

**Calligra**

**Algemene inleiding**

**Raphael Langerhorst**

**Jost Schenck**

**Vertaler/Naalzer: Natalie Koning**



Calligra

# Inhoudsopgave

<b>1</b>	<b>Inleiding</b>	<b>5</b>
1.1	Calligra-componenten . . . . .	5
1.2	Overzicht van de eigenschappen van Calligra . . . . .	5
1.2.1	Integratie . . . . .	5
1.2.2	Lichtgewicht . . . . .	6
1.2.3	Compleet afgewerkt . . . . .	6
1.2.4	OASIS OpenDocument formaat . . . . .	6
1.2.5	Mogelijkheden van KDE . . . . .	6
<b>2</b>	<b>Calligra en uw systeem instellen</b>	<b>7</b>
2.1	De GUI van Calligra aanpassen . . . . .	7
<b>3</b>	<b>Meer informatie</b>	<b>9</b>
3.1	Andere handboeken van Calligra . . . . .	9
3.2	Links . . . . .	9
<b>4</b>	<b>Calligra verder ontwikkelen</b>	<b>10</b>
4.1	Inleiding . . . . .	10
<b>5</b>	<b>Copyright en licentie</b>	<b>11</b>

## **Samenvatting**

Calligra is voor illustraties en een kantoor suite van KDE.

# Hoofdstuk 1

## Inleiding

### 1.1 Calligra-componenten

**BELANGRIJK**

De nieuwste versie van dit document kunt u altijd vinden op <http://docs.kde.org>.

Calligra is voor illustraties en een officepakket voor KDE. Calligra bevat op dit ogenblik de volgende componenten:

- Calligra Words (een op frames gebaseerde tekstverwerker)
- Calligra Sheets (een rekenbladtoepassing)
- Calligra Stage (een toepassing voor diapresentaties)
- Calligra Flow (een toepassing voor stroomdiagrammen)
- Calligra Karbon (een vectortekenprogramma)
- Calligra Plan (een projectbeheerapplicatie)

De onderdelen van Calligra zijn ontworpen op basis van Flake-technologie en werken bijgevolg uitstekend samen. Veel Calligra-componenten kunnen worden geïntegreerd in een ander Calligra-document. Zo kunt u een rekenblad dat in Calligra Sheets werd gemaakt, rechtstreeks in een Calligra Words-document opnemen. Door de verschillende Calligra-componenten met elkaar te combineren kunnen complexe documenten worden gecreëerd.

Door middel van plug-ins kan de functionaliteit van Calligra verder uitgebreid worden. U kunt in sommige componenten veel plug-ins vinden en u kunt leren hoe u zelf plug-ins kunt schrijven.

Dit handboek beschrijft alleen de algemene eigenschappen van Calligra en de kenmerken die bij de meeste programma's identiek zijn. Voor gedetailleerde informatie over elk programma afzonderlijk, moet u de specifieke handboeken raadplegen.

### 1.2 Overzicht van de eigenschappen van Calligra

#### 1.2.1 Integratie

Calligra bestaat uit een raamwerk (framework) waar alle componenten op gebouwd zijn. Dit raamwerk zorgt voor een hoge mate van integratie. U kunt zelf componenten ontwikkelen die even goed geïntegreerd worden.

### **1.2.2 Lichtgewicht**

Ondanks dat Calligra veel componenten heeft, is het een zeer lichtgewicht, snel programma en gebruikt het weinig geheugen. Dit komt mede door het feit dat Calligra gebouwd is op KDE, dat een krachtig raamwerk voor het ontwikkelen van toepassingen is.

Calligra is zo ontworpen dat het de gebruikersinterface niet overlaadt met onnodige functies. Het resultaat is een strakke gebruikersinterface waardoor u efficiënt kunt werken.

Het feit dat Calligra een lichtgewicht programma is, kan soms betekenen dat speciale functies die u nodig hebt niet voorhanden zijn. In dat geval kunt u die functies zelf toevoegen. Zulke functies kunnen veel beter beschikbaar gemaakt worden door middel van plug-ins of scripts, zodat Calligra zelf lichtgewicht blijft.

### **1.2.3 Compleet afgewerkt**

Calligra biedt een grote verzameling componenten, die zowel voor thuisgebruik als voor zakelijk gebruik geschikt zijn. Aanvullende functies kunnen toegevoegd worden door middel van scripts, plug-ins of andere componenten die op het raamwerk van Calligra gebaseerd zijn.

### **1.2.4 OASIS OpenDocument formaat**

Voor elke kantoortoepassing is het uitermate belangrijk om aan de gevestigde standaarden te voldoen. Dit geldt vooral voor bestandstypen, om probleemloos documenten met andere kantoorpakketten te kunnen uitwisselen. Het voorkomt ook dat men aan de producten van één bepaalde leverancier gebonden is, wat voor zowel bedrijven als voor particulieren van belang is.

Dit is de reden waarom Calligra standaard het "OASIS OpenDocument" bestandsformaat gebruikt.

### **1.2.5 Mogelijkheden van KDE**

Omdat Calligra op KDE gebouwd is, zijn alle eigenschappen van KDE-toepassingen ook beschikbaar in Calligra. Dit omvat D-Bus, KParts, Flake, integratie op het bureaublad, het aanpassen aan persoonlijke voorkeuren, enzovoort. Het gevolg is dat het uiterlijk van Calligra herkenbaar is en dat Calligra werkelijk met de rest van het bureaublad integreert, waardoor u zo efficiënt mogelijk kunt werken.

## Hoofdstuk 2

# Calligra en uw systeem instellen

Normaal moet Calligra na de installatie zonder problemen werken, maar er zijn wel een paar dingen die u kunt optimaliseren om het onderste uit de kan te halen. In dit hoofdstuk kunt u nalezen wat u moet doen om optimaal met dit officepakket te kunnen werken. In Calligra kunt u bijna alles aan uw voorkeuren aanpassen, ook de indeling van de werkbalken en de menu's.

