

Підручник з KDiamond

Stefan Majewsky

Переклад українською: Сергій Якимчук



Підручник з KDiamond

Зміст

1	Вступ	6
2	Як гратися	7
3	Правила гри, стратегія та поради	8
3.1	Правила гри	8
4	Огляд інтерфейсу	9
4.1	Пункти меню	9
4.2	Клавіатурні скорочення	10
5	Подяки та ліцензія	11

Перелік таблиць

4.1 Клавіатурні скорочення	10
--------------------------------------	----

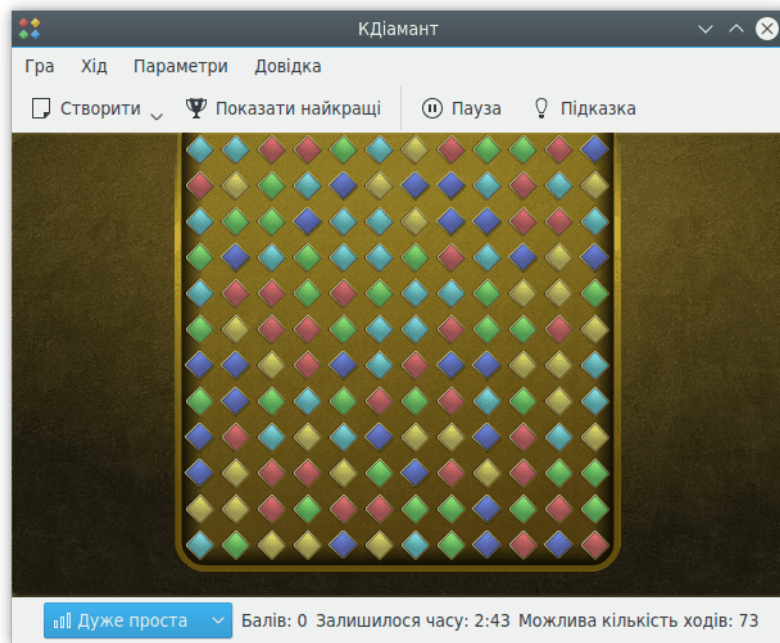
Аногація

KDiamond — гра типу три в ряд.

Розділ 1

Вступ

KDiamond — це гра-головоломка для одного гравця.



Метою гри є побудова лінії з трьох однакових діамантів.

Розділ 2

Як гратися

Гравець має прямокутне поле, яке заповнено діамантами різних типів. Ціллю гри є, міняючи два діаманти, що знаходяться поруч, зібрати лінію з трьох однакових діамантів. Ці лінії зникнуть, а поле буде знову наповнене новими діамантами. Ігровий час обмежений, спробуйте побудувати якомога більше ліній, щоб отримати більше очок.

Наведіть вказівник миші на діамант і клацніть лівою кнопкою, а потім зробіть те саме з якимось з його сусідів. (Крім того, ви можете перетягнути вказівником миші діамант на одного з його сусідів, щоб поміняти діаманти місцями.) Діаманти поміняються місцями. Якщо не побудується жодної лінії з трьох діамантів, то вони поміняються місцями назад. У смужці стану відображається час, що лишився до кінця гри, та кількість набраних очок.

Розділ 3

Правила гри, стратегія та поради

3.1 Правила гри

- Коли рядок зникає і діаманти падають донизу, може статися, що утвориться нова лінія. Намагайтеся зберігати такі каскади, коли вибираєте пару діамантів, бо за них ви отримаєте додаткові очки. Ви отримаєте 1 очко за лінію, яку Ви побудували, 2 очки за наступний каскад, 3 — за можливий наступний тощо.
- Намагайтеся будувати рядки з більше, ніж 3 діамантів: на кожні два додаткових вилучених діаманти ви отримаєте додаткову секунду часу.
- Кількість типів діамантів збільшується, коли ви обираєте **Важкий** рівень складності, оскільки тоді важче побудувати лінію. І навпаки, розмір поля збільшується при обиранні рівня складності **Легкий**, щоб було простіше знайти наступний хід.
- Після того, як не залишиться можливих ходів, гру буде зупинено. Ви маєте пам'ятати про це під час вибору наступного ходу, особливо на **Складному** рівні.

Розділ 4

Огляд інтерфейсу

4.1 Пункти меню

Гра → Нова (Ctrl+N)

Почати нову гру. Створюється випадкове поле, відповідно до поточного рівня складності.

Гра → Пауза (P)

Зупинка ігрового часу. Натисніть той же пункт меню для продовження гри. Зауважте, що ігрове поле недоступне в режимі паузи, бо це б було не чесно, якщо б Ви могли познаходити гарні ходи не витрачаючи час.

Гра → Показати найкращі результати (Ctrl+H)

Показується діалогове вікно, що містить рекорди для різних рівнів складності.

Гра → Вийти (Ctrl+Q)

Завершує роботу програми.

Хід → Підказка (H)

Підсвічує діамант, який можна пересунути.

Параметри → Складність

Встановить рівень складності за допомогою підменю.

Передбачено п'ять рівнів складності:

- **Дуже простий:** 12 рядків, 12 стовпчиків, 5 типів діамантів.
- **Простий:** 10 рядків, 10 стовпчиків, 5 типів діамантів.
- **Середній:** 8 рядків, 8 стовпчиків, 5 типів діамантів.
- **Складний:** 8 рядків, 8 стовпчиків, 6 типів діамантів.
- **Дуже складний:** 8 рядків, 8 стовпчиків, 7 типів діамантів.

Параметри → Налаштувати сповіщення...

Цей пункт відкриває стандартне діалогове вікно налаштування KDE, де можна змінити сповіщення (звуки, повідомлення-вигульки тощо), які використовуються в KDiamond.

Параметри → Налаштувати KDiamond...

Тут ви можете вибрати графічну тему гри. Список доступних тем залежить від встановлених компонентів. Крім того, ви можете отримати нові теми, які було створено сторонніми дизайнерами.

Крім того, у KDiamond передбачено типові для KDE пункти меню **Параметри** і **Довідка**. Щоб дізнатися більше, ознайомтеся з розділами щодо меню «Параметри» та меню «Довідка» підручника з основ роботи у KDE.

4.2 Клавіатурні скорочення

Типові скорочення:

Почати нову гру	Ctrl+N
Пауза	P
Показати рекорди	Ctrl+H
Підказка	H
Вийти	Ctrl+Q
Довідка	F1
Що це?	Shift+F1

Табл. 4.1: Клавіатурні скорочення

Розділ 5

Подяки та ліцензія

КДіамант

Авторські права на програму належать Stefan Majewsky majewsky@gmx.net, ©2008, 2009

Авторські права на документацію належать Stefan Majewsky majewsky@gmx.net, ©2008–2010

Автор перекладу українською — Сергій Якимчуку ana-radio@bigmir.net

Цей документ поширюється за умов дотримання [GNU Free Documentation License](#).

Ця програма поширюється за умов дотримання [GNU General Public License](#).