

Manuale di KGeography

Anne-Marie Mahfouf

Kushal Das

Traduzione italiana: Pino Toscano

Aggiornamento della traduzione italiana: Paolo Zamponi



Manuale di KGeography

Indice

1	Introduzione	5
2	Introduzione rapida a KGeography	6
3	Uso di KGeography	13
3.1	Altre caratteristiche di KGeography	13
4	Come creare le mappe	15
4.1	Strumento di supporto	15
4.2	File di descrizione	15
4.3	File di mappa	16
4.4	Bandiere	17
4.5	Come provare	17
4.6	Mappe non politiche	17
5	Guida ai comandi	18
5.1	La finestra principale di KGeography	18
5.1.1	Il menu File	18
5.1.2	Il menu Visualizza	18
5.1.3	Il menu Impostazioni	18
5.1.4	Il menu Aiuto	19
6	Configurazione	20
7	Riconoscimenti e licenza	21

Sommario

KGeography è uno strumento di KDE per l'apprendimento della geografia. Al momento ha sette modalità d'uso:

- Consulta le mappe facendo clic su una divisione di una mappa per vedere il suo nome, la sua capitale e la sua bandiera
- Il gioco ti dice il nome della divisione della mappa, e tu devi farci clic sopra
- Il gioco ti dice una capitale, e tu devi indovinare la divisione a cui appartiene
- Il gioco ti dice una divisione, e tu devi indovinare la sua capitale
- Il gioco ti mostra la bandiera di una divisione della mappa, e tu devi indovinare il suo nome
- Il gioco ti dice il nome di una divisione della mappa, e tu devi indovinare la sua bandiera
- Il gioco mostra una mappa vuota, e tu devi piazzarci sopra le divisioni, una per una

Capitolo 1

Introduzione

KGeography è uno strumento di KDE per l'apprendimento della geografia. Ti permette di apprendere le divisioni politiche di alcune nazioni (divisioni, le loro capitali e le rispettive bandiere, se ve ne sono).

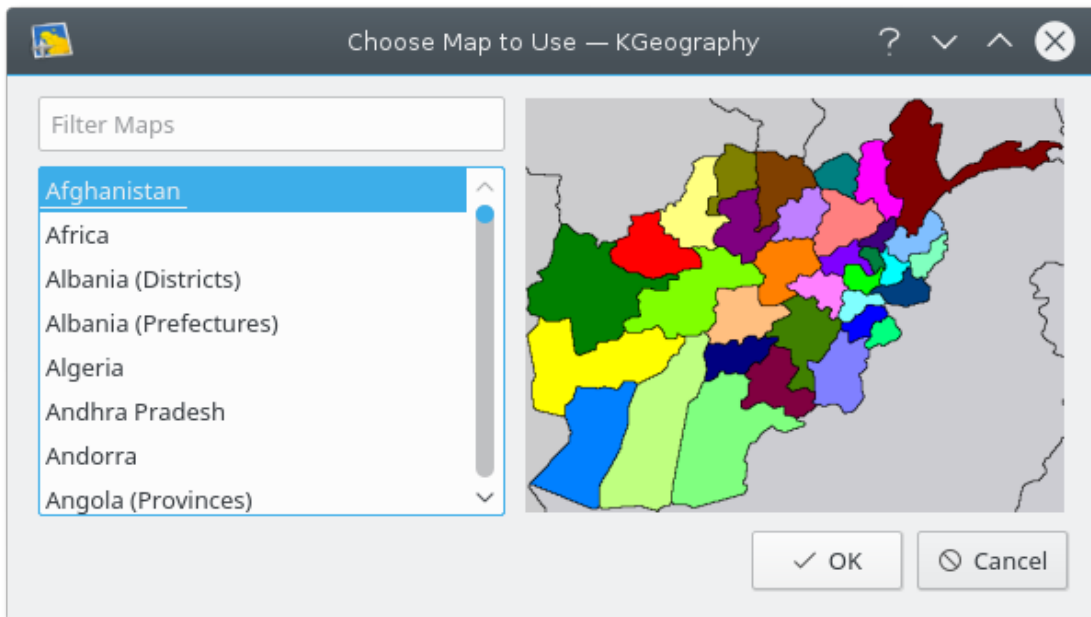
Capitolo 2

Introduzione rapida a KGeography

Quando avvii KGeography per la prima volta, ti chiede per prima cosa di scegliere una mappa con cui iniziare.

