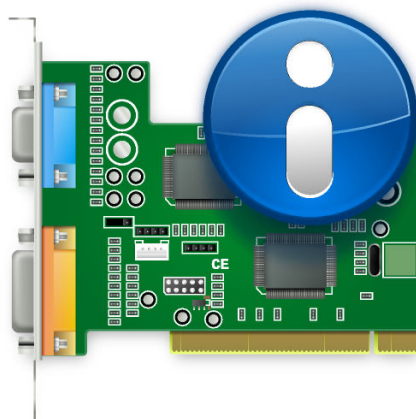


Informationscentralen

Mike McBride

Översättare: Stefan Asserhäll



Informationscentralen

Innehåll

1 Informationscentralen	5
1.1 Starta informationscentralen	5
1.2 Informationscentralens skärm	5
1.3 Informationscentralens verktygsrad	6
1.3.1 Knappen Modulhjälp	6
1.3.2 Menyknappen Hjälp	6
1.4 Avsluta informationscentralen	7
2 Informationscentralens standardmoduler	8
2.1 Modulen Om systemet	8
2.2 Minnesinformation	8
2.2.1 Minnestyper	8
2.2.2 Minnesinformation	9
2.3 Modulen Information om energi	9
2.4 Enhetsinformation	9
2.4.1 Enhetsvisning	9
2.4.1.1 Informationsruta	10
2.4.1.2 UDI-information	11
2.4.2 Avbrottsinformation	11
2.4.3 Information om DMA-kanaler	11
2.4.4 Information om USB-styrenhet och USB-enheter	11
2.4.5 Inport- och utport-information	12
2.4.6 Information om PCI-buss och installerade PCI-kort	12
2.5 Modulen Nätverksinformation	12
2.5.1 Information om nätverksgränssnitt	12
2.5.2 Samba-statusinformation	13
2.5.2.1 Exporter	13
2.5.2.2 Import	13
2.5.2.3 Logg	13
2.5.2.4 Statistik	14
2.5.2.5 Avsnittsförfattare	14
2.6 Modulen Grafisk information	15
2.6.1 Modulen Wayland-information	15
2.6.2 X-serverinformation	15
2.6.3 Information om OpenGL	15
3 Tack till och licens	16

Sammanfattning

Den här dokumentationen beskriver Plasmas informationscentral.

Kapitel 1

Informationscentralen

Informationscentralen tillhandahåller en centraliserad och bekväm översikt av systemet och skrivbordsmiljön.

Informationscentralen består av flera moduler. Varje modul är ett eget program, men informationscentralen organiserar alla dessa program på ett bekvämt ställe.

Nästa avsnitt beskriver användningen av själva informationscentralen. För information om individuella moduler, se [Informationscentralens standardmoduler](#).

1.1 Starta informationscentralen

Informationscentralen kan startas på tre sätt:

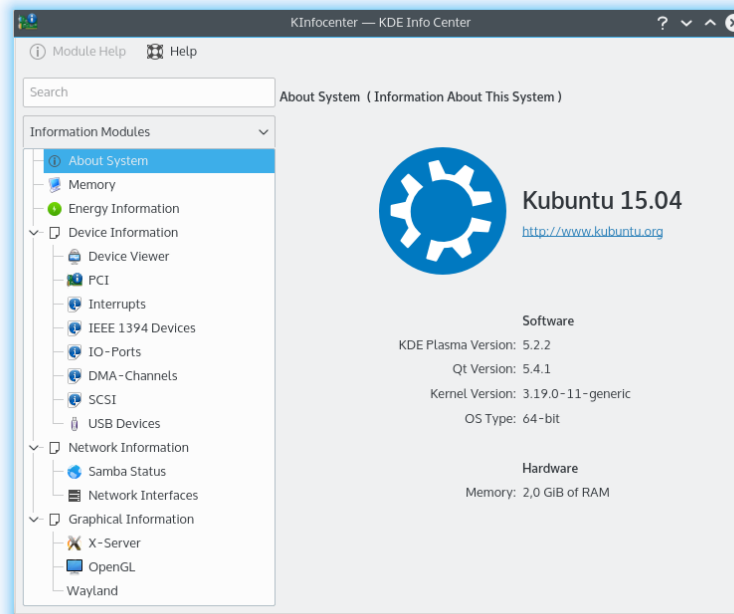
1. Genom att välja **Program** → **Systemverktyg** → **Informationscentralen** från programstart i panelen.
2. Genom att trycka på **Alt+F2** eller **Alt+mellanslag**. Det visar Kör program. Skriv **kinfocenter**, och tryck på returtangenten.
3. Du kan skriva **kinfocenter &** på vilken kommandorad som helst.

