

Handbok Marble

Torsten Rahn
Dennis Nienhüser
Översättare: Stefan Asserhäll



Handbok Marble

Innehåll

1	Inledning	6
2	Snabbstartsguide för Marble: Att navigera	7
3	Välja andra kartbilder för Marble	9
4	Söka efter platser med Marble	11
5	Hitta rätt med Marble	13
5.1	Skapa en ny vägbeskrivning	13
5.2	Vägbeskrivningsprofiler	14
5.3	Justera färdvägar	16
5.4	Läsa in, spara och exportera vägbeskrivningar	17
6	Mäta avstånd med Marble	19
7	Ladda ner kartområden	20
8	Spela in en film med Marble	23
8.1	Spela in en film med Marble	23
8.1.1	Felsökning	24
9	Kommandoreferens	25
9.1	Menyer och snabbtangenter	25
9.1.1	Menyn Arkiv	25
9.1.2	Menyn Redigera	26
9.1.3	Menyn Visa	26
9.1.4	Menyn Bokmärken	27
9.1.5	Menyn Inställningar	27
9.1.6	Menyn Hjälp	28

Handbok Marble

10 Anpassa Marble	29
10.1 Vyinställning	29
10.2 Navigeringsinställning	30
10.3 Inställning av cache och proxy	31
10.4 Inställning av datum och tid	32
10.5 Inställning av synkronisering	32
10.6 Inställning av vägbeskrivning	34
10.7 Inställning av insticksprogram	34
11 Vanliga frågor	37
12 Tack till och licens	38

Sammanfattning

Marble är en geografisk atlas och virtuell glob som låter dig snabbt utforska andra platser på vår hemplanet. Du kan använda Marble för att slå upp adresser, enkelt skapa kartor, mäta avstånd och att hämta detaljerad information om platser som du precis har hört talas om på nyheterna eller på Internet. Användargränssnittet är rent, enkelt och lättanvänt.

Kapitel 1

Inledning



MARBLE

Välkommen till Marble, en liten interaktiv glob och geografisk atlas som gör att du har världen på dina fem fingrar. Precis som en riktig atlas eller en vanlig glob låter Marble dig flytta fritt över kartan och slå upp platser. Dessutom låter Marble dig zooma in och ha många olika vyer av ytan på **Jorden** eller **Månen** (med den vyn). Med standardinställningen erbjuder Marble 15 olika vyer: **Atlas**, **OpenStreetMap**, **Satellitvy**, **Jorden på natten**, **Behaim jordglob 1492**, **Sentinel2 satellitkarta**, **Historisk karta 1689**, **Politisk karta**, **Enkel karta**, **Nederbörd (december)**, **Nederbörd (juli)**, **Temperatur (december)**, **Temperatur (juli)**, **Vektor OSM** och **Månen**.

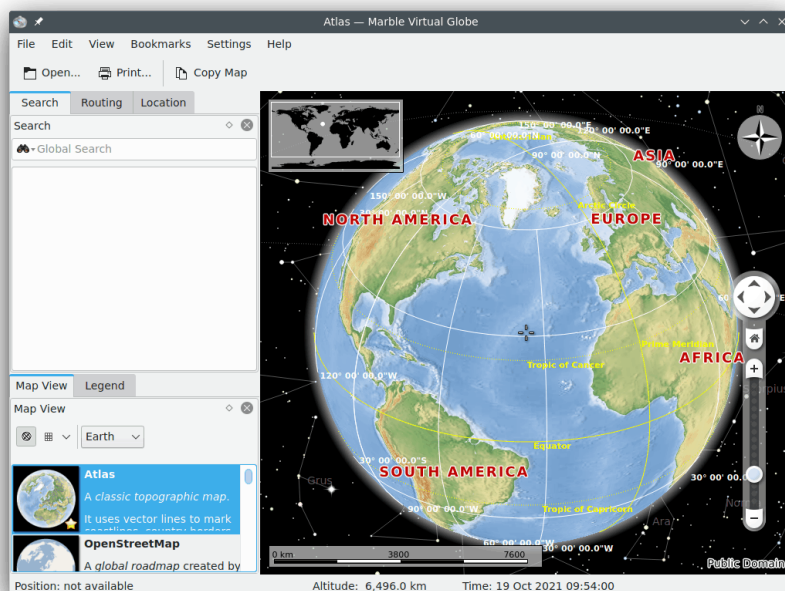
Marble levereras med en liten databas med mer än 12 000 platser (städer, berg, vulkaner), som kan sökas igenom och som delvis är sammankopplad med Wikipedia. Dessutom kan du mäta avstånd med Marble mellan flera olika mätpunkter som kan anges fritt.

Marble är fri programvara och licensieras under villkoren i GNU Lesser General Public License.

Kapitel 2

Snabbstartsguide för Marble: Att navigera

Här är Marble första gången du kör det, antingen med **Program** → **Utbildning** → **KDE Marble (virtuell glob)** i den globala menyn, eller med att trycka på **Alt+F2** och skriva in **marble** i inmatningsfältet.



Till höger ser du en topografisk karta av vår vackra hemplanen. För att kunna orientera sig bättre erbjuder kartan en skala i nedre vänstra hörnet, samt en kompassros i övre högra hörnet. För att navigera och styra vyn kan verktygen i informationsrutan **Navigering** till höger användas: Tryck på piltangenterna för att rotera jordgloben. Piltangenterna **Upp** och **Ner** lutar jordaxeln framåt och bakåt. Piltangenterna **Vänster** och **Höger** gör att jorden snurrar runt sin fysiska axel.

Du kan åstadkomma samma beteende genom att klicka med vänster musknapp någonstans på globen och flytta musen medan du håller nere vänster musknapp. Genom att använda denna metod med drag och släpp kan du justera vyns vinkel mycket enklare och noggrannare. Tangentbordets piltangenter erbjuder ett alternativt sätt att snabbt byta riktning.

Handbok Marble

Zooma in och ut genom att flytta det vertikala skjutreglaget uppåt och neråt. Om musen har ett mushjul kan du använda det istället, eller klicka bara på vänster och höger musknapp samtidigt medan du rör musen uppåt och neråt. Att ändra zoomnivå stegvis kan göras med knapparna **Zooma in** och **Zooma ut** som är placerade ovanför och under skjutreglaget (eller använd tangentbordets tangenter + och -).

Beroende på kartans upplösning erhåller du mer detaljer när du zoomar in. Mindre städer visas, och när den topografiska kartan används kanske du märker att kustlinjer tillhandahålls som vektorgrafik.

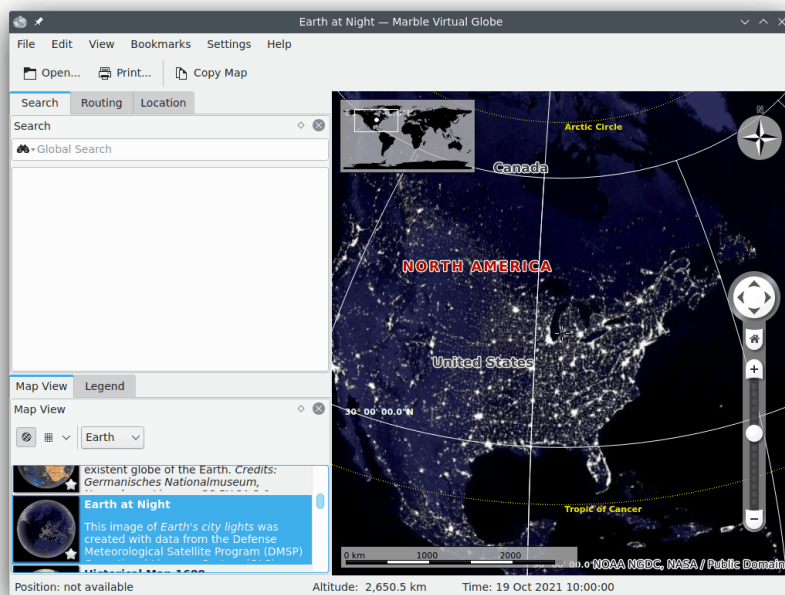
Om du skulle gå vilse kan du alltid återställa visningsvinkel och zoomnivå tillbaka till platsen där vi började. Tryck bara på knappen **Hem** (eller tangentbordets tangent **Home**). För att ställa in hemplatsen till nuvarande position (kartans mitt) välj menyalternativet **Bokmärken** → **Ställ in hemplats**.

Ett klick på statusraden med höger musknapp visar en meny som låter dig anpassa statusradens utseende. Du kan visa position, höjd, aktuell rutnivå och en förloppsindikering som visar status för nerladdning av kartdata.

Kapitel 3

Välja andra kartbilder för Marble

Marble levereras med 15 olika vyer: **Atlas**, **OpenStreetMap**, **Satellitvy**, **Jorden på natten**, **Behaim jordglob 1492**, **Sentinel2 satellitkarta**, **Historisk karta 1689**, **Politisk karta**, **Enkel karta**, **Nederbörd (december)**, **Nederbörd (juli)**, **Temperatur (december)**, **Temperatur (juli)**, **Vektor OSM** och **Månen**. Du kan välja bland dem genom att trycka på fliken **Kartvy** längst upp i Marbles verktygslåda:



- **Atlas:** En klassisk topografisk karta. Den använder vektorlinjer ("MicroWorldDataBase II") för att markera kustlinjer, landsgränser, etc. och punktavbildad grafik ("SRTM30") för att skapa höjdkurvor.
- **Öppen vägmata:** En världsomfattande vägmata skapad av projektet OpenStreetMap (OSM). OSM är en öppen gemenskap som skapar fria redigerbara kartor. OSM-data är återgiven med användning av Mapnik.
- **Satellitvy:** Jorden som den ser ut från rymden. Kartan är baserad på NASA:s vackra bilder benämnda [Blue Marble Next Generation](#). Erkännande: NASA:s jordobservatorium.

