

O Manual do KGeography

Anne-Marie Mahfouf
Kushal Das
Tradução: José Pires



O Manual do KGeography

Conteúdo

1	Introdução	5
2	Introdução Rápida ao KGeography	6
3	Usar o KGeography	13
3.1	Mais funcionalidades do KGeography	13
4	Como criar mapas	15
4.1	Ferramenta auxiliar	15
4.2	Ficheiro de descrição	15
4.3	Ficheiro do mapa	16
4.4	Opções	17
4.5	Como testar	17
4.6	Mapas não-políticos	17
5	Referência de Comandos	18
5.1	A janela principal do KGeography	18
5.1.1	O Menu Ficheiro	18
5.1.2	O Menu Ver	18
5.1.3	O Menu Configuração	18
5.1.4	O Menu Ajuda	19
6	Configuração	20
7	Créditos e Licença	21

Resumo

O KGeography é uma ferramenta de aprendizagem de geografia do KDE. De momento, tem sete modos de utilização:

- Navegar nos mapas, carregando numa divisão do mapa, para ver o seu nome, a capital e a bandeira
- O jogo diz-lhe o nome de uma divisão do mapa e você terá de carregar nela
- O jogo diz-lhe o nome de uma capital e você terá de adivinhar a divisão a que pertence
- O jogo indica-lhe uma divisão e você terá de adivinhar a sua capital
- O jogo mostra-lhe a bandeira de uma divisão do mapa e você terá de adivinhar o seu nome
- O jogo indica-lhe o nome de uma divisão do mapa e terá de adivinhar a sua bandeira
- O jogo mostra um mapa vazio e você terá de colocar as divisões nele, uma a uma

Capítulo 1

Introdução

O KGeography é uma ferramenta de aprendizagem de geografia do KDE. Permite-lhe aprender sobre as divisões políticas de alguns países (divisões, capitais dessas divisões e as bandeiras associadas a elas, se existirem).

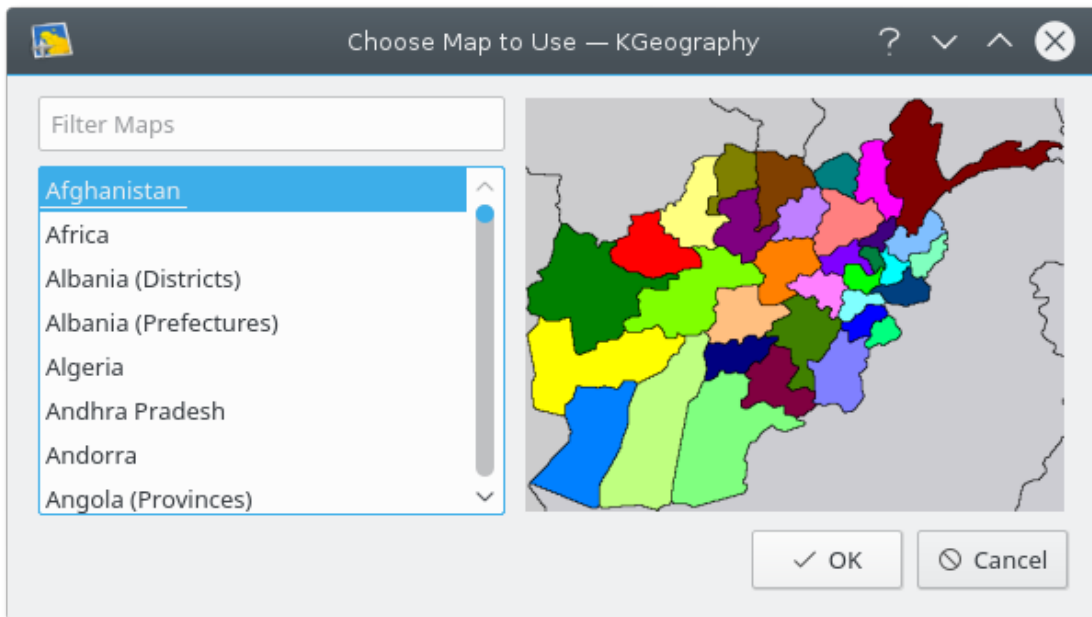
Capítulo 2

Introdução Rápida ao KGeography

Quando iniciar o KGeography pela primeira vez, ele perguntar-lhe-á para escolher um mapa com o qual iniciar.

