

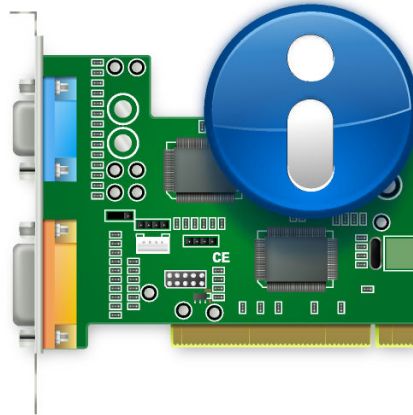
# Het KInfoCenter

Michael McBride

Vertaling van het handboek: Niels Reedijk

Vertaler/Nalezer: Rinse de Vries

Vertaler/Nalezer: Freek de Kruijf



Het KInfoCenter

# Inhoudsopgave

<b>1</b>	<b>Het KInfoCenter</b>	<b>5</b>
1.1	Het KDE Informatiecentrum starten . . . . .	5
1.2	Het KInfoCenter-scherm . . . . .	5
1.3	De werkbalk van KInfoCenter . . . . .	6
1.3.1	De knop Help-module . . . . .	6
1.3.2	Knop voor Help-menu . . . . .	6
1.4	Het KDE Informatiecentrum afsluiten . . . . .	7
<b>2</b>	<b>De standaard KInfoCenter-modules</b>	<b>8</b>
2.1	Systeeminformatiemodule . . . . .	8
2.2	Geheuginformatiemodule . . . . .	8
2.2.1	Geheugentypen . . . . .	8
2.2.2	Geheuginformatiemodule . . . . .	9
2.3	Apparaatinformatie-module . . . . .	9
2.3.1	Lijst met apparaten . . . . .	9
2.3.2	Informatiepaneel . . . . .	10
2.3.3	UDI-informatie . . . . .	11
2.4	Interrupt Request (IRQ)-informatiemodule . . . . .	11
2.5	DMA-kanaleninformatie-module . . . . .	11
2.6	IEEE 1394 apparaatinformatie-module . . . . .	12
2.7	PCI-bus/geïnstalleerde PCI-kaarten-informatiemodule . . . . .	12
2.8	Input/Output poort-informatiemodule . . . . .	12
2.9	USB-controller/USB-apparaat-informatiemodule . . . . .	13
2.10	Samba-status-informatiemodule . . . . .	13
2.10.1	Exports . . . . .	13
2.10.2	Geïmporteerden . . . . .	14
2.10.3	Log . . . . .	14
2.10.4	Statistieken . . . . .	14
2.10.5	Auteurssectie . . . . .	15
2.11	Netwerk-interfaces-informatiemodule . . . . .	15
2.12	OpenGL-informatiemodule . . . . .	15
2.13	X Server-informatiemodule . . . . .	16
<b>3</b>	<b>Dankbetuigingen en licentie</b>	<b>17</b>

## **Samenvatting**

Deze documentatie beschrijft het informatiecentrum van KDE.

## Hoofdstuk 1

# Het KInfoCenter

Het KInfoCenter biedt u een gecentraliseerd en handig overzicht van uw systeem en bureaublad-omgeving.

Het informatiecentrum bestaat uit verschillende modules. Elke module is een apart programma, maar het informatiecentrum organiseert al deze programma's in een handige locatie.

Deze volgende secties bevat details over het gebruik van het informatiecentrum zelf. Voor informatie over individuele modules, kijk bij [Standaard KInformatiecentrum-modules](#)

### 1.1 Het KDE Informatiecentrum starten

Het KInfoCenter kan op drie manieren gestart worden:

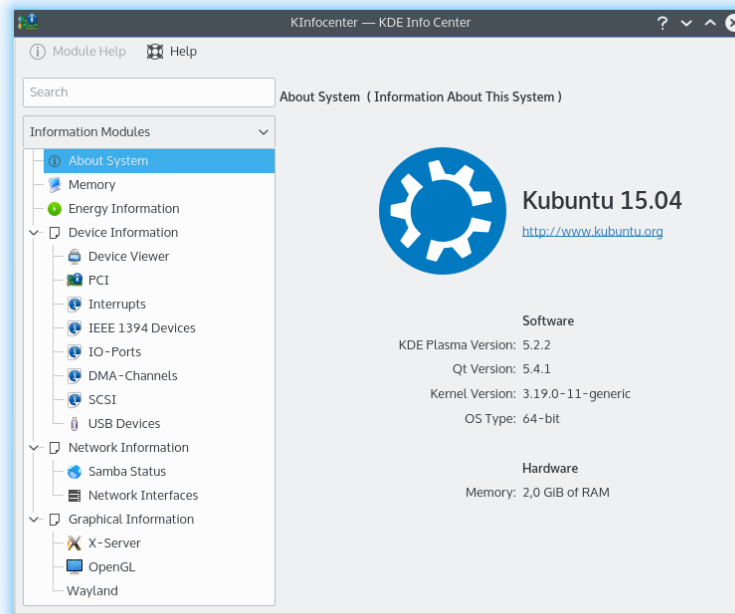
1. Door **Programma's** → **Systeem** → **Informatiecentrum** te kiezen in het programmastartpaneel.
2. Door **Alt+F2** in te drukken of **Alt+Spatie** start u KRunner. Type **kinfocenter** en druk op **Enter**.
3. U kunt **kinfocenter &** intypen bij elke commandoprompt.

Alle drie methoden zijn gelijk en hebben hetzelfde resultaat.

### 1.2 Het KInfoCenter-scherm

Als u het informatiecentrum opstart wordt er een venster geopend dat is opgedeeld in drie functionele delen.

## Het KInfoCenter



Bovenaan is een werkbalk. De werkbalk biedt u snelle toegang tot de meeste mogelijkheden van KInfoCenter, zoals hulp verkrijgen over de huidige module en een helpmenu.

Aan de linkerkant is een kolom met een filterveld aan de top. Dit is waar u kunt kiezen welke module u wilt bekijken. Om door de verschillende KCM modules te lopen, klikt u links op de module in de boomstructuur. U kunt ook de pijltjestoetsen gebruiken om door de KCM's te gaan, en op **Enter** drukken selecteert de module. De module zal dan in het hoofdpaneel van het KInfoCenter-venster verschijnen. Sommige items in de boomstructuur zijn categorieën, waarin u links kunt klikken of opnieuw op **Enter** drukken om deze te expanderen of samen te klappen. Dit toont de items onder hun categorie. U kunt rechts op de modulelijst klikken om de volgende opties te tonen:

- **Alles categorieën invouwen:** Vouwt de boomstructuur in om alleen de hoofdmodules en -categorieën te tonen.
- **Alles categorieën uitvouwen:** vouwt de boomstructuur uit om de modules te tonen.
- **Zoeken wissen:** Dit wist elk filter dat u hebt toegepast op de modulelijst via het zoekvak

Het hoofdpaneel toont u systeem-informatie over de geselecteerde module.

### 1.3 De werkbalk van KInfoCenter

De volgende sectie geeft u een korte beschrijving van de functie van elk werkbalk-item.

#### 1.3.1 De knop Help-module

Deze knop opent KHelpCenter met de huidige hulppagina voor de informatiemodule.

#### 1.3.2 Knop voor Help-menu

KInfoCenter heeft een aantal van de algemene KDE items in het menu **Help**, voor meer informatie lees de sectie hierover in het [Menu Help](#) van de basisinformatie van KDE.

## 1.4 Het KDE Informatiecentrum afsluiten

U kunt het informatiecentrum op een van de volgende twee manieren afsluiten:

- Typ **Ctrl+Q** op het toetsenbord.
- Klik op de knop **Afsluiten** in de titelbalk van het informatiecentrum.

## Hoofdstuk 2

# De standaard KInfoCenter-modules

### 2.1 Systeeminformatiemodule

Deze pagina toont een beknopte samenvatting van uw systeem, bijv. uw distributie, **versie van KDE Plasma**, **Qt-versie**, **Kernel-Versie** en **Type OS**; en in de hardwaresectie informatie over **Processors** en **Geheugen**.

Gebruik de informatie op deze pagina als u om hulp vraagt in ondersteuningskanalen of een bug rapporteert in [Bugtracker van KDE](#).

### 2.2 Geheugeninformatiemodule

Deze module toont het huidige geheugengebruik. De informatie wordt voortdurend bijgewerkt en kan erg nuttig zijn bij het bepalen van de flessenhals (bottleneck) wanneer bepaalde toepassingen worden uitgevoerd.

#### 2.2.1 Geheugentypen

Het eerste dat u dient te begrijpen is dat er twee typen 'geheugen' beschikbaar zijn voor het besturingssysteem en de programma's die er onder draaien.

