

Manual do KGeography

Anne-Marie Mahfouf

Kushal Das

Tradução: Luiz Fernando Ranghetti

Tradução: André Marcelo Alvarenga



Manual do KGeography

Conteúdo

1	Introdução	5
2	Início rápido do KGeography	6
3	Usando o KGeography	12
3.1	Mais recursos do KGeography	12
4	Como fazer mapas	14
4.1	Ferramenta de ajuda	14
4.2	Arquivo de descrição	14
4.3	Arquivo de mapa	15
4.4	Bandeiras	16
4.5	Como testar	16
4.6	Mapas não políticos	16
5	Referência de comandos	17
5.1	A janela principal do KGeography	17
5.1.1	Menu Arquivo	17
5.1.2	Menu Exibir	17
5.1.3	Menu Configurações	17
5.1.4	Menu Ajuda	18
6	Configuração	19
7	Créditos e licença	20

Resumo

KGeography é uma ferramenta de aprendizado de Geografia do KDE, que possui sete modos de uso:

- Navegue pelos mapas clicando em uma seção para ver seu nome, capital e bandeira
- O jogo informa o nome da seção do mapa e você deve clicar nela
- O jogo informa a capital e você deve adivinhar a qual seção ela pertence
- O jogo informa a seção e você deve adivinhar a capital
- O jogo mostra uma bandeira de uma seção do mapa e você deve adivinhar seu nome
- O jogo informa um nome de uma seção do mapa e você deve adivinhar sua bandeira
- O jogo mostra um mapa vazio e você deve posicionar as seções uma a uma

Capítulo 1

Introdução

KGeography é uma ferramenta de aprendizado de Geografia do KDE. Ele permite que você aprenda sobre as divisões políticas de alguns países (divisões, capitais dessas divisões e suas bandeiras associadas, se houver alguma).

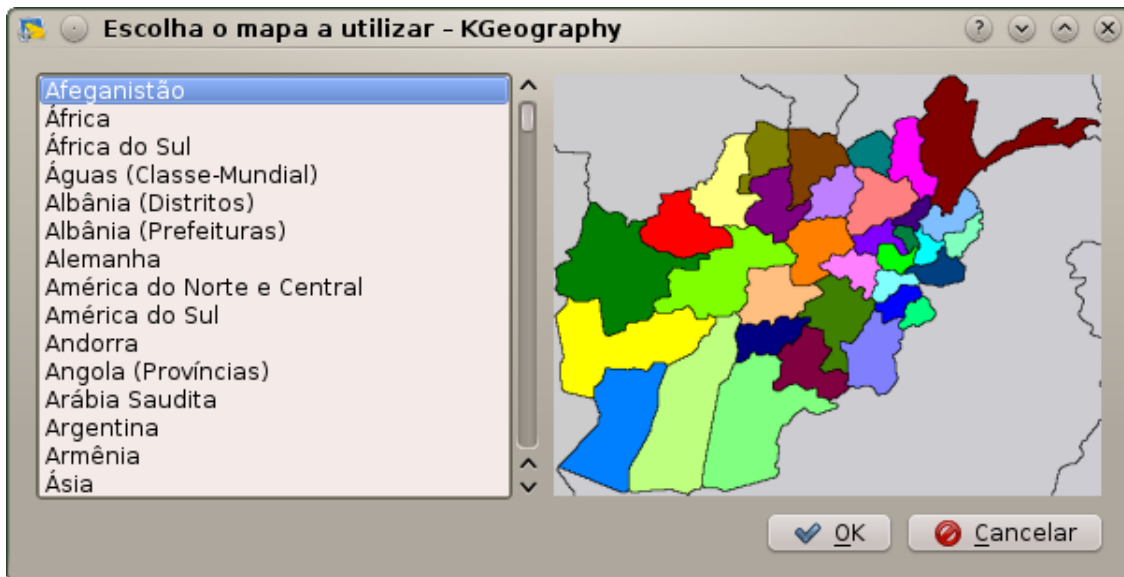
Capítulo 2

Início rápido do KGeography

Quando você executar KGeography pela primeira vez, primeiro ele pede para você escolher um mapa para começar.

