

Het handboek van KonsoleKalendar

Tuukka Pasanen

Allen Winter

Nalezer: Malcolm Hunter

Vertaler/Nalezer: Tom Albers

Vertaler/Nalezer: Alexander S. Koning

Vertaler/Nalezer: Natalie Koning



Het handboek van KonsoleKalendar

Inhoudsopgave

1	Inleiding	5
2	Mogelijkheden	6
2.1	Evenementen bekijken	6
2.2	Evenementen toevoegen	6
2.3	Evenementen verwijderen	7
2.4	Evenementen wijzigen	7
2.5	Een nieuw agendabestand creëren	8
2.6	Exporteren naar andere formaten	8
2.7	Exportformaten	8
2.7.1	KonsoleKalendar Tekst-formaat	8
2.7.2	Verkort KonsoleKalendar-tekstformaat	9
2.7.3	Door komma's gescheiden (CSV) formaat	9
2.7.4	HTML-opmaak	10
2.7.5	HTMLmonth-formaat	10
2.8	Kalenders importeren	10
3	Commandoregel-parameters	11
4	Vragen en antwoorden	13
5	Dankbetuigingen en licentie	14

Samenvatting

Met KonsoleKalendar kunt u via een comandoregel de KDE-agenda raadplegen.

Hoofdstuk 1

Inleiding

KonsoleKalendar is een interface op de commandoregel naar agenda's. U kunt evenementen bekijken, wijzigen of verwijderen vanaf een commandoregel of via een scripttaal. Tevens is het mogelijk om via KonsoleKalendar een nieuwe agenda te beginnen, een bestaande agenda te exporteren naar verschillende formaten of een andere agenda te importeren.

De eenvoudigste toepassing van KonsoleKalendar is om de evenementen in uw standaardagenda van vandaag (tussen 7:00u en 17:00u) weer te geven.

De hoofdfuncties van KonsoleKalendar:

- Evenementen tussen twee data en tijdstippen bekijken
- Evenementen toevoegen
- Evenementen verwijderen
- Evenementen wijzigen
- Een nieuwe agenda creëren
- Kalendergegevens exporteren naar andere bestandsformaten
- Een bestaande agenda importeren

KonsoleKalendar heeft *geen* grafische schil voor de KDE-agenda. Dit heeft KOrganizer bijvoorbeeld wel. KonsoleKalendar is gemaakt voor gebruikers die geen grafische desktop geactiveerd hebben of waarvoor een grafische desktop onhandig zou zijn.

KonsoleKalendar is *geen* complete set met alle mogelijke commando's om agenda's te raadplegen. Dat is ook nooit de bedoeling geweest van de auteur. Er kunnen alleen eenvoudige opties worden gebruikt om evenementen van de agenda op te roepen, te wijzigen en te verwijderen.

Hoofdstuk 2

Mogelijkheden

In dit hoofdstuk vindt u uitleg over de belangrijkste mogelijkheden van KonsoleKalendar en hoe u deze via parameters op de commandoregel kunt gebruiken (bedenk dat KonsoleKalendar geen grafische schil biedt, het kan alleen op de commandoregel gebruikt worden).

U vindt uitleg over het toevoegen, verwijderen en wijzigen van evenementen en hoe u evenementen kunt exporteren naar bepaalde bestandsformaten. Tevens wordt er aandacht besteed aan het importeren en creëren van agenda's.

2.1 Evenementen bekijken

Standaard, of door het opgeven van de parameter `--view` zal KonsoleKalendar de evenementen weergeven die in een bepaalde periode vallen.

Om alle evenementen van vandaag (tussen 7:00u en 17:00u) te zien, voert u het volgende commando uit:

```
% konsolekalendar
```

In het volgende voorbeeld ziet u alle evenementen voor de week van 18 tot 22 augustus:

```
% konsolekalendar --view --date 2016-08-18 --end-date 2016-08-22
```

Om de komende evenementen vanaf het huidige tijdstip te bekijken:

```
% konsolekalendar --next
```

Om de evenementen voor de komende vijf dagen te bekijken:

```
% konsolekalendar --show-next 5
```

2.2 Evenementen toevoegen

KonsoleKalendar kan evenementen toevoegen in een agenda door de parameter `-add` te gebruiken. Evenementen die succesvol toegevoegd zijn, worden direct getoond in KDE-agendatoepassingen, zoals KOrganizer.

