

# Приручник за К-мрежохват

Орвил Бенет  
превод: Драган Пантелић



## Приручник за К-мрежохват

# Садржај

<b>1</b>	<b>Увод</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Коришћење К-мрежохвата</b>	<b>6</b>
2.1	Додавање мрежних фасцикли . . . . .	6
<b>3</b>	<b>Пролазак кроз К-мрежохват</b>	<b>9</b>
<b>4</b>	<b>Заслуге и лиценца</b>	<b>12</b>

### **Сажетак**

К-мрежохват је чаробњак који олакшава интегрисање мрежних ресурса са радном површи КДЕ-а.

# Глава 1

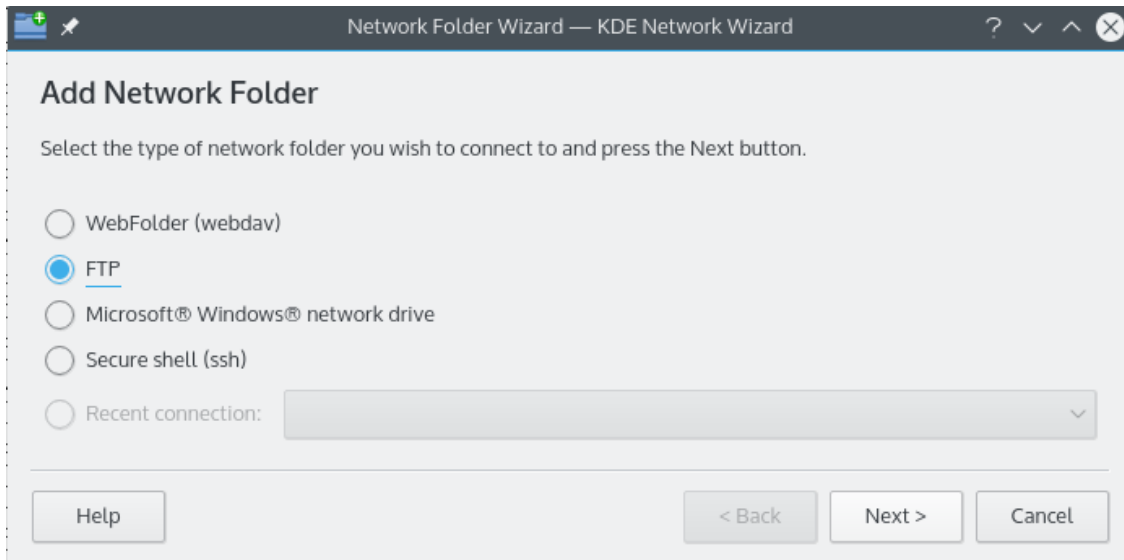
## Увод

Чаробњак К-мрежохват, из миља зван чаробњаком мрежних фасцикли, омогућава лако додавање и интегрисање мрежних фасцикли у радну површ КДЕ-а. Молимо да пријавите било какве проблеме или жеље за новим могућностима на КДЕ-ов веб сајт за праћење грешака.

## Глава 2

# Коришћење К-мрежохвата

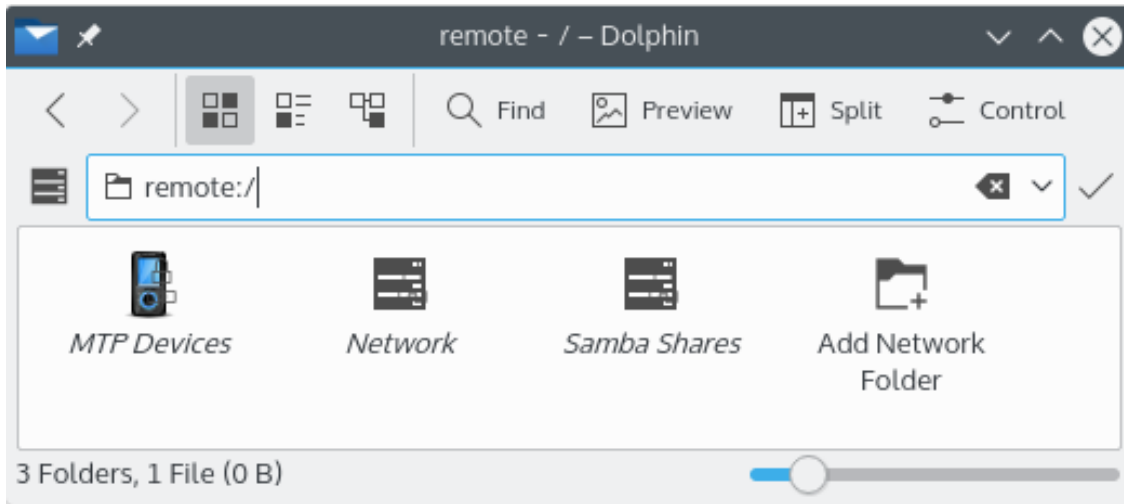
Као што можете видети на доњем снимку екрана, чаробњак мрежних фасцикли тренутно омогућава додавање четири типа мрежних фасцикли: вебДАВ, ФТП, виндоуз мрежне јединице (Самба) и ССХ. За списак такође можете изабрати недавно остварену везу.