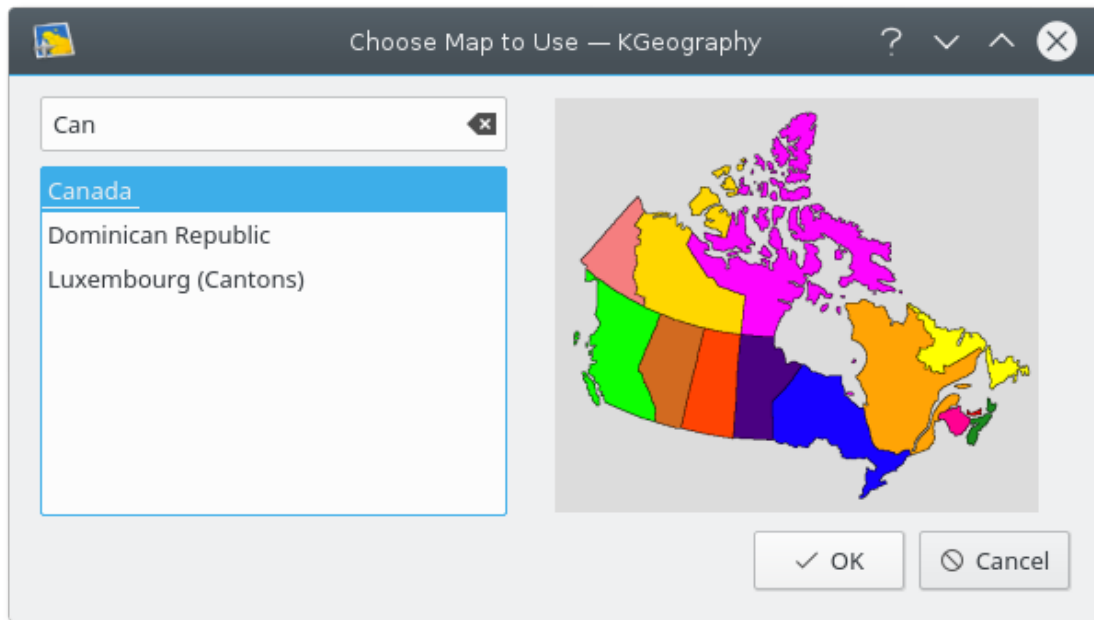
DICA

Poderá filtrar a lista de mapas com o campo de texto **Filtrar os Mapas**. Basta escrever algumas letras no nome do mapa para restringir a lista a apenas algumas ocorrências.



Aqui foi escolhido o Canadá

O Manual do KGeography

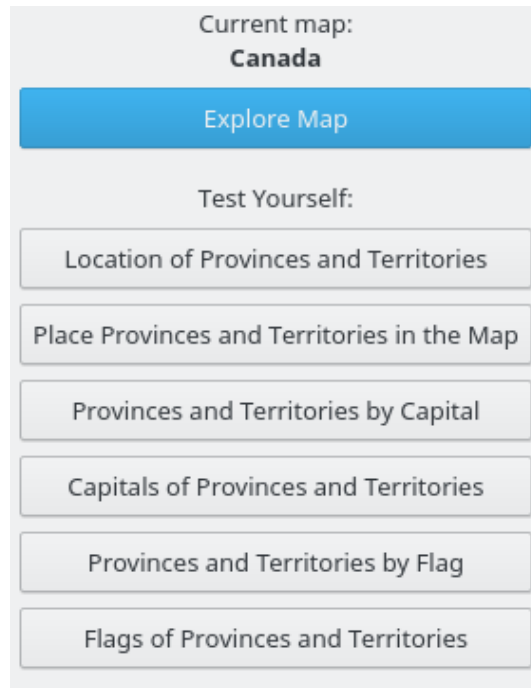


Para que a janela principal do KGeography apareça com o mapa do Canadá:



Poderá então escolher o tipo de aprendizagem ou teste que deseja fazer, olhando para o menu à esquerda:

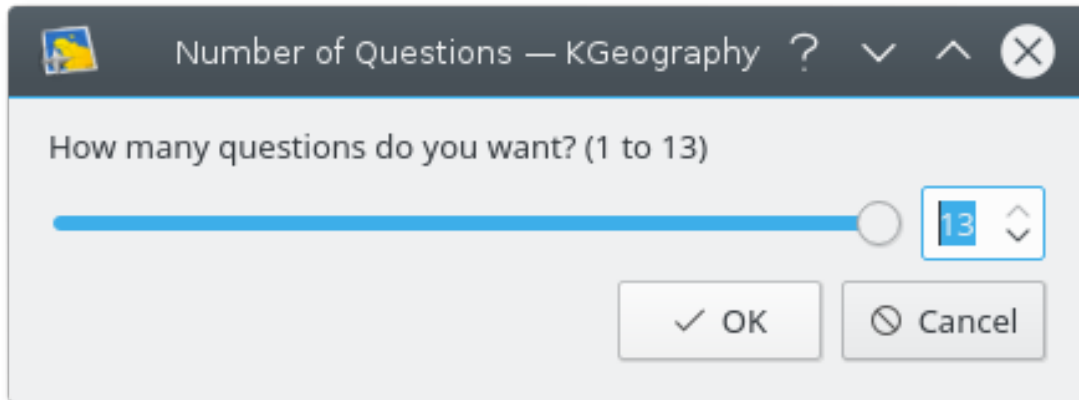
O Manual do KGeography



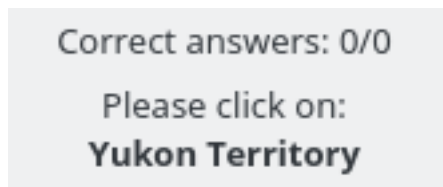
Explorar o Mapa: se carregar com o botão esquerdo do rato numa área do mapa, irá mostrar informações acerca dessa área; se carregar no pequeno ícone de informação do mapa, irá abrir a página do Wikipédia para essa divisão no navegador por omissão do sistema:



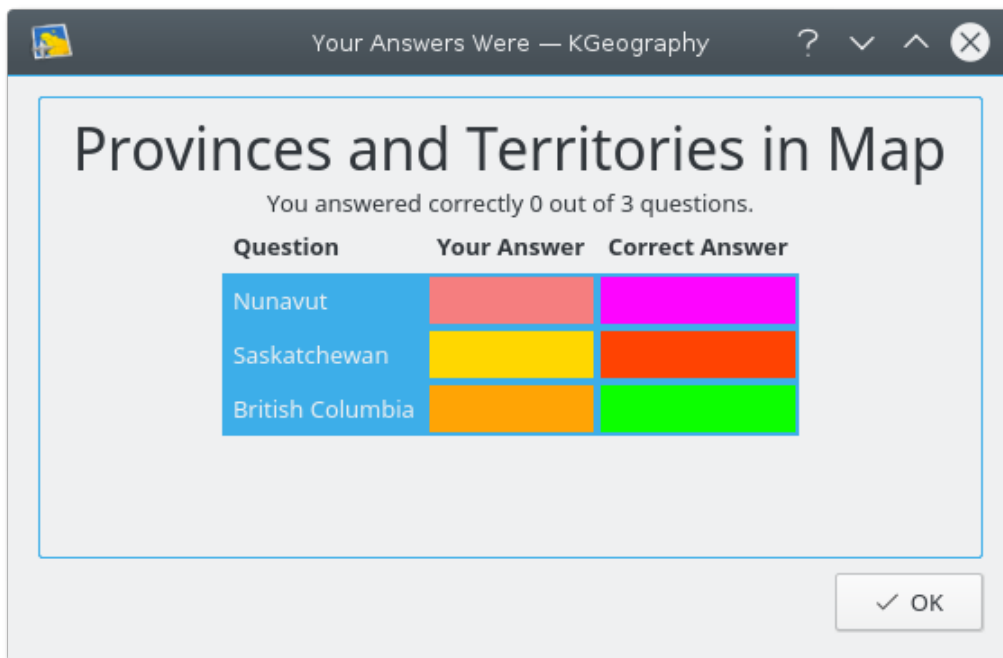
Localização das Províncias ou Territórios: terá de indicar primeiro quantas perguntas deseja



Depois, poderá então carregar numa dada província:

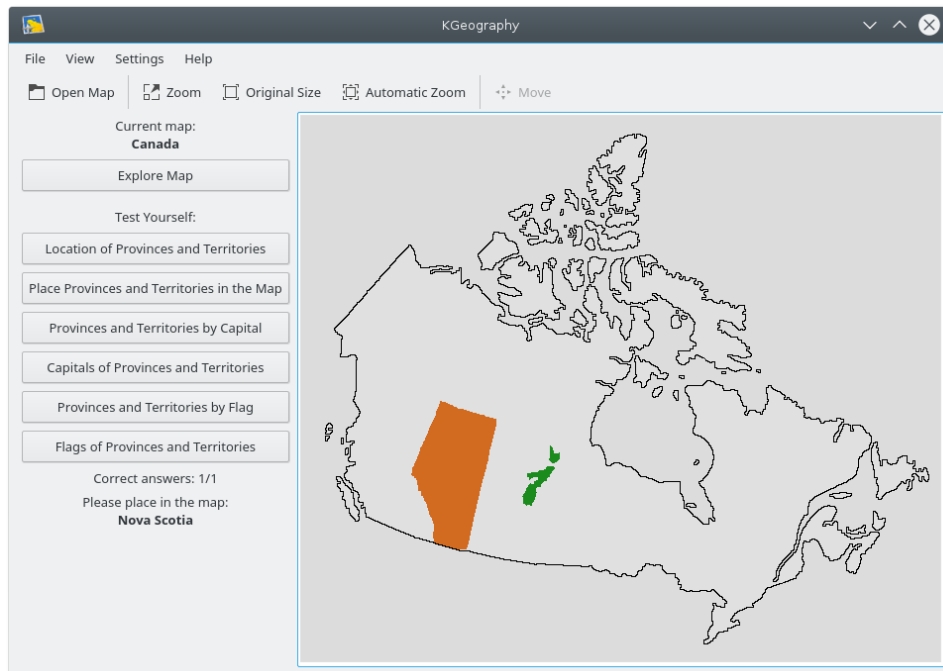


Quando terminar todas as perguntas, irá aparecer uma janela de resultado com as suas respostas certas e erradas:

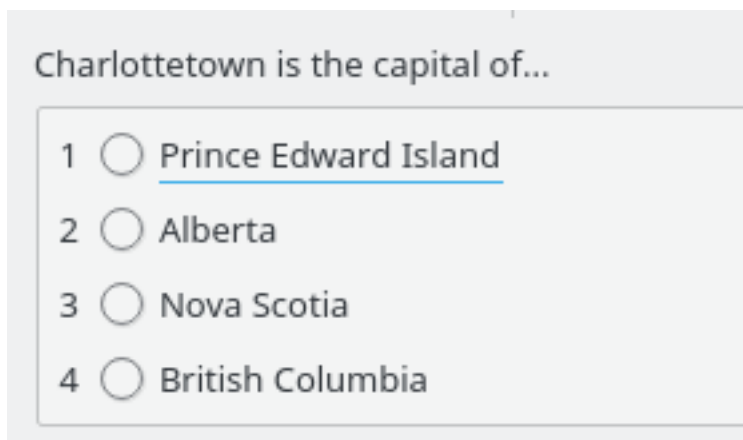


Colocar as Províncias ou Territórios no Mapa: o cursor fica com a forma de uma província e você terá de o colocar no mapa:

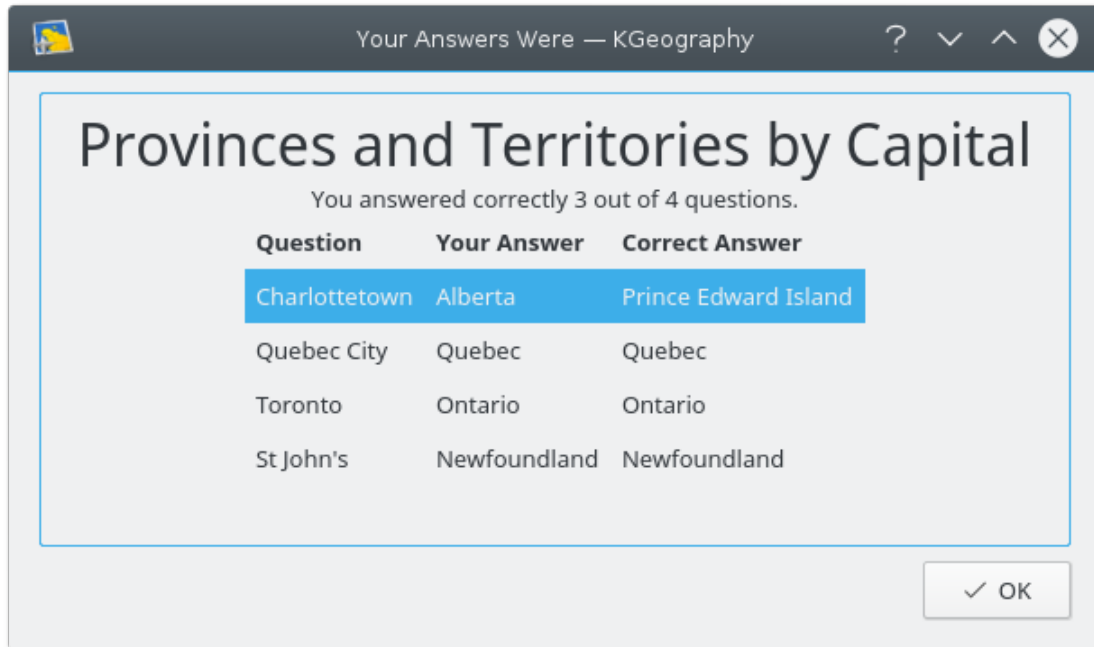
O Manual do KGeography



Províncias ou Territórios por Capital: ser-lhe-á pedido o nome de uma província, a partir de 4 opções, dada a sua capital:

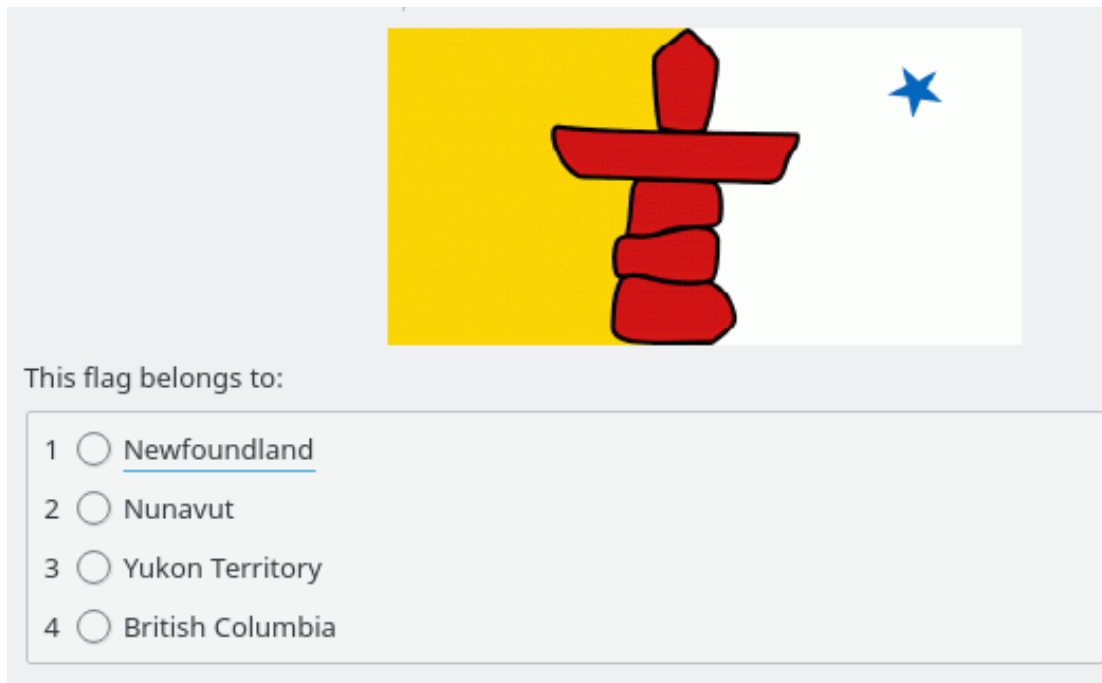


Para que os resultados sejam apresentados quando o teste terminar:



Capitais das Províncias ou Territórios: recebe o nome de uma capital e de quatro províncias, e terá de escolher a correcta. Como anteriormente, no fim aparece uma janela de resultado.

Províncias ou Territórios por Bandeira: é mostrada uma bandeira e terá de adivinhar a província a que pertence.



Bandeiras das Províncias ou Territórios: é dado o nome de uma província e você terá de adivinhar a bandeira correcta entre 4 opções.

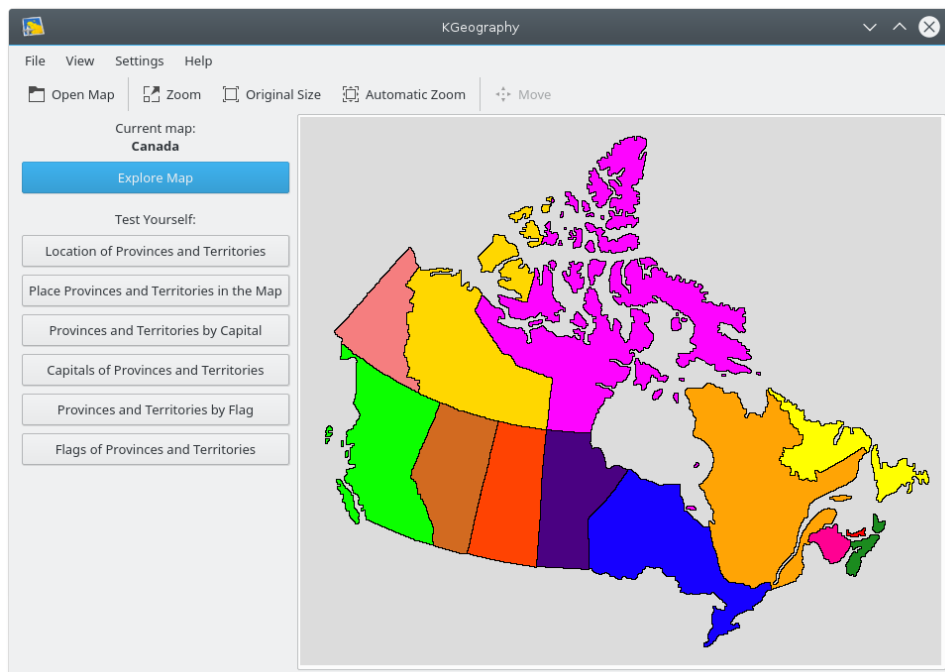
The flag of Saskatchewan is...



