

Manuel de Dragon Player

Mike Diehl

Ian Monroe

Traduction française : Stanislas Zeller

Traduction française : Ludovic Grossard



Manuel de Dragon Player

Table des matières

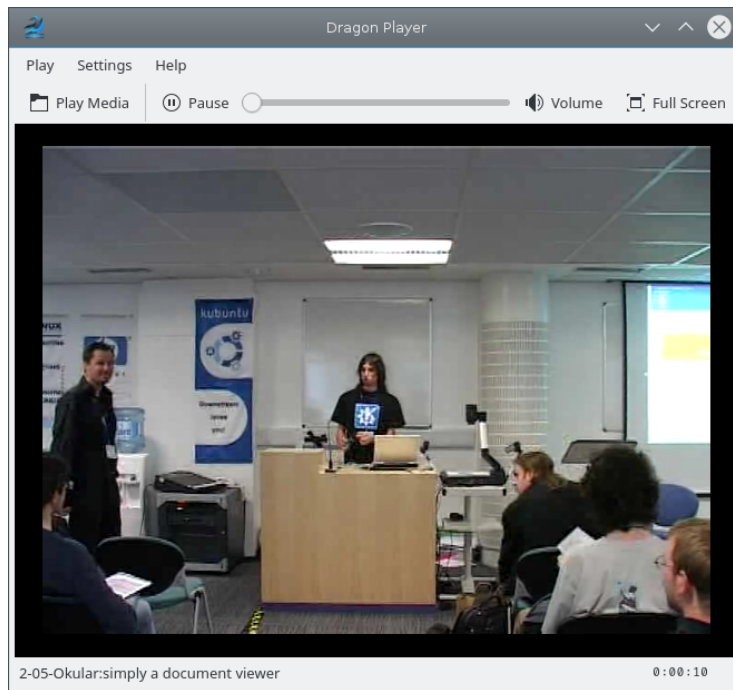
1	Introduction	5
2	Choix d'un média	6
3	Caractéristiques	7
4	Remerciements et licence	8

Résumé

Dragon Player est un simple lecteur vidéo pour KDE.

Chapitre 1

Introduction

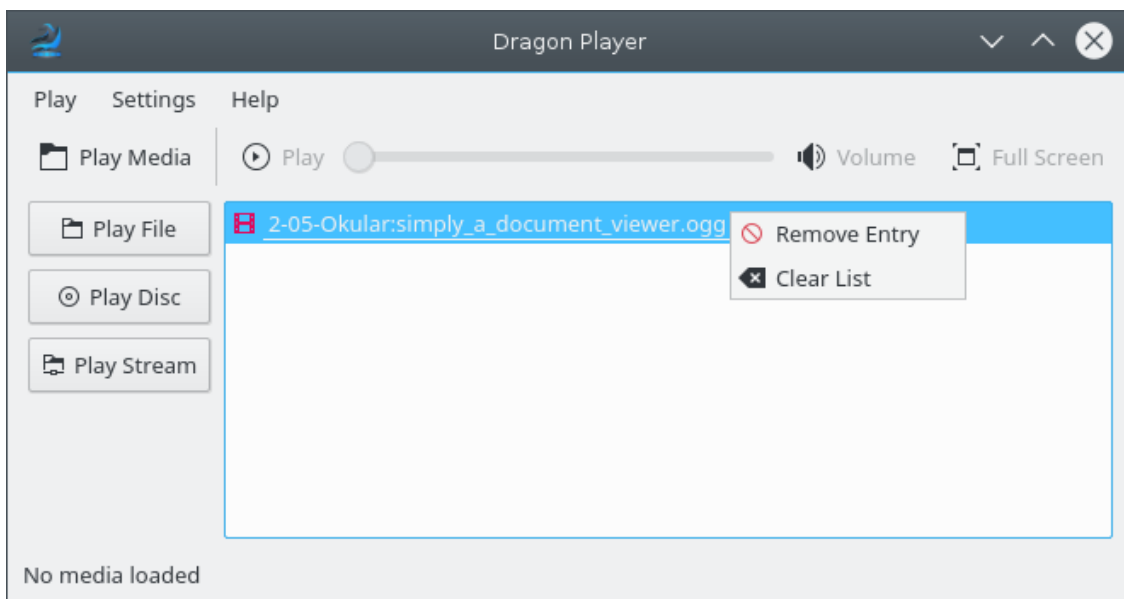


Dragon Player est un simple lecteur multimédia utilisant la technologie Phonon. Dragon Player est un lecteur multimédia sans fioriture, qui excelle dans la lecture de DVD et de fichiers vidéos sans vous embêter.

