

# O Manual do KDE Screen Ruler

Lauri Watts  
Tradução: José Pires



## O Manual do KDE Screen Ruler

# Conteúdo

<b>1</b>	<b>Introdução</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Referência do Menu</b>	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>Créditos e Licença</b>	<b>9</b>

## **Resumo**

O KDE Screen Ruler pode ser usado para medir os objectos no ecrã.

# Capítulo 1

## Introdução

O KDE Screen Ruler é uma aplicação muito simples, com apenas um objectivo na vida: medir distâncias e cores no seu ecrã. É útil para trabalhar com disposições e posição em janelas, páginas Web, etc.

Para iniciar o KDE Screen Ruler, escolha a opção **Aplicações** → **Gráficos** → **Mais Aplicações** → **Régua do Ecrã** no seu menu de aplicações.



Se carregar com o botão esquerdo do rato no KDE Screen Ruler irá mudar o cursor para um ícone de uma cruz de quatro pontas, o que lhe permite arrastar o KDE Screen Ruler por todo o ecrã.

Quando você mover o rato por cima do KDE Screen Ruler, o seu cursor irá mudar para uma seta mais longa, com um círculo num extremo. À medida que você mexe o cursor, o KDE Screen Ruler irá mostrar quão longe do ponto marcado como **0** está o círculo no fim do cursor. O KDE Screen Ruler irá também mostrar o código de cor de HTML da cor que se encontra de momento sob o círculo. Isto é muito útil para extrair cores de uma imagem. Se você mexer o rato de tal forma que o cursor da seta não toque mais no KDE Screen Ruler, o cursor irá voltar ao normal, o que lhe permitirá continuar a trabalhar com as suas outras aplicações.

Você pode alterar a orientação de três formas diferentes:

Se carregar com o botão do meio do rato irá mudar a régua da direcção vertical para a horizontal. Ao carregar nos botões de rotação, poderá rodar 90 graus para a esquerda ou para a direita. Se os botões de rotação não estiverem visíveis na régua, active-os com a opção **Mostrar os botões de rotação** na [janela de configuração](#)

Usando o menu de contexto descrito no próximo capítulo

## Capítulo 2

# Referência do Menu

Se carregar com o botão direito do rato na régua, fará aparecer um menu de contexto com os seguintes itens:

### Orientação

Este sub-menu contém os itens que lhe permitem alterar a orientação do KDE Screen Ruler

#### **Orientação → Norte (N)**

Muda o KDE Screen Ruler de modo a que a régua esteja horizontal e as medidas estejam no topo (no Norte) da régua

#### **Orientação → Leste (E)**

Muda o KDE Screen Ruler de modo a que a régua esteja vertical e as medidas estejam à direita (a Leste) da régua

#### **Orientação → Sul (S)**

Muda o KDE Screen Ruler de modo a que a régua esteja horizontal e as medidas estejam em baixo (a Sul) da régua

#### **Orientação → Oeste (W)**

Muda o KDE Screen Ruler de modo a que a régua esteja vertical e as medidas estejam à esquerda (a Oeste) da régua

#### **Orientação → Virar à Direita (R)**

Roda a régua 90 graus para a direita. Por exemplo, se estiver virada para Sul, irá rodar de forma a ficar virado para Oeste.

#### **Orientação → Virar à Esquerda (L)**

Roda a régua 90 graus para a esquerda. Por exemplo, se estiver virada para Oeste, irá rodar de forma a ficar virado para Sul.

### Comprimento

Este sub-menu contém os itens que lhe permitem alterar o comprimento do KDE Screen Ruler

#### **Comprimento → Curto (Ctrl+S)**

Torna o KDE Screen Ruler curto - com cerca de 385 pontos de comprimento.

#### **Comprimento → Médio (Ctrl+M)**

Põe o KDE Screen Ruler com tamanho médio - cerca de 640 pontos de comprimento.

#### **Comprimento → Alto (Ctrl+T)**

Põe o KDE Screen Ruler com tamanho grande - cerca de 960 pontos de comprimento.

**Comprimento → Largura Total do Ecrã (Ctrl+F)**

Coloca o KDE Screen Ruler com o mesmo tamanho que a largura do seu ecrã.

**Comprimento → Comprimento...**

Abre uma janela para introduzir o tamanho em pontos.

Para além disso, poderá alterar o tamanho e mover o lado direito da régua com a roda do rato. Se mantiver carregada a tecla **Shift**, irá mudar o lado oposto.

**Escala**

Esta opção permite-lhe definir a escala da régua para **Direita para a Esquerda (D)**, **Centrado na Origem (C)**, **Deslocamento (O)** e **Porcentagem**.

