

Podręcznik programu Konqueror

Pamela Roberts

Programiści: Zespół KDE

Polskie tłumaczenie: (c) 2005 Mandriva Poland

Uaktualnienie polskiego tłumaczenia i poprawki tłumaczenia

Mandrivy: Krzysztof Lichota



Podręcznik programu Konqueror

Spis treści

1	Wprowadzenie	7
2	Podstawy Konquerora	8
2.1	Uruchamianie Konquerora	8
2.2	Części Konquerora	9
2.3	Podpowiedzi oraz «Co to jest?»	10
2.4	Funkcje lewego oraz środkowego przycisku myszy	10
2.5	Menu prawego przycisku myszy	11
2.6	Pomoc, podręcznik i strony informacyjne	12
3	Konqueror - Menedżer plików	13
3.1	Katalogi i ścieżki	13
3.2	Tryby widoku	13
3.2.1	Informacje o plikach w podpowiedzi	14
3.2.2	Podgląd pliku	15
3.3	Nawigacja	15
3.3.1	Wyszukiwanie plików i katalogów	16
3.3.2	Napędy dyskietek i CD-ROM	16
3.4	Usuwanie plików i katalogów	17
3.5	Przenoszenie i kopiowanie	17
3.5.1	Korzystanie z techniki “przeciągnij i upuść”	18
3.5.2	Duplikaty nazw plików	19
3.6	Zaznaczanie wielu plików	19
3.7	Utwórz nowe	20
3.8	Zmiana nazw i praw dostępu	21
3.8.1	Kopiowanie i zmiana nazwy	22
3.8.2	Tryb administratora	22
3.9	Konfiguracja skojarzeń plików	22
3.10	Wiersz poleceń	22

4	Konqueror - przeglądarka internetowa	24
4.1	Łączenie się z Internetem	24
4.2	Przeglądanie sieci i wyszukiwanie	25
4.3	Przeglądanie w kartach	26
4.4	Skróty sieciowe	27
4.5	Klawisze dostępu	27
4.6	Identyfikacja przeglądarki	28
4.7	Zapisywanie i drukowanie stron	28
4.8	FTP	29
4.9	Adresy URL z numerami portów	29
5	Automatyczne uzupełnianie tekstu	31
6	Korzystanie z zakładek	32
6.1	Edytor zakładek	32
7	Panel nawigacyjny	34
8	Zapis profili i ustawień	37
8.1	Ustawienia ogólne	37
8.2	Profile widoku	37
9	Wtyczki	39
9.1	Wtyczki programu Netscape®	39
9.2	Wtyczki Konquerora	39
10	Konfiguracja Konquerora	41
10.1	Paski narzędzi	41
10.2	Skróty klawiszowe	41
10.2.1	Menu użytkownika	43
10.3	Inne ustawienia	43
11	Polecenia	44
11.1	Skróty specjalne	44
11.2	Menu	44
11.2.1	Menu Adres	44
11.2.2	Menu Edycja	45
11.2.3	Menu Widok	47
11.2.4	Menu Idź	48
11.2.5	Menu Zakładki	49
11.2.6	Menu Narzędzia	49
11.2.7	Menu Ustawienia	49
11.2.8	Menu Okno	50
11.2.9	Menu Pomoc	51

Podręcznik programu Konqueror

12 Pytania i odpowiedzi	52
13 Podziękowania i licencje	54
A Instalacja	56

Streszczenie

Konqueror jest zaawansowanym menedżerem plików, przeglądarką internetową oraz uniwersalną przeglądarką plików dla środowiska KDE.

Rozdział 1

Wprowadzenie

Pamela Roberts
Polskie tłumaczenie: (c) 2005 Mandriva Poland

2003-10-20

3.2

Konqueror jest zaawansowanym [menedżerem plików](#) dla KDE, dostarczającym funkcje zarządzania plikami zaczynając od podstawowych operacji kopiuj/wytnij i wklej, aż do zaawansowanego lokalnego i zdalnego przeglądania plików w sieci. Zawartość katalogów może być wyświetlana w przeróżnych tekstowych i graficznych [trybach widoku](#), włącznie z podglądem miniatur obrazów. Właściwości plików i katalogów mogą być łatwo sprawdzone i zmienione, a programy uruchamiane za pomocą jednego kliknięcia lewym przyciskiem myszy;

Konqueror jest [przeglądarką internetową](#) zgodną z HTML w wersji 4.01, z wbudowaną obsługą JavaScript (ECMA-262), CSS (Cascading Style Sheets) oraz języków dwukierunkowych (takich jak arabski czy hebrajski). Zapewnia bezpieczną obsługę apletów Java™, wtyczek Netscape® do wyświetlania Flash™, RealAudio® i RealVideo®, a także SSL dla bezpiecznej komunikacji. Zaawansowane funkcje obejmują automatyczne dopełnianie adresów URL, wypełnianie formularzy, możliwość importowania ulubionych adresów z innych przeglądarek czy przeglądanie w kartach.

Konqueror jest także doskonałym w pełni funkcjonalnym klientem [FTP](#).

Konqueror jest uniwersalnym programem umożliwiającym przeglądanie obrazów i dokumentów bez potrzeby uruchamiania innych programów. Jest to możliwe dzięki osadzonym komponentom (dzięki technologii KParts KDE) dostarczonym przez inne programy: KView do przeglądania obrazów, KDVI do przeglądania DVI, KGhostView do dokumentów PostScript® oraz przez różne programy KOffice do przeglądania ich dokumentów.

Konqueror jest programem umożliwiającym pełną personalizację, gdzie każdy może ją [skonfigurować](#) tak, aby spełniała jego własne potrzeby, od zmieniania całego stylu i rozmiaru tekstu i ikon do wybierania, które przyciski mają być wyświetlane w pasku narzędzi, zmianę ich liczby i ustawień, a także definiowanie skrótów klawiszowych. Różne [profile](#) konfiguracji mogą być łatwo zapisywane w celu ich wykorzystania w przyszłości.

Rozdział 2

Podstawy Konquerora

Pamela Roberts
Polskie tłumaczenie: (c) 2005 Mandriva Poland

2003-10-20

3.2

WAŻNE

Podobnie jak wszystkie programy KDE, Konquerora można w pełni skonfigurować. Ten dokument opisuje działania Konquerora przy ustawieniach domyślnych.

Podczas pracy z Konquerorem oraz każdym innym programem KDE, korzystne jest posiadanie myszy z trzema przyciskami. Jeśli Twoja mysz posiada tylko dwa przyciski, to powinieneś tak ustawić system, abyś mógł symulować środkowy przycisk myszy przyciśnięciem obydwu przycisków naraz.

Więcej na temat korzystania z myszy możesz przeczytać w Sekcja 2.4

Jeżeli przywykłeś do podwójnego kliknięcia, to musisz uważać, ponieważ w przypadku Konquerora, podobnie jak w całym KDE, domyślnym ustawieniem jest pojedyncze kliknięcie.

2.1 Uruchamianie Konquerora

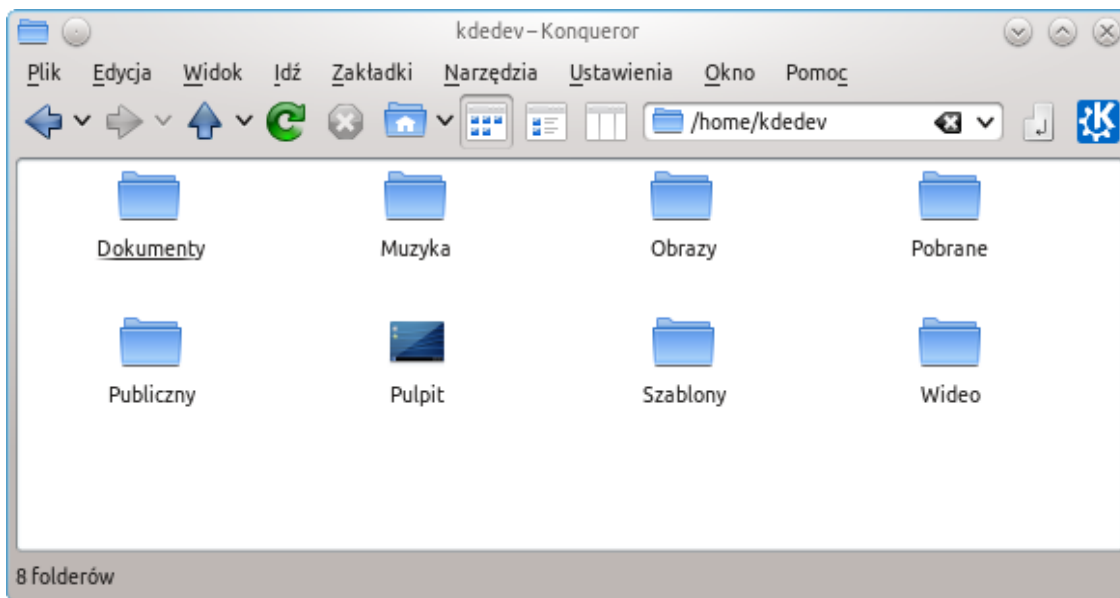
Konqueror jest połączeniem menedżera plików oraz przeglądarki internetowej i będzie się przełączał automatycznie pomiędzy tymi dwoma trybami w miarę potrzeby. Niemniej wygodnie jest ustawić, który tryb ma być wybrany przy rozpoczynaniu pracy programu.

- Jeśli posiadasz ikonę z wizerunkiem **domu** na panelu lub pulpicie, to kliknij lewym przyciskiem myszy, aby otworzyć Konquerora jako menedżer plików.
- Aby otworzyć Konquerora w trybie przeglądarki internetowej kliknij lewym przyciskiem myszy na ikonę z wizerunkiem **kuli ziemskiej** umieszczoną na pulpicie lub panelu.
- Z menu **K**, wybierz **Internet** → **Przeglądarka Internetowa Konqueror**, aby uruchomić program w trybie przeglądarki internetowej lub **Katalog domowy**, aby uruchomić program w trybie menedżera plików.
- Kombinacja klawiszy **Alt+F2** spowoduje otworenie okna **Uruchom polecenie**. Wpisz tam **konqueror** (małe litery) i naciśnij **Enter** lub przycisk **Uruchom**, aby uruchomić program w trybie menedżera plików, albo wpisz adres URL, jak na przykład **http://www.konqueror.org**, aby uruchomić Konquerora w trybie przeglądarki.

Konqueror jest także uruchamiany automatycznie, kiedy klikniesz lewym przyciskiem myszy na ikonę folderu, taką jak na przykład dysk twardy, czy ikonę **Kosza**.

2.2 Części Konquerora

Krótki przegląd elementów okna głównego Konquerora:



Pasek tytułowy to pasek biegnący u góry okna, który działa w ten sam sposób jak w innych programach KDE. Jeśli klikniesz na nim prawym przyciskiem myszy, to wyświetlone zostanie menu podręczne paska tytułowego.

Pasek menu, to pasek zawierający nazwy rozwijanych menu, znajdujący się pod paskiem tytułowym. Kliknięcie lewym przyciskiem myszy powoduje rozwinięcie lub zwinięcie menu; możesz także użyć klawisza **Alt+** oraz **podkreślonej litery** w nazwie, jako klawisza skrótu, na przykład **Alt+E** aby wyświetlić menu **Edycja**. Poszczególne menu są opisane w dziale [Pasek menu](#) tego dokumentu.

Pasek narzędzi zawiera ikony często używanych operacji. Kliknięcie lewym przyciskiem myszy na ikonę uruchamia operację. Jeżeli włączyłeś podpowiedzi w zakładce **Wygląd i motywy** → **Styl** Centrum sterowania KDE, to gdy przytrzymasz wskaźnik myszy nad przyciskiem paska narzędzi, pojawi się krótki opis tego przycisku.

Niektóre ikony, na przykład ikony 'Do góry' i 'W tył' na zdjęciu poprzednim, posiadają mały czarny trójkąt u dołu po prawej stronie. Jeśli przytrzymasz nad nim wciśnięty lewy przycisk myszy, to wyświetlone zostanie małe menu rozwijane.

Kliknięcie prawym przyciskiem myszy na Pasku narzędzi spowoduje wyświetlenie **Menu paska narzędzi**, którego możesz użyć do zmiany wyglądu i położenia Paska narzędzi.

Pasek adresu pokazuje ścieżkę katalogu, adres URL strony WWW lub przeglądanego pliku. Możesz wpisać tutaj ścieżkę lub adres URL i wcisnąć **Enter** lub kliknąć lewym przyciskiem myszy na ikonę **Idź** znajdującą się po prawej stronie Paska adresu, aby przejść w wybrane miejsce. Czarna ikona po lewej stronie Paska adresu powoduje wymazanie całej zawartości tego pola.

Pasek zakładek jest paskiem znajdującym się poniżej Paska adresu. Możesz tutaj umieścić często używane zakładki. Zobacz dział [Organizowanie zakładek](#) w dalszej części tego dokumentu.

Okno, to główny obszar Konquerora, w którym możesz zobaczyć zawartość katalogu, stronę internetową, dokument lub obrazek. Korzystając z menu **Okno** możesz podzielić główne okno Konquerora na jeden lub więcej oddzielnych widoków, co jest użyteczne przy stosowaniu metody przeciągnij i upuść. Możesz również otworzyć jedną lub więcej kart z różną zawartością.

Pasek stanu biegnie u dołu okna programu Konqueror, przeważnie pokazuje on ogólne informacje dotyczącego tego nad czym znajduje się wskaźnik myszy. Jeśli podzieliłeś okno na wiele widoków, to będziesz posiadał pasek stanu dla każdego widoku. Dodatkowo pasek będzie zawierał

małe zielone światełko informujące który z widoków jest obecnie «aktywny». Kliknięcie prawym przyciskiem myszy na pasek stanu powoduje otwarcie [Podręcznego menu paska stanu](#).

NOTATKA

Nie martw się, jeżeli Konqueror nie wygląda dokładnie tak samo jak na powyższym obrazku - można go w różny sposób skonfigurować. W szczególności:

- Możesz użyć menu [Ustawienia](#), aby wybrać, czy pokazywać, czy chować pasek menu, pasek narzędzi, pasek adresu, pasek zakładek lub nawet dodać pasek dodatkowy.
- Możesz także «oderwać» paski narzędzi od okna klikając lewym przyciskiem myszy na pionowe linie znajdujące się po lewej stronie pasków lub zmienić ich położenie przytrzymując lewy przycisk myszy na pasku, a następnie poruszając myszą po ekranie.
- Ten obrazek nie pokazuje dodatkowego [Panelu nawigacji](#).

Aby uzyskać więcej szczegółów na temat jak zmienić wygląd Konquerora, sprawdź dział [Konfiguracja Konquerora](#)

2.3 Podpowiedzi oraz «Co to jest?»

Możesz się dowiedzieć wiele na temat działania Konquerora bez czytania tego całego dokumentu, jeśli skorzystasz z **Podpowiedzi** oraz funkcji **Co to jest?**.

Jeśli **podpowiedzi** zostały włączone w KDE (Menu **K Centrum sterowania** → **Wygląd i motywy** → **Styl**, okno **Styl**), to za każdym razem, gdy przytrzymasz kursor myszy nad paskiem narzędzi lub panelem nawigacji, wyświetlony zostanie krótki komunikat o działaniu przycisku.

Funkcję **Co to jest?** można wywołać z paska menu **Pomoc** → **Co to jest?**, oraz za pomocą kombinacji klawiszy **Shift+F1**, lub przez kliknięcie lewym przyciskiem myszy na znak zapytania w prawym górnym rogu okna Konquerora. Po wykonaniu jednej z powyższych czynności, wskaźnik myszy zamienia się w strzałkę ze znakiem zapytania.

Kiedy ta forma wskaźnika jest już dostępna, to za pomocą lewego przycisku myszy nie można wykonać żadnej czynności poza uzyskaniem pomocy w formie krótkich porad umieszczonych ponad niektórymi składnikami okna. Większość obiektów Konquerora obsługuje funkcję **Co to jest?**.

2.4 Funkcje lewego oraz środkowego przycisku myszy

Jeśli klikniesz lewym przyciskiem myszy na elemencie w oknie Konquerora, to zostanie on «uaktywniony». Dlatego

- Kliknięcie lewym przyciskiem myszy na ikonę w pasku narzędzi spowoduje wykonanie działania do którego ikona była przypisana.
- Kliknięcie lewym przyciskiem myszy na obiekt paska menu spowoduje rozwinięcie się listy menu.
- Kliknięcie lewym przyciskiem myszy na obiekt w menu spowoduje wykonanie polecenia.
- Kliknięcie lewym przyciskiem myszy na ikonę na pasku zakładek spowoduje otwarcie przypisanego jej adresu URL.
- Kliknięcie lewym przyciskiem myszy na odnośnik na stronie internetowej spowoduje otwarcie tego odnośnika w Konquerorze.

- Kliknięcie lewym przyciskiem myszy na ikonie lub nazwie katalogu spowoduje otworenie tego katalogu w Konquerorze (i wyświetlenie jego zawartości).
- Kliknięcie lewym przyciskiem myszy na nazwie lub ikonie pliku spowoduje wykonanie działania przypisanego do danego typu pliku. Zwykle oznacza to otworenie strony HTML, podglądu pliku tekstowego, obrazka, dokumentu pakietu biurowego i pokazanie ich w oknie Konquerora («Podgląd» oznacza, że możesz zobaczyć plik, ale nie możesz go zmienić).

