

KNetWalki käsiraamat

**Fela Winkelmoen
Eugene Trounev
Tõlge eesti keelde: Marek Laane**



KNetWalki käsiraamat

Sisukord

1	Sissejuhatus	6
2	Kuidas mängida	7
3	Mängureeglid, strateegia ja nõuanded	8
3.1	Reeglid	8
3.2	Strateegia ja nõuanded	8
4	Liidese tutvustus	9
4.1	Menüükirjed	9
4.2	Mängu seadistamine	10
4.2.1	Üldine	10
4.2.2	Teema	10
4.2.3	Kohandatud mäng	10
4.3	Kiirklahvid	10
5	Autorid ja litsents	12
A	Paigaldamine	13
A.1	KNetWalki hankimine	13
A.2	Kompileerimine ja paigaldamine	13

Tabelid

4.1	Kiirklahvid	10
-----	-----------------------	----

Kokkuvõte

KNetWalk on süsteemiadministraatorite mäng.

Peatükk 1

Sissejuhatus

KNetWalk on ühe mängijaga loogikamäng.

Mängu eesmärk on luua kohtvõrk, ühendades kõik terminalid võimalikult väheste käikudega serveri külge.

Peatükk 2

Kuidas mängida

Mängija ees seisab mänguväli, millel asuvad server, mõned terminalid ja hulk juhtmejupe. Mängu eesmärk on pöörata kõiki elemente seni, kuni kõik kliendid on ühendatud serveriga ja kõik juhtmejuhid on ühendatud. Lisaks on äärmiselt kasulik luua ühendused võimalikult väheste pööramistega, sest siis on tulemus parem.

Vasakklõpsuga saab elementi pöörata vastupäeva, paremklopsuga päripäeva. Hiire keskmise nupuga elemendile klõpsates see blokeeritakse ning seda ei saa enam pöörata, enne kui sellel ei tehta uut klõpsu hiire keskmise nupuga. See on kasulik näiteks nende väljade lukustamiseks, mis on kindlasti õiges asendis. Olekuribal näeb, mitu klõpsu on tehtud.

Peatükk 3

Mängureeglid, strateegia ja nõuanded

3.1 Reeglid

- Igal mängul on ainult üks korrektne lahendus.
- **Väga raskel** tasemel mängides võivad ühendused üle kanduda ka vasakult paremale ja ülevalt alla.
- Mäng lõpeb, kui kõik terminalid ja kõik juhtmejuhid on ühendatud serveriga.
- Tulemus näitab mängu lõpetamiseks kulunud klõpsude arvu. Mida väiksem tulemus, seda parem.

3.2 Strateegia ja nõuanded

- Alusta väljadest, kus õige orientatsioon on ilmselge.
- Kui oled välja orientatsiooni paika pannud, võid selle fikseerida, klõpsates väljal hiire keskmise nupuga. See on eriti kasulik raskema taseme mängudes.
- Otsi servade juures paiknevaid I- ja T-kujulisi ning nurkade juures asuvaid L-kujulisi ühendusi. Nende orientatsiooni on kerge paika panna, kui sa pole just valinud raskusastet **Väga raske**.
- Raskusastme **Väga raske** korral on mõtet uurida kõigepealt tühjade väljade (kui neid on) ümbrust, samuti piirkondi, kus leidub palju terminale.
- Isegi ühe ja sama raskusastme korral võib üks mäng olla raskem kui teine, nii et kui tahad teistsugust paigutust, käivita mäng uuesti.
- Korraliku tulemuse nimel soorita kõik alles siis, kui oled selles täiesti kindel.

Peatükk 4

Liidese tutvustus

4.1 Menüükirjed

Mäng → Uus (Ctrl+N)

Alustab uut mängu. Selleks luuakse senise raskusastmega juhusliku sisuga mängulaud.

Mäng → Paus (P)

Võimaldab mängu peatada. Sama menüükäsu uuesti valimisega saab mängu jätkata. Pane tähele, et pausi ajaks mängulaud varjatakse, sest see poleks üldse aus, kui sa kasutaksid tekkinud aega, mida ju ei arvestata, heade käikude otsimiseks.

Mäng → Näita rekordeid (Ctrl+H)

Avab eri raskusastmete rekordeid näitava dialoogi.

Mäng → Välju (Ctrl+Q)

Lõpetab rakenduse töö.