Alterar a posição com a roda do rato também é possível enquanto mantém carregado o botão esquerdo do rato.

**Opacidade**

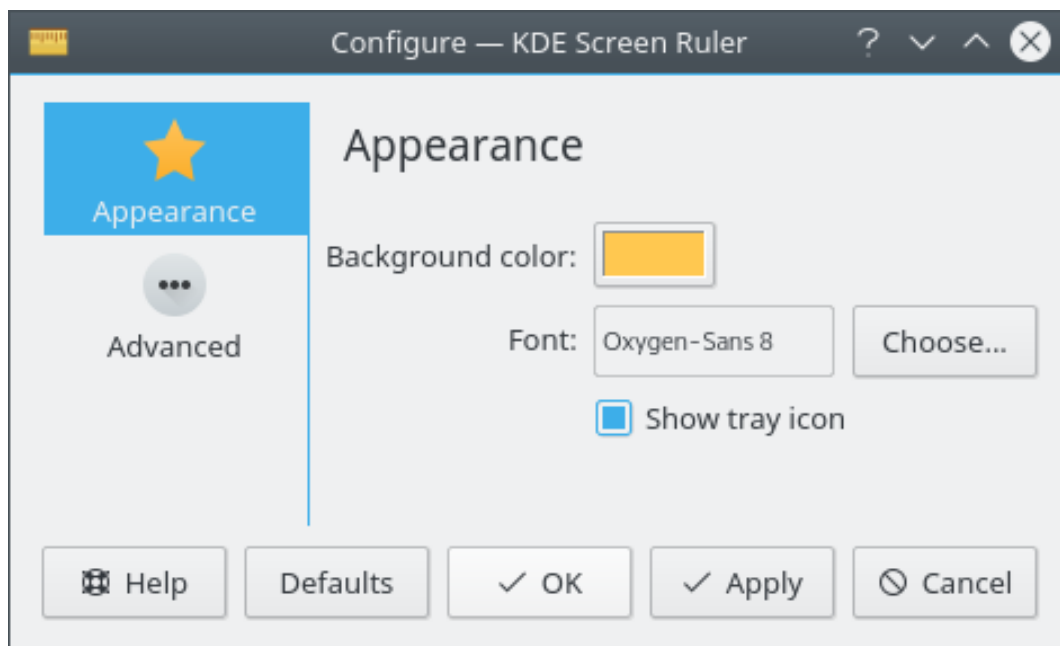
Este item do menu contém os itens que lhe permitem alterar a transparência do KDE Screen Ruler.

**Configurar os Atalhos...**

A janela para **Configurar os Atalhos** permite-lhe atribuir atalhos às acções do KDE Screen Ruler e configurar os atalhos já atribuídos.

Para mais informações, leia a secção sobre os [Atalhos](#) dos Fundamentos do KDE.

**Configurar o KDE Screen Ruler...**



Nesta janela, poderá alterar a cor e tipo de letra do fundo, activar a rotação e fechar os botões na régua, activando o ícone da bandeja.

**Copiar a Cor (Ctrl+C)**

Copia o código de cor em HTML da cor actualmente sob o círculo para a área de transferência.

**Fechar (Ctrl+W)**

Esconde o KDE Screen Ruler. Poderá ser apresentado de novo se usar o ícone da bandeja do sistema. O menu de contexto mostra este item apenas quando tiver a opção **Mostrar o ícone da bandeja** estiver assinalada na [janela de configuração](#).

## O Manual do KDE Screen Ruler

### **Sair (Ctrl+Q)**

Sai do KDE Screen Ruler

O KDE Screen Ruler tem o menu de **Ajuda** normal do KDE; para mais informações, leia a secção sobre o menu de [Ajuda](#) dos Fundamentos do KDE.



## Capítulo 3

# Créditos e Licença

KDE Screen Ruler

Copyright 2000, 2001 Till Krech [till@snafu.de](mailto:till@snafu.de)

Copyright 2009 Mathias Soeken [msoeken@tzi.de](mailto:msoeken@tzi.de)

Obrigado ao Gunnstein Lye [gl@ez.no](mailto:gl@ez.no) pela mudança inicial para o KDE 2

Documentação com 'copyright' de Lauri Watts [lauri@kde.org](mailto:lauri@kde.org)

Tradução de José Nuno Pires [zepires@gmail.com](mailto:zepires@gmail.com)

A documentação está licenciada ao abrigo da [GNU Free Documentation License](#).

Este programa está licenciado ao abrigo da [GNU General Public License](#).