DICA

Você pode filtrar a lista de mapas usando o campo de texto **Filtrar mapas**. Basta digitar algumas letras no nome do mapa para restringir a lista a apenas algumas ocorrências.

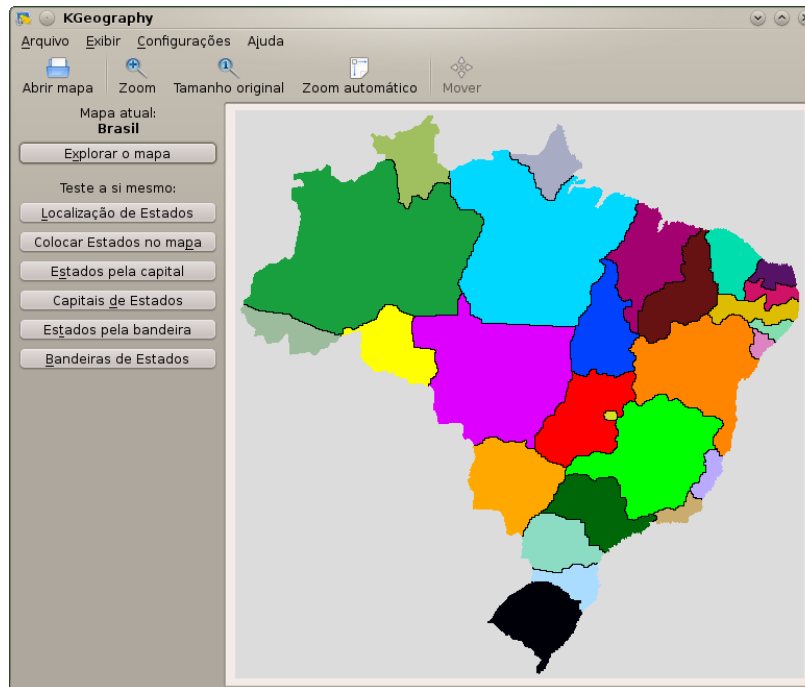


Aqui escolhemos o Canadá

Manual do KGeography

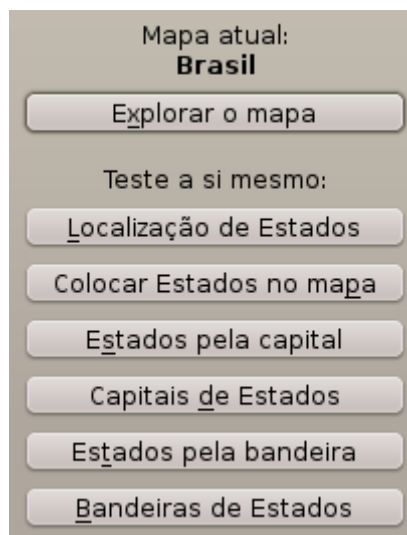


E o KGeography a janela principal é exibida com o mapa do Canadá:

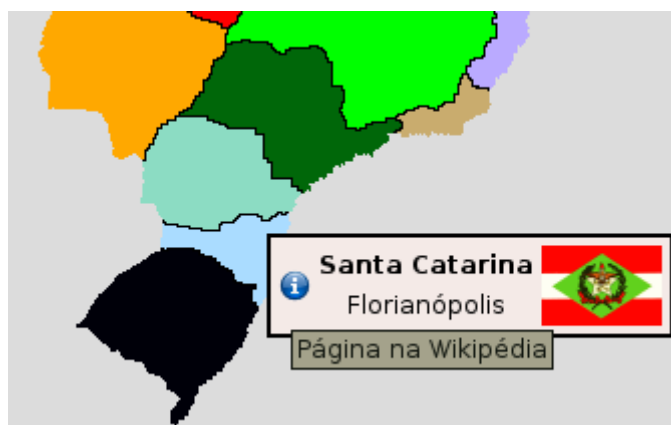


Você pode então escolher que tipo de aprendizagem e avaliação que você quer fazer, olhando no menu à esquerda:

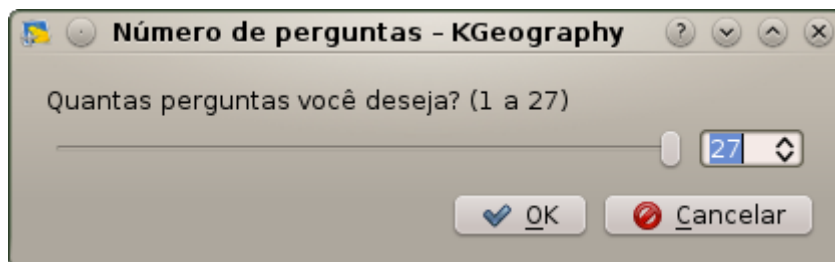
Manual do KGeography



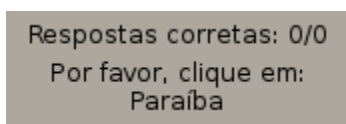
Explorar o Mapa: clicar com o botão esquerdo do mouse numa área do mapa, irá mostrar informações sobre essa área; clicar no pequeno ícone de informação do mapa, irá abrir a página do Wikipédia para essa divisão no navegador padrão do sistema:



Localização de Províncias ou Territórios: primeiro é solicitado quantas perguntas você quer

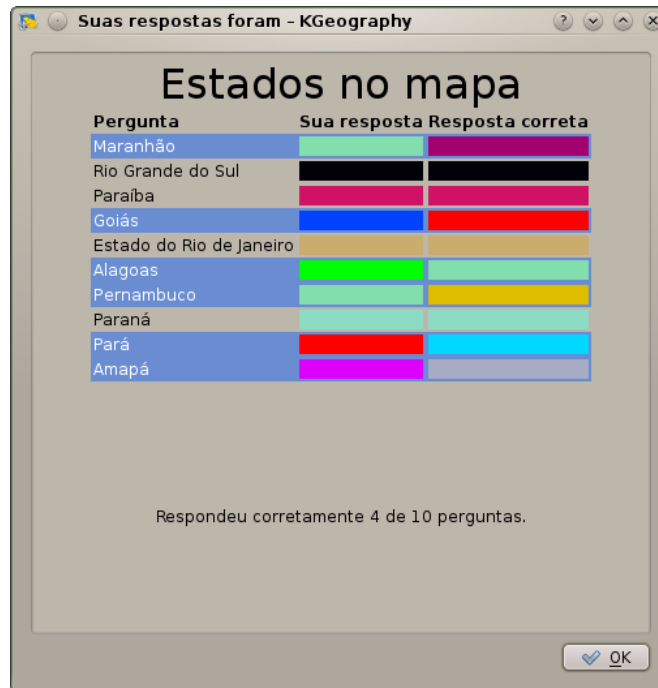


Então você é solicitado a clicar sobre uma província específica:

