

O Manual do Bomber

John-Paul Stanford
Tradução: José Pires



O Manual do Bomber

Conteúdo

1	Introdução	5
2	Como Jogar	6
3	Configuração do Jogo	7
4	Créditos e Licença	8

Resumo

Esta documentação descreve o jogo Bomber na versão 0.4

Capítulo 1

Introdução

TIPO DE JOGO:
Arcada

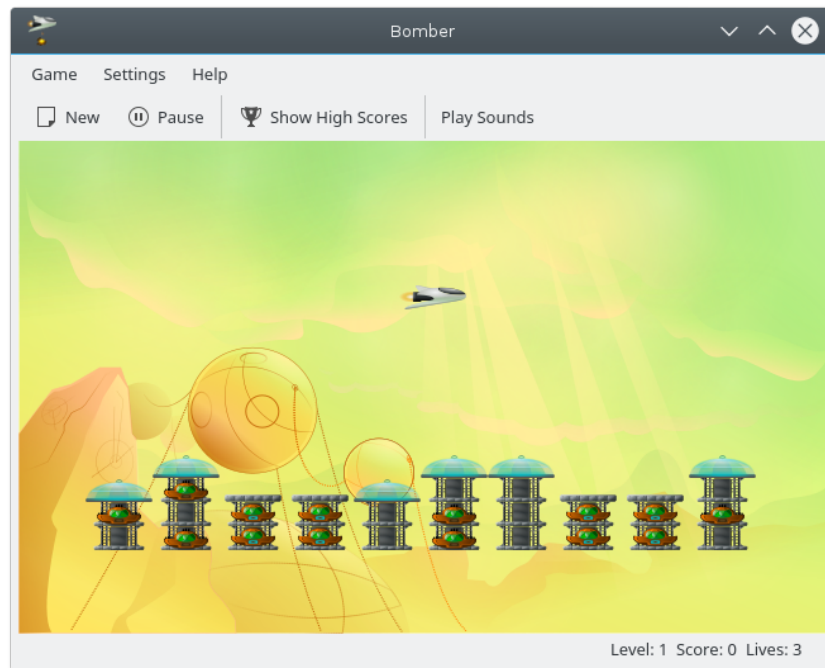
NÚMERO DE JOGADORES POSSÍVEIS:
Um

O Bomber é um jogo de arcada para um único jogador. Este está a invadir várias cidades com um avião que vai descendo em altitude.

O objectivo do jogo é destruir todos os edifícios e passar ao nível seguinte. Cada nível vai ficando um pouco mais difícil ao aumentar a velocidade do avião e a altura dos edifícios.

Capítulo 2

Como Jogar



O jogador está a pilotar um avião numa cidade. Este avião voa da esquerda para a direita. Sempre que desaparecer no extremo da área de jogo, volta a aparecer do lado esquerdo, mas um pouco mais abaixo do local onde estava antes.

O jogador terá de destruir todos os edifícios para limpar o nível. Se o avião embater num prédio, o jogador perderá uma vida e o avião irá para o canto superior esquerdo da área de jogo de novo.

Os edifícios são destruídos ao largar bombas sobre os mesmos. Isto pode ser feito se carregar com o botão esquerdo do rato ou se carregar na tecla de 'Espaço'. A bomba irá cair do avião e atingir tudo o que estiver directamente abaixo dela.

Depois de limpar um nível, o jogador passa para o nível seguinte. Cada nível vai ficando um pouco mais difícil que o anterior, à medida que os edifícios vão ficando mais altos e o avião vai voando mais depressa.

Capítulo 3

Configuração do Jogo

A janela de configuração do Bomber permite-lhe seleccionar os temas visuais do Bomber.

Para seleccionar um novo tema, basta escolher o tema na lista de selecções. Cada item na lista mostra uma pequena antevisão à esquerda do nome do tema. É aplicada imediatamente uma selecção.

Logo que esteja satisfeito com o tema seleccionado, tanto poderá seleccionar **Fechar**, localizado na parte inferior desta janela.

Capítulo 4

Créditos e Licença

Bomber

- John-Paul Stanford jp@stanwood.org.uk - Autor Original

Documentação com 'copyright' 2008 de John-Paul Stanford jp@stanwood.org.uk

Tradução de José Nuno Pires zepires@gmail.com

A documentação está licenciada ao abrigo da [GNU Free Documentation License](#).

Este programa está licenciado ao abrigo da [GNU General Public License](#).