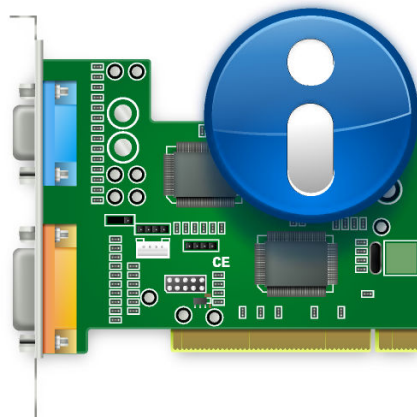


El Centre d'informació

Michael McBride
Traductor: Antoni Bella



El Centre d'informació

Índex

1	El Centre d'informació	6
1.1	Iniciar el Centre d'informació	6
1.2	La pantalla del Centre d'informació	6
1.3	La barra d'eines del Centre d'informació	7
1.3.1	Botó d'ajuda del mòdul	7
1.3.2	Botó per al menú Ajuda	8
1.4	Sortir del centre d'informació	8
2	Els mòduls del Centre d'informació	9
2.1	Mòdul Quant al sistema	9
2.2	Mòdul Informació de la memòria	9
2.2.1	Tipus de memòria	9
2.2.2	Mòdul Informació de la memòria	10
2.3	Mòdul Informació de l'energia	10
2.4	Mòdul Controlador de l'indexador de fitxers	10
2.5	Mòdul Informació dels dispositius	10
2.5.1	Visor de dispositius	10
2.5.1.1	Plafó d'informació	11
2.5.1.2	Informació UDI	12
2.5.2	Mòdul Informació de les interrupcions (IRQ)	12
2.5.3	Mòdul Informació dels canals DMA	12
2.5.4	Mòdul Informació dels dispositius IEEE 1394	13
2.5.5	Mòdul Informació dels controladors/dispositius USB	13
2.5.6	Mòdul Informació dels ports Entrada/Sortida	13
2.5.7	Mòdul Informació del bus i targetes PCI instal·lades	14
2.6	Mòdul Informació de la xarxa	14
2.6.1	Mòdul Informació de les interfícies de xarxa	14
2.6.2	Mòdul Informació sobre l'estat de Samba	14
2.6.2.1	Exporta	15
2.6.2.2	Importa	15
2.6.2.3	Registre	15
2.6.2.4	Estadístiques	16

El Centre d'informació

2.6.2.5	Secció d'autors	16
2.7	Mòdul Informació gràfica	17
2.7.1	Mòdul Informació del Wayland	17
2.7.2	Mòdul Informació del servidor X	17
2.7.3	Mòdul Informació de l'OpenGL	17
3	Crèdits i llicència	18

Resum

Aquest document descriu el centre d'informació del Plasma.

Capítol 1

El Centre d'informació

El Centre d'informació us proporciona una vista general centralitzada i còmoda del vostre sistema i escriptori.

El centre d'informació està format per múltiples mòduls. Cadascun és una aplicació individual, però el centre d'informació els reuneix tots en un lloc comú.

En la següent secció es detalla l'ús del propi centre d'informació. Per obtenir informació sobre els mòduls individuals, si us plau, consulteu els [Mòduls del centre d'informació](#).

1.1 Iniciar el Centre d'informació

El Centre d'informació es pot iniciar de tres maneres:

1. Des del llançador d'aplicacions en el plafó seleccionant **Aplicacions** → **Sistema** → **Centre d'informació**.
2. Prement **Alt+F2** o **Alt+Espai** s'obrirà el KRunner. Escriviu-hi **kinfocenter** i premeu **Retorn**.
3. Podeu introduir **kinfocenter &** en qualsevol intèrpret d'ordres.

Tots tres mètodes són equivalents i produeixen el mateix resultat.

1.2 La pantalla del Centre d'informació

Quan iniciu el centre d'informació, se us mostra una finestra, la qual es pot dividir en tres parts funcionals.

El Centre d'informació



Al llarg de la part superior hi ha una barra d'eines. Aquesta us proveirà amb accés ràpid a la majoria de les característiques del Centre d'informació com obtenir ajuda sobre el mòdul actual i un menú d'ajuda.