Het eerste type wordt fysiek geheugen genoemd. Dit is geheugen dat in de geheugenchips in uw computer zit. Dit is het RAM (Random Access Memory, Willekeurig toegankelijk geheugen) dat u kreeg toen u uw computer heeft gekocht.

Het tweede type geheugen is genaamd virtueel geheugen of wisselbestand (swap). Dit blokgeheugen is eigenlijk ruimte op de harde schijf. Het besturingssysteem reserveert een stuk ruimte op de harde schijf voor dit 'wisselbestand'. Het besturingssysteem kan dit virtueel geheugen (wisselbestand) gebruiken als het zonder fysiek geheugen komt te zitten. De reden dat dit 'wisselbestand' wordt genoemd is dat het besturingssysteem wat data neemt waarvan het denkt dat u ze een tijdje niet nodig heeft en het opslaat op de harde schijf in deze gereserveerde ruimte. Het besturingssysteem laadt vervolgens de nieuwe data die u nu nodig bent. Het heeft de data die u niet nodig was 'gewisseld' (swapped) voor de data die u nu nodig bent. Virtueel geheugen of wisselbestand is veel minder snel als fysiek geheugen zodat besturingssystemen proberen de data (vooral de vaakgebruikte) in het fysieke geheugen te houden.

Het totale geheugen is het gecombineerde totaal van fysiek en virtueel geheugen.



## 2.2.2 Geheugeninformatiemodule

Dit tabblad is verdeeld in een twee secties

De bovenste sectie toont u de totale hoeveelheid geheugen, totale hoeveelheid fysiek geheugen, gedeeld geheugen en gebufferd geheugen.

Alle vier de waarden worden weergegeven als de totale hoeveelheid in bytes en als het aantal megabytes (1 megabyte is iets meer dan 1.000.000 bytes).

De onderste sectie toont u 3 grafieken:

- **Totale hoeveelheid geheugen** (dit is de combinatie van fysiek en virtueel geheugen).
- **Fysiek geheugen**
- Virtueel geheugen of **Wisselbestand**.

De grijze gebieden zijn beschikbaar en de blauwe en rode gebieden zijn in gebruik.

### TIP

De exacte waarden van elk type geheugen is niet kritisch en zij veranderen regelmatig. Wanneer u deze pagina evalueert, zoek dan naar een patroon.

Heeft uw computer voldoende vrije ruimte (grijze gebieden)? Zo niet, dan kunt u de grootte van het wisselbestand vergroten of het fysieke geheugen uitbreiden.

Tevens als uw computer een beetje traag aanvoelt: is uw fysiek geheugen volledig in gebruik en is de harde schijf altijd bezig? Dit geeft aan dat u onvoldoende fysiek geheugen heeft en dat uw computer op het veel langzame wisselbestand is aangewezen voor de meestgebruikte data. Het vermeerderen van uw fysieke geheugen zal de respons van uw computer drastisch verbeteren.

## 2.3 Apparaatinformatie-module

Apparaatinformatie is een module om apparaten te tonen. Het toont alle relevante apparaten die in uw PC aanwezig zijn. Het heeft drie secties, een apparaatviewer, een informatiepaneel en een lijst met UDI's voor het nu geselecteerde apparaat.

### 2.3.1 Lijst met apparaten

De apparaatweergave toont alle nu gedetecteerde apparaten op uw PC in een boomstructuur. De belangrijkste topics aan het begin van de boomstructuur zijn de apparaatcategoriën, klik links op een ingevouwen categorie om deze te tonen en omgekeerd om deze in te vouwen. Om informatie over een apparaat te tonen, klik dan met links op het apparaat in de weergave, de informatie zal getoond worden in het rechter informatiepaneel. U kunt rechtsklikken op de apparaatweergave om de volgende opties te tonen:

- **Alles invouwen:** Vouwt de boomstructuur in om alleen de hoofdcategorieën te tonen.
- **Alles uitvouwen:** vouwt de boomstructuur uit om alle dochter-apparaten te tonen.
- **Alle apparaten tonen:** Toon alle categorieën onafhankelijk van of er apparaten aanwezig zijn in die categorieën
- **Relevante apparaten tonen:** Toon alleen categorieën die apparaten bevatten.

Standaard is om alles in te vouwen bij het tonen van alleen relevante apparaten. Merk op dat de apparaten in de lijst niet alle apparaten in uw PC laat zien, het zijn alleen apparaten die zijn gedetecteerd via Solid.