Alla tre metoderna är ekvivalenta, och ger samma resultat.

1.2 Informationscentralens skärm

När du startar informationscentralen, visas ett fönster som kan delas in i tre funktionella delar.

Informationscentralen



Längst upp finns en verktygsrad. Verktygsraden ger dig snabb tillgång till de flesta funktionerna i informationscentralen, som att få hjälp med den aktuella modulen och en hjälpmeny.

Längs vänster sida finns en kolumn med ett filtreringsfält längst upp. Här väljer man vilken modul som ska betraktas. För att gå igenom de olika IM-modulerna, vänsterklicka på en modul i trädvyn. Det går också att använda piltangenterna för att flytta sig mellan IM-moduler, och trycka på returtangenten för att välja modulen. Modulen visas då i huvudrutan i informationscentralens fönster. Vissa objekt i trädvyn är kategorier, och ett vänsterklick eller tryck på returtangenten kan användas för att expandera eller dra ihop dessa objekt. Det visar eller döljer modulerna i kategorin. Ett högerklick på modullistningen visar följande alternativ:

- **Dra ihop alla kategorier:** Drar ihop trädet för att bara visa toppnivåmoduler och kategorier.
- **Expandera alla kategorier:** Expanderar trädet för att visa moduler.
- **Rensa sökning:** Rensar eventuella filter som har använts för modullistan via sökrutan.

Huvudpanelen visar dig systeminformation om den valda modulen.

1.3 Informationscentralens verktygsrad

Nästa avsnitt ger en kortfattad beskrivning av vad varje objekt i verktygsraden gör.

1.3.1 Knappen Modulhjälp

Den här knappen öppnar Hjälpcentralen med den aktuella hjälpsidan för informationsmodulen.

1.3.2 Menyknappen Hjälp

Informationscentralen har KDE:s vanliga menyalternativ i menyn **Hjälp**. För mer information läs avsnittet om [hjälpmenyn](#) i KDE:s grunder.

1.4 Avsluta informationscentralen

Du kan avsluta informationscentralen på två sätt:

- Skriv **Ctrl+Q** på tangentbordet.
- Klicka på knappen **Stäng** i ramen som omger Informationscentralen.

Kapitel 2

Informationscentralens standardmoduler

2.1 Modulen Om systemet

Den här sidan visar en kort sammanfattning av systemet, dvs. distributionen, **Version av KDE Plasma**, **Version av KDE Ramverk**, **Qt-version**, **Kärnans version** och **Typ av operativsystem**, samt i hårdvarudelen information om **Processorer**, **Minne** och **Grafikprocessorer**.

Använd informationen på den här sidan om du frågar om hjälp på supportkanaler eller rapporterar ett fel via [KDE:s felspårare](#).

2.2 Minnesinformation

Den här modulen visar nuvarande minnesanvändning. Den uppdateras hela tiden, och kan vara mycket användbar för att spåra flaskhalsar när vissa program körs.

2.2.1 Minnestyper

Det första som du måste förstå är att det finns två typer av 'minne' tillgängligt för operativsystemet och de program som körs av det.

Den första typen kallas fysiskt minne. Det är minnet som finns i själva minneskretsarna i din dator. Det är det RAM (som står för Random Access Memory) som du fick med när du köpte din dator.