Capítulo 3

Usar o KGeography

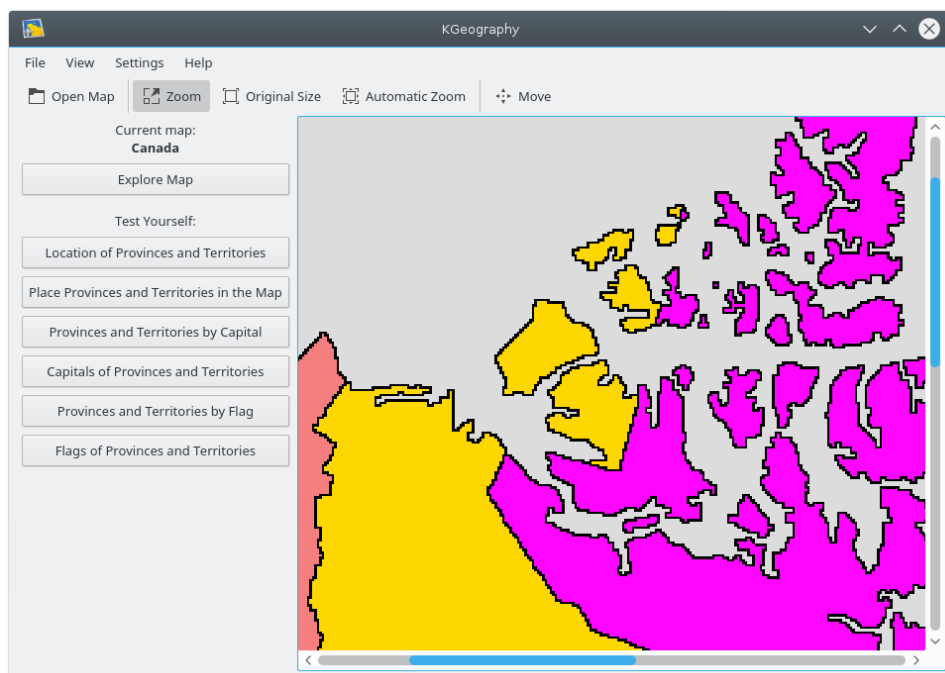
O KGeography mostra informações sobre alguns países e testa-o com base nesses dados.



3.1 Mais funcionalidades do KGeography

Outra funcionalidade do KGeography é a possibilidade de ampliar um mapa.

O Manual do KGeography



Enquanto estiver no modo de ampliação, poderá carregar com o botão direito do rato para voltar ao tamanho do mapa original (a opção **Tamanho Original** tem o mesmo efeito). Use as barras de posicionamento para circular pelo mapa ampliado ou use a acção **Mover** que lhe permitirá arrastar o mapa com o botão esquerdo do rato. A funcionalidade de **Ampliação Automática** tornará o mapa o maior possível.

Capítulo 4

Como criar mapas

Um mapa no KGeography é composto por dois ficheiros, sendo um a imagem do mapa e o outro a sua descrição.

4.1 Ferramenta auxiliar

Poderá encontrar [aqui](#) uma ferramenta (feita por Yann Verley) que o ajudou com o mapa de França. Para descobrir como funciona, basta executá-la e ler a mensagem de ajuda. Basicamente, cria o ficheiro `.kgm` a partir de um ficheiro de texto simples e cria um ficheiro com as cores que atribuiu a cada divisão, para que possa preencher o mapa de acordo com ele.

Existe outra ferramenta [colorchecker.py](#), escrita por Albert Astals Cid. É necessário o PyQt4 para a executar. Basta corrê-la com o ficheiro `.kgm` como argumento (também necessita do ficheiro PNG do mapa na mesma pasta). Isto dir-lhe-á se algum pixel do mapa tem uma cor diferente que não esteja definida no ficheiro `.kgm` (descrição).