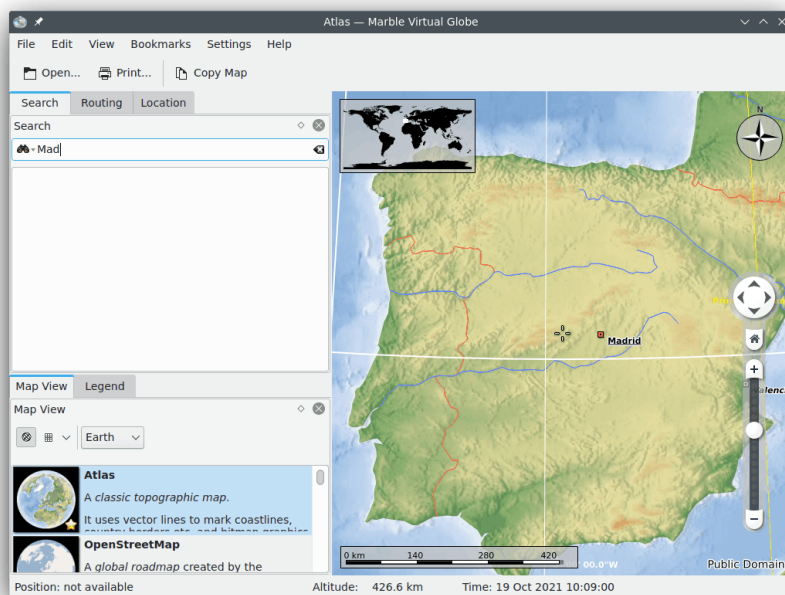
Handbok Marble

- **Jorden på natten:** Denna bild av ljus från jordens städer skapades med data från Defense Meteorological Satellite Program (DMSP) Operational Linescan System (OLS).
- **Behaim-jordglob 1492:** Skapad av Martin Behaim 1490–1492, är det den äldsta kvarvarande jordgloben.
- **Sentinel2 satellitkarta:** Baserad på Sentinel data, se mer information [här](#).
- **Historisk karta 1689:** En historisk världskarta från år 1689 skapad av G. van Schagen i Amsterdam.
- **Politisk karta:** En enkel karta med nuvarande landsgränser.
- **Enkel karta:** En enkel karta. Den använder vektorlinjer för att markera kustlinjer, landsgränser, etc.
- **Nederbörd (december):** En karta som visar medelnederbörden under december.
- **Nederbörd (juli):** En karta som visar medelnederbörden (regn, snö, hagel, etc.) under juli.
- **Temperatur (december):** En karta som visar medeltemperaturen under december.
- **Temperatur (juli):** En karta som visar medeltemperaturen under juli.
- **Vektor-OSM:** Vektorkarta från projektet [OpenStreetMap](#).
- **Månen:** En månkarta. Kartan är baserad på data från Clementines månutforskning (mosaik från UVVIS grundkarta). Tack till: NASA/SDIO, Med benäget tillstånd av USGS astrogeologiska forskningsprogram.

Kapitel 4

Söka efter platser med Marble

Marble levereras med en liten databas med mer än 12 000 städer (från <https://www.populationdata.net/monde/>), samt några berg och vulkaner. Du hittar en plats genom att skriva in dess namn på sökraden längst upp i verktygsfådan (Marble använder alltid det inhemska namnet med latinska bokstäver). När du börjar skriva, visas förslag nedanför sökraden på följande sätt:



När du trycker på **returtagenten** skickar Marbles körprogram förfrågningar till både Internet-baserade och lokala söktjänster för att returnera ännu mer användbar information.

Följande körprogram för Internet-baserade söktjänster är tillgängliga:

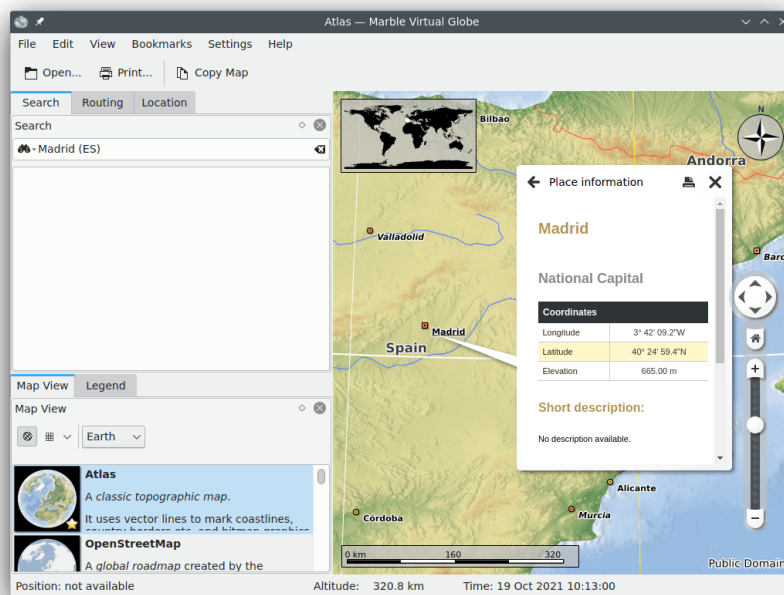
- Nominatim: En Internet-söktjänst och tjänst för omvänd geografisk kodning, som använder data från <https://www.openstreetmap.org>.
- HostIP: En tjänst för omvänd geografisk kodning baserad på IP-adress, som använder data från <https://www.hostip.info>

Följande körprogram för lokala söktjänster är också tillgängliga, beroende på extra programvara och data som har installerats:

Handbok Marble

- Lokal databas: Alla platser i alla öppna dokument söks igenom. Det omfattar förstås också bokmärken.
- Monav: En lokal söktjänst som använder data från Monav lokal vägbeskrivningsinformation, baserad på OSM-data.
- Gosmore: En lokal tjänst för omvänd geografisk kodning som använder data från inställningen av Gosmore

När du väl har hittat det du söker efter på kartan kan du klicka på dess beteckning eller symbol med vänster musknapp. Efter att ha klickat på platsens namn på kartan visas ett datablad som detta:



Under dialogrutans första flik tillhandahålls grundläggande information, som koordinater, och namn och flagga för landet platsen tillhör. Dessutom visas invånarantal för städer, samt höjd för berg. Om datorn är ansluten till Internet och är uppkopplad, försöker Marble ansluta till den populära Internet-encyklopedin 'Wikipedia'. Om en matchande artikel är tillgänglig på Wikipedia, visar Marble den på databladet.

NOT

Ytterligare datakällor kan aktiveras genom att använda undermenyn **Visa** → **Nättjänster**. För att exempelvis se artiklar från Wikipedia ska du markera menyalternativet **Wikipedia**.

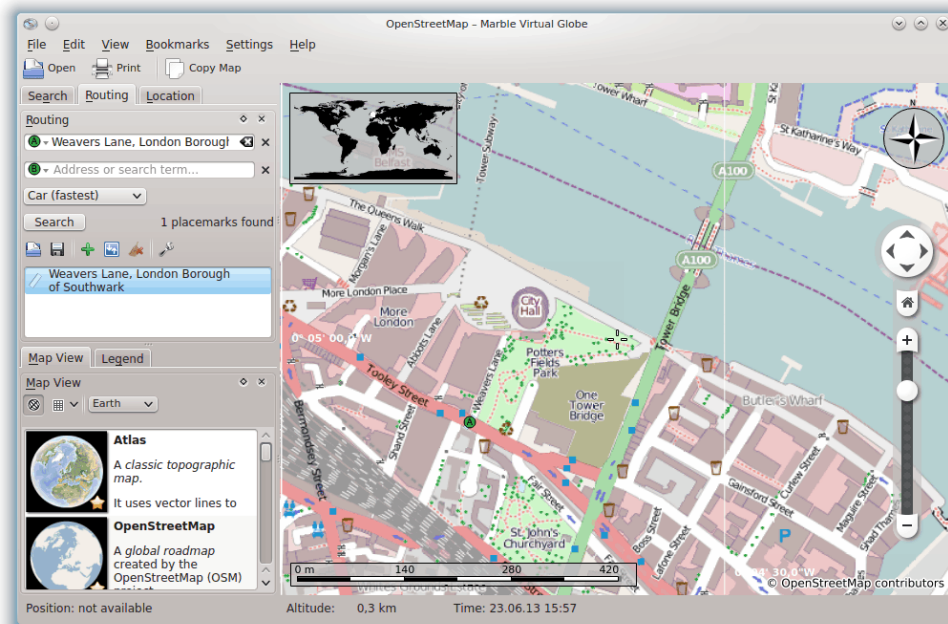
Kapitel 5

Hitta rätt med Marble

Förutom att söka efter platser, kan Marble visa möjliga färdvägar mellan två eller flera av dem. Vill du planera en cykeltur i grannskogen? Behöver du köranvisningar för att komma till en viss adress i en utländsk stad? Välj fliken **Vägbeskrivning** längst upp i Marbles verktygslåda för att börja planera resan.

5.1 Skapa en ny vägbeskrivning

Under fliken **Vägbeskrivning** finns två gröna knappar **A** och **B**. Skriv in startadressen i inmatningsfältet intill knappen **A**, inmatningsfältet för färdvägens start. Tryck på returtangenten eller tryck på knappen **Sök** för att hitta motsvarande platsmarkörer. En liten förloppsanimation som förkortar väntetiden medan sökningen pågår. Med användning av sökbegreppet 'Weavers Lane, London', kommer resultatet att likna skärmbilden nedan.