Al llarg de la part esquerra s'observa una columna amb un camp de filtre en la part superior. Aquí és on escolliu el mòdul a investigar. Per a navegar pels diferents mòduls de KCM, feu clic esquerre sobre el mòdul a la vista en arbre. També podeu utilitzar les tecles de fletxa per a desplaçar-vos i prémer **Retorn** per a seleccionar. El mòdul apareixerà ara del plafó principal de la finestra del centre d'informació. Alguns elements dins de la vista d'arbre són categories, altra vegada podeu fer clic o prémer **Retorn** per a expandir i contraure aquests elements. Això us mostrarà els mòduls dins de la categoria. Podeu fer clic dret sobre el llistat de mòduls per a mostrar les següents opcions:

- **Contreu totes les categories:** Plega l'arbre per a només mostrar el nivell superior de mòduls i carpetes.
- **Expandeix totes les categories:** Desplega l'arbre per a mostrar tots els mòduls.
- **Neteja la cerca:** Això netejarà qualsevol filtre que aplicat en el llistat de mòduls mitjançant el quadre de cerca.

El plafó principal us mostra quelcom d'informació del sistema quant al mòdul seleccionat.

1.3 La barra d'eines del Centre d'informació

En la següent secció se us ofereix una breu descripció de la funció de cada element a la barra d'eines.

1.3.1 Botó d'ajuda del mòdul

Aquest botó obre khelpcenter amb la pàgina d'ajuda corresponent a l'actual mòdul d'informació.

1.3.2 Botó per al menú Ajuda

El KInfoCenter té els elements del menú **Ajuda** comuns del KDE, per obtenir més informació llegiu la secció sobre [El menú Ajuda](#) dels fonaments del KDE.

1.4 Sortir del centre d'informació

Podeu sortir del centre d'informació de dues maneres:

- Teclegeu la combinació **Ctrl+Q** en el teclat.
- Feu clic sobre el botó **Tanca** en el marc que envolta la finestra del centre d'informació.

Capítol 2

Els mòduls del Centre d'informació

2.1 Mòdul Quant al sistema

Aquesta pàgina mostra un breu resum sobre el sistema, és a dir, la vostra distribució, **Versió de Plasma del KDE**, **Versió dels Frameworks del KDE**, **Versió de les Qt**, **Versió del nucli** i **Tipus de SO**; i a la secció d'informació del maquinari sobre **Processadors** i **Memòria**.

Utilitzeu la informació en aquesta pàgina si demaneu ajuda en els canals de suport o informeu d'algun error al [seguidor d'errors del KDE](#).

2.2 Mòdul Informació de la memòria

Aquest mòdul mostra l'ús actual de la memòria. S'actualitza constantment, i pot resultar molt útil per a descobrir colls d'ampolla quan s'executen certes aplicacions.

2.2.1 Tipus de memòria

El primer que heu de comprendre és que existeixen dos tipus de 'memòria', disponibles per al sistema operatiu i per als programes que s'hi executen.

El primer tipus s'anomena memòria física. Aquesta memòria està localitzada en els xips de memòria, dins del vostre ordinador. Aquesta és la RAM (Random Access Memory -memòria d'accés aleatori) que vàreu comprar amb el vostre ordinador.

El segon tipus de memòria, s'anomena memòria virtual o memòria d'intercanvi. Aquest bloc de memòria, en realitat és espai en el disc dur. El sistema operatiu reserva espai en el disc dur per a 'espai d'intercanvi'. El sistema operatiu pot usar aquesta memòria virtual (o espai d'intercanvi) si es queda sense memòria física. La raó per la qual s'anomena memòria d'intercanvi és que el sistema operatiu pren algunes dades que creu que no ha de menester durant un temps i les desa en el disc en aquest espai reservat. Després el sistema operatiu carregarà altra vegada les dades que necessita. Ha 'intercanviat' les dades innecessàries, per les dades que requeriu en aquest moment. La memòria virtual o d'intercanvi no és tan ràpida com la memòria física, de manera que els sistemes operatius miren de mantenir les dades (especialment les que s'usen sovint), en la memòria física.

La memòria total és la combinació de memòria física i memòria virtual.

2.2.2 Mòdul Informació de la memòria

Aquesta finestra està dividida en una secció superior i una altra inferior.

La secció superior us mostra el total de memòria física, la memòria física lliure, la memòria compartida i la memòria al cau (buffered).

Els quatre valors són representats amb el nombre total de bytes i amb el nombre de megabytes (1 megabyte = una mica més d'1.000.000 bytes)

La secció inferior mostra tres gràfics:

- **Memòria total** (és la combinació de memòria física i virtual).
- **Memòria física**
- Memòria virtual o **Espai d'intercanvi**.