De apparaatviewer kan de volgende apparaten tonen:

- **Processors:** Dit zijn de CPU's (Central Processing Units) van uw computer.
- **Opslagapparaten:** apparaten die worden gebruikt om uw bestanden en gegevens op uw PC's op te slaan.
- **Netwerk-interfaces:** apparaten die u in staat stellen om een verbinding te maken met een netwerk of met een andere PC.
- **Audio-interfaces:** apparaten die u in staat stellen om op uw PC geluid af te spelen. Zij worden gesplitst in 2 categorieën, ALSA en OSS geluidsarchitecturen.
- **Video-apparaten:** Apparaten die u in staat stellen om live video te streamen.
- **Seriële apparaten:** apparaten die zijn verbonden met de seriële poort in uw PC.
- **Smart-card-apparaten:** apparaten die smart-cards kunnen lezen.
- **Digital Video Broadcasting-apparaten:** apparaten die open standaarden gebruiken voor digitale televisie.
- **Apparaatknoppen:** dit zijn knoppen op uw PC of externe apparaten.
- **Batterijen:** dit zijn batterij-apparaten die ingeplugd zijn in uw laptop.
- **AC-adapters:** Deze apparaten zijn aanwezig wanneer u uw AC-adapter inpluigt.
- **Multimediaspeler:** apparaten die mediabestanden afspelen, zoals een muziekspeler.
- **Camera-apparaten:** Dit zijn digitale camera's die verbonden zijn met uw PC.

**OPMERKING**

Video-apparaten bevatten niet uw videokaartadapter

### 2.3.2 Informatiepaneel

Het informatiepaneel is waar de apparaatinformatie wordt getoond wanneer u een apparaat selecteert. De eerste twee informatie-topics zijn altijd:

- **Product:** De naam van het apparaat.
- **Leverancier:** De naam van de leverancier van het apparaat.

De volgende informatie-topics hangen af van het gekozen apparaat. Zij zijn gelabeld met gemakkelijk te begrijpen namen. De informatielabels kunnen geselecteerd en gekopieerd worden.

**OPMERKING**

Processor 'Max snelheid' en 'Ondersteunde instructiesets' topics worden gewoonlijk niet ingesteld door solid.

**OPMERKING**

Topcategorieën in de lijst met apparaten tonen geen informatie.

### 2.3.3 UDI-informatie

Het onderste informatiepaneel toont de UDI van de nu geselecteerde apparaten. Dit is de unieke apparaat-identificer.

Alle labels hebben ge mogelijkheid geselecteerd en gekopieerd te worden.

## 2.4 Interrupt Request (IRQ)-informatiemodule

Deze module toont informatie over de Interrupt Request-lijnen die in gebruik zijn en tevens welk apparaat ze gebruikt.

Een IRQ is een hardwareverbinding die in een PC door (ISA-bus) apparaten zoals toetsenborden, modems, geluidskaarten, etc. wordt gebruikt om interrupt-signalen naar de processor te sturen, om te vertellen dat het apparaat klaar is om data te ontvangen of versturen. Helaas zijn er maar zestien IRQ's (0-15) beschikbaar in een i386 (PC)-architectuur om uit te delen onder de verschillende ISA-apparaten.

Veel hardwareproblemen komen voort uit IRQ-conflicten. Conflicten ontstaan wanneer 2 apparaten proberen hetzelfde IRQ-kanaal te gebruiken, of als software niet goed ingesteld is waardoor er een ander IRQ-kanaal wordt aangesproken dan waar het (ISA-apparaat voor is ingesteld.

#### OPMERKING

De exacte informatie die wordt getoond is systeemafhankelijk. Op sommige systemen kan IRQ-informatie (nog) niet worden getoond.

Onder Linux<sup>®</sup> wordt deze informatie gelezen uit `/proc/interrupts`, dat alleen beschikbaar is als uw kernel ondersteuning biedt voor het `/proc` pseudo-bestandssysteem.

De eerste kolom geeft het IRQ-nummer aan. De tweede kolom is het aantal interrupts dat is ontvangen sinds de laatste computerherstart. De derde kolom toont het type van de interrupt. De vierde kolom identificeert het apparaat dat aan deze interrupt is gekoppeld.

U kunt geen instellingen op deze pagina wijzigen.