Den andra typen av minne, kallas virtuellt eller växlingsminne. Detta minnesblock är i själva verket plats på hårddisken. Operativsystemet reserverar en plats på hårddisken för 'växlingsminne'. Operativsystemet kan använda det här virtuella minnet (eller växlingsutrymmet) om det får slut på fysiskt minne. Anledningen att detta kallas 'växlingsminne', är att operativsystemet tar en del data som det inte tror att du behöver på ett tag, och sparar det till hårddisken på det här reserverade utrymmet. Operativsystemet laddar sedan ny data som du behöver just nu. Det har 'växlat' data som du inte behövde med data som du behöver just nu. Virtuellt- eller växlingsminne är inte så snabbt som fysiskt minne, så operativsystem försöker behålla data (särskilt ofta använd data) i det fysiska minnet.

Det totala minnet är kombinationen av det fysiska minnet och virtuella minnet.

2.2.2 Minnesinformation

Det här fönstret är delat i en övre och undre del

Den övre delen visar dig det totala fysiska minnet, det totala lediga fysiska minnet, delat minne och buffertminne.

Alla fyra värdena visas som totalt antal byte, och som antal Miabyte (1 Miabyte = något mer än 1.000.000 byte).

Den nedre delen visar dig tre staplar:

- **Totalt minne** (det här är kombinationen av det fysiska minnet och virtuella minnet).
- **Fysiskt minne**
- Virtuellt minne, eller **Växlingsutrymme**.

De gråa områdena är lediga, och de blåa och gröna är använda.

TIPS

Det exakta värdet för varje minnestyp är inte kritiskt, och de ändras regelbundet. När du utvärderar den här sidan, leta efter trender.

Har din dator gott om utrymme (gråa områden)? Om inte, kan du öka växlingsutrymmet eller utöka det fysiska minnet.

Dessutom, om din dator verkar långsam: är ditt fysiska minne fullt, och verkar hårddisken alltid vara igång? Det här indikerar att du inte har tillräckligt med fysiskt minne, och att din dator förlitar sig på det långsammare virtuella minnet för ofta använd data. Om du utökar ditt fysiska minne kommer din dators svarstider att förbättras.

2.3 Modulen Information om energi

Den här tillhandahåller information om processorväckning, batteriprocent och förbrukning under en användardefinierad historik, samt detaljerad information om batteriet.

2.4 Enhetsinformation

Enhetsinformation är en modul för enhetsvisning. Den visar alla relevanta enheter som är närvarande i en PC. Den har tre delar, en enhetsvisning, en informationsruta och en listning av UDI för enheten som för närvarande är markerad.

2.4.1 Enhetsvisning

Enhetsvisningen visar alla nuvarande enheter detekterade på en PC i ett träd. Huvudrubrikerna i början av trädet är enhetskategorierna, vänsterklicka på en ihopfälld kategori för att expandera den, och vice versa för att fälla ihop den. För att visa information om en enhet, vänsterklicka på enheten i visningen, så visas informationen till höger i informationsrutan. Du kan högerklicka i enhetsvisningen för att visa följande alternativ:

- **Dra ihop alla:** Drar ihop trädet för att bara visa huvudkategorierna.
- **Expandera alla:** Expanderar trädet för att visa alla underliggande enheter.
- **Visa alla enheter:** Visar alla kategorier oberoende av om enheter är närvarande i kategorierna

- **Visa relevanta enheter:** Visa bara kategorier som har enheter närvarande.

Standardvisningen är att dra ihop alla medan bara relevanta enheter visas. Observera att enheterna som visas i enhetslistningen inte är alla enheter i en PC, de är bara enheter som har detekterats via Solid.

