

# **Manuale di Calligra Sheets**

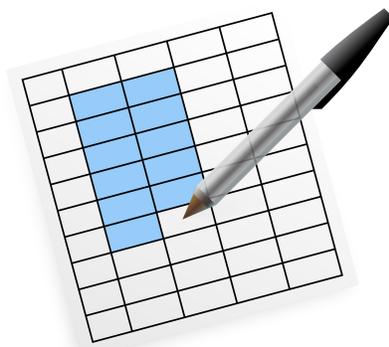
**Pamela Roberts**

**Anne-Marie Mahfouf**

**Gary Cramblitt**

**Traduzione italiana: Andrea Celli**

**Traduzione italiana: Vincenzo Reale**



## Manuale di Calligra Sheets

# Indice

<b>1</b>	<b>Introduzione</b>	<b>16</b>
<b>2</b>	<b>Fondamenti di Calligra Sheets</b>	<b>17</b>
2.1	Fogli elettronici per principianti . . . . .	17
2.2	Selezionare delle celle . . . . .	19
2.3	Immettere dei dati . . . . .	20
2.3.1	Formato generale per le celle . . . . .	20
2.4	Copiare, tagliare e incollare . . . . .	20
2.4.1	Copiare ed incollare blocchi di celle . . . . .	21
2.4.2	Modalità speciali per Incolla . . . . .	22
2.5	Inserire e rimuovere . . . . .	22
2.6	Semplici calcoli . . . . .	22
2.6.1	Ricalcolo . . . . .	23
2.7	Ordinare i dati . . . . .	23
2.8	Il calcolatore nella barra di stato . . . . .	24
2.9	Salvare il proprio lavoro . . . . .	25
2.9.1	Modelli . . . . .	25
2.10	Stampare un foglio elettronico . . . . .	25
<b>3</b>	<b>Formattazione del documento</b>	<b>27</b>
3.1	Formato cella . . . . .	27
3.1.1	Formato e rappresentazione dei dati . . . . .	28
3.1.2	Impostazioni per testo e caratteri . . . . .	30
3.1.3	Posizione e rotazione del testo . . . . .	32
3.1.4	Bordi delle celle . . . . .	33
3.1.5	Sfondo delle celle . . . . .	34
3.1.6	Protezione celle . . . . .	34
3.2	Attributi condizionali per le celle . . . . .	35
3.3	Cambiare la dimensione delle celle . . . . .	35
3.4	Raggruppare celle . . . . .	36
3.5	Nascondere righe e colonne . . . . .	36
3.6	Proprietà del foglio . . . . .	36

<b>4</b>	<b>Calligra Sheets avanzato</b>	<b>39</b>
4.1	Serie . . . . .	39
4.2	Formule . . . . .	40
4.2.1	Funzioni integrate . . . . .	40
4.2.2	Confronti logici . . . . .	40
4.2.3	Riferimenti assoluti a celle . . . . .	41
4.3	Fare calcoli con Incolla speciale . . . . .	41
4.4	Formule matrice . . . . .	42
4.5	Ricerca obiettivo . . . . .	42
4.6	Tabelle pivot . . . . .	42
4.7	Utilizzare più fogli di lavoro . . . . .	44
4.7.1	Consolidamento dei dati . . . . .	44
4.8	Inserire un grafico . . . . .	45
4.9	Inserire dati esterni . . . . .	46
4.10	Celle con collegamento . . . . .	46
4.11	Verifiche di validità . . . . .	47
4.12	Protezioni . . . . .	47
4.12.1	Protezione del documento . . . . .	47
4.12.2	Proteggere un foglio . . . . .	48
4.12.3	Proteggere celle o gruppi di celle . . . . .	49
4.12.4	Nascondere le formule nelle celle . . . . .	50
4.12.5	Nascondere tutto in una cella . . . . .	51
4.13	Altre funzionalità . . . . .	52
4.13.1	Dare un nome a celle ed aree . . . . .	52
4.13.2	Commenti per le celle . . . . .	52
<b>5</b>	<b>Configurazione di Calligra Sheets: scorciatoie e barre degli strumenti</b>	<b>54</b>
5.1	Scorciatoie . . . . .	54
5.2	Barre degli strumenti . . . . .	55
<b>6</b>	<b>Calligra Sheets: finestra di configurazione</b>	<b>56</b>
6.1	Interfaccia . . . . .	56
6.2	Apri/Salva . . . . .	58
6.3	Estensioni . . . . .	59
6.4	Controllo ortografico . . . . .	59
6.5	Autore . . . . .	60

