

Manual do Klipper

Philip Rodrigues

Carsten Pfeiffer

Tradução: Marcus Gama

Tradução: André Marcelo Alvarenga



Manual do Klipper

Conteúdo

1	Introdução	5
2	Usando o Klipper	6
2.1	Uso Básico	6
2.1.1	Widget do Klipper	7
2.1.2	Aplicativo Klipper	8
2.2	Ações	8
2.3	Comportamento da Área de Transferência/Seleção	9
2.3.1	Geral	9
2.3.2	Mudando o Comportamento da Área de Transferência/Seleção	9
3	Configurando o Klipper	10
3.1	Opções gerais	10
3.2	Opções de Ações	11
3.3	Opções de Atalhos	12
4	Créditos e licença	13

Resumo

Klipper é um utilitário de recortar e colar para área de transferência do Plasma.

Capítulo 1

Introdução

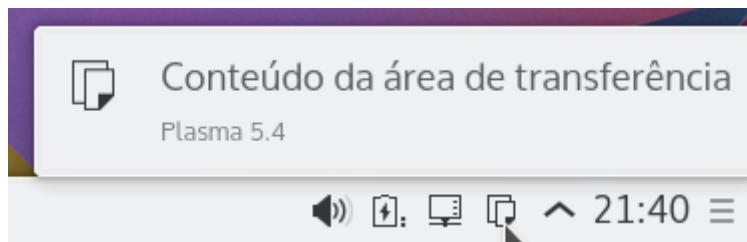
O Klipper é um utilitário de área de transferência do Plasma. Ele armazena um histórico da área de transferência, e permite ligar tipos de conteúdo da área de transferência a ações de aplicativos. Por favor, comunique qualquer problema ou pedido de recurso no [Bugzilla do KDE](#).

Capítulo 2

Usando o Klipper

2.1 Uso Básico

Você pode usar o Klipper na área de notificação como um widget do Plasma ou como um aplicativo normal. Ambos compartilham a mesma funcionalidade, mas possuem uma interface diferente e mostram o último item do histórico ao passar o ponteiro do mouse sobre o ícone do Klipper na área de notificação:



O widget do Klipper ficará oculto se a área de transferência estiver vazia.

Para mostrar o histórico da área de transferência, clique no ícone do Klipper na área de notificação.

2.1.1 Widget do Klipper



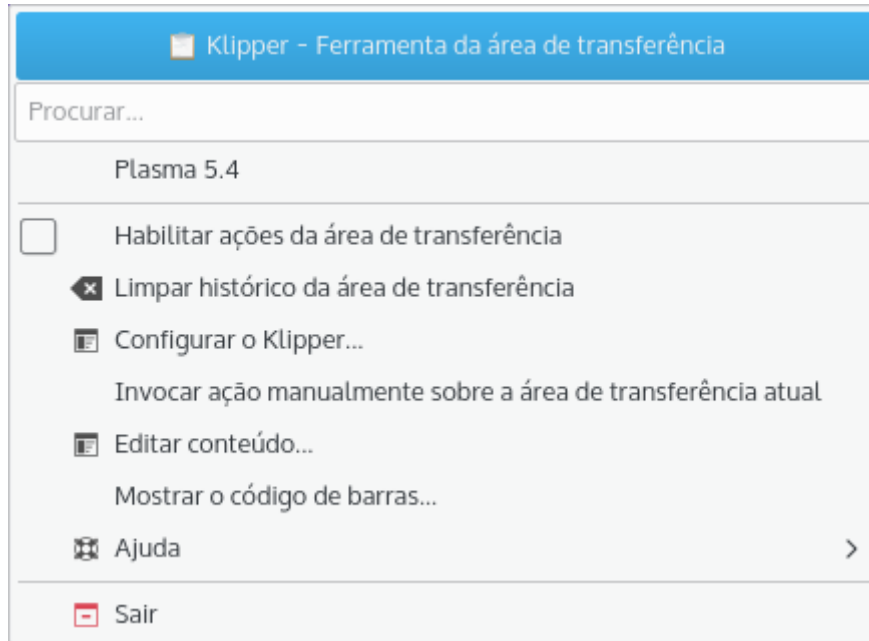
Passar o ponteiro do mouse sobre um item para aparecerem quatro ícones, os quais lhe permitem efetuar uma ação, mostrar o código de barras, editar o conteúdo ou remover o item do histórico. Use o KSnapshot para capturar os códigos de barras e depois salvá-los.