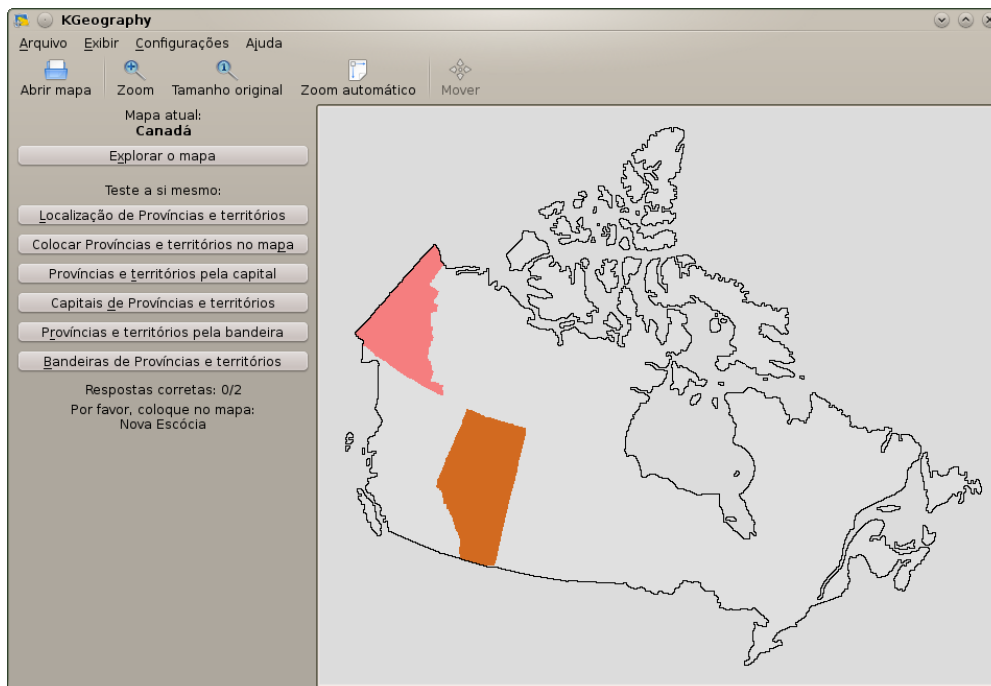


Quando você terminar todas as perguntas, um diálogo de resultado é mostrado com as suas respostas certas e erradas:

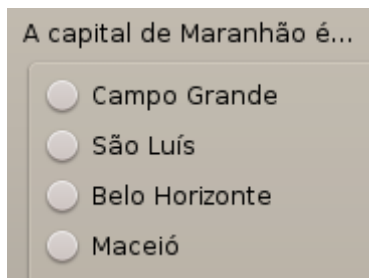
Manual do KGeography



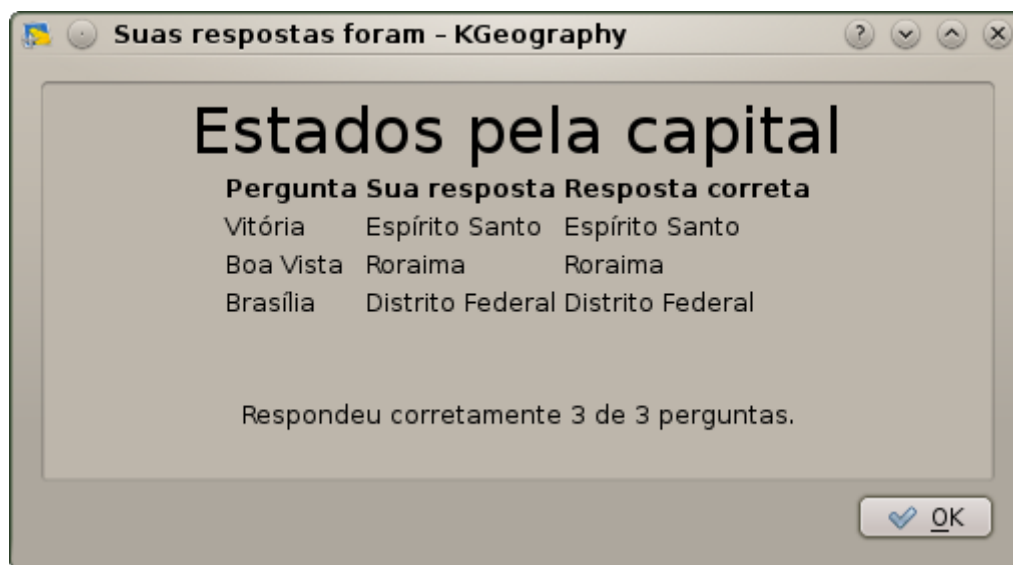
Coloque Províncias ou Territórios no Mapa: o cursor assume a forma de uma província e você deve colocá-lo no mapa:



Províncias ou Territórios por Capital: é pedido para encontrar o nome de uma província, entre a escolha de 4 dada a sua capital:



E os resultados são exibidos quando o teste é terminado:



Capitais de Províncias e Territórios: você tem uma capital e os nomes de quatro província e você deve escolher a correta. Como antes, no final um resultado de diálogo é mostrado.

