

# El manual del KImageMapEditor

Jan Schäfer

Traductor: Manuel Tortosa

Traductor: Antoni Bella



# El manual del KImageMapEditor

# Índex

1	Utilitzar el KImageMapEditor	5
2	Crèdits i llicència	7

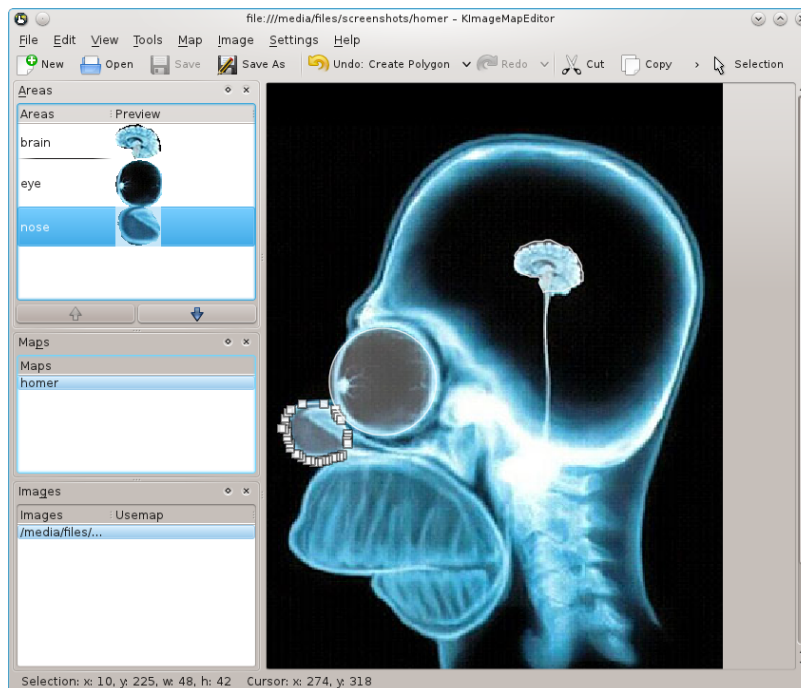
## **Resum**

El KImageMapEditor és un editor de correspondències d'imatge HTML creat per la comunitat KDE.

## Capítol 1

# Utilitzar el KImageMapEditor

El KImageMapEditor és un editor de correspondències d'imatge HTML creat per la comunitat KDE. Permet crear i modificar [correspondències d'imatge HTML](#).



*La finestra principal del KImageMapEditor.*

Un cas d'ús comú és un mapa del món on cada país és una correspondència d'imatge. En fer clic en un país al mapa, podeu obrir un enllaç cap al país seleccionat.

Crear una correspondència d'imatge requereix els passos següents:

Carregueu un fitxer d'imatge (png, jpg, gif) o un fitxer HTML des del vostre disc o arrossegueu-lo cap a l'àrea d'imatge. Seleccioneu una imatge a l'acoblador **Imatges**.

Afegiu una correspondència d'imatge utilitzant **Correspondència** → **Correspondència nova...** des del menú i introduïu un nom de correspondència.

Ara el menú **Eines** està habilitat i podeu seleccionar les formes geomètriques escaients com **Cercle**, **Rectangle**, **Polígon** o **Polígon a mà alçada** i definir una àrea on fer clic a la imatge.

## El manual del KImageMapEditor

Es mostrarà el diàleg **Editor d'etiquetes d'àrea**. A la pestanya **General**, introduïu els atributs **HREF** (un enllaç URL de destinació), **Text Alt**, **Destinació** i el **Títol**.

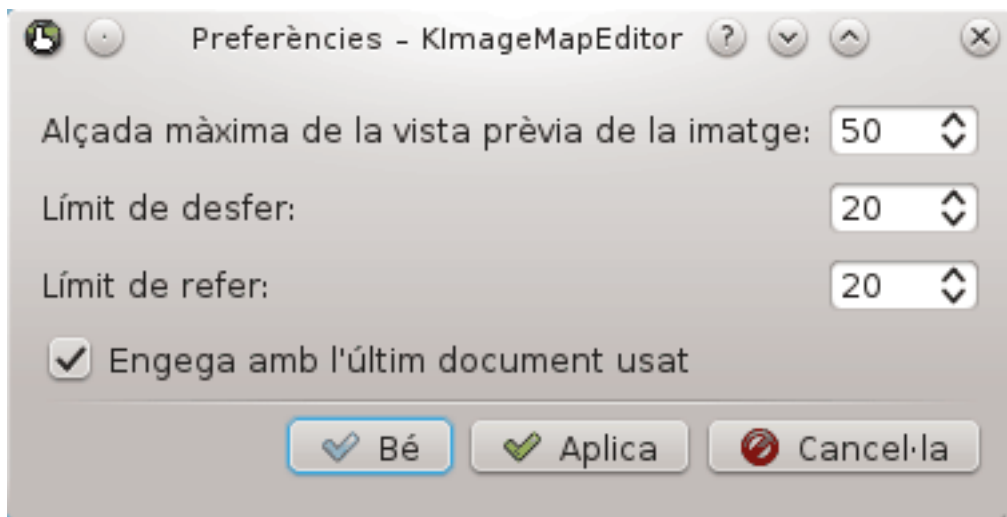
La pestanya **Coordenades** mostra les dades geomètriques de la forma. Editar el valor us permetrà ajustar la mida i la posició sobre la imatge de manera que els canvis seran immediatament visibles a la imatge. També es poden modificar la mida i la posició amb el ratolí.

Per a obrir el diàleg **Editor d'etiquetes d'àrea** per a una correspondència d'imatge ja definida utilitzeu l'entrada **Propietats** des del menú **Edita** o el menú contextual de la regió.

Utilitzeu **Correspondència** → **Mostra l'HTML** per a veure el codi HTML generat de la correspondència.

A continuació obriu **Imatge** → **Edita el mapa\_usuari...** i introduïu el nom de la correspondència com a valor mapa\_usuari. Deseu el treball amb **Fitxer** → **Desa**. Obriu el fitxer HTML al Konqueror per a verificar que la correspondència d'imatge funciona com s'esperava.

Les opcions de configuració del KImageMapEditor són accessibles obrint el diàleg de configuració amb la selecció d'**Arranjament** → **Configura el KImageMapEditor...** des del menú.



*El diàleg de configuració del KImageMapEditor.*

## Capítol 2

# Crèdits i llicència

KImageMapEditor

Copyright del programa 2003-2007 Jan Schäfer [j\\_schaef@informatik.uni-kl.de](mailto:j_schaef@informatik.uni-kl.de)

Copyright de la documentació 2007 Jan Schäfer [j\\_schaef@informatik.uni-kl.de](mailto:j_schaef@informatik.uni-kl.de)

Traductor de la documentació: Manuel Tortosa [manutortosa@gmail.com](mailto:manutortosa@gmail.com)

Traductor/Revisor de la documentació: Antoni Bella [antonibella5@yahoo.com](mailto:antonibella5@yahoo.com)

Aquesta documentació està llicenciada d'acord amb les clàusules de la [Llicència de Documentació Lliure de GNU](#).

Aquest programa està llicenciat d'acord amb les clàusules de la [Llicència Pública General de GNU](#).