Você pode procurar pelo histórico da área de transferência abrindo-o (clique no Klipper) e digitando a sua pesquisa. Os resultados são atualizados à medida que você digita. Para limpar o histórico da área de transferência, clique no ícone à direita do campo de pesquisa.

A ação **Configurar** no menu de contexto abre a [caixa de diálogo de configuração](#).

Para desativar o widget do Klipper, desmarque-o na página **Geral** das **Configurações da área de notificação** (Alt+D, S).

2.1.2 Aplicativo Klipper



Os itens anteriores da área de transferência são mostrados no topo do menu que aparece. Selecionar um desses itens irá copiá-lo para a área de transferência, a partir da qual poderá ser colado em qualquer aplicativo do KDE ou do X, como de costume.

Você pode pesquisar no histórico da área de transferência se digitar sua pesquisa no campo respectivo, localizado no topo do menu. Os resultados são atualizados à medida que digita.

2.2 Ações

O Klipper pode executar ações sobre os conteúdos da área de transferência baseado na correspondência do mesmo com uma determinada expressão regular. Por exemplo, qualquer conteúdo da área de transferência iniciando com 'http://' pode ser passado para o Firefox ou o Konqueror como uma URL a ser aberta. Adicionalmente, se o conteúdo corresponder a um caminho, ações similares podem ser realizadas de acordo com o tipo de arquivo. Por exemplo, se o caminho para um arquivo PDF for copiado para a área de transferência, o arquivo pode ser visualizado no Okular.

Para usar este recurso, basta selecionar um URL ou caminho. Se existir uma correspondência com alguma expressão regular da lista do Klipper, um menu aparecerá mostrando os programas disponíveis para sua seleção. Use o mouse ou teclado para selecionar um programa, e o Klipper executará este programa, abrindo o endereço apontado pelo conteúdo da área de transferência.

Se você não deseja executar nenhuma das ações sobre o conteúdo da área de transferência, selecione **Desativar este menu** no menu para retornar ao que estava fazendo antes. Se você deixar o menu, ele desaparecerá, permitindo que você continue seu trabalho. Você pode mudar o tempo em que este menu fica aberto na caixa de diálogo de configurações, com a opção **Tempo máximo para ações de contexto** na página **Geral**. Você pode desativar separadamente a parte do caminho do arquivo usando a opção **Ativar ações baseadas no MIME** na página de **Ações**.

Ações podem ser desabilitadas completamente pressionando **Ctrl+Alt+X**.

O conteúdo da área de transferência que corresponde a uma expressão regular também pode ser editado antes de executar uma ação sobre ele. Selecione **Editar conteúdo...** à direita do item da área de transferência, para que possa mudar o seu conteúdo na caixa de diálogo que aparece, antes de clicar no botão **OK** para executar a ação correspondente.

Pressionar **Ctrl+Alt+R** mostra o menu para repetir a última ação que o Klipper executou.

2.3 Comportamento da Área de Transferência/Seleção

2.3.1 Geral

O Klipper pode ser usado para configurar o comportamento da área de transferência e seleção no Plasma.

NOTA

O X Window System[®] usa dois buffers separados de área de transferência: o de 'seleção' e o da 'área de transferência'. O texto é colocado no buffer de seleção simplesmente selecionando-o, e pode ser colado com o botão do meio do mouse. O texto deve ser explicitamente colocado no buffer da área de transferência selecionando-o e pressionado **Ctrl-X** ou **Ctrl-C**. O texto do buffer da área de transferência é colado usando o **Ctrl-V** ou selecionando **Colar** no menu de contexto.