## 2.5 DMA-kanaleninformatie-module

Deze pagina toont informatie over de DMA-kanalen (Direct Memory Access). Een DMA-kanaal is een directe verbinding die apparaten de mogelijkheid geeft om data van en naar het geheugen te sturen zonder door de processor te gaan. Systemen met een i386-archituur(PC's) hebben acht DMA-kanalen (0-7).

#### OPMERKING

Welke informatie wordt getoond is afhankelijk van uw systeem. Op sommige systemen kan er nog geen DMA-kanaalinformatie worden weergegeven.

Onder Linux<sup>®</sup> wordt deze informatie gelezen uit `/proc/dma`, dat alleen beschikbaar is als uw kernel ondersteuning biedt voor het `/proc`-pseudobestandssysteem.

Er wordt een lijst met alle huidige geregistreerde (ISA-bus) DMA-kanalen die in gebruik zijn getoond. De eerste kolom geeft het DMA-kanaal weer en de tweede kolom geeft het apparaat dat het kanaal gebruikt weer.

Ongebruikte DMA-kanalen worden niet weergegeven.

U kunt geen instellingen op deze pagina wijzigen.

## 2.6 IEEE 1394 apparaatinformatie-module

Het IEEE 1394 interface, ook bekend als FireWire™, is een standaard interface voor een seriële bus voor communicatie op hoge-snelheid en isochrone real-time datatransfer.

De lijst in deze module toont alle apparaten die aan de IEEE 1394 bus gekoppeld zijn en stelt u in staat de bus te resetten door op de knop **Geneer 1394 Bus Reset** te klikken.

De betekenis van de kolommen in deze lijst:

- **Naam:** poort of nodenaam, het nummer kan wijzigen met elke busreset
- **GUID:** de 64-bit GUID van de node
- **Lokaal:** geactiveerd als de node een IEEE 1394 poort van uw computer is
- **IRM:** geactiveerd als de node een isochrone resource-manager kan zijn
- **CRM:** geactiveerd als de node cycle-master kan zijn
- **ISO:** geactiveerd als de node isochrone-transfer ondersteund
- **BM:** geactiveerd als de node busmanager kan zijn
- **PM:** geactiveerd als de node energiebeheer bevat
- **Acc:** de nauwkeurigheid van klok van de node, geldig van 0 tot 100
- **Snelheid:** de snelheid van de node
- **Leverancier:** de leverancier van het apparaat

## 2.7 PCI-bus/geïnstalleerde PCI-kaarten-informatiemodule

Deze pagina toont informatie over de PCI-bus, geïnstalleerde PCI-kaarten en overige componenten die de Peripheral Component Interconnect (PCI)-bus gebruiken.

### OPMERKING

De informatie die word getoond is systeemafhankelijk. Op sommige systemen kan PCI-informatie nog niet worden getoond.

Onder Linux® wordt deze informatie gelezen uit `/proc/pci` dat alleen beschikbaar is als de kernel ondersteuning biedt voor het `/proc` pseudo-bestandssysteem. De lijst toont alle PCI-apparaten die tijdens de kernelinitialisatie zijn gevonden en hun configuratie.

Elke ingang begint met een bus, apparaat en functienummer.

U kunt geen instellingen op deze pagina wijzigen.

## 2.8 Input/Output poort-informatiemodule

Deze pagina toont informatie over de I/O-poorten.

I/O-poorten zijn geheugenadressen die door de processor worden gebruikt om te communiceren met een apparaat dat een interrupt-sigitaal heeft gestuurd naar de processor.

De uitwisseling van commando's of data vindt plaats tussen de processor en het apparaat via het adres van de I/O-poort, in hexadecimale representatie, van het apparaat. Apparaten mogen geen I/O-poortadres met elkaar delen. Veel apparaten gebruiken meerdere I/O-poortadressen. Deze worden weergegeven als een bereik van hexadecimale nummers.

#### OPMERKING

De hoeveelheid informatie die wordt getoond is systeemafhankelijk. Op sommige systemen kan (nog) geen informatie worden getoond.

Onder Linux<sup>®</sup> wordt deze informatie gelezen uit `/proc/ioports`, dat alleen beschikbaar is als u uw kernel ondersteuning biedt voor het `/proc` pseudo-bestandssysteem. Hier wordt een lijst getoond van alle op dit geregistreerde I/O-poortbereiken.

De eerste kolom is de I/O-poort (of het bereik van I/O-poorten), de tweede kolom identificeert het apparaat dat deze I/O-poort(en) gebruikt.