Главни прозор чаробњака мрежних фасцикли.

### 2.1 Додавање мрежних фасцикли

Мрежне фасцикле појављују се на специјалној локацији у К-освајачу и Делфину, званој *виртуелна фасцикла*. Виртуелној фасцикли приступа се уношењем `remote:/` у траку локације или избором **Мрежа** са панела **Места**. Тиме ћете добити преглед свих раније датих фасцикли, и моћи ћете чаробњаком да додате нове.



*Виртуелна фасцикла са чаробњаком мрежних фасцикли.*

Чаробњак мрежне фасцикле је замишљен као врло лак за употребу. После отварања чаробњака, морате изабрати тип мрежне фасцикле којој бисте хтели да приступите. Кад пређете на следећи екран, треба само да поуните тражене податке. Крајњи корак је уношење вашег корисничког имена и пријавне лозинке за мрежно дељење којем желите да приступате.

Доле је списак података потребних чаробњаку за стварање мрежних фасцикли. Ако за дату фасциклу нека опција није расположива, не мора се уносити; нпр. самба фасцикле не захтевају порт.

**Име:**

Овде дајете име мрежној вези. Ограничено је само вашом маштом (и азбуком).

**Корисник:**

Корисничко име под којим ће се успоставити веза.

**Сервер:**

Адреса сервера који покушавате да додате. То може бити ИП адреса или име домена.

**Порт:**

Број порта на који желите да се повежете. Подразумевани је обично довољан.

**ПРИМЕДБА**

Није расположиво за виндоуз (самба) фасцикле.

**Фасцикла:**

Путања до фасцикле на коју желите да се повежете.

**Кодирање:**

Преко ставки на овом списку бирате кодирање за ФТП и ССХ везе.

**Направи иконицу за ову удаљену фасциклу**

Ако је ова кућица попуњена, биће створена иконица за приступ кроз виртуелну фасциклу `remote:/` . Ако није попуњена, веза ће бити могућа, али неће бити доступна из `remote:/` .

**ПРИМЕДБА**

Опција **Недавне везе:** допушта вам поновно повезивање на последњу мрежну тачку монтирања на коју сте се повезали користећи чаробњак, без обзира на то да ли је створена иконица за њу.

### Шифруј

Ако је укључено, биће омогућена способност остваривања безбедне везе.

