

Het handboek van KBreakOut

Fela Winkelmolen

Stephanie Whiting

Vertaler/Nalezer: Freek de Kruijf

Vertaler: Ronald Stroethoff



Het handboek van KBreakOut

Inhoudsopgave

| | | |
|----------|--|-----------|
| 1 | Inleiding | 6 |
| 2 | Hoe te spelen | 7 |
| 3 | Spelregels, strategieën en tips | 8 |
| 3.1 | Regels | 8 |
| 3.2 | Soorten bakstenen | 8 |
| 3.3 | Cadeaus | 9 |
| 3.4 | Strategieën en tips | 10 |
| 4 | Overzicht van het interface | 11 |
| 4.1 | Menu-items | 11 |
| 4.2 | Sneltoetsen | 11 |
| 5 | Dankbetuiging en licentie | 13 |

Lijst van tabellen

| | |
|---------------------------|----|
| 4.1 Sneltoetsen | 11 |
|---------------------------|----|

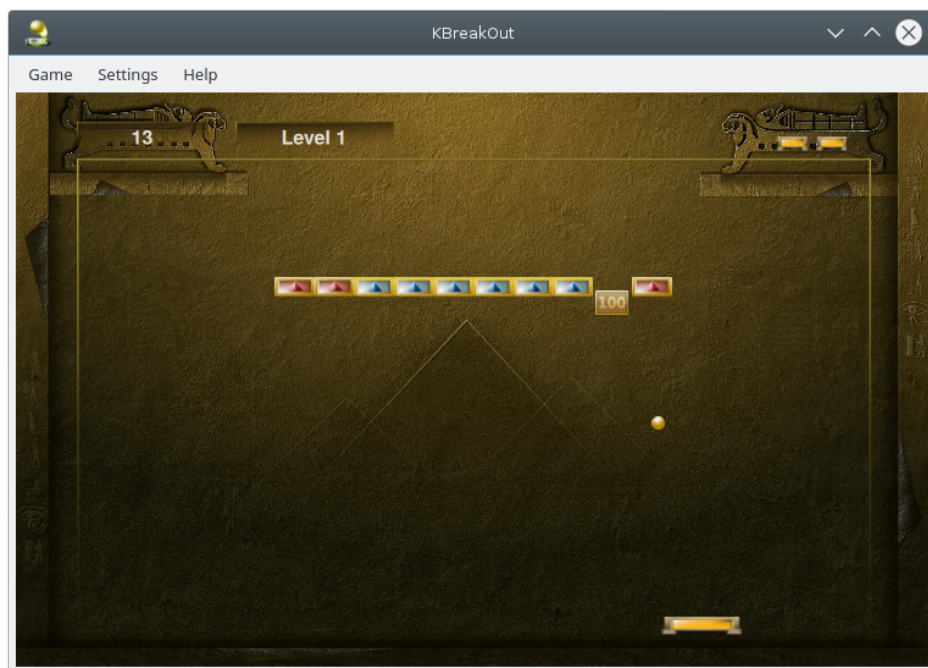
Samenvatting

KBreakOut, een Breakout-achtig spel.

Hoofdstuk 1

Inleiding

KBreakOut, een Breakout-achtig spel.



Het doel van het spel is om zoveel mogelijk bakstenen te vernietigen zonder de bal te verliezen.

Hoofdstuk 2

Hoe te spelen

De speler krijgt een speelveld te zien met daarin een aantal bakstenen. Een bal verplaatst zich over het scherm, stuitend tegen de bovenkant en de muren aan de zijkanten. Als het een baksteen raakt dan stuitert de bal weg en is de baksteen vernietigd. De speler verliest een leven als de bal de onderkant van het veld raakt. Om dit te voorkomen moet de speler een beweegbare speelbalk gebruiken om de de bal weer omhoog te stuiten, die onderaan het venster te vinden is. Het doel van het spel is door de levels te gaan ondertussen alle aanwezige bakstenen vernietigend en een hoge score te krijgen.

Sommige stenen hebben een speciaal gedrag, of er kan een cadeau uit vallen wanneer het getroffen wordt. Deze cadeaus kunt u opvangen met de speelbalk, hun gedrag kan positief maar ook negatief zijn. Meer informatie over de verschillende soorten bakstenen en cadeaus lees u in het volgende hoofdstuk.