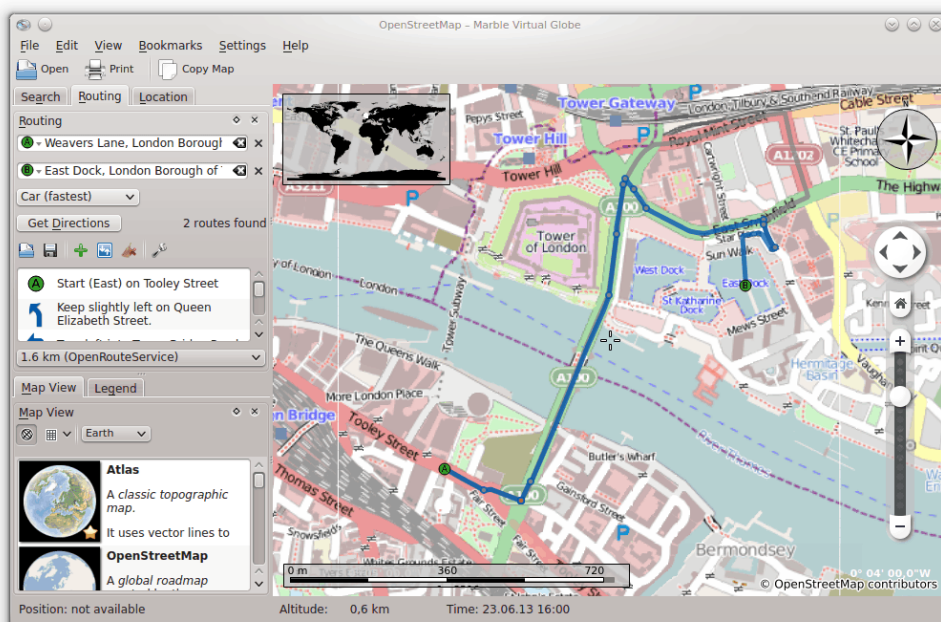


Motsvarande platsmarkörer radas upp i listan under inmatningsfälten. De visas också på kartan. Det första resultatet väljes automatiskt som färdvägens start. På kartan anges positionen med

samma **A** som ikonen på knappen intill inmatningsfältet för färdvägens start. Om det första resultatet inte är den önskade färdvägens start, klicka på vilket annat resultat som helst för att göra det till ny startposition. Du kan antingen klicka på det i resultatlistan eller på dess ikon på kartan för att åstadkomma det. Färdvägens start som för närvarande är vald anges alltid med ikonen **A**.

När färdvägens start finns tillhanda, låt oss gå vidare för att skriva in målet för resan. Proceduren är likadan. Skriv in måladressen i inmatningsfältet intill knappen **B**, tryck på returtangenten och välj önskat objekt i resultatlistan.

Märkte du att knappen **Sök** nu är borta och ersatt av knappen **Hämta vägbeskrivning**? Marble signalerar att alla information som behövs för att beräkna färdvägen har matats in riktigt. Tryck nu på knappen **Hämta vägbeskrivning** för att hämta en lämplig färdväg. Om sökbegreppet för målet är 'Sun Walk, London', kommer resultatet att likna den här skärmbilden.



Om startpositionen (eller målpositionen) redan syns på skärmen, kanske du tycker att det är bekvämare att välja den direkt på kartan. För att göra det, tryck på knappen **A** (eller **B**) intill inmatningsfältet. Välj **Från karta** i menyn som dyker upp. När det väl har gjorts, är kartinmatningsläget aktiverat. Nästa klick på en position på kartan blir resans start (eller slut). Muspekaren ändras till ett kors för att förenkla ett noggrant val. Den markerade positionen inkluderas i färdvägen och markeras på kartan. Tryck antingen på knappen igen eller tryck på Esc, för att avbryta valet.

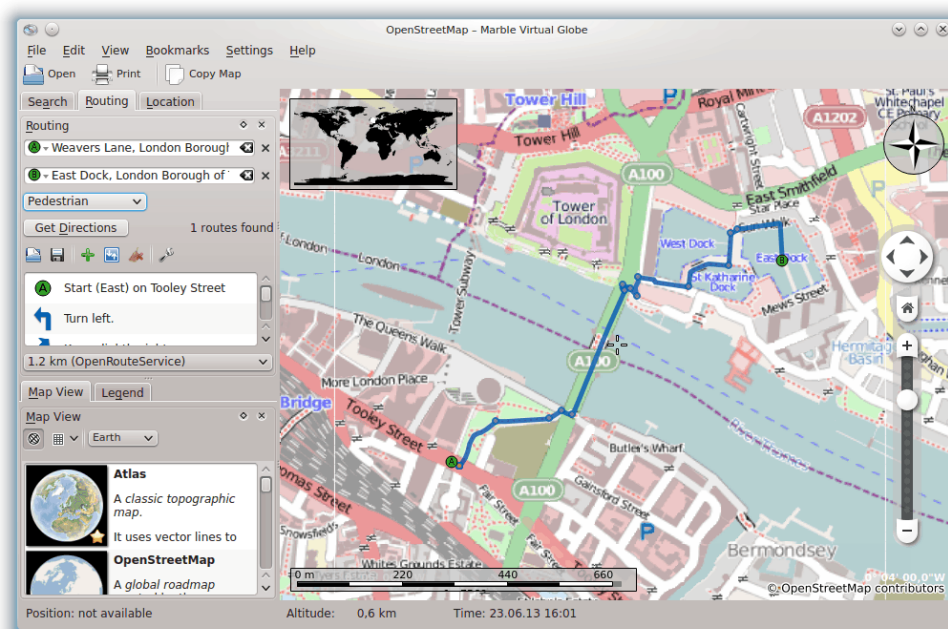
Ett alternativt sätt att välja färdvägens start och mål tillhandahålls av kartans sammanhangsberoende meny: Klicka med högerknappen på önskad plats och välj **Vägbeskrivning härifrån** eller **Vägbeskrivning hit**.

5.2 Vägbeskrivningsprofiler

Vilken väg som ska väljas beror på fordonstyp som du tänker använda (om någon). Du kan tala om det för Marble och ange andra inställningar med vägbeskrivningsprofiler. Varje profil innehåller inställningar för ett visst scenario för vägbeskrivningen. När Marble startas för första gången, skapas fyra vanliga profiler åt dig: **Bil (snabbast)**, **Bil (kortast)**, **Cykel** och **Fotgängare**.

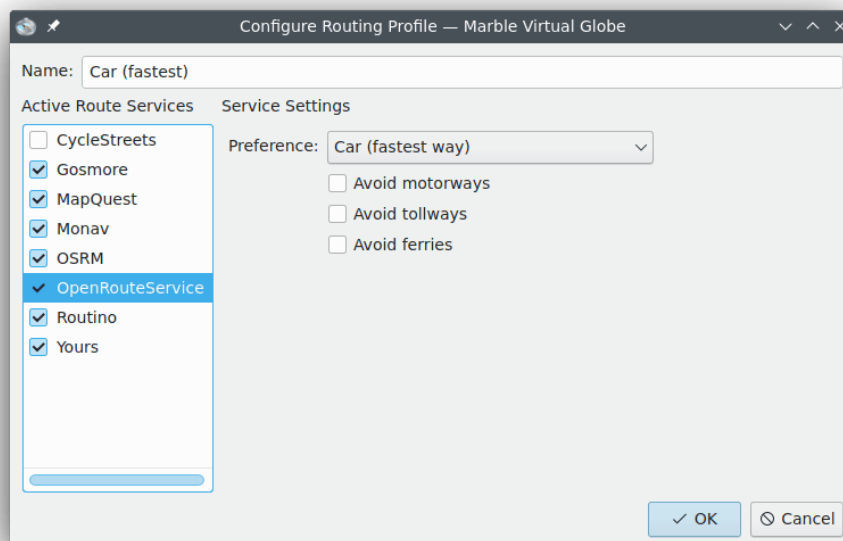
Exemplen i föregående avsnitt använda profilen **Bil (snabbast)**. Låt oss åter titta på den senaste vägbeskrivningen med en annan profil: Välj alternativet **Fotgängare** i kombinationsrutan **Profil**. Vägbeskrivningen ser nu ut så här:

Handbok Marble



Den föreslagna vägen har blivit kortare, eftersom gångvägar också ingår när den bästa vägen beräknas.

Om du vill justera någon av standardprofilerna ytterligare, markera den i kombinationsrutan **Profil** och klicka på länken **Anpassa**. Ett nytt fönster visas.



Den vänstra sidan låter dig ställa in vilka bakgrundsprogram för vägbeskrivning som används för att hämta färdvägar. Åtta eller fler bakgrundsprogram stöds av Marble, vissa som fungerar via Internet och andra som fungerar vid arbete i nerkopplat läge. Internet-vägbeskrivningstjänster kräver en Internet-anslutning för att hämta en färdväg. Lokala vägbeskrivningstjänster fungerar utan en Internet-anslutning, men kräver att du laddar ner och installerar vägbeskrivningskartor för lokal användning i förväg. Bakgrundsprogrammen för vägbeskrivning som stöds är:

- CycleStreets: Cykelvägar för Storbritannien med användning av cyclestreets.net
- Gosmore: En lokal vägbeskrivningstjänst som också fungerar som bakgrundsprogram för Yours uppkopplade vägbeskrivningstjänst.
- MapQuest: En Internet-vägbeskrivningstjänst som fungerar i hela världen, men saknar köranvisningar.

NOT

En programnyckel krävs för att vägbeskrivning med MapQuest ska fungera. Du kan registrera en [här](#).

