Dag Andersen Переклад українською: Юрій Чорноіван



Зміст

1	Вступ до Plan					
	1.1	Вступ	7			
		1.1.1	7			
	1.2	Визначення	8			
		1.2.1	8			
		1.2.1.1 Вступ	8			
		1.2.1.2 Терміни	8			
	1.3	Контекстна довідка 1	0			
		1.3.1	0			
	1.4	Основний робочий простір	0			
		1.4.1	0			
		1.4.1.1 Опис	.0			
		1.4.1.2 Вибір панелі перегляду	0			
		1.4.1.3 Вибір розкладу 1	.1			
		1.4.1.4 Смужка стану	.1			
	1.5	Користування панелями перегляду	1			
		1.5.1	.1			
		1.5.1.1 Опис	.1			
		1.5.1.2 Навігація	.1			
		1.5.1.3 Редагування даних	2			
		1.5.1.4 Перетягування зі скиданням та копіювання зі вставленням 1	2			
2	Hac	станови 1	3			
	2.1	Створення проєкту 1	.3			
		2.1.1	.3			
	2.2	Керування ресурсами	.3			
		2.2.1 Опис 1	.3			
	2.3	Створення шаблонів звітів в ОДТ 1	4			
		2.3.1	4			
		2.3.1.1 Опис	4			
		2.3.1.2 Змінні поля користувача 1	4			
		2.3.1.2.1 Змінні	4			
		2.3.1.2.1.1 Окреме поле даних	4			
		2.3.1.2.1.2 Дані таблиці				

		2.3.1.2.1.3 Дані діаграми	15
		2.3.1.2.2 Перекладені мітки	15
		2.3.1.2.3 Значення проєкту	15
		2.3.1.2.4 Значення розкладу	16
		2.3.1.2.5 Таблиці	17
		2.3.1.3 Діаграма	19
		2.3.1.3.1 Діаграма Ґанта	20
3	Пан	нелі перегляду та редагування	21
	3.1	Початкова панель перегляду	21
		3.1.1	21
	3.2	Редактор завдань	21
		3.2.1	21
		3.2.1.1 Опис	21
		2.2.1.2 Панель иструментив	22
		3.2.1.5 Гедагування даних	20
		3.2.1.4 DI Ha IIAHEJIS MODYJIIS SABDAHHY	24
		3.2.1.5 Бічна панель виконавців (ресурсів)	24
		3.2.1.6 Бична панель призначень	24
		3.2.1.7 Налаштування	24
	3.3	Редактор виконавців	25
		3.3.1	25
			20 26
			20
			20 27
	24		21
	0.4	3 / 1	21
		3.4.1 Опис	27
		3.4.1.2 Редагування даних	28
	3.5	Редактор структури розподілу вартості	28
		3.5.1	28
		3.5.1.1 Опис	28
		3.5.1.2 Панель інструментів	29
		3.5.1.3 Редагування даних	29
	3.6	Редактор залежностей завдання (графік)	30
		3.6.1	30
		3.6.1.1 Опис	30
		3.6.1.2 Редагування залежностей	31
		3.6.1.3 Панель інструментів	31
	3.7	Редактор залежностей завдання (список)	31
		3.7.1	31
	3.8	Редактор розкладів	32

	3.8.1				 		 . 32
		3.8.1.1	Опис		 		 . 32
		3.8.1.2	Панель інструментів		 		 . 33
		3.8.1.3	Релагування ланих		 		 . 34
		3814	Налаштування				35
2.0	Понон	0.0.1.4			 	••••	 . 00 25
3.9	панел	ь швидке	дп проекту		 		 . 00 95
9 10	3.9.1 T	Опис	·····	• • •	 	• • •	 . 35
3.10	панел	ь швидко	ди завдань		 	• • •	 . 30
0 1 1	3.10.1 T		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	• • •	 	• • •	 . 30 27
3.11	Панел	ь стану з	авдання		 		 . 31
	3.11.1				 	• • •	 . 37
		3.11.1.1	Опис	• • •	 	• • •	 . 37
		3.11.1.2	Редагування даних	• • •	 	• • •	 . 37
		3.11.1.3	Налаштування	• • •	 	• • •	 . 38
3.12	Панел	ь виконал	ня завдання		 		 . 39
	3.12.1				 		 . 39
		3.12.1.1	Опис		 		 . 39
		3.12.1.2	Дані		 		 . 39
		3.12.1.3	Налаштування		 		 . 40
3 13	Панел	ь завлани	Ганта				40
0.10	3 13 1	в оавдаш			 		 40
	0.10.1	3 13 1 1	Опис		 		 - 10 40
		3.13.1.2	Редагування даних		 		 . 40
		3 13 1 3	Налантурання		 		 40
0.1.4			т	• • •	 	•••	 . 40
3.14	Перег.	ляд діагр	ами 1 анта етапів		 		 . 41
	3.14.1				 		 . 41
		3.14.1.1	Опис		 	• • •	 . 41
		3.14.1.2	Редагування даних		 	• • •	 . 41
		3.14.1.3	Налаштування		 		 . 41
3.15	Панел	ь призна	ення виконавців (Ґант) .		 		 . 42
	3.15.1				 		 . 42
		3.15.1.1	Опис		 		 . 42
		3.15.1.2	Дані		 		 . 42
		3.15.1.3	Редагування даних		 		 . 42
		3 15 1 4	Налантурання		 		
9 16	Потот	0.10.1.4		• • •	 	•••	 . 42
5.10	панел	ь призна	чення виконавців		 		 . 45
	3.16.1	••••••••••••••••••••••••••••••••••••••	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	• • •	 	• • •	 . 43
		3.10.1.1	Опис	• • •	 		 . 43
		3.10.1.2	Дат		 	• • •	 . 43
		3.16.1.3	Редагування даних	•••	 	• • •	 . 43
		3.16.1.4	Налаштування		 	• • •	 . 43
n •							
Звіт	и П						44
4.1	панел	ь створен	ня Звітів		 		 . 44
	4.1.1		•••••••••••••••••••••••••••••••••••••••	• • •	 	• • •	 . 44
		4.1.1.1	Опис	• • •	 	• • •	 . 44
		4.1.1.2	панель инструментив		 	• • •	 . 44

 $\mathbf{4}$

Анотація

Розділ 1

Вступ до Plan

1.1 Вступ

1.1.1

Можливості:

- Керування завданнями за допомогою редактора завдань.
 - Структура розподілу робіт з визначенням кодів структури.
 - Завдання, підсумкові завдання та етапи.
 - Різні типи обмежень за часом.
 - Різні типи залежностей.
- Керування виконавцями за допомогою редактора виконавців.
 - Структура розподілу виконавців.
 - Типи виконавців за роботою та матеріалами.
 - Розподіл виконавців на групи.
 - Команди виконавців.
- Визначення робочого часу та відпусток за допомогою редактора робочого часу і відпусток.
- Керування вартістю за допомогою редактора структури розподілу вартості.
- Керування прибутками.
- Планування проєктів за допомогою редактора розкладів.
 - Планування вперед від початкового моменту часту та назад від часу завершення.
 - Можливість дозволу або заборони понаднормової роботи.
 - Розподіл PERT за оптимістичною, песимістичною та найімовірнішою оцінкою.
 - Декілька розкладів з можливістю планування за поточними даними щодо поступу.
- Стеження за виконанням завдань за допомогою панелі виконання завдання або панелі перегляду стану завдання.

1.2 Визначення

1.2.1

1.2.1.1 Вступ

У керуванні проєктами різні терміни можуть використовуватися у різних програмах, різних компаніях або різних типах проєктів для позначення однакових понять. У повніших глосаріях термінів керування проєктами можна знайти різні визначення для більшості термінів.

У цьому списку наведено тлумачення термінів, які використовуються у Plan.

1.2.1.2 Терміни

Обліковий запис

Обліковий запис використовується у *структурі розподілу вартості* (СРВ) для позначення місця, у якому має бути зібрано дані щодо вартості завдань або роботи виконавців.

дввр

Поточна вартість виконаної роботи

Поточна вартість виконаної роботи

Поточна вартість (або обсяг робіт), яку було освоєно.

Розподіл

Завдання може бути розподілено між виконавцями на етапі попереднього планування проєкту. Справжнє призначення виконується під час остаточного планування. Зауважте, що призначення не гарантується, оскільки виконавець може бути недоступним.

Призначення

Завдання призначаються виконавцям під час планування.

БВЗР

Бюджетна вартість запланованої роботи

Бюджетна вартість запланованої роботи

Поточна вартість (або обсяг робіт), яку має бути освоєно для досягнення заданого поступу.

БВВР

Бюджетна вартість виконаної роботи

Бюджетна вартість виконаної роботи

Вартість (або обсяг робіт), яку було освоєно.

CPB

Структура розподілу вартості

IBP

Скорочення від *Індекс вартості роботи*, дорівнює БВВР/ДВВР. Якщо індекс є меншим за 1, ресурсів на виконання проєкту не вистачить. Якщо індекс є більшим за 1, бюджет проєкту перевищує витрати.

Структура розподілу вартості

СРК є впорядкованою структурою облікових записів для збирання даних щодо коштів, незалежно від СРР та СРВ.

Оцінка

Оцінка — це очікуваний обсяг робіт або час, потрібний для виконання завдання.

Етап

Етап — це завдання з обсягом робіт у 0,00 год. Типово використовується як позначка певного моменту, наприклад завершення приймання замовником деталей.

PERT

Program Evaluation and Review Technique

Методика оцінки і перегляду програми (PERT)

Методика оцінки і перегляду програми є покращенням методу критичного шляху (СРМ). Оцінки обсягу робіт завдання є точковими, а у РЕКТ обчислюються на основі зваженої оцінки на основі оптимістичної, найімовірнішої та песимістичної оцінок $(O+(4^*H)+\Pi)/6$.

Розподіл PERT

Спрощений спосіб обчислення очікуваної оцінки на основі оптимістичної, найімовірнішої та песимістичної оцінок.

CPB (RBS)

Структура розподілу виконавців

Структура розподілу виконавців

У СРВ виконавців розподілено за групами виконавців.

Виконавець

Виконавець (ресурс) може належати до одного з типів: *робота*, *матеріал* або *команда*. Виконавець має завжди належати до групи виконавців.

Група виконавців (ресурсів)

Групи виконавців використовуються у спосіб, подібний до використання виконавців.

Команда виконавців

Команда виконавців — ресурс, який складається з декількох виконавців (ресурсів).