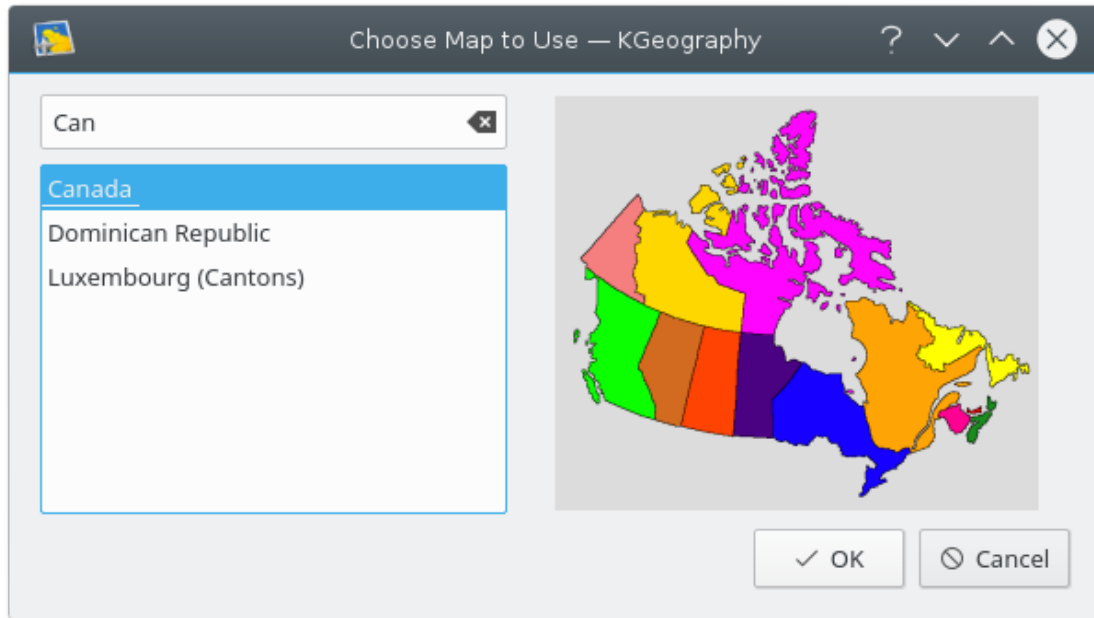
SUGGERIMENTO

Puoi filtrare la lista delle mappe usando il campo di testo **Filtra mappe**. Inserisci le prime lettere del nome della mappa per restringere la lista a pochi risultati.



Qui scegliamo il Canada

Manuale di KGeography

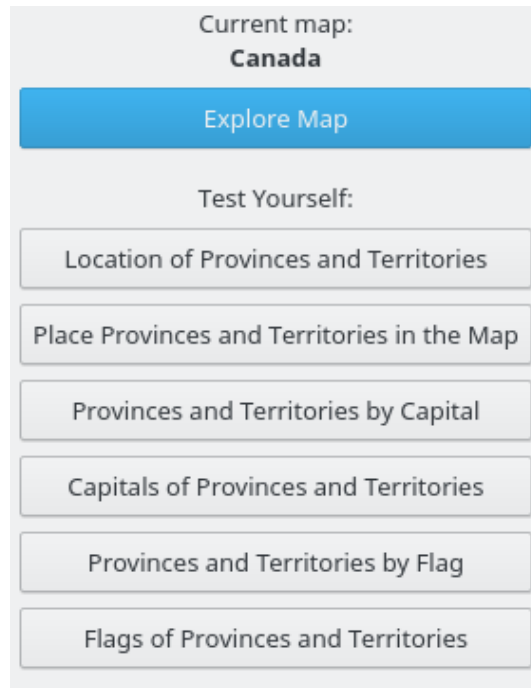



E appare la finestra principale di KGeography con la mappa del Canada:

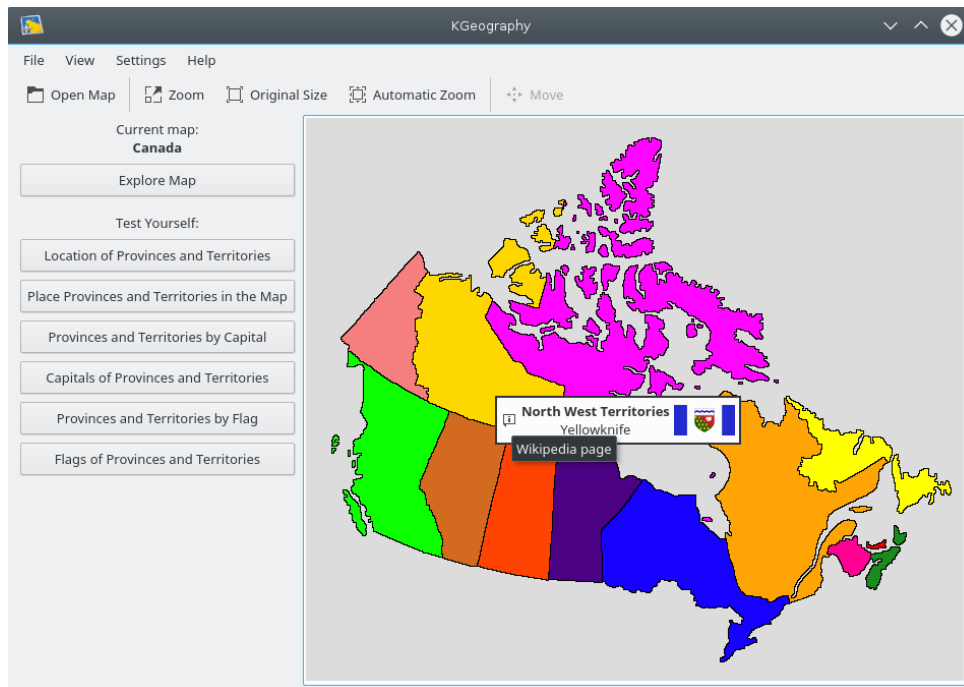


Quindi, guardando al menu sulla sinistra, puoi scegliere quale tipo di apprendimento o di test vuoi fare:

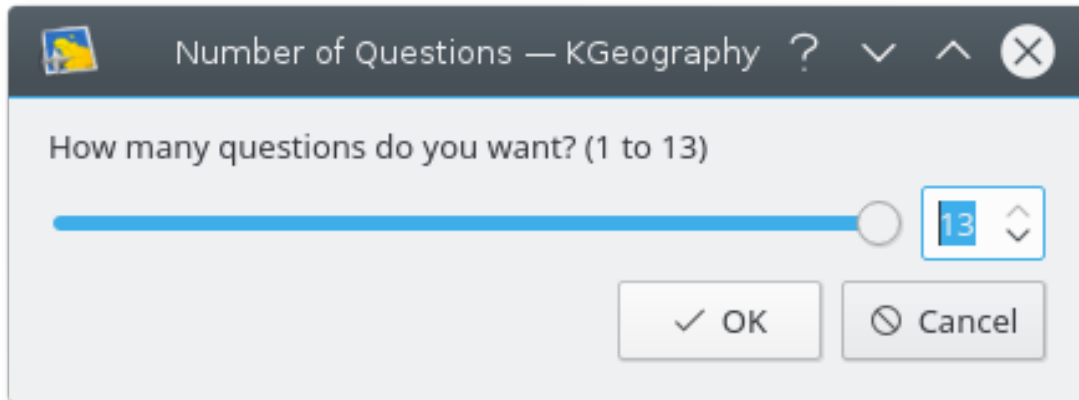
Manuale di KGeography



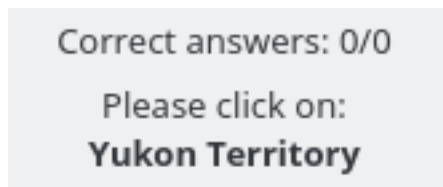
Esplora la mappa: un clic con il tasto sinistro del mouse su un'area della mappa ti mostrerà le informazioni su quell'area; se fai clic sulla piccola icona  **Informazioni** nella finestra a comparsa, verrà aperta la pagina di Wikipedia di quella divisione usando il browser predefinito di sistema:



Trova province o territori: prima ti viene chiesto il numero di domande a cui vuoi rispondere.



Poi ti viene chiesto di fare clic su una provincia specifica:

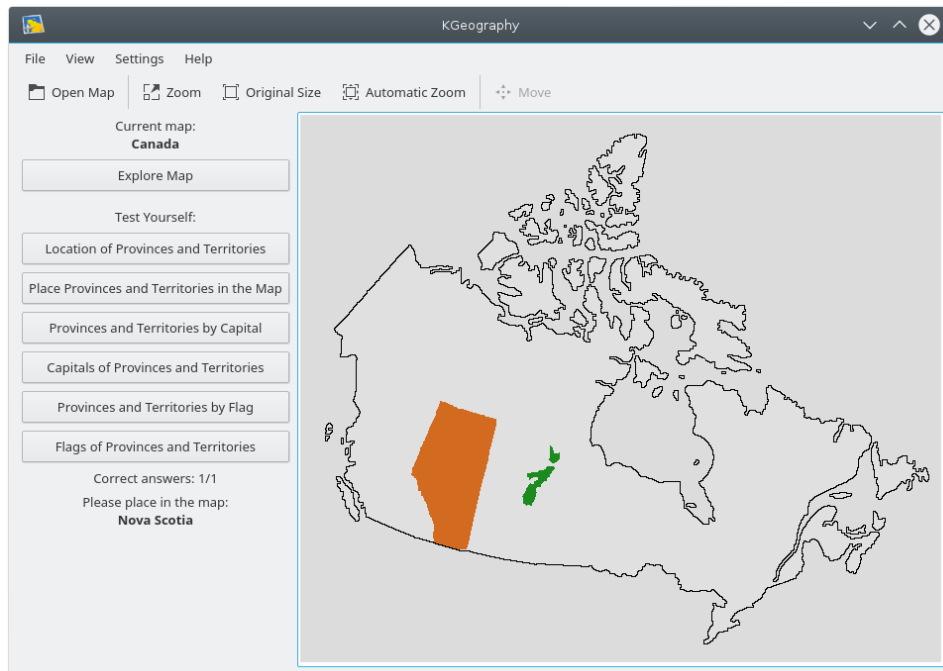


Quando hai finito tutte le domande, ti viene mostrata una finestra con i risultati: vengono mostrate le risposte corrette e quelle no:

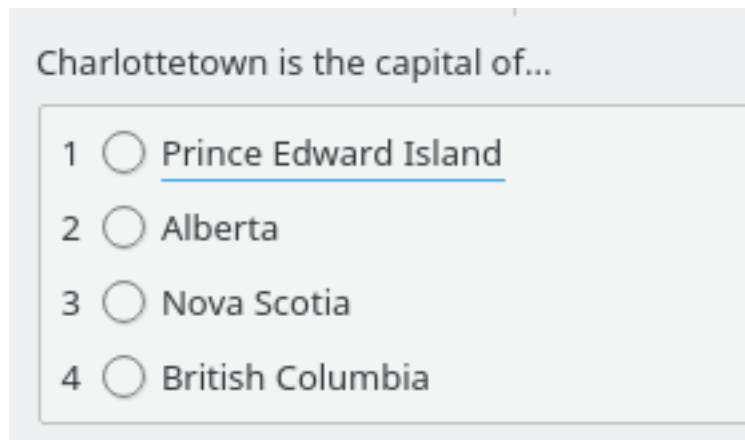


Piazza province o territori nella mappa: il puntatore prende la forma di una provincia, e tu devi piazzarla nella mappa:

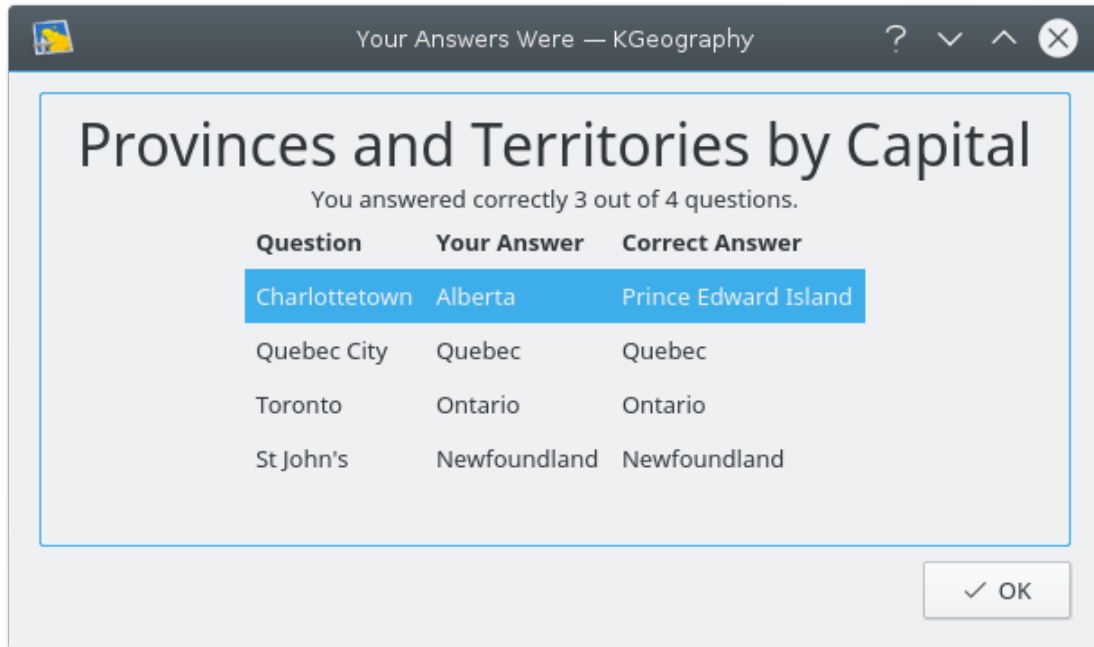
Manuale di KGeography



Province o territori secondo capitale: ti viene chiesto di trovare il nome di una provincia, data la sua capitale, in una lista di 4:

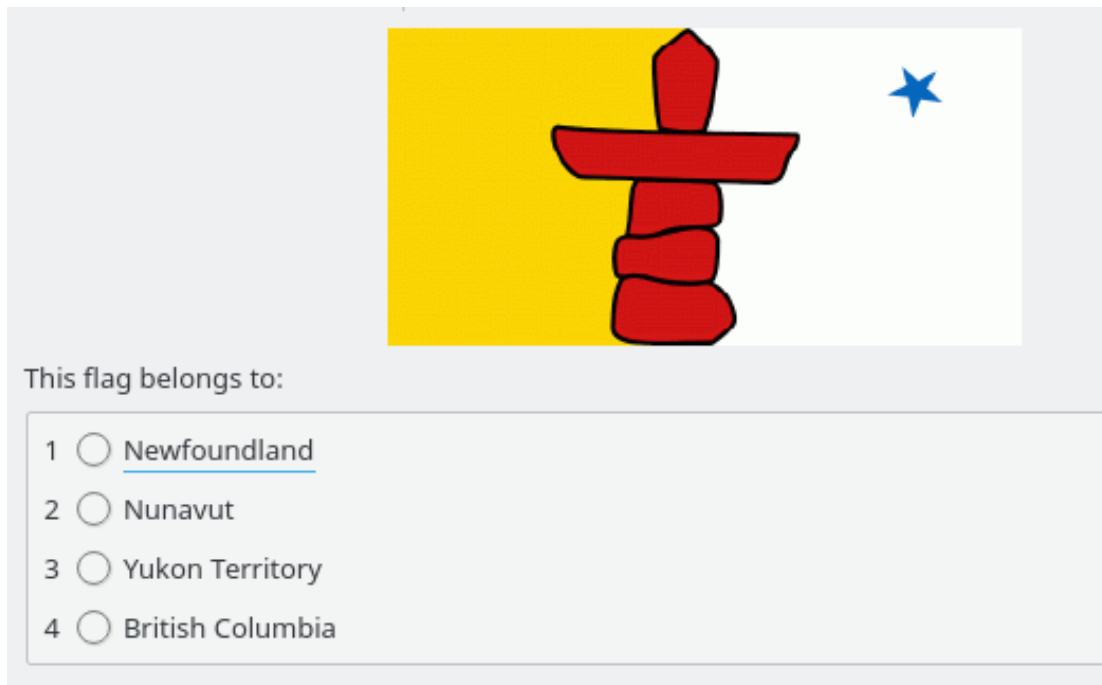


Alla fine del test, vengono mostrati i risultati:



Capitali di province e territori: hai una capitale e quattro nomi di provincia, tu devi scegliere quello corretto. Come prima, alla fine ti viene mostrata una finestra con i risultati.

Province o territori secondo bandiera: viene mostrata una bandiera e tu devi trovare la provincia a cui appartiene.



Bandiere di province e territori: viene dato il nome di una provincia, e tu devi trovare la bandiera corretta tra le quattro proposte.

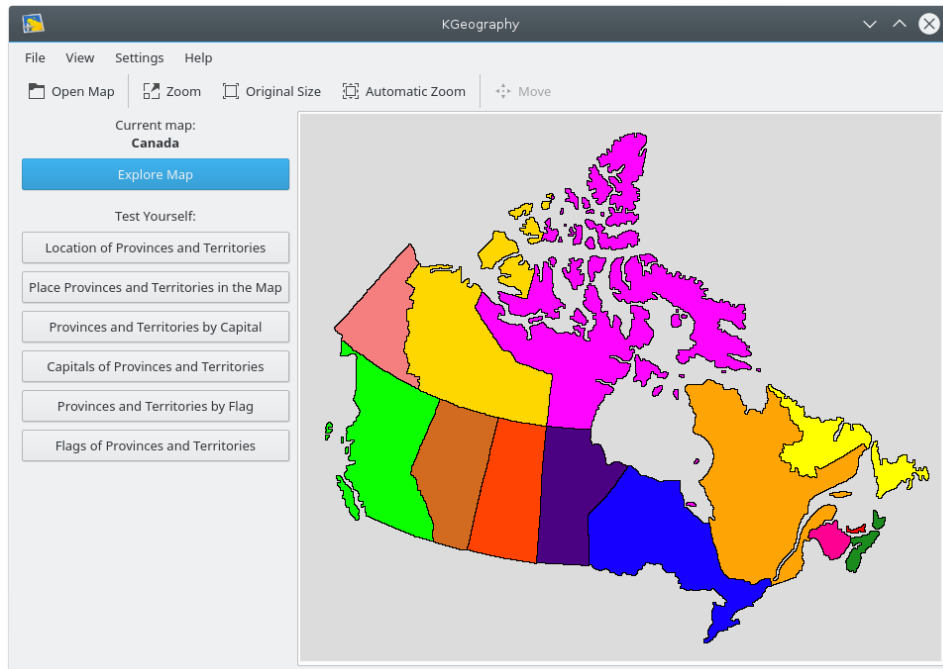
The flag of Saskatchewan is...



