

Het handboek van Kollision

Paolo Capriotti
Vertaler/Nalezer: Freek de Kruijf



Het handboek van Kollision

Inhoudsopgave

1	Inleiding	5
2	Hoe te spelen	6
3	Spelregels, strategieën en tips	7
3.1	Spelregels	7
3.2	Strategieën en tips	7
4	Overzicht van het interface	8
4.1	Menu-items	8
5	Veel voorkomende vragen	9
6	Dankbetuiging en licentie	10

Samenvatting

Deze documentatie beschrijft het spel van Kollision versie 0.3

Hoofdstuk 1

Inleiding

SPELTYPE:
Arcade

AANTAL MOGELIJKE SPELERS:
Eén

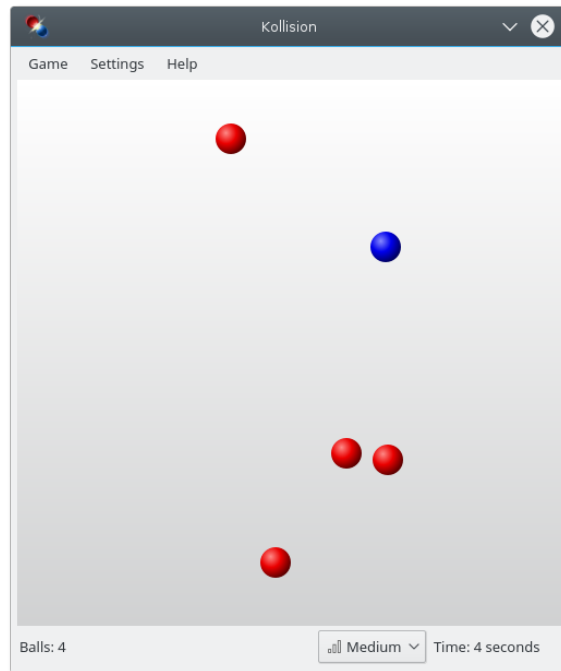
Een eenvoudig balkaatspel.

Hoofdstuk 2

Hoe te spelen

DOEL:

Laat de blauwe bal in het veld bewegen zonder de rode ballen te raken.



Klik op het lege veld om een spel te starten: een blauwe bal vervangt onmiddellijk uw muiscursor en een aantal rode ballen beginnen te naar het veld.

Wanneer de rode ballen niet meer verschijnen, dan bewegen ze met een willekeurige snelheid in een willekeurige richting en u zult ze onmiddellijk moeten vermijden door de blauwe bal binnen het veld met de muis te verplaatsen. Na enige tijd verschijnen er langzaam andere rode ballen, zoals eerder, en beginnen te bewegen. Wees er op bedacht ook deze te vermijden.

U kunt de moeilijkheidsgraag van het spel kiezen rechts van de statusbalk. Hoe hoger de moeilijkheidsgraad, hoer sneller rode ballen bewegen en hoe meer ballen er zullen verschijnen op het speelveld.

Hoofdstuk 3

Spelregels, strategieën en tips

Spelregels, strategieën en tips

3.1 Spelregels

- Rode ballen bewegen met een constante snelheid over het speelveld kaatsen terug van de muren totdat ze botsen met een andere bal, waardoor de snelheid en richting van beide ballen wijzigen.
- De blauwe bal kan vrij bewogen worden in het veld met de muis.
- De blauwe bal kan uit het veld ontsnappen. Als de cursor er uit wordt geplaatst, blijft de bal aan de rand, totdat de cursor terugkeert.
- De score is direct evenredig met de tijd die het spel heeft geduurd.
- Het spel pauzeren trekt (cumulatief) 5 seconden straf van de totale tijd af.

3.2 Strategieën en tips

- De blauwe bal voorzichtig en langzaam verplaatsen. Het over het veld slingeren zal botsingen met andere ballen waarschijnlijker maken.
- De cursor uit het veld plaatsen kan worden gebruikt als een elegante truc om uit een vervelende situatie te geraken. Met wijsheid gebruiken.
- Het spel niet beëindigen, tenzij absoluut noodzakelijk.

Hoofdstuk 4

Overzicht van het interface

4.1 Menu-items

Spel → Spel beëindigen

Beëindig een spel en keer terug naar het welkomstscherf.

Spel → Pauze (P)

Pauzeert of gaat verder met het spel.

Spel → Topscores tonen (Ctrl+H)

Dit zal de beste scores op het huidige niveau tonen.

Spel → Afsluiten (Ctrl+Q)

Dit item selecteren zal uw huidige spel afsluiten en Kollision beëindigen.

Instellingen → Geluiden afspelen

Afspelen van geluidseffecten omschakelen. De standaard is uit.

Instellingen → Balgrootte verhogen

Omschakelen om de ballen groter te maken. De standaard is uit.

Instellingen → Geluiden afspelen

Stelt u in staat om een moeilijkheidsgraad **Gemakkelijk**, **Gemiddeld**, **Moeilijk** voor het spel te kiezen.

Bovendien heeft Kollision de gezamenlijke menu-items van KDE **Instellingen** en **Help**, voor meer informatie lees de secties over de [Menu Instellingen](#) en [Menu Help](#) van KDE-fundamentals.

Hoofdstuk 5

Veel voorkomende vragen

1. *Ik wil het uiterlijk van dit spel wijzigen. Kan dat?*
Nee.
2. *Kan ik het toetsenbord gebruiken om het spel te spelen?*
Nee. Kollision kan alleen met een muis worden gespeeld.
3. *Ik kom er niet achter wat hier te doen! Zijn er tips?*
Kollision heeft geen mogelijkheid 'Tip'.
4. *Ik moet het spel nu beëindigen, maar ik ben nog niet klaar. Kan ik mijn spel opslaan?*
U kunt in Kollision geen spellen opslaan.

Hoofdstuk 6

Dankbetuiging en licentie

Kollision

Copyright 2007-2008 Paolo Capriotti p.capriotti@gmail.com

Copyright 2007-2008 Dmitri Suzdalev dimsuz@gmail.com

Documentatie copyright 2008 Paolo Capriotti p.capriotti@gmail.com

Op- of aanmerkingen over de vertalingen van de toepassing en haar documentatie kunt u melden op <http://www.kde.nl/bugs>.

Dit document is vertaald in het Nederlands door Freek de Kruijf freekdekruijf@kde.nl.

Deze documentatie valt onder de bepalingen van de [GNU vrije-documentatie-licentie](#).

Deze toepassing valt onder de bepalingen van de [GNU General Public License](#).