### 2.1 De GUI van Calligra aanpassen

Calligra heeft een GUI (grafische gebruikerinterface) die geschikt is voor de meeste gebruikers. Toch kunnen er goede redenen zijn om het uiterlijk van het programma te wijzigen.

Mijn moeder is bijvoorbeeld een beetje bang voor de vele knoppen en menukeuzes die ze niet begrijpt. Voor haar heb ik de GUI aangepast door de keuzes te beperken tot het absolute minimum. Omdat ze alleen wat brieven schrijft en slechts een paar sjablonen gebruikt, heeft ze niet veel meer nodig dan een paar commando's zoals opslaan, afdrukken, openen, etc.

Dankzij het 'action'-concept van Qt<sup>TM</sup> en KDE is het mogelijk de menu's en de werkbalken van Calligra gemakkelijk aan te passen. Spijtig genoeg is er op dit ogenblik nog geen gebruikersinterface om dit op een eenvoudige manier te doen. De GUI-configuratie van Calligra wordt opgeslagen in XML-bestanden en u zult deze rechtstreeks moeten bewerken. Hopelijk verandert deze situatie in de nabije toekomst, maar op dit ogenblik hebt u wel enige kennis van XML-documenten nodig (of HTMLdat eigenlijk een subset is van XML).

In principe heeft elke Calligra-toepassing twee van deze XML-bestanden, het eerste met de elementen van de GUI wanneer er geen document is geopend, en een tweede dat de GUI beschrijft van de specifieke KPart, dus wat u te zien krijgt wanneer er wel een document geopend is. Voor Calligra Words, bijvoorbeeld, heten deze twee XML-bestanden respectievelijk `calligra_shell.rc` en `words.rc`.

Dit is een eenvoudig voorbeeld van zo'n rc-bestand. Opmerking: de menu-opties zijn in het Engels en worden niet vertaald.

---

**Voorbeeld 2.1** Voorbeeld van een eenvoudig rc-bestand.

---

```
<!DOCTYPE QConfig ><qconfig>
<menubar>
<menu name="Edit"><text>Edit</text>
<action name="edit_cut"/>
<action name="edit_copy"/>
<action name="edit_paste"/>
<separator/>
<action name="edit_find"/>
</menu>
<menu name="Insert"><text>Insert</text>
<action name="insert_picture"/>
<action name="insert_clipart"/>
<menu name="Variable"><text>Variable</text>
<action name="insert_var_datefix"/>
<action name="insert_var_datevar"/>
</menu>
</menu>
</menubar>
<toolbars>
<toolbar name="edit_toolbar" position="right">
<action name="edit_cut"/>
<action name="edit_copy"/>
<action name="edit_paste"/>
</toolbar>
</toolbars>
</qconfig>
```

---



## Hoofdstuk 3

# Meer informatie

### 3.1 Andere handboeken van Calligra

Gedetailleerde informatie over de verschillende Calligra-toepassingen kunt u vinden in de afzonderlijke handboeken.

### 3.2 Links

U vindt meer informatie over KDE of Calligra op de volgende websites:

- [De homepage van Calligra](#). Hier vindt u alle informatie over Calligra, hoe u het programma kunt downloaden en installeren, het laatste nieuws over de ontwikkeling van Calligra, schermafdrucken, etc.
- [De homepage van KDE](#), de meest geavanceerde en absoluut vrije desktop omgeving voor besturingssystemen die verwant zijn aan UNIX. Calligra maakt gebruik van de KDE-bibliotheken.
- [Qt-pagina](#). De makers van de C++-hulpmiddelen van Qt™. Zowel KDE als Calligra maken gebruik van Qt™.

## Hoofdstuk 4

# Calligra verder ontwikkelen

### 4.1 Inleiding

Indien u zelf toepassingen voor Calligra wilt ontwikkelen, kunnen de volgende hulpmiddelen u zeker vooruit helpen:

- De website <http://techbase.kde.org/Development> bevat heel wat documentatie over programmeren met Qt™ en KDE. U vindt er ook een online versie van de volledige KDE-bibliotheekdocumentatie op [KDE API Reference](#)
- De eerste stap voor het bijdragen van code is door [deze instructies](#) te volgen om de broncode te verkrijgen en het te bouwen.

## Hoofdstuk 5

# Copyright en licentie

Calligra is het resultaat van samenwerking tussen vele software-ontwikkelaars. Het copyright van elk bronbestand van Calligra is eigendom van de mensen die eraan werkten en hun namen kunt u vinden aan het begin van elk bronbestand, samen met de licentie die erop van toepassing is.

Het copyright van dit handboek is eigendom van Jost Schenck. U mag dit werk vrij verspreiden indien deze tekst bij de kopieën ingesloten wordt. U mag wijzigingen aan dit document aanbren- gen indien u mij deze wijzigingen doorstuurt of het oorspronkelijk werk in KDE-Git aanpast. Ik ben niet aansprakelijk voor om het even welk feit dat terug te voeren is op het gebruik van dit handboek.

Het copyright van de andere Calligra-handboeken is eigendom van hun respectievelijke auteurs.

Op- of aanmerkingen over de vertalingen van de toepassing en haar documentatie kunt u melden op <http://www.kde.nl/bugs>.

Dit document is vertaald in het Nederlands door Natalie Koning [nat@switch.demon.nl](mailto:nat@switch.demon.nl).

Deze documentatie valt onder de bepalingen van de [GNU vrije-documentatie-licentie](#).

Deze toepassing valt onder de bepalingen van de [GNU General Public License](#).