

# Manual do KBlocks

Mauricio Piacentini  
Tradução: Eliana Boaglio



## Manual do KBlocks

# Conteúdo

<b>1</b>	<b>Introdução</b>	<b>6</b>
<b>2</b>	<b>Como jogar</b>	<b>7</b>
<b>3</b>	<b>Regras, estratégias e dicas do jogo</b>	<b>8</b>
3.1	Regras . . . . .	8
3.2	Estratégias e dicas . . . . .	8
<b>4</b>	<b>Comandos/atalhos do teclado</b>	<b>9</b>
4.1	Itens dos menus . . . . .	9
4.2	Atalhos de teclado padrão . . . . .	9
<b>5</b>	<b>Perguntas frequentes</b>	<b>11</b>
<b>6</b>	<b>Configurações do jogo</b>	<b>12</b>
<b>7</b>	<b>Créditos e Licença</b>	<b>13</b>

# Lista de Tabelas

4.1	Atalhos de teclado . . . . .	10
-----	------------------------------	----

## **Resumo**

KBlocks é a versão do clássico jogo de encaixar blocos do KDE.

# Capítulo 1

## Introdução

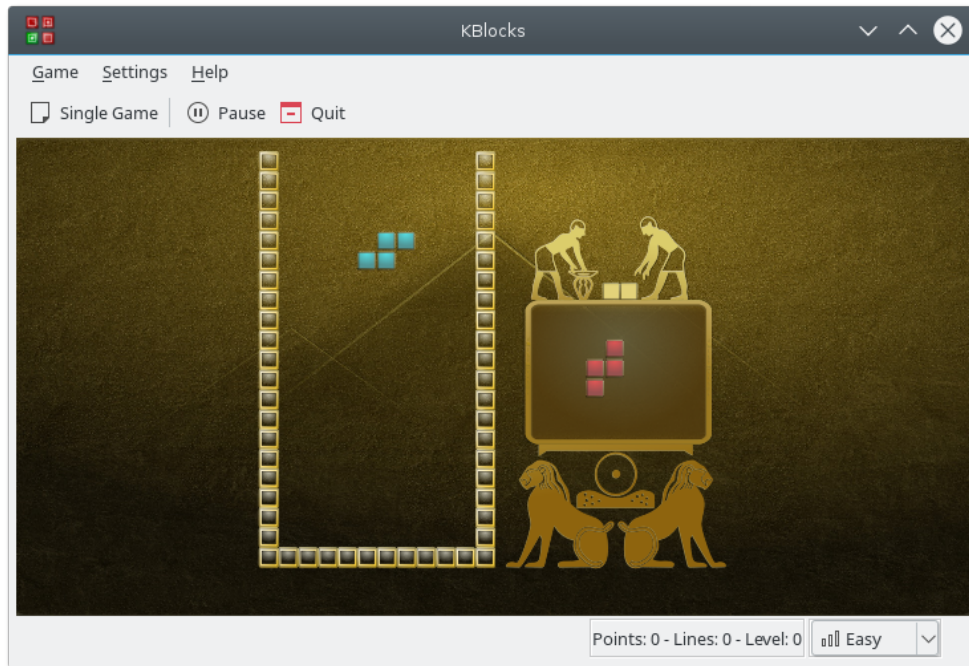
TIPO DE JOGO:  
Lógica, arcade

NÚMERO DE POSSÍVEIS JOGADORES:  
Um

KBlocks é o clássico jogo de encaixar blocos. A ideia é empilhar os blocos que caem de forma que linhas sejam completamente preenchidas. Quando completa-se uma linha, a mesma é removida, abrindo mais espaço na área de jogo. O jogo acaba quando não há mais espaço suficiente para os blocos caírem.

## Capítulo 2

# Como jogar



**OBJETIVO:**

Gire os blocos que caem e os encaixe da melhor forma para completar linhas e limpar o campo do jogo.

Por definição padrão, os blocos que caem podem ser movidos para direita ou para esquerda, usando as teclas de direção **seta para esquerda** ou **seta para direita**. A tecla de direção **seta para baixo** faz o bloco cair mais rápido e a tecla **seta para cima** é usada para girar o bloco. As teclas usadas para cada ação do jogo podem ser configuradas em **Configurações** → **Configurar Atalhos...**

## Capítulo 3

# Regras, estratégias e dicas do jogo

### 3.1 Regras

- As regras são simples: apenas mantenha espaço para os blocos caírem!
- O jogo acaba, quando um novo bloco não puder mais cair.