Províncias ou territórios por Bandeira: a bandeira é mostrada e você deve encontrar a província a qual pertence.



Manual do KGeography

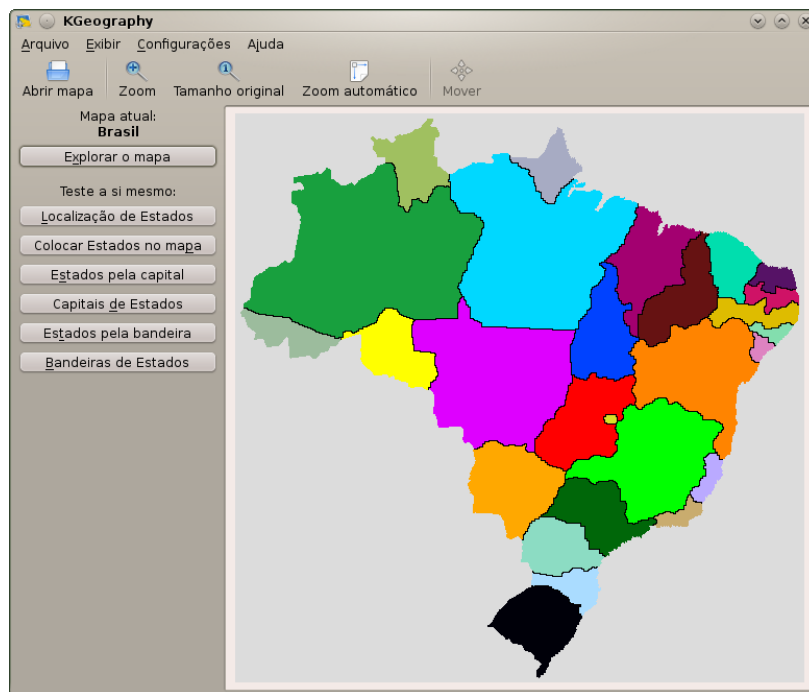
Bandeiras das províncias e territórios: o nome da província é dado e você deve encontrar a bandeira correta entre quatro.



Capítulo 3

Usando o KGeography

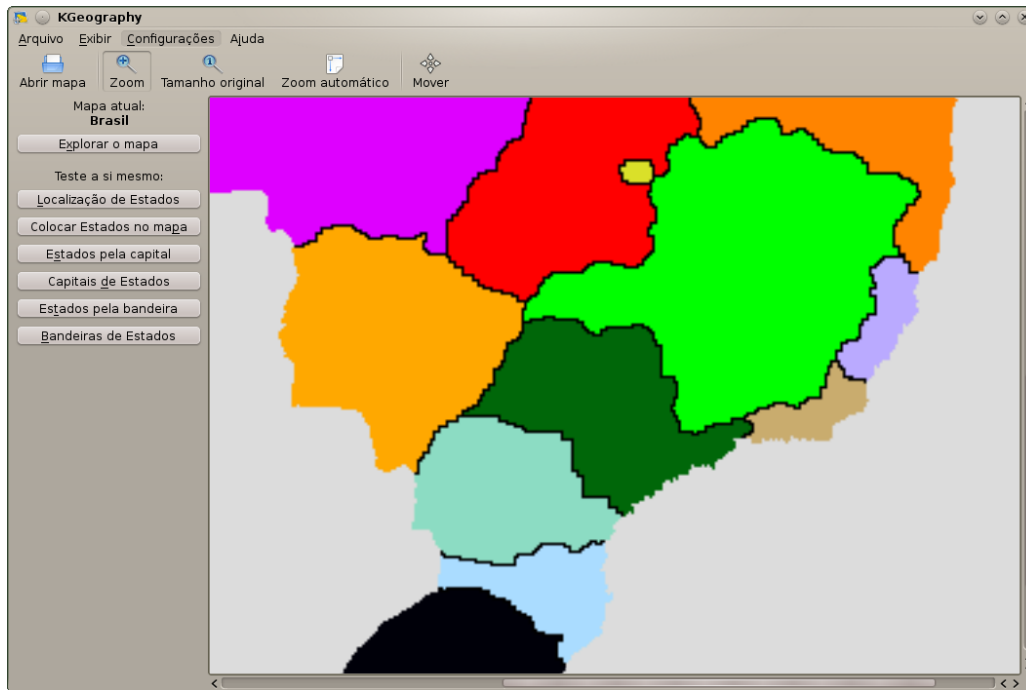
KGeography exibe informações sobre alguns países e o testa sobre essas informações.