- Monav: En lokal vägbeskrivningstjänst som är mycket snabb även vid beräkning av mycket långa färdvägar.
- OSRM: En Internet-vägbeskrivningstjänst som är mycket snabb även vid beräkning av mycket långa färdvägar.
- OpenRouteService: En Internet-vägbeskrivningstjänst som också skapar köranvisningar, begränsad till Europa.
- Routino: En lokal vägbeskrivningstjänst med mycket flexibel inställning.
- Yours: En Internet-vägbeskrivningstjänst som fungerar i hela världen, men saknar köranvisningar.

När du väl har valt och aktiverat ett bakgrundsprogram för vägbeskrivning till vänster för att det ska ingå i förfrågningar om vägbeskrivning, kan du ändra dess inställningar till höger. Inställningarna är specifika för varje bakgrundsprogram.

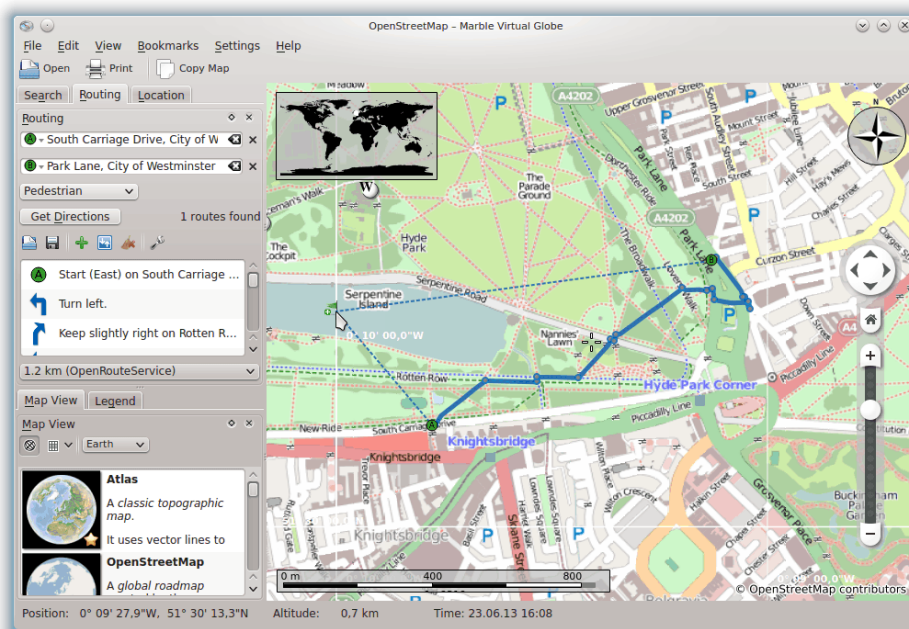
Förutom att anpassa de fyra standardprofilerna, kan du lägga till nya profiler och ta bort befintliga under Marbles inställningar på sidan **Vägbeskrivning**.

5.3 Justera färdvägar

Marble låter dig ändra flera av vägbeskrivningens aspekter för finjustering: ändra vägbeskrivningens inställningar, infoga stopp, flytta och ta bort befintliga stopp. Ändring av vägbeskrivningens inställningar har redan behandlats i föregående avsnitt, här koncentrerar vi oss på hantering av stopp.

Att infoga stopp görs med drag och släpp på kartan. Varje gång du rör muspekaren över någon del av färdvägen (utom ovanpå befintliga stopp), visas en grön flagga som anger att det är möjligt att infoga ett stopp. För att börja infoga, tryck ner vänster musknapp. Flytta muspekaren till den önskade nya positionen medan vänster musknapp hålls nere. Blå linjer från intilliggande stopp till den nya positionen dyker upp:

Handbok Marble



Det nya stoppet kommer att infogas mellan befintliga intelligande stopp, när du väl släpper vänster musknapp. Samtidigt ritas den befintliga färdvägen med punkter, för att ange att den innehåller föråldrad information. I bakgrunden förbereds en ny färdväg som automatiskt kommer att ersätta den föråldrade.

Det är också möjligt att lägga till stopp innan färdvägens start eller efter dess slut. Följ instruktionerna ovan för att infoga ett stopp för att göra det, men tryck på **Ctrl** när musen förflyttas. En blå linje från färdvägens start eller slut visas. Dess början anger var det nya stoppet kommer att läggas till.

Befintliga stopp kan flyttas fritt över kartan. Flytta muspekaren ovanför ett stopp och dra det till dess nya plats. När det väl har släppts, uppdateras färdvägen automatiskt.

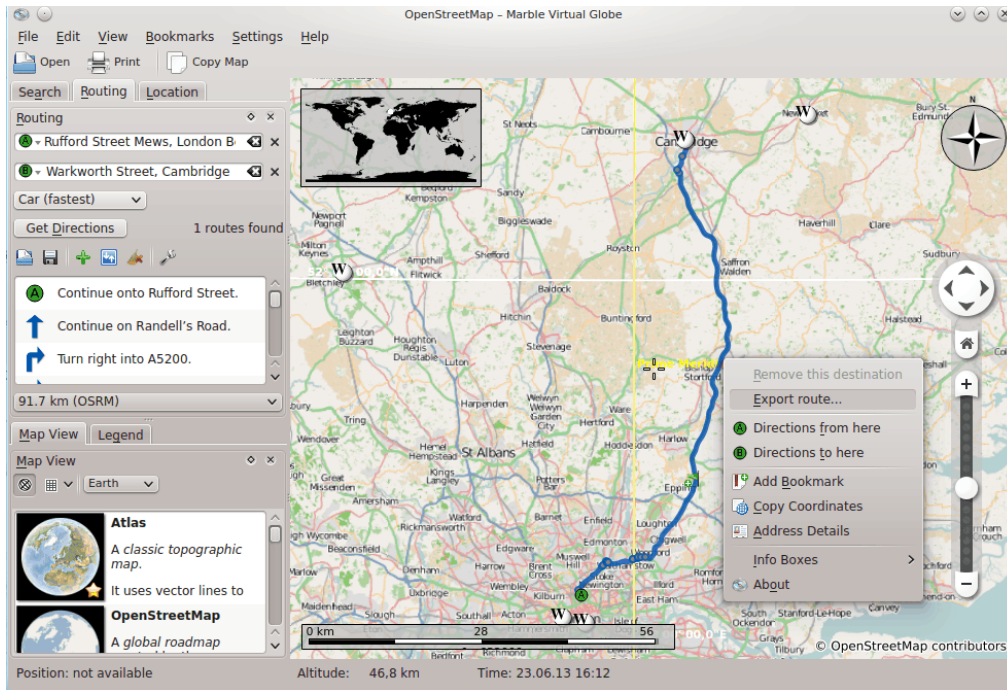
För att undanta stopp från färdvägen, ta bort dem. Det kan antingen göras med knappen **Ta bort** intill stoppets inmatningsfält, eller genom att klicka med höger musknapp på stoppet på kartan. Välj **Ta bort denna destination** i den sammanhangsberoende menyn. Ta bort alla stopp för att börja på en helt ny färdväg.

5.4 Läsa in, spara och exportera vägbeskrivningar

Det går att spara färdvägar med formatet kml (Keyhole Markup Language) och läsa in dem igen vid ett senare tillfälle, på samma dator eller en annan enhet som kör Marble, eller dela dem med vänner eller andra program som klarar av att läsa kml-filer (som Google Earth). För att spara en färdväg i en kml-fil, tryck på knappen **Spara** längst ner under färdvägsfliken. Dialogrutan för att spara som dyker upp låter dig välja ett filnamn för att spara färdvägen. På liknande sätt, kan en färdväg läsas in med knappen **Öppna** längst ner under färdvägsfliken. Välj kml-färdvägsfilen att öppna i dialogrutan som dyker upp, så läser Marble in färdvägen från den.

Färdvägar planerade i Marble kan användas i andra program eller navigeringsenheter, som stöder gpx (GPS utbytesformat) eller motsvarande format. Om navigeringsenheten inte direkt stöder gpx, kan ett konverteringsverktyg som **gpsbabel** användas för att konvertera en gpx-fil exporterad av Marble till ett lämpligt format. Export av en färdväg i Marble startas från den sammanhangsberoende menyn för färdvägar på kartan. Klicka med höger musknapp på vilket ställe i färdvägen som helst på kartan. Välj **Exportera färdväg...** i den sammanhangsberoende menyn som visas.