### 3.2 Estratégias e dicas

- Não se esqueça de checar a área de previsão: ela mostra a próxima peça que será liberada.
- Para pontos adicionais, tente remover várias linhas de uma só vez.



## Capítulo 4

# Comandos/atalhos do teclado

As seções a seguir descrevem brevemente cada uma das opções do menu.

### 4.1 Itens dos menus

#### Jogo → Jogo solitário (Ctrl+N)

Inicia um novo jogo com apenas um jogador.

#### Jogo → Humano vs IA

Compare a sua aptidão com a IA e jogue contra o computador, usando a mesma sequência de blocos em queda, onde você terá a primeira vez.

#### Jogo → Pausar (P)

Pausa o jogo.

#### Jogo → Mostrar recordes (Ctrl+H)

Mostra a mais alta pontuação (o maior número de pontos) de cada nível de dificuldade.

#### Jogo → Sair (Ctrl+Q)

Sai do KBlocks

#### Configurações → Dificuldade

Permite-lhe definir o nível de dificuldade a partir de um submenu.

Existem três níveis de dificuldade: **Fácil** (o jogo inicia no nível 0), **Médio** (inicia no nível 5), e **Difícil** (inicia no nível 10).

O KBlocks possui os itens dos menus **Configurações** e **Ajuda**, comuns do KDE. Para mais informações, consulte as seções sobre o [Menu Configurações](#) e o [Menu Ajuda](#) dos Fundamentos do KDE.

### 4.2 Atalhos de teclado padrão

A tabela seguinte mostra os atalhos de teclado padrão.

## Manual do KBlocks

<b>Combinação de teclas</b>	<b>Ação</b>
<b>Ctrl+N</b>	Jogo solitário
<b>Ctrl+Q</b>	Sair do KBlocks
<b>F1</b>	O manual do KBlocks
<b>Shift+F1</b>	Ajuda o que é isto?
<b>Ctrl+H</b>	Exibe os recordes
<b>P</b>	Pausa o jogo
<b>Seta a direita</b>	Movimenta o bloco para direita
<b>Seta a esquerda</b>	Movimenta o bloco para esquerda
<b>Seta para baixo</b>	Movimenta o bloco para baixo
<b>Z</b>	Gira o bloco no sentido horário
<b>Seta para cima</b>	Gira o bloco no sentido anti-horário
<b>Espaço</b>	Solta o bloco

Tabela 4.1: Atalhos de teclado

Estes atalhos podem ser alterados, seleccionando **Configurações** → **Configurar atalhos...** através do menu.

## Capítulo 5

# Perguntas frequentes

1. *Eu posso alterar o visual do jogo?*

Sim, clique em **Configurações** através do menu e selecione **Configurar o KBlocks....**

## Capítulo 6

# Configurações do jogo

As configurações do jogo podem ser alteradas, selecionando **Configurações** → **Configurar KBlocks...** através do menu. Será apresentada uma caixa de diálogo.

Para selecionar um novo tema, basta escolhê-lo a partir da lista. Cada item da lista mostra uma pequena imagem à esquerda do nome do tema. A seleção é imediatamente aplicada.

Assim que estiver satisfeito com o tema selecionado, você poderá clicar no botão **Fechar**, localizado na parte inferior desta janela.

## Capítulo 7

# Créditos e Licença

Direitos autorais do KBlocks 2007-2008

AUTOR

- Mauricio Piacentini [piacentini@kde.org](mailto:piacentini@kde.org)

Direitos autorais da documentação 2008 Mauricio Piacentini [piacentini@kde.org](mailto:piacentini@kde.org)

Tradução de Eliana Megumi Habiro Boaglio [eliana.habiro@gmail.com](mailto:eliana.habiro@gmail.com)

Esta documentação é licenciada sob os termos da [Licença de Documentação Livre GNU](#).

Este programa é licenciado sob os termos da [Licença Pública Geral GNU](#).