

Підручник з KBlocks

Maurício Piacentini

Переклад українською: Юрій Черноіван



Підручник з KBlocks

Зміст

1	Вступ	6
2	Як грати	7
3	Правила гри, стратегія та поради	8
3.1	Правила	8
3.2	Стратегія та поради	8
4	Команди і клавіатурні скорочення	9
4.1	Пункти меню	9
4.2	Типові скорочення клавіатури	9
5	Часті запитання	11
6	Параметри гри	12
7	Подяки і ліцензія	13

Перелік таблиць

4.1 Комбінації клавіш	10
---------------------------------	----

Анотація

KBlocks — це версія для KDE класичної гри з падаючими блоками.

Розділ 1

Вступ

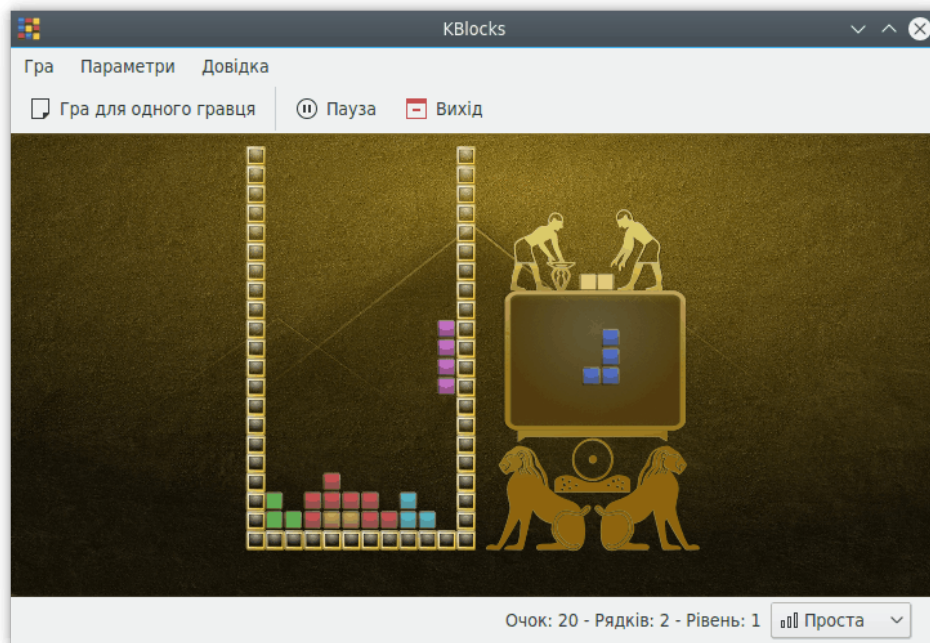
ТИП ГРИ:
Логічна, аркада

МОЖЛИВА КІЛЬКІСТЬ ГРАВЦІВ:
Один

KBlocks — це класична гра з падаючими блоками. Мета гри полягає у тому, щоб розташувати падаючі блоки так, щоб вони повністю заповнювали ряди. Після повного заповнення ряду його буде вилучено, і у області для гри з'явиться більше простору. Якщо для падіння наступного блоку місця вже не буде, гру буде завершено.

Розділ 2

Як грати



МЕТА:

Обертайте блоки, що падають і вкладайте їх так, щоб вони утворювали суцільні ряди, які вилучатимуться з ігрового поля.

Типово, падаючі блоки можна пересувати ліворуч або праворуч за допомогою клавіш **Стрілка ліворуч** і **Стрілка праворуч**. Натискання клавіші **Стрілка вниз** пришвидшує падіння блоку, а клавіші **Стрілка вгору** обертає блок. Клавіші, якими виконуватимуться ці дії можна налаштувати за допомогою пункту меню програми **Параметри** → **Налаштувати скорочення...**

Розділ 3

Правила гри, стратегія та поради

3.1 Правила

- Правила прості: робіть так, щоб залишався простір для падіння наступних блоків.
- Якщо для наступного блоку не буде вільного місця, гру буде завершено.

3.2 Стратегія та поради

- Не забувайте поглядати на область попереднього перегляду: там буде показано блок, який падатиме наступним.
- Щоб отримати додаткові очки, намагайтеся заповнювати одразу декілька рядків.

Розділ 4

Команди і клавіатурні скорочення

У цьому розділі коротко описано кожен з пунктів меню.

4.1 Пункти меню

Гра → Гра для одного гравця (Ctrl+N)

Розпочати гру для одного гравця.

Гра → Людина проти Комп'ютера

Позмагайтеся з комп'ютером, який складатиме блоки, що падатимуть у тій самій послідовності. Ви ходитимете першим.

Гра → Пауза (P)

Призупиняє гру.

Гра → Показати найкращі результати (Ctrl+H)

За допомогою цього пункту можна переглянути найкращі результати (з максимальною кількістю набраних очок) для кожного рівня складності.

Гра → Вийти (Ctrl+Q)

Завершує роботу KBlocks

Параметри → Складність

Надає вам змогу встановити рівень складності за допомогою підменю.

Існує три типових рівня складності: **Простий** (гра починається з нульового рівня), **Середній** (початок на п'ятому рівні) і **Складний** (початок на десятому рівні).

Крім того, у KBlocks передбачено типові для KDE пункти меню **Параметри** і **Довідка**. Щоб дізнатися більше, ознайомтеся з розділами щодо [меню «Параметри»](#) та [меню «Довідка»](#) підручника з основ роботи у KDE.

4.2 Типові скорочення клавіатури

У наступній таблиці наведено типові клавіатурні скорочення.

Підручник з KBlocks

Комбінація клавіш	Дія
Ctrl+N	Гра для одного гравця
Ctrl+Q	Вийти з KBlocks
F1	Відкрити підручник з KBlocks
Shift+F1	Довідка «Що це?»
Ctrl+H	Показати рекорди
P	Призупинити гру
Стрілка праворуч	Пересунути блок праворуч
Стрілка ліворуч	Пересунути блок ліворуч
Стрілка вниз	Опустити блок
Z	Повернути блок за годинниковою стрілкою
Стрілка вгору	Повернути блок проти годинникової стрілки
Пробіл	Скинути блок

Табл. 4.1: Комбінації клавіш

Ці клавіатурні скорочення можна змінити за допомогою пункту меню **Параметри** → **Налаштувати скорочення...**

Розділ 5

Часті запитання

1. *Чи можна змінити вигляд гри?*

Так, відкрийте меню **Параметри** і натисніть пункт **Налаштувати KBlocks...**

Розділ 6

Параметри гри

Параметри гри можна налаштувати за допомогою пункту меню **Параметри** → **Налаштувати KBlocks...** У відповідь на вибір вами цього пункту меню програма відкриє діалогове вікно.

Щоб вибрати нову тему, просто позначте назву теми у списку для вибору. Ліворуч від кожного з пунктів у списку буде показано невеличке зображення попереднього перегляду. Вибрану тему буде негайно застосовано.

Після того, як ви виберете бажаний для вас варіант, ви можете натиснути кнопку **Закрити**. Цю кнопку розташовано у нижній частині відповідного діалогового вікна.

Розділ 7

Подяки і ліцензія

Авторські права на програму KBlocks належать (© 2007-2008)

АВТОР

- Mauricio Piacentini piacentini@kde.org

Авторські права на документацію до програми належать Mauricio Piacentini piacentini@kde.org, ©2008

Переклад українською: Юрій Черноіван yurchor@ukr.net

Цей документ поширюється за умов дотримання [GNU Free Documentation License](#).

Ця програма поширюється за умов дотримання [GNU General Public License](#).