U krijgt een lijst met alle agenda's en hun id's met:

Het handboek van KonsoleKalendar

```
% konsolekalendar --list-calendars
```

In het volgende voorbeeld voegen we een evenement toe op 2016-12-01 (1 december 2016) om 10:00 uur. Het eindigt om 12:00 uur en heeft als titel "Tandarts bezoek". Het zal in de agenda-hulpbron met de id 8 worden ingevoegd:

```
% konsolekalendar --add --calendar 8 --date 2016-12-04 --time 10:00 \  
--end-time 12:00 --summary "Tandarts bezoek"
```

In het volgende voorbeeld wordt een verjaardag toegevoegd aan de agenda-hulpbron met id 8:

```
% konsolekalendar --add --calendar 8 --date 2016-12-06 --summary "Mijn ←  
verjaardag" \  
--description "Feestje bouwen!"
```

Op de volgende manier kunt u een week vakantie in een agenda met id 8 invoegen:

```
% konsolekalendar --add --calendar 12 --date 2017-08-01 \  
--end-date 2017-08-07 --summary "Vacantie" --description "Onbereikbaar voor ←  
iedereen!"
```

2.3 Evenementen verwijderen

U kunt evenementen verwijderen met behulp van KonsoleKalendar door de volgende parameter te gebruiken: `--delete`. Evenementen worden verwijderd door de unieke identificatie-code (UID) te gebruiken bij de parameter `--uid`. UID's kunnen gevonden worden door het evenement eerst te bekijken met de opties `--view`, `--next` of `--show-next`.

Evenementen die succesvol worden verwijderd, worden ook direct verwijderd uit KDE-agendatoepassingen zoals KOrganizer.

WAARSCHUWING

Wanneer u evenementen verwijdert kan dit *niet* ongedaan gemaakt worden. Met andere woorden, weg is weg, voorgoed.

Voorbeeld van het verwijderen van een evenement met het UID `KonsoleKalendar-1887551750.196`:

```
% konsolekalendar --delete --uid KonsoleKalendar-1887551750.196
```

2.4 Evenementen wijzigen

In KonsoleKalendar kunnen evenementen gewijzigd worden door gebruik te maken van de parameter `--change`. Het wijzigen van evenementen gaat aan de hand van de unieke identificatie-code (UID), die wordt opgegeven bij de parameter `--uid`. UIDs kunnen worden gevonden door het evenement met de opties `--view`, `--next` of `--show-next` te bekijken.

Wijzigen werkt op dezelfde manier als toevoegen: u kunt de start- en eindtijd wijzigen, de start- en einddatum, de titel, de samenvatting, de locatie en de beschrijving. Gewijzigde evenementen worden direct zichtbaar in KDE-agendatoepassingen zoals KOrganizer.

Voorbeeld: het wijzigen van de titel en beschrijving van een evenement met UID `KonsoleKalendar-1887551750.196`:

```
%konsolekalendar --change --uid KonsoleKalendar-1887551750.196 --summ  
ary "Mijn hoofd laten nakijken" --description "Niet meer naar die  
dokter toe!"
```

2.5 Een nieuw agendabestand creëren

KonsoleKalendar kan gebruikt worden om nieuwe agenda's uit bestaande bestanden te maken. U kunt de agenda aanmaken met de optie `--create` met de bestandsnaam als argument. Het bestand moet een geldig iCal of vCal bestand zijn.

Opmerking: U kunt de optie `--dry-run` niet gebruiken om te testen of de hulpbron kan worden aangemaakt.

Opmerking: KonsoleKalendar heeft het bestand nodig om te werken, verwijder het bestand dus nooit handmatig.

Technische opmerking: KonsoleKalendar maakt met dit commando een nieuwe Akonadi-hulpbron aan die naar dit bestand wijst. Het voorkomt niet om meerdere hulpbronnen aan te maken die allen naar hetzelfde bestand wijzen.

Maak een agendabestand aan met de naam `/data/share/calendars/vacation.ics`:

```
% konsolekalendar --create --file vacation.ics
```

De hulpbron zal de naam 'vacation' krijgen met `--list-calendars`

Het is niet mogelijk om een Akonadi-hulpbron te verwijderen met KonsoleKalendar, u moet KOrganizer gebruiken of akonadiconsole.