Les àrees grises representen l'espai lliure i, les blaves i verdes l'espai ocupat.

SUGGERIMENT

Els valors exactes de cada tipus de memòria no és crític i canvia regularment. Quan avalueu la informació d'aquesta pàgina, observeu-ne les tendències.

Disposeu al vostre ordinador de molt espai de memòria lliure (àrees grises)? Si no és així, podeu augmentar la mida de la memòria d'intercanvi o de la memòria física.

També, si el vostre ordinador sembla lent: Està la memòria física plena i el vostre disc dur sempre està treballant? Aquest comportament suggereix que no disposeu de prou memòria física, i que el vostre ordinador està desfogant dades d'ús comú sobre la lenta memòria virtual. Si incrementeu la memòria física, millorarà la resposta del vostre ordinador.

2.3 Mòdul Informació de l'energia

Proporciona informació sobre les activacions de la CPU, el percentatge de la bateria i el consum a través d'un historial definit per l'usuari i informació detallada sobre la bateria.

2.4 Mòdul Controlador de l'indexador de fitxers

Aquest mòdul mostra l'estat de l'indexador de fitxers. Si l'indexador no s'està executant, podeu iniciar-lo i, a continuació, suspendre o reprendre la indexació.

2.5 Mòdul Informació dels dispositius

Aquest és un mòdul de visualització de dispositius. Mostra tots els dispositius pertinents que són presents al vostre PC. Disposa de tres seccions, un visor de dispositius, un plafó d'informació i una llista de la UDI per al dispositiu seleccionat.

2.5.1 Visor de dispositius

El visor de dispositius mostra un arbre de tots els dispositius actualment detectats en el PC. Els llistats al començament de l'arbre són les categories de dispositius, feu clic esquerre en una categoria per a plegar o desplegar el llistat. Per mostrar informació sobre un dispositiu, feu clic esquerre sobre seu en el visor, la informació serà mostrada en el plafó informatiu al costat dret. Podeu fer clic dret sobre el visor de dispositius per a mostrar les següents opcions:

- **Contrau-ho tot:** Plega l'arbre per a només mostrar les categories principals.
- **Expandeix-ho tot:** Desplega l'arbre per a mostrar tots els dispositius fills.
- **Mostra tots els dispositius:** Mostra totes les categories, sense importar si hi ha dispositius presents en aquestes.
- **Mostra els dispositius apropiats:** Tan sols es mostraran les categories que tinguin dispositius presents.

La pantalla per omissió es troba plegada alhora que només mostra els dispositius pertinents. Si us plau, tingueu en compte que els dispositius que apareixen al llistat no són tots els dispositius en el vostre PC, tan sols són els que s'han detectat a través de Solid.

El visor de dispositius pot mostrar els següents dispositius:

- **Processadors:** Aquests són les CPU del vostre ordinador (unitats de processament central).
- **Unitats d'emmagatzematge:** Els dispositius que utilitza el vostre PC per a desar fitxers i dades.
- **Interfícies de xarxa:** Els dispositius que us permeten connectar-vos a una xarxa o un altre PC.
- **Interfícies d'àudio:** Els dispositius que permeten al vostre PC reproduir so. Està dividit en dues categories, les arquitectures de so ALSA i OSS.
- **Dispositius de vídeo:** Els dispositius que us permeten veure fluxos de vídeo en directe.
- **Dispositius sèrie:** Els dispositius que estan connectats al port sèrie del vostre PC.
- **Dispositius de targeta intel·ligent:** Els dispositius que són lectors de targetes intel·ligents.
- **Dispositius de difusió de vídeo digital:** Dispositius que utilitzen els estàndards oberts per a la televisió digital.
- **Botons del dispositiu.** Aquests són els botons presents al vostre PC o als dispositius externs.
- **Bateries:** Aquestes són les bateries connectades al vostre portàtil.
- **Adaptadors d'AC:** Aquests són els dispositius presents que heu connectat al vostre adaptador d'AC.
- **Reproductors multimèdia:** Els dispositius que reproduïxen fitxers de suports, tal com un reproductor de música.
- **Dispositius de càmera:** Aquests seran una càmera digital connectada al vostre PC.

NOTA

Com a dispositius de vídeo no s'inclou l'adaptador de targeta de vídeo.