Enhetsvisningen kan visa följande enheter:

- **Processorer:** Detta är datorns CPU:er (Central Processing Units).
- **Lagringsenheter:** Enheter som används för att lagra filer och data på PC:n.
- **Nätverksgränssnitt:** Enheter som låter dig ansluta till ett nätverk eller till en annan PC.
- **Ljudgränssnitt:** Enheter som låter PC:n spela upp ljud. De är delade i två kategorier, ljudarkitekturerna ALSA och OSS.
- **Videoenheter:** Enheter som låter dig visa direktsänd video.
- **Seriella enheter:** Enheter som är anslutna till serieporten i PC:n.
- **Smartkort-enheter:** Enheter som läser smartkort.
- **Digital-tv-enheter:** Enheter som använder de öppna standarderna för digital television.
- **Enhetsknappar:** Detta är knappar som är närvarande på PC:n eller externa enheter.
- **Batterier:** Detta är batterienheter som är anslutna i en bärbar dator.
- **Nätaggregat:** Dessa enheter är närvarande är en nätanslutning kopplas in.
- **Multimediaspelare:** Enheter som spelar mediafiler, såsom en musikspelare.
- **Kameraenheter:** Detta är digitalkameror som är anslutna till PC:n.

NOT

Videoenheter omfattar inte videokortet.

2.4.1.1 Informationsruta

Informationsrutan är stället där enhetsinformation visas när en enhet markeras. De två första informationsposterna är alltid:

- **Produkt:** Enhetens namn.
- **Tillverkare:** Namnet på enhetens tillverkaren.

Följande informationsposter beror på den valda enheten. De är betecknade med namn som är lätta att förstå. Det finns möjlighet att markera informationsbeteckningarna och kopiera från dem.

NOT

Maximal hastighet: och **Instruktionsuppsättningar:** som processorn stöder ställs oftast inte in av Solid.

NOT

De översta kategorierna i enhetslistningen visar inte någon information.

2.4.1.2 UDI-information

Den nedre informationsrutan visar UDI för enheten som för närvarande är markerad. Det är den unika enhetsidentifieraren.

Alla beteckningar har möjligheten att markeras och kopieras från.

2.4.2 Avbrottsinformation

Den här sidan visar information om de avbrottsledningar som används, och enheterna som använder dem.

En IRQ är en hårdvaruledning som används i en PC av (ISA-buss) enheter som tangentbord, modem, ljudkort etc., för att skicka avbrottssignaler till processorn för att tala om för den att enheten är klar att skicka eller acceptera data. Tyvärr finns det bara sexton IRQ:er (0-15) tillgängliga i i386-arkitekturen (PC) som måste delas mellan de olika ISA-enheterna.

Många hårdvaruproblem beror på IRQ-konflikter, när två enheter försöker använda samma IRQ, eller programvara är felinställd så att en annan IRQ används än den som enheten verkligen är inställd för.

NOT

Den exakta informationen som visas är systemberoende. På vissa system kan inte IRQ-information visas ännu.

På Linux[®] läses den här informationen från `/proc/interrupts`, som bara är tillgängligt om `/proc`-pseudofilsystemet är kompilerat med kärnan.

Den första kolumnen är IRQ-numret. Den andra kolumnen är antalet avbrott som har tagits emot sen den senaste omstarten. Den tredje kolumnen visar typen av avbrott. Den fjärde identifierar enheten som är kopplad till avbrottet.

Användaren kan inte ändra några värden på den här sidan.

2.4.3 Information om DMA-kanaler

Den här sidan visar information om DMA (Direct Memory Access)-kanaler. En DMA-kanal är en direkt anslutning som tillåter enheter att överföra data till och från minnet utan att gå genom processorn. Oftast har system med i386-arkitektur (PC) åtta DMA-kanaler (0-7).

NOT

Den exakta informationen som visas är systemberoende. På vissa system kan inte DMA-kanalinformation visas ännu.

På Linux[®], läses den här informationen från `/proc/dma`, som bara är tillgängligt om `/proc`-pseudofilsystemet är kompilerat i kärnan.

En lista på alla för närvarande registrerade (ISA-buss) DMA-kanaler som används visas. Den första kolumnen visar DMA-kanalen, och den andra visar enheten som använder kanalen.