3.1 Mais recursos do KGeography

Outra funcionalidade do KGeography é a possibilidade de ampliar um mapa.

Manual do KGeography



Enquanto estiver no modo de ampliação, você poderá clicar com o botão direito do mouse para voltar ao tamanho do mapa original (a opção **Tamanho Original** tem o mesmo efeito). Use as barras de rolagem para circular pelo mapa ampliado ou use a ação **Mover** que lhe permitirá arrastar o mapa com o botão esquerdo do mouse. A funcionalidade de **Ampliação Automática** tornará o mapa o maior possível.

Capítulo 4

Como fazer mapas

Um mapa no KGeography é feito por dois arquivos, um é a imagem do mapa e o outro é a sua descrição.

4.1 Ferramenta de ajuda

Você poderá encontrar [aqui](#) uma ferramenta (feita por Yann Verley) que o ajudou com o mapa de França. Para descobrir como funciona, basta executá-la e ler a mensagem de ajuda. Basicamente, ela cria o arquivo `.kgm` a partir de um arquivo de texto simples e cria um arquivo com as cores que atribuiu a cada divisão, para que possa preencher o mapa de acordo com ele.

Existe outra ferramenta [colorchecker.py](#), escrita por Albert Astals Cid. É necessário o PyQt4 para executá-la. Basta rodá-la com o arquivo `.kgm` como argumento (também precisa do arquivo PNG do mapa na mesma pasta). Isto dirá se algum pixel do mapa tem uma cor diferente que não esteja definida no arquivo `.kgm` (descrição).

DICA

Leia também o tutorial [Como adicionar mapas](#) na página Web do KGeography.

4.2 Arquivo de descrição

O arquivo de descrição é necessário e sua extensão é `.kgm`. Ele deve iniciar com `<!DOCTYPE kgeographyMap>`, seguido de `<map>` e terminar com `</map>`.

Dentro dessas marcas não devem ser:

- `<mapFile>` e `</mapFile>`: o nome do arquivo (sem o local completo) que contém a imagem do mapa, por exemplo 'europa.png'.
- `<name>` e `</name>`: o nome do mapa, por exemplo 'Europa'.
- `<divisionsName>` e `</divisionsName>`: o nome geral das divisões deste mapa, isto é, Províncias, Estados, Países, etc.
- Um `<division>` e `</division>` para cada divisão do mapa.