<p>ПРИМЕДБА Расположиво само за вебДАВ фасцикле.</p>
--

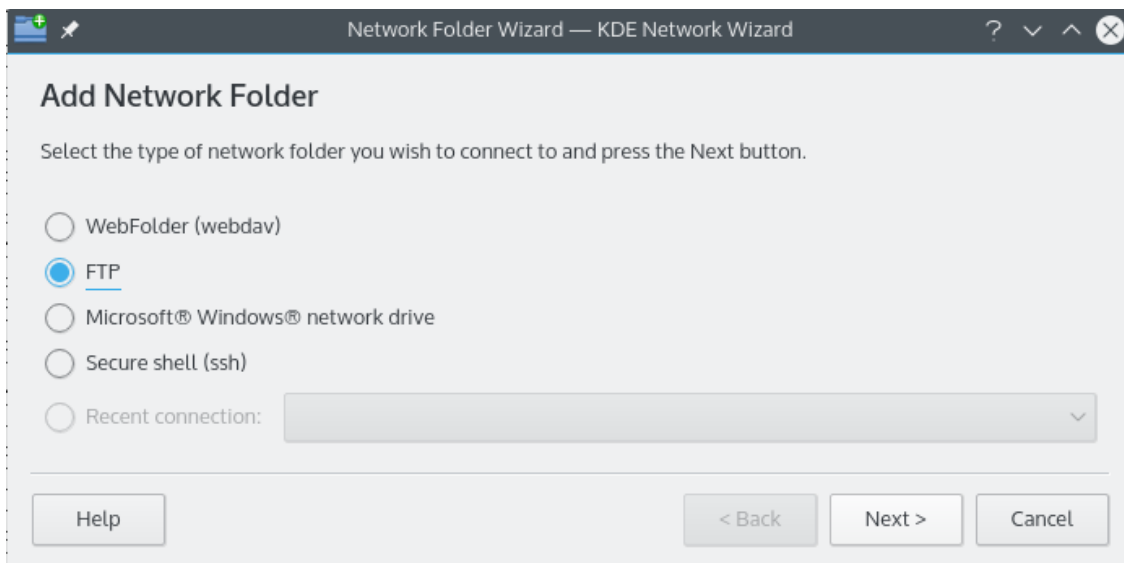


## Глава 3

# Пролазак кроз К-мрежохват

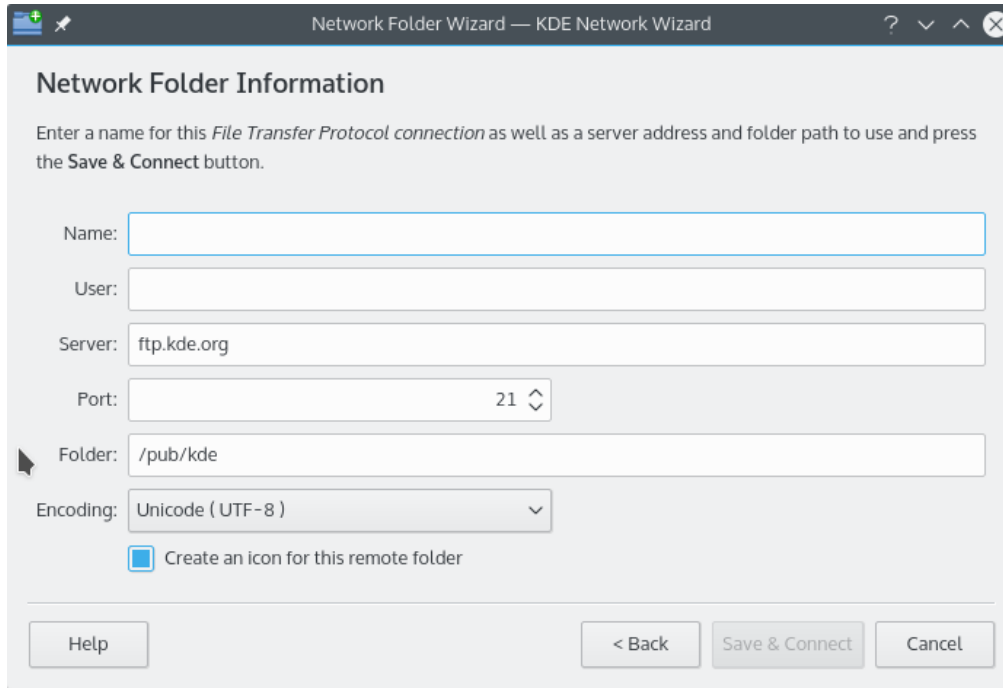
Следи брзи пролазак кроз чаробњак мрежних фасцикли. Не трепћите, иначе бисте га могли пропустити.

Испод видите главни прозор чаробњака мрежних фасцикли. У њему се бира тип фасцикле за додавање или повезивање. У сврху проласка употребићемо ФТП, који садржи већину опција које ћете срести у чаробњаку.