2.6 Exporteren naar andere formaten

KonsoleKalendar kan agenda's exporteren naar andere populaire formaten. Exporteren is eigenlijk een aparte manier van bekijken. Standaard worden evenementen bekeken in het 'KonsoleKalendar tekst'-formaat. Om het formaat te wijzigen, wordt de parameter `--export-type` gebruikt.

Om een lijst met de verschillende exportformaten te zien, gebruikt u de parameter `--export-list`:

```
% konsolekalendar --export-list
```

2.7 Exportformaten

Enkele formaten, maar niet allemaal, worden in het volgende gedeelte beschreven.

2.7.1 KonsoleKalendar Tekst-formaat

Het KonsoleKalendar tekst-formaat is het standaardformaat dat door KonsoleKalendar gebruikt wordt. Het is ontwikkeld om op een prettige manier de evenementen te kunnen bekijken en om andere scripts de mogelijkheid te geven de gegevens te verwerken.

Het KonsoleKalendar-tekstformaat ziet er als volgt uit:

```
Date:\t<Datum evenement>(dddd jjjj-MM-dd)
[\t<Starttijd evenement>(uu:mm) - <Eindtijd evenement>(uu:mm)]
Titel:
\t<Titel van evenement | "(geen titel beschikbaar)">
Locatie:
\t<Locatie van evenement | "(geen locatie beschikbaar)">
Omschrijving:
```


Het handboek van KonsoleKalendar

```
\t<Omschrijving van evenement | "(geen omschrijving beschikbaar)">
UID:
\t<UID van het evenement>
-----
```

Uitvoer van **konsolekalendar --next --export-type Text:**

```
Datum:    dinsdag 2016-11-29
          08:00 - 09:00
Titel:
          Directievergadering
Locatie:
          Vergaderruimte
Omschrijving:
          Vergadering van complete staf over het project.
UID:
          KonsoleKalendar-1924621834.134
-----
```

2.7.2 Verkort KonsoleKalendar-tekstformaat

Het verkorte tekstformaat is een compacte, minder uitgebreide versie van het gebruikelijke KonsoleKalendar-tekstformaat.

Het verkorte KonsoleKalendar-tekstformaat ziet er als volgt uit:

```
[-----]
{<Datum evenement>(dddd jjjj-MM-dd)}
[<Starttijd evenement>(uu:mm) - <Eindtijd evenement>(uu:mm) | "\t"]
\t<Titel evenement | \t>[, <Locatie evenement>]
\t\t<Omschrijving evenement | "\t">
```

Uitvoer van **konsolekalendar --next --export-type Short:**

```
-----
Dinsdag 2016-11-29
08:00 - 09:00 Directievergadering, Vergaderruimte
                vergadering van complete staf over het project.
```

2.7.3 Door komma's gescheiden (CSV) formaat

In het door komma's gescheiden formaat staan de velden in dezelfde volgorde als het KonsoleKalendar-tekstformaat. Het enige verschil is dat alle gegevens op één regel staan en gescheiden worden door een komma. Indien de gegevens in een bestand worden opgeslagen, kunnen deze zonder veel problemen in een spreadsheet worden geïmporteerd. Voorbeelden hiervan zijn Calligra Sheets, OpenOffice.org Calc en Microsoft® Excel. Ook is dit formaat uitermate geschikt voor verdere verwerking door andere scripts en toepassingen.

Het door komma's gescheiden formaat ziet er als volgt uit:

```
"Weekdag, Maand dag, Jaar","HH:MM","Weekdag, Maand dag, Jaar","HH:MM"," ←
  Samenvatting","Locatie","Beschrijving","UID"
```

Uitvoer van **konsolekalendar --next --export-type CSV:**

```
"Tuesday, November 29, 2016","08:00","Tuesday, November 29, 2016","09:00"," ←
  Staff Meeting","Conference Room","Meet in the big conference \
room with the entire staff.,""KonsoleKalendar-1924621834.134"
```

2.7.4 HTML-opmaak

Het HTML-formaat zal een geldig HTML-bestand aanmaken dat geschikt is om op het WWW te publiceren. Dit formaat is niet geschikt voor verdere bewerkingen door andere scripts, maar is erg goed voor het publiceren van agenda's op het internet.

