

Das Handbuch zu Dragon Player

Mike Diehl

Ian Monroe

Deutsche Übersetzung: Ingo Malchow



Das Handbuch zu Dragon Player

Inhaltsverzeichnis

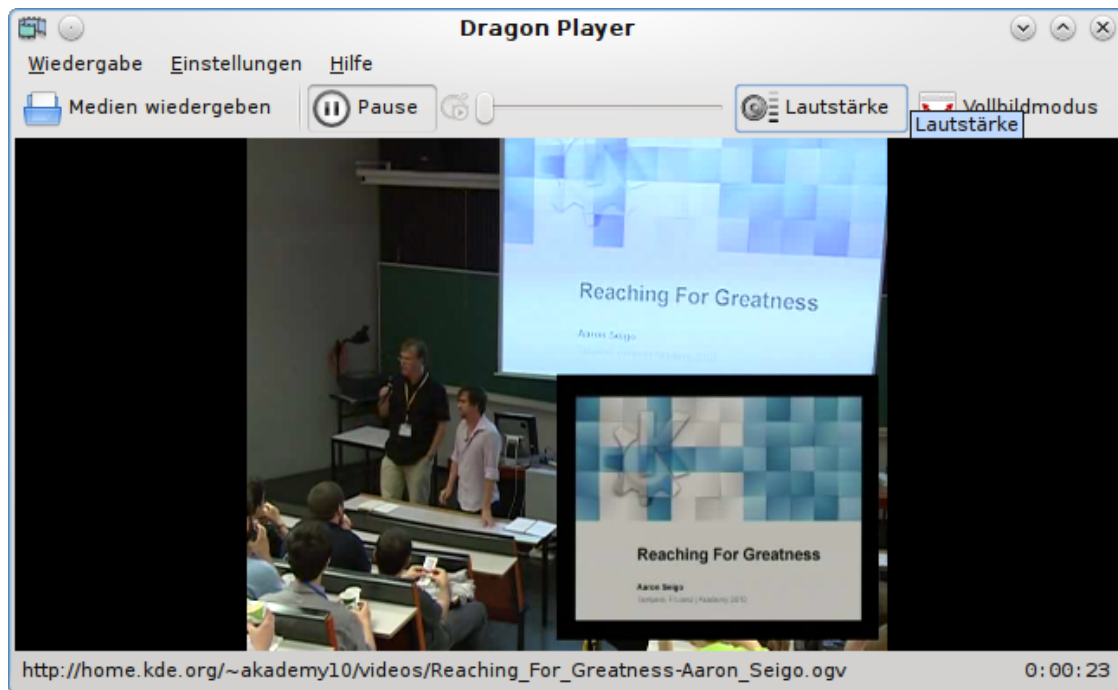
1	Einführung	5
2	Medien auswählen	6
3	Funktionen	7
4	Danksagungen und Lizenz	8

Zusammenfassung

Dragon Player ist ein einfacher Videospiele von KDE

Kapitel 1

Einführung

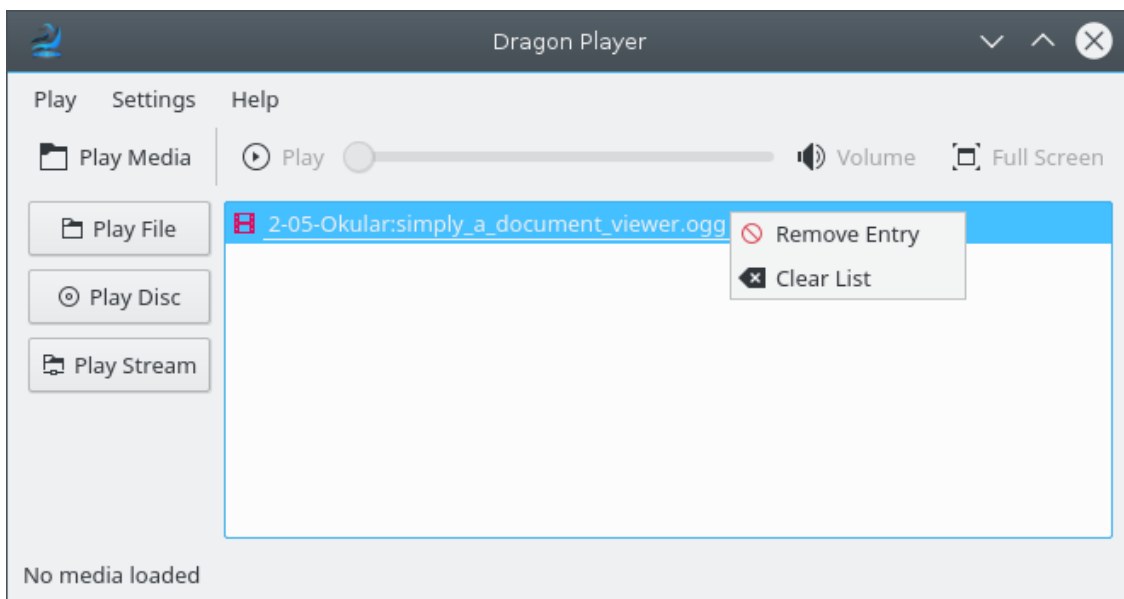


Dragon Player ist ein einfacher Medienabspieler, basierend auf der Phonon-Technologie. Dragon Player ist ein schnörkelloser Medienabspieler, der sich dadurch auszeichnet, DVDs und Videodateien abzuspielen, ohne die Bedienungsfläche mit unnötigen Funktionen zu überladen.