IBΠ

Скорочення від «індекс виконання плану», дорівнює БВВР/БВЗР. Якщо індекс менший за 1, план недовиконано. Якщо індекс є більшим за 1, план перевиконано.

Підсумкове завдання

Підсумкове завдання містить підзавдання і сукупну інформацію на основі цих підзавдань.

Завдання

Завдання є певним модулем роботи. Виконавців або ресурси, зазвичай, призначають на рівні завдань.

vCard

vCard — стандартний формат файлів для електронних візитівок.

CPP

Структура розподілу роботи

Структура розподілу роботи

 ${\rm CPP}$ використовується для розподілу великих проєктів на менші
етапи з метою полегшення планування та керування.

1.3 Контекстна довідка

1.3.1

Для багатьох функціональних можливостей та панелей перегляду передбачено довідку та підказки, які може бути показано за допомогою кнопки Шо це?.

Активувати цю можливість можна за допомогою пункту меню Довідка \rightarrow Що це? або комбінації клавіш Shift-F1.

У діалогових вікнах цю можливість можна активувати за допомогою натискання кнопки ? на смужці заголовка діалогового вікна.

1.4 Основний робочий простір

1.4.1

1.4.1.1 Опис

У головній робочій області вікна програми типово засіб вибору панелі перегляду розташовано ліворуч, а панель перегляду даних — праворуч.

Як і завжди, смужку меню і панель інструментів програми розташовано у верхній частині вікна, а смужку стану — у нижній.

Оскільки засіб вибору панелі перегляду та панель скриптів є бічними панелями, їх можна пересунути до іншої частини вікна, зробити рухомими або приховати. Щоб наказати програмі показати приховану бічну панель, скористайтеся пунктом меню Параметри — Бічні панелі.

Vjew Selector • ×	Name	Туре	Responsible	Allocation	Estimate Type	Est 🏠	¥ S <u>c</u> ripts •
Editors	- Design	Summary					Resource Busy Information
- Work & Vacation	- Overall layout	Effort		Archie	Effort		- 🛃 Export Resource Bus
- Resources	Driveway details	Effort		Archie	Effort		Class Dessurce Bus
Tasks	Kitchen garde	Effort		Archie	Effort		Import
- Dependencies (Graphic) - Dependencies (List)	Playground d	Effort		Archie	Effort		🗌 🗏 🛃 Resources from Plan
Schedules	- Guest house	Effort		Archie	Effort		
/iews	- Garden details	Effort		Archie	Effort		
Project Performance Chart	Design finished	Milestone				4	1
Task Status	Y-Procurement	Summary					
Task Execution	Driveway	Effort		Hanibal	Effort		
Gantt	Kitchen garden	Effort		Hanibal	Effort		
Milestone Gantt	- Playground	Effort		Hanibal	Effort		
Resource Assignments	- Guest house	Effort		Hanibal	Effort		
Cost Breakdown	Garden	Effort		Hanibal	Effort		
	>- Material Deliveries	Summary				<u></u>	
an 🗸	>- Material Deliveries	Summary				Ŷ	6 6 5

1.4.1.2 Вибір панелі перегляду

За допомогою засобу вибору панелі перегляду ви можете вибрати зі списку панелей перегляду панель перегляду, яку буде показано у основній області показу даних.

Панелі перегляду, для зручності, зібрано у групи: Редактори, Перегляди, Виконання та Звіти:

- У групі «Редактори» містяться пункти редакторів, за допомогою яких ви можете визначити і запланувати ваш проєкт.
- У групі «Перегляди» зібрано пункти переглядів, які використовуються для інспектування вашого проєкту.
- У групі «Виконання» ви побачите пункти панелей перегляду, які особливо корисні під час виконання вашого проєкту.
- У групі «Звіти» зібрано панелі для створення звітів.

Пункти панелей перегляду можна пересувати у межах категорії або між категоріями, а також додавати їх на панель засобу вибору перегляду та вилучати їх з неї.

1.4.1.3 Вибір розкладу

За допомогою засобу вибору розкладу ви можете вибрати розклад, дані якого має бути показано на усіх панелях перегляду (наприклад, перегляд діаграми Ганта). Завдання, які не було заплановано у межах вибраного розкладу, зазвичай, не буде показано на жодній з панелей перегляду. (Звичайно ж, їх буде показано у редакторах.)

1.4.1.4 Смужка стану

На смужці стану буде показано повідомлення та дані щодо поступу виконання завдань. Найпомітнішим записом на смужці стану є запис поточного показаного розкладу. Зауважте, що для більшості панелей перегляду у категорії *Перегляди* показані відомості залежать від вибраного розкладу. Якщо проєкт не заплановано (*Не заплановано*), більшість панелей перегляду буде порожньою.

1.5 Користування панелями перегляду

1.5.1

1.5.1.1 Опис

Редактор завдань — панель перегляду, на якій буде показано ієрархічну структуру даних завдання. Більшість даних на панелі редактора завдань можна редагувати на місці.

<u>F</u> ile <u>E</u> dit <u>V</u> iew <u>T</u> ools <u>S</u> ett	ings <u>H</u> elp S Undo Ca	lculate Plan 🕡 Redo	📝 Edit Main Project	😽 Add Task	ر 🔄 Add Sub-Task کې 💦
♀ View Selector	۰×	Name	Allocation	Туре	Estimate: Constraint
👻 Editors		Y – Summary task		Summary	
- Work & Vacation		Task		Duration	8,0h As Soon As Possible
- Resources		Milestone		Milestone	0,0h As Soon As Possible
— Tasks		-T1	John	Effort	8,0h As Soon As Possible
 Dependencies (Graphic) Dependencies (List) 		- T2	John	Effort	4,0d Must Start On
Schedules		- T3	John	Effort	4,0h As Soon As Possible
Views		- T4	John	Effort	8,0h Must Finish On
Gantt Milestone Gantt Resource Assignments Resource Assignments (Gantt) Cost Breakdown		- T5	John	Effort	8,0h As Soon As Possible
 Execution 					
 Project Performance Chart Tasks Performance Chart Task Status Task Execution Work Package View 					
 Reports 					
- Task Status Report					
Plan	~	<	> <		\ \ \
					Pla

1.5.1.2 Навігація

Ви можете здійснювати навігацію деревоподібним списком за допомогою клавіатури:

	Розгорнути придатний до розгортання
	рядок.
-	Згорнути придатний до згортання пункт.
<u> </u>	Перейти до попереднього стовпчика у
	тому самому рядку.

	Перейти до наступного стовпчика у тому	
	самому рядку.	
↑	Перейти до попереднього рядка у тому	
	самому стовпчику.	
	Перейти до наступного рядка у тому	
↓	самому стовпчику.	
Home	Перейти до першого рядка, першого	
Home	стовпчика.	
End	Перейти до останнього рядка, останнього	
	стовпчика.	
Page Up	Перейти до першого видимого рядка у	
I age Op	поточному стовпчику.	
Page Down	Перейти до останнього видимого рядка у	
	поточному стовпчику.	

1.5.1.3 Редагування даних

Придатні до редагування записи можна відкрити подвійним клацанням на записі. Якщо користуватися клавіатурою, натискання **F2** відкриває поточний пункт.

При редагуванні запису ви можете перейти до наступного редагованого запису у такий спосіб:

	Перейти до попереднього придатного до		
	редагування пункту у поточному рядку.		
$Ctrl Alt \rightarrow$	Перейти до наступного придатного до		
	редагування пункту у поточному рядку.		
Ctrl-Alt-↑	Перейти до наступного придатного до		
	редагування пункту у попередніх рядках.		
	Перейти до наступного придатного до		
	редагування пункту у наступних рядках.		

1.5.1.4 Перетягування зі скиданням та копіювання зі вставленням

На більшості панелей програми передбачено можливість перетягування елементів зі скиданням або копіювання зі вставленням. Звичайні діаграми та діаграми Ганта можна перетягувати до програм, у яких передбачено обробку зображень. Для даних таблиць використано звичайний тип даних MIME HTML, отже їх можна скидати до вікна будь-якої програми, де передбачено обробку даних у цьому форматі. Якщо на панелі передбачено підтримку пересування або копіювання пунктів на внутрішньому рівні, наприклад на панелі редактора завдань, пункти можна пересувати або копіювати.

Розділ 2

Настанови

2.1 Створення проєкту

2.1.1

Новий проект можна створити за допомогою натискання кнопки Створити проект або вибору пункту шаблона проекту на панелі запуску.

Програма створить проєкт із типовими значеннями, які визначено у параметрах роботи програми, або на основі значень, які визначено у шаблоні. Буде відкрито діалогове вікно параметрів проєкту. За його допомогою ви зможете визначити специфічні для проєкту властивості, зокрема назву проєкту, керівника та дати початку та завершення.

Якщо ви створюєте ваш перший проєкт, вам варто створити записи виконавців (ресурсів) у окремому файлі. Коли ви посилатиметеся на цей файл у ваших проєктах, вам не потрібно буде повторно визначати ваші ресурси. Крім того, ви зможете координувати використання ресурсів між проєктами.

Див. керування виконавцями (ресурсами).

Якщо ви хочете координувати використання виконавців у різних проєктах, файли ваших проєктів мають зберігатися у одному каталозі.

Зручною може бути структура, подібна до такої:

```
Plan
      !-- Ресурси
      !
             !-- СпільніРесурси.plan
      !-- МодуліЗавдань
             !-- Модулі завдань (якщо такі є)
      1
      !-- Шаблони
             !-- Шаблони проєктів (якщо такі є)
      1
      !-- Проєкти
      1
             !-- <проєкт 1>.plan
             !-- <проєкт 2>.plan
      i
      !
             !-- тощо
```

2.2 Керування ресурсами

2.2.1 Опис

Ви можете створювати записи виконавців (ресурсів) для проєкту за допомогою Редактора виконавців і Редактора робочого часу і відпусток.

Втім, якщо ви маєте намір використовувати тих сами виконавців (ресурси) у багатьох проєктах (типовий випадок), зручніше буде тримати записи виконавців (ресурсів) в окремому файлі. Для цього найкраще спочатку створити ваш файл виконавців (ресурсів), а потім налаштувати Plan так, щоб програма завжди завантажувала цей файл при створенні проєкту.

Якщо ви керусте проєктами, у яких набори виконавців (ресурсів) є абсолютно різними, ви можете створити декілька файлів ресурсів, але один проєкт може користуватися лише одним файлом ресурсів.

Ви можете вибрати файл виконавців (ресурсів), який слід використати під час створення проєкту.