Handbok Marble

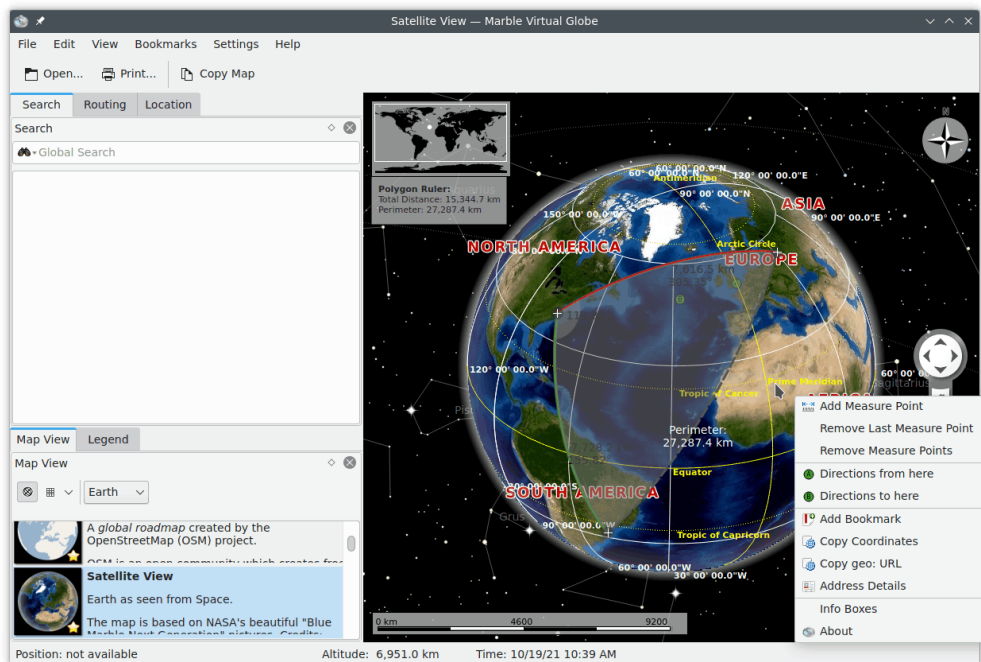


Ange önskat filnamn i dialogrutan för att spara som dyker upp. Filnamnets ändelse ska vara gpx för att lagra med gpx-format eller kml för att lagra med kml-format (Keyhole Markup Language). Observera att det interna formatet i Marble är kml. Om du är osäker, spara som kml och använd bara gpx för att dela färdvägar med andra program som inte klarar av att läsa kml-filer.

Kapitel 6

Mäta avstånd med Marble

Som redan nämnts visar Marble alltid en dynamisk skala längst ner till vänster för att uppskatta avstånd på kartan. Tillsammans med kompassrosen i övre högra hörnet tillhandahålls den för bättre orientering. Men det finns mer: Marble låter dig också mäta avstånd mellan två eller flera punkter på jordytan. För att göra det, klicka på respektive punkter i rätt ordning på jordgloben med höger musknapp. Vid varje klick visas en sammanhangsberoende meny som låter dig lägga till en mätpunkt (**Lägg till mätpunkt**) eller ta bort alla mätpunkter (**Ta bort mätpunkter**).



När du har lagt till minst två mätpunkter visas det totala avståndet i kartans övre vänstra hörn. Marble antar en sfärisk jord för alla mätningar, vilket bör vara tillräckligt noggrant i de flesta fall.

TIPS

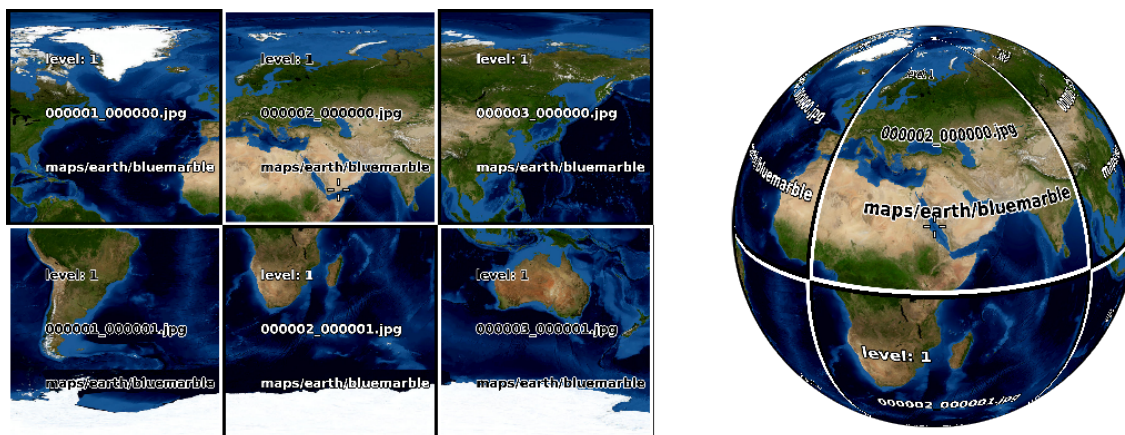
Visning av avstånd och riktningar för uppmätta segment kan ställas in genom att använda [dialogrutan för inställning av mätverktyget](#).

Kapitel 7

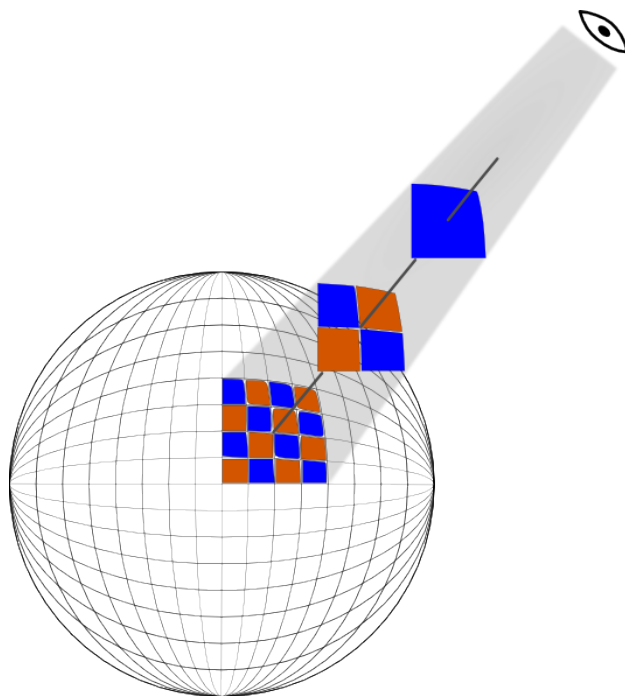
Ladda ner kartområden

Marble är klart att använda med en förinstallerad uppsättning kartor. När du zoomar in på platser, laddas mer detaljerade delar av den aktuella kartan ner i bakgrunden. Det fungerar utmärkt närhelst en Internet-anslutning är tillgänglig. Men vad ska man då göra vid en resa till en utländsk stad, där en ständig Internet-anslutning inte är tillgänglig för att ladda ner kartor? Planera i förväg, och ladda ner de kartområden du kommer att använda.

För att förstå vad som måste laddas ner för att visa vissa delar av kartan i nerkopplat läge, låt oss ta en snabbtitt på begreppet rutor som Marble använder internt. En ruta är en bild som motsvarar en viss del av kartan. Rutor arrangeras av Marble intill varandra för att skapa kartbilden som visas för dig. Beroende på vald projektion, arrangeras rutor för att skapa en rektangel (vanlig karta, till vänster) eller ett klot (jordglob, till höger):



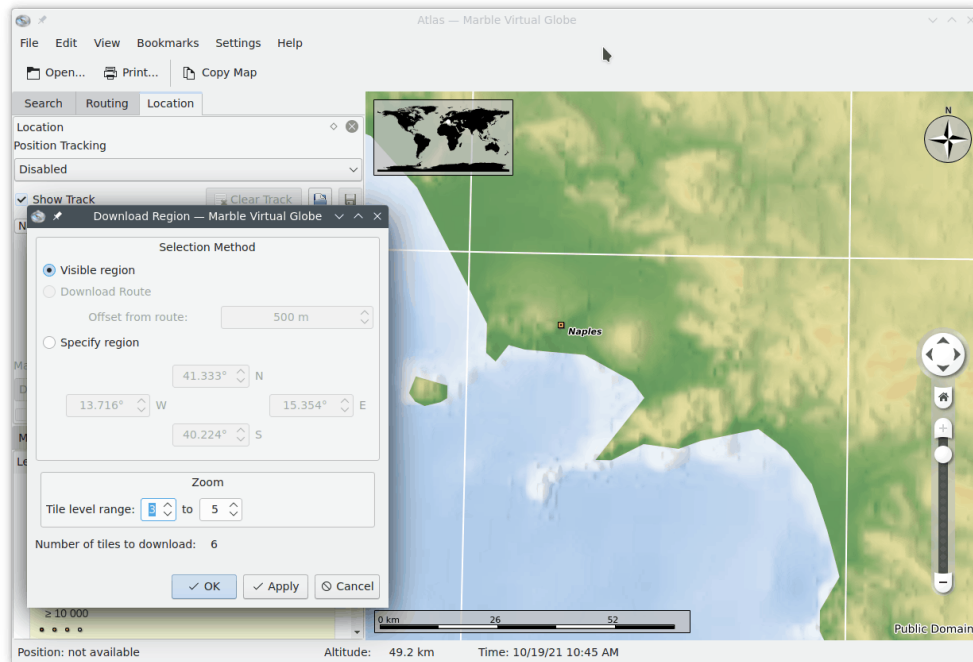
Vid inzoomning i vyn, måste fler detaljer visas. Rutorna som visas i de två ovanstående skärmbilderna är då för grova. Marble känner automatiskt igen det, och byter till nästa rutnivå där bilderna tillhandahåller fler detaljer. Detta fortsätter: Ju mer du zoomar in, desto högre rutnivå. Följande skiss åskådliggör de olika antalet rutor (färgade) som motsvarar samma kartområde vid olika rutnivåer:



När ett kartområde laddas ner för användning i nerkopplat läge, måste du ladda ner alla rutor i det önskade området för all rutnivåer du tänker använda. På grund av kopplingen mellan rutnivåer och zoomnivåer kan du föreställa dig det som att ladda ner alla rutor för de zoomnivåer du tänker använda.

För att åstadkomma detta för ett visst område, gör området synligt på skärmen genom att zooma och flytta jordklotet. Välj nu menyalternativet **Arkiv+Ladda ner område...** Behåll alternativet **Synligt område** markerad, för att ladda ner de rutor som motsvarar kartområdet som är synligt på skärmen. Välj därefter **Rutornas nivåintervall:** (zoomintervall) som du vill ladda ner. Det första fältet motsvarar den minsta och det andra fältet motsvarar den största rutnivån som kommer att laddas ner. Rutnivåer däremellan kommer också att laddas ner. Marble visar hur många rutor (bilder) som behöver laddas ner, och uppdaterar talet så snart du ändra område eller rutornas nivåintervall.