Oanvända DMA-kanaler visas inte.

Användaren kan inte ändra några värden på den här sidan.

2.4.4 Information om USB-styrenhet och USB-enheter

Modulen låter dig se enheterna som är anslutna till USB-bussar.

Den här modulen ger bara information. Du kan inte redigera några värden som du ser här.

2.4.5 Inport- och utport-information

Den här sidan visar information om I/O-portar.

I/O-portar är minnesadresser som används av processorn för direkt kommunikation med en enhet som har skickat en avbrottssignal till processorn.

Utbytet av kommandon eller data mellan processorn och enheten äger rum via enhetens I/O-portadress, som är ett hexadecimalt tal. Inga enheter kan dela på samma I/O-port. Många enheter använder flera I/O-portadresser, som uttrycks som ett intervall med hexadecimala tal.

NOT

Den exakta informationen som visas är systemberoende. På vissa system kan inte I/O-portinformation visas ännu.

På Linux®, läses den här informationen från `/proc/ioports`, som bara är tillgängligt om `/proc` pseudofilsystemet är kompilerat med kärnan. En lista på alla för närvarande registrerade I/O-portregioner som används visas.

Den första kolumnen är I/O-porten (eller intervallet med I/O-portar), den andra kolumnen identifierar enheten som använder dessa I/O-portar.

Användaren kan inte ändra några värden på den här sidan.

2.4.6 Information om PCI-buss och installerade PCI-kort

Den här sidan visar information om PCI-bussen och installerade PCI-kort, och andra enheter som använder Peripheral Component Interconnect (PCI)-bussen.

NOT

Den exakta informationen som visas är systemberoende. På vissa system kan inte PCI-information visas ännu.

På Linux®, läses den här informationen från `/proc/pci`, som bara är tillgängligt om `/proc` pseudofilsystemet är kompilerat med kärnan. En lista på alla PCI-enheter som hittades vid initiering av kärnan, och deras konfiguration, visas.

Varje post börjar med en buss, enhet och funktionsnummer.

Användaren kan inte ändra några värden på den här sidan.

2.5 Modulen Nätverksinformation

2.5.1 Information om nätverksgränssnitt

Den här sidan visar information om nätverksenheterna som finns installerade på datorn.

NOT

Den exakta informationen som visas är systemberoende. På vissa system kan den här informationen ännu inte visas.

Användaren kan inte ändra några värden på den här sidan.

2.5.2 Samba-statusinformation

Samba- och NFS-statusmonitorn är ett gränssnitt för programmen **smbstatus** och **showmount**. Smbstatus rapporterar om aktuella Samba-förbindelser, och är en del av en svit med Samba-verktyg, som implementerar SMB-protokollet (Server Message Block), som också kallas NetBIOS- eller LanManager-protokollet.

Det här protokollet kan användas för att tillhandahålla skrivardelnings- eller katalogdelningsservice på ett nätverk som inkluderar maskiner som kör olika varianter av Microsoft® Windows®.

showmount är en del av NFS-programvarupaketet. NFS står för Network File System, nätverks-filsystem, och är det traditionella sättet att dela kataloger över nätverket med UNIX®. I det här fallet tolkas utmatningen från **showmount -a localhost**. På vissa system finns showmount i `/usr/sbin`, kontrollera om du har showmount i din `PATH`.

2.5.2.1 Exporter

På den här sidan kan du se en stor lista som visar nuvarande aktiva anslutningar till delade Samba-kataloger och NFS-export för din maskin. Den första kolumnen visar om resursen är en Samba (SMB) delad katalog eller en NFS-export. Den andra kolumnen innehåller namnet på den delade katalogen, den tredje namnet på fjärrvärden som använder katalogen. De återstående kolumnerna har bara betydelse för Samba-kataloger.

Den fjärde kolumnen innehåller användar-ID för användaren som använder den här katalogen. Observera att detta inte behöver vara samma som UNIX® användar-ID för den här användaren. Detsamma gäller för nästa kolumn, som visar grupp-ID för användaren.