2.3 Створення шаблонів звітів в ОDT

2.3.1

2.3.1.1 Опис

Шаблони звітів у форматі Open Document Text є звичайними файлами ODT, які можна створити за допомогою будь-якого текстового процесора із підтримкою ODT, зокрема *Calligra Words* або *LibreOffice Writer*. Методологічно, слід використати змінні *полів користувача* для зберігання посилань на відомості, які має бути отримано від проєкту. Змінні *Writer* називаються *поля користувача*. Вставити їх можна за допомогою пункту меню Вставка \rightarrow Поле \rightarrow Інші поля \rightarrow Змінні \rightarrow Поле користувача. У *Words* ці поля мають назву *нетипові* змінні. Їх можна вставити за допомогою пункту бічної панелі «Редагування тексту» \rightarrow Змінна \rightarrow Нетипова.

Найпростішим способом створення шаблона проєкту є внесення змін до наявного шаблона, оскільки у ньому вже визначено усі поля користувача.

2.3.1.2 Змінні поля користувача

2.3.1.2.1 Змінні

Змінні використовуються для того, щоб засіб створення звітів міг видобути дані з проєкту.

Змінна може бути посиланням на окреме поле даних, посиланням на дані таблиці або посиланням на дані діаграми.

2.3.1.2.1.1 Окреме поле даних

Запис змінної окремого поля даних має такий формат:

```
назва групи даних.властивість — ідентифікатор властивості
де
```

- значенням назва групи даних може бути tr, project ado schedule (див. нижче).
- значення властивість робить назву поля користувача унікальною.
- ідентифікатор властивості ідентифікує властивість у групі даних.

2.3.1.2.1.2 Дані таблиці

Таблиця у шаблоні звіту складається зі змінної, яка задає дані таблиці, яку слід використати. Назва змінної має починатися з *table* (наприклад, tableTasks), з значенням змінної має бути назва таблиці даних (наприклад, tasks).

Одразу після змінної слід вставити таблиці і заповнити стовпчики змінними полів користувача, які визначають те, які з властивостей слід отримати з таблиці, яку вказано вище. Ці змінні повинні мати назви, які починаються із назви змінної таблиці, розташованої вище.

Формат цих змінних є таким:

tableTasks.властивість = ідентифікатор властивості де

- властивість робить назву поля користувача унікальною.
- ідентифікатор властивості ідентифікує властивість у групі даних.

2.3.1.2.1.3 Дані діаграми

Діаграма у шаблоні звіту складається зі змінної, яка задає дані, які слід використати у діаграмі.

Назва змінної має починатися з *chart* (наприклад, chartBudgetCost), а значення змінної вказує групу даних та значення, які буде використано для діаграми.

Запис змінної має такий формат (зверніть увагу на крапки з комами):

```
назва = група даних; values=список властивостей даних, відокремлених комами;
де
```

- назва має починатися з chart (наприклад, chartBudgetCost)
- група даних
- список властивостей даних, відокремлених комами визначає властивості у групі даних.

Приклад:

chartBudget = project; values=bcws cost, bcwp cost, acwp cost;

2.3.1.2.2 Перекладені мітки

Перекладені мітки надають змогу створювати загальні шаблони звітів, якими можна буде користуватися різними мовами.

Назва змінної	Значення змінної
tr.project	Проєкт
tr.manager	Керівник
tr.schedule	Розклад
tr.bcws	БВЗР
tr.bcwp	BBBP
tr.acwp	ДВВР
tr.spi	ІВП
tr.cpi	IBP

2.3.1.2.3 Значення проєкту

Показує значення з головного проєкту.

Назва змінної	Значення змінної	Опис
project.name	Назва	Назва проєкту
project.manager	Керівник	Ім'я керівника проєкту
		Бюджетна вартість
project.bcwscost	БВЗР — Вартість	запланованої роботи на
		основі вартості
		Бюджетна вартість
project.bcwpcost	БВВР — Вартість	виконаної роботи на основі
		вартості
		Поточна вартість
project.acwpcost	ДВВР — Вартість	виконаної роботи на основі
		вартості
project spicost	IBII (вартість)	Індекс виконання плану на
projectispicost		основі вартості
project cpicost	IBP (вартість)	Індекс вартості роботи на
		основі вартості
		Бюджетна вартість
project.bcwseffort	БВЗР — Обсяг робіт	запланованої роботи на
		основі обсягу робіт
		Бюджетна вартість
project.bcwpeffort	БВВР — Обсяг робіт	виконаної роботи на основі
		обсягу робіт
		Поточна вартість
project.acwpeffort	ДВВР — Обсяг робіт	виконаної роботи на основі
		обсягу робіт
project spjeffort		Індекс виконання плану на
projectispicitore		основі обсягу робіт
project_cpieffort	IBP (обсяг)	Індекс вартості роботи на
Projection		основі обсягу робіт

2.3.1.2.4 Значення розкладу

Показує значення з поточного розкладу.

Назва змінної	Значення змінної	Опис	
schedule.name	Назва	Назва розкладу	
schedule.state	Стан	Стан розкладу	
schodulo direction	Назва	Напрям створення	
schedule.direction		розкладу	
schedule.overbooking	Перевищення	Перевищення	
schedule.distribution	Розподіл	Розподіл	
schedule.plannedstart	Запланований початок	Запланований початок	
schedule.plannedfinish	Заплановане завершення	Заплановане завершення	
schedule.scheduler	Планування	Планування	
schedule.granularity	Рівень модульності	Рівень модульності	
schodulo modo	Poyeum	Режим планування	
Schedule.mode	1 CANAIM	(автоматичний або вручну)	

2.3.1.2.5 Таблиці

Підтримувані типи таблиць:

- tasks
- taskstatus
- schedules
- projects

Щоб створити таблицю, вставте змінну одразу перед таблицею до вашого файл шаблона. Назва змінної ідетифікує таблицю. Вона має починатися зі слова **table**, наприклад **tableTaskStatus**.

Значення змінної використовується для визначення даних, які буде отримано. Воно має збігатися із назвою однієї із підтримуваних таблиць із наведеного вище списку, наприклад taskstatus.

Ви можете вставляти змінні до комірок таблиці за допомогою назви і значення із наведеної нижче таблиці.

Зауважте, що у таблиці розкладів передбачено підтримку значень, які описано вище у розділі значення розкладів.

Для таблиць проєктів, завдань і стану завдань передбачено підтримку таких значень:

Назва змінної	Значення змінної	Опис	
name and and name	Изора	Назва завдання або	
Rasea maonuqi.name	Пазва	проєкту	
назва таблиці.wbscode	Код СРР		
назва таблиці.type	Тип	Тип завдання	
назва таблиці.responsible	Відповідальний		
назва таблиці.allocation	Розподіл		
назва таблиці.estimatetype	Тип оцінки		
назва таблиці.calendar	Календар		
назва таблиці.estimate	Оцінка	Найімовірніша оцінка	
назва таблиці.optimistic	Оптимістичне	Оптимістична частка	
назва таблиці.pessimistic	Песимістичне	Песимістична частка	
назва таблиці.risk	Ризик	Оцінка неточності	
назва таблиці.constraint	Часові рамки	Тип часового обмеження	
назва таблиці .constraintstart	Часові рамки початку	Часові рамки початку	
назва таблиці.constraintend	Часові рамки завершення	Часові рамки завершення	
назва таблиці .runingaccount	Поточний запис	Запис для поточних витрат	
назва таблиці.startupaccount	Початковий запис	Запис для початкової вартості завдання	
назва таблиці.startupcost	Початкова вартість	Витрати, заплановані на початку завдання	
назва таблиці .shutdownaccount	Остаточний запис	Запис для завершальної вартості завдання	
назва таблиці.shutdowncost	Остаточна вартість	Витрати, понесені на момент завершення завдання	

назва таблиці.description	Опис	Опис завдання
uses and sumi amparted	Ouivupaua	Обчислена найімовірніша
Rasea maonuur.expected	Очікуване	оцінка
una a formi optimistic	Ourmun diemuurue	Обчислена оптимістична
Rasea maonugi.optimistic	Оптимістичне	оцінка
une	Постратично	Обчислена песимістична
Rasea maonugi.pessimistic	песимістичне	оцінка
назва таблиці.starttime	Час початку	Час початку за розкладом
usees meterne endtime	Use sepopuloung	Час завершення за
Russu maonugi enatime	тас завершення	розкладом
назва таблиці.duration	Тривалість	Тривалість за розкладом
ugoog makanné oprivetort	Pauniŭ nouarov	Перша можлива дата
Russu muonugi.Carrystart	таппи початок	початку
uasaa mahauni eerlyfinish	Paule zaponijoulug	Перша можлива дата
Russu mushugi .carry minisii	тапис завершения	завершення
Hasea mahauni latestart	Пізній початок	Остання можлива дата
		початку
Hasea mahanni latefinish	Пізнє завершення	Остання можлива дата
		завершення
Hasea magauui positivefloat	Лолатній резерв	
······································		
назва таблиці.freefloat	Вільний резерв	
,		
назва таблиці.negativefloat	Від'ємний резерв	
назва таблиці.startfloat	Початковий резерв	
назва таблиці.finishfloat	Завершальний резерв	
Hasea mahauni assignaments	Призначення	Призначення виконавців
		Обчислене відхидення
назва таблиці.varianceest	Відхилення (Оц)	оцінки
		Обчислене відхидення
назва таблиці.variancedur	Відхилення (Трив)	тривалості
		Обчислена оптимістична
назва таблиці.optimisticdur	Оптимістична (Трив.)	тривалість
назва		Обчислена песимістична
ma6nuui.pessimisticdur	Песимістична (Трив.)	тривалість
, 1		Стан завдання, який буде
назва таблиці.status	Стан	показано на панелі стану
,		завдання
назва таблиці.completion	% виконання	Рівень виконання завдання
назва таблиці.plannedeffort	Запланований обсяг робіт	Запланований обсяг робіт
назва таблиці.actualeffort	Поточний обсяг робіт	Поточне виконання робіт
назва	Do	060gg po6ig
таблиці.remaningeffort	залишковии оосяг роогт	оосяг роогт, що залишився
назва таблиці.plannedcost	Запланована вартість	Заплановану вартість
назва таблиці.actualcost	Поточна вартість	Поточну вартість
назва таблиці.actualstart	Поточний початок	Поточний початок
uses metauni stanted	Понато	
низва таолиці.Starteu	1104aTO	
назва таблиці.actualfinish	Поточне завершення	Поточне завершення

