

Het handboek van KImageMapEditor

Jan Schäfer
Vertaler/Nalezer: Freek de Kruijf



Het handboek van KImageMapEditor

Inhoudsopgave

1	KImageMapEditor gebruiken	5
2	Dankbetuigingen en licentie	7

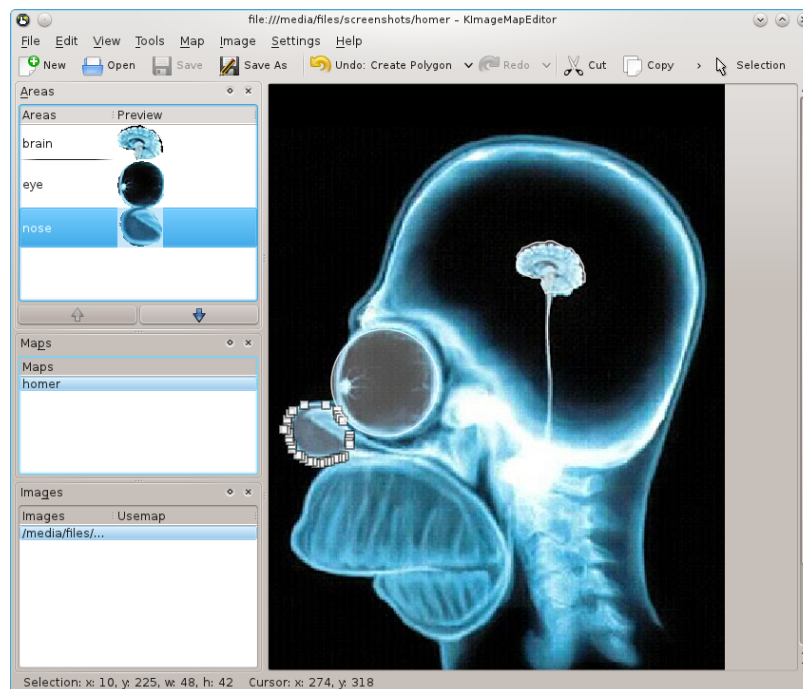
Samenvatting

KImageMapEditor is een HTML imagemap-editor door KDE.

Hoofdstuk 1

KImageMapEditor gebruiken

KImageMapEditor is een HTML imagemap-editor ontwikkeld door de KDE gemeenschap. Het stelt u in staat om HTML-*imagemaps* aan te maken en te wijzigen.



Hoofdvenster van KImageMapEditor.

Een algemeen geval is een wereldkaart waar elk land een kaartafbeelding is. Door op een land op de kaart te klikken kunt u een koppeling naar het geselecteerde land openen.

Het maken van een kaartafbeelding vereist de volgende stappen:

Laad een afbeeldingsbestand (png, jpg, gif) of een HTML-bestand van uw schijf of sleep deze naar het afbeeldingsgebied. Selecteer een afbeelding in het verankeringsgebied **Afbeeldingen**.

Voeg een kaartafbeelding in met **Kaart** → **Nieuwe kaart** uit het menu en voer een kaartnaam in.

Nu is het menu **Hulpmiddelen** actief en kunt u de juiste geometrische vorm zoals **Cirkel**, **Recht-hoek**, **Veelhoek** of **Vrije hand veelhoek** en definieer een aan te klikken gebied in de afbeelding.

De dialoog **Bewerker van gebiedstag** wordt getoond. Op het tabblad **Algemeen** voert u de attributen **HREF** (de doel-URL van de koppeling), **Alt. tekst**, **Doel** en **Titel** in.

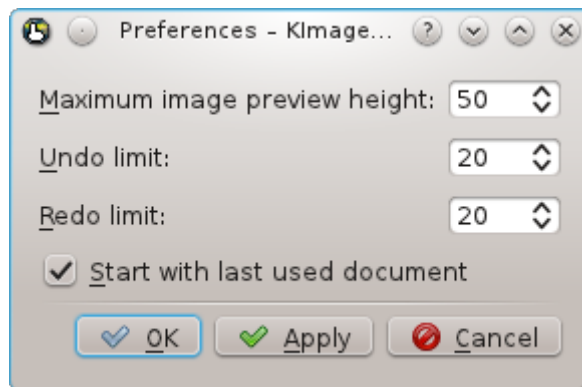
Het tabblad **Coördinaten** toont de geometrische gegevens van de vorm. Bewerken van de waarde kunt u de grootte en positie op de afbeelding aanpassen omdat uw wijzigingen onmiddellijk zichtbaar zijn in de afbeelding. Grootte en positie kunnen ook met de muis worden veranderd.

Om de dialoog **Bewerker van gebiedstag** te openen voor een al gedefinieerde afbeeldingskaart gebruikt u **Eigenschappen** uit het menu **Bewerken** of het contextmenu van de regio.

Gebruik **Kaart** → **HTML tonen** om de gegenereerde HTML-code van de kaart te bekijken.

Open vervolgens **Afbeelding** → **Gebruikskaart bewerken...** en voer de kaartnaam in als waarde van de gebruikkaart. Sla uw werk op met **Bestand** → **Opslaan**. Open het HTML-bestand in Konqueror om te controleren of de afbeeldingskaart naar verwachting werkt.

Toegang krijgen tot de configuratie-opties van KImageMapEditor kan door het openen van de configuratiedialoog door **Instellingen** → **KImageMapEditor instellen...** uit het menu te selecteren.



Configuratiedialoog van KImageMapEditor.

Hoofdstuk 2

Dankbetuigingen en licentie

KImageMapEditor

Programma copyright 2003-2007 Jan Schäfer j_schaef@informatik.uni-kl.de

Documentatie copyright 2007 Jan Schäfer j_schaef@informatik.uni-kl.de

Op- of aanmerkingen over de vertalingen van de toepassing en haar documentatie kunt u melden op <http://www.kde.nl/bugs>.

Dit document is vertaald in het Nederlands door Freek de Kruijf freekdekruijf@kde.nl.

Deze documentatie valt onder de bepalingen van de [GNU vrije-documentatie-licentie](#).

Deze toepassing valt onder de bepalingen van de [GNU General Public License](#).