Cada divisão tem as seguintes marcas:

Manual do KGeography

- `<name>` e `</name>`: o nome da divisão, por exemplo 'Albânia'.
- `<capital>` e `</capital>`: o nome da capital da divisão, por exemplo 'Tirana'.
- O `<ignore>` e `</ignore>`: poderão ser configurados como **yes**, **allowClickMode**, **allowClickFlagMode** e **no**. Se esta marca for igual a **yes**, a divisão será ignorada ao pedir divisões nesse mapa. É como se esta divisão não existisse nos modos de questionário do KGeography. Se esta marca for igual a **allowClickMode**, então o KGeography irá perguntar a divisão no modo **Carregar a Divisão no Mapa...** mas não nos outros modos de questionário. Se esta marca for igual a **allowClickFlagMode**, o KGeography irá perguntar a divisão no modo **Carregar a Divisão no Mapa...** e nos questionários relacionados com bandeiras, mas não nos outros modos de questionários. Se configurar esta marca como **no**, significa que a divisão irá aparecer em todos os modos (navegação e questionários). Esta marca é opcional e, quando não existir qualquer marca `<ignore>`, significa que é igual a **no**. Por exemplo, a 'Argélia' tem esta marca como **yes** no mapa da 'Europa', o que significa que a 'Argélia' não fará parte de qualquer questionário sobre o mapa da 'Europa'.
- `<flag>` e `</flag>`: o arquivo (sem qualquer informação da sua localização) que contém a bandeira da divisão, por exemplo 'albania.png'. Esta marca é opcional. Não é necessário para as divisões cuja marca `<ignore>` seja igual a **yes**.
- `<color>` e `</color>`: a cor que a divisão tem no mapa.
- `<>falseCapital>` e `</falseCapital>`: Poderão existir vários pares de 'falseCapital', sendo usados para conter uma lista de respostas falsas para a questão da capital, em vez de escolher as respostas falsas entre as capitais de outras divisões.

A cor é definida usando três marcas:

- `<red>` e `</red>`: a componente vermelha da cor. Os valores válidos encontram-se entre 0 e 255.
- `<green>` e `</green>`: a componente verde da cor. Os valores válidos encontram-se entre 0 e 255.
- `<blue>` e `</blue>`: a componente azul da cor. Os valores válidos encontram-se entre 0 e 255.

DICA

É conveniente criar 2 ou 3 divisões falsas, como a 'Água', 'Fronteira' e 'Costa' e configurá-las com a marca `<ignore>` igual a **yes**. Não se esqueça de **não definir** a cor para qualquer 'Fronteira' como sendo 0,0,0 em RGB. Torne-a algo do tipo 1,1,1 para que apareça um contorno da fronteira enquanto coloca uma divisão no mapa.

IMPORTANTE

Todos os nomes (capitais e divisões) devem ser em inglês.

4.3 Arquivo de mapa

O arquivo do mapa é bastante simples, mas difícil de criar. Ele deverá estar no formato PNG. Você pode encontrar alguns mapas para transformar nos [Mapas de Referência da CIA](#). Se nenhum dos mapas corresponder às suas necessidades, poderá obter o arquivo [mapa-múndi político](#), tirar uma imagem dele e trabalhar a partir daí. Cada divisão do mapa deverá ter apenas uma cor. Para fazer isso, poderá usar programas de processamento de imagem, como o Gimp e o Kolourpaint.

4.4 Bandeiras

Se você tiver usado a marca <bandeira>, você deverá indicar os arquivos das bandeiras. Terão que estar no formato PNG e o ideal é que tenham 300x200 pixels e exista um arquivo SVG para ele. Para obter bandeiras em SVG de quase todos os países do mundo e de algumas divisões, você poderá consultar a [coleção de bandeiras do Sodipodi](#).

4.5 Como testar

Antes de enviar o seu mapa para o Albert aacid@kde.org, você deverá testá-lo para ver se não tem erros. Para isso, você terá que fazer o seguinte:

- Colocar a descrição e o arquivo de imagem do mapa em `$XDG_DATA_HOME /share/apps/kgeography/`
- Colocar os arquivos PNG da bandeira (se existirem) em `$XDG_DATA_HOME /share/apps/kgeography/flags/`

Logo que tenha feito isso, deverá ser capaz de abrir o seu mapa dentro do KGeography.