назва таблиці.finished	Завершено	
назва maблиці.schedulingstatus	Стан планування	Стан планування
назва таблиці.bcws	БВЗР	Бюджетна вартість запланованої роботи (на основі вартості)
назва таблиці.bcwp	БВВР	Бюджетна вартість виконаної роботи (на основі вартості)
назва таблиці.acwp	ДВВР	Поточна вартість виконаної роботи (на основі вартості)
назва таблиці.spi	ІВП	Індекс виконання плану
назва таблиці.critical	Критичний	Завдання є критичним
назва таблиці.criticalpath	Критичний ланцюжок	Завдання належить до критичного ланцюжка
назва таблиці.notscheduled	Не включено до розкладу	Не є цікавим
назва таблиці .assignmentmissing	Не вказано призначення	Не є цікавим
назва maблицi.resourceoverbooked	Перевищено можливості	Не є цікавим
назва таблиці .resourceunavailable	Виконавець недоступний	Не є цікавим
назва таблиці .constrainterror	Помилка у часових рамках	Не є цікавим
назва таблиця.effortnotmet	Невідповідний обсяг робіт	Не є цікавим
назва таблиці .schedulingerror	Помилка планування	Не є цікавим
назва таблиці.level	Рівень вузла, рівень	Не є цікавим
назва таблиці.statusnote	Нотатки щодо стану	Зауваження: не реалізовано
назва таблиці.owner	Власник	Не варто використовувати, не є аж надто цікавими
назва таблиці.status	Стан	Не варто використовувати, не є аж надто цікавими
назва таблиці.time	Час	Не варто використовувати, не є аж надто цікавими

2.3.1.3 Діаграма

Може бути використано вставленням змінної із назвою chartX (X=якийсь текст, щоб зробити назву змінної унікальною) зі значенням project до того, як діаграму буде використано.

Змінна має такий формат:

Змінна: Назва: chartX (X=якийсь текст) Значення: project; values=дані; де дані є списком відокремлених комами значень, які слід включити до діаграми. Можливі значення параметра дані:

- >bcws effort бюджетна вартість запланованої роботи на основі обсягу робіт.
- bcwp effort бюджетна вартість виконаної роботи на основі обсягу робіт.

- acwp effort поточна вартість виконаної роботи на основі обсягу робіт.
- spi effort індекс виконання плану на основі обсягу робіт.
- срі effort індекс вартості роботи на основі обсягу робіт.
- bcws cost бюджетна вартість запланованої роботи на основі вартості.
- bcwp cost бюджетна вартість виконаної роботи на основі вартості.
- acwp cost поточна вартість виконаної роботи на основі вартості.
- spi cost індекс виконання плану на основі вартості робіт.
- срі cost індекс вартості роботи на основі вартості.

У діаграмі, яку ви створите у вашому шаблоні, має бути та сама (або більша) кількість стовпчиків, що і кількість значень, які ви вказали у вашій змінній.

Приклад:

HasBa змінної: chart1 Значення: project; values=bcws cost,bcwp cost, acwp cost;

Зауважте, що не можна одночасно використовувати значення на основі обсягу робіт і на основі вартості робіт. Якщо вам потрібно показати обидва типи значень, створіть дві окремі діаграми.

2.3.1.3.1 Діаграма Ґанта

Не підтримується.

Розділ 3

Панелі перегляду та редагування

3.1 Початкова панель перегляду

3.1.1

Початкову панель буде показано одразу після запуску програми і після вибору пункту меню Φ айл $\rightarrow C$ творити.

Її поділено на 3 розділи:

- Створення проєктів. Див. також створення проєкту та керування ресурсами.
- Відкриття наявних проєктів. За допомогою цього розділу ви можете відкрити наявний файл проєкту або один із 10 останніх відкритих вами проєктів.
- У розділі «Довідка» наведено посилання на сторінки із настановами, документацію та форум спільноти користувачів.

3.2 Редактор завдань

3.2.1

3.2.1.1 Опис

Редактор завдань призначено для створення, редагування і вилучення записів завдань.

Завдання можна упорядкувати до ієрархічної деревоподібної структури із довільною глибиною вкладеності.