Konqueror decyduje jaki jest rodzaj pliku poprzez dopasowanie rozszerzenia pliku z listą znanych rozszerzeń. Jeżeli mu się to nie uda, to próbuje odgadnąć rodzaj pliku analizując jego zawartość. Możesz zmienić listę znanych typów plików oraz związanych z nimi działań w dziale **Skojarzenia plików** w menu **Ustawienia** → **Konfiguracja: Konqueror...**

Klikając na plik, nazwę katalogu lub ikonę środkowym przyciskiem myszy spowodujesz działanie takie same jak w przypadku lewego przycisku myszy, poza tym, że działanie zostanie wykonane w nowym oknie Konquerora (chyba, że opcja **Otwórz odnośniki w nowej karcie, a nie w nowym oknie** została zaznaczona w dziale **Przeglądanie WWW** menu **Ustawienia** → **Konfiguracja: Konqueror...**). Konqueror może otwierać w nowym oknie lub nowej karcie odnośniki do stron, ale działa to również dla przycisku **Zakładki, Katalog domowy, Do góry, W tył i W przód**.

Przytrzymanie klawisza **Shift** przy naciśnięciu środkowego przycisku myszy spowoduje otworenie odnośnika w tle.

WAŻNE

Jeśli klikniesz środkowym przyciskiem myszy podczas gdy wskaźnik myszy jest nad pustą częścią głównego okna (nie nad odnośnikiem, nazwą pliku, czy ikoną), to Konqueror skopiuje zawartość schowka do paska adresu i spróbuje wykorzystać ją jako adres URL.

2.5 Menu prawego przycisku myszy

Klikając prawym przyciskiem myszy prawie w każdym miejscu okna Konquerora spowoduje wyświetlenie się odpowiedniego menu podręcznego.

NOTATKA

Jeśli uaktywniona została opcja **Prawy przycisk myszy cofa w konfiguracji** Konquerora, to zwyczajne kliknięcie prawym przyciskiem myszy jest równoznaczne z kliknięciem na przycisk **W tył**. W tym przypadku podręczne menu możesz wywołać przesunięciem myszy, gdy trzymasz wciśnięty jej prawy przycisk.

Na pasku tytułowym

Kliknięcie prawym przyciskiem myszy na jakiegokolwiek puste pole na pasku tytułowym spowoduje wyświetlenie menu paska tytułowego, pozwalającego na kontrolę położenia okna Konquerora oraz na zmianę wyglądu wszystkich okien programów KDE.

Na głównym pasku narzędzi

Kliknięcie prawym przyciskiem myszy na jakiegokolwiek puste pole na pasku narzędzi spowoduje wyświetlenie menu paska narzędzi, pozwalającego na określenie położenia paska, u góry, u dołu, po lewej lub po prawej stronie okna Konquerora. Możesz także wykorzystać menu paska narzędzi do ustalenia rozmiaru jego przycisków oraz czy są one pokazywane jako ikony, tekst, czy jako jedne i drugie.

Na pasku adresu

Kliknięcie prawym przyciskiem myszy na polu wprowadzania adresu URL umożliwia skopiowanie, wycięcie, wklejenie lub wyczyszczenie adresu oraz zmianę funkcji automatycznego **dopełniania tekstu**.

Na pasku zakładek

Jeśli widoczny jest pasek zakładek, to kliknięcie prawym przyciskiem myszy na jakiegokolwiek jego puste pole spowoduje wyświetlenie menu paska zakładek, pozwalającego na określenie położenia paska i sposobu wyświetlania elementów - jako tekst, ikona lub oba naraz.

Na widoku

Kliknięcie prawym przyciskiem myszy na jakiegokolwiek puste pole na powierzchni widoku spowoduje wyświetlenie menu, które zawiera między innymi polecenia nawigacji, takie jak: **W górę**, **W tył**, **W przód** oraz **Odśwież**.

Na pliku lub katalogu

Jest to najbardziej użyteczna funkcja. Kliknięcie prawym przyciskiem myszy na nazwę lub ikonę dowolnego pliku, czy katalogu nie tylko «zaznacza» ten obiekt, ale także powoduje wyświetlenie menu pozwalającego na **wycięcie**, przeniesienie, **skopiowanie** lub usunięcie obiektu w różny sposób, dodanie go do swoich **zakładek**, otwarcie go za pomocą programu wybranego przez Ciebie, podejrzenie zawartości, zmianę nazwy, typu pliku lub właściwości.

Na pasku stanu

Kliknięcie prawym przyciskiem myszy na pasek stanu u dołu ekranu umożliwia usunięcie i dodanie widoku w oknie Konquerora.

2.6 Pomoc, podręcznik i strony informacyjne

Możesz przeglądać strony pomocy KDE oraz podręcznik i strony informacyjne UNIX[®] bezpośrednio w Konquerorze, bez konieczności uruchamiania Centrum pomocy KDE.

Aby przeglądać strony pomocy KDE wpisz **help:/ nazwa programu** (na przykład **help:/kmail**, aby zobaczyć dokumentację Kmaila) w pasku adresu Konquerora.

Jeśli chcesz przeglądać strony podręcznika UNIX[®], to Konqueror także Ci to umożliwia. Na przykład wpisz **man:/touch** lub **#touch** w pasku adresu, aby zobaczyć stronę podręcznika na temat polecenia **touch**.

Aby przeglądać strony informacyjne UNIX[®], wpisz **info:/dir**, a zostaniesz przeniesiony do szczytowego katalogu informacji. Wtedy musisz tylko kliknąć na odpowiednim odnośniku, aby znaleźć stronę, której szukasz. Możesz także użyć adresu **info:/**, aby przejść bezpośrednio do odpowiedniej strony informacyjnej.

NOTATKA

Niestety strony pomocy KDE są przechowywane tak, że nie mogą być przeglądane przez inne przeglądarki. Jeżeli naprawdę nie masz innego sposobu przejrzania ich, to możesz odwiedzić stronę internetową <http://docs.kde.org>.

Rozdział 3

Konqueror - Menedżer plików

Pamela Roberts
Polskie tłumaczenie: (c) 2005 Mandriva Poland
2006-03-08
3.5

3.1 Katalogi i ścieżki

W systemach UNIX[®] i Linux[®] wszystkie katalogi są ułożone w odwróconej strukturze drzewa, malejąco, rozgałęziając się w dół z głównego katalogu na szczycie hierarchii. Oznacza to, że możesz przejść z każdego katalogu do każdego innego idąc «w górę», aż do momentu punktu wspólnego, a następnie «w dół» poprzez odpowiednie podkatalogi, aż dojdzie się do celu.

Położenie każdego pliku oraz katalogu w drzewie może być opisane za pomocą jego «ścieżki», która jest prostą listą nazw katalogów, przez które musisz przejść, aby dojść do danego katalogu lub pliku. Na przykład `/home/pam` jest podkatalogiem `pam` podkatalogu `home`, należącego do katalogu najwyższego poziomu, a `/home/pam/words.txt` jest plikiem `words.txt` w tym podkatalogu. Pierwszy znak «/» w tych ścieżkach reprezentuje katalog najwyższego poziomu.

Każdy katalog dostępny w Twoim systemie — włączając te na partycjach dysku twardego, dyskietkach i napędach CD-ROM — pojawi się w którymś poddrzewie katalogu `/`, ich pełna ścieżka zależy od tego, jak został skonfigurowany Twój system (zobacz także dział [Dyskietki i napędy CD-ROM](#)).

Każdy użytkownik systemu UNIX[®] / Linux[®] posiada swój własny katalog «domowy», służący do przechowywania osobistych plików i ustawień; na przykład `/home/john` czy `/home/mary`. Symbol `~` jest często używany do reprezentowania katalogu domowego użytkownika, więc `~/letter.txt` odnosi się do pliku `letter.txt` umieszczonego w katalogu domowym.

Zwróć uwagę, że wyrażenie «folder» jest czasem używane zamiast wyrażenia «katalog».

3.2 Tryby widoku

W trybie menadżera plików Konqueror wyświetla pliki i katalogi znajdujące się w podanym katalogu i pozwala uzyskać na ich temat nieco informacji. «Ścieżka» bieżącego katalogu jest wyświetlana w pasku lokalizacji. Sposób, w jaki Konqueror wyświetla pliki i katalogi zależy głównie od wyboru trybu widoku. Może być on wybrany z podmenu **Widok** → **Tryb widoku**, które daje Ci następujące możliwości:

Widok ikon

Wyświetla nazwę i odpowiednią ikonę dla każdego pliku lub katalogu.

Dla plików niektórych typów może być pokazywany podgląd ich zawartości zamiast domyślnej ikony. Te typy plików i katalogów konfiguruje się w ustawieniach podmenu **Widok** → **Podgląd**. Więcej szczegółów można znaleźć w sekcji **Podgląd plików** tego podręcznika.

Widok wielokolumnowy

Jest podobne do **Widoku ikon** z wyjątkiem tego, że zawartość katalogów jest pokazywana w kolumnach, a nie rzędach. Podgląd plików występuje w **Widoku wielokolumnowym**, jako że są one w **Widoku ikon**.

Widok drzewa

Może być użyte do **nawigacji** w drzewie katalogów od bieżącego katalogu. Każdy plik i podkatalog jest pokazywany w oddzielnym wierszu. Katalogi mogą być rozwijane, aby zobaczyć ich treść. Robi się to klikając lewym przyciskiem myszy znak + znajdujący się przed nazwą katalogu. Podobnie, rozwiniętą zawartość katalogu można ukryć klikając lewym przyciskiem myszy znak -.

Poza nazwą pliku, w każdym wierszu są pokazywane pewne dodatkowe informacje. Ilość informacji jest ustawiana w ustawieniach podmenu **Widok** → **Pokaż szczegóły**.

Widok listy informacyjnej

Każdy plik znajduje się w oddzielnym wierszu, tak jak w **Trybie ze szczegółową listą**, poza tym, że szczegółowe informacje są zależne od typu pliku. Tą właściwością można sterować w podmenu **Widok** → **Pokaż jako**.

Przykład: jeśli typem pliku jest «katalog», to będzie wyświetlona informacja o zawartości. Przeglądanie w jako «obrazy JPEG» pokazuje rozmiary w pikselach i dane EXIF (jeśli są dostępne), a przeglądanie jako «zwykły tekst» wyświetla liczbę wierszy, słów, znaków i format.

Widok ze szczegółową listą

Wyświetla każdy plik i katalog w oddzielnym wierszu, jako niewielką ikonę, po której znajduje się nazwa pliku lub katalogu oraz informacja o nim. Ilość informacji jest ustawiana w ustawieniach podmenu **Widok** → **Pokaż szczegóły**.

Widok tekstowy

Podobny do **Widoku ze szczegółową listą** poza tym, że nie są pokazane ikony, a pierwszym znakiem w każdym wierszu będzie «/», jeśli jest to katalog.

Album

Przełącza Konquerora w tryb prostej przeglądarki bieżącego katalogu. Większość głównego okna zajmuje wybrany obraz, a po bokach znajdują się miniatury dużych plików obrazów z tego katalogu.

Widok rozmiaru pliku

Pokazuje wizualną reprezentację drzewa plików, gdzie są zaznaczone wielkości plików znajdujących się w katalogach. Obszar okna odpowiada całemu miejscu na dysku zajętemu przez zawartość bieżącego katalogu. Podkatalogi i ich zawartość są reprezentowane za pomocą prostokątnych bloków. Pole bloku jest proporcjonalne do rozmiaru zawartości. Opcje tego trybu wyświetlania są dostępne w menu **Widok**.

3.2.1 Informacje o plikach w podpowiedzi

Zaznaczenie pola **Pokaż informacje o pliku w podpowiedzi** znajdującego się w dziale **Zachowanie** w oknie konfiguracji Konquerora powoduje wyświetlenie okienka informacyjnego, gdy klawisz myszy zostanie przytrzymany nad nazwą pliku lub katalogu, albo nad jego ikoną.

Jeśli pole **Pokaż podgląd pliku w podpowiedzi** jest zaznaczone, to okienko podpowiedzi pokaże także niewielki obraz zawartości pliku.

3.2.2 Podgląd pliku

Wybranie z menu **Widok** → **Podgląd** spowoduje wyświetlenie podmenu, które pozwala Ci włączyć podgląd dla plików określonego typu.

Głównie, oznacza to, że ikony plików zostaną zamienione w mały obrazek przedstawiający zawartość pliku.

Jeżeli podgląd plików jest włączony dla **plików dźwiękowych**, to plik będzie odtworzony za każdym razem, kiedy kursor myszy zostanie przytrzymany nad nazwą pliku lub jego ikoną.

Pamiętaj, że podgląd plików jest dostępny tylko w **Widoku ikon** oraz **Widoku wielokolumnowym**.

Ponieważ Konqueror musi odczytać zdecydowanie więcej danych niż tylko nazwę pliku, to podgląd pliku może nie działać poprawnie przy plikach znajdujących się na dyskietchkach lub zdalnym systemie. Dział **Podglądy i metadane** okna konfiguracji menedżera plików pozwala wyłączyć podgląd plików dla protokołów takich jak **ftp**, gdzie odczyt dodatkowych danych mógłby zająć zbyt dużo czasu.

3.3 Nawigacja

Aby dostać się do pliku za pomocą Konquerora musisz najpierw odnaleźć w drzewie katalogów katalog zawierający ten plik.

Aby poruszać się między katalogami po prostu przechodź w górę lub w dół drzewa:

- Aby przejść do podkatalogu kliknij lewym przyciskiem myszy na jego nazwę lub ikonę -- lub jeśli już jest «zaznaczony» (zobacz poniżej) -- to tylko wciśnij klawisz **Enter**.
- Aby przejść w górę drzewa katalogów możesz kliknąć na ikonę **W górę** znajdującą się w pasku narzędzi, wcisnąć kombinację klawiszy **Alt+strzałka w górę**, lub skorzystać z opcji menu **Idź** → **W górę**.

Aby «zaznaczyć» plik lub katalog w wyświetlanym katalogu bez otwierania go w jakikolwiek sposób, skorzystaj z klawiszy strzałek **w górę** oraz **w dół**, aby poruszać się przez poszczególne obiekty. Zaznaczony obiekt zostanie podświetlony, a część informacji o nim wyświetlona na pasku stanu.

Ustawienie **Trybu widoku** na **Widok drzewa** może pomóc Ci zlokalizować katalogi w drzewie znajdujące się poniżej katalogu bieżącego. W tym trybie, każdy katalog jest pokazany z niewielkim kwadratem po lewej stronie. Jeśli zawiera on znak **+**, to klikając na niego lewym przyciskiem myszy (nie na nazwie katalogu, czy jego ikonie) wyświetlisz poddrzewo pokazujące pliki i podkatalogi umieszczone w tym katalogu. Niewielki kwadrat zmieni swój wygląd na znak **-**. Kliknięcie na niego lewym przyciskiem myszy spowoduje zwinięcie poddrzewa. Kiedy już znalazłeś katalog, którego szukałeś, kliknij lewym przyciskiem myszy na nazwę katalogu lub jego ikonę, aby go otworzyć.

Panel nawigacyjny może także pomóc Ci w poruszaniu się po systemie plików.

Możesz przejść bezpośrednio do każdego katalogu wpisując jego ścieżkę w pasku adresu lub w oknie wywołanym za pomocą polecenia menu **Adres** → **Otwórz Adres...** lub wciskając kombinację klawiszy **Ctrl+O**. Funkcja **dopełniania tekstu** Konquerora może być przydatna podczas tych czynności. Nie zapomnij, że w systemach Linux[®] / UNIX[®] w nazwach plików i katalogów rozróżniane są małe i wielkie litery.

Kiedy przeszedłeś do nowego katalogu możesz wrócić do katalogu poprzedniego za pomocą przycisku paska narzędzi **W tył**, polecenia menu **Idź** → **W tył** lub kombinacji klawiszy **Alt+strzałka w lewo**. Kiedy już tam jesteś, to z powrotem możesz jeszcze raz przejść do katalogu dalej, w którym byłeś przed chwilą. Kliknij na przycisk paska narzędzi **W przód**, użyj polecenia menu **Idź** → **W przód** albo kombinacji klawiszy **Alt+strzałka w prawo**.

Możesz także przejść do katalogu nadrzędnego klikając ikonę paska narzędzi **W górę**, za pomocą polecenia menu **Idź** → **W górę** lub kombinacji klawiszy **Alt+strzałka w górę**.

PODPowiedź

Przytrzymanie lewego przycisku myszy podczas, gdy wskaźnik myszy jest nad przyciskami **W górę**, **W tył** lub **W przód** powoduje pojawienie się menu z ostatnio odwiedzanymi miejscami.

3.3.1 Wyszukiwanie plików i katalogów

Jeśli nie wiesz lub nie pamiętasz, gdzie w Twoim systemie znajdował się interesujący Cię plik lub katalog, to użyj przycisku paska narzędzi **Znajdź plik...** lub polecenia menu **Narzędzia** → **Znajdź plik...** Spowoduje to uruchomienie programu KFind, służącego do wyszukiwania plików i katalogów w oknie Konquerora. Zajrzyj do podręcznika KFind, aby uzyskać pomoc, jak używać tego programu.

NOTATKA

Jeśli nazwa pliku lub katalogu rozpoczyna się od kropki, to oznacza to, że plik lub katalog jest «ukryty», i zwykle nie będzie pokazany w Konquerora. Aby zobaczyć ukryte pliki lub katalogi skorzystaj z polecenia menu **Widok** → **Pokaż ukryte pliki**.

Innym powodem, dla którego Konqueror może nie pokazywać pliku lub katalogu, którego szukasz może być włączona wtyczka **filtrowania widoku** ustawiona na pokazywanie tylko plików określonego typu.

