

Handbok KImageMapEditor

Jan Schäfer

Översättare: Stefan Asserhäll



Handbok KImageMapEditor

Innehåll

| | | |
|----------|--------------------------------|----------|
| 1 | Använda KImageMapEditor | 5 |
| 2 | Tack till och licens | 7 |

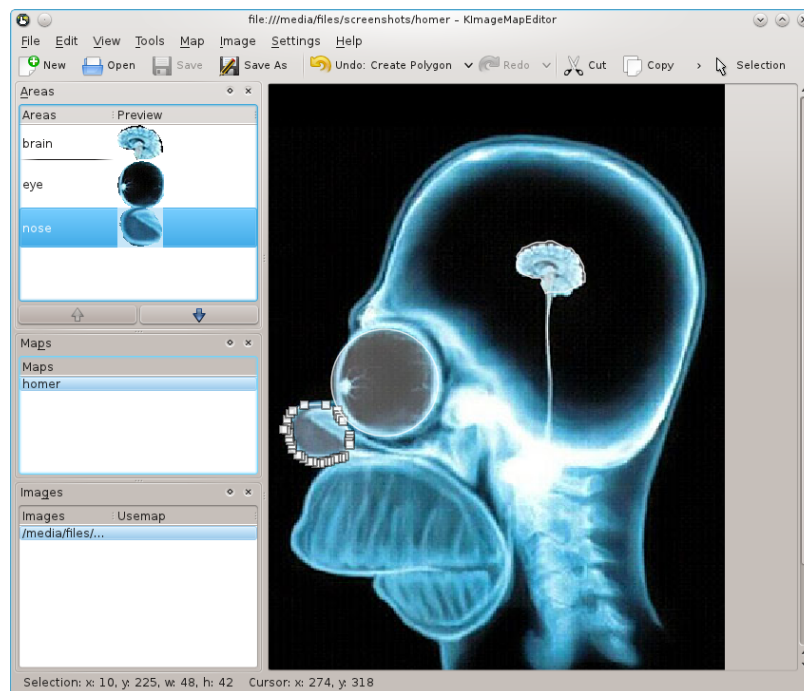
Sammanfattning

KImageMapEditor är en editor av HTML-bildkartor av KDE.

Kapitel 1

Använda KImageMapEditor

KImageMapEditor är en editor av HTML-bildkartor utvecklad av KDE-gemenskapen. Den låter dig skapa och ändra HTML-bildkartor.



Huvudfönstret i KImageMapEditor

Ett vanligt användarfall är en världskarta där varje land är en bildkarta. Genom att klicka på ett land på världskartan kan en länk till det valda landet öppnas.

Att skapa en bildkarta kräver följande steg:

Läs in en bildfil (png, jpg, gif) eller en HTML-fil från disk, eller dra den till bildområdet. Välj en bild i panelen **Bilder**.

Lägg till en bildkarta genom att använda **Karta** → **Ny karta** i menyn och lägga till ett kartnamn.

Nu är menyn **Verktyg** aktiverad och du kan välja en lämplig geometrisk form, som **Cirkel**, **Rektangel**, **Polygon** eller **Frihandspolygon** och definiera ett klickbart område på bilden.

Dialogrutan **Områdestaggeditor** visas. Ange egenskaperna **HREF** (länkens målwebbadress), **Alt.Text**, **Mål** och **Titel** under fliken **Allmänt**.

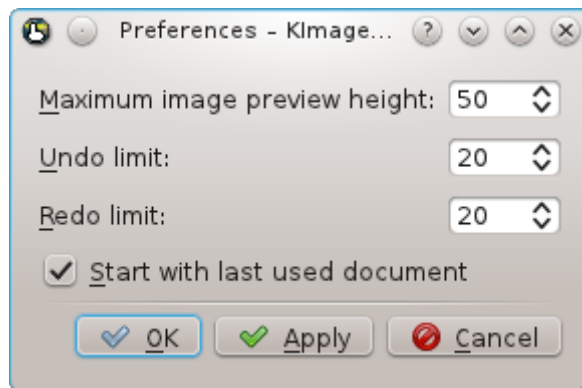
Fliken **Koordinater** visar formens geometriska data. Genom att redigera värdet kan du justera storlek och position på bilden, eftersom ändringarna omedelbart syns på bilden. Storlek och position kan också ändras genom att använda musen.

För att visa dialogrutan **Områdestaggeeditor** för en bildkarta som redan är definierad, använd **Egenskaper** i menyn **Redigera** eller områdets sammanhangsberoende meny.

Använd **Avbildning** → **Visa HTML** för att visa HTML-koden som skapats för avbildningen.

Öppna därefter **Bild** → **Redigera användningsavbildning...** och ange avbildningsnamnet som en användningsavbildning (usemap). Spara arbetet med **Arkiv** → **Spara**. Öppna HTML-filen i Konqueror för att kontrollera att bildkartan fungerar som förväntat.

Inställningsalternativ i KImageMapEditor kan komma åt genom att öppna inställningsdialogrutan från menyn **Inställningar** → **Anpassa KImageMapEditor**.



Inställningsdialogrutan i KImageMapEditor.

Kapitel 2

Tack till och licens

KImageMapEditor

Program copyright 2003-2007 Jan Schäfer j_schaef@informatik.uni-kl.de

Dokumentation copyright 2007 Jan Schäfer j_schaef@informatik.uni-kl.de

Översättning Stefan Asserhäll stefan.asserhall@bredband.net

Den här dokumentationen licensieras under villkoren i [GNU Free Documentation License](#).

Det här programmet licensieras under villkoren i [GNU General Public License](#).