2.7.5 HTMLmonth-formaat

Dit formaat maakt een HTML-bestand aan dat alle afspraken in de maanden uit het opgegeven datumbereik toont. Dit formaat is niet geschikt voor verdere bewerkingen door andere scripts, maar is erg goed voor het publiceren van agenda's op het internet.

2.8 Kalenders importeren

KonsoleKalendar kan een iCal- of vCal-agenda importeren in een agenda. Alle evenementen van de agenda die worden geïmporteerd, worden ook toegevoegd aan de agenda met overslaan van identieke evenementen die al in de agenda zitten.

Om een agendabestand *vacation.ics* te importeren in de agenda met de id *8* voer uit:

```
% konsolekalendar --import vacation.ics --calendar 8
```

Hoofdstuk 3

Commandoregel-parameters

KonsoleKalendar ondersteunt de volgende parameters:

Parameter	Beschrijving
<i>Algemene opties:</i>	
--help, --help-all	Toont informatie over de mogelijke parameters.
--author	Toont gegevens over de auteur van dit programma.
-v, --version	Toont het versienummer van dit programma.
--license	Toont de licentie van dit programma.
<i>Opties:</i>	
--verbose	Geeft meer informatie tijdens het uitvoeren van commando's.
--dry-run	Drukt af wat er gedaan zou gaan worden zonder deze parameter. Nu veranderen er geen bestanden, er wordt niets toegevoegd, gewijzigd of verwijderd. Ook worden geen nieuwe bestanden aangemaakt.
--allow-gui	Staat bronnen toe die mogelijk een interactief gebruikersinterface nodig hebben. In het normale werken worden alleen bronnen gebruikt die geen gebruikersinterface nodig hebben (zoals agenda's in een bestand).
<i>Itemtype (deze opties kunnen gecombineerd worden):</i>	
--event	Alleen op evenementen uitvoeren (standaard)
--todo	Alleen op Taken uitvoeren. (Niet geïmplementeerd)
--journal	Alleen op journaals uitvoeren. (Niet geïmplementeerd)
<i>Hoofdhandelingen:</i>	
--view	Toont de evenementen in het opgegeven exportformaat.
--add	Voegt een evenement toe aan de agenda.

Het handboek van KonsoleKalendar

<code>--change</code>	Wijzigt een bestaand evenement.
<code>--delete</code>	Verwijdert een bestaand evenement.
<code>--create <i>bestandsnaam</i></code>	Een nieuwe agenda uit een bestaand bestand aanmaken.
<code>--import <i>importbestand</i></code>	Importeert deze agenda in de huidige agenda.
<code>--list-calendars</code>	Maak lijst van beschikbare agenda's.
<i>Handeling aanpassen:</i>	
<code>--all</code>	Toont alle evenementen.
<code>--next</code>	Toont het volgende evenement.
<code>--show-next <i>dagen</i></code>	Toont de evenementen binnen het opgegeven aantal dagen.
<code>--uid <i>UID</i></code>	Toont, verwijdert of wijzigt de evenementen met deze unieke identificatiecode.
<code>--date <i>datum</i></code>	Start vanaf deze dag [JJJJ-MM-DD]. Standaard is dit vandaag
<code>--time <i>tijd</i></code>	Start vanaf dit tijdstip [UU:MM]. Standaard is dit 07:00u. Om een evenement toe te voegen of te wijzigen zonder dat deze een vaste tijd heeft, gebruikt u <code>--time float</code> of <code>--end-time float</code> .
<code>--end-date <i>einddatum</i></code>	Eindig op deze dag [JJJJ-MM-DD]. Standaard is hetgeen opgegeven is bij <code>--date</code> .
<code>--end-time <i>eindtijd</i></code>	Eindig op dit tijdstip [UU:MM]. Standaard is dit 17:00u. Om een evenement toe te voegen of te wijzigen zonder dat deze een vaste tijd heeft, gebruikt u <code>--time float</code> of <code>--end-time float</code> .
<code>--epoch-start <i>epoch-tijd</i></code>	Start op dit tijdstip. De waarde is het aantal seconden sinds epoch.
<code>--epoch-end <i>epoch-tijd</i></code>	Eindig op dit tijdstip. De waarde is het aantal seconden sinds epoch.
<code>--summary <i>titel</i></code>	Geeft een titel aan het evenement (werkt bij toevoegen en wijzigen).
<code>--description <i>omschrijving</i></code>	Geeft een omschrijving aan het evenement (werkt bij toevoegen en wijzigen).
<code>--location <i>locatie</i></code>	Geeft een locatie aan het evenement (werkt bij toevoegen en wijzigen).
<code>--calendar <i>id</i></code>	Specificeert een te gebruiken agenda. Indien niet opgegeven wordt de standaard KOrganizer-agenda gebruikt.
<i>Exportopties:</i>	
<code>--export-type <i>export-type</i></code>	Exportformaat. Het standaard formaat is Tekst
<code>--export-file <i>exportbestand</i></code>	Exporteert naar een bestand. Standaard wordt naar het beeldscherm geëxporteerd.
<code>--export-list</code>	Toont een lijst met exportformaten.