3.3.2 Napędy dyskietek i CD-ROM

Każdy napęd dyskietek, CD czy partycja dysku twardego, którą masz zainstalowaną w Twoim systemie, zwykle pojawi się w katalogu `/media`, `/mnt` lub katalogu `/auto` i otrzyma ścieżkę w rodzaju `/mnt/floppy` lub `/cdrom`. Szczegóły zależą od tego jak był skonfigurowany Twój system.

UNIX® / Linux® wymaga zamontowania dyskietki lub płyty CD-ROM, kiedy włożysz ją do napędu, a także zamontowania innych partycji dysku twardego, kiedy chcesz uzyskać do nich dostęp. Musisz je także odmontować (dyskietkę lub CD-ROM) przed usunięciem, aby zaznaczyć, że nie są one już dostępne.

Wykonywanie tej czynności zależy od konfiguracji Twojego systemu:

- Możesz posiadać narzędzie Automount i w tym przypadku nie będziesz musiał się przejmować montowaniem i odmontowywaniem. Jednakże zdarzają się przypadki, że CD-ROM sam się uruchomi bez żadnego konkretnego powodu.
- Jeśli posiadasz ikony **Dyskietki**, CD-ROM oraz twardego dysku na swoim pulpicie to w tym przypadku kliknięcie lewym przyciskiem myszy na ikonie spowoduje zamontowanie dysku. Takie działanie powinno jednocześnie spowodować wyświetlenie okna Konquerora, pokazującego zawartość dyskietki, dysku CD-ROM lub partycji. Aby odmontować, kliknij prawym przyciskiem myszy na ikonę i wybierz polecenie **Odmontuj**. Zobacz dział **Utwórz nowy...** w niniejszym podręczniku, aby dowiedzieć się jak utworzyć taką ikonę.
- Możesz to zrobić także tradycyjnym sposobem, wpisując w okno terminala polecenie:
mount /mnt/floppy
aby zamontować na przykład napęd dyskietek, oraz
umount /mnt/floppy
aby go odmontować (**umount** a nie **unmount**).

NOTATKA

Zamiast otwierać konsolę, aby wpisać polecenia **mount**, czy **umount** może Ci być wygodniej skorzystać z menu **Narzędzia** → **Wykonaj polecenie powłoki** Konquerora (**Ctrl+E**).

3.4 Usuwanie plików i katalogów

Konqueror daje Ci dwie możliwości pozbycia się niechcianych plików i katalogów:

- Możesz je przenieść do katalogu `Kosz`, co jest najbezpieczniejszą metodą, ponieważ możesz cofnąć wykonanie tego polecenia, jeśli popełnisz błąd.
- Możesz także po prostu je usunąć, co spowoduje usunięcie wpisu z katalogu i odzyskanie powierzchni dyskowej zajmowanej przez plik(i), w ten sam sposób jak za pomocą polecenia `rm`.

Najprostszym sposobem na usunięcie pliku, czy katalogu, jest kliknięcie na ikonę lub nazwę prawym przyciskiem myszy, co spowoduje wyświetlenie menu, zawierającego polecenia **Przenieś do kosza** oraz **Usuń**.

Lub jeśli «zaznaczyłeś» obiekt, to z menu **Edycja** możesz wybrać również polecenie «**Przenieś do kosza**» lub «**Usuń**».

Wciśnięcie klawisza **Del** spowoduje przeniesienie zaznaczonych obiektów do Kosza.

Kombinacja klawiszy **Shift+Del** spowoduje faktyczne usunięcie (nieodwracalne) zaznaczonych obiektów z dysku.

NOTATKA

Nie będziesz miał możliwości usunięcia pliku lub katalogu, jeśli nie posiadasz wymaganych do tego uprawnień. Zajrzyj do działu [Tryb administratora](#), aby poznać szczegóły.

3.5 Przenoszenie i kopiowanie

Aby skopiować plik lub podkatalog między katalogami możesz:

- Zatrzymać wskaźnik myszy nad jego ikoną lub nazwą i kliknąć prawym przyciskiem myszy, następnie z menu podręcznego wybrać polecenie **Kopiuj**.
Jeśli obiekt jest zaznaczony, to możesz także skorzystać z przycisku **Kopiuj**, znajdującego się na pasku narzędzi, wybrać polecenie menu **Edycja** → **Kopiuj** albo wcisnąć kombinację klawiszy **Ctrl+C**. Możesz także wybrać **wiele** plików lub katalogów do skopiowania/przeniesienia.
- Przejdź do katalogu, do którego chcesz kopiować obiekt, a następnie wklej skopiowane plik(i) lub katalog(i) używając przycisku paska narzędzi **Wklej**, polecenia menu **Edycja** → **Wklej**, skrótu klawiszowego **Ctrl+V** albo przesuwając wskaźnik myszy na pustą część okna i klikając prawym przyciskiem myszy, a następnie wybierając z podręcznego menu polecenie **Wklej**.

Przenoszenie pliku lub podkatalogu pomiędzy katalogami może być dokonane w ten sam sposób co kopiowanie, poza tym, że musisz wybrać polecenie **Wytnij** lub wcisnąć kombinację klawiszy **Ctrl+X**. Obiekt, który został **wycięty** zostanie usunięty z bieżącego katalogu w momencie kiedy wybierzesz polecenie **Wklej**.

Możesz także kopiować i przenosić zaznaczone obiekty do innego katalogu za pomocą polecenia z menu **Edycja** → **Kopiuj pliki (F7)** lub **Edycja** → **Przenieś pliki (F8)**, albo wybierając **Kopiuj do** lub **Przenieś do** z podręcznego menu, po kliknięciu prawym przyciskiem myszy na nazwę pliku lub katalogu w oknie menedżera plików.

NOTATKA

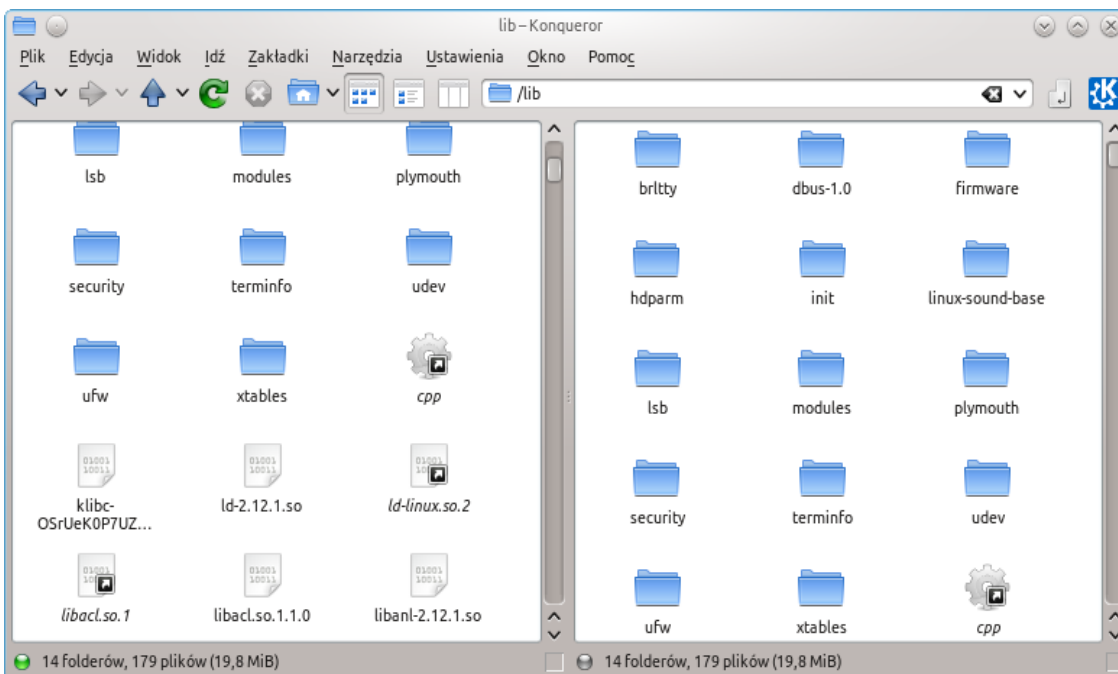
Możesz nie być w stanie skopiować lub przenieść plików lub katalogów jeśli nie posiadasz odpowiednich uprawnień. Zobacz dział [Tryb administratora](#), aby uzyskać więcej informacji.

3.5.1 Korzystanie z techniki "przeciągnij i upuść"

Konqueror obsługuje także kopiowanie i przenoszenie plików lub katalogów za pomocą techniki przeciągnij i upuść.

Możesz to zrobić mając otwarte dwa okna Konquerora, jedno pokazujące miejsce z którego chcesz kopiować (przenosić), a drugie pokazujące miejsce docelowe. Ustaw wskaźnik myszy nad obiektem, który chcesz skopiować lub przenieść. Trzymając wciśnięty lewy przycisk myszy «przeciągnij» obiekt na puste pole w katalogu docelowym. Puść klawisz myszy, a zostanie wyświetlone menu z możliwością wybrania polecenia **Kopiuj** oraz **Przenieś**. Pamiętaj, aby «puścić» obiekt nad pustym obszarem katalogu docelowego - opuszczenie nad innym plikiem lub katalogiem może spowodować problemy.

Możesz także tak ustawić Konquerora tak, aby pokazywał więcej niż jeden katalog w swoim oknie i w ten sposób korzystać z funkcji przeciągnij i upuść, wykorzystując tylko jedno okno.



Ten obrazek przedstawia wykorzystanie polecenia menu **Okno** → **Podziel widok w pionie/poziomie**, dostępnego także po naciśnięciu klawiszy **Ctrl+Shift+L**, aby podzielić okno Konquerora na dwa widoki, każdy pokazujący zawartość różnych katalogów.

Aby pokazywać zawartość różnych katalogów, widoki te nie powinny być połączone — małe kwadraciki w prawym dolnym rogu ekranu powinny być puste.

Widok «aktywny», czyli ten, do którego ścieżka pokazana jest w pasku adresu i który odpowiada na polecenia menu oraz nawigacji jest oznaczony za pomocą niewielkiego zielonego znacznika w lewym dolnym rogu widoku. Aby uaktywnić widok, kliknij lewym przyciskiem myszy na pusty obszar widoku lub na jego pasek stanu.

Aby usunąć aktywny widok z okna Konquerora użyj klawiszy **Ctrl+Shift+R**, lub polecenia menu **Okno** → **Zamknij aktywny widok**. Możesz także kliknąć prawym przyciskiem myszy na pasku stanu i wybrać polecenie **Zamknij aktywny widok** z wyświetlonego menu.

Jeśli korzystasz z kart, możesz je wykorzystać do przeciągania i upuszczania plików pomiędzy kartami. Przeciągnij plik na etykietę karty, poczekaj aż karta się uaktywni, a następnie przeciągnij go na puste pole karty i puść plik.

3.5.2 Duplikaty nazw plików

Jeśli spróbujesz wkleić plik do katalogu, który zawiera już plik o takiej samej nazwie, to Konqueror wyświetli komunikat ostrzegawczy informujący o tym, że plik już istnieje. Masz następujące możliwości:

- **Zastąp** stary plik plikiem kopiowanym. Możesz użyć przycisku **Zastąp wszystkie**, jeśli kopiujesz wiele obiektów.
- Anuluj operację wklejania klikając na przycisk **Pomiń** albo **Pomiń wszystkie**.
- Nadaj kopiowanemu plikowi inną nazwę. Możesz to zrobić wpisując nową nazwę do pola tekstowego, lub wydając polecenie **Zasugeruj nową nazwę**. Kiedy już wykonałeś jedną z powyższych czynności kliknij przycisk **Zmień nazwę**.

3.6 Zaznaczanie wielu plików

Czasami chcesz usunąć, skopiować lub przenieść wiele plików, które mają pewne cechy wspólne. Na przykład możesz chcieć przenieść wszystkie pliki graficzne .png z jednego katalogu do drugiego. Konqueror ułatwia to zadanie pozwalając wybrać wiele plików w oparciu o podobieństwa w ich nazwach.

Wybierz polecenie menu **Edycja** → **Zaznaczenie** → **Zaznacz...** lub wciśnij skrót klawiszowy **Ctrl++**. To spowoduje otworenie okna dialogowego, do którego należy wprowadzić nazwę pliku zawierającą znaki wieloznaczne *, który oznacza dowolny ciąg znaków, lub ?, który oznacza pojedynczy znak. Kliknij przycisk **OK**, a Konqueror podświetli wszystkie pliki pasujące do wzorca. Na przykład;

- **flag*.png** spowoduje zaznaczenie wszystkich nazw plików rozpoczynających się od liter «flag» i kończących się na «.png».
- **memo?.txt** spowoduje zaznaczenie `memo1.txt` oraz `memo9.txt`, ale nie `memo99.txt`.

Kiedy zaznaczysz pewien zakres plików, to możesz usunąć zaznaczenie części z nich wybierając polecenie menu **Edycja** → **Usuń zaznaczenie...** lub wciskając klawisze **Ctrl+-**, aby określić które z zaznaczonych plików mają nie być zaznaczone.

Za pomocą kombinacji **Ctrl+U** lub menu **Edycja** → **Usuń całe zaznaczenie**, lub po prostu klikając lewym przyciskiem myszy na wolnym obszarze, możesz usunąć całe zaznaczenie.

Możesz nawet odwrócić zaznaczenie: to znaczy, usunąć zaznaczenie plików i zaznaczyć te, które wcześniej nie były zaznaczone. Użyj do tego polecenia menu **Edycja** → **Odwróć zaznaczenie** lub kombinacji klawiszy **Ctrl+***.

Możesz także zaznaczyć wiele plików i katalogów przytrzymując klawisz **Ctrl** podczas klikania na poszczególnych plikach lub katalogach. Umożliwia Ci to skopiowanie lub przeniesienie wielu plików i katalogów w inne miejsce za jednym razem.

Wiele użytecznych skrótów klawiszowych może być wykorzystanych w widoku listy, drzewa i tekstowym:

Spacja

Włącza/wyłącza bieżące zaznaczenie.

Insert

Włącza/wyłącza bieżące zaznaczenie i przechodzi do następnego obiektu.

Ctrl+strzałka w górę, Ctrl+strzałka w dół, Ctrl+Home, Ctrl+End, Ctrl+Page Up, Ctrl+Page Down

Przesuwa zaznaczenie włączając/wyłączając zaznaczenie wszystkiego, co znajduje się po drodze.

Shift+Strzałka w górę, Shift+Strzałka w dół, Shift+Home, Shift+End, Shift+Page Up, Shift+Page Down

Usuwa całe zaznaczenie, a następnie przesuwa zaznaczenie, zaznaczając wszystko co jest po drodze.

Kiedy już zaznaczyłeś żądane pliki, to zwykłe polecenia usuwania, kopiowania, czy przenoszenia będą działały na wszystkie te pliki jednocześnie.

NOTATKA

W zależności od rodzaju posiadanej przez Ciebie klawiatury, może się okazać, że kombinacje klawiszy **Ctrl++**, **Ctrl+-** oraz **Ctrl+*** działają tylko ze znakami +, - oraz * klawiatury numerycznej.

3.7 Utwórz nowe

Jeśli Konqueror działa w trybie menedżera plików, wybranie polecenia **Utwórz nowe** z menu **Edycja** lub z podręcznego menu po kliknięciu prawym przyciskiem myszy, powoduje wyświetlenie podmenu pozwalającego utworzyć w bieżącym katalogu:

Plik → Skrót do programu...

Ta opcja jest szczególnie użyteczna, jeżeli chcesz utworzyć ikonę, która otworzy określony program. Otwarte zostanie okno z trzema zakładkami. Pierwsza, **Ogólne**, to miejsce, w którym wybierasz ikonę oraz tekst, który się przy niej pojawi. W drugiej, **Prawa dostępu**, możesz wybrać, kto może używać lub zmieniać ikonę. W zakładce **Program** musisz podać **polecenie**, które uruchomi program, na przykład **kedit**, aby uruchomić edytor tekstu KEdit. **kedit /home/pam/todo.txt** spowoduje otworenie pliku `/home/pam/todo.txt` w programie KEdit. Opcje zaawansowane, takie jak typy plików, które program może otworzyć, są także dostępne z tego miejsca.

Aby ikona programu pojawiła się na Twoim pulpicie, utwórz skrót w Twoim katalogu `~/Desktop` (katalog ten może się nasuwać nieco inaczej w zależności od zainstalowanej wersji KDE w systemie) lub uruchom polecenie **Utwórz nowy...** klikając prawym przyciskiem myszy na wolnym obszarze, zamiast w oknie Konquerora.

Jeśli posiadasz wiele skrótów do programów, które są umieszczone na Twoim pulpicie, a nie chcesz go zaśmiecać, to możesz je tworzyć w folderze programów. Możesz tam przejść za pomocą Konquerora wybierając **Idź → Programy**. Wystarczy wtedy utworzyć pojedynczą ikonę na swoim pulpicie, otwierającą folder programów, który zwykle znajduje się w katalogu `~/ .kde/share/appLnk`.

Aby umieścić ikonę skrótu do programu na panelu, najpierw utwórz go w folderze programów, a potem przeciągnij ikonę na puste pole na panelu.

Plik → Skrót do adresu (URL)...

Pozwala na stworzenie ikony służącej do otwierania Konquerora w określonym katalogu lub na określonej stronie internetowej. Podobnie jak w przypadku **Skrótu do programu...** możesz utworzyć skrót na pulpicie tworząc go w katalogu `~/Desktop` lub przechodząc do podmenu **Utwórz nowy...** klikając prawym przyciskiem myszy na wolne miejsce na pulpicie. Zaraz po utworzeniu, tekst pokazany razem z ikoną będzie pełną ścieżką dostępu lub adresem URL. Możesz go zmienić klikając prawym przyciskiem myszy na ikonę i wybierając **Właściwości...**, a następnie podając odpowiedni tekst w zakładce **Ogólne**.