Image: Solution of the solution	<u>File Edit View Tools Settings H</u> elp				
 ✓ View Selector ✓ Editors ✓ Editors ✓ Summary task ✓ Dependencies (Graphic) Dependencies (List) Schedules ✓ Views ✓ Gantt ✓ Milestone Gantt ✓ Resource Assignments (Gantt) Cost Breakdown ✓ Execution 	🧐 New 🔚 Open 🔚 Save 崎 Undo Ca	alculate Plan 🛛 🕅 Redo	📝 Edit Main Project	Add Task	🗸 📴 Add Sub-Task 🔪 🔷 🔸
✓ Editors Summary task Summary ✓ Work & Vacation 0,0h As Soon As Possible Milestone 0,0h As Soon As Possible Cost Breakdown Structure Tasks Duration 8,0h As Soon As Possible Tasks Diffort 8,0h As Soon As Possible Dependencies (Graphic) T1 John Effort 8,0h As Soon As Possible Dependencies (List) T2 John Effort 4,0d Must Start On Schedules T3 John Effort 8,0h As Soon As Possible ✓ Views T3 John Effort 4,0h As Soon As Possible Gantt T4 John Effort 8,0h As Soon As Possible Resource Assignments (Gantt) T5 John Effort 8,0h As Soon As Possible ✓ Execution T6 T6 T6 8,0h As Soon As Possible T6	⊻ View Selector ♦ 🗴	Name	Allocation	: Туре	Estimate: Constraint
Work & Vacation 8,0h As Soon As Possible Cost Breakdown Structure Milestone Resources Milestone Dependencies (Graphic) John Dependencies (List) T1 Schedules T3 Views John Gantt T4 Milestone Gantt John Resource Assignments Resource Assignments (Gantt) T5 Cast Breakdown Soon As Possible	C Editors	Y- Summary task		Summary	
Acsources Milestone Milestone 0,0h As Soon As Possible Tasks Dependencies (Graphic) John Effort 8,0h As Soon As Possible Dependencies (List) T1 John Effort 4,0d Must Start On Schedules T3 John Effort 4,0h As Soon As Possible Views T3 John Effort 4,0h As Soon As Possible Gantt T4 John Effort 8,0h As Soon As Possible Resource Assignments (Gantt) T5 John Effort 8,0h As Soon As Possible Ts John Effort 8,0h As Soon As Possible T4 John Effort 8,0h As Soon As Possible Resource Assignments (Gantt) T5 John Effort 8,0h As Soon As Possible We Execution T5 John Effort 8,0h As Soon As Possible	- Work & Vacation Cost Breakdown Structure	Task		Duration	8,0h As Soon As Possible
Tasks Dependencies (Graphic) John Effort 8,0h As Soon As Possible Dependencies (List) John Effort 4,0d Must Start On Schedules John Effort 4,0h As Soon As Possible Views John Effort 4,0h As Soon As Possible Gantt T4 John Effort 8,0h As Soon As Possible Resource Assignments T5 John Effort 8,0h As Soon As Possible Cast Breakdown T5 John Effort 8,0h As Soon As Possible v Execution T5 John Effort 8,0h As Soon As Possible	- Resources	Milestone		Milestone	0,0h As Soon As Possible
Dependencies (Graphic) — T2 John Effort 4,0d Must Start On Dependencies (List) — T3 John Effort 4,0h As Soon As Possible Views — Gantt — T4 John Effort 8,0h Must Finish On Milestone Gantt — T5 John Effort 8,0h As Soon As Possible Resource Assignments — Resource Assignments (Gantt) — T5 John Effort 8,0h As Soon As Possible V Execution — Execution — T4 — T5 — T5 — T5 — T5	Tasks	- T1	John	Effort	8,0h As Soon As Possible
Schedules T3 John Effort 4,0h As Soon As Possible Views Gantt T4 John Effort 8,0h Must Finish On Milestone Gantt T5 John Effort 8,0h As Soon As Possible Resource Assignments Resource Assignments (Gantt) T5 John Effort 8,0h As Soon As Possible V Execution V Execution Effort 8,0h As Soon As Possible	— Dependencies (Graphic) — Dependencies (List)	- T2	John	Effort	4,0d Must Start On
Views T4 John Effort 8,0h Must Finish On Gantt T5 John Effort 8,0h As Soon As Possible Resource Assignments T5 John Effort 8,0h As Soon As Possible Cost Breakdown * * Execution * *	Schedules	- T3	John	Effort	4,0h As Soon As Possible
Willestone Gantt T5 John Effort 8,0h As Soon As Possible Resource Assignments Fasource Assignments (Gantt) Cost Breakdown Execution	Views	- T4	John	Effort	8,0h Must Finish On
Resource Assignments Image: Construction Cost Breakdown Image: Cost Breakdown Execution Image: Cost Breakdown	— Gantt — Milestone Gantt	- T5	John	Effort	8,0h As Soon As Possible
Cost Breakdown	 Resource Assignments 		1		
Execution	 Resource Assignments (Gantt) Cost Breakdown 				
	 Execution 				
- Project Performance Chart	- Project Performance Chart				
- Tasks Performance Chart	Tasks Performance Chart Task Status				
Task Execution	- Task Execution				
Work Package View	- Work Package View				
Tack Status Depart	Task Status Peport				
	NAME AND TREPART				
Plan V C C C C C C C C C C C C C C C C C C	Plan 🗸	(
		```		_	Diar

## 3.2.1.2 Панель інструментів

На панелі інструментів розташовано кнопки для створення, вилучення і пересування завдань та етапів:

Кнопка	Скорочення	Опис
		Спадне меню-кнопка для
		створення завдання або
		етапу. Новий пункт буде
		розташовано у списку
		після поточного
полаванна завланна	Ctrl-I	позначеного пункту на
додавания завдания		тому самому рівні, що і
		позначений пункт. Якщо
		жодного пункту не
		позначено, новий запис
		буде додано на найвищому
		рівні.
	Ctrl-Alt-I	
		Спадне меню-кнопка для
		створення підзавдання або
Лодати підзавлання	Ctrl-Shift-I	підетапу. Новий запис буде
додати підзавдання		дописано як дочірній до
		поточного позначеного
		запису.
	Ctrl-Shift-Alt-I	
Вилучити завлання І	Delete	Вилучити позначені
	Delefe	завдання.
Знизити рівень завдання		Дописує позначене
		завдання як дочірнє до
		завдання, розташованого
		вище.

Timere sincer		Переміщує позначене
		завдання на рівень вище,
підвищити рівень		вставляючи його після
завдання		його поточного
	б	батьківського завдання.
Пересунути вище		Пересуває позначене
		завдання на одну позицію
		вище.
		Пересуває позначене
Пересунути нижче		завдання на одну позицію
		нижче.

Зауважте, що пункти завдань можна також копіювати та пересувати перетягуванням зі скиданням або копіюванням зі вставленням.

#### 3.2.1.3 Редагування даних

Дані можна редагувати на місці, як це описано тут, або за допомогою діалогового вікна параметрів завдання.

Типово буде показано такі стовпчики:

Стовпчик	Опис	
Назва	Назва завдання.	
Стан	Стан завдання	
Відповідальний	Відповідальна за завдання особа.	
Розподіл	Список розподілу виконавців.	
	Тип завдання або тип оцінки завдання.	
	Для типу можна встановити значення	
Тип	Етап, Обсяг або Тривалість.	
	Зауваження: якщо типом є Резюме або	
	Проект, тип змінювати не можна.	
Калондар	Календар, який було використано для	
Календар	оцінки типу, — Тривалість.	
	Найімовірніша оцінка. Оцінка — це	
	очікуваний обсяг робіт або час, потрібний	
Оцінка	для виконання завдання. Її може бути	
	виражено у різних одиницях: г (години),	
	д (дні), т (тижні) і М (місяці).	
	Оптимістична оцінка, виражена як	
	від'ємне значення у відсотках відносно	
Оптимістична частка	найімовірнішої оцінки (приклад: -20%).	
	Використовується, лише якщо	
	використано розподіл PERT.	
	Песимістична оцінка, виражена як	
	додатне значення у відсотках відносно	
Песимістична частка	найімовірнішої оцінки (приклад: 50%).	
	Використовується, лише якщо	
	використано розподіл PERT.	
	Ризик контролює розподіл техніки оцінки	
Duouv	і розгляду програм, що використовується	
1 ИЗИК	під час обчислення поточної оцінки для	
	цього завдання.	

Часові рамки	Тип часових рамок.	
Часові рамки початку	Часові рамки початку.	
Часові рамки завершення	Часові рамки завершення.	
Поточний запис	Запис для поточних витрат.	
	Запис для витрат, запланованих на	
	початку завдання.	
Початкова вартість	Витрати, заплановані на початку	
	завдання.	
Остаточний запис	Запис для витрат, понесених на момент	
	завершення завдання.	
	Витрати, понесені на момент завершення	
	завдання.	
Опис	Нотатки про завдання.	

#### 3.2.1.4 Бічна панель модулів завдання

Модулі завдань — групи завдань, які може бути повторно використано у різних проєктах.

Уможливлюють базування на попередньому досвіді та стандартизацію подібних операцій.

Модуль завдання вставляється до вашого проєкту перетягуванням його пункту з бічної панелі зі скиданням до вашого проєкту.

Модуль завдання є звичайним файлом Plan. Його має бути створено за допомогою **Plan** у той самий спосіб, у який створюється звичайний проєкт.

Втім, модуль завдання, типово, включає лише завдання, оцінки і залежності.

Назву проєкту буде показано на бічній панелі, а опис буде використано як контекстну підказку.

Модуль можна відкрити для інспектування або редагування подвійним клацанням лівою кнопкою миші на пункті модуля.

Модулі можна групувати, якщо їх зберігати у різних каталогах. Місце зберігання модулів можна налаштувати за допомогою діалогового вікна параметрів проєкту.

Типові значення для нових проєктів можна визначити за допомогою діалогового вікна налаштовування Plan.

#### 3.2.1.5 Бічна панель виконавців (ресурсів)

За допомогою бічної панелі виконавців (ресурсів) можна без проблем призначити виконавців до завдань: позначте пункти виконавців (ресурсів), які вам потрібні, і перетягніть їх до стовпчика *Призначення*.

Запис виконавця також можна скинути до стовпчика Відповідальний.

#### 3.2.1.6 Бічна панель призначень

На бічній панелі призначень буде показано поточні призначення виконавців (ресурсів) для вибраного завдання.

#### 3.2.1.7 Налаштування

За допомогою контекстного меню можна налаштувати панель перегляду на показ або приховування пункту проєкту, поділу або з'єднання ієрархічного перегляду. Крім того, налаштувати панель перегляду можна за допомогою діалогового вікна налаштовування.



## 3.3 Редактор виконавців

#### 3.3.1

#### 3.3.1.1 Опис

Редактор виконавців (ресурсів) призначено для створення, редагування та вилучення записів виконавців та груп виконавців. Кожен запис виконавця (ресурсу) має належати до певної групи виконавців (ресурсів). У поточній версії програми створення підгруп не передбачено.

ii *		eto projec	t * — Plan					~ ^ 8
🗋 New 🎦 Open 🖺 Save 🕤	Undo Add task 🛛 🔿 Redo	🔄 Edit	Main Project	: 🛃 A	dd Resource Group	🔓 Add F	lesource	📋 Delete
🔺 🔒 View Selector 🛛 🗠 🛞	Name	Scope	Туре	Initials	Email	Calendar	Limit (%)	Available From
✓ Editors Work & Vacation Cost Breakdown Structure	- engeneering	Local	Work	md	mail@email.de	Rase	100	13/04/2019 0
Resources Tasks	ele designer	Local	Work	ed	mail@email.fr	Base	100	13/02/2019 0.
Dependencies (Graphic) Schedules	procurement     purchaser 1	Local Local	Work Work	pd	mail@email.uk	Base	100	13/06/2020 0.
Gantt Milestone Gantt	<ul> <li>✓ construction</li> </ul>	Local	Work		mail@email.in	Domoto	100	12/06/2010 0