Om de bal af te schieten drukt u op de spatiebalk, om de speelbalk te verplaatsen gebruikt u de muis of de pijltoetsen. De bal stuitert in de richting van waar het de speelbalk raakt, hoe dichtter het de linkerkant van de speelbalk raakt, hoe meer het naar links weg stuitert, hetzelfde geldt voor de rechterkant; als het het midden van de speelbalk raakt dan stuitert het recht omhoog.

Als u de optie **Afvuren op muisklik** inschakelt in de instellingendialoog, dan kunt u klikken met de linkermuisknop om te vuren. Instellen van deze optie laat het spel de muiscursor stelen, pauzeer het spel om de cursor terug te krijgen.

Hoofdstuk 3

Spelregels, strategieën en tips

3.1 Regels

- Als een speler een level passeert dan krijgt hij 300 punten. Een level is gepasseerd als alle breekbare en zichtbare bakstenen zijn vernietigd, of alternatief het volgende level als cadeau is gevangen. In het laatste geval krijgt u extra punten voor elke overgebleven baksteen.
- U krijgt punten voor elke baksteen die u vernietigd, hoe sneller na de laatste vernietigde baksteen u de volgende baksteen vernietigd hoe hoger de score.
- Het aantal in een level verborgen cadeaus is vast maar hun positie is willekeurig.
- U krijgt 30 punten voor ieder cadeau dat u vangt.
- De speler verliest een leven als de bal de onderkant van het veld raakt en er geen andere ballen meer in het spel zijn, of wanneer hij een verlies van leven cadeau vangt. Bij het verlies van een leven raakt u 1000 punten kwijt.
- U kunt extra levens krijgen door cadeaus voor extra levens te vangen.
- Het spel eindigt als de speler de bal verliest en geen extra levens meer over heeft, of wanneer alle levels gewonnen zijn.

3.2 Soorten bakstenen

OPMERKING

De afbeeldingen van de bakstenen hieronder zijn voor het standaard thema van KBreakOut.



Gewone bakstenen

Gewone bakstenen, hoewel hun uiterlijk kan variëren is het gedrag altijd hetzelfde, Een bal kan ze vernietigen door ze te raken en er kan een cadeau in zitten.



Onverwoestbare baksteen

Is onvernietigbaar tenzij geraakt door een brandende bal of een onstopbare bal, of als een exploderende baksteen ernaast geraakt wordt. deze bakstenen hoeft u niet te vernietigen om een level te winnen.



Breekbare baksteen

Onverwoestbare bakstenen kunt u veranderen in breekbare bakstenen door gebruik van een [Cadeau voor magische muren](#).



Verborgen baksteen

Deze baksteen is in het begin niet zichtbaar voor de speler. pas nadat het voor de eerste keer is geraakt komt het zichtbaar en wordt het een gewone baksteen. Als een brandende bal het raakt of exploderende baksteen ernaast wordt geraakt dan zal deze vernietigd worden zodra het zichtbaar wordt. Zolang het verborgen is, hoeft u het niet te vernietigen en kunt u doorgaan naar de volgende level.



Meervoudige baksteen

Deze moet u drie keer raken voordat het vernietigd is, tenzij u het raakt met een brandende of onstoppable bal, of een exploderende baksteen ernaast wordt vernietigd.



Exploderende baksteen

Als u deze baksteen raakt, dan zullen ook de bakstenen erboven, eronder, links en rechts vernietigd worden, onafhankelijk van het type.

3.3 Cadeaus

OPMERKING

De afbeeldingen van de cadeaus hieronder zijn voor het standaard thema van KBreakOut.



Punten cadeaus

Als u deze opvangt dan krijgt u het aantal punten dat op het cadeau is geschreven.



Cadeau voor extra leven

Geeft de speler een extra leven.



Cadeau voor het verlies van een leven

Zorgt ervoor dat de speler alle ballen verliest en start het level opnieuw.



Cadeau voor vergroten van speelbalk

Vergroot de speelbalk.



Cadeau voor verkleinen van speelbalk

Verkleint de speelbalk.



Cadeau voor het splitsen van ballen

Verdubbelt het aantal ballen.



Cadeau voor extra ballen

Geeft de speler een extra bal die aan de speelbalk vast gaat zitten, deze kan de speler op elk gewenst moment gebruiken.



Cadeau voor een klevende speelbalk

Na het vangen van dit cadeau zal iedere bal die de speelbalk raakt hieraan vast blijven zitten, zodat de speler het opnieuw kan afschieten.