Kapitel 2

Medien auswählen

Wenn Sie Dragon Player vom Startmenü aufrufen oder **Medien wiedergeben (Strg+O)** in der Werkzeugleiste oder aus dem Menü **Wiedergabe** benutzen, wird diese Fenster angezeigt:



Es gibt drei Möglichkeiten, eine Videodatei abzuspielen:

Datei öffnet den Dateiauswahldialog, hier können Sie eine Datei zur Wiedergabe auswählen.

CD/DVD wiedergeben um eine CD oder DVD abzuspielen.

Mit **Stream wiedergeben** wird ein Dialog geöffnet, in dem die Adresse (URL) eines [Multimedia-Streams](#) eingegeben werden kann.

Klicken Sie zweimal auf einen Eintrag in der Wiedergabeliste mit zuletzt geöffneten Dateien, um die Wiedergabe zu starten. Im Kontextmenü der Wiedergabeliste finden Sie Aktionen, um einen ausgewählten Eintrag zu löschen oder die gesamte Liste zu leeren. Jede gespielte Datei wird automatisch zur Liste hinzugefügt.

Kapitel 3

Funktionen

Vollbildmodus

Einen Film können Sie auch im Vollbildmodus abspielen. Dann wird der gesamte Bildschirm für das Video benutzt. Wenn Sie die Maus bewegen, wird eine Werkzeugleiste am oberen Rand des Bildschirms eingeblendet. Um diesen Modus ein- und auszuschalten, benutzen Sie das Menü **Einstellungen**, die Aktion in der Werkzeugleiste, den Kurzbefehl **F** oder klicken zweimal auf das Video.

Videoeinstellungen

Wählen Sie diese Aktion aus dem Menü **Einstellungen**, um **Helligkeit**, **Kontrast**, **Farbton** und **Sättigung** einzustellen. Diese Einstellungen werden zusammen mit der Abspielposition für jede Videodatei gespeichert. Das erlaubt es Ihnen, ein Video mit allen ausgewählten Einstellungen da weiter anzusehen, wo Sie das letzte Mal aufgehört haben.

Navigation

Mit dem Kurzbefehl **Bild auf** gehen Sie 10 % der Spielzeit nach vorne / mit + 10 Sekunden nach vorne, mit **Bild ab** 10 % zurück / mit - 10 Sekunden zurück . Benutzen Sie **Einstellungen** → **Menü umschalten (R)**, um zum Menü des Videos zu wechseln und ein anderes Kapitel abzuspielen. Mit **Wiedergabe** → **Wiedergabe/Pause (Leertaste)** halten Sie den Film an und starten ihn wieder. Wenn ein Film geladen ist, können Sie mit **Wiedergabe** → **Anhalten (S)** das Abspielen beenden. Zum vorherigen oder nächsten Kapitel eines Videos gehen Sie mit **Vorheriges Kapitel (.)** oder **Nächstes Kapitel (.)** aus dem Menü **Wiedergabe**.

Lautstärkeeinstellung

Spielen Sie ein Video mit ausgeblendeter Werkzeugleiste ab, können Sie den Ton mit dem Kurzbefehl **M** ein- oder ausschalten. Mit dem Kurzbefehl **V** wird der Lautstärkeregel rechts neben dem Video ein- und ausgeblendet.

Einstellungen → Seitenverhältnis

Dieses Menü erlaubt Ihnen, das Seitenverhältnis des abgespielten Filmes zu wählen. Das Seitenverhältnis ist die Breite des Filmes verglichen mit der Höhe.

Untertitel und Audiokanäle

Diese Einträge aus dem Menü **Einstellungen** können ausgewählt werden, wenn der momentan gespielte Film über Untertitel oder zusätzliche Audiokanäle (z. B. mit verschiedenen Sprachen) verfügt. Beachten Sie, dass es einige Sekunden dauern kann, bevor die Untertitel oder die Audiokanäle verfügbar werden.

Kapitel 4

Danksagungen und Lizenz

Dragon Player

Programm Copyright 2004 Max B. Howell max.howell@methylblue.com

Programm Copyright 2007 Ian A. Monroe imonroe@kde.org

Dokumentation Copyright 2004 Mike Diehl madpenguin8@yahoo.com

Dokumentation Copyright 2007 Ian Monroe imonroe@kde.org

Übersetzung Ingo Malchow ingomalchow@googlemail.com

Diese Dokumentation ist unter den Bedingungen der [GNU Free Documentation License](#) veröffentlicht.

Dieses Programm ist unter den Bedingungen der [GNU General Public License](#) veröffentlicht.