Handbok Marble



Rutnivån som motsvarar nuvarande zoomnivå visas i statusraden längst ner. Observera att du kanske måste ställa in Marble att visa informationen. Klicka med höger musknapp på statusraden, och välj **Visa rutornas zoomnivå**.

Välj **Ok** för att sätta igång nerladdningen av kartområden. Förloppsraden i Marble visar nerladdningens förlopp (om den är aktiverad).

Ifall du känner till koordinaterna för kartområdet som ska laddas ner, kan du skriva in dem genom att klicka på alternativet **Ange område**. Kartområdet synligt på skärmen ignoreras i detta fall.

Du kan fortsätta att använda Marble medan dialogrutan **Ladda ner område** är öppen. Det är användbart för att köa flera nerladdningar av olika områden eller olika intervall av rutor. Välj bara **Verkställ** istället för **Ok** för att starta nerladdningen av kartområdet.

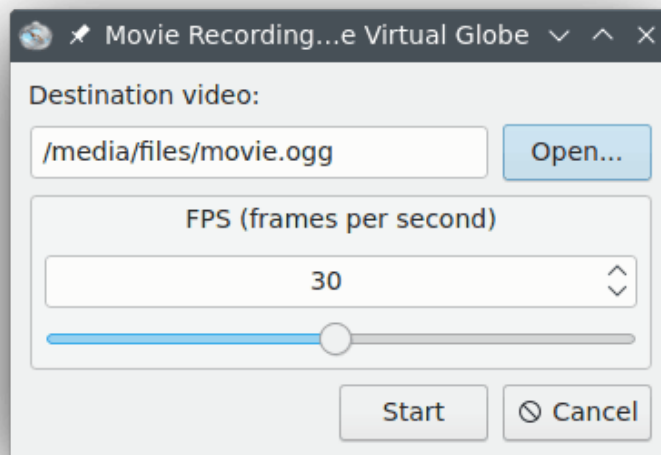
Kapitel 8

Spela in en film med Marble

8.1 Spela in en film med Marble

För att spela in en film med Marble, använd den här funktionen för inspelning.

Börja inspelning med menyalternativet **Redigera** → **Spela in film** (Ctrl+Skift+R) för att visa dialogrutan **Spela in film**. En dialogruta som den här visas:



Tryck på knappen **Öppna...** för att välja filmens namn och målkatalog. Det går också att ändra filmens bildrutor per sekund (FPS) mellan 1 och 60.

När allt är inställt kan inspelningen påbörjas. För att starta den, tryck på knappen **Starta**. När det är gjort kan du zooma och panorera omkring, och Marble spelar in en video av resan över globen.

För att stoppa filminspelningen och spara den, välj menyalternativet **Redigera** → **Stoppa inspelning**.

8.1.1 Felsökning

Ett felmeddelande kan visas på grund av att avconv eller ffmpeg inte är installerade. Ladda ner dem från [nerladdningssidan för ffmpeg](#) och [nerladdningssidan för avconv](#), eller använd paket från distributionen.

Kapitel 9

Kommandoreferens

9.1 Menyerna och snabbtangenter

9.1.1 Menyn Arkiv

Arkiv → Öppna... (Ctrl+O)

Öppnar en kartfil.

Arkiv → Öppna senaste

Det här är en genväg för att öppna de senast visade kartorna. Genom att klicka på alternativet visas en lista vid sidan av menyn med flera av de senast öppnade filerna. Genom att klicka på en viss fil öppnas den i Marble, om filen fortfarande finns på samma ställe.

Arkiv → Ladda ner kartor... (Ctrl+N)

Visar dialogrutan **Hämta heta nyheter** för att ladda ner ytterligare kartor till Marble, bland annat kartor för Mars och Venus.

Arkiv → Skapa en ny karta...

Visar dialogrutan **Guide för att skapa kartteman i Marble**, för att skapa en ny karta med användning av data från webbkarttjänsten, en egen bildfil eller indexerade rutor från Open Street Map.

Arkiv → Ladda ner område...

Visar dialogrutan **Ladda ner område** för att ladda ner kartdata med olika zoomnivåer för användning i nerkopplat läge. Se [Ladda ner kartområden](#) för detaljinformation.

Arkiv → Exportera karta... (Ctrl+S)

Exporterar en skärmbild av Marbles karta till en bildfil.

Arkiv → Skriv ut... (Ctrl+P)

Skriver ut en skärmbild av Marbles karta.

Arkiv → Förhandsgranskning av utskrift

Öppnar ett fönster som visar en förhandsgranskning av den utskrivna kartan.

Arkiv → Arbeta nerkopplad

Om alternativet är markerat, kommer inte Marble längre ladda ner kartdata från Internet. Sökfunktionen begränsas till den lokala databasen. Nya färdvägar kan inte hämtas.

Arkiv → Avsluta (Ctrl+Q)

Avslutar Marble.

9.1.2 Menyn Redigera

Redigera → Kopiera karta (Ctrl+C)

Kopierar en skärmbild av Marbles karta till det allmänna klippbordet.

Redigera → Kopiera koordinater

Kopierar nuvarande koordinater till det allmänna klippbordet.

Redigera → Redigera karta... (Ctrl+E)

Låter dig öppna aktuell karta i den externa karteditorn. Nuvarande version stöder karteditorerna Potlatch (i en webbläsare), Merkaartor och JOSM.

Redigera → Spela in film (Ctrl+Skift+R)

Spelar in en film med Marble.

Redigera → Stoppa inspelning

Stoppar nuvarande filminspelning.

9.1.3 Menyn Visa

Visa → Nuvarande plats

Visa eller dölj positionssidan i vänstra rutan. Om en GPS-enhet ansluts till datorn, visar Marble longitud och latitud för din nuvarande position.

Visa → Hårkors

Visa eller dölj ett enkelt hårkors i kartans mitt.

Visa → Uppdatera (F5)

Den delen av kartan som för närvarande är synlig laddas ner igen och uppdateras på skärmen.

Visa → Informationsrutor

I den här undermenyn kan du låsa positionen hos informationsrutorna, och visa eller dölja insticksprogram du har aktiverat på sidan [Insticksprogram](#) i Marbles inställningsdialogruta.

Visa → Nättjänster

Insticksprogrammet **Wikipedia** visar artiklar från Wikipedia med geografiska referenser som ikoner på kartan. Ett klick på ikonerna startar ett webbläsarfönster som visar sidan som hänvisas till. Data tillhandahålls genom en webbtjänst via GeoNames.org. På liknande sätt tillhandahåller insticksprogrammet **Foton** för närvarande foton via fotodelningsplatsen Flickr.

Visa → Moln

Visa molntäcke i realtid. En realtidskarta av moln som uppdateras var tredje timme. Den använder bilder från satelliterna GOES, METEOSAT och GMS nerladdade från sidan med geostationära satellitbilder hos Dundee Universitet. Erkännande: Hari Nair, Xplanet-projektet.

Visa → Atmosfär

Visa den diffusa reflektionen av atmosfären runt jorden.

Visa → Stjärnor

Visa stjärnkartan som den ser ut från solsystemet.

Visa → Solstyrning...

Visar **Solstyrning**, där du kan ställa in **Solskugga** och centrera kartan på solens position.

Visa → Tidstyrning...

Visar dialogrutan **Tidkontroll** där det går att ställa in datum och tid, samt simulerad tids-hastighet.

Visa → Visa förmörkelser under år

Visar listan med förmörkelser för året som väljes med menyalternativet **Visa → Bläddra bland förmörkelser...**

Menyalternativet visas bara när insticksprogrammet **Förmörkelser** är aktiverat.

Visa → Bläddra bland förmörkelser...

Visar dialogrutan **Förmörkelsebläddrare** där det går att ställa in året som förmörkelser ska visas för, öppna insticksprogrammets inställningsdialogruta, visa data om förmörkelsernas start, slut, magnitud och typ. Välj ett förmörkelseobjekt i listan och tryck på **Gå till vald förmörkelse** för att visa förmörkelsens plats på globen.

Menyalternativet visas bara när insticksprogrammet **Förmörkelser** är aktiverat.

9.1.4 Menyn Bokmärken

Bokmärken → Lägg till bokmärke... (Ctrl+B)

Visa dialogrutan **Redigera bokmärke** för att hantera ett bokmärke.

Bokmärken → Visa bokmärken

En kryssruta för att aktivera bokmärkessynkronisering på kartan.

Bokmärken → Ställ in hemplats

Ange aktuell position som din bostad.

Bokmärken → Hantera bokmärken...

Visar dialogrutan **Hantera bokmärken** för att hantera alla bokmärken.

Bokmärken → Förval

Undermenyn visar standardplatser.

9.1.5 Menyn Inställningar

Inställningar → Visa verktygsrad

Visa eller dölj verktygsraden.

Inställningar → Visa statusrad

Visa eller dölj statusraden.

Inställningar → Paneler

Visa eller dölj panelerna i Marble.

TIPS

Du kan få Marble att dölja alla paneler eller visa dem genom att använda menyalternativet **Inställningar → Paneler → Dölj alla paneler/Visa alla paneler** eller trycka på **F9** på tangentbordet.

Inställningar → Visningsstorlek

Byter mellan olika storlekar på kartområdet i Marble. Du kan välja en av storlekarna som är lämplig för att spela in bilder för en skärmfilm eller behålla möjlighet att ändra storlek på Marbles kartområde (alternativet **Normal (storlek kan ändras)**).

