

Manual do KDE Screen Ruler

Lauri Watts

Tradução: Marcus Gama

Tradução: André Marcelo Alvarenga



Manual do KDE Screen Ruler

Conteúdo

1	Introdução	5
2	Referência do menu	6
3	Créditos e licença	9

Resumo

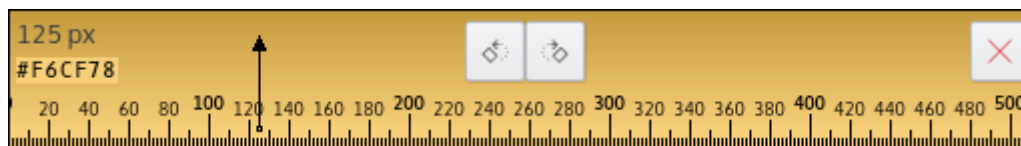
O KDE Screen Ruler pode ser usado para medir os objetos na tela.

Capítulo 1

Introdução

O KDE Screen Ruler é um aplicativo muito simples, com apenas um objetivo na vida. Medir distâncias dos pixels e cores na sua tela. É útil para trabalhar com leiaute de diálogos, páginas Web, etc.

Para iniciar o KDE Screen Ruler, escolha a opção **Aplicativos** → **Gráficos** → **Mais aplicativos** → **Régua da tela do KDE** no menu de aplicativos.



Clicar com o botão esquerdo do mouse no KDE Screen Ruler mudará o cursor para um ícone em forma de cruz com quatro pontas, permitindo-lhe arrastá-lo pela tela.

Quando mover o mouse sobre o KDE Screen Ruler, o seu cursor mudará para uma seta mais longa, com um círculo numa das extremidades. À medida que mover o cursor, o KDE Screen Ruler mostrará quão longe do ponto marcado como 0 está o círculo no fim do cursor. O KDE Screen Ruler irá também mostrar o código da cor em HTML, para a cor que se encontra sob o círculo. Isto é muito útil para extrair cores de uma imagem. Se mover o mouse de tal forma que o cursor da seta não toque mais no KDE Screen Ruler, o cursor voltará ao normal, permitindo-lhe continuar trabalhando com os seus outros aplicativos.

Você pode alterar a orientação de três formas diferentes:

Clicando com o botão do meio do mouse irá mudar a régua da direção vertical para a horizontal. Clicando nos botões de rotação, poderá rodar 90 graus para a esquerda ou para a direita. Se os botões de rotação não estiverem visíveis na régua, habilite-os com a opção **Mostrar botões de rotação** no [diálogo de configurações](#).

Usando o menu de contexto descrito no próximo capítulo

Capítulo 2

Referência do menu

Clicar na régua com o botão direito do mouse, fará aparecer um menu de contexto com as seguintes entradas:

Orientação

Este submenu contém as entradas que lhe permitem alterar a orientação do KDE Screen Ruler

Orientação → Norte (N)

Gira o KDE Screen Ruler de modo que a régua esteja na horizontal e as medidas estejam no topo (ao Norte) da régua

Orientação → Leste (E)

Gira o KDE Screen Ruler de modo que a régua esteja na vertical e as medidas estejam à direita (a Leste) da régua

Orientação → Sul (S)

Gira o KDE Screen Ruler de modo que a régua esteja na horizontal e as medidas estejam abaixo (ao Sul) da régua

Orientação → Oeste (W)

Gira o KDE Screen Ruler de modo que a régua esteja na vertical e as medidas estejam à esquerda (a Oeste) da régua

Orientação → Girar à direita (R)

Gira a régua 90 graus para a direita. Por exemplo, se estiver virada para o Sul, ela será girada para o Oeste.

Orientação → Girar à esquerda (R)

Gira a régua 90 graus para a esquerda. Por exemplo, se estiver virada para o Oeste, ela será girada para o Sul.

Comprimento

Este submenu contém as entradas que lhe permitem alterar o comprimento do KDE Screen Ruler

Comprimento → Curto (Ctrl+S)

Torna o KDE Screen Ruler curto - com cerca de 385 pixels de comprimento.

Comprimento → Médio (Ctrl+M)

Deixa o KDE Screen Ruler com comprimento médio - cerca de 640 pixels de comprimento.

Comprimento → Alto (Ctrl+T)

Torna o KDE Screen Ruler longo - cerca de 960 pixels de comprimento.

Comprimento → Largura da tela (Ctrl+F)

Deixa o KDE Screen Ruler com o mesmo tamanho que a largura da sua tela.