U kunt geen instellingen op deze pagina wijzigen.

## 2.9 USB-controller/USB-apparaat-informatiemodule

Deze module toont de apparaten die aan uw USB-bus(sen) zijn aangesloten.

Deze module toont alleen informatie, u kunt hier geen wijzigingen aanbrengen.

## 2.10 Samba-status-informatiemodule

De Samba en NFS Status Monitor is een grafische schil voor de toepassingen **smbstatus** en **showmount**. Smbstatus meldt de status van de huidige Samba-verbindingen en is onderdeel van het Samba-pakket dat het SMB (Session Message Block)-protocol implementeert, ook wel NetBIOS- of LanManager-protocol genoemd.

Dit protocol kan worden gebruikt om printers en/of schijven te delen over een netwerk met ondermeer de verschillende smaken van Microsoft<sup>®</sup> Windows<sup>®</sup>.

**showmount** is onderdeel van het NFS-softwarepakket. NFS staat voor Network File System en is de traditionele UNIX<sup>®</sup>-manier om mappen over het netwerk te delen. In dit geval wordt de uitvoer van het commando **showmount** -een lokale host geanalyseerd. Op sommige systemen zit showmount in `/usr/sbin` (deze map bevindt zich meestal alleen in het pad van root). Controleer daarom of showmount zich in uw omgevingsvariabele `PATH` bevindt.

### 2.10.1 Exports

Op dit tabblad kunt u een grote lijst zien met huidige actieve verbindingen met Samba-netwerkbronnen en de NFS-exports van uw computer. De eerste kolom toont of de verbinding een Samba (SMB) -netwerkbron of een NFS-export is. De tweede kolom bevat de naam van de gedeelde netwerkbron of export. De derde kolom bevat de naam de host die deze netwerkbron benadert. De overige kolommen hebben alleen betrekking op Samba-netwerkbronnen.

De vierde kolom bevat de gebruikers-id van de gebruiker die deze gedeelde netwerkbron benadert. Merk op dat deze niet gelijk hoeft te zijn aan de UNIX<sup>®</sup> gebruikers-id van deze gebruiker. Het zelfde geldt voor de volgende kolom die het groeps-id van de gebruiker weergeeft.

Elke verbinding die naar een van uw gedeelde netwerkbronnen wordt gemaakt wordt behandeld door een enkel proces (**smbd**). De volgende kolom toont het proces-id (pid) van dit **smbd**-proces. Als u dit proces beëindigt zal de verbinding van die gebruiker worden verbroken. Als de gebruiker onder Windows<sup>®</sup> werkt zal zodra een proces wordt beëindigd er meteen een nieuw proces worden aangemaakt zodat hij/zij er weinig van zal merken.

De laatste kolom toont hoeveel bestanden deze gebruiker op dit moment open heeft staan. Hier kunt u alleen zien hoeveel bestanden hij er nu *open* heeft, niet hoeveel bestanden hij heeft gekopieerd of al eerder heet geopend, etc..

## 2.10.2 Geïmporteerden

Hier kunt u zien welke Samba- en NFS-bronnen van andere hosts in uw bestandssysteem zijn aangekoppeld. De eerste kolom toont of het een Samba- of NFS-bron betreft, de tweede kolom toont de naam van de gedeelde netwerkbronnen en de derde kolom toont waar deze is aangekoppeld (mount).

De aangekoppelde NFS-bronnen horen onder Linux<sup>®</sup> zichtbaar te zijn (dit is getest), maar ook onder Solaris<sup>™</sup> (dit is niet getest).

## 2.10.3 Log

Dit tabblad presenteert op elegante wijze de inhoud van uw lokale Samba-logbestand. Als u deze pagina opent zal de lijst leeg zijn. Klik op de knop **Bijwerken** om het logbestand in te lezen en de resultaten te laten weergeven. Controleer of het Samba-logbestand zich op uw systeem ook echt op de locatie bevindt die u in het tekstveld heeft opgegeven. Als het zich ergens anders bevindt, verbeter het dan. Nadat u de bestandsnaam heeft gewijzigd drukt u nogmaals op de **Bijwerken**-knop.