2.3.2 Mudando o Comportamento da Área de Transferência/Seleção

Para mudar o comportamento da área de transferência/seleção, selecione **Configurar Klipper...** no menu de contexto do Klipper, e na caixa de diálogo que aparecer, selecione a página **Geral**. Desmarcar **Sincronizar o conteúdo da área de transferência com a seleção** faz com que as funções de área de transferência e seleção ocupem buffers distintos conforme descrito anteriormente. Com esta opção configurada, a opção **Ignorar seleção** evitará que o Klipper inclua conteúdo da seleção no seu histórico da área de transferência e que ele execute ações sobre o conteúdo da seleção. Selecionar **Sincronizar conteúdo da área de transferência com a seleção** fará com que os buffers da área de transferência e seleção sejam sempre o mesmo, fazendo com que o texto na seleção possa ser colado tanto com o botão do meio do mouse ou a combinação de teclas **Ctrl-V**, e da mesma maneira que o texto no buffer da área de transferência.

Capítulo 3

Configurando o Klipper

3.1 Opções gerais

Salvar o conteúdo da área de transferência ao sair

Se esta opção estiver habilitada, o histórico da área de transferência será salva quando o Klipper terminar, permitindo que você o use na próxima vez que iniciar o Klipper.

Impedir que a área de transferência fique vazia

Se selecionado, a área de transferência nunca ficará vazia: o Klipper inserirá o item mais recente do histórico da área de transferência na área ao invés de permitir que ela fique vazia.

Ignorar imagens

Quando uma área da tela é selecionada com o mouse ou o teclado, ela é chamada de 'seleção'. Se esta opção estiver selecionada, somente será armazenada no histórico as seleções de texto, enquanto as imagens e as outras seleções não são.

Ignorar seleção

Define o modo da área de transferência. Esta opção evitará que o Klipper inclua o conteúdo da seleção em seu histórico e realize ações no conteúdo da seleção. Veja Seção 2.3.

Somente a seleção de texto

Quando uma área da tela é selecionada com o mouse ou teclado, ela é chamada de 'seleção'. Se esta opção estiver ativa, somente seleções de texto são armazenadas no histórico, enquanto imagens e outras seleções não. Veja Seção 2.3.

Sincronizar o conteúdo da área de transferência com a seleção

Define o modo da área de transferência. Quando uma área da tela é selecionada com o mouse ou teclado, ela é chamada de 'seleção'. Se esta opção estiver selecionada, a seleção e a área de transferência se manterão a mesma, assim qualquer coisa na seleção fica imediatamente disponível para colagem em qualquer local usando qualquer método, incluindo o tradicional botão do meio do mouse. Caso contrário, a seleção é guardada no histórico da área de transferência, mas a seleção somente pode ser colada usando o método do botão do meio do mouse. Veja também a opção **Ignorar seleção**. Veja Seção 2.3.

Tempo máximo para ações de contexto

Configura o tempo que o menu das ações irá permanecer aberto, se você não selecionar nenhuma ação dele.

Tamanho do histórico da área de transferência

Configura o número de itens que serão armazenados no histórico da área de transferência.

3.2 Opções de Ações

Repetir ações sobre um item selecionado do histórico

Se esta opção estiver habilitada, selecionar um item do histórico fará com que o Klipper exiba o menu de ações sobre este item, se necessário.

Remover espaços em branco ao executar as ações

Se estiver selecionada, todos os caracteres em branco (espaços, tabulações, etc.) no início e no fim do conteúdo da área de transferência serão removidos antes de passar o conteúdo da área de transferência para o aplicativo. Isto é útil, por exemplo, se a área de transferência contiver um URL com espaços que, ao ser aberto por um navegador Web, poderia causar um erro.

Habilitar ações baseadas no MIME

Se selecionado, além das ações que você definiu, irá aparecer no menu de contexto uma lista de aplicativos para o tipo MIME detectado.