Inställningar → Fullskärmsläge (Ctrl+Skift+F)

Byter mellan normal vy och fullskärmsvy. I fullskärmsvy är namnlisten dold och själva programfönstrets storlek ändrad till hela skärmen.

Inställningar → Anpassa Marble virtuell jordglob...

Visa [Marbles inställningsdialogruta](#).

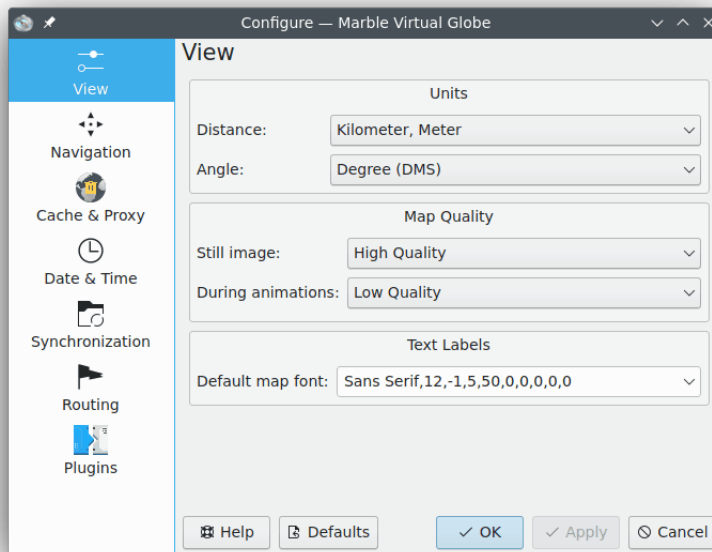
9.1.6 Menyn Hjälp

Marble har KDE:s vanliga menyalternativ i menyn **Hjälp**. För mer information läs avsnittet om [hjälpmenyn](#) i KDE:s grunder.

Kapitel 10

Anpassa Marble

10.1 Vyinställning



Avstånd:

Enhet som används för att mäta höjd, längder och avstånd (t.ex. km, mile, fot).

Vinkel:

Anger beteckningar för vinklar i koordinater: Normalt används beteckningen grad, minut, sekund (t.ex. 5430'00"). Som ett alternativ kan du välja decimala grader (t.ex. 54.5).

Stillbild:

Anger kartans kvalitet som visas när användaren inte gör någonting. Oftast tillåter det hög kvalitet eftersom hastighet inte spelar någon roll.

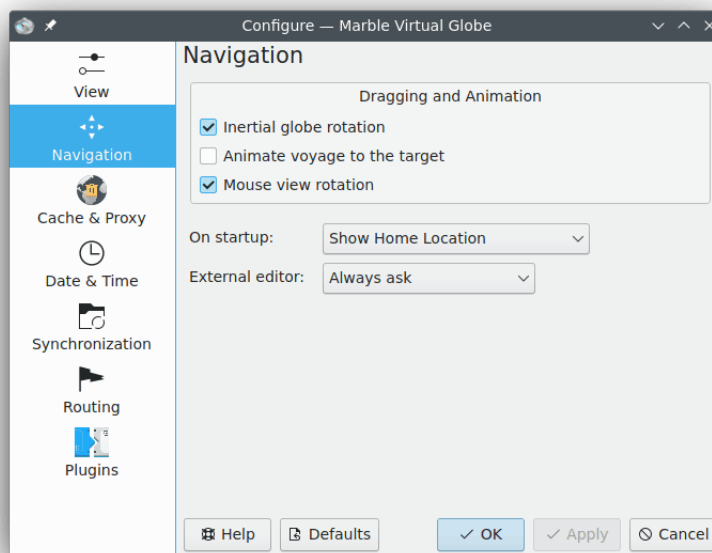
Under animering:

Anger kartans kvalitet som visas vid animering av kartan (t.ex. när globen dras). Det är lämpligt att ställa in alternativet till **Låg kvalitet**, särskilt på långsamma datorer, eftersom det ger bättre hastighet.

Kartans standardteckensnitt:

Standardteckensnittet som används på kartan.

10.2 Navigeringsinställning



Trög globrotation

Normalt använder Marble kinetisk rörelse när kartan dras. Det går att stänga av beteendet genom att använda den här kryssrutan.

Animera resan till målet

Vid sökning efter en plats kan Marble antingen gå direkt till den nya platsen, eller visa en animering av en resa från föregående plats till den nya platsen.

Vyrotation med musen

Karta och musförflyttning är likformiga under panorering.

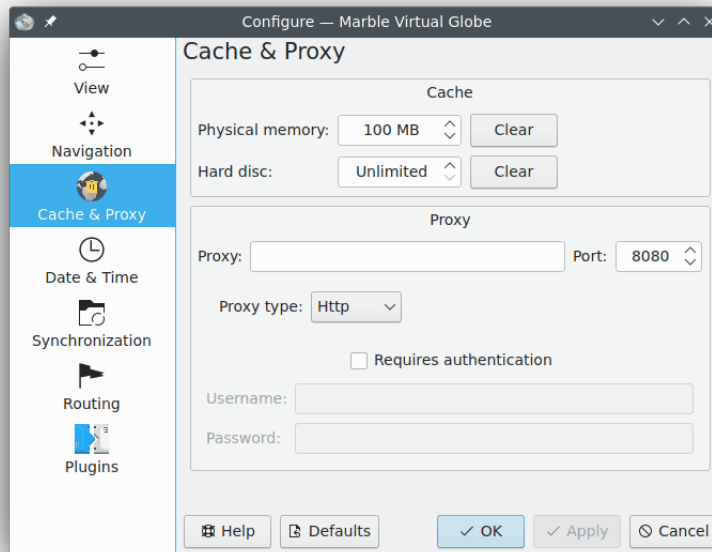
Vid start:

Normalt visar Marble hemplatsen direkt efter programmet har startat. Som ett alternativ kan också den senaste positionen som var aktiv när användaren lämnade programmet visas.

Extern editor:

Här kan man definiera standardeditor för kartorna eller välja **Fråga alltid** om Marble ska låta dig välja innan den externa editorn startas.

10.3 Inställning av cache och proxy



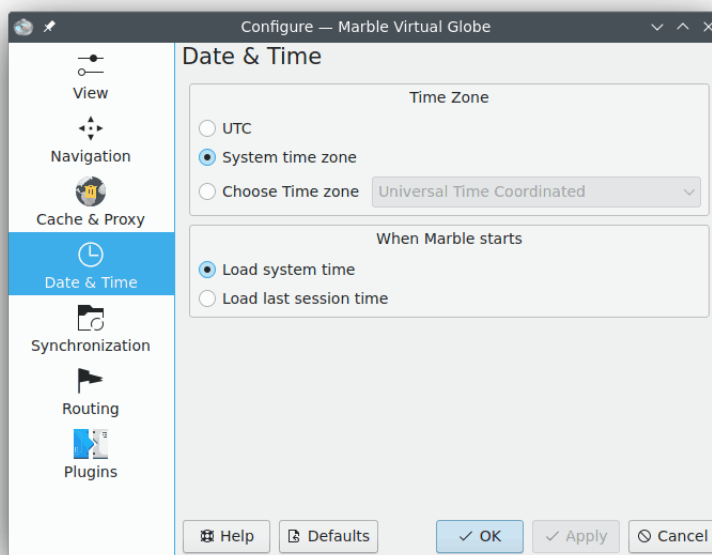
Cache

Det finns två cachar som används av Marble: **Fysiskt minne**: som behövs för att hålla kartans data i datorns minne. Ökas värdet svarar programmet snabbare. Minnescachen på **Hårddisk**: används av nerladdat innehåll från Internet (t.ex. data från Wikipedia eller kartans data). Minska värdet om du vill spara utrymme på hårddisken och hög användning av Internet inte är ett problem.

Proxy

Proxyinställningar för lokalt intranät. Lämna tomt om det inte finns någon proxy.

10.4 Inställning av datum och tid



Tidszon

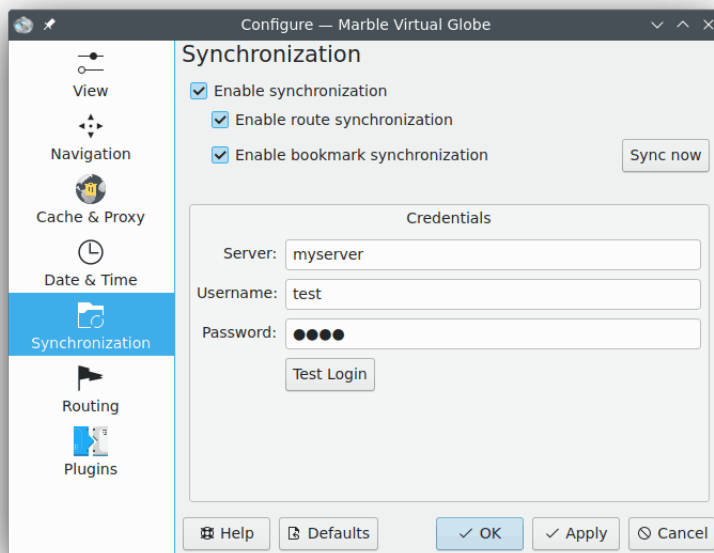
Här kan man välja tidszon i Marble: [UTC](#), systemets tidszon eller välja en egen tidszon. Det valda alternativet ändrar bara kartans utseende om den kan visa dagsljusstillståndet på jordytan.

När Marble startar

Här kan man välja datum och tid som visas när Marble startas: systemtiden eller den senaste sessionens tid.