Urządzenie → Stacja dyskietek...

Skorzystaj z tego polecenia, aby stworzyć ikonę służącą do montowania stacji dyskietek i jednoczesnego jej otwierania w Konquerorze w celu przeglądania jej zawartości. Aby następnie odmontować dysk, należy kliknąć prawym przyciskiem myszy na ikonę i wybrać polecenie **Odmontuj**. W praktyce nie musi być to stacja dyskietek, ale może być to każdy twardy dysk lub partycja na Twoim systemie, która nie jest normalnie zamontowana. Jakkolwiek, w większości przypadków będziesz chciał, aby tworzona ikona znajdowała się na pulpicie.

Urządzenie → Dysk twardy...

Ta opcja jest podobna do **Stacji dyskietek...**, ale jest przeznaczona dla dysków twardych lub partycji.

Napęd CD/DVD-ROM...

Ta opcja jest podobna do **Stacji dyskietek...**, ale jest przeznaczona dla napędów CD lub DVD.

Katalog...

Łatwy sposób na stworzenie nowego katalogu.

Plik tekstowy...

Użyj tego polecenia do stworzenia zwykłego, pustego pliku tekstowego. Otworzy się okno dialogowe, w którym trzeba podać nazwę nowego pliku.

Plik HTML...

Tworzy plik źródłowy HTML. Kiedy będziesz wpisywał nową nazwę pliku w odpowiednim polu, to dobrze jest nadać jej rozszerzenie `.html`, aby uniknąć późniejszych pomyłek.

Prezentacja...

Tworzy pusty dokument programu KPresenter (z pakietu KOffice). Nadaj nazwie pliku rozszerzenie `.kpr`.

Dokument tekstowy...

Tworzy pusty dokument programu KWord (z pakietu KOffice), używając standardowego szablonu stylu. Nadaj nazwie pliku rozszerzenie `.kwd`.

Arkusze kalkulacyjny...

Tworzy plik arkusza kalkulacyjnego KSpread (z pakietu KOffice). Nadaj mu nazwę z rozszerzeniem `.ksp`.

Rysunek...

Tworzy nowy dokument programu Kontour (z pakietu KOffice). Nadaj mu nazwę z rozszerzeniem `.kil`.

3.8 Zmiana nazw i praw dostępu

Dwa najprostsze sposoby na zmianę nazw plików oraz katalogów to albo kliknięcie prawym przyciskiem myszy i wybranie polecenia **Zmień nazwę**, albo wybranie pliku lub katalogu i wciśnięcie klawisza **F2**.

Aby zmienić nazwę lub prawa dostępu pliku albo katalogu kliknij prawym przyciskiem myszy na jego nazwę lub ikonę i wybierz polecenie **Właściwości...**, lub jeśli już zazaczyłeś plik lub katalog, to możesz skorzystać z polecenia menu **Edycja** → **Właściwości**.

Spowoduje to wyświetlenie okna właściwości z dwiema kartami:

- **Ogólne**, która zawiera część informacji o obiekcie i pozwala zmienić jego nazwę, a w przypadku katalogu również ikonę.
- **Prawa dostępu**, która pokazuje właściciela obiektu i uprawnienia dostępu oraz pozwala na ich zmianę.

3.8.1 Kopiowanie i zmiana nazwy

Jeśli chcesz zrobić kopię istniejącego pliku z inną nazwą -- być może jako kopię zapasową -- w tym samym katalogu, co plik oryginalny, to wykonaj normalny proces kopiowania i kliknij **Wklej**. Wyświetlone zostanie komunikat, że plik o podanej nazwie już istnieje. Po prostu wpisz nową nazwę w pole tekstowe okna i kliknij przycisk **Zmień nazwę** (lub jeśli nie masz ochoty wymyślać żadnych nazw, to kliknij przycisk **Zasugeruj nową nazwę**, a program wygeneruje nazwę za Ciebie).

3.8.2 Tryb administratora

Jeśli używasz systemu jako zwykły użytkownik i próbujesz uzyskać dostęp do plików poza swoim katalogiem domowym, to często będzie to niemożliwe i otrzymasz komunikat Dostęp zabroniony.

Aby uzyskać dostęp do tych plików musisz być zalogowany do systemu jako administrator, często zwany superużytkownikiem albo też `root`.

Zamiast wylogowywania się i ponownego logowania, możesz uruchomić Konquerora w trybie administratora z menu **K** wybierając **System** → **Menedżer plików - tryb administratora**. Będziesz poproszony o podanie hasła administratora, i wtedy Konqueror zostanie uruchomiony z pełnym dostępem do wszystkich plików w Twoim systemie.

OSTRZEŻENIE

Uważaj. Jako administrator (`root`), masz pełną kontrolę nad systemem i błędne polecenie może spowodować nieodwracalne zniszczenia.

Także podłączanie się do internetu jako użytkownik `root` jest bardzo złym pomysłem, ponieważ znacznie podwyższa podatność na przeprowadzenie wrogiego ataku.

3.9 Konfiguracja skojarzeń plików

KDE zawiera wiele programów, które mogą otworzyć różne typy plików. W większości przypadków domyślne ustawienia działają dobrze, ale Konqueror udostępnia potężny system, pozwalający zmienić program używany do otworzenia każdego typu pliku. Aby uzyskać więcej szczegółów, wybierz polecenie menu **Ustawienia** → **Konfiguracja: Konqueror...**, następnie wybierz dział **Skojarzenia plików** i kliknij przycisk **Pomoc**.

3.10 Wiersz poleceń

Pomimo, że Konqueror jest potężnym i bardzo elastycznym menedżerem plików pracującym w trybie graficznym, to zdarzają się przypadki, w których doświadczony użytkownik Linux® / UNIX® chce pracować z poziomym wiersza poleceń.

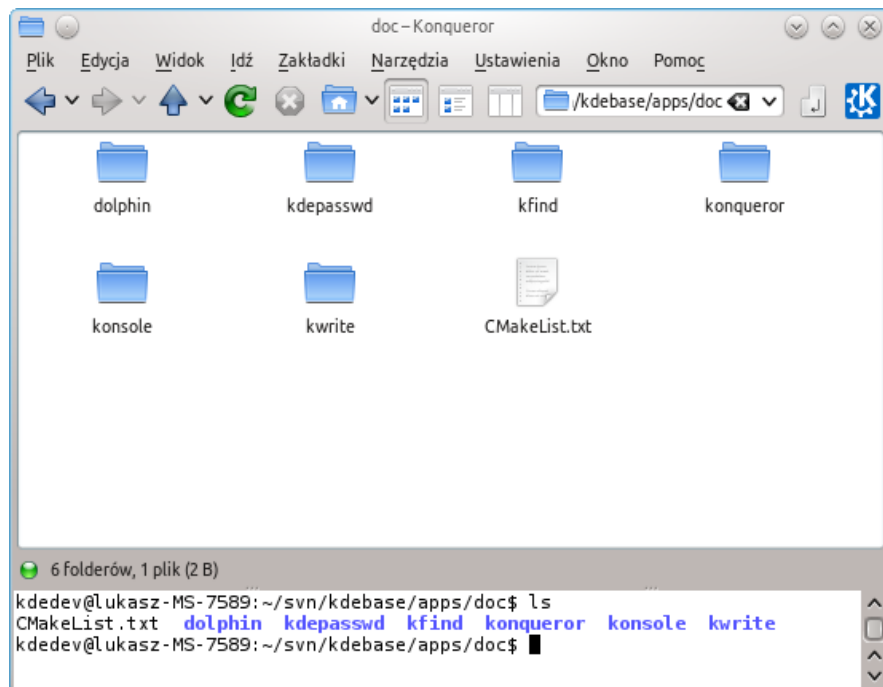
Oczywiście możesz uruchomić Konsolę, na przykład za pomocą menu Konquerora **Narzędzia** → **Otwórz terminal** lub za pomocą kombinacji **Ctrl+T**.

Podręcznik programu Konqueror

Jeśli chcesz tylko uruchomić program lub otworzyć adres URL, to użycie polecenia **Narzędzia** → **Wykonaj polecenie** (Alt+F2) może być znacznie łatwiejsze.

Narzędzia → **Wykonaj polecenie powłoki...** (Ctrl+E) otwiera niewielkie okno wiersza poleceń, w którym możesz wpisać polecenie powłoki takie jak `ps -ax | grep kdeinit`. Pamiętaj, że brak jest obsługi wszystkich znaków terminala, więc programy takie jak `top`, czy `less` nie będą działały poprawnie. Uruchomienie tego terminala nie trwa jednak tak długo jak uruchomienie Konsoli.

Dla bardziej złożonych operacji, Konqueror posiada inną przydatną funkcję: polecenie menu **Ustawienia** → **Pokaż emulator terminala** otwiera okno terminala jako nowy widok w Konquerora. Tak długo, jak ikona połączenia jest widoczna w prawym dolnym rogu ekranu, terminal będzie podążał za wszystkimi zmianami wykonywanymi w zwykłym widoku menedżera plików.



Rozdział 4

Konqueror - przeglądarka internetowa

Pamela Roberts
Polskie tłumaczenie: (c) 2005 Mandriva Poland

2003-11-05

3.2



4.1 Łączenie się z Internetem

Jeśli jesteś już podłączony do Internetu, to możesz używać Konquerora do przeglądania sieci tak samo łatwo, jak do obsługi Twoich plików lokalnych. Wystarczy wpisać adres URL w pasku **adresu**, wcisnąć klawisz **Enter** i gotowe!

- Jeśli korzystasz z połączenia modemowego, to zapewne używasz programu KPPP lub podobnego do nawiązania połączenia.

- Jeśli Twój komputer jest w sieci lokalnej (LAN) podłączonej do Internetu przez pośrednika (proxy), to będzie konieczne odpowiednie skonfigurowanie Konquerora. Można to zrobić w zakładce **Pośrednik (Proxy)** wybierając z menu **Ustawienia** → **Konfiguracja: Konqueror...**
- Jeśli jesteś szczęściarzem i posiadasz szybkie połączenie kablowe, to dostawca internetowy prawdopodobnie dostarczył Ci modem za pomocą którego łączysz się z siecią zewnętrzną. Niestety sposób ustanowienia połączenia zależy od usługodawcy internetowego i w pewnym sensie od dystrybucji systemu Linux/UNIX®, jakiej używasz. Niektórzy dostawcy łączą swoich klientów z internetem za pośrednictwem serwera proxy, a w tym przypadku konieczne będzie odpowiednie skonfigurowanie Konquerora. Jeśli pojawią się problemy ze skonfigurowaniem połączenia, pomocne może być listy dyskusyjnej użytkowników Twojej dystrybucji.

NOTATKA

Komunikat o błędzie, taki jak Nieznany serwer zazwyczaj oznacza, że Konqueror nie może nawiązać połączenia z Internetem albo podany został błędny adres URL.

4.2 Przeglądanie sieci i wyszukiwanie

Kiedy już posiadasz dostęp do Internetu, możesz za pomocą Konquerora przeglądać jego zasoby, tak jak to możesz robić każdą inną przeglądarką WWW.

Wpisz adres URL do paska adresu i wciśnij klawisz **Enter** lub kliknij lewym przyciskiem myszy na przycisk **Idź**, znajdujący się na prawo od paska adresu, a Konqueror pobierze i wyświetli stronę. Jeśli odwiedzałeś już tę stronę wcześniej, to opcja programu Konqueror **automatycznego dopełniania tekstu** pomoże Ci wpisać adres URL. Możesz także przeszukać stronę **Historii** w **Panelu nawigacji**. Jeśli chcesz skorzystać z jednej z wyszukiwarek zawartych w programie Konqueror, to funkcja **skrótów sieciowych** może Ci to ułatwić.

Kliknij lewym przyciskiem myszy na odnośnik do strony, aby na nią przejść.

Aby otworzyć odnośnik w nowym oknie Konquerora, pozostawiając stare ciągle widoczne, kliknij środkowym przyciskiem myszy na odnośniku lub kliknij na nim prawym przyciskiem myszy i wybierz polecenie **Otwórz w nowym oknie**. Możesz również wybrać polecenie **Otwórz w nowej karcie**. **Karty** umożliwią Ci otworzenie wielu stron w jednym oknie Konquerora, co ułatwi szybkie przełączanie się pomiędzy nimi - za pomocą jednego kliknięcia.

Możesz także wybrać tryb wielowidokowy wciskając klawisze **Ctrl+Shift+L** lub wybierając z menu **Okno** → **Podziel widok w pionie/poziomie**, która pozwoli Ci przeglądać różne strony w tym samym czasie. Może być to użyteczne, gdy przeglądasz wiele skomplikowanych stron HTML, jednak gdy to robisz, upewnij się, że niewielkie pole połączenia widoków (z ikoną symbolizującą ogniwo łańcucha) znajdujące się w prawym dolnym rogu jest puste.

Aby powrócić do poprzedniej strony użyj klawiszy skrótu **Alt+strzałka w lewo**, przycisku **W tył** na pasku narzędzi lub opcji menu **Idź** → **W tył**.

Podobnie, kiedy przeszedłeś w tył, możesz wrócić z powrotem używając klawiszy **Alt+strzałka w prawo**, przycisku **W przód** lub opcji menu **Idź** → **W przód**.

Jeśli z jakiegokolwiek powodu chcesz zatrzymać pobieranie, to użyj klawisza **Esc**, przycisku paska narzędzi **Zatrzymaj** lub polecenia menu **Widok** → **Zatrzymaj**.

Kiedy przeglądasz strony internetowe, powinieneś zobaczyć dwie nowe ikony w pasku narzędzi - wyglądające jak lupy ze znakiem + i -. Użyj ich do zmiany rozmiaru tekstu na stronie, jeśli trudno będzie Ci go czytać. Działanie tego narzędzia zależy od tego, jak została skonstruowana strona internetowa.

4.3 Przeglądanie w kartach

Używając tej opcji, możesz spowodować, że Konqueror załaduje wiele stron internetowych w tym samym oknie i będzie można się między nimi przełączać używając kart. W ten sposób możesz wczytywać stronę «w tle» podczas, gdy czytasz inną.

Aby używać kart do przeglądania stron, kliknij prawym przyciskiem myszy na odnośniku i z menu podręcznego wybierz **Otwórz w nowej karcie**. Strona zostanie pobrana i wyświetlona jak zwykle, ale z kartami u góry widoku, jedna karta na jedną stronę. Kliknij lewym przyciskiem myszy na kartę, aby ją przeglądać lub użyj skrótów **Ctrl+[** oraz **Ctrl+]** do przełączania się między kartami. Możesz również przechodzić między kartami za pomocą kółka myszy, o ile kursor myszy znajduje się nad paskiem z kartami. Natomiast podwójne kliknięcie nad pustym obszarem na pasku kart otwiera nową kartę.

Polecenie **Otwórz kartę w tle**, wyświetlane po kliknięciu prawym przyciskiem myszy powoduje także pobranie strony i stworzenie dla niej karty, jednak karta zostanie wyświetlona dopiero po kliknięciu na nią lewym przyciskiem myszy.

Jeśli zaznaczysz pole **Otwórz odnośniki w nowej karcie, a nie w nowym oknie** w dziale **Przeglądanie WWW** w menu **Ustawienia** → **Konfiguracja: Konqueror...**, to kliknięcie środkowym przyciskiem myszy spowoduje wyświetlenie strony w nowej karcie, a jeżeli w trakcie kliknięcia zostanie przytrzymany klawisz **Shift** to karta zostanie otwarta w tle.

Klikając prawym przyciskiem myszy na kartę, spowodujemy wyświetlenie się menu z następującymi opcjami:

Nowa karta

Otwiera nową, pustą kartę. Możesz do niej wczytać stronę internetową wpisując adres URL do paska adresu lub wybierając jedną z zakładek lub jeden z elementów historii, znajdujących się w [panelu nawigacyjnym](#).

Powiel kartę

Tworzy duplikat aktywnej karty.

Odłącz kartę

Usuwa zaznaczoną kartę z bieżącego okna Konquerora i otwiera ją w nowym oknie Konquerora.

Zamknij kartę

Zamyka zaznaczoną kartę.

Odśwież

Odświeża zawartość bieżącej karty.

Inne karty

Wyświetla podmenu pokazujące wszystkie pozostałe karty. Po wybraniu karty z tej listy zostaje ona uaktywniona.

Inne karty → Odśwież wszystkie karty

Wczytuje ponownie zawartość każdej z kart.

Inne karty → Zamknij pozostałe karty

Zamyka wszystkie karty za wyjątkiem zaznaczonej.

4.4 Skróty sieciowe

Jeśli funkcja skrótów sieciowych programu Konqueror jest włączona, to pozwala Ci ona na dostarczenie zapytania bezpośrednio do wyszukiwarki lub podobnej strony internetowej, bez konieczności jej wcześniejszego odwiedzania.

Na przykład, wprowadzenie do paska adresu formuły **gg:konqueror** i wciśnięcie przycisku **Enter** wyśle zapytanie do Google™ strony związane z Konquerorze.

Aby zobaczyć, jakie skróty sieciowe są dostępne, a także dodać własne użyj menu **Ustawienia** → **Konfiguracja Konqueror...** do otwarcia okna ustawień, a następnie wybierz dział **Skróty sieciowe**.

Kiedy otworzysz to okno, możesz stworzyć nowy skrót sieciowy za pomocą przycisku **Nowy...** Pojawi się okienko dialogowe z prośbą o podanie niezbędnych danych dla nowego skrótu sieciowego. Pierwsze pole zawiera zrozumiałą dla użytkownika nazwę serwisu wyszukiwania. Na przykład Google™.