Capitolo 3

Uso di KGeography

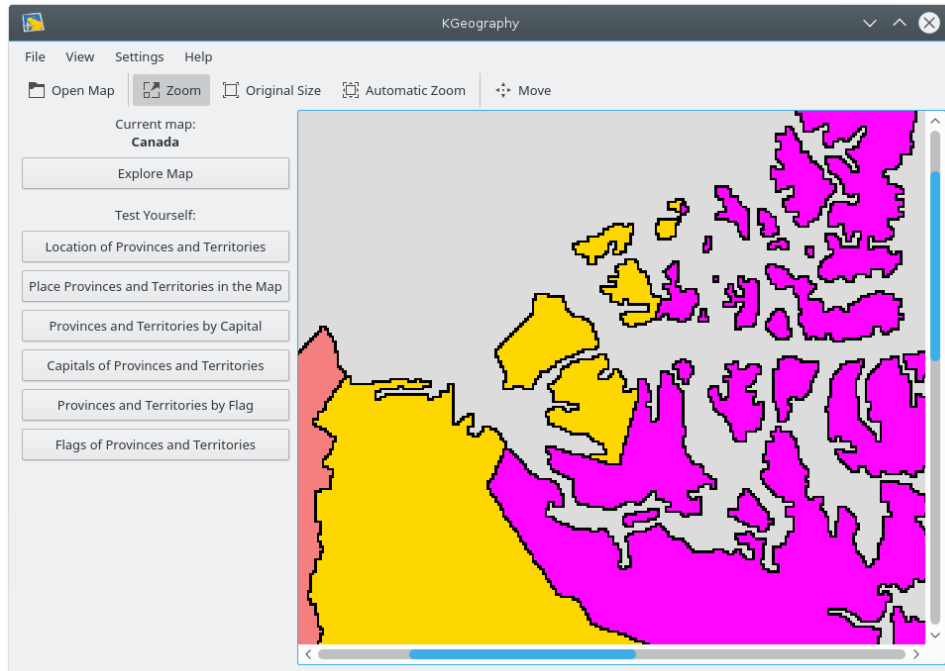
KGeography ti mostra le informazioni su alcune nazioni, e ti propone un test su queste informazioni.



3.1 Altre caratteristiche di KGeography

Un'altra caratteristica di KGeography è la possibilità di cambiare l'ingrandimento di una mappa.

Manuale di KGeography



Puoi premere **Ingrandimento** e disegnare un rettangolo per ingrandire una parte della mappa. Mentre sei in modalità ingrandimento, puoi premere il tasto destro del mouse per ritornare alla dimensione originale della mappa (l'azione **Dimensione originale** ha lo stesso effetto). Usa le barre di scorrimento, i pulsanti freccia o la rotellina del mouse per muovere la mappa ingrandita o usa l'azione **Muovi** che ti permetterà di trascinare la mappa usando il tasto sinistro del mouse. La funzione **Ingrandimento automatico** ingrandirà la mappa il più possibile.

Capitolo 4

Come creare le mappe

Una mappa in KGeography è composta almeno da due file: uno è l'immagine della mappa, l'altro è la sua descrizione.

4.1 Strumento di supporto

[Qui](#) puoi trovare uno strumento (creato da Yann Verley) che lo ha aiutato con la mappa della Francia. Per vedere il suo utilizzo, esegilo semplicemente e leggi il messaggio di aiuto. Sostanzialmente, crea il file `.kgm` da un file di testo semplice e crea un file con i colori che ha assegnato a ogni divisione, così puoi riempire la mappa a seconda di quei colori.

C'è un altro strumento, [colorchecker.py](#), scritto da Albert Astals Cid. Hai bisogno di PyQt4 per eseguirlo. Esegilo passando il file `.kgm` come argomento (hai bisogno anche del file `.png` della mappa nella stessa cartella). Lo strumento ti dirà se ci sono pixel nella mappa con un colore non definito nel file (di descrizione) `.kgm`.

SUGGERIMENTO

Consulta che l'esercitazione [How to add maps](#) («Come aggiungere mappe») sul sito web di KGeography.

4.2 File di descrizione

Il file di descrizione è richiesto, e la sua estensione è `.kgm`. Dovrebbe cominciare con `<?xml version="1.0" encoding="utf-8">`, seguito da `<!DOCTYPE kgeographyMap>`, poi `<map>`, e finire con `</map>`.

Dentro quelle etichette ci dovrebbero essere:

- `<mapFile>` e `</mapFile>`: il nome del file (senza alcun percorso) contenente l'immagine della mappa, ad es. `'europe.png'`.
- `<name>` e `</name>`: il nome della mappa, ad es. `'Europe'`.
- Un `<divisionsName>` e `</divisionsName>`: il nome generale delle divisioni in questa mappa, cioè `Provinces`, `States`, `Countries`, ecc..
- Un `<division>` e `</division>` per ogni divisione nella mappa.