10.5 Inställning av synkronisering

Marble kan ladda up vägbeskrivnings- och bokmärkesinformation till en [ownCloud](#)-server och synkronisera dem mellan instanser av Marble installerade på olika enheter.



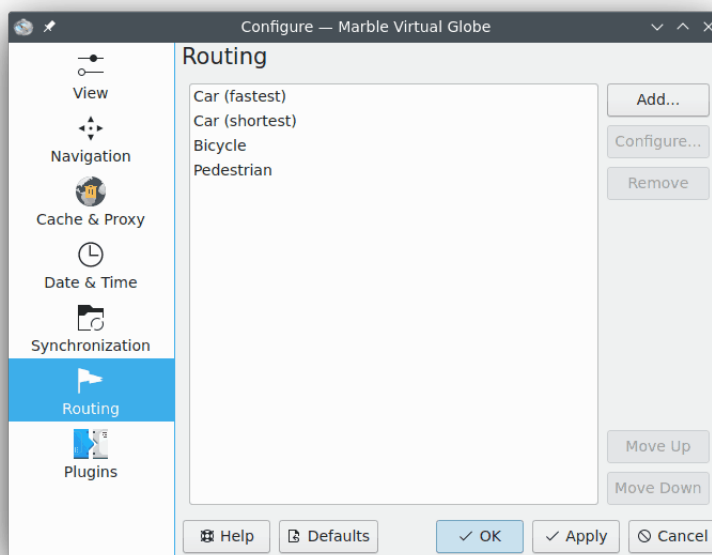
Aktivera synkronisering

Synkroniseringen kan aktiveras eller inaktiveras med det här alternativet. När synkroniseringen är aktiverad kan du välja om vägbeskrivnings- och bokmärkesinformation ska synkroniseras med motsvarande kryssrutor eller tryck på **Synkronisera nu** för att omedelbart påbörja synkronisering.

Inloggningsinformation

Här går det att skriva in inloggningsinformation för ownCloud. Mer information om inställning av ownCloud finns på [owClouds officiella webbplats](#).

10.6 Inställning av vägbeskrivning



Lägg till...

Öppnar ett fönster där en ny vägbeskrivningsprofil kan läggas till.

Anpassa...

Öppnar ett fönster där vägbeskrivningsprofilen som för närvarande är vald kan anpassas.

Ta bort

Tar bort den markerade vägbeskrivningsprofilen.

Flytta upp

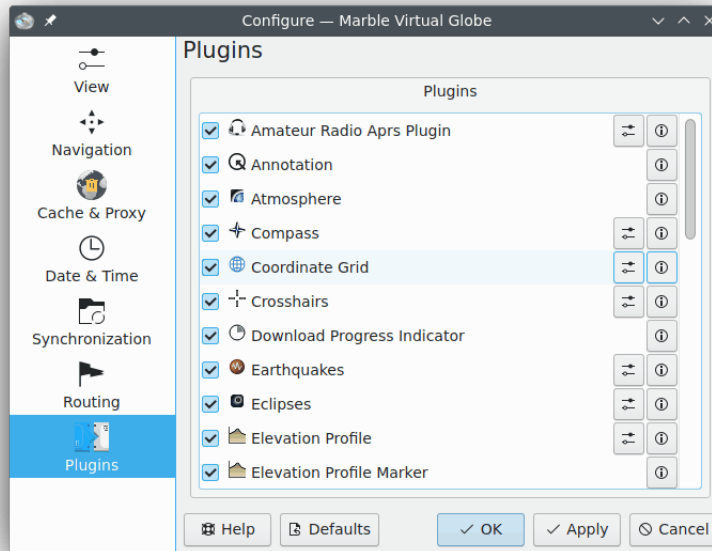
Den markerade vägbeskrivningsprofilen flyttas upp ett steg. Den visas ovanför den som tidigare var ovanför den.

Flytta ner

Den markerade vägbeskrivningsprofilen flyttas ner ett steg. Den visas under den som tidigare var under den.

10.7 Inställning av insticksprogram

Den grafiska komponenten **Inställning av insticksprogram** är stället att aktivera (eller inaktivera) informationsrutor, nättjänster och andra insticksprogram som påverkar Marbles utseende. Aktiva insticksprogram syns i menyn **Visa**, där du kan ändra deras synlighet.



Varje insticksprogram kan aktiveras eller inaktiveras med kryssrutan till vänster. Vissa insticksprogram tillhandahåller ytterligare inställningsalternativ, som kan komma åt genom att klicka på verktygsikonen till höger.

APRS-insticksprogram för amatörradio

Hämtar data från det Automatiska paketrapporteringssystemet (APRS) via Internet, en fil eller en seriell enhet. Positionen och status för datasändare visas på kartan och uppdateras i realtid.

Beteckningar

Låter dig lägga till beteckningar på kartorna.

Atmosfär

Visar atmosfäreffekter.

Kompass

Visar en kompass på kartan.

Koordinatnät

Visar koordinatlinjer i ett rutnät (det går att välja linjernas färger).

Hårkors

Aktivera för att visa ett litet hårkors i kartans mitt.

Förloppsindikering för nerladdning

Ett cirkeldiagram ovanpå kartan som visar förloppet för pågående nerladdningar.

Jordbävningar

Visar jordbävningssmarkeringar på kartan.

Förmörkelser

Visar information om sol- och månförmörkelser.

Höjdprofil

Visar den överlagrade höjdprofilen för [vägbeskrivningarna](#) på kartan.

Höjdprofilmarkör

Markerar höjdprofilens nuvarande höjd på kartan.

GPS-information

Visar ett flyttbart objekt som tillhandahåller information från [GPS](#).

Licens

Visar ett flyttbart objekt som tillhandahåller upphovsrättslig information.

Mätverktyg

Insticksprogram för att [mäta avstånd mellan två eller flera platser](#).

Visning av avstånd och riktningar mellan punkterna kan ställas in efter att ha klickat på verktygsikonen. Det är tillräckligt att markera motsvarande alternativ för att Marble ska visa beteckningarna eller avmarkera alternativet för att dölja beteckningarna.

Navigering

Visar musstyrning för att zooma och flytta som ett flytande objekt på kartan.

OSM kartläggingsanmärkningar

Implementering av anmärkningar för geografisk kodning.

Objekt från OpenDesktop

Visar avatarrer för [OpenDesktop](#)-användare och en del extra information om dem på kartan.

Översiktskarta

Det här är ett flyttbart objekt som tillhandahåller en översiktskarta.

Foton

Laddar automatiskt ner bilder från hela världen i förhållande till deras popularitet.

Platser

Visar populära platser från [Foursquare](#).

Platsmarkering

Ritar en markering vid nuvarande plats enligt [GPS](#).

Postnummer

Visar [postnummer](#) för området på kartan.

Vägbeskrivning

Visar [vägbeskrivningsinformation](#) och navigeringskontroller.

Satelliter

Visar jordens och andra planeters naturliga och artificiella satelliter och deras banor.

Skala

Det här är ett flyttbart objekt som tillhandahåller en skala för kartan.

Hastighetsmätare

Visa aktuell färdhastighet. Kräver data från [GPS](#).

Stjärnor

Ett insticksprogram som visar stjärnhimlen.

Solen

Ett insticksprogram som visar solen.

Väder

Laddar ner aktuell väderinformation för städer och visar den på kartan.

Wikipedia-artiklar

Laddar automatiskt ner Wikipedia-artiklar och visar dem på rätt plats på kartan.

Kapitel 11

Vanliga frågor

1. *Jag kan inte se mitt hus på kartan. Varför ska jag använda Marble när Google Earth redan finns?*

Marble siktar på att vara en lättviktig snabb geografisk bläddrare för utbildning som enkelt kör på alla plattformar som stöds av Qt™. Även om det vore trevligt att ha kartor med högre upplösning är de inte nödvändiga för varje användare och varje användarfall (precis som du inte använder en fullständig ordbehandlare varje gång du behöver en enkel editor). Observera också att Marble är fri programvara och är baserad på data som fritt kan distribueras vidare på samma sätt som gäller för fri programvara.

2. *Varför är Marble så snabbt även om jag inte har aktiverad acceleration i hårdvara? / Varför kör inte Marble jämt på mitt dyra tredimensionella grafikkort?*

Trots att jorden avbildas som en glob använder inte Marble någon tredimensionell hårdvaruacceleration. Det ger fördelen att det kör med hyfsad hastighet på alla plattformar och all hårdvara som stöds av Qt™. Det har dock nackdelen att det inte kör så mjukt som det skulle kunnat om hårdvaruaccelererad OpenGL använts. Marble använder enkel tvådimensionell grafik, och kräver därför ett grafikkort som snabbt ritar tvådimensionell grafik. Vi planerar att lägga till ett valfritt OpenGL-gränssnitt i framtiden.

3. *Kommer jag någonsin att behöva betala för Marble?*

Nej, aldrig. Men upphovsmännen välkomnar alltid återmatning. Marble är licensierat under villkoren i [LGPL](#), så du kommer aldrig att behöva betala för programmet.

4. *Hur kan jag bidra?*

Marble är inte bara ett program, utan också ett projekt med fri programvara. Som sådant, är det enkelt att gå med: kontakta oss bara via e-postlistan marble-devel (marble-devel@kde.org).

Kapitel 12

Tack till och licens

Marble

Program Copyright, 2005-2007 Torsten Rahn rahn@kde.org

Bidragsgivare:

- Torsten Rahn rahn@kde.org
- Inge Wallin inge@lysator.liu.se

Översättning Stefan Asserhäll stefan.asserhall@bredband.net

Den här dokumentationen licensieras under villkoren i [GNU Free Documentation License](#).

Det här programmet licensieras under villkoren i [GNU Lesser General Public License](#).