Resource Assignments     Resource Assignments (Gantt)     Cost Breakdown     Yexcution     Project Performance Chart     Tasks Performance Chart     Tasks Status     Taske Status	- worker 1	Local	Work	w1 w2	mail@email.jp mail@email.us	Remote	100	19/06/2019 0.
	∽ workshop	Local Local	Material Material			Base	100	13/06/2019 0
	✓ installation	Local	Work			Base	100	13/06/2019 0
Work Package View Reports Generate reports	- supervisor	Local	Work			Base	100	13/06/2019 0.
~								
							N	ot scheduled

Записи робочих виконавців має бути пов'язано із *календарем*, який визначає робочі години виконавця. Календар можна створити за допомогою редактора робочого часу і відпусток.

Матеріальні ресурси, типово, доступні завжди. Ви можете скористатися календарем для обмеження їхньої доступності.

Записи виконавців можуть бути *спільними* або *локальними*. Локальні записи виконавців використовуються лише у поточному проєкті. Спільні записи виконавців можна використовувати у декількох проєктах і зберігати у окремому файлі, див. керування записами виконавців (ресурсів).

#### 3.3.1.2 Панель інструментів

На панелі інструментів розташовано кнопки для створення і вилучення записів виконавців (ресурсів) та груп виконавців (ресурсів):

Кнопка	Скорочення	Опис
Додавання групи виконавців	Ctrl-I	Кнопка для створення групи виконавців (ресурсів). Нову групу буде дописано наприкінці списку груп.
Додати ресурс	Ctrl-Shift-I	Кнопка для створення запису виконавця (ресурсу). Новий запис буде дописано як дочірній до поточної позначеної групи. Якщо позначено пункт виконавця (ресурсу), новий запис буде дописано до його батьківської групи.
Вилучити	Delete	Вилучає позначені записи виконавців (ресурсів) і/або груп виконавців (ресурсів).

Записи виконавців (ресурсів) можна створювати скиданням даних з вікна будь-якої програми у якій передбачено підтримку перетягування даних vCard, зокрема *KAddressBook* та *Evolution*.

Записи виконавців (pecypcib) можна копіювати або пересувати до іншої групи виконавців (pecypcib) за допомогою перетягування зі скиданням.

При пересуванні запису виконавця (ресурсу) цей запис втратить усі свої призначення.

#### 3.3.1.3 Редагування даних

Дані можна редагувати на місці у спосіб, який описано тут.

Записи виконавців (ресурсів) можна редагувати за допомогою діалогового вікна параметрів запису виконавця (ресурсу).

Типово буде показано такі стовпчики:

Стовпчик	Опис	
Назва	Ім'я виконавця або групи виконавців.	
Область	Запис виконавця може бути спільним або локальним. Записи спільних виконавців	
	не можна редагувати.	
Тип	Тип виконавця (ресурсу) або групи	
	виконавців (ресурсів).	

Примітка

Ініціали	Ініціали виконавця.	
Ел. пошта	Адреса електронної пошти виконавця.	
Календар	Календар, що визначає час роботи	
	виконавця.	
$\Pi_{\text{init}}(\%)$	Максимальне навантаження, що можна	
	призначити.	
Поступций э	Визначає час, коли виконавець буде	
Доступнии з	доступний для проєкту.	
Постиний но	Визначає час, коли виконавець буде	
доступнии до	доступний для проєкту.	
Звичайна ставка	Вартість за годину, робочі години.	
06	Обліковий запис для підсумовування	
Оолтковии запис	вартості виконання.	

 $\sim \infty$ 

#### 3.3.1.4 Налаштування

За допомогою контекстного меню можна 1 × 1 Auxiliary View Column Configuration налаштувати панель перегляду на показ Stretch last section поділу або з'єднання ієрархічного is to be show перегляду. Крім того, налаштувати Scope Type панель перегляду можна за допомогою діалогового вікна налаштовування. За допомогою діалогового вікна налаштовування можна обмежити обсяг відомостей, які буде показано на панелі перегляду. Defaults

#### 3.4Редактор робочого часу і відпусток

#### 3.4.1

#### 3.4.1.1Опис

За допомогою редактора робочого часу і відпусток можна створювати, редагувати та вилучати календарі.

Календарі визначають робочі години виконавців. Крім того, календарі можна використати у завдання із типом оцінки Тривалість.

У календарях передбачено специфікацію часових поясів, отже ви можете визначати робочі години у форматі місцевого часу виконавця.

Календар складається з визначень днів тижня та дат. Якщо у дати вже є визначення, буде використано це визначення. Якщо станом дати є Не визначено, буде використано визначення дня тижня. Якщо і для дня тижня вказано стан Не визначено, програма використає батьківський календар.

Календар можна визначити як Типовий. Типовий календар використовується для усіх записів робочих виконавців, для яких не визначено спеціального календаря.

#### <u>File Edit View Tools Settings H</u>elp 9 New 🔚 Open 🔚 Save 🗐 Undo Redo 📝 Edit Main Project 🚏 Add Calendar 🚰 Add Subcalendar 💥 Delete View Selector ¥ 0 X Name Mon Tue Wed Thu Fri Sat Sun Timezone 👻 Editors ^ 🖌 Base Europe/Copenhagen 8,0 8,0 8,0 NW NW 8,0 8,0 Cost Breakdown Structure Resources 🛋 🖪 Nov <u>1</u>1 🕨 🕨 Tasks Dependencies (Graphic) Dependencies (List) Thu Fri Sat Mon Tue Wed Sun Schedules 🗸 Views 31 44 Project Performance Chart Tasks Performance Chart 11 12 13 10 Task Status 45 Task Execution 16 17 18 19 20 15 Work Package View 46 Gantt Milestone Gantt 23 2.5 26 24 47 Resource Assignments Resource Assignments (Gantt) 29 30 28 3 4 Cost Breakdown 48 Reports Project Status Report 10 11 49 Task Status Report 14/11-2011 Plan Week 46* v Plar

#### Підручник з Plan

На панелі інструментів розташовано кнопки для створення та вилучення записів календарів:

Кнопка	Скорочення	Опис
		Кнопка для створення
		календаря. Новий
	Ctul I	календар буде дописано на
додати календар	Ctri-i	тому ж рівні, що і
		поточний позначений
		календар.
Додати підкалендар		Кнопка для створення
		дочірнього календаря.
	Ctal Shift I	Новий календар буде
	Ctri-Sint-1	дописано як дочірній до
		поточного позначеного
		календаря.
Вилучити позначений	Doloto	Вилучає позначений
календар	Delete	календар.

#### 3.4.1.2 Редагування даних

Назву календаря та часовий пояс можна редагувати на місці у спосіб, який описано тут.

Стан для днів місяця та днів тижня можна редагувати: позначте пункт дня або пункти днів, які ви хочете редагувати, і скористайтеся контекстним меню.

Вибір пункту *Робота…* відкриє діалогове вікно редагування робочого часу.

## 3.5 Редактор структури розподілу вартості

#### 3.5.1

#### 3.5.1.1 Опис

Редактор структури розподілу вартості призначено для створення, редагування і вилучення облікових записів.



Облікові записи можна з'єднати із завданнями та записами виконавців для накопичення вартості відповідних завдань та виконавців.

У типовому обліковому записів накопичуються вартості, які пов'язано із завданнями, які не пов'язано із жодним обліковим записом.

#### 3.5.1.2 Панель інструментів

На панелі інструментів розташовано кнопки для створення та вилучення облікових записів:

Кнопка	Скорочення	Опис
		Кнопка для створення
		облікового запису. Новий
		обліковий запис буде
		вставлено після
	Ctal I	позначеного облікового
додати обликовии запис	Ctri-i	запису. Якщо жоден із
		облікових записів не
		позначено, новий
		обліковий запис буде
		додано на початку списку.
		Кнопка для створення
	Ctal Shift I	підзапису. Новий запис
додати шдзапис	Ctri-Shift-I	буде дописано як дочірній
		до позначеного запису.
Dummu	Delete	Вилучає позначений
Билучити	Delefe	обліковий запис.

#### 3.5.1.3 Редагування даних

Дані можна редагувати на місці у спосіб, який описано тут. Можна скористатися такими стовпчиками:

Стовпчик	Опис
Назва	Назва запису.
Опис	Опис запису.

## 3.6 Редактор залежностей завдання (графік)

#### 3.6.1

#### 3.6.1.1 Опис

Редактор залежностей завдань призначено для створення, редагування і вилучення записів залежностей завдань. Крім того, для зручності, у ньому передбачено можливості вставлення, вилучення та редагування завдань.

Записи завдань буде впорядковано відповідно до структури розподілу роботи (СРР).



Позначки для сумарних завдань, завдань та етапів наведено нижче:

Оскільки Завдання і Етап є підпунктами Сумарного завдання, їхні пункти у списку буде показано із відступами. Крім того, слід зауважити, що поряд із назвою буде показано код СРР.

На наведеному нижче знімку було вставлено залежність Завершення-Початок з метою створення залежності між етапом і завданням.

Як показано нижче, запис складається із трьох різних областей вибору:

Область запису	Вибір запису для редагування
	Використовується для створення
Область початку	залежностей завершення-початок та
	початок-початок
	Використовується для створення
Область завершення	залежностей завершення-початок та
	завершення-завершення

#### 3.6.1.2 Редагування залежностей

Щоб створити залежність, слід спочатку вибрати область початку або завершення завданняпопередника, потім вибрати область початку або завершення завдання-наступника.

Зробити це можна за допомогою миші або клавіатури.

Крім того, ви можете скинути область з'єднання завдання-попередника на область з'єднання завдання-наступника.

Для редагування або вилучення наявної залежності ви можете відкрити залежність її позначенням або скористатися контекстним меню.

Ви також можете відкрити контекстне меню у області з'єднання. За його допомогою ви зможете змінити усі залежності, які пов'язано із відповідною областю.

#### 3.6.1.3 Панель інструментів

На панелі інструментів розташовано кнопки для створення та вилучення записів завдань:

Кнопка	Скорочення	Опис
додавання завдання	Ctrl-I	Спадне меню-кнопка для створення завдання або етапу. Новий пункт буде розташовано у списку після поточного позначеного пункту на тому самому рівні, що і позначений пункт. Якщо жодного пункту не позначено, новий запис буде додано на найвищому рівні.
Ctrl-Alt-I		
Додати підзавдання	Ctrl-Shift-I	Спадне меню-кнопка для створення підзавдання або підетапу. Новий запис буде дописано як дочірній до поточного позначеного запису.
Ctrl-Shift-Alt-I		
Вилучити завдання	Delete	Вилучити позначені завдання.

## 3.7 Редактор залежностей завдання (список)

#### 3.7.1

ПРИМІТКА Типово, цю панель не буде показано. У великих проєктах її показ може суттєво уповільнити роботу програми.

Його можна активувати за допомогою контекстного меню вибору режиму перегляду.

## 3.8 Редактор розкладів

### 3.8.1

#### 3.8.1.1 Опис

Редактор розкладів призначено для створення, редагування, обчислення та вилучення розкладів.

V <u>i</u> ew Selector	οx	Name	Scheduler	State	Direction	Overbookir	ng EDistribution	Planned Start	Planned Finish
Editors	<u>^</u>	Y Plan	Network Sch	Scheduled	Forward	Avoid	None	28/9-2009 0	22/10-2009 12