Chapitre 2

Choix d'un média

Si vous démarrez Dragon Player depuis le lanceur d'applications, ou si vous utilisez le bouton **Lire un média** (Ctrl+O) dans la barre d'outils ou depuis le menu **Lire**, cette fenêtre apparaît :



Il y a trois façons de lire un fichier vidéo :

Lire un fichier ouvre la boîte de dialogue d'ouverture de fichiers, et vous permet d'en choisir un à lire.

Lire un disque pour lire un CD ou un DVD.

Lire un flux ouvre une boîte de dialogue dans laquelle vous pouvez saisir l'adresse d'un [flux multimédia](#).

Double-cliquez sur un élément de la liste de lecture contenant les fichiers récemment ouverts pour commencer à le lire. Le menu contextuel de la liste de lecture affiche les actions pour supprimer un élément choisi, ou effacer la liste de lecture entière. Tout fichier lu sera automatiquement ajouté à la liste.

Chapitre 3

Caractéristiques

Mode plein écran

Vous pouvez entrer en mode plein écran alors que vous lisez une vidéo. L'écran sera alors entièrement utilisé pour la lecture. En déplaçant la souris, une barre d'outils s'affichera en haut de l'écran. Pour basculer en mode plein écran ou en sortir, vous pouvez soit utiliser le menu **Configuration**, l'action de la barre d'outils, double-cliquer sur la vidéo, ou utiliser le raccourci **F**.

Paramètres vidéo

Choisissez cette action depuis le menu **Configuration** pour ajuster la **luminosité**, le **contraste**, la **teinte** et la **saturation**. Ces réglages sont stockés avec la position de lecture pour chaque fichier vidéo. Ceci vous permet de reprendre la lecture avec les réglages que vous aviez faits, et à partir de la position à laquelle vous vous étiez arrêté(e).

Navigation

Le raccourci **Page Suiv.** vous fait avancer de 10 %, **Page Préc.** vous fait reculer de 10 %. Utilisez **Configuration** → **Afficher ou cacher le menu (R)** pour basculer vers le menu vidéo et choisir un autre chapitre à lire. **Lire** → **Lire / Pause (Espace)** vous permet de mettre en pause et de reprendre la lecture si une vidéo est chargée. **Lire** → **Arrêt (S)** arrête la lecture. Vous pouvez aller au chapitre précédent ou suivant d'une vidéo avec **Chapitre précédent (,)** ou **Chapitre suivant (.)** depuis le menu **Lire**.

Contrôle du volume

Si vous lisez une vidéo alors que la barre d'outils est masquée, vous pouvez utiliser le raccourci **M** pour couper / remettre le son, et le raccourci **v** pour afficher ou non le curseur de volume à droite de la vidéo.

Configuration → Proportions

Ce menu vous laisse le choix des proportions du film en cours de lecture. Il s'agit de la largeur du film par rapport à la hauteur.

Sous-titres et Canaux audio

Ces éléments de menu du menu **Configuration** sont actifs si des sous-titres ou des canaux audio supplémentaires (par exemples pour différentes langues) sont disponibles dans le film courant. Remarquez que cela peut prendre quelques secondes de lecture avant que les sous-titres ou les canaux audio ne deviennent disponibles.

Chapitre 4

Remerciements et licence

Dragon Player

Copyright du programme 2004 Max B. Howell max.howell@methylblue.com

Copyright du programme 2007 Ian A. Monroe imonroe@kde.org

Copyright de la documentation 2004 Mike Diehl madpenguin8@yahoo.com

Copyright de la documentation 2007 Ian Monroe imonroe@dragonplayer.org

Traduction française par Stanislas Zeller uncensored.assault@gmail.com, et Ludovic Grossard grossard@kde.org.

Cette documentation est soumise aux termes de la [Licence de Documentation Libre GNU \(GNU Free Documentation License\)](#).

Ce programme est soumis aux termes de la [Licence Générale Publique GNU \(GNU General Public License\)](#).