Kolejne pole zawiera URI (szablon adresu), które zostanie użyte do wyszukania. Tekst, który ma zostać wyszukany powinien zostać oznaczony za pomocą `\{@}` lub `\{0}`. Preferowane jest `\{@}`, ponieważ usuwa wszystkie zmienne zapytania (*nazwa=wartość*) z wyszukiwanego tekstu, podczas gdy `\{0}` zostanie wstawione bez zmian.

Możesz użyć `\{1}` ... `\{n}`, aby wstawić odpowiednie słowa z zapytania, a także `\{nazwa}` by wstawić wartość podaną jako *nazwa=wartość* w zapytaniu użytkownika. Ponadto możliwe jest podanie wielu elementów zapytania (nazw, liczb lub ciągów znaków) jednocześnie, np. (`\{nazwa1,nazwa2,...,`ciąg znaków``). Pierwsza od lewej pasująca wartość zostanie użyta w wynikowym URI zapytania. Można użyć ciągu znaków w cudzysłowach, który zostanie użyty jeśli nic innego nie zostanie dopasowane z listy.

Aby stworzyć skrót sieciowy potrzebny jest przede wszystkim adres URI, który zostanie użyty do wyszukiwania. Kontynuując poprzedni przykład wyszukiwarki Google™, dla niej należałoby wpisać `http://www.google.com/search?q=\{@}&ie=UTF-8&oe=UTF-8`. Często można w łatwy sposób dowiedzieć się, gdzie umieścić `\{@}` używając wyszukiwarki do znalezienia jakiegoś słowa, a następnie analizując adres URL. Na przykład, wyszukując słowo Konqueror w Google™ dostaniemy następujący URL: `http://www.google.com/search?q=konqueror&ie=UTF-8&oe=UTF-8`. Teraz trzeba tylko zamienić słowo Konqueror na `\{@}`, aby uzyskać poszukiwany adres URI.

W trzecim polu trzeba podać skrót URI. Na przykład **gg** w **gg:konqueror**. Dalej, w liście rozwijanej, można wybrać kodowanie znaków, które zostanie użyte do wygenerowania zapytania wyszukującego. Na koniec wciśnij **Enter** i Twój nowy skrót powinien już być dostępny w Konquerorze.

4.5 Klawisze dostępu

Konqueror obsługuje w pełni atrybut `accesskey` HTML. Klawisze dostępu pozwalają używać klawiatury do wykonywania czynności, które zwykle wykonuje się myszą, takich jak na przykład otwieranie odnośników. Zaletą tego jest, po prostu, że można korzystać ze strony za pomocą innych urządzeń niż urządzenia wskazujące.

Aby uaktywnić klawisze dostępu w Konquerorze, naciśnij i puść klawisz **Ctrl**. Wtedy jeśli odnośniki na stronie mają ustawiony atrybut `accesskey`, to nad odnośnikiem pojawi się znak (lub znaki), które określają, który klawisz należy nacisnąć. Możesz je nacisnąć, zamiast klikać myszą, żeby podążyć za tym odnośnikiem. Aby wyłączyć klawisze dostępu, naciśnij klawisz **Ctrl** jeszcze raz.

NOTATKA

Żeby używać tej funkcji, projektant strony musi przypisać klawisze dostępu do odnośników stron za pomocą atrybutu `accesskey`. Wielu projektantów stron nie umieszcza tego atrybutu i wtedy ta funkcja nie działa na tej konkretnej stronie.

4.6 Identyfikacja przeglądarki

Kiedy Konqueror łączy się ze stroną internetową, to przesyła krótką informację na temat przeglądarki. Wiele stron internetowych używa tej informacji do dostosowywania się do poszczególnych przeglądarek.

Niestety, niektóre źle napisane strony odmawiają pracy, jeśli przeglądarka która odbiera stronę nie jest przez nią rozpoznawana jako «odpowiednia». Na szczęście, Konqueror powinien pracować poprawnie z większością stron internetowych.

Mimo to, aby pokonać ten potencjalny problem, możesz zmienić informację identyfikującą przeglądarkę, którą wysyła Konqueror do stron lub domen, poprzez wybranie z menu **Ustawienia** → **Konfiguracja: Konqueror...** działu **Identyfikacja przeglądarki**.

NOTATKA

Problemy z poprawnym działaniem strony mogą być także spowodowane wykorzystaniem języka Java™, czy JavaScript. Jeśli podejrzewasz, że to może być przyczyną, upewnij się, że zostały one włączone w dziale **Java i JavaScript** w oknie **Ustawienia**.

4.7 Zapisywanie i drukowanie stron

Kiedy przeglądasz stronę internetową, to możesz ją zapisać (lub co najmniej jej tekst źródłowy HTML, czy podobny) na swoim dysku lokalnym za pomocą polecenia z menu **Adres** → **Zapisz jako...** Jeśli przeglądana przez Ciebie strona używa ramek, to także uaktywnione zostanie polecenie **Adres** → **Zapisz ramkę jako...** Kliknij najpierw lewym przyciskiem myszy na ramkę, którą chcesz zapisać.

Jeśli strona używa obrazu w tle, możesz go również zapisać stosując polecenie **Adres** → **Zapisz obrazek tła jako...**

Natomiast jeśli chcesz zapisać zwykły obrazek zamieszczony na stronie, to kliknij prawym przyciskiem myszy na ten obrazek i z podręcznego menu wybierz polecenie **Zapisz obrazek jako...** Pamiętaj o respektowaniu praw autorskich i zapytaj o pozwolenie zanim użyjesz zapisanego obrazka inaczej niż tylko dla własnej przyjemności oglądania.

Jeśli klikniesz prawym przyciskiem myszy na odnośniku (który może być także zdjęciem) i wybierzesz z podręcznego menu polecenie **Zapisz odnośnik jako...**, to podstawowy tekst źródłowy HTML lub podobny zostanie pobrany i zapisany na Twoim dysku lokalnym.

Jeśli klikniesz prawym przyciskiem myszy na odnośniku (który może być także zdjęciem) i wybierzesz z podręcznego menu polecenie **Skopiuj adres odnośnika...**, to adres URL odnośnika zostanie skopiowany do schowka, z którego będzie można go wkleić na przykład do wiadomości e-mail.

Jeśli klikniesz prawym przyciskiem myszy na obrazek i wybierzesz z podręcznego menu polecenie **Kopiuj adres obrazka**, to adres URL obrazka zostanie skopiowany do schowka.

Aby zapisać całą stronę, łącznie z obrazkami, użyj polecenia **Archiwizuj stronę WWW...** z menu **Narzędzia**. Zwróć uwagę, że ta funkcja jest obsługiwana przez **wtyczkę** i mogła nie zostać zainstalowana w Twoim systemie. Strona zostanie zapisana w formie pojedynczego pliku z rozszerzeniem **.war** i może zostać otworzona za pomocą kliknięcia lewym przyciskiem myszy na nazwę pliku.

Drukowanie kopii przeglądanej strony jest wykonywane łatwo za pomocą polecenia menu **Adres** → **Drukuj...** lub **Drukuj ramkę**, ewentualnie za pomocą przycisku **Drukuj** znajdującego się na pasku narzędzi.

4.8 FTP

FTP, czyli File Transfer Protocol, jest jednym z pierwszych i jak dotąd prawdopodobnie najlepszym sposobem transferu plików pomiędzy komputerami w Internecie.

Za pomocą FTP możesz przeglądać pliki i katalogi na innym komputerze tak, jakby były one w Twoim własnym systemie, a także pobrać je na swój komputer używając zwykłego polecenia Konquerora **Kopiu**j i **Wklej**, czy korzystając z techniki przeciągnij i upuść. A jeśli istnieje taka możliwość, możesz także skopiować pliki ze swojego komputera do systemu plików innej maszyny. Aby spróbować wpisz adres URL

```
ftp://ftp.kde.org/pub/kde
```

w pasku adresu i wciśnij **Enter**. Jeśli jesteś podłączony do Internetu i jeśli strona FTP KDE nie jest przeciążona, to powinieneś zobaczyć katalog /pub/kde na <ftp://ftp.kde.org/pub/kde/>

NOTATKA

Jednakże, tak dla uściślenia, adres URL FTP powinien być wpisany rozpoczynając od **ftp://**, a adres URL WWW powinien zaczynać się od **http://**. Mimo to Konqueror jest zwykle na tyle inteligentny, że domyśla się o jaki adres chodzi i sam wstawia te początkowe znaki, jeśli ich nie podasz.

Kiedy uzyskujesz dostęp do strony FTP to zazwyczaj potrzebna będzie jakaś forma nazwy użytkownika i hasła. Aby uprościć ten proces, większość stron FTP oferuje pliki do darmowego pobierania pod nazwą użytkownika `anonymous` i z Twoim adresem e-mail jako hasłem. Aby jeszcze bardziej ułatwić Ci życie, Konqueror automatycznie wprowadzi te dane bez zwracania Ci głowy.

NOTATKA

Jeśli chcesz skorzystać ze strony FTP, która nie wymaga nazwy użytkownika i hasła, ale która jest zbyt zajęta, aby zaakceptować kolejne połączenia, to Konqueror zwykle interpretuje komunikaty «zajęty» jako żądanie o nazwę i hasło, i dlatego wyświetli okno z prośbą o ich podanie.

Strony, które posiadają zabezpieczenia będą potrzebowały odpowiedniej nazwy użytkownika i hasła, i program Konqueror poprosi Cię o ich podanie, lecz możesz także wpisać nazwę użytkownika w pasek adresu - na przykład

```
ftp://nazwa_użytkownika@ftp.cia.org
```

Wtedy Konqueror poprosi Cię o podanie hasła.

Konqueror obsługuje także automatyczne logowanie, jakie zostało określone w pliku `.netrc`. Szczegóły dotyczące włączenia tej usługi znajdują się na stronie <http://www.konqueror.org/faq.html#netrc>

4.9 Adresy URL z numerami portów

Jeśli w podawanym adresie URL określisz numer portu, jak na przykład **http://intranet.corp.com:1080**, możesz otrzymać komunikat o błędzie «Dostęp do żądanego portu został zabroniony». Tak się dzieje ze względów bezpieczeństwa. Jeśli koniecznie potrzebujesz dostać się do serwera na tym porcie, to po prostu dodaj wiersz

```
OverridePorts=OddzielonaPrzecinkamiListaDozwolonychPortów
```

Podręcznik programu Konqueror

do `$KDEDIR/share/config/kio_httprc` lub `~/.kde/share/config/kio_httprc`.

Na przykład

```
OverridePorts=23,15
```

(nie powinno być żadnych spacji).

Konqueror odrzuci następujące porty (lista jest zapisana na stałe w `kdelibs/kio/kio/job.cpp`):

1, 7, 9, 11, 13, 15, 17, 19, 20, 21, 22, 23, 25, 37, 42, 43, 53, 77, 79, 87, 95, 101, 102, 103, 104, 109, 110, 111, 113, 115, 117, 119, 123, 135, 139, 143, 179, 389, 512, 513, 514, 515, 526, 530, 531, 532, 540, 556, 587, 601, 989, 990, 992, 993, 995, 1080, 2049, 4045, 6000, 6667

Rozdział 5

Automatyczne uzupełnianie tekstu

Pamela Roberts
Polskie tłumaczenie: (c) 2005 Mandriva Poland

2003-11-05

3.2

Możesz ustawić, aby Konqueror pomagał Ci wpisywać ścieżkę lub adres do paska adresu poprzez włączenie funkcji **Dopełnianie tekstu**. Aby to zrobić, kliknij prawym przyciskiem myszy na wolnym obszarze w pasku adresu, a następnie wybierz **Dopełnianie tekstu** z podręcznego menu. Będziesz miał możliwość wyboru jednej z następujących opcji:

Brak

Pojawia się tylko to co wpiszesz.

Ręczne

Jeżeli wpiszesz część ścieżki lub adresu i wciśniesz kombinację klawiszy **Ctrl+E**, to program uzupełni ją, o ile będzie to jednoznaczne uzupełnienie.

Automatyczne

Podczas wprowadzania tekstu do paska adresu, będzie on automatycznie uzupełniany ścieżką lub adresem URL, z podświetleniem dodawanych znaków. Jeżeli dopełnienie jest nieodpowiednie, należy kontynuować wpisywanie, w przeciwnym razie wystarczy wcisnąć klawisz **Enter**.

Lista rozwijana

Zostanie wyświetlona lista rozwijana w miarę wpisywania tekstu, pokazując pasujące do wpisu adresy i ścieżki. Jeżeli pojawi się nazwa, która Ci odpowiada, kliknij na nią dwukrotnie lewym przyciskiem myszy. Możesz także wykorzystać klawisze **strzałka w dół** oraz **strzałka w górę** i potem wcisnąć klawisz **Enter**.

Półautomatycznie

Jest to tryb podobny do automatycznego, tylko że rozszerza on wpisany tekst do kolejnego symbolu / w ścieżce lub adresie URL. Wciśnij **Ctrl+E**, aby zaakceptować dopasowanie, a **Enter** kiedy pokazany jest cały adres URL lub ścieżka.

Można wypróbować wszystkie z wymienionych trybów i wybrać ten, który Ci najbardziej odpowiada.

Historia ostatnio odwiedzonych adresów URL, które Konqueror wykorzystuje do funkcji dopełniania tekstu, może być przeglądana i zmieniana w karcie **Historii** w [Panelu nawigacyjnym](#).

Rozdział 6

Korzystanie z zakładek

Pamela Roberts
Polskie tłumaczenie: (c) 2005 Mandriva Poland

2003-11-05

3.2

Poza tym, że możesz korzystać z zakładek programu Konqueror do zaznaczania lokalizacji swoich własnych plików i katalogów, to są one szczególnie użyteczne przy korzystaniu z Internetu, umożliwiając stworzenie listy najbardziej użytecznych dla Ciebie stron.

Aby otworzyć menu **Zakładki**, możesz albo kliknąć lewym przyciskiem myszy na menu **Zakładki** albo użyć skrótu klawiatury **Alt+Z**. Kiedy już lista będzie widoczna, możesz się po niej przemieszczać za pomocą klawiszy strzałek lub za pomocą myszy, a następnie kliknąć jej lewym przyciskiem lub wcisnąć klawisz **Enter**, aby odwiedzić wybrane miejsce.

Aby dodać nowy obiekt do listy, użyj polecenia z menu **Zakładki** → **Dodaj zakładkę** lub klawisza skrótu **Ctrl+B**, albo też kliknij prawym przyciskiem myszy na wolny obszar strony internetowej lub folderu i wybierz z podręcznego menu polecenie **Dodaj tę stronę do zakładek**.

Lista **Zakładek** może zawierać podfoldery z innymi zakładkami, możesz je tworzyć za pomocą polecenia z menu **Zakładki** → **Nowy folder zakładek....** Aby dodać zakładkę do podfolderu zamiast do listy zakładek, wybierz folder z listy **Zakładek** i użyj polecenia **Dodaj zakładkę**.

Dostęp do zakładek masz także z **Panelu nawigacyjnego**.

6.1 Edytor zakładek

Wybranie z menu **Zakładki** → **Modyfikuj zakładki** otwiera okno **Edytora zakładek**.

Pokazuje ono Twoje zakładki i foldery zakładek w widoku drzewa. Jak zwykle przy widoku drzewa w środowisku KDE, foldery są pokazane z niewielkimi kwadratami po lewej stronie ich nazwy. Jeśli kwadracik zawiera znak **+**, to klikając na niego lewym przyciskiem myszy spowodujemy rozwinięcie gałęzi drzewa i wyświetlenie zawartości katalogu, zaś znak **+** zostanie zamieniony na znak **-**. Kliknięcie lewym przyciskiem myszy na znak **-** spowoduje zwiniecie gałęzi drzewa.

Aby wybrać obiekt z listy możesz albo kliknąć na niego lewym przyciskiem myszy, albo przemieszczać się po liście za pomocą strzałek, używając **strzałki w prawo**, aby rozwinąć folder, albo **strzałki w lewo**, aby go zwinąć.

Możesz przenieść obiekt w inne miejsce na liście albo za pomocą techniki przeciągnij i upuść, albo korzystając z metody **wytnij i wklej**. Kolejność w jakiej obiekty są wyświetlane w **Edytorze zakładek** jest analogiczna z kolejnością w jakiej są wyświetlane w menu **Zakładki**. Polecenie

Folder → **Wstaw separator** może być wykorzystane do wstawienia linii separatora w dowolnym miejscu listy.

Nowy folder może zostać utworzony w wybranym miejscu listy za pomocą polecenia **Nowy folder...** z menu **Folder** lub z podręcznego menu które zostanie wyświetlone po kliknięciu prawym przyciskiem myszy w głównej części okna lub zastosowaniu kombinacji klawiszy **Ctrl+N**

Aby zmienić nazwę zakładki lub folderu, zaznacz go, a następnie wciśnij klawisz **F2** lub wybierz polecenie **Zmień nazwę** z menu **Edycja** lub z podręcznego menu, które zostanie wyświetlone po kliknięciu prawym przyciskiem myszy. Podobnie możesz zmieniać adres URL wciskając klawisz **F3** lub wybierając polecenie **Zmień URL** z menu **Edycja**.

Edytor zakładek pozwala na import zakładek z wielu innych przeglądarek do Konquerora, wstawiając je do nowego folderu lub zastępując wszystkie istniejące zakładki. Aby to zrobić należy wybrać polecenie **Importuj** z menu **Plik**. Polecenie z menu **Plik** → **Eksportuj** może zostać wykorzystane do eksportowania zakładek z Konquerora do przeglądarek takich jak Netscape[®], czy Mozilla.