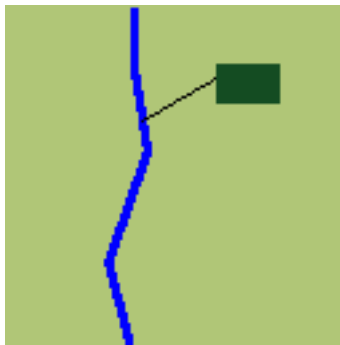
Se não souber qual é a sua `$XDG_DATA_HOME`, digite `qtpaths --paths HomeLocation` na linha de comando.

DICA

Use a ferramenta `colorchecker.py` das ferramentas de ajuda para verificar se alguma cor extra foi deixada no mapa que não está definida no arquivo `.kgm`.

4.6 Mapas não políticos

É possível fazer mapas não políticos? Sim, é possível!



Obviamente, o conceito da divisão poderá ser ampliado a um rio ou montanha. Durante a criação do mapa, deverá ter em mente que, na maior parte dos casos, o rio ou a montanha serão demasiado pequenos, e você deverá oferecer uma área adicional onde clicar. Neste exemplo, o rio teria a zona amarronzada e a cor <20,76,34> como identificação.

Capítulo 5

Referência de comandos

5.1 A janela principal do KGeography

5.1.1 Menu Arquivo

Arquivo → Abrir mapa... (Ctrl+O)

Abre a caixa de diálogo de seleção do mapa. Se digitar as primeiras letras do mapa que você procura será selecionado o primeiro mapa correspondente.

Arquivo → Sair (Ctrl+Q)

Sai do KGeography

5.1.2 Menu Exibir

Exibir → Zoom

Vai no modo de zoom, em seguida, desenhe um retângulo para zoom em uma parte do mapa

Exibir → Tamanho original

Restaura o mapa para o seu tamanho original, como definido no arquivo de mapas. Um clique com o botão direito do mouse no modo de ampliação realiza a mesma ação

Exibir → Zoom automático

Coloca o mapa em modo de ampliação automática para ocupar o máximo de espaço possível ao redimensionar a janela do KGeography

Exibir → Mover

Move o mapa atual. Este item só estará ativo se você tiver efetuado uma ampliação no mapa.

5.1.3 Menu Configurações

O KGeography tem os itens do menu **Configurações** comuns do KDE. Para mais informações, leia a seção do [Menu Configurações](#) nos Fundamentos do KDE.

5.1.4 Menu Ajuda

O KGeography tem um menu de **Ajuda** padrão do KDE, tal como se encontra descrito nos [Fundamentos do KDE](#), com dois itens adicionais:

Ajuda → Aviso

Mostra um aviso sobre a precisão dos mapas, bandeiras e traduções usadas no KGeography.

Ajuda → Autor do mapa

Mostra o nome do autor que criou o mapa atual.

Capítulo 6

Configuração

Alinhamento da pergunta

Define a posição das perguntas na janela. Por padrão é **superior à esquerda**.

Aguardar pela validação

Se estiver ativo, o usuário precisa clicar em **Aceitar** depois de escolher uma resposta.

Foco segue o mouse

Se estiver ativo, ao pressionar Espaço, irá acionar o botão sob o ponteiro do mouse.

Cores das divisões do mapa

Você pode escolher se deseja manter sempre as mesmas cores (padrão) ou se deseja usar cores aleatórias: com esta opção, as cores aleatórias são atribuídas às divisões no mapa. Isto ajuda o usuário a focar-se e a aprender as formas da divisão e não as cores da divisão.

Capítulo 7

Créditos e licença

KGeography

Direitos autorais do programa 2004-2008 Albert Astals Cid aacid@kde.org

Direitos autorais da documentação (c) 2005 Anne-Marie Mahfouf annma@kde.org 2008 Kushal Das kushaldas@gmail.com

Tradução de Luiz Fernando Ranghetti elchevive@opensuse.org e André Marcelo Alvarenga alvarenga@kde.org

Esta documentação é licenciada sob os termos da [Licença de Documentação Livre GNU](#).

Este programa é licenciado sob os termos da [Licença Pública Geral GNU](#).