Samba logt zijn activiteiten aan de hand van een logniveau (zie het bestand `smb.conf`). Bij loglevel = 1, zal samba alleen een ingang in het logbestand schrijven wanneer iemand een verbinding met uw host maakt en wanneer deze verbinding wordt verbroken. Bij loglevel = 2, zal samba tevens een ingang naar het logbestand schrijven wanneer iemand een bestand opent of weer sluit. Een hoger logniveau levert nog meer informatie in het logbestand op.

Als u geïnteresseerd bent in wie uw machine benadert en welke bestanden er worden gebruikt, zet dan het logniveau op 2. Maak regelmatig een nieuw Samba-logbestand aan om te voorkomen dat uw logbestand te groot wordt. Hiervoor kunt u het beste een **cron**-taak aanmaken die een keer per week het logbestand inpakt en bijvoorbeeld in een andere map plaatst of via e-mail naar u toe stuurt.

Met de vier keuzevakjes onder de grote lijst kunt u bepalen welke gebeurtenissen er in het lijstveld zullen worden weergegeven. Klik op de knop **Bijwerken** om het resultaat te bekijken. Bij een te laag logniveau kan het voorkomen dat u niet alle informatie te zien krijgt.

Door op de kolomtitelbalk te klikken kunt u de lijst sorteren op deze kolom in op- of aflopende volgorde.

## 2.10.4 Statistieken

Op dit tabblad kunt u de inhoud van het derde tabblad filteren op bepaalde inhoud.

Stel dat het **Gebeurtenis**- veld (niet degene in de lijst) is ingesteld op **Verbindingen**, **Dienst/Bestand** is ingesteld op **\*Host/Gebruiker** op **\***, **Extra dienstinformatie tonen** is gedeactiveerd en **Extra hostinformatie tonen** is ook gedeactiveerd.

Als u nu op **Bijwerken** klikt, dan zult u zien hoe vaak een verbinding was geopend op de netwerkbron \* (dus op elke gedeelde netwerkbron) van host \* (elke host). Nu activeert u **Extra hostinformatie tonen** en daarna nogmaals op de knop **Bijwerken**. Nu zult u zien dat voor elke host die aan het jokerteken \* voldoet zien hoeveel verbindingen er door die host zijn geopend.

Druk nu op de knop **Resultaten wissen**.

Zet nu het **Gebeurtenis**-veld op Bestandstoegang selecteer **Extra dienstinformatie tonen**. Druk nogmaals op de knop **Bijwerken**

Nu zult u zien hoe vaak elk bestand is benaderd. Als u **Extra hostinformatie tonen** ook selecteert zult u zien hoe vaak elke gebruiker elk bestand heeft geopend.

In de invoervelden **Dienst/Bestand** en **Host/Gebruiker** kunt u de jokertekens \* en ? op dezelfde manier gebruiken als op de commandoregel. Reguliere expressies worden echter niet ondersteund.

Door op een kolomtitelbalk te klikken kunt u de lijst sorteren op deze kolom. Op diemanier kunt u zien welk bestand het vaakst werd geopend, welke gebruiker de meeste bestanden heeft geopend, enzovoort.

### 2.10.5 Auteurssectie

Module copyright 2000: Michael Glauche en Alexander Neundorf [neundorf@kde.org](mailto:neundorf@kde.org)

Oorspronkelijk geschreven door: Michael Glauche

Op dit moment onderhouden door: Alexander Neundorf [neundorf@kde.org](mailto:neundorf@kde.org)

MET DANK AAN:

- Conversie naar een kcontrol-applet:  
Matthias Hölzer-Klüpfel [hoelzer@kde.org](mailto:hoelzer@kde.org)
- Gebruik van `K3Process` in plaats van popen en meerdere fout-controles:  
David Faure [faure@kde.org](mailto:faure@kde.org)
- Conversie naar een kcmodule, tabbladen 2,3 en 4 toegevoegd, fout verholpen:  
Alexander Neundorf [neundorf@kde.org](mailto:neundorf@kde.org)

Documentatie copyright 2000 Alexander Neundorf [neundorf@kde.org](mailto:neundorf@kde.org)

Documentatie vertaalt naar docbook door Mike McBride [no mail](mailto:no@mail)

Op- of aanmerkingen over de vertalingen van de toepassing en haar documentatie kunt u melden op <http://www.kde.nl/bugs>.

Dit document is vertaald in het Nederlands door Niels Reedijk [nielx@kde.nl](mailto:nielx@kde.nl).

Dit document is vertaald in het Nederlands door Rinse de Vries [rinsedevries@kde.nl](mailto:rinsedevries@kde.nl).