DICA

Por favor, leia também o tutorial para [Adicionar mapas](#) da página Web do KGeography.

4.2 Ficheiro de descrição

O ficheiro da descrição é necessário e a sua extensão de ficheiro é `.kgm`. Deverá começar por `<!DOCTYPE kgeographyMap>`, seguida de `<map>` e terminar em `</map>`.

Dentro destas marcas, deverá existir:

- `<mapFile>` e `</mapFile>`: o nome do ficheiro (sem o local completo) que contém a imagem do mapa, isto é 'europa.png'.
- `<name>` e `</name>`: o nome do mapa, isto é 'Europa'.
- `<divisionsName>` e `</divisionsName>`: o nome geral das divisões deste mapa, isto é, Províncias, Estados, Países, etc.
- Um `<division>` e `</division>` para cada divisão do mapa.

Cada divisão tem estas marcas:

O Manual do KGeography

- `<name>` e `</name>`: o nome da divisão, isto é 'Albania'.
- `<capital>` e `</capital>`: o nome da capital da divisão, isto é 'Tirana'.
- O `<ignore>` e `</ignore>`: poderão ser configurados como **yes**, **allowClickMode**, **allowClickFlagMode** e **no**. Se esta marca for igual a **yes**, a divisão será ignorada ao pedir divisões nesse mapa. É como se esta divisão não existisse nos modos de questionário do KGeography. Se esta marca for igual a **allowClickMode**, então o KGeography irá perguntar a divisão no modo **Carregar a Divisão no Mapa...** mas não nos outros modos de questionário. Se esta marca for igual a **allowClickFlagMode**, o KGeography irá perguntar a divisão no modo **Carregar a Divisão no Mapa...** e nos questionários relacionados com bandeiras, mas não nos outros modos de questionários. Se configurar esta marca como **no**, significa que a divisão irá aparecer em todos os modos (navegação e questionários). Esta marca é opcional e, quando não existir qualquer marca `<ignore>`, significa que é igual a **no**. Por exemplo, a 'Argélia' tem esta marca como **yes** no mapa da 'Europa', o que significa que a 'Argélia' não fará parte de qualquer questionário sobre o mapa da 'Europa'.
- `<flag>` e `</flag>`: o ficheiro (sem qualquer informação da sua localização) que contém a bandeira da divisão, isto é 'albania.png'. Esta marca é opcional. Não é necessário para as divisões cuja marca `<ignore>` seja igual a **yes**.
- `<color>` e `</color>`: a cor que a divisão tem no mapa.
- `<>falseCapital>` e `</falseCapital>`: Poderão existir vários pares de 'falseCapital', sendo usados para conter uma lista de respostas falsas para a questão da capital, em vez de escolher as respostas falsas entre as capitais de outras divisões.

A cor é definida com três marcas:

- `<red>` e `</red>`: a componente vermelha da cor. Os valores válidos encontram-se entre 0 e 255.
- `<green>` e `</green>`: a componente verde da cor. Os valores válidos encontram-se entre 0 e 255.
- `<blue>` e `</blue>`: a componente azul da cor. Os valores válidos encontram-se entre 0 e 255.

DICA

É conveniente criar 2 ou 3 divisões falsas, como a 'Água', 'Fronteira' e 'Costa' e configurá-las com a marca `<ignore>` igual a **yes**. Não se esqueça de **não definir** a cor para qualquer 'Fronteira' como sendo 0, 0, 0 em RGB. Torne-a algo do tipo 1, 1, 1 para que apareça um contorno da fronteira e coloca uma divisão no mapa.

IMPORTANTE

Todos os nomes (capitais e divisões) deverão estar em Inglês.

4.3 Ficheiro do mapa

O ficheiro do mapa é bastante simples mas é difícil de criar. Terá de estar no formato PNG. Poderá encontrar alguns mapas para transformar nos [Mapas de Referência da CIA](#). Se nenhum dos mapas corresponder às suas necessidades, poderá obter o ficheiro [world pdf](#), tirar uma imagem dele e trabalhar a partir daí. Cada divisão do mapa deverá ter uma e só uma cor. Para o fazer, poderá usar programas de processamento de imagem como o The Gimp e o Kolourpaint.

4.4 Opções

Se tiver usado a marca `<flag>`, deverá indicar aos ficheiros das bandeiras. Terão de estar no formato PNG e o melhor será que tenham 300x200 pixels e exista um ficheiro SVG para ele. Para obter bandeiras em SVG de quase todos os países do mundo e de algumas divisões, poderá consultar a [coleção de bandeiras do Sodipodi](#).