Varje förbindelse till en av dina delade kataloger hanteras av en enda process (**smbd**), den nästa kolumnen visar process-ID (pid) för den här **smbd**-processen. Om du avbryter den här processen kopplas den anslutna användaren bort. Om fjärranvändaren arbetar från Windows®, så skapas genast en ny process när den här avbryts, så han kommer nästan inte att märka det.

Den sista kolumnen visar hur många filer som användaren för närvarande har öppna. Här ser du bara hur många filer han har *öppna* just nu, du ser inte hur många han har kopierat eller tidigare haft öppna, etc.

2.5.2.2 Import

Här ser du vilka delade Samba- och NFS-kataloger från andra värddatorer som är monterade på ditt lokala system. Den första kolumnen visar om det är en Samba- eller NFS-katalog, den andra visar namnet på katalogen och den tredje visar var den är monterad.

Du bör se de monterade NFS-katalogerna på Linux® (det här har testats), och det bör också fungera på Solaris™ (det här har inte testats).

2.5.2.3 Logg

Den här sidan presenterar innehållet i din lokala Samba-loggfil på ett trevligt sätt. Om du öppnar den här sidan, är listan tom. Du måste trycka på knappen **Uppdatera** för att läsa Samba-loggfilen och visa resultaten. Kontrollera om Samba-loggfilen på ditt system verkligen finns på det ställe som anges i inmatningsraden. Om den är någon annanstans eller om den har ett annat namn, korrigera det. Efter du har ändrat filnamnet måste du trycka på **Uppdatera** igen.

Samba loggar sina aktiviteter enligt loggnivån (se `smb.conf`). Om loggnivån = 1, loggar Samba bara om någon ansluter till din maskin och när anslutningen stängs igen. Om loggnivån = 2, loggar den också om någon öppnar en fil, och om han stänger filen igen. Om loggnivån är högre än 2, så loggas ännu mer.

Om du är intresserad av vem som kommer åt din maskin, och vilka filer som används, bör du sätta loggnivån till 2 och regelbundet skapa en ny Samba-loggfil (t.ex. ställa in en **cron** aktivitet som flyttar din nuvarande Samba-loggfil till ett annan katalog en gång i veckan, eller något liknande). Annars kan din Samba-loggfil bli väldigt stor.

Du kan bestämma vilka händelser som visas i listan med de fyra kryssrutorna under den stora listan. Du måste trycka på **Uppdatera** för att se resultatet. Om din Samba-loggnivå är för låg, kommer du inte att se allt.

Genom att klicka på rubriken för en kolumn kan du sortera listan enligt den kolumnen.

2.5.2.4 Statistik

På den här sidan kan du filtrera innehållet av den tredje sidan efter särskilt innehåll.

Låt oss anta att **Händelse**-fältet (inte det i listan) sätts till **Anslutning**, **Tjänst/Fil** sätts till *****, **Serverdator/Användare** sätts till *****, **Visa utökad tjänstinformation** är avstängd och **Visa utökad serverdatorinformation** är avstängd.

Om du klickar på **Uppdatera** nu, ser du hur ofta en anslutning öppnades för att dela * (dvs. vilken delad katalog som helst) från värddatorn * (dvs från vilken värddator som helst). Aktivera nu **Visa utökad serverdatorinformation** och klicka på **Uppdatera** igen. Nu ser du hur många anslutningar som öppnades för varje värddator som matchar jokertecknet *.

Klicka nu på **Rensa resultat**.

Sätt nu **Händelse**-fältet till filåtkomst och aktivera **Visa utökad tjänstinformation** och klicka på **Uppdatera** igen.

Nu ser du hur ofta varje enskild fil användes. Om du aktiverar **Visa utökad serverdatorinformation** också, kommer du att se hur ofta varje enskild användare öppnar varje fil.