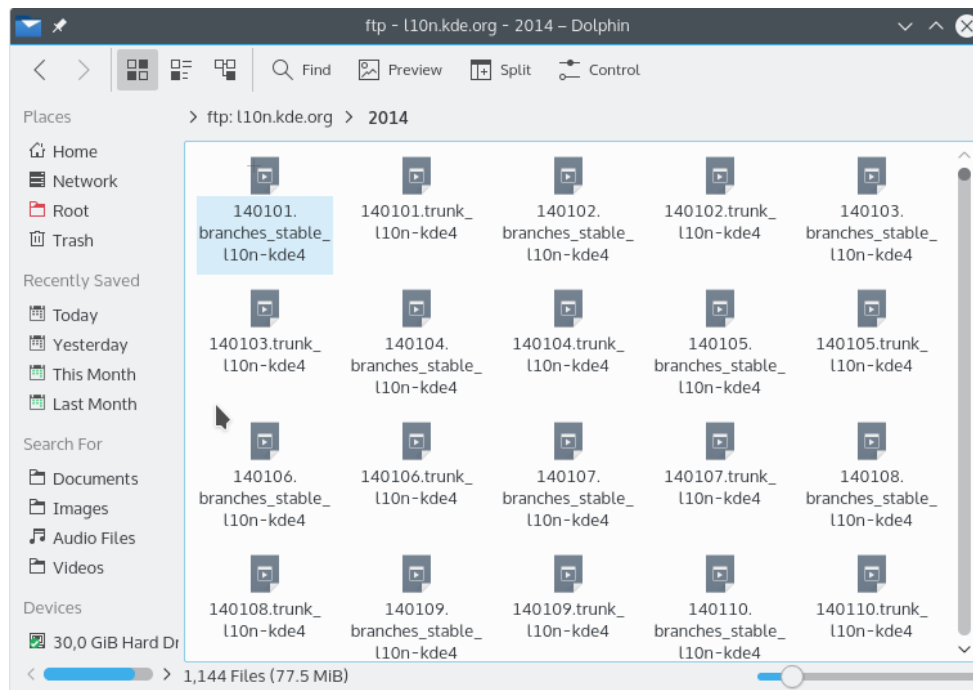


Бирамо, дакле, ФТП фасциклу. Доле видите пример података које треба уписати за додавање једног одређеног ФТП сервера. После попуњавања, притискамо **Сачувај и повежи се** и чекамо да се одради посао. Ако сервер тражи некакву оверу, бићете упитани за њу пре него што се повезивање допусти.

## Приручник за К-мрежохват

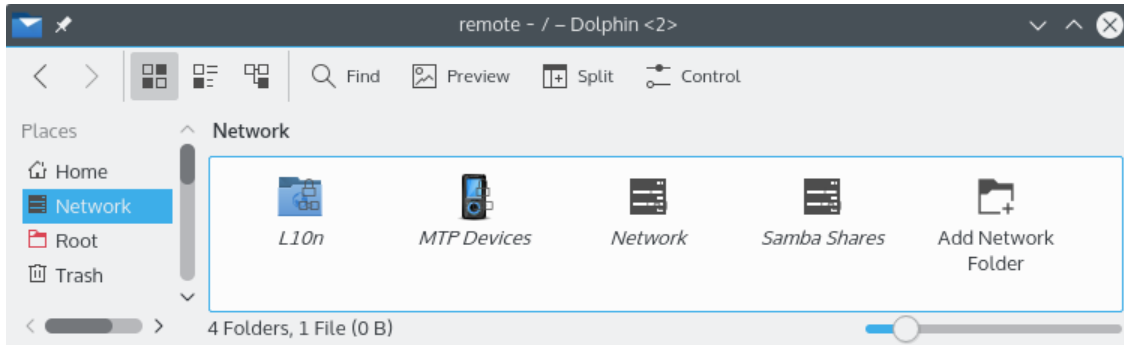


Сад кад смо повезани, можемо се бацити у петњу кроз новододато дељење. Уживајте!



За повратак на мрежне фасцикле, све што треба је да упишете `remote:/` у траку локације у К-освајачу или Делфину, или изаберете **Мрежа** са панела **Места**.

## Приручник за К-мрежохват



Са исте локације такође можете додавати нове фасцикле путем везе **Додај мрежну фасциклу**. Овим смо завршили пролазак (рекосмо да ће бити кратак). Све најбоље у вашим будућим авантурама кроз мрежне фасцикле!

## Глава 4

# Заслуге и лиценца

К-мрежохват

Ауторска права за програм © 2004, Џорџ Стајкос [staikos@kde.org](mailto:staikos@kde.org)

Ауторска права за документацију © 2005, Орвил Бенет [obennett@hartford.edu](mailto:obennett@hartford.edu)

Прево Драган Пантелић [falcon-10@gmx.de](mailto:falcon-10@gmx.de).

Документација се даје на коришћење под условима [Гнуове Лиценце слободне документације](#).

Програм се даје на коришћење под условима [Гнуове Опште јавне лиценце](#).