Liikumine → Eemalda kõigi lukustus

Eemaldab kõigi sõlmede lukustuse, mille mängija on varem lukustanud klahviga **Tühikuklahv** või mis on automaatselt lukustatud, kui mängija on märkinud KNetWalki seadistusedialoogi kaardil **Üldine** valiku **Automaatlukustus**.

Seadistused → Raskusaste

Võimaldab alammenüüst valida mängu raskusastme.

Raskusastmeid on viis:

- **Kerge**: 5 rida, 5 veergu, üleminekuta.
- **Keskmine**: 7 rida, 7 veergu, ilma üleminekuta.
- **Raske**: 9 rida, 9 veergu, ilma üleminekuta.
- **Väga raske**: 9 rida, 9 veergu, üleminekuga.
- **Kohandatud**: kasutatakse seadistus, mille oled määranud [KNetWalki seadistusedialoogis](#).

Seadistused → KNetWalki seadistamine...

Avab KNetWalki seadistusedialoogi. Täpsemalt kõneleb sellest osa [Mängu seadistamine](#).

Lisaks on KNetWalkil tavapärased KDE **seadistuste** ja **abimenüü** elemendid, mille kohta leiab rohkem teavet KDE põhialuste käsiraamatu osadest [Menüü Seadistused](#) ja [Menüü Abi](#).

4.2 Mängu seadistamine

KNetWalki seadistusedialoogi avamiseks vali **Seadistused** → **KNetWalki seadistamine...**

4.2.1 Üldine

Sellel kaardil saab muuta mängu järgmisi seadistusi.

Helide esitamine

Märkimisel mängitakse KNetWalki helisid.

Automaatlukustus

Märkimisel lukustab KNetWalk sõlmed automaatselt pärast pööramist.

Pööramise kestus

Siin saab määrata aja, mis kulutatakse ühe sõlme pööramise animeerimisele.

4.2.2 Teema

Mängus kasutatava teema valimiseks ava sektsioon **Teema**. Teema saab laadida klõpsuga nupule **OK** või **Rakenda** Aktiivne mäng lõpetatakse ja alustatakse uut. Vaikimisi teema taastamiseks tuleb klõpsata nupule **Vaikeväärtused**.

4.2.3 Kohandatud mäng

Sellel kaardil saab seadistada kohandatud mängu. Valida saab mängulaua **laiuse** ja **kõrguse** ning valikuga **Üleminek** määrata, kas mängulaual võivad olla üleminekud vasakult paremale ja ülalt alla.

4.3 Kiirklahvid

Vaikimisi kiirklahvid on järgmised:

Uue mängu alustamine	Ctrl+N
Paus	P
Rekordite näitamine	Ctrl+H
Väljumine	Ctrl+Q
Abi	F1
Mis see on?	Shift+F1
Liiguta vasakule	Nool vasakule
Liiguta paremale	Nool paremale
Liiguta üles	Nool üles
Liiguta alla	Nool alla
Pööra päripäeva	Return
Pööra vastupäeva	Ctrl-Return
Lülita lukustust	Tühikuklahv

Tabel 4.1: Kiirklahvid

KNetWalki käsiraamat

Peatükk 5

Autorid ja litsents

KNetWalk

Rakenduse autoriõigus 2004 - 2007: Andi Peredri, Thomas Nagy ja Fela Winkelmoen fela.kde@gmail.com

Dokumentatsiooni autoriõigus 2007: Fela Winkelmoen fela.kde@gmail.com

Tõlge eesti keelde: Marek Laane bald@smail.ee

Käesolev dokumentatsioon on litsenseeritud vastavalt [GNU Vaba Dokumentatsiooni Litsentsi](#) tingimustele.

Käesolev programm on litsenseeritud vastavalt [GNU Üldise Avaliku Litsentsi](#) tingimustele.

Lisa A

Paigaldamine

A.1 KNetWalki hankimine

KNetWalk on osa KDE projektist <http://www.kde.org/> .

KNetWalk asub pakettis kdegames KDE projekti peamises FTP saidis <ftp://ftp.kde.org/pub/kde/> .

A.2 Kompileerimine ja paigaldamine

Et KNetWalk oma süsteemis kompileerida ja paigaldada, anna KNetWalk baaskataloogis järgmised käsud:

```
% ./configure  
% make  
% make install
```

Kuna KNetWalk kasutab **autoconf**'i ja **automake**'i, ei tohiks kompileerimisel probleeme esineda. Kui neid siiski ette tuleb, anna sellest palun teada KDE meililistides.