Jeżeli równie często korzystasz z przeglądarki Netscape[®], co z Konquerora, to lepszym rozwiązaniem zamiast importu zakładek z programu Netscape[®] do Konquerora jest zaznaczenie opcji **Pokaż zakładki Netscape w Konquerorze** w menu **Ustawienia**. Jeśli to zrobisz, to każda aktualizacja zakładek programu Netscape[®] będzie natychmiast widoczna w Konquerorze.

Aby wybrać, który folder zakładek ma być widoczny na pasku narzędzi wybierz, z menu **Edycja** polecenie **Pokaż na pasku narzędzi**.

Jeżeli porządkujesz swoje zakładki i zapomniałeś, czego dotyczy określona strona, możesz ją łatwo otworzyć z **Edytora zakładek** klikając prawym przyciskiem myszy na dany obiekt i wybierając polecenie **Otwórz w Konquerorze** z podręcznego menu. Jeżeli chcesz tylko sprawdzić, czy dany adres jest aktualny, to wybierz polecenie **Sprawdź stan**.

WAŻNE

Nie zapomnij zapisać zmian wybierając polecenie menu **Plik** → **Zapisz** lub stosując skrót **Ctrl+S** przed opuszczeniem **Edytora zakładek**.

Rozdział 7

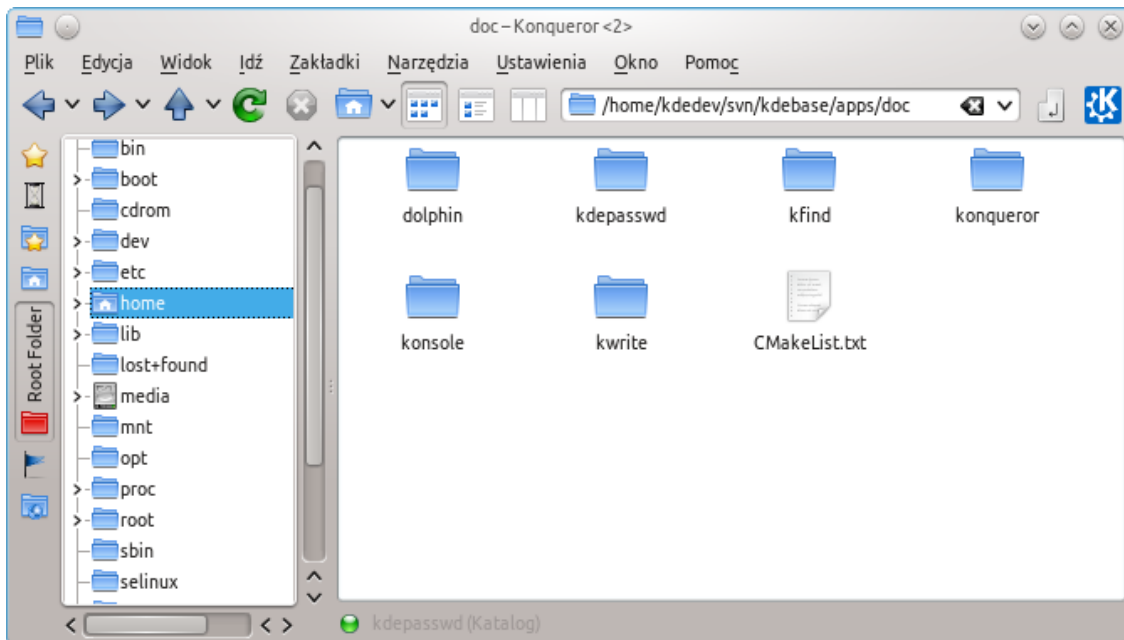
Panel nawigacyjny

Pamela Roberts
Polskie tłumaczenie: (c) 2005 Mandriva Poland

2002-09-22

3.1

Panel nawigacyjny pojawia się jako oddzielny widok po lewej stronie okna Konquerora. Może on zostać wywołany za pomocą polecenia menu **Okno** → **Pokaż panel nawigacyjny** lub wciśnięciem klawisza **F9**.



Panel nawigacyjny zawiera wiele kart. Kliknij lewym przyciskiem myszy na ikonę karty, aby ją zobaczyć. Kliknięcie lewym przyciskiem myszy na ikonę widocznej karty spowoduje zwinięcie panelu nawigacyjnego do listy ikon.

Zakładki

Ta karta pokazuje zakładki w widoku drzewa. Kliknij na obiekt z listy, aby go otworzyć w głównym oknie programu.

Historia

Podręcznik programu Konqueror

Ta strona pokazuje historię przeglądanych stron WWW w postaci drzewa. Po kliknięciu lewym przyciskiem myszy na obiekt, zostanie on otworzony w głównym widoku. Możesz także otworzyć obiekt w nowym oknie Konquerora klikając na obiekt prawym przyciskiem myszy i wybierając polecenie **Nowe okno** z podręcznego menu.

Możesz usunąć obiekt z historii, klikając na niego prawym przyciskiem myszy i wybierając z menu podręcznego polecenie **Usuń pozycję**. Wybierając polecenie **Wyczyść historię...** spowodujesz usunięcie wszystkich pozycji z historii.

Menu podręczne, które pojawia się po kliknięciu na pozycji prawym przyciskiem myszy daje także możliwość zdecydowania, czy historia ma być uszeregowana za pomocą nazwy, czy daty.

Wybranie z menu podręcznego **Właściwości...** spowoduje wyświetlenie modułu konfiguracji **Panelu historii**. Może być on wykorzystany do ustawienia maksymalnego rozmiaru historii i czasu, po którym wpis ma zostać usunięty automatycznie. Możesz także ustawić różne czcionki dla nowych i starych adresów. Pole **Szczegółowe podpowiedzi** umożliwia określenie ile informacji ma być wyświetlane, kiedy wskaźnik myszy zostanie zatrzymany nad pozycją w historii.

Katalog domowy

Ta karta pokazuje widok drzewa katalogów Twojego katalogu domowego. Pamiętaj, że katalogi «ukryte» (te z nazwami zaczynającymi się od kropki) nie są pokazywane. Kliknięcie lewym przyciskiem myszy spowoduje otwarcie obiektu w głównym widoku. Klikając na obiekt prawym przyciskiem myszy spowodujesz wyświetlenie podręcznego menu, za pomocą którego możesz wybrać, czy katalog ma być otwarty w nowym oknie, czy w nowej karcie.

Sieć

Ta karta pokazuje w widoku drzewa Twoje ważne połączenia sieciowe, aczkolwiek katalogi lokalne też mogą być tutaj wyświetlone. Podobnie, kliknięcie lewym przyciskiem myszy na pozycji, spowoduje jej otwarcie w widoku głównym, a kliknięcie na nią prawym przyciskiem myszy spowoduje wyświetlenie podręcznego menu.

Katalogi pokazane w karcie **Sieci** są przechowywane w katalogu `~/.kde/share/apps/konqueror/remote/`, i możesz tworzyć nowe w ten sam sposób, co każdy inny podkatalog. Obiekty znajdujące się w tych katalogach są przechowywane jako pliki `.desktop` i mogą zostać utworzone za pomocą polecenia **Utwórz nowy** → **Odkonfiguruj do adresu (URL)...**

Katalog główny

Drzewo katalogu głównego posiada ścieżkę `/`, i jest nadrzędnym katalogiem wszystkich lokalnych plików Twojego systemu. Jeżeli rozwiniesz katalog «główny», to znajdziesz tam katalog o nazwie `root`. Należy on do administratora systemu i jest jego katalogiem domowym. Znajdziesz tam również katalog o nazwie `home`, w którym będzie Twój własny katalog «domowy».

Usługi

Ta karta umożliwia szybki dostęp do następujących usług:

Przeglądarka Audio CD.

Urządzenia. Są tutaj wyświetlone Twoje partycje twardego dysku, stacje dyskietek oraz napędy CD-ROM. Kliknięcie lewym przyciskiem myszy na nazwie urządzenia lub partycji spowoduje jej zamontowanie i wyświetli jej zawartość w głównym widoku. Zamontowane urządzenie, lub partycja, może zostać odmontowana po kliknięciu na nią prawym przyciskiem myszy i wybraniu polecenia **Odmontuj** z podręcznego menu.

Przeglądarka sieci lokalnej pozwala na przeglądanie innych komputerów podłączonych do Twojej sieci lokalnej.

Drzewo **Przeglądarki systemu drukowania** daje możliwość szybkiego dostępu do menedżera wydruku KDE - Kprinter.

Konfiguracja panelu nawigacyjnego może zostać zmieniona po kliknięciu prawym przyciskiem myszy na puste pole poniżej ikon kart lub po kliknięciu lewym przyciskiem na ikonę **Przycisku konfiguracji** (górną ikonę na poprzednim zrzucie ekranu, może nie być widoczna w Twoim widoku). Po kliknięciu na ten przycisk zostanie wyświetlone menu z następującymi opcjami:

Dodaj nowy

Ta opcja pozwala na dodanie nowej karty do panelu nawigacji. Nowa karta może zawierać **Panel odtwarzacza multimedialnego** (funkcja [wtyczki Konquerora](#)) lub nowy widok drzewa **katalogu**.

Wiele widoków

Zaznaczenie tej opcji powoduje podzielenie panelu nawigacyjnego tak, że widoczne są dwie karty naraz.

Pokaż karty po lewej stronie

Opcja ta pozwala Ci wybrać, czy ikony kart mają być pokazywane po lewej, czy po prawej stronie panelu nawigacyjnego.

Pokaż przycisk konfiguracji

Opcja ta pozwala włączyć/wyłączyć pokazywanie ikony **przycisku konfiguracji**.

Kliknięcie prawym przyciskiem myszy na ikonę karty spowoduje pojawienie się menu z następującymi opcjami:

Ustaw adres

Opcja jest dostępna tylko dla kart katalogów. Pozwala ona na zmianę adresu URL (ścieżki) katalogu przeglądane w tej karcie.

Ustaw ikonę

Zmienia ikonę karty.

Usuń

Usuwa kartę z panelu nawigacyjnego.

Rozdział 8

Zapis profili i ustawień

Pamela Roberts
Polskie tłumaczenie: (c) 2005 Mandriva Poland
2003-11-06
3.2

8.1 Ustawienia ogólne

Po zamknięciu Konquerora, Twoje bieżące ustawienia **Widoku** (takie jak **Tryb widoku**, **Użyj index.html**, czy **Pokaż ukryte pliki**) nie są zapisywane automatycznie jako ustawienia domyślne i wykorzystywane przy kolejnym uruchomieniu Konquerora. Niemniej możesz sprawić, by Konqueror zapamiętał te ustawienia wybierając z menu **Ustawienia** → **Zapisz profil widoku** „Przeglądanie sieci”.... Bieżące ustawienia staną się wtedy ustawieniem domyślnym i zostaną użyte następnym razem, gdy Konqueror zostanie uruchomiony.

Możesz także określić inne ustawienia menu **Widok** dla konkretnego katalogu. Aby to zrobić, zaznacz pole **Właściwości widoku zapisywane w katalogu** w menu **Ustawienia**, zmień ustawienia **Widoku** na takie, które Ci odpowiadają i odznacz pole **Właściwości widoku zapisywane w katalogu**. W bieżącym katalogu zostanie utworzony plik `.directory`, który zawiera ustawienia **Widoku**. Skorzystaj z polecenia menu **Ustawienia** → **Usuń właściwości katalogu**, aby usunąć ustawienia bieżącego katalogu (albo po prostu usuń plik `.directory`).

NOTATKA

Rozwiązanie to ma doskonałe zastosowanie dla katalogu, który zawiera wiele obrazów. Możesz ustawić, aby ten konkretny katalog wyświetlał miniatury obrazów (wybierając opcję **Widok ikon** i **Podgląd** → **Włącz podglądy** z menu **Widok**), podczas gdy miniatury nie będą wyświetlane w innych katalogach.

8.2 Profile widoku

Konqueror może zapisać zestaw ustawień jako «Profil widoku». Niektóre takie profile są standardową częścią Konquerora, takie jak Przeglądanie sieci czy Zarządzanie plikami, ale można także dodać własne profile.

Aby zmienić profil widoku (na przykład profilu Przeglądanie sieci), wczytaj profil za pomocą menu **Ustawienia** → **Wczytaj profil widoku** → **Przeglądanie sieci**, następnie zmień ustawienia

Podręcznik programu Konqueror

Konquerora na takie, jakie chcesz. Na koniec wybierz z menu **Ustawienia** → **Zapisz profil widoku** **“Przeglądanie sieci”**.... Pojawi się okno dialogowe w którym możesz zmienić nazwę profilu, co spowoduje utworzenie profilu z tą nazwą lub możesz pozostawić istniejącą nazwę, aby zmienić bieżący profil. Jeśli wybierzesz **Zapisz adresy w profilu**, bieżący adres URL zostanie wczytany, gdy wybierzesz ten profil widoku. Funkcjonuje to w podobny sposób, co «Strona domowa» w wielu innych przeglądarkach. Jeżeli chcesz, aby Konqueror był uruchamiany z pustym oknem wprowadź do paska adresu **about** : **blank** zanim zapiszesz profil.

NOTATKA

Możesz utworzyć ikonę pulpitu służącą do uruchamiania programu Konqueror z Twoim nowym profilem. Najpierw utwórz ikonę na pulpicie przeciągając ikonę programu Konqueror z menu **K** na pulpit i wybierając **Kopiuj tutaj**. Następnie kliknij prawym przyciskiem na ikonę, wybierz **Właściwości...** i zmień **Polecenie** na karcie **Program** na **kfmclient openProfile MójNowyProfil**, gdzie *MójNowyProfil* jest wybranym przez Ciebie profilem. Następnie na karcie **Ogólne** zmień nazwę na coś w stylu *MójNowyProfil* oraz wybierz odpowiadającą Ci ikonę.

Rozdział 9

Wtyczki

Pamela Roberts
Polskie tłumaczenie: (c) 2005 Mandriva Poland
2002-09-22
3.1

9.1 Wtyczki programu Netscape®

Obecnie Konqueror obsługuje wtyczki Netscape® 4.x.

Kiedy wybierzesz polecenie menu **Ustawienia** → **Konfiguracja: Konqueror...** → **Wtyczki** pojawi się okno z dwiema zakładkami: **Znajdź** oraz **Wtyczki**.

Zakładka **Znajdź** określa, w jaki sposób KDE wyszukuje nowe wtyczki Netscape®, ręcznie poprzez wciśnięcie przycisku **Znajdź nowe wtyczki** lub automatycznie podczas każdego uruchomienia KDE.

Wyszukiwanie odbywa się poprzez przejrzanie katalogów umieszczonych na liście **Przeszukaj katalogu** w poszukiwaniu plików `.so` zawierających kod wtyczki. Sprawdzany jest każdy taki plik, aby określić, jaki typ MIME wtyczka obsługuje. Następnie tworzony jest plik definicji typu MIME dla KDE w katalogu użytkownika `~/.kde/share/mimelnk` tak, aby umożliwić programom korzystanie z nich.

Zakładka **Wtyczki** pokazuje znalezione przez KDE wtyczki Netscape® i dla każdej z nich pokazuje listę typów MIME oraz rozszerzenia używane do rozpoznania typu.

To okno dialogowe zawiera również opcję **Włącz obsługę wtyczek globalnie** która służy do włączenia lub wyłączenia wtyczek zawartych w stronach HTML (co może stanowić zagrożenie bezpieczeństwa).

9.2 Wtyczki Konquerora

Pakiet `kdeaddons` zawiera kilka użytecznych wtyczek, które współpracują z Konquerorem na różne sposoby. Krótki opis znajduje się poniżej, więcej szczegółów można znaleźć w sekcji **Wtyczki Konquerora** w Centrum pomocy KDE.

Tłumaczenie stron WWW

Ta wtyczka używa strony BabelFish AltaVisty do przetłumaczenia bieżącej strony HTML na inny język. Można ją uruchomić poleceniem menu **Narzędzia** → **Przetłumacz stronę WWW**.

Filtrowanie widoku katalogu

Pozwala określić, jakie typy plików mają być wyświetlane w widoku katalogu. Można tą opcją sterować za pomocą menu **Narzędzia** → **Filtrowanie widoku**.

Widok drzewa DOM

Wybranie polecenia menu **Narzędzia** → **Pokaż drzewo DOM** otwiera nowe okno, które pokazuje drzewo obiektów dokumentu (DOM - document object model) bieżącej strony HTML.

Walidator kodu HTML

Uruchamiane poleceniem menu **Narzędzia** → **Sprawdź poprawność strony WWW** → **Sprawdź HTML**. Używa walidatora HTML ze strony W3C HTML do sprawdzenia bieżącej strony, co jest przydatne przy tworzeniu stron WWW.

Walidator kodu CSS

Uruchamiane poleceniem menu **Narzędzia** → **Sprawdź stronę WWW** → **Sprawdź CSS**. Używa walidatora CSS ze strony W3C do sprawdzenia stylu CSS bieżącej strony.

Ustawienia HTML

Wybierz polecenie menu **Narzędzia** → **Ustawienia HTML**, aby włączyć lub wyłączyć niektóre ustawienia HTML bez użycia okna dialogowego **Ustawienia**.

Galeria obrazków

W trybie menedżera plików możesz uruchomić polecenie menu **Narzędzia** → **Utwórz galerię obrazków**, aby stworzyć stronę HTML z miniaturkami wszystkich obrazków znajdujących się w bieżącym katalogu. Domyślnie strona jest zapisywana w pliku `images.html` a miniaturki są umieszczane w podkatalogu `thumbs`.