2.5.1.1 Plafó d'informació

El plafó d'informació és on es mostra la informació del dispositiu en seleccionar-lo. Els dos primers temes d'informació sempre són:

- **Producte:** El nom del dispositiu.
- **Fabricant:** El nom del fabricant del dispositiu.

La informació per als següents temes depèn del dispositiu escollit. S'etiqueten amb noms fàcils d'entendre. Les etiquetes d'informació es poden seleccionar i copiar.

NOTA

Els temes 'Velocitat màxima del processador' i 'Jocs d'instruccions implementats' no són habitualment establerts per Solid.

NOTA

Les categories principals en la llista de dispositius no mostra cap informació.

2.5.1.2 Informació UDI

El plafó informatiu inferior mostra els dispositius UDI actualment seleccionats. Aquest és l'identificador de dispositiu únic.

Totes les etiquetes es poden seleccionar i copiar.

2.5.2 Mòdul Informació de les interrupcions (IRQ)

Aquesta pàgina mostra informació quant a les línies de requeriment d'interrupció en ús, i els dispositius que les usen.

Una IRQ és una línia de maquinari usada en un PC per (bus ISA) dispositius com teclats, mòdems, targetes de so, etc., per a enviar senyals d'interrupció cap al processador i per a indicar-li que aquest dispositiu està llest per a enviar i rebre dades. Malauradament, tan sols hi ha setze IRQ (0-15) disponibles en l'arquitectura i386 (PC) per a compartir entre els diversos dispositius ISA.

Molts problemes de maquinari són resultat de conflictes d'IRQ, quan dos dispositius intenten usar la mateixa o el programari està mal configurat per a usar una IRQ diferent de la qual el dispositiu hauria d'usar i per a la qual està configurat.

NOTA

La informació exacta mostrada dependrà del sistema. Sobre alguns sistemes, la informació de les IRQ encara no es pot mostrar.

Sobre Linux[®], aquesta informació s'extrau des de `/proc/interrupts`, el qual tan sols estarà disponible si el pseudosistema de fitxers `/proc` està compilat en el nucli.

La primera columna conté el número de la IRQ. La segona el nombre d'interrupcions usades des de l'última arrencada. La tercera mostra el tipus d'interrupció. La quarta identifica el dispositiu al qual està assignada aquesta interrupció.

L'usuari no pot modificar res en aquesta pàgina.

2.5.3 Mòdul Informació dels canals DMA

Aquesta pàgina mostra informació quant als canals DMA (Direct Memory Access -accés directe a memòria-). Un canal DMA és una connexió directa que permet als dispositius transferir dades de i cap a la memòria sense passar pel processador. Típicament, els sistemes d'arquitectura i386 (els PC) tenen vuit canals DMA (0-7).

NOTA

La informació exacta mostrada dependrà del sistema. Sobre alguns sistemes, la informació del canal DMA encara no es pot mostrar.

Sobre Linux[®], aquesta informació s'extrau des de `/proc/dma`, el qual tan sols estarà disponible si el sistema de pseudofitxers `/proc` està compilat en el nucli.

Es mostra una llista de tots els canals DMA registrats (bus ISA) en aquest moment. La primera columna mostra el canal DMA i la segona el dispositiu que l'està usant.

Els canals DMA que no s'usin no es llisten.

L'usuari no pot modificar res en aquesta pàgina.

2.5.4 Mòdul Informació dels dispositius IEEE 1394

La interfície IEEE 1394, també coneguda com a FireWire[™], és un estàndard d'interfície de bus sèrie per a comunicació d'alta velocitat i transferència isòcrons de dades en temps real.

La llista en aquest mòdul mostra tots els dispositius connectats al bus IEEE 1394 i us permet inicialitzar el bus fent clic al botó **Genera inicialització del bus 1394**.

El significat de les columnes d'aquesta llista:

- **Nom:** El port o el nom de node, el nombre pot canviar amb cada reinici del bus.
- **GUID:** La GUID de 64 bits del node.
- **Local:** Comprova si el node és un port IEEE 1394 del vostre ordinador.
- **IRM:** Comprova si el node és capaç de gestionar recursos isòcrons.
- **CRM:** Comprova si el node pot set un mestre de cicle.
- **ISO:** Comprova si el node suporta transferències isòcrones.
- **BM:** Comprova si el node és capaç de gestionar el bus.
- **PM:** Comprova si el node és capaç de gestionar l'energia.
- **Acc:** L'exactitud del rellotge del cicle del node, vàlid de 0 a 100.
- **Velocitat:** La velocitat del node.
- **Fabricant:** El nom del fabricant del dispositiu.