Hoofdstuk 4

Vragen en antwoorden

1. *Welk configuratiebestand wordt door KonsoleKalendar gebruikt?*
Geen.
2. *Wat zijn de applicatienamen van KonsoleKalendar?*
KonsoleKalendar's applicatiennaam is konsolekalendar.
3. *Welk datumformaat wordt er gebruikt?*
KonsoleKalendar weigert alle data op de commandoregel die niet voldoen aan de ISO 8601 standaard. Dit formaat is: JJJJ-MM-DD. JJJJ staat voor het jaartal in vier cijfers (zoals 2003). MM staat voor de maand in twee cijfers (01,02,...,12) en DD staat voor de dag (01,02,...,31).
KonsoleKalendar gebruikt bij het exporteren altijd het ISO 8601-formaat.
4. *Welk formaat wordt er voor de tijd gebruikt?*
KonsoleKalendar weigert alle tijden op de commandoregel die niet voldoen aan de ISO 8601 standaard. Dit formaat is: HH:MM:SS. HH staat voor de uren in twee cijfers (00,01,...,24). MM staat voor de minuten in twee cijfers (01,02,...,60) en SS staat voor de seconden (01,02,...,60).
KonsoleKalendar gebruikt bij het exporteren altijd het ISO 8601-formaat.
5. *Zal KonsoleKalendar een nieuw evenement aanmaken dat identiek is aan een reeds bestaand evenement?*
Nee, zie volgende vraag.
6. *Hoe bepaalt KonsoleKalendar of een evenement identiek is aan een reeds bestaand evenement?*
KonsoleKalendar kijkt naar de opgegeven start- en eindtijd, start- en einddatum, titel en omschrijving. Een evenement is identiek als alle waarden hetzelfde zijn.
7. *Kan een evenement zonder vast tijdstip veranderd worden in een evenement met een vast tijdstip?*
Ja. Door gebruik te maken van de `--time float` en de `--change` parameters.
8. *Waarom worden UUIDs getoond bij de meeste exportformaten?*
Omdat u de UID moet opgeven als u een evenement wilt wijzigen of verwijderen. Indien u de UID van evenementen niet wilt zien, kunt u gebruik maken van het *verkorte* exportformaat (`--export-type short`).
9. *Hoe kan ik mijn vraag toevoegen aan deze FAQ?*
Stuur uw vragen naar winter@kde.org.

Hoofdstuk 5

Dankbetuigingen en licentie

KonsoleKalendar programma copyright 2002,2007:

- Tuukka Pasanen illuusio@mailcity.com
- Allen Winter winter@kde.org

Documentatie copyright 2003:

- Allen Winter winter@kde.org
- Tuukka Pasanen illuusio@mailcity.com

Dit document is vertaald in het Nederlands door Tom Albers tomalbers@kde.nl.

Dit document is vertaald in het Nederlands door Alexander S. Koning sanderkoning@kde.nl.

De vertaling werd nagelezen door Natalie Koning nat@switch.demon.nl.

Deze documentatie valt onder de bepalingen van de [GNU vrije-documentatie-licentie](#).

Deze toepassing valt onder de bepalingen van de [GNU General Public License](#).