Dit document is vertaald in het Nederlands door Freek de Kruijf [freekdekruijf@kde.nl](mailto:freekdekruijf@kde.nl).

## 2.11 Netwerk-interfaces-informatiemodule

Deze pagina toont informatie over de netwerk-interfaces die in uw computer zijn geïnstalleerd.

### OPMERKING

De hoeveelheid informatie die wordt getoond is systeem-afhankelijk. Op sommige systemen kan deze informatie nog niet worden getoond.

U kunt geen instellingen op deze pagina wijzigen.

## 2.12 OpenGL-informatiemodule

Deze pagina toont informatie over de geïnstalleerde OpenGL-implementatie. OpenGL (staat voor "Open Graphics Library") is een platform- en hardwareonafhankelijke interface voor 3D graphics.

GLX verbindt OpenGL met het X Windowsysteem.

DRI (Direct Rendering Infrastructure) biedt hardware-acceleratie voor OpenGL. U moet dan wel een videokaart hebben die 3D-acceleratie ondersteunt. Ook moet de juiste driver zijn geïnstalleerd.

U kunt hier meer over lezen op de officiële OpenGL-website <http://www.opengl.org>

## 2.13 X Server-informatiemodule

Dit scherm toont informatie over uw X-server en de huidige sessie van X.

Wanneer u deze module opent wordt er enige informatie gepresenteerd. Het linkerdeel van het venster is georganiseerd als een boomstructuur. Sommige elementen hebben een plus-teken voor het label staan. Als u op dit plus-teken klikt wordt er een 'submenu' geopend met additionele informatie. Als u op een min-teken voor een label klikt wordt het submenu weer verborgen.

Het rechterdeel van het scherm bevat de individuele waarden voor elk van de parameters links.

De gepresenteerde informatie is afhankelijk van uw systeemconfiguratie.

### OPMERKING

Bij sommige systeemconfiguraties is het mogelijk dat de parameters slechts gedeeltelijk of helemaal niet kunnen worden bepaald.

U kunt geen waarden wijzigen in dit menu, het is alleen ter informatie.



## Hoofdstuk 3

# Dankbetuigingen en licentie

Het KDE Informatiecentrum

Programma copyright 1997-2001 The ontwikkelaars van KDE Informatiecentrum

Met dank aan:

- Matthias Hoelzer-Kluepfel [hoelzer@kde.org](mailto:hoelzer@kde.org)
- Matthias Elter [elter@kde.org](mailto:elter@kde.org)

Documentatie copyright 2000 Michael McBride© [no mail](mailto:no@mail)

Met dank aan:

- Paul Campbell [paul@taniwha.com](mailto:paul@taniwha.com)
- Helge Deller [deller@kde.org](mailto:deller@kde.org)
- Mark Donohoe
- Pat Dowler
- Duncan Haldane [duncan@kde.org](mailto:duncan@kde.org)
- Steffen Hansen [stefh@mip.ou.dk](mailto:stefh@mip.ou.dk)
- Matthias Hoelzer-Kluepfel [hoelzer@kde.org](mailto:hoelzer@kde.org)
- Martin Jones [mjones@kde.org](mailto:mjones@kde.org)
- Jost Schenck [jost@schenck.de](mailto:jost@schenck.de)
- Jonathan Singer [jsinger@leeta.net](mailto:jsinger@leeta.net)
- Thomas Tanghus [tanghus@earthling.net](mailto:tanghus@earthling.net)
- Krishna Tateneni [tateneni@pluto.njcc.com](mailto:tateneni@pluto.njcc.com)
- Ellis Whitehead [ewhitehe@uni-freiburg.de](mailto:ewhitehe@uni-freiburg.de)

Op- of aanmerkingen over de vertalingen van de toepassing en haar documentatie kunt u melden op <http://www.kde.nl/bugs>.

Dit document is vertaald in het Nederlands door Niels Reedijk [nielx@kde.nl](mailto:nielx@kde.nl).

Dit document is vertaald in het Nederlands door Rinse de Vries [rinsedevries@kde.nl](mailto:rinsedevries@kde.nl).

Dit document is vertaald in het Nederlands door Freek de Kruijf [freekdekruijf@kde.nl](mailto:freekdekruijf@kde.nl).

Deze documentatie valt onder de bepalingen van de [GNU vrije-documentatie-licentie](#).

Deze toepassing valt onder de bepalingen van de [GNU General Public License](#).