2.5.5 Mòdul Informació dels controladors/dispositius USB

Aquest mòdul us permet veure el(s) dispositiu(s) connectat(s) al(s) vostre(s) bus(os) USB.

Aquest mòdul tan sols és informatiu, no podeu editar cap informació de la que veieu.

2.5.6 Mòdul Informació dels ports Entrada/Sortida

Aquesta pàgina mostra informació quant als ports E/S.

Els ports E/S són adreces de memòria usades pel processador per a la comunicació directa amb un dispositiu que ha enviat un senyal d'interrupció al processador.

L'intercanvi d'ordres o dades entre el processador i el dispositiu es fa a través d'una adreça de port E/S del dispositiu, el qual és un número hexadecimal. Dos dispositius no poden compartir el mateix port E/S. Molts dispositius usen múltiples adreces de port E/S, els quals s'expressen com a un interval de números hexadecimals.

NOTA

La informació exacta mostrada dependrà del sistema. Sobre alguns sistemes, la informació dels ports d'E/S encara no es pot mostrar.

Sobre Linux[®], aquesta informació s'extrau des de `/proc/ioports`, el qual tan sols estarà disponible si el pseudosistema de fitxers `/proc` està compilat en el nucli. Es mostra una llista de totes les regions de port E/S actualment registrades i en ús.

La primera columna és el port E/S (o l'interval de ports E/S), la segona, identifica el dispositiu que usa aquests ports.

L'usuari no pot modificar res en aquesta pàgina.

2.5.7 Mòdul Informació del bus i targetes PCI instal·lades

Aquesta pàgina mostra informació quant al bus PCI i les targetes PCI instal·lades, i d'altres dispositius que usin el bus d'interconnexió de components perifèrics (PCI -Peripheral Component Interconnect-).

NOTA

La informació exacta mostrada dependrà del sistema. Sobre alguns sistemes, la informació PCI encara no es pot mostrar.

Sobre Linux[®], aquesta informació s'extrau des de `/proc/pci`, el qual tan sols estarà disponible si el pseudosistema de fitxers `/proc` està compilat en el nucli. Es mostra una relació de tots els dispositius PCI i la seva configuració durant la inicialització del nucli.

Cada entrada comença amb un número de bus, de dispositiu i de funció.

L'usuari no pot modificar res en aquesta pàgina.

2.6 Mòdul Informació de la xarxa

2.6.1 Mòdul Informació de les interfícies de xarxa

Aquesta pàgina mostra informació quant a les interfícies de xarxa instal·lades en el vostre ordinador.

NOTA

La informació exacta mostrada dependrà del sistema. Sobre alguns sistemes, aquesta informació encara no es pot mostrar.

L'usuari no pot modificar res en aquesta pàgina.

2.6.2 Mòdul Informació sobre l'estat de Samba

El monitor sobre l'estat de Samba i NFS és un frontal per als programes **smbstatus** i **showmount**. Smbstatus informa de les connexions actuals de Samba i forma part del conjunt d'eines que implementa el protocol SMB (Server Message Block -bloc de missatge del servidor-), també anomenat protocol NetBIOS o LanManager.

Aquest protocol es pot usar per a proveir compartició de serveis d'impressora o de discs en una xarxa que incloguin màquines executant els diversos sabors de Microsoft® Windows®.

showmount forma part del paquet de programari NFS. NFS (vol dir Network File System - sistema de fitxers de xarxa-) és el mètode tradicional d'UNIX® per a compartir directoris a través de la xarxa. En aquest cas s'interpreta la sortida de **showmount** -a localhost. En alguns sistemes showmount està en /usr/sbin. Comproveu si showmount està accessible des de la vostra PATH.

2.6.2.1 Exporta

En aquesta pàgina podeu veure una gran llista que mostra les connexions actives dels recursos compartits de Samba i les exportacions NFS de la vostra màquina. La primera columna mostra si el recurs compartit és un recurs compartit de Samba (SMB) o una exportació NFS. La segona columna conté el nom del recurs compartit, la tercera el nom de la màquina remota. a la qual s'està accedint al recurs compartit. La resta de columnes tan sols tenen sentit per a recursos compartits de Samba.