Editando Expressões/Ações

Na página de **Ações**, dê um duplo-clique numa expressão regular ou ação que deseja editar ou selecione-a e pressione o botão **Editar ação**. Um diálogo aparecerá no qual o texto da expressão pode ser editado conforme você desejar.

Adicionando Expressões/Ações

Clique no botão **Adicionar ação...** para adicionar uma expressão regular para o Klipper pesquisar. O Klipper usa o `QRegExp` do Qt™, que aceita a maioria das expressões que você poderia usar no `grep` ou `egrep`, por exemplo.

Você pode adicionar uma descrição para o tipo da expressão regular (por exemplo 'HTTP URL') através de um clique esquerdo na coluna **Descrição**.

NOTA

Você pode encontrar informações detalhadas sobre o uso de expressões regulares do `QRegExp` em <http://doc.qt.io/qt-5/qregexp.html#details>. Observe que o Klipper não tem suporte a caracteres curingas diferentes dos mencionados nessa página.

Editando a expressão regular como descrito acima. Para adicionar o comando a ser executado, clique em **Adicionar Comando** e edite o comando na caixa de texto. Um duplo-clique no comando permitirá que você o edite.

Observe que o `%s` na linha de comando é substituído pelo conteúdo da área de transferência, por exemplo se sua definição de comando é `kwrite %s` e o conteúdo da área de transferência é `/home/marcus/arquivotexto`, o comando `kwrite /home/marcus/arquivotexto` será executado. Para incluir o `%s` na linha de comando, escape-o com uma barra invertida, como a seguir: `\%s`.

Avançado

Levanta o diálogo **Desabilitar Ações para Janelas do Tipo WM_CLASS**.

Alguns programas, como o Konqueror, usam a área de transferência internamente. Se você obter um menu do Klipper indesejado sempre que você usa um determinado aplicativo, faça o seguinte:

1. Abra o aplicativo.
2. A partir de um terminal, execute `xprop | grep WM_CLASS` e então clique na janela do aplicativo que você está executando.
3. O primeiro string após o sinal de igual é o que deve ser inserido.

Uma vez que a `WM_CLASS` é adicionado, nenhuma ação mais será gerada para janelas deste aplicativo.

3.3 Opções de Atalhos

A página de atalhos permite mudar os atalhos de teclado que serão usado para acessar as funções do Klipper. Você pode mudar o atalho para uma de três coisas:

Nenhum

A ação selecionada não será acessada diretamente do teclado

Padrão

A ação selecionada usa a tecla padrão do Klipper. Estas teclas estão relacionadas neste manual.

Personalizado

A ação selecionada será associada às teclas que você escolher.

Para escolher uma tecla personalizada para ação que você selecionou, clique em **Personalizado** e então **Nenhum**. Agora digite a combinação desejada de teclas em seu teclado, como em qualquer aplicativo do KDE.

Se definir um atalho para **Abrir o Klipper na posição do mouse**, ao pressionar este atalho irá abrir o menu de contexto do Klipper na posição do ponteiro do mouse, em vez da sua posição padrão (no Painel do Plasma). É útil se você usar mais o mouse do que o teclado.

Capítulo 4

Créditos e licença

Klipper

Programa copyright 1998 Andrew Stanley-Jones asj@cban.com

Direito de cópia do programa de 1998-2000 Carsten Pfeiffer pfeiffer@kde.org

Mantido atualmente por Esben Mose Hansen. Veja em <http://mosehansen.dk/about> os detalhes de contato.

Direito de cópia de documentação de 2000-2003, 2005 Philip Rodrigues phil@kde.org

Tradução de Marcus Gama marcus.gama@gmail.com e André Marcelo Alvarenga alvarenga@kde.org

Esta documentação é licenciada sob os termos da [Licença de Documentação Livre GNU](#).

Este programa é licenciado sob os termos da [Licença Pública Geral GNU](#).