Zmiana identyfikacji przeglądarki

Wybierz menu **Narzędzia** → **Zmień identyfikację przeglądarki**, aby otrzymać menu pozwalające na zmianę identyfikacji przeglądarki bez używania okna dialogowego **Ustawienia**.

Archiwizacja strony WWW

Wybranie z menu **Narzędzia** → **Archiwizuj stronę WWW**, powoduje stworzenie pliku archiwum (`.war`), zawierającego stronę WWW łącznie z obrazkami. Aby obejrzeć zarchiwizowaną stronę kliknij lewym przyciskiem myszy na pliku z archiwum.

Panel nawigacyjny odtwarzacza multimedialnego

Jest to prosty odtwarzacz multimedialny, osadzony jako zakładka w panelu nawigacyjnym. Możesz przeciągać na niego filmy lub piosenki, aby je odtworzyć.

Rozdział 10

Konfiguracja Konquerora

Pamela Roberts
Polskie tłumaczenie: (c) 2005 Mandriva Poland

2003-11-06

3.2

Podobnie jak inne programy środowiska KDE, Konqueror jest w pełni możliwy do skonfigurowania. Dzięki temu możesz dokładnie dostosować jego wygląd i zachowanie do swoich potrzeb.

10.1 Paski narzędzi

Po zainstalowaniu KDE, Konqueror posiada następujące paski: pasek menu, główny pasek narzędzi, pasek adresu i ewentualnie pasek zakładek.

Być może nie potrzebujesz wszystkich tych pasków. Aby ukryć któryś z nich wystarczy przejść do menu **Ustawienia** → **Paski narzędzi** i odznaczyć wybrany pasek. Aby pasek został wyświetlony należy pole zaznaczyć.

Pasek menu może być włączany i wyłączany za pomocą kombinacji klawiszy **Ctrl+M**.

Po lewej stronie każdego paska widoczne są pionowe linie. Klikając na nie lewym przyciskiem myszy, powodujemy «zwinięcie» paska, co oznacza, że jest on ukryty, ale może być łatwo pokazany po ponownym kliknięciu na pionowej linii. Za ich pomocą można także zmienić położenie paska przeciągając go w granicach okna.

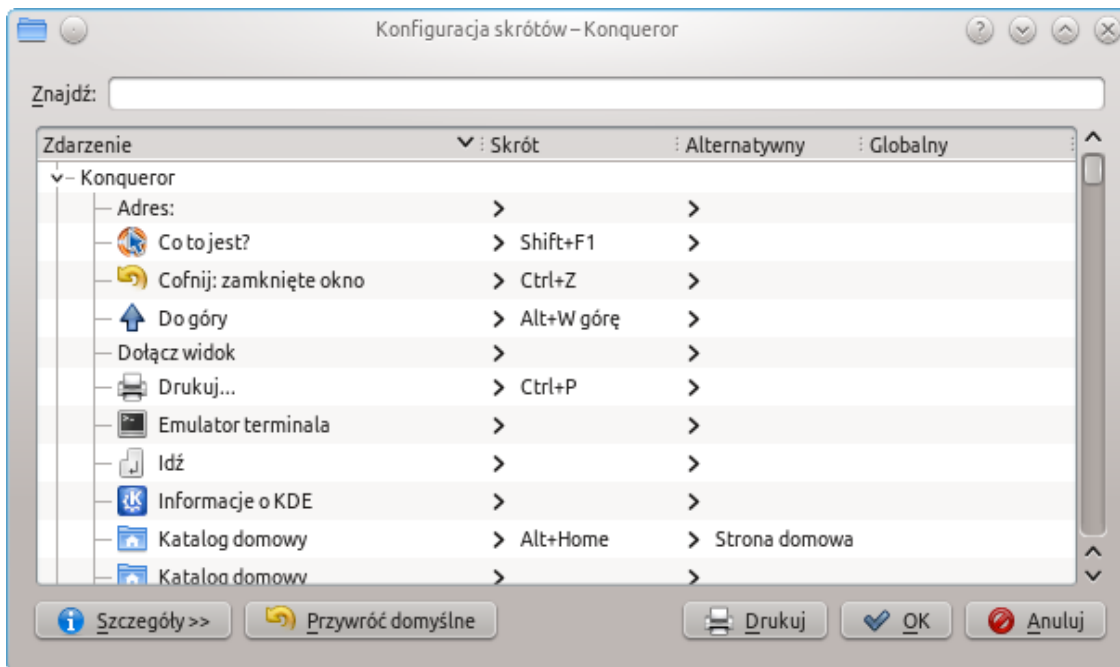
Jeżeli klikniesz prawym przyciskiem myszy na pasek, to wyświetlone zostanie jego menu konfiguracyjne. Możesz wybrać orientację, pozycję tekstu oraz rozmiar ikon

Ikony pokazane na różnych paskach mogą zostać zmieniane za pomocą polecenia z menu **Ustawienia** → **Konfiguracja pasków narzędzi...**, które powoduje wyświetlenie okna **Konfiguracji pasków narzędzi**. Główny i dodatkowe paski narzędzi są podzielone na działy, takie jak "Główny pasek narzędzi <Konqueror>", "Główny pasek narzędzi <khtmlpart>" oraz "Dodatkowy pasek narzędzi <khtmlsettingsplugin>". Liczba i rodzaj tych działów zależą będzie od tego, czy Konqueror działa w trybie przeglądarki internetowej, czy menedżera plików, oraz od zainstalowanych wtyczek.

10.2 Skróty klawiszowe

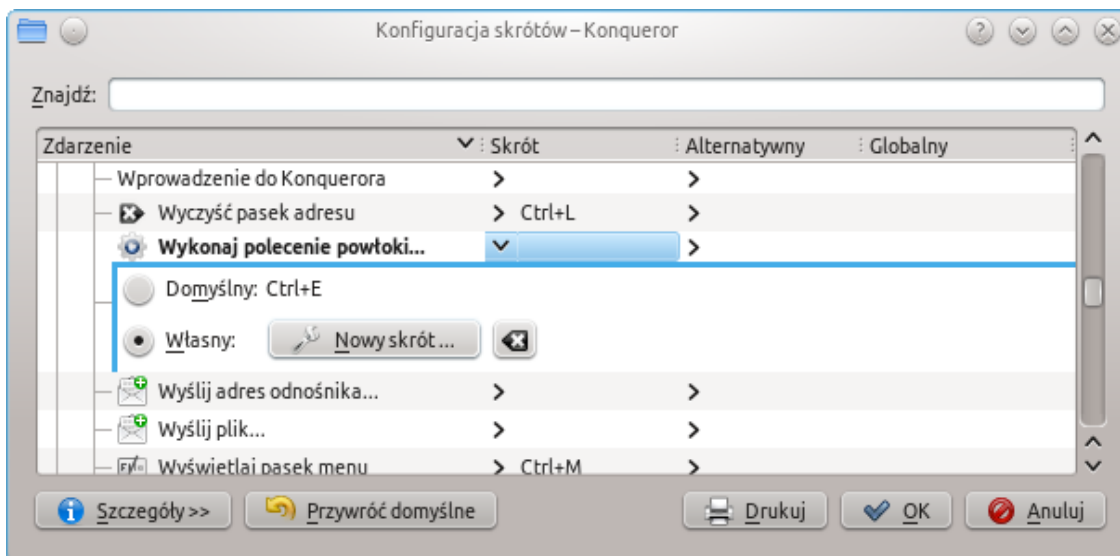
Aby zmienić domyślne skróty klawiszowe wykorzystywane przez Konquerora wybierz menu **Ustawienia** → **Konfiguracja skrótów...**. Wyświetlone zostanie okno pokazane na poniższym obrazku.

Podręcznik programu Konqueror



Wyszukaj odpowiednie polecenie do którego chcesz dodać lub któremu chcesz zmienić skrót klawiszowy i zaznacz je klikając lewym przyciskiem myszy. Będziesz miał wtedy możliwość zmiany skrótu zaznaczając pole **Brak**, **Domyślny** lub **Własny** lub klikając na duży przycisk **Skrót dla wybranej akcji**.

Jeśli wybierzesz **Własny**, a następnie **Zaawansowane**, pojawi się następujące okno:



Wybierz czy chcesz zmienić skrót **Główny**, czy **Alternatywny** i wciśnij kombinację, która ma działać jako skrót, na przykład **Ctrl+Shift+S**. Jeżeli pole **Zamknij automatycznie** jest zaznaczone, to okno zostanie zamknięte zaraz po wciśnięciu kombinacji klawiszy. Jeśli nie, musisz wcisnąć albo przycisk **OK**, albo **Anuluj**. Klikając na czarną ikonę z białym krzyżykiem spowodujesz usunięcie skrótu.

10.2.1 Menu użytkownika

Możesz dodać własne menu rozwijane do Konquerora, które zostanie wyświetlone po wciśnięciu odpowiedniej kombinacji klawiszy. Natomiast wybranie z niego odpowiedniej pozycji nastąpi za pomocą klawiszy strzałek lub poprzez naciśnięcie odpowiedniego klawisza.

Aby utworzyć takie menu ustaw **Własny skrót** do każdego z poleceń, które chcesz, aby się pojawiło w menu, a w oknie **Konfiguracji skrótów** zaznacz opcję **Tryb wieloklawiszowy**. Następnie naciśnij kombinację klawiszy, która ma wywołać nowe menu, a potem klawisz, który ma wywoływać tę akcję.

10.3 Inne ustawienia

Po wybraniu z menu **Ustawienia** → **Konfiguracja: Konqueror...** otworzy się okno dialogowe, które możesz wykorzystać do ustawienia większości zachowań Konquerora. Posiada ono kilka działów, pomiędzy którymi można się przełączać za pomocą kliknięcia lewym przyciskiem myszy na jedną z ikon znajdujących się po lewej stronie okna.

Klikając na przycisk **Pomoc** uzyskasz szczegółowe instrukcje na temat korzystania z każdego z tych działów. Możesz także skorzystać z funkcji [Co to jest?](#).

Rozdział 11

Polecenia

Pamela Roberts
Polskie tłumaczenie: (c) 2005 Mandriva Poland

2003-11-06

3.2

NOTATKA

Klawisze skrótów opisane w niniejszym rozdziale są skrótami domyślnymi. Mogą oczywiście być [zmienione](#).

11.1 Skróty specjalne

Istnieje kilka użytecznych skrótów, które nie są przedstawione w żadnym z menu:

F6

Uaktywnia pole paska adresu.

Ctrl+]

Przełącza na kolejną kartę.

Ctrl+[

Przełącza na poprzednią kartę.

11.2 Menu

Zwróć uwagę, że niektóre opcje menu pojawiają się w przypadku otwarcia określonych plików w Konquerorze. Na przykład polecenie **Edycja** → **Znajdź...** nie będzie wyświetlone podczas przeglądania zawartości katalogu.

11.2.1 Menu Adres

Adres → **Nowe okno (Ctrl+N)**

Otwiera kolejne okno Konquerora.

Adres → Nowa karta (Ctrl+Shift+N)

Otwiera kolejną kartę Konquerora, zawierającą pustą stronę.

Adres → Powiel okno (Ctrl+D)

Otwiera kolejne okno Konquerora, duplikując zawartość okna bieżącego.

Adres → Otwórz adres... (Ctrl+O)

Otwiera katalog lub plik po wpisaniu jego ścieżki dostępu (na przykład `/home/pam` lub `/home/pam/fred.txt`) w polu dialogowym.

Adres → Wyślij adres odnośnika

Wysyła e-mail zawierający odnośnik do bieżącej lokalizacji.

Adres → Wyślij plik

Wysyła e-mail zawierający zaznaczony plik w załączniku.

Adres → Zapisz obrazek tła jako...

Działa tylko w przypadku przeglądania strony internetowej z obrazkiem w tle. Otwiera okno, które pozwala zapisać obraz tła wyświetlanej strony na Twoim komputerze.

Adres → Zapisz jako... (Ctrl+S)

Działa tylko w przypadku przeglądania dokumentu lub strony internetowej, umożliwia zapisanie kopii strony na Twoim komputerze.

Adres → Zapisz ramkę jako...

Działa podobnie jak **Zapisz jako...**, ale ma zastosowanie do strony z ramkami.

Adres → Drukuj... (Ctrl+P)

Drukuje stronę.

Adres → Drukuj ramkę...

Drukuje zaznaczoną ramkę strony internetowej.

Adres → Otwórz w programie Netscape/Mozilla

Otwiera przeglądaną w Konquerorze stronę za pomocą programu Netscape®/Mozilla.

Adres → Zakończ (Ctrl+Q)

Zamyka okno Konquerora.

11.2.2 Menu Edycja

NOTATKA

Większość obiektów z menu **Edycja** można odnaleźć klikając prawym przyciskiem myszy na wolnym obszarze w widoku.

Edycja → Cofnij (Ctrl+Z)

Pozwala na cofnięcie błędnego działania.

Edycja → Wytnij (Ctrl+X)

Umieszcza zaznaczone obiekty (lub obiekt) w schowku. Po zastosowaniu polecenia **Wklej** zostaną one usunięte ze swojej dotychczasowej lokalizacji i umieszczone w nowej.

Edycja → Kopiuj (Ctrl+C)

Kopiuje zaznaczone obiekty do schowka.

Edycja → Wklej (Ctrl+V)

Wkleja obiekty ze schowka do obecnie przeglądanej katalogu.

Edycja → Zmień nazwę (F2)

Pozwala na zmianę nazwy pliku lub katalogu bez konieczności otwierania okna **Właściwości...**

Edycja → Przenieś do kosza (Delete)

Przenosi zaznaczone obiekty do Kosza.

Edycja → Usuń (Shift+Delete)

Usuwa zaznaczone obiekty.

Edycja → Kopiuj pliki (F7)

Kopiuje zaznaczone obiekty do innego katalogu.

Edycja → Przenieś pliki

Przenosi zaznaczone pliki do innego katalogu.

Edycja → Utwórz nowe

Tworzy skrót do programu, adresu URL, stacji dyskiety lub CD-ROM, albo tworzy nowy katalog lub plik tekstowy/HTML. Zobacz dział [Utwórz nowy...](#), aby uzyskać więcej szczegółów.

Edycja → Modyfikuj typ pliku...

Otwiera okno edycji typu pliku

Edycja → Właściwości..

Otwiera okno edycji właściwości

Edycja → Zaznaczenie

Zawiera kilka opcji służących do zmiany właściwości obiektów zaznaczonych w oknie Konquerora:

Edycja → Zaznaczenie → Zaznacz... (Ctrl++)

Razem z poleceniami **Usuń zaznaczenie...**, **Usuń całe zaznaczenie** oraz **Odwróć zaznaczenie**, jest to użyteczne narzędzie do zaznaczania wielu plików.

Otwiera proste okno dialogowe w które należy wprowadzić nazwę pliku za pomocą znaków wieloznacznych * oraz ?, na przykład wprowadzając *.html zostaną zaznaczone wszystkie pliki kończące się rozszerzeniem .html, natomiast po wprowadzeniu ?a* zostaną zaznaczone wszystkie pliki, których drugą literą w nazwie jest 'a'.

Edycja → Zaznaczenie → Usuń zaznaczenie... (Ctrl+-)

Usuwa zaznaczenie plików i katalogów za pomocą okna dialogowego podobnego do tego używanego w poleceniu **Zaznacz....**

Edycja → Zaznaczenie → Usuń całe zaznaczenie (Ctrl+U)

Usuwa zaznaczenie wszystkich plików i katalogów.

Edycja → Zaznaczenie → Odwróć zaznaczenie (Ctrl+*)

Odwraca bieżące zaznaczenie.

Edycja → Zaznaczenie → Zaznacz wszystko (Ctrl+A)

Zaznacza cały tekst na stronie HTML lub przeglądanej stronie tekstowej, dzięki temu możesz go **skopiować**, a później **wkleić** do edytora tekstów.

Edycja → Znajdź... (Ctrl+F)

Wyszukuje określony tekst w przeglądanej stronie tekstowej lub na stronie HTML.

Edycja → Znajdź następny (F3)

Wyszukuje następne wystąpienie oznaczonego ciągu znaków w tekście lub na stronie HTML.

Edycja → Idź do wiersza...

Przechodzi do określonego wiersza na stronie tekstowej, którą przeglądasz.

11.2.3 Menu Widok

Widok → Tryb widoku...

Daje możliwość wyboru następujących trybów widoku: **Widok ikon**, **Widok wielokolumnowy**, **Widok drzewa**, **Widok z listą szczegółową** lub **Widok tekstowy**.

Widok → Użyj index.html

Jeżeli wybrany katalog zawiera plik `index.html`, to zostanie on otwarty jako strona internetowa zamiast pokazywania listy plików katalogu.

Widok → Zablokuj bieżący adres

Blokuje przeglądarkę na bieżącym adresie.

Widok → Odblokuj wszystkie widoki

Odblokowuje wszystkie widoki.

Widok → Połącz widok

Łączy bieżący widok z innymi w oknie z wieloma widokami.

Widok → Odśwież (F5)

Odświeża widok.

Widok → Zatrzymaj (Esc)

Zatrzymuje wczytywanie (szczególnie użyteczne przy przeglądaniu stron WWW).

Widok → Rozmiar ikon

Umożliwia wybór rozmiaru ikon podczas przeglądania katalogu w widoku ikon.

Widok → Sortuj

Wybiera kolejność, w jakiej obiekty są przedstawiane w oknie podczas przeglądania katalogów w widoku ikon lub wielokolumnowym.

Widok → Sortowanie bez rozróżniania wielkości liter

Decyduje, czy sortowanie w widoku drzewa, listy szczegółowej lub tekstowym uwzględnia wielkość liter.