Comprimento → Comprimento...

Abre um diálogo para digitar o tamanho em pixels.

Além disso, você pode alterar o tamanho e mover o lado direito da régua com a roda do mouse. Se mantiver pressionada a tecla **Shift**, irá mudar o lado oposto.

Escala

Esta opção permite-lhe definir a escala da régua para **Direita para esquerda (D)**, **Centralizar na origem (C)**, **Posição (O)** e **Porcentagem**.

Alterar a posição com a roda do mouse também é possível enquanto mantém pressionado o botão esquerdo do mouse.

Opacidade

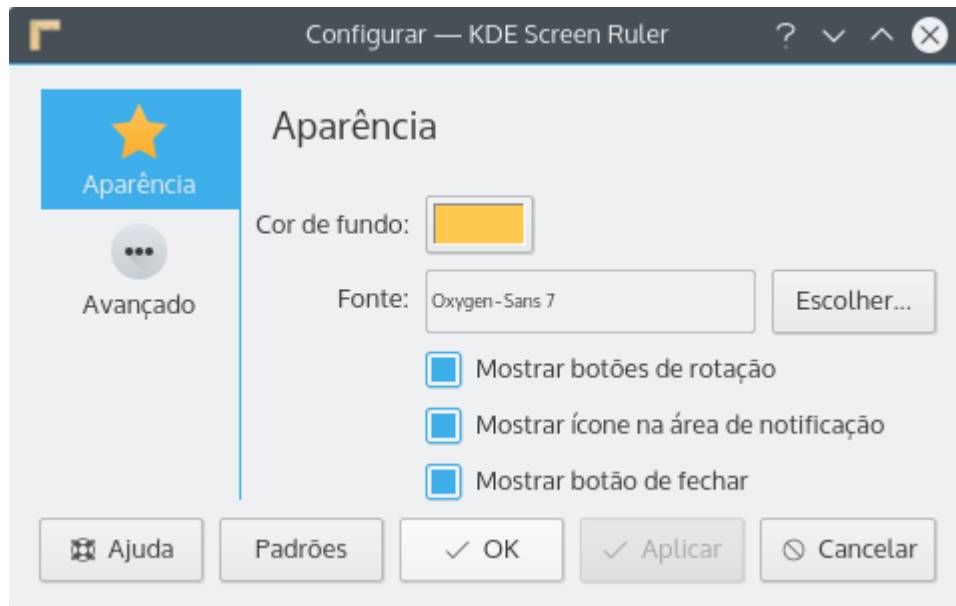
Este item do menu exibe um controle deslizante para alterar a opacidade do KDE Screen Ruler.

Configurar atalhos...

O diálogo **Configurar atalhos** permite-lhe atribuir atalhos às ações do KDE Screen Ruler e configurar os atalhos já atribuídos.

Para mais informações, leia a seção sobre [Atalhos](#) nos Fundamentos do KDE.

Configurar o KDE Screen Ruler...



Neste diálogo, você pode alterar a cor do plano de fundo e da fonte, habilitar a rotação e fechar os botões na régua, ativando o ícone da área de notificação.

Copiar cor (Ctrl+C)

Copia o código de cor em HTML da cor atualmente sob o círculo para a área de transferência.

Fechar (Ctrl+W)

Oculto o KDE Screen Ruler. Ele pode ser apresentado novamente, usando o ícone da área de notificação. O menu de contexto mostra este item somente quando a opção **Mostrar ícone da área de notificação** estiver assinalado no [diálogo de configurações](#).

Manual do KDE Screen Ruler

Sair (Ctrl+Q)

Sai do KDE Screen Ruler

O KDE Screen Ruler tem os itens de menu **Ajuda** comuns no KDE Para mais informações, leia a seção [Menu Ajuda](#) do Fundamentos do KDE.

Capítulo 3

Créditos e licença

KDE Screen Ruler

Copyright 2000, 2001 Till Krech till@snafu.de

Copyright 2009 Mathias Soeken msoeken@tzi.de

Obrigado ao Gunnstein Lye gl@ez.no pela mudança inicial para o KDE 2

Direitos autorais da documentação Lauri Watts lauri@kde.org

Tradução de Marcus Gama marcus.gama@uol.com.br e André Marcelo Alvarenga alvarenga@kde.org

Esta documentação é licenciada sob os termos da [Licença de Documentação Livre GNU](#).

Este programa é licenciado sob os termos da [Licença Pública Geral GNU](#).