I inmatningsraderna **Tjänst/Fil** och **Serverdator/Användare** kan du använda jokertecknen * och ? på samma sätt som du använder dem på kommandoraden. Reguljära uttryck känns inte igen.

Genom att klicka på rubriken för en kolumn kan du sortera listan enligt den kolumnen. På det här sättet kan du kontrollera vilken fil som öppnades oftast, vilken användare som öppnade flest filer eller vadsomhelst.

2.5.2.5 Avsnittsförfattare

Modul copyright 2000: Michael Glauche och Alexander Neundorf neundorf@kde.org

Ursprungligen skriven av Michael Glauche

Underhålls för närvarande av Alexander Neundorf neundorf@kde.org

BIDRAGSGIVARE

- Konvertering till KControl-miniprogram:
Matthias Hölzer-Klöpfer hoelzer@kde.org
- Användning av K3process istället för popen, och mer felkontroller:
David Faure faure@kde.org
- Översättning till Kcmodule, tillägg av flikarna 2,3,4, felrättning:
Alexander Neundorf neundorf@kde.org

Dokumentation copyright 2000 Alexander Neundorf neundorf@kde.org

Dokumentation överfört till docbook av Mike McBride no mail

Översättning Stefan Asserhäll stefan.asserhall@bredband.net

2.6 Modulen Grafisk information

När du startar modulerna i sektionen, får du se en del information. Vänstra delen av fönstret är organiserat som ett träd. En del av elementen har ett plustecken framför namnet. Genom att klicka på den här symbolen öppnas en 'undermeny' som hör ihop med elementet. Genom att klicka på ett minustecken framför ett namn så döljs undermenyn.

Den högra delen av skärmen visar de individuella värdena för var och en av parametrarna till vänster.

Informationen som visas kan variera beroende på dina inställningar.

NOT

En del inställningar kanske inte kan avgöra värdet på några eller alla parametrar.

Du kan inte ändra några av värdena i den här modulen. De är bara till för information.

2.6.1 Modulen Wayland-information

Den här skärmen är användbar för att få specifik information om [Wayland-sammansättning](#).

2.6.2 X-serverinformation

Den här skärmen är användbar för att få specifik information om X-servern och den nuvarande X-sessionen.

2.6.3 Information om OpenGL

Den här sidan visar information om den installerade OpenGL-implementeringen. OpenGL (som står för "Open Graphics Library") är ett hårdvaruoberoende gränssnitt för 3D-grafik för flera plattformar.

GLX är anpassningen av OpenGL till X-window systemet.

DRI (Direct Rendering Infrastructure) tillhandahåller hårdvaruacceleration för OpenGL. Du måste ha ett videokort med 3D-acceleration och riktigt installerade drivrutiner för detta.

Läs mer på den officiella OpenGL-sidan [OpenGL](#).

Kapitel 3

Tack till och licens

Informationscentralen

Program copyright 1997-2001 Informationscentralens utvecklare

Personer som bidragit:

- Matthias Hölzer-Klüpfel hoelzer@kde.org
- Matthias Elter elter@kde.org

Dokumentation copyright 2000 Mike McBride© [no mail](#)

Personer som bidragit:

- Paul Campbell paul@taniwha.com
- Helge Deller deller@kde.org
- Mark Donohoe
- Pat Dowler
- Duncan Haldane duncan@kde.org
- Steffen Hansen stefh@mip.ou.dk
- Matthias Hölzer-Klüpfel hoelzer@kde.org
- Martin R. Jones mjones@kde.org
- Jost Schenck jost@schenck.de
- Jonathan Singer jsinger@leeta.net
- Thomas Tanghus tanghus@earthling.net
- Krishna Tateneni tateneni@pluto.njcc.com
- Ellis Whitehead ewhitehe@uni-freiburg.de

Översättning Stefan Asserhäll stefan.asserhall@bredband.net

Den här dokumentationen licensieras under villkoren i [GNU Free Documentation License](#).

Det här programmet licensieras under villkoren i [GNU General Public License](#).