Cadeau voor meer exploderende bakstenen

Zorgt dat alle bakstenen erboven, eronder, links en rechts ook vernietigd worden. Dit geldt ook voor verborgen en onverwoestbare bakstenen.



Cadeau voor brandende ballen

Verandert alle ballen in brandende ballen. Als u met een brandende bal een baksteen raakt dan vernietigt u ook alle bakstenen erboven, eronder, links en rechts daarvan. Een brandende bal vernietigt alle soorten bakstenen onafhankelijk van het soort.



Cadeau voor onstopbare ballen

Verandert alle ballen in onstopbare ballen. Een onstopbare bal vernietigt alle bakstenen die het tegenkomt onafhankelijk van het soort, en stuitert nooit er tegen terug.



Cadeau voor magische ogen

Toont alle verborgen bakstenen.



Cadeau voor magische muren

Verandert alle meervoudige bakstenen en onverwoestbare bakstenen in gewone bakstenen.



Cadeau voor snelheidsverhoging

Verhoogt de huidige snelheid van de bal met 30%.



Cadeau voor snelheidsvermindering

Vermindert de huidige snelheid van de bal door de snelheid te delen met 1,3.



Cadeau voor volgend niveau

Geeft het volgende level onmiddellijk vrij.

3.4 Strategieën en tips

- Indien mogelijk, is het meestal een goed idee om de bal boven de laag bakstenen te sturen, in dat geval is de kans kleiner dat u de bal verliest. Soms is het nodig dat u eerst een klein gat maakt in de laag bakstenen om dit te kunnen doen. Hoe kleiner het gat, hoe kleiner de kans dat de bal weer omlaag komt.
- Als u een Cadeau voor extra ballen heeft opgevangen dan is het niet verstandig om deze onmiddellijk weer af te schieten maar deze te bewaren voor het geval dat de andere ballen verloren zijn. Het is ook verstandig om geen Cadeau voor een klevende speelbalk op te vangen omdat in dat geval geen bal meer op uw speelbalk terugstuitert maar u weer gedwongen bent om elke bal af te schieten.
- Als een Cadeau voor volgend niveau omlaag komt dan wilt u deze wellicht niet opvangen als u weet dat er Cadeaus voor extra leven in dit level aanwezig zijn.
- In levels waar veel verborgen bakstenen zijn, kan er een methode zijn om deze level te winnen zonder dat u er veel hiervan moet vernietigen.

Hoofdstuk 4

Overzicht van het interface

4.1 Menu-items

Spel → Nieuw (Ctrl+N)

Start een nieuw spel.

Spel → Pauze (P)

Pauzeer of hervat het huidige spel.

Spel → Topscores tonen (Ctrl+H)

Toont een dialoog met de hoge scores.

Spel → Afsluiten (Ctrl+Q)

Sluit het programma.

Beeld → Modus Volledig scherm (Ctrl+Shift+F)

Speel het spel KBreakOut in modus volledig scherm. Deze modus verlaten is alleen mogelijk met de sneltoets.

KBreakOut heeft de standaard KDE-menu-items **Instellingen** en **Help**, lees voor meer informatie de secties over het [Menu Instellingen](#) en [Help Menu](#) van de KDE Fundamentals.

4.2 Sneltoetsen

De standaard sneltoetsen zijn:

| | |
|----------------------|---------------------|
| Vuur | Space |
| Pauzeren/hervatten | P |
| Start een nieuw spel | Ctrl+N |
| Topscores tonen | Ctrl+H |
| Afsluiten | Ctrl+Q |
| Volledig schermmodus | Ctrl+Shift+F |
| Help | F1 |
| Wat is dit? | Shift+F1 |

Tabel 4.1: Sneltoetsen

Het handboek van KBreakOut

Hoofdstuk 5

Dankbetuiging en licentie

KBreakOut

Programma copyright 2008 bij Fela Winkelmolen fela.kde@gmail.com

Documentatie copyright 2008 bij Fela Winkelmolen fela.kde@gmail.com

Op- of aanmerkingen over de vertalingen van de toepassing en haar documentatie kunt u melden op <http://www.kde.nl/bugs>.

Dit document is vertaald in het Nederlands door Freek de Kruijf freekdekruijf@kde.nl.

Dit document is vertaald in het Nederlands door Ronald Stroethoff stroet43@zonnet.nl.

Deze documentatie valt onder de bepalingen van de [GNU vrije-documentatie-licentie](#).

Deze toepassing valt onder de bepalingen van de [GNU General Public License](#).