Widok → Pokaż źródło dokumentu (Ctrl+U)

Umożliwia przeglądanie źródła strony WWW.

Opcja dostępna tylko w przypadku przeglądania stron internetowych lub plików HTML.

Widok → Pokaż źródło ramki

Pokazuje źródło ramki

Opcja jest dostępna tylko, gdy przeglądasz stronę internetową, która korzysta z ramek. Podobne do **Pokaż źródło dokumentu**.

Widok → Pokaż informacje o dokumencie (Ctrl+I)

Pokazuje informacje o dokumencie, takie jak tytuł, URL czy nagłówki HTTP użyte przy pobieraniu dokumentu.

Opcja jest dostępna tylko jeśli przeglądasz stronę HTML.

Widok → Bezpieczeństwo...

Informuje, czy bieżące połączenie przeglądarki jest zabezpieczone za pomocą SSL i umożliwia wywołanie okna **Ustawień szyfrowania....** Kliknięcie lewym przyciskiem myszy na ikonę kłódki znajdującą się na pasku narzędzi ma to samo działanie.

Widok → Ustaw kodowanie

Ustawia kodowanie

Pozwala na wybranie sposobu kodowania wyświetlanych stron HTML. **Rozpoznawanie automatyczne** jest zazwyczaj najlepszym wyborem.

Widok → Podgląd

Pozwala na pokazanie podglądu obrazków, plików tekstowych lub stron HTML zamiast zwykłych ikon w widoku ikon lub wielokolumnowym.

Widok → Pokaż ukryte pliki

Pokazuje ukryte pliki.

Widok → Pokaż szczegóły..

Pozwala na wybranie, które szczegóły mają być pokazane w widoku drzewa, listy szczegółowej oraz tekstowym.

Widok → Kolor tła...

Pozwala na wybranie koloru tła dla trybu menedżera plików.

Widok → Konfiguracja tła...

Wybiera obrazek tła dla trybu menedżera plików.

11.2.4 Menu Idź

Idź → Do góry (Alt+strzałka w górę)

Przechodzi poziom w górę w hierarchii katalogów.

Idź → W tył (Alt+strzałka w lewo)

Wraca do poprzedniej strony/katalogu.

Idź → W przód (Alt+Strzałka w prawo)

W przód możesz przejść tylko, jeżeli wcześniej przeszedłeś w tył.

Idź → Katalog domowy (Ctrl+Home)

Przechodzi do katalogu domowego.

Idź → Programy

Otwiera folder zawierający Twoje programy.

Idź → Kosz

Otwiera folder Kosz w oddzielnym oknie.

Idź → Szablony

Otwiera folder Szablonów w nowym oknie.

Idź → Autostart

Otwiera folder `Autostart` w oddzielnym oknie.

Idź → Najczęściej odwiedzane

Wyświetla podmenu zawierające ostatnio odwiedzane adresy URL. Wybranie jednego z nich spowoduje jego otwarcie w głównym widoku Konquerora.

11.2.5 Menu Zakładki

NOTATKA

Zobacz dział [Korzystanie z zakładek](#) w tym podręczniku, aby uzyskać dodatkowe informacje na temat tego menu.

Zakładki → Dodaj zakładkę (Ctrl+B)

Dodaje bieżącą stronę do zakładek.

Zakładki → Folder zakładek z kart...

Tworzy folder zakładek zawierający odnośniki do wszystkich adresów otwartych obecnie w kartach.

Zakładki → Modyfikuj zakładki

Otwiera [Edytor zakładek](#).

Zakładki → Nowy folder zakładek

Tworzy nowy folder w folderze zakładek.

11.2.6 Menu Narzędzia

Narzędzia → Wykonaj polecenie... (Alt+F2)

Uruchamia program po wpisaniu jego nazwy do prostego okna dialogowego.

Narzędzia → Otwórz terminal (Ctrl+T)

Otwiera okno terminala.

Narzędzia → Znajdź plik...

Otwiera program KFind, umożliwiającą wyszukiwanie plików według różnych kryteriów.

Jeśli posiadasz zainstalowane wtyczki Konquerora, to w menu **Narzędzia** pojawią się dodatkowe polecenia. Zobacz rozdział [Wtyczki Konquerora](#), aby uzyskać dodatkowe informacje.

11.2.7 Menu Ustawienia

NOTATKA

Zobacz także dział [Zapisywanie profili i ustawień](#).

Ustawienia → Pokaż menu (Ctrl+M)

Pokazuje/ukrywa pasek menu.

Ustawienia → Paski narzędzi

Otwiera podmenu, za pomocą którego możesz wybrać, które paski narzędzi mają być widoczne.

Ustawienia → Tryb pełnoekranowy (Ctrl+Shift+F)

Przełącza Konquerora w tryb pełnoekranowy, w którym okno Konquerora zajmuje cały ekran i nie zawiera wielu elementów normalnego okna. Aby wyjść z trybu pełnoekranowego, kliknij na ikonę **Zakończ tryb pełnoekranowy** znajdującą się na pasku narzędzi, lub wciśnij **Ctrl+Shift+F**.

Ustawienia → Właściwości widoku zapisywane w katalogu

Zapisuje właściwości widoku dla bieżącego katalogu. Jeżeli zostanie wybrane to polecenie, to w bieżącym katalogu zostanie utworzony plik `.directory`, który będzie przechowywał wszystkie informacje na temat rodzaju widoku w jakim był katalog ostatnio przeglądany. Ustawienia te będą wykorzystywane przy ponownym otwarciu tego katalogu.

Ustawienia → Usuń właściwości katalogu

Usuwa ustawienia katalogu zapisane za pomocą polecenia **Właściwości widoku zapisywane w katalogu**.

Ustawienia → Wczytaj profil widoku

Wczytuje ustawienia związane z określonym profilem widoku.

Ustawienia → Zapisz profil widoku "NazwaProfilu"...

Zapisuje bieżące ustawienia do bieżącego profilu widoku.

Ustawienia → Konfiguruj profile widoków

Pozwala zmienić bieżący profil widoku lub stworzyć nowy.

Ustawienia → Konfiguracja skrótów...

Pozwala przeglądać i zmieniać skróty klawiszowe Konquerora, np. skrót związany z poleceniem **Kopiuj** to kombinacja klawiszy **Ctrl+C**. Pamiętaj, aby przy zmianie nie podać już używanego skrótu.

Ustawienia → Konfiguracja pasków narzędzi...

Pozwala skonfigurować główny pasek narzędzi, pasek adresu i pasek dodatkowy. Zobacz dział [Zmiany pasków](#).

Ustawienia → Konfiguracja: Konqueror...

Pozwala konfigurować menedżera plików, skojarzenia plików, przeglądarkę, słowa kluczowe, ciasteczka, pośredników, szyfrowanie oraz paski narzędzi.

Ustawienia → Konfiguruj sprawdzanie pisowni...

Wyświetla okno konfiguracyjne sprawdzania pisowni w którym możesz zmieniać ustawienia dotyczące modułu sprawdzania pisowni w Konquerorze.

11.2.8 Menu Okno

Okno → Podziel widok w pionie (Ctrl+Shift+L)

Dzieli widok w pionie, na część lewą i prawą.

Okno → Podziel widok w poziomie (Ctrl+Shift+T)

Dzieli widok w poziomie, na część górną i dolną.

Okno → Zamknij aktywny widok (Ctrl+Shift+R)

Zamyka aktywny widok.

Okno → Nowa karta (Ctrl+Shift+N)

Otwiera nową, pustą kartę.

Okno → Powiel bieżącą kartę (Ctrl+Shift+D)

Duplikuje bieżącą kartę.

Okno → Odłącz bieżącą kartę (Ctrl+Shift+B)

Pokazuje bieżącą kartę w nowym oknie Konquerora.

Okno → Zamknij bieżącą kartę (Ctrl+W)

Zamyka bieżącą kartę.

Okno → Przesuń kartę w lewo (Ctrl+Shift+strzałka w lewo)

Przesuwa bieżącą kartę o jedno miejsce w lewo na liście kart.

Okno → Przesuń kartę w prawo (Ctrl+Shift+strzałka w prawo)

Przesuwa bieżącą kartę o jedno miejsce w prawo na liście kart.

Okno → Pokaż emulator terminala

Otwiera niewielki widok terminala u dołu głównego okna.

Okno → Pokaż panel nawigacyjny (F9)

Włącza i wyłącza panel nawigacyjny Konquerora. Zobacz rozdział; 7.

11.2.9 Menu Pomoc

Pomoc → Podręcznik Konqueror

Otwiera niniejszy dokument.

Pomoc → Co to jest? (Shift+F1)

Umieszcza znak zapytania przy wskaźniku myszy. Kliknięcie na element okna, jak na przykład przycisk **Stop**, powoduje wyświetlenie krótkiego wyjaśnienia. Zobacz [Podpowiedzi](#) oraz [Co to jest?](#) .

Pomoc → Wprowadzenie do Konquerora

Wyświetla ponownie okna wprowadzające do Konquerora, takie jak przy pierwszym uruchomieniu programu.

Pomoc → Raport o błędzie...

Otwiera okno zgłoszenia błędu w programie.

Pomoc → O programie Konqueror...

Wyświetla krótką informację na temat Konquerora - numer wersji, autorów i licencje.

Pomoc → Informacje o KDE...

Pokazuje informacje na temat wersji KDE, którą używasz.

Rozdział 12

Pytania i odpowiedzi

Pamela Roberts
Polskie tłumaczenie: (c) 2005 Mandriva Poland

2003-11-06

3.2

1. *Czy mogę uruchomić Konquerora z innego menedżera okien?*

Wystarczy zainstalować pakiety QtTM, kdelibs oraz kdatabase, i będziesz mógł uruchomić Konquerora z Twojego ulubionego menedżera okien. Program powinien funkcjonować bez problemów, ale jeśli nie (programiści KDE zwykle tego nie sprawdzają), to zgłoś ten problem na stronie <http://bugs.kde.org> i spróbuj uruchomić kdeinit przed uruchomieniem Konquerora; zwykle to pomaga.

2. *Gdzie Konqueror przechowuje wszystkie swoje pliki konfiguracyjne?*

Zwykle w katalogu `~/.kde` (może to być również `~/.kde3`, w zależności jak KDE 3 zostało zainstalowane). Nie zmieniaj tych plików, chyba, że dokładnie wiesz co robisz.

- Katalog `~/.kde/share/apps/konqueror/profiles` przechowuje poszczególne pliki zawierające ustawienia każdego z Twoich **profilu**.
- Twoje zakładki są przechowywane w pliku `~/.kde/share/apps/konqueror/bookmarks.xml`
- Ciasteczka są przechowywane w katalogu `~/.kde/share/apps/kcookiejar/cookies`
- Twoja historia, wykorzystywana do automatycznego uzupełniania, przechowywana jest w `~/.kde/share/config/konq_history`
- W katalogu `~/.kde/share/config/` pliki `konqiconviewrc`, `konqlistviewrc` oraz `konquerorrc` przechowują wiele ogólnych ustawień konfiguracyjnych.
- Katalog `~/.kde/share/cache/http/` zawiera pamięć podręczną przeglądarki WWW.
- Panel nawigacyjny wykorzystuje pliki i podkatalogi z katalogu `~/.kde/share/apps/konqsidebar.tng`

Wszystkie ustawienia widoku specyficzne dla danego katalogu są przechowywane w plikach `.directory` w poszczególnych katalogach.

3. *Jak mogę wyczyścić plik historii?*

Istnieją dwie «historie»:

- Jedna jest wykorzystywana do uzupełniania tekstu w pasku adresu. Aby ją oczyścić, kliknij prawym przyciskiem myszy na polu wprowadzania adresu i wybierz polecenie **Wyczyść historię**.

- Drugą stanowi dziennik odwiedzonych stron. Wybierz panel historii z panelu nawigacji, kliknij prawym przyciskiem myszy na wpis i wybierz **Usuń pozycję**, aby usunąć tylko jeden wpis lub wybierz **Wyczyść historię**, aby usunąć wszystkie pozycje.

4. *Jak włączyć, wyłączyć lub wyczyścić pamięć podręczną przeglądarki WWW?*

Jeżeli wybierzesz dział **Bufor** z okna, które się pojawi po wybraniu z menu **Ustawienia** → **Konfiguracja: Konqueror...**, będziesz miał możliwość włączyć lub wyłączyć bufor, oczyścić go oraz ustawić jego rozmiar, a także zdefiniować jego politykę.

5. *Jak mogę zmienić limity czasowe stosowane przez Konquerora podczas przeglądania sieci?*

W Centrum sterowania KDE, dział **Internet i sieć** → **Konfiguracja połączeń**.

6. *Jak ustawić stronę «domową» - stronę wczytywaną po uruchomieniu przeglądarki?*

Uruchom Konquerora za pomocą ikony **Przeglądarki internetowej**. Otwórz stronę, którą chcesz, aby była wczytywana w nowym oknie przeglądarki. Wybierz **Zapisz profil widoku** "Przeglądanie sieci" z menu **Ustawienia**.

Wszystkie nowe okna Konquerora, które zostaną otworzone za pomocą ikony **przeglądarki internetowej** na panelu lub za pomocą menu **lokalizacji**, jak również nowe puste karty, będą uruchamiane z tą stroną.

NOTATKA

Nie zmienia to działania przycisku **Przejdź do katalogu domowego** znajdującego się na pasku narzędzi, który będzie przenosił Cię do adresu zdefiniowanego w module konfiguracyjnym Konquerora. Możesz się do niego dostać z, wybierając **Ustawienia** → **Konfiguracja: Konqueror+Zachowanie**. Domyślnie wartość jest ustalona na `~`, co oznacza katalog domowy. Możesz ją zmienić na dowolny adres, zarówno lokalny jak i zdalny, co zmieni działanie przycisku **Przejdź do katalogu domowego**.

Aby Konqueror był uruchamiany z pustym oknem zastosuj **about:blank**.

7. *Nie mogę tutaj znaleźć odpowiedzi na swoje pytanie.*

Sprawdź także <http://www.konqueror.org/faq.html> lub <http://www.konqueror.org/konq-java.html>.

Rozdział 13

Podziękowania i licencje

Pamela Roberts
Polskie tłumaczenie: (c) 2005 Mandriva Poland
Uaktualnienie tłumaczenia i poprawki: Krzysztof Lichota
2003-11-06
3.2
Konqueror. (c) 1999-2003, programiści Konquerora:

David Faure faure@kde.org

programista (części, biblioteka I/O) i opiekun

Simon Hausmann hausmann@kde.org

programista (szkielet, części)

Michael Reiher michael.reiher@gmx.de

programista (szkielet)

Mattias Welk welk@fokus.gmd.de

programista

Alexander Neundorf neundorf@kde.org

programista (widoki list)

Michael Brade brade@kde.org

programista (widoki list, biblioteka I/O)

Lars Knoll knoll@kde.org

programista (silnik renderowania HTML)

Antti Koivisto koivisto@iki.fi

programista (silnik renderowania HTML)

Dirk Müller mueller@kde.org

programista (silnik renderowania HTML)

Peter Kelly pmk@post.com

programista (silnik renderowania HTML, JavaScript)

Waldo Bastian bastian@kde.org

programista (silnik renderowania HTML, biblioteka I/O)

Matt Koss koss@napri.sk

programista (biblioteka I/O)

Alex Zepeda zipzippy@sonic.net

programista (biblioteka I/O)

Stephan Kulow coolo@kde.org

programista (biblioteka I/O)

Richard J. Moore rich@kde.org

programista (obsługa apletów Java™)

Dima Rogozin dima@mercury.co.il

programista (obsługa apletów Java™)

Wynn Wilkes wynnw@calderasystems.com

programista (obsługa menedżera Java™2 i inne duże ulepszenia obsługi apletów)

Harri Porten porten@kde.org

programista (JavaScript)

Stefan Schimanski schimmi@kde.org

programista (obsługa wtyczek Netscape®)

Carsten Pfeiffer pfeiffer@kde.org

programista (szkielet)

George Staikos staikos@kde.org

programista (obsługa SSL)

Dawit Alemayehu adawit@kde.org

programista (biblioteka I/O, obsługa uwierzytelniania)

Torsten Rahn rahn@kde.org

Grafika/ikony

Torben Weis weis@kde.org

autor kfm

Joseph Wenninger kde@jowenn.at

programista (szkielet panelu nawigacyjnego)

Stephan Binner binner@kde.org

programista (różne rzeczy)

Dokumentacja: (c) 2000-2003

- Erwan Loisant erwan@loisant.org
- Pamela Roberts pamroberts@blueyonder.co.uk

Uaktualnienie dokumentacji do KDE 3.2 przez: Philip Rodrigues phil@kde.org.

Polskie tłumaczenie (c) 2005 Mandriva Poland biuro@mandriva.pl

Krzysztof Lichota lichota@mimuw.edu.pl

Ten program jest rozprowadzany na zasadach Licencji GNU Free Documentation License.

Ten program jest rozprowadzany na zasadach Licencji GNU General Public License.

Dodatek A

Instalacja

Konqueror jest częścią pakietu kdebase, który jest istotnym składnikiem środowiska KDE.

Aby uzyskać informacje na temat pobierania KDE, odwiedź stronę internetową <http://www.kde.org>.

Aby uzyskać dalsze informacje na temat Konquerora, odwiedź witrynę <http://www.konqueror.org>.

Polskie tłumaczenie: (c) 2005 Mandriva Poland biuro@mandriva.pl

Uaktualnienie tłumaczenia Mandrivy: Krzysztof Lichota lichota@mimuw.edu.pl

Ten program jest rozprowadzany na zasadach [Licencji GNU Free Documentation License](#).