4.5 Como testar

Antes de enviar o seu mapa para o Albert aacid@kde.org, deverá testá-lo para ver se não tem erros. Para o fazer, terá de efectuar o seguinte:

- Colocar a descrição e o ficheiro de imagem do mapa em `$XDG_DATA_HOME /share/apps/kgeography/`
- Colocar os ficheiros PNG da bandeira (se existirem) em `$XDG_DATA_HOME /share/apps/kgeography/flags/`

Logo que tenha feito isto, deverá ser capaz de abrir o seu mapa dentro do KGeography.

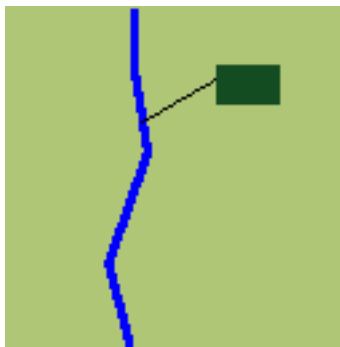
Se não souber qual é a sua `$XDG_DATA_HOME`, escreva `qtpaths --paths HomeLocation` numa consola.

DICA

Use a ferramenta `colorchecker.py` das ferramentas auxiliares para verificar se alguma cor extra está definida no mapa e não está definida no ficheiro `.kgm`.

4.6 Mapas não-políticos

É possível criar mapas não-políticos? Sim, é!



Obviamente, o conceito da divisão poderá ser estendido a um rio ou montanha. Durante a criação do mapa, deverá ter em mente que, na maior parte dos casos, o rio ou a montanha serão demasiado pequenos, pelo que deverá oferecer uma área adicional onde carregar. Neste exemplo, o rio teria a zona acastanhada e a cor `<20,76,34>` como identificação.

Capítulo 5

Referência de Comandos

5.1 A janela principal do KGeography

5.1.1 O Menu Ficheiro

Ficheiro → Abrir um Mapa... (Ctrl+O)

Abre a janela de selecção do mapa. Se escrever rapidamente as primeiras letras do mapa que procura, irá seleccionar a primeira correspondência.

Ficheiro → Sair (Ctrl+Q)

Sai do KGeography

5.1.2 O Menu Ver

Ver → Ampliação

Vai para o modo de ampliação, desenhando depois um rectângulo para ampliar essa área do mapa

Ver → Tamanho Original

Repõe o mapa de volta no seu tamanho original, tal como definido no ficheiro do mapa. Se carregar com o botão direito do rato no modo ampliado, irá efectuar a mesma acção

Ver → Ampliação Automática

Coloca o mapa num modo de ampliação automático que ocupe o máximo de espaço possível ao dimensionar a janela do KGeography

Ver → Mover

Move o ecrã actual. Este item só estará activo se tiver efectuado uma ampliação no mapa.

5.1.3 O Menu Configuração

O KGeography tem o menu de **Configuração** normal do KDE; para mais informações, leia a secção sobre o menu de [Configuração](#) dos Fundamentos do KDE.

5.1.4 O Menu Ajuda

O KGeography tem um menu de **Ajuda** do KDE predefinido, tal como se encontra descrito nos [Fundamentos do KDE](#), com dois itens adicionais:

Ajuda → Aviso

Mostra um aviso sobre a precisão dos mapas, bandeiras e traduções usadas no KGeography.

Ajuda → Autor do Mapa

Mostra o nome do autor que criou o mapa actual.

Capítulo 6

Configuração

Alinhamento das Perguntas

Define a posição das perguntas na janela; por omissão é **Cima-esquerda**.

Esperar pela Validação

Se estiver activo, o utilizador terá de carregar em **Aceitar** depois de escolher uma resposta.

O Foco Segue o Rato

Se estiver activo, ao carregar em Espaço, irá activar o botão sob o cursor do rato.

Cores das divisões do mapa

Poderá escolher se deseja manter sempre as mesmas cores (por omissão) ou se deseja usar cores aleatórias: com esta opção, são atribuídas cores aleatórias às divisões no mapa. Isto ajuda o utilizador a focar-se e a aprender as formas da divisão e não as cores da divisão.

Capítulo 7

Créditos e Licença

KGeography

Programa com 'copyright' 2004-2008 de Albert Astals Cid aacid@kde.org

Documentação com 'copyright' (c) 2005 de Anne-Marie Mahfouf annma@kde.org 2008 Kushal Das kushaldas@gmail.com

Tradução de José Nuno Pires zepires@gmail.com

A documentação está licenciada ao abrigo da [GNU Free Documentation License](#).

Este programa está licenciado ao abrigo da [GNU General Public License](#).