

Manual do Bomber

John-Paul Stanford

Tradução: Luiz Fernando Ranghetti



Manual do Bomber

Conteúdo

1	Introdução	5
2	Como jogar	6
3	Configuração do jogo	7
4	Créditos e licença	8

Resumo

Esta documentação descreve a versão 0.4 do jogo Bomber

Capítulo 1

Introdução

TIPO DO JOGO:

Arcade

NÚMERO DE POSSÍVEIS JOGADORES:

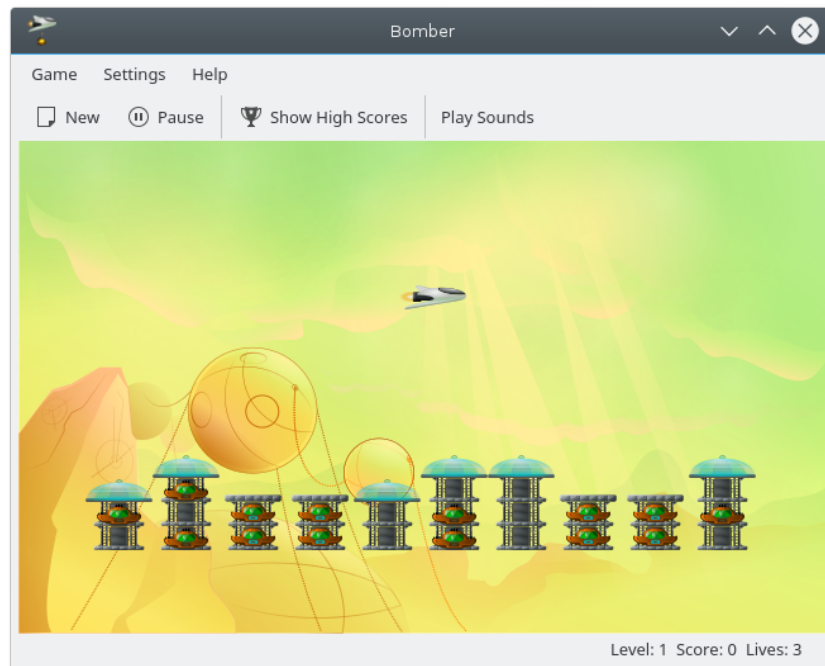
Um

O Bomber é um jogo tipo arcade para um único jogador. O jogador está invadindo várias cidades com um avião que vai descendo em altitude.

O objetivo do jogo é destruir todos os edifícios e passar ao nível seguinte. Cada nível vai ficando um pouco mais difícil ao aumentar a velocidade do avião e a altura dos edifícios.

Capítulo 2

Como jogar



O jogador está pilotando um avião numa cidade. Este avião voa da esquerda para a direita. Sempre que desaparecer no extremo da área de jogo, volta a aparecer do lado esquerdo, mas um pouco mais abaixo do local onde estava antes.

O jogador terá que destruir todos os edifícios para limpar o nível. Se o avião bater num prédio, o jogador perderá uma vida e o avião irá para o canto superior esquerdo da área de jogo novamente.

Os edifícios são destruídos ao lançar bombas sobre os mesmos. Isto pode ser feito clicando com o botão esquerdo do mouse ou pressionando a tecla de 'Espaço'. A bomba irá cair do avião e atingir tudo o que estiver diretamente abaixo dela.

Depois de limpar um nível, o jogador passa para o nível seguinte. Cada nível vai ficando um pouco mais difícil que o anterior, à medida que os edifícios vão ficando mais altos e o avião vai voando mais depressa.

Capítulo 3

Configuração do jogo

A janela de configuração do Bomber permite-lhe seleccionar os temas visuais do Bomber.

Para seleccionar um novo tema, basta escolhê-lo a partir da lista. Cada item da lista mostra uma pequena imagem à esquerda do nome do tema. A seleção é imediatamente aplicada.

Assim que estiver satisfeito com o tema seleccionado, você poderá clicar no botão **Fechar**, localizado na parte inferior desta janela.

Capítulo 4

Créditos e licença

Bomber

- John-Paul Stanford jp@stanwood.org.uk - Autor original

Documentação com 'copyright' 2008 de John-Paul Stanford jp@stanwood.org.uk

Tradução de Luiz Fernando Ranghetti elchevive@opensuse.org

Esta documentação é licenciada sob os termos da [Licença de Documentação Livre GNU](#).

Este programa é licenciado sob os termos da [Licença Pública Geral GNU](#).