La quarta columna conté l'ID de l'usuari, el qual accedeix al recurs compartit. Tingueu present que no té per què ser igual que l'ID d'usuari d'UNIX®. El mateix és aplicable a la següent columna, que mostra l'ID del grup de l'usuari.

Cada connexió per a cadascun dels vostres recursos compartits és gestionada per un únic procés (**smbd**), la següent columna mostra l'ID del procés (pid) d'aquest **smbd**. Si mateu aquest procés, l'usuari connectat serà desconnectat. Si l'usuari remot treballa des de Windows®, tan aviat com aquest procés sigui mort es tornarà a crear de nou, de manera que ni se n'adonarà.

L'última columna mostra quants fitxers té oberts actualment aquest usuari. Aquí tan sols veureu, quants fitxers estan *oberts*, no veureu quants heu obert o copiat amb anterioritat, etc.

2.6.2.2 Importa

Aquí podeu veure quins recursos compartits de Samba i de NFS des d'altres màquines estan muntats en el vostre sistema local. La primera columna mostra si es tracta d'un recurs compartit de Samba o de NFS, la segona columna mostra el nom del recurs compartit, i la tercera a on està muntat.

Els recursos compartits de NFS muntats haurien de ser visibles sobre Linux® (està comprovat), i també hauria de funcionar sobre Solaris™ (sense provar).

2.6.2.3 Registre

Aquesta pàgina presenta els continguts del vostre fitxer de registre de samba en un mode bonic. Si obriu aquesta pàgina, la llista estarà buida. Haureu de prémer el botó **Actualitza**, aleshores es llegirà el fitxer de registre de samba i es mostraran els resultats. Comproveu si el fitxer de registre de samba en el vostre sistema està realment en l'adreça especificada en la línia d'entrada. Si està en un altre lloc o té un altre nom, corregiu-ho. Després de canviar el nom de fitxer haureu de prémer **Actualitza** altra vegada.

El Samba registra les seves accions d'acord amb el nivell de registre (consulteu `smb.conf`). Si `loglevel = 1`, samba tan sols registra les accions quan algú es connecta a la vostra màquina i quan aquesta connexió es tanca. Si `log level = 2`, també registra si algú obre un fitxer i si el tanca. Si el nivell de registre és superior a 2, es registren més operacions.

Si esteu interessat a saber qui accedeix a la vostra màquina i a quins fitxers, haureu d'establir el nivell de registre a 2 i crear regularment un fitxer de registre nou de samba (p. ex., configurar una tasca **cron** que una vegada per setmana mogui el fitxer de registre de samba a una altra carpeta o quelcom similar). D'altra manera, el fitxer de registre de samba es tornarà enorme.

Amb les quatre caselles de selecció a sota de la llista gran podreu decidir quins esdeveniments es mostraran en la llista. Haureu de prémer **Actualitza** per a veure els resultats. Si el nivell de registre del Samba és massa baix, no ho podreu veure tot.

Fent clic sobre la capçalera d'una columna podeu ordenar la llista segons aquesta columna.

2.6.2.4 Estadístiques

En aquesta pàgina podeu filtrar els continguts de la tercera pàgina per a certs continguts.

Suposem que dieu que el camp **Succés** (no el de la llista) està establert a **Connexió, Servei/Fitxer** s'estableix a *****, **Remot/usuari** s'estableix a *****, **Mostra la informació del servei ampliada** està desactivat i **Mostra la informació del remot ampliada** està desactivat.

Si premeu **Cerca** ara, veureu quant de sovint obriu una connexió per a compartir * (és a dir, qualsevol recurs compartit) des de la màquina * (és a dir, des de qualsevol màquina). Ara habiliteu **Mostra la informació del remot ampliada** i feu clic a **Cerca** altra vegada. Ara veureu per a cada màquina que coincideixi amb el comodí *, quantes connexions hi ha obertes cap a aquesta màquina.

Ara premeu **Neteja els resultats**.

Ara establiu el camp **Esdeveniment** a **Accessos a fitxer** i habiliteu **Mostra la informació del servei ampliada** i feu clic a **Cerca** altra vegada.

Ara veureu quant de sovint s'accedeix a un mateix fitxer. Si també habiliteu **Mostra la informació del remot ampliada**, veureu quan de sovint cada usuari ha obert cada fitxer.