- Work & Vacation - Cost Breakdown Structure		Plan.1	Network Sch	Scheduled	Forward	Avoid	None	28/9-2009 0	13/11-2009 14
Resources Tasks		Result Critic	al <u>P</u> ath Sche	duling Log					
Dependencies (Graphic) Dependencies (List) Schedules	_	Project Schedu	le: Plan T	otal Float: 5.7	12,50				
Views		Name	E	arly Start	Early Finish	Late Start	Late Finish	Positive Float:	Free Float: Ner
Project Performance Chart Tasks Performance Chart Task Status	-	Project							
Task Execution		Kitchen	garden 0	1/10-2009	02/10-2009	30/9-2009 1	01/10-2009	0.00	0.00
Work Package View		- Foundat	tion 0	8/10-2009	09/10-2009	05/10-2009	06/10-2009	0.00	70,00
Milestone Gantt	U .	Drivewa	y details 0	1/10-2009	02/10-2009	01/10-2009	01/10-2009	0,00	64,00
Resource Assignments	- 10	Remove	trees Driver	av dataile	07/10-2009	01/10-2009	02/10-2009	0,00	0,00
Cost Breakdown	^	- Paint 2.	time	oj 10-2003	22/10-2009	15/10-2009	22/10-2009	0,00	0,00
Reports	~	- Overall	avout 2	8/0.2000 0	01/10-2009	24/9-2009 0	30/9-2009 0	0.00	16.00

Панель редактора розкладів поділено на три частини, у яких буде показано результати планування.

На панелі результатів буде показано значення, потрібні для PERT-аналізу, зокрема перші дати початку і завершення, останні дати початку і завершення, а також різні типи рухомих дат.

<b>=</b> 💿			BETA 4: ga	rden.plan - Pla	n				$\odot$ $\odot$
<u>F</u> ile <u>E</u> dit <u>∨</u> iew <u>T</u> ools <u>S</u> ettin	gs <u>H</u> elp								
🎐 New 🔚 Open 🔚 Save	🔊 Undo 🌈 P	tedo 📝 Edit M	lain Project	Add Schedule	😤 Add Sub-schedule	💥 Deleti	Calculate	📑 😫 Baseline	
Result Critical Path Scheduli	naloa								
reject Cabadular Dian Total									
Project Schedule: Plan lotal	Float: 5./12,50								
Name	Early Start	Early Finish	Late Start	Late Finish	Positive Float	Free Float:	Negative Float:	Start Float	Finis
- Project									
Y-Critical									
Kitchen garden details	01/10-2009	02/10-2009	30/9-2009 1	01/10-2009	0,00	0,00	0,00	0,00	
- Foundation	08/10-2009	09/10-2009	05/10-2009	06/10-2009	0,00	70,00	0,00	0,00	
<ul> <li>Driveway details</li> </ul>	01/10-2009	02/10-2009	01/10-2009	01/10-2009	0,00	64,00	0,00	0,00	
Remove trees	06/10-2009	07/10-2009	01/10-2009	02/10-2009	0,00	0,00	0,00	0,00	_
- Paint 2. time	16/10-2009	22/10-2009	15/10-2009	22/10-2009	0,00	0,00	0,00	0,00	
- Overall layout	28/9-2009 0	01/10-2009	24/9-2009 0	30/9-2009 0	0,00	16,00	0,00	0,00	
Erection	11/10-2009	16/10-2009	08/10-2009	12/10-2009	0,00	0,00	0,00	0,00	
- Guest house	05/10-2009	06/10-2009	05/10-2009	05/10-2009	0,00	0,00	0,00	0,00	_
- Guest house details	01/10-2009	05/10-2009	01/10-2009	01/10-2009	0,00	16,00	0,00	0,00	
- Playground details	01/10-2009	05/10-2009	30/9-2009 1	01/10-2009	0,00	0,00	0,00	0,00	
- Remove top soil	07/10-2009	08/10-2009	02/10-2009	05/10-2009	0,00	0,00	0,00	0,00	
Garden details	01/10-2009	06/10-2009	30/9-2009 0	01/10-2009	0,00	0,00	0,00	0,00	
< <u> </u>	× <								<>

На панелі критичного ланцюжка буде показано завдання, які належать до критичного ланцюжка.

≒ 🍙 Eile Edit View Toole Cettir	as Help	BE	TA 4: garden	.plan - Pla	in				
Pile Edit View jools Settin New Open Save	Undo (CRedo	Z Edit Main Project	Ndd Sche	edule 😤	Add Sub-schedule	💥 Delete	Calculate	📑 Baseline	e≪) Detach
Project Schedule: Plan 3	ing Log								
Name	Duration	Variance (Dur)∋ptimisti	c (Dur) ssimis	tic (Dur)	Estimate	Expected	Variance (Est)	Optimistic	Pessimisti
- Overall layout	3,3d	0,00	3,3d	3,3d	4.0d	4.0d	0,00	4.0d	4,0
- Driveway details	68,0h	0,00	68,0h	68,0h	4.0h	4.0h	0,00	4.0h	4,0
- Design finished					0,0h	0,0h	0,00	0.0h	0,0
- Remove trees	16,0h	0,00	16,0h	16,0h	16,0h	16,0h	0,00	16,0h	16,0
Remove top soil	6,0h	0,00	6,0h	6,0h	12,0h	12,0h	0,00	12,0h	12,0
Path	0,0h	0,0							
<	<> <								<

На панелі журналу планування буде показано список повідомлень, які було виведено програмою під час планування.

🐂 💿	😤 😡 🛛 🛛 BETA 4: garden.plan [modified] - Plan 🖉 🐼 🛞							08			
<u>F</u> ile <u>E</u> dit ⊻ie	<u>File Edit View Tools Settings Help</u>										
🕑 New 🔒	Open 🔚 Save	🕟 Undo Cal	culate Plan 5	Redo 5	🕻 Edit Main Project	Ndd Schedu	le 🚆 Add Sub-schedule	💢 Delete	Calculate	🔤 Baseline	>
Name	Scheduler	State	Direction	: Overbooki	ng i Distribution	Planned Start	Planned Finish				Â
Plan 5	TJ-skemalæ	Scheduled	Backwards	Avoid	None	28/9-2009 1	01/11-2009 00:00				
											~
Result Critica	al Path Sched	uling Log									
Name	Phase	Severity	Message								Â
John's Garden	Init	Info	Schedule pr	roject from en	d time: 01/11-2009	00:00					
Driveway de	Init	Warning	Dependenc	y type 'As Soc	n As Possible' not l	handled. Using Fi	nishStart.				
Paint 2. time	Init	Warning	Dependenc	y type 'As Soc	n As Possible' not i	handled. Using Fi	nishStart.				4
Paint 2. time	Init	Warning	Dependenc	y type 'As Soc	n As Possible' not l	handled. Using Fi	nishStart.				
Paint 1. time	Init	Warning	Dependenc	y type 'As Soc	n As Possible' not l	handled. Using Fi	nishStart.				
John's Garden	Schedule	Info	Start sched	luling		-					
John's Garden	Update	Info	Scheduling	finished, upda	te project						
Playground	Update	Info	Scheduled t	task: 26/10-20	09 11:00 - 26/10-2	009 13:00					
Kitchen gard	Update	Info	Scheduled t	task: 02/10-20	09 13:00 - 05/10-2	00:00 09:00					
Driveway del	Update	Info	Scheduled	milestone: 28/	10-2009 09:00						
Foundation	Update	Info	Scheduled t	task: 13/10-20	09 09:00 - 13/10-2	009 13:00					
Trees and b	Update	Info	Scheduled t	task: 29/10-20	09 14:00 - 30/10-2	009 16:00					
New foundat	Update	Info	Scheduled t	task: 29/10-20	09 09:00 - 29/10-2	009 12:00					^
Driveway	Undate	Info	Scheduled t	tack - 27/10-20	09 14:00 - 28/10-2	00-00 00-00					×
											Plan

#### 3.8.1.2 Панель інструментів

На панелі інструментів розташовано кнопки для створення, вилучення і обчислення розкладів:

Кнопка	Скорочення	Опис
Додати розклад	Ctrl-I	Кнопка для створення групи виконавців (ресурсів). Нову групу буде дописано наприкінці списку груп.
Додати підрозклад	Ctrl-Shift-I	Кнопка для створення підрозкладу. Новий розклад буде додано як дочірній до поточного позначеного розкладу.
🗓 Вилучити	Delete	Вилучає позначений розклад.
Обчислити	33	Виконує обчислення за позначеним розкладом.

	Компонує план за вибраним розкладом. Запобігає повторному обчисленню або вилученню
Скомпонувати план	відповідного розкладу.
K	Зробити позначений підрозклад розкладом верхнього рівня
Відокремити	

## 3.8.1.3 Редагування даних

Дані можна редагувати на місці у спосіб, який описано тут. Типово буде показано такі стовпчики:

Стовпчик	Опис
Назва	Назва розкладу.
Cman	Стан розкладу. Показує панель поступу
Utan	під час планування.
	Напрям створення розкладу.
	Якщо буде обрано напрям «Вперед»,
	планування проєкту буде розпочато з
	найпершої дати початку, вказаної за
Напрамок	допомогою головного діалогового вікна
Папрямок	проєкту.Якщо буде обрано напрям
	«Назад», планування проєкту буде
	розпочато з найпізнішої дати завершення,
	вказаної за допомогою головного
	діалогового вікна проєкту.
	Контролює перевищення можливостей
	під час формування розкладу.
	Якщо понаднормову роботу буде
	дозволено, використання виконавця може
	бути заплановано (протягом робочих
	днів) для понаднормової роботи Подібну
	стратегію планування можна
	використовувати, якщо виконавця
Перевишення	призначено для виконання декількох
hispennidennin	завдань або призначено для роботи над
	іншими проєктами.
	Якщо ви накажете програмі уникати
	понаднормового планування, виконавця
	можна буде використовувати, лише коли
	він буде вільним від іншої роботи. У разі
	конфліктів доступності, завдання буде
	відкладено до того часу, коли виконавець
	стане доступним.

	Розподіл, який буде використано для
	планування.
	Якщо буде встановлено варіант розподілу
	«Немає», під час планування буде
	використано оцінку завдання.
Depuerin	Якщо буде вказано варіант «PERT», для
Розподіл	обчислень буде використано оцінку на
	основі введених оптимістичної (О),
	песимістичної (П) та найбільш ймовірної
	(Н) оцінок. Обчислення буде виконано за
	такою формулою:
	$E = (O + 4 * H + \Pi) / 6.$
Запланований початок	Час початку за розкладом.
Заплановане завершення	Час завершення за розкладом.
	Засіб планування, який буде використано
Планурания	для створення розкладу проєкту.
Плапураппя	Типовим вбудованим планувальником є
	засіб мережевого планування.

#### 3.8.1.4 Налаштування

	View Se	View Settings — Plan	View Settings — Plan	View Settings — Plan ?	View Settings — Plan ? V ^ (	
Co	lumn Config	Lumn Configuration Select columns to be shown: Visible columns: State Direction Ourebooking Distribution Planned Start Planned Finish Scheduler	Lumn Configuration Select columns to be shown: Visible columns: Name State Direction Oistribution Planned Start Planned Start Planned Finish Scheduler	Lumn Configuration Select columns to be shown: Visible columns: State Direction State Direction Distribution Planned Start Planned Start Planned Minish Scheduler V OK © Cal	Lumn Configuration Select columns to be shown: Visible columns: State Overbooking Obstribution Planned Start Planned Finsh Scheduler V OK © Cancel	v Co section

## 3.9 Панель швидкодії проєкту

### 3.9.1 Опис

Панель швидкодії проєкту є діаграмою керування проєктом, за допомогою якої ви можете зрозуміти поточну ситуацію у проєкті відповідно до методики освоєного обсягу.



де

- БВЗР бюджетна вартість запланованої роботи,
- БВВР бюджетна вартість виконаної роботи,
- ПВВР поточна вартість виконаної роботи.

Усі ці величини вимірюються як обсяг робіт у годинах або вартості.

IIII — індекси швидкодії, де

- ІВР індекс вартості роботи,
- IB3 індекс виконання плану.

## 3.10 Панель швидкодії завдань

#### 3.10.1

За допомогою діаграми швидкодії завдання ви зможете докладно проаналізувати кожне з підзавдань або завдань із тими самими індексами, що і на панелі перегляду швидкодії проєкту.

Корисно для довгих і складних проєктів.

За допомогою лівої частини вікна ви зможете вибрати будь-яке окреме підзавдання або ціле завдання. У правій частині вікна буде показано відповідну діаграму.



де

- БВЗР бюджетна вартість запланованої роботи,
- БВВР бюджетна вартість виконаної роботи,
- ПВВР поточна вартість виконаної роботи.

Усі ці величини вимірюються як обсяг робіт у годинах або вартості.

IШ — індекси швидкодії, де

- IBP індекс вартості роботи,
- IB3 індекс виконання плану.

## 3.11 Панель стану завдання

#### 3.11.1

#### 3.11.1.1 Опис

Панель перегляду стану завдання призначено для інспектування даних щодо поступу завдання за певний період, який визначається у налаштуваннях.