Ogni divisione ha queste etichette:

Manuale di KGeography

- `<name> e </name>`: il nome della divisione, ad es. 'Albania'.
- `<capital> e </capital>`: il nome della capitale della divisione, ad es. 'Tirana'.
- `<ignore> e </ignore>`: può essere impostato a **yes**, **allowClickMode**, **allowClickFlagMode** a **no**. Se questa etichetta è impostata a **yes**, allora la divisione non sarà considerata nelle domande sulle divisioni in quella mappa. È come se questa divisione non esistesse nella modalità a quiz di KGeography. Se questa etichetta è impostata a **allowClickMode**, allora KGeography chiederà la divisione nella modalità **Trova ...** ma non in altri. Se questa etichetta è impostata a **allowClickFlagMode**, allora KGeography chiederà la divisione nella modalità **Trova ...** e nei quiz con bandiere, ma non in altri quiz. Impostare questa etichetta a **no** significa far sì che la divisione venga considerata in tutte le modalità (sfoglia e quiz). Questa etichetta è opzionale e se non ve ne è una `<ignore>`, allora è come se fosse impostato a **no**. Per esempio 'Algeria' ha questa etichetta impostata a **yes** nella mappa 'Europa': ciò significa che 'Algeria' non sarà inclusa nei quiz della mappa 'Europa'.
- `<flag> e </flag>`: il file (senza alcun percorso) contenente la bandiera della divisione, ad es. 'albania.png'. Questa etichetta è opzionale. Non richiesta per divisioni la cui etichetta `<ignore>` è impostata a **yes**.
- `<blurredflag> e </blurredflag>`: il file (senza il percorso) contenente la bandiera sfocata della divisione, ad es. 'blurred_albania.png'. Questa etichetta è facoltativa, dovrebbe essere utilizzata in quelle situazioni in cui la bandiera ha il nome della divisione alla quale appartiene scritta su di essa. In questi casi il gioco di indovinare la bandiera potrebbe essere troppo semplice, quindi la presentazione delle bandiere con il testo sfocato è incoraggiata.
- `<color> e </color>`: il colore che la divisione ha nella mappa.
- `<>falseCapital> e </falseCapital>`: ci possono essere varie coppie di **falseCapital**, sono usate per fornire una lista di risposte fasulle alle domande sulle capitali, invece di usare le capitali di altre divisioni.

Il colore è definito usando tre etichette:

- `<red> e </red>`: la componente di rosso del colore. Sono validi i valori compresi tra 0 e 255.
- `<green> e </green>`: la componente di verde del colore. Sono validi i valori compresi tra 0 e 255.
- `<blue> e </blue>`: la componente di blu del colore. Sono validi i valori compresi tra 0 e 255.

SUGGERIMENTO

È conveniente creare 2 o 3 false divisioni come 'Water', 'Frontier' and 'Coast' e impostarle con l'etichetta `<ignore>` impostata a **yes**. Non dimenticare di **non impostare** il colore di ogni 'Frontier' a 0,0,0 in RGB. Usa ad esempio 1,1,1, in modo che può essere disegnato un bordo quando le divisioni sono piazzate sulla mappa.

IMPORTANTE

Tutti i nomi (capitali e divisioni) devono essere in inglese.

4.3 File di mappa

Il file di una mappa è piuttosto semplice, ma richiede un po' di lavoro. Deve essere in formato PNG. Puoi trovare alcune mappe da trasformare tra le [mappe di riferimento della Cia](#). Se nessuna di queste si adatta alle tue esigenze, puoi scaricare la [mappa degli stati del mondo](#), fare un'istantanea di questa e lavorare a partire da quella. Ogni divisione nella mappa dovrebbe avere uno e un solo colore. Per far ciò, puoi usare programmi di modifica delle immagini, come The Gimp e KolourPaint.

4.4 Bandiere

Se hai usato l'etichetta `<flag>`, devi fornire anche i file delle bandiere. Devono essere nel formato PNG, ed è meglio che siano grandi 300x200 pixel e dei file SVG. Per avere bandiere SVG di quasi tutti i paesi nel mondo e di alcune altre divisioni, consulta la [collezione delle bandiere di Sodipodi](#).