En les línies d'entrada **Servei/Fitxer** i **Remot/usuari** podeu usar els comodins * i ? de la mateixa manera que els useu en la línia d'ordres. Les expressions regulars no són reconegudes.

Fent clic sobre la capçalera d'una columna podreu ordenar la llista segons aquesta columna. D'aquesta manera podreu comprovar quin fitxer s'ha obert més sovint, o quin usuari ha obert la majoria de fitxers o el que vulgueu.

2.6.2.5 Secció d'autors

Mòdul amb copyright 2000: Michael Glauche i Alexander Neundorf neundorf@kde.org

Originalment escrit per en Michael Glauche.

Mantenidor actual: Alexander Neundorf neundorf@kde.org.

COL·LABORADORS

- Conversió a miniaplicació del kcontrol:
Matthias Hölzer-Klüpfel hoelzer@kde.org
- Ús del `K3Process` en substitució de «popen», i més verificació d'errors:
David Faure faure@kde.org
- Conversió a `kcmodule`, afegir les pàgines amb pestanya 2,3,4, correcció d'errors:
Alexander Neundorf neundorf@kde.org

Documentació copyright 2000 Alexander Neundorf neundorf@kde.org

Documentació traduïda a docbook per en Mike McBride no mail.

Traductor/Revisor de la documentació: Antoni Bella antonibella5@yahoo.com

2.7 Mòdul Informació gràfica

Quan obriu els mòduls en aquesta secció, se us presentarà quelcom d'informació. La part esquerra de la finestra està organitzada en forma d'arbre. Alguns elements tenen un signe més al davant de l'etiqueta. Fent clic sobre aquest símbol s'obre un 'submenú' relacionat amb l'etiqueta. Fent clic sobre el signe menys al davant d'una etiqueta s'oculta el submenú.

La part dreta de la finestra conté els valors individuals per a cadascun dels paràmetres de l'esquerra.

La informació presentada variarà depenent de la vostra configuració.

NOTA

Algunes configuracions poden no ser capaces de determinar alguns o tots els paràmetres.

No es pot modificar cap valor des d'aquest mòdul. Tan sols és informatiu.

2.7.1 Mòdul Informació del Wayland

Aquesta pantalla és d'utilitat per a obtenir informació específica quant al vostre [compositor del Wayland](#).

2.7.2 Mòdul Informació del servidor X

Aquesta pantalla és d'utilitat per a obtenir informació específica quant al vostre servidor X i l'actual sessió de X.

2.7.3 Mòdul Informació de l'OpenGL

Aquesta pàgina mostra informació quant a la implementació OpenGL instal·lada. OpenGL (abreujament d'«Open Graphic Library» -biblioteca gràfica oberta-) és una interfície per a gràfics en 3D multiplataforma i independent del maquinari.

GLX és un punt d'amarratge OpenGL per al sistema X Window.

DRI (Direct Rendering Infrastructure -Infraestructura de Representació Directa-) proveeix acceleració de maquinari per a OpenGL. Per a poder usar-la haureu de tenir una targeta gràfica amb acceleració en 3D, així com tenir instal·lat el controlador adequat.

Podem obtenir més informació en el lloc oficial d'[OpenGL](#)

Capítol 3

Crèdits i llicència

Centre d'informació

Copyright del programa 1997-2001, Els desenvolupadors del Centre d'informació

Col·laboradors:

- Matthias Hoelzer-Kluepfel hoelzer@kde.org
- Matthias Elter elter@kde.org

Documentació copyright 2000 Michael McBride© [no mail](mailto:no@mail)

Col·laboradors:

- Paul Campbell paul@taniwha.com
- Helge Deller deller@kde.org
- Mark Donohoe
- Pat Dowler
- Duncan Haldane duncan@kde.org
- Steffen Hansen stefh@mip.ou.dk
- Matthias Hoelzer-Kluepfel hoelzer@kde.org
- Martin Jones mjones@kde.org
- Jost Schenck jost@schenck.de
- Jonathan Singer jsinger@leeta.net
- Thomas Tanghus tanghus@earthling.net
- Krishna Tateneni tateneni@pluto.njcc.com
- Ellis Whitehead ewhitehe@uni-freiburg.de

Traductor/Revisor de la documentació: Antoni Bella antonibella5@yahoo.com

Aquesta documentació està llicenciada sota els termes de la [Llicència de Documentació Lliure de GNU](#).

Aquest programa està llicenciat sota els termes de la [Llicència Pública General de GNU](#).