🔚 💿			BETA 4: gar	den.plan - Plan					
<u>F</u> ile <u>E</u> dit <u>∨</u> iew <u>T</u> ools <u>S</u> ettin	ngs <u>H</u> e	lp							
🍄 New 🔚 Open 🔚 Save	🗐 Und	do 🛛 🧖 Redo 📝 Edit Ma	in Project						
♀ View Selector	• ×	Name	Status	% Completed	Planned Effort	Actual Effort amai	ning Effort:	Planned Cost	Actual
✓ Editors Work & Vacation Cost Breakdown Structure		>-Not Started Y-Running							
- Resources - Tasks		Guest house de Y-Finished	Running	45%	2,0h	0,9h	1,1h	240,00 kr	0,0
Dependencies (Graphic) Dependencies (List) Schedules		Driveway details	Finished late	100%	4,0h	4,0h	0,0h	480,00 kr	480,0
<ul> <li>✓ Views</li> <li>└─ Project Performance Chart</li> <li>─ Tasks Performance Chart</li> <li>─ Task Status</li> <li>─ Task Execution</li> <li>─ Work Package View</li> </ul>		7							
<ul> <li>Gantt</li> <li>Milestone Gantt</li> <li>Resource Assignments</li> <li>Resource Assignments (Gantt)</li> <li>Cost Breakdown</li> <li>▼ Reports</li> <li>Project Status Report</li> </ul>	_								
Task Status Report	~								
			<						Plan 1

Завдання поділено на групи, залежно від стану завдання:

На начала	Завдання, виконання яких мало		
	розпочатися на поточний момент.		
Потония	Завдання, виконання яких було		
Поточна	розпочато, але ще не було завершено.		
Babanuana	Завдання, які було завершено протягом		
Завершено	цього періоду		
Haerymunë nopion	Завдання, виконання яких заплановано		
паступнии період	розпочати у наступному періоді.		

#### 3.11.1.2 Редагування даних

🖌 Started: 17 Sep 2010 09:00:00 🔻 🔄 Enished: 17 Sep 2010 13:00:37 🔍 Edit mode: Calculate effort v Completion Per Resource Дані щодо поступу можна редагувати на Add Entry Bemove Entry 
 Date
 % Completed
 Used Effort
 %emaining Effor
 Planned Effort

 17 Sep 2010
 25%
 2.0h
 6.0h
 8.0h
 місці, як це описано тут, або за допомогою діалогового вікна параметрів поступу завдання.

Типово буде показано такі стовпчики:

Стовпчик	Опис
Назва	Назва завдання.
Стан	Стан завдання
Завершеність у відсотках	Рівень виконання завдання
San nanopanni of age potim	Обсяг роботи, яку заплановано виконати
Заплановании оосяг роотг	на кінець поточного періоду.
Поточний обсяг робіт	Обсяг виконаної роботи.
Do munucoputi of ago politic	Залишковий обсяг робіт, який потрібен
Залишковий оосяг рооп	для завершення завдання.
Sannanopana papuient	Запланована вартість на кінець поточного
	періоду.
Поточна вартість	Поточна вартість.
Потонний ноноток	Поточний час початку виконання
поточний початок	завдання.
Поточне завершення	Поточний час завершення завдання.

8,0h

✓ <u>OK</u> Ø Cancel

#### 3.11.1.3 Налаштування

За допомогою контекстного меню можна налаштувати панель перегляду на показ поділу або з'єднання ієрархічного перегляду. Крім того, налаштувати панель перегляду можна за допомогою діалогового вікна налаштовування.

За допомогою діалогового вікна налаштовування можна обмежити обсяг	General     General Settings       Period Definition       Main View       Period length (days):       Que current date       • Use gyeckdag:       Priday
відомостей, які буде показано на панелі перегляду.	(P) pefaults ( Sancel

## 3.12 Панель виконання завдання

#### 3.12.1

#### 3.12.1.1 Опис

Панель перегляду виконання завдання призначено для інспектування даних щодо швидкості виконання завдання.

🔚 🎯	BETA 4: garden.plan – Plan		
<u>F</u> ile <u>E</u> dit <u>∨</u> iew <u>T</u> ools <u>S</u> ettings	Help		
🤒 New 🔚 Open 🔚 Save 🦐	Undo 🕡 Redo 📝 Edit Main Project		
🗵 Vjew Selector 🔹	Name Status : % Completed : Responsible : Assignments	s SPI	BCWS: B
v Editors	- Design	0.84	6.720 kr 5.6
- Work & Vacation	Overall layout Finished early 100% Archie	1,00	3.840 kr 3.84
- Resources	Driveway details Finished late 100% Archie	1,00	480 kr 41
— Tasks	Kitchen garden Finished late 100% Archie	1,00	480 kr 41
Dependencies (Graphic)     Dependencies (List)	Playground det Finished early 100% Archie	1,00	720 kr 7
Schedules	Guest house de Running 46% Archie	0,46	240 kr 1
Views	Garden details Can start 0% Archie	0.00	960 kr
Project Performance Chart     Tasks Performance Chart	Design finished Cannot start 0%	1.00	0 kr
- Task Status	Procurement	0,00	3.000 kr
Task Execution	>- Material Deliveries	1,00	0 kr
Gantt	>- Garden Area Prepa	0,00	1.400 kr
- Milestone Gantt	>- Kitchen Garden	0,00	2.600 kr
- Resource Assignments Resource Assignments (Coott)	>- Driveway	0.00	3.000 kr
Cost Breakdown	>- Playground	0.00	3.800 kr
✓ Reports	Guest House	0.00	9.600 kr
- Project Status Report	>- Garden	0.00	7.400 kr
- lask Status Report			
Plan 1	v		
			<>
			Plan 1

#### 3.12.1.2 Дані



Типово буде показано такі стовпчики:

Стовпчик	Опис
Назва	Назва завдання.
Стан	Стан завдання
% виконання	Рівень виконання завдання
Відповідальний	Відповідальна за завдання особа.
Призначення	Виконавці, яких призначено для
	виконання цього завдання.
ІВП	Індекс виконання плану (БВВР/БВЗР).
БВЗР	Бюджетна вартість запланованої роботи.
<b>BBBP</b>	Бюджетна вартість виконаної роботи.
ДВВР	Поточна вартість виконаної роботи.
Опис	Опис завдання

#### 3.12.1.3 Налаштування

За допомогою контекстного меню можна налаштувати панель перегляду на показ або приховування пункту проєкту, поділу або з'єднання ієрархічного перегляду. Крім того, налаштувати панель перегляду можна за допомогою діалогового вікна налаштовування.



## 3.13 Панель завдань Ґанта

### 3.13.1

#### 3.13.1.1 Опис

Панель перегляду діаграми Ґанта призначено для показу зав<br/>дань у форматі монтажного столу.

#### Перегляд діаграми Ґанта

#### Перегляд діаграми Ґанта

#### 3.13.1.2 Редагування даних

За допомогою контекстного меню можна редагувати опис завдання та параметри поступу. Типово буде показано такі стовпчики:

Стовпчик	Опис
Назва	Назва завдання.
Час початку	Час початку за розкладом.
Час завершення	Час завершення за розкладом.
% виконання	Завершеність

#### 3.13.1.3 Налаштування

За допомогою контекстного меню можна	
налаштувати панель перегляду,	
викликавши діалогове вікно	
налаштовування.	Діалогове вікно налаштовування
За допомогою діалогового вікна	π:
налаштовування можна обмежити обсяг	Далогове вікно налаштовування
відомостей, які буде показано на панелі	
перегляду.	

## 3.14 Перегляд діаграми Ґанта етапів

### 3.14.1

#### 3.14.1.1 Опис

Панель перегляду діаграми етапів Ґанта призначено для показу етапів у форматі монтажного столу.

Перегляд діаграми Ґанта

Перегляд діаграми Ґанта

#### 3.14.1.2 Редагування даних

За допомогою контекстного меню можна редагувати опис етапу та параметри поступу.

Типово буде показано такі стовпчики:

Стовпчик	Опис
Код СРР	Код структури переліку робіт
Назва	Назва етапу.
Час початку	Час початку за розкладом.

#### 3.14.1.3 Налаштування

За допомогою контекстного меню можна	
налаштувати панель перегляду,	
викликавши діалогове вікно	
налаштовування.	Діалогове вікно налаштовування
За допомогою діалогового вікна	<i>п</i>
налаштовування можна обмежити обсяг	Діалогове вікно налаштовування
відомостей, які буде показано на панелі	
перегляду.	

## 3.15 Панель призначення виконавців (Ґант)

#### 3.15.1

#### 3.15.1.1 Опис

Панель призначення виконавців призначено для показу запланованих призначень виконавців до завдань у форматі таблиці.

#### Примітка

Використання цього режиму перегляду може значно уповільнити роботу програми, якщо ви працюєте із великими проєктами.

#### 3.15.1.2 Дані

Типово буде показано такі стовпчики:

Стовпчик	Опис
	Назву об'єкта (групи виконавців
Назва	(ресурсів), виконавця (ресурсу),
	завдання)
Загалом	Загальне призначення для виконавця
	Загальні призначення для виконавця на
Дати	день та призначення для виконавця на
	завдання.

#### 3.15.1.3 Редагування даних

За допомогою контекстного меню можна редагувати опис завдання та параметри поступу.

#### 3.15.1.4 Налаштування

За допомогою контекстного меню можна	
налаштувати панель перегляду,	
викликавши діалогове вікно	Ліалогове вікно налаштовування
налаштовування.	
За допомогою діалогового вікна	Діалогове вікно налаштовування
налаштувати ви можете включати або	
виключати призначення.	

## 3.16 Панель призначення виконавців

### 3.16.1

#### 3.16.1.1 Опис

Панель призначення виконавців на діаграмі Ґанта призначено для показу запланованих призначень виконавців до завдань на діаграмі Ґанта.

#### 3.16.1.2 Дані

Типово буде показано такі стовпчики:

Стовпчик	Опис	
	Назву об'єкта (групи виконавців	
Назва	(ресурсів), виконавця (ресурсу),	
	завдання)	
Тип	Тип об'єкта	
Час початку	Початок призначення	
Час завершення	Кінець призначення	

#### 3.16.1.3 Редагування даних

За допомогою контекстного меню можна редагувати опис завдання та параметри поступу.

#### 3.16.1.4 Налаштування

За допомогою контекстного меню можна	
налаштувати панель перегляду,	
викликавши діалогове вікно	Ліалогове вікно налаштовування
налаштовування.	
За допомогою діалогового вікна	Діалогове вікно налаштовування
налаштовування ви можете вибрати	
стовпчики, які буде показано.	

## Розділ 4

# Звіти

## 4.1 Панель створення звітів

### 4.1.1

#### 4.1.1.1 Опис

Панель створення звітів призначено для додавання і створення звітів у форматі Open Document Text (ODT).

Звіти може бути засновано на наданих шаблонах звітів. Ви також можете створити ваші власні шаблони.

Стовпчик	Опис	
Назва	Вибрана вами назва	
Шаблон звіту	Шлях до файла шаблона звіту. Ви	
	можете вибрати один із типових шаблонів	
	або вказати назву файла, який створено	
	вами.	
Файл звіту	Назва файла, який буде створено.	
Додати	Інформація, яку може бути додано до	
	назви файла звіту, щоб його можна було	
	відрізнити від попередніх створених	
	версій. Можливі варіанти:	
	• Нічого — використати назву файла без	
	змін	
	• <i>Номер</i> — додати послідовний номер до назви файла	
	• <i>Дата</i> — додати поточну дату до назви файла	

#### 4.1.1.2 Панель інструментів

На панелі інструментів передбачено кнопки для додавання, вилучення та створення звітів.

Кнопка	Скорочення	Опис
Додавання звіту	Ctrl-I	Додати новий звіт.
Вилучити звіт	Ctrl-D	Вилучити вибраний звіт.
Створити звіт	Ctrl-G	Створити вибраний звіт.

## Розділ 5

# Авторські права та ліцензування

Список власників авторських прав на документацію до програми можна знайти у журналі сторінки Plan UserBase.

Переклад українською: Юрій Чорноіван yurchor@ukr.net

Цей документ поширюється за умов дотримання GNU Free Documentation License.