Come detto in precedenza, t'incoraggiamo a fornirci i file delle bandiere sfocate quando hanno la divisione scritta su di esse. Lo stesso requisito si applica ai file delle bandiere sfocate normali. Sebbene non ci esista nessuna prescrizione sulla denominazione dei file sfocati, ti raccomandiamo di salvarle con `blurred_` prima del nome stesso, ad es. `'blurred_albania.png'`

4.5 Come provare

Prima di inviare la tua mappa ad Albert aacid@kde.org, dovresti provare a vedere se non ci sono errori. Per far ciò:

- Metti i file di descrizione della mappa e di immagine della mappa in `$XDG_DATA_HOME /share/apps/kgeography/`
- Metti i file PNG delle bandiere (se ve ne sono) in `$XDG_DATA_HOME /share/apps/kgeography/flags/`

Quando hai fatto, potrai aprire la tua mappa in KGeography.

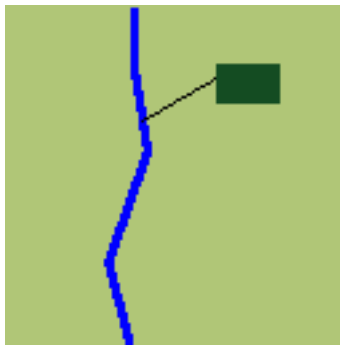
Se non sai qual è la tua `$XDG_DATA_HOME`, scrivi `qtpaths --paths HomeLocation` in una shell.

SUGGERIMENTO

Usa lo strumento `colorchecker.py` per controllare se nella mappa sono rimasti colori non definiti nel file `.kgm`.

4.6 Mappe non politiche

È possibile creare mappe non politiche? Certo!



Ovviamente, il concetto di divisione può essere esteso ad un fiume o ad una montagna. Durante la creazione della mappa dovresti tener presente che la maggior parte delle volte il fiume o la montagna sarà troppo piccolo, e che dovresti fornire un'area aggiuntiva su cui fare clic. In questo esempio il fiume avrà l'area marrone e il colore `<20,76,34>` come suo identificatore.

Capitolo 5

Guida ai comandi

5.1 La finestra principale di KGeography

5.1.1 Il menu File

File → **Apri mappa... (Ctrl+O)**

Apri la finestra di scelta della mappa. Se digiti velocemente le prime lettere della mappa che cerchi, sarà selezionata la prima mappa che corrisponde al testo che hai digitato.

File → **Esci (Ctrl+Q)**

Esce da KGeography.

5.1.2 Il menu Visualizza

Visualizza → **Ingrandisci**

Va in modalità di ingrandimento; disegna quindi un rettangolo per ingrandire quella parte della mappa.

Visualizza → **Dimensione originale**

Reimposta la dimensione originale della mappa. Un clic con il tasto destro del mouse sulla mappa in modalità ingrandimento esegue la stessa azione.

Visualizza → **Ingrandimento automatico**

Imposta l'ingrandimento della mappa in modo da usare il più possibile lo spazio disponibile quando viene ridimensionata la finestra di KGeography.

Visualizza → **Muovi**

Muove la mappa corrente. Questa voce è abilitata solo se la mappa è ingrandita.

5.1.3 Il menu Impostazioni

KGeography ha le voci comuni del menu **Impostazioni** di KDE; per maggiori informazioni, consulta il capitolo sul [menu Impostazioni](#) dei «Fondamentali di KDE».

5.1.4 Il menu **Aiuto**

KGeography ha il menu **Aiuto** predefinito di KDE, come descritto nei [Fondamentali di KDE](#), con due voci in più:

Aiuto → **Note legali**

Mostra delle note sulla correttezza di mappe, bandiere e traduzioni usate da KGeography.

Aiuto → **Autore della mappa**

Mostra il nome dell'autore che ha creato la mappa corrente.

Capitolo 6

Configurazione

Allineamento delle domande

Determina la posizione delle domande nella finestra; la scelta predefinita è **In alto a sinistra**.

Attendi conferma

Se abilitata, l'utente dovrà premere **Accetta** dopo aver scelto una risposta.

Il fuoco segue il mouse

Se abilitata, premere **Spazio** attiverà il pulsante sotto il puntatore del mouse.

Colori delle divisioni delle mappe

Puoi scegliere se vuoi sempre mantenere gli stessi colori (la scelta predefinita), oppure se vuoi usarne alcuni a caso: con questa opzione, i colori delle divisioni delle mappe vengono assegnati a caso. Ciò aiuta a focalizzare l'apprendimento sulle forme delle divisioni piuttosto che sui loro colori.

Capitolo 7

Riconoscimenti e licenza

KGeography

Copyright del programma 2004-2008 Albert Astals Cid acid@kde.org

Copyright della documentazione (c) 2005 Anne-Marie Mahfouf annma@kde.org 2008 Kushal Das kushaldas@gmail.com

Traduzione italiana di Pino Toscano toscano.pino@tiscali.it

Questa documentazione è concessa in licenza sotto i termini della [GNU Free Documentation License](#).

Questo programma è concesso in licenza sotto i termini della [GNU General Public License](#).