<b>7</b>	<b>Descrizione dei comandi</b>	<b>61</b>
7.1	Il menu File . . . . .	61
7.2	Il menu Modifica . . . . .	62
7.3	Il menu Visualizza . . . . .	63
7.4	Il menu Vai . . . . .	63
7.5	Il menu Inserisci . . . . .	63
7.6	Il menu Formato . . . . .	64
7.7	Il menu Dati . . . . .	65
7.8	Il menu Strumenti . . . . .	65
7.9	Il menu Impostazioni . . . . .	66
7.10	Il menu Aiuto . . . . .	67
7.11	Il menu associato al tasto destro del mouse . . . . .	67
7.12	Altre scorciatoie . . . . .	69
<b>8</b>	<b>Funzioni</b>	<b>70</b>
8.1	Funzioni supportate . . . . .	70
8.1.1	Operazioni sui bit . . . . .	70
8.1.1.1	BITAND . . . . .	70
8.1.1.2	BITLSHIFT . . . . .	71
8.1.1.3	BITOR . . . . .	71
8.1.1.4	BITRSHIFT . . . . .	72
8.1.1.5	BITXOR . . . . .	72
8.1.2	Conversione . . . . .	72
8.1.2.1	ARABIC . . . . .	72
8.1.2.2	ASCIITOCCHAR . . . . .	73
8.1.2.3	BOOL2INT . . . . .	73
8.1.2.4	BOOL2STRING . . . . .	74
8.1.2.5	CARX . . . . .	74
8.1.2.6	CARY . . . . .	74
8.1.2.7	CHARTOASCII . . . . .	75
8.1.2.8	DECSEX . . . . .	75
8.1.2.9	INT2BOOL . . . . .	76
8.1.2.10	NUM2STRING . . . . .	76
8.1.2.11	POLA . . . . .	77
8.1.2.12	POLR . . . . .	77
8.1.2.13	ROMAN . . . . .	78
8.1.2.14	SEXDEC . . . . .	78
8.1.2.15	STRING . . . . .	78
8.1.3	Database . . . . .	79
8.1.3.1	DAVERAGE . . . . .	79
8.1.3.2	DCOUNT . . . . .	79
8.1.3.3	DCOUNTA . . . . .	79
8.1.3.4	DGET . . . . .	80
8.1.3.5	DMAX . . . . .	80
8.1.3.6	DMIN . . . . .	80
8.1.3.7	DPRODUCT . . . . .	81

## Manuale di Calligra Sheets

8.1.3.8	DSTDEV	81
8.1.3.9	DSTDEVP	81
8.1.3.10	DSUM	82
8.1.3.11	DVAR	82
8.1.3.12	DVARP	82
8.1.3.13	GETPIVOTDATA	83
8.1.4	Data & ora	83
8.1.4.1	CURRENTDATE	83
8.1.4.2	CURRENTDATETIME	83
8.1.4.3	CURRENTTIME	83
8.1.4.4	DATE	84
8.1.4.5	DATE2UNIX	84
8.1.4.6	DATEDIF	84
8.1.4.7	DATEVALUE	85
8.1.4.8	DAY	85
8.1.4.9	DAYNAME	85
8.1.4.10	DAYOFYEAR	86
8.1.4.11	DAYS	86
8.1.4.12	DAYS360	86
8.1.4.13	DAYSINMONTH	87
8.1.4.14	DAYSINYEAR	87
8.1.4.15	EASTERSUNDAY	87
8.1.4.16	EDATE	88
8.1.4.17	EOMONTH	88
8.1.4.18	HOUR	89
8.1.4.19	HOURS	89
8.1.4.20	ISLEAPYEAR	89
8.1.4.21	ISOWEEKNUM	90
8.1.4.22	MINUTE	90
8.1.4.23	MINUTES	90
8.1.4.24	MONTH	91
8.1.4.25	MONTHNAME	91
8.1.4.26	MONTHS	91
8.1.4.27	NETWORKDAY	92
8.1.4.28	NOW	92
8.1.4.29	SECOND	92
8.1.4.30	SECONDS	93
8.1.4.31	TIME	93
8.1.4.32	TIMEVALUE	94
8.1.4.33	TODAY	94
8.1.4.34	UNIX2DATE	94
8.1.4.35	WEEKDAY	95
8.1.4.36	WEEKNUM	95
8.1.4.37	WEEKS	95
8.1.4.38	WEEKSINYEAR	96
8.1.4.39	WORKDAY	96
8.1.4.40	YEAR	97

## Manuale di Calligra Sheets

8.1.4.41	YEARFRAC	97
8.1.4.42	YEARS	97
8.1.5	Ingegneria	98
8.1.5.1	BASE	98
8.1.5.2	BESSELI	98
8.1.5.3	BESSELJ	99
8.1.5.4	BESSELK	99
8.1.5.5	BESSELY	99
8.1.5.6	BIN2DEC	100
8.1.5.7	BIN2HEX	100
8.1.5.8	BIN2OCT	101
8.1.5.9	COMPLEX	101
8.1.5.10	CONVERT	101
8.1.5.11	DEC2BIN	102
8.1.5.12	DEC2HEX	103
8.1.5.13	DEC2OCT	103
8.1.5.14	DELTA	103
8.1.5.15	ERF	104
8.1.5.16	ERFC	104
8.1.5.17	GESTEP	104
8.1.5.18	HEX2BIN	105
8.1.5.19	HEX2DEC	105
8.1.5.20	HEX2OCT	106
8.1.5.21	IMABS	106
8.1.5.22	IMAGINARY	106
8.1.5.23	IMARGUMENT	107
8.1.5.24	IMCONJUGATE	107
8.1.5.25	IMCOS	107
8.1.5.26	IMCOSH	108
8.1.5.27	IMCOT	108
8.1.5.28	IMCSC	108
8.1.5.29	IMCSCH	109
8.1.5.30	IMDIV	109
8.1.5.31	IMEXP	109
8.1.5.32	IMLN	110
8.1.5.33	IMLOG10	110
8.1.5.34	IMLOG2	110
8.1.5.35	IMPOWER	111
8.1.5.36	IMPRODUCT	111
8.1.5.37	IMREAL	111
8.1.5.38	IMSEC	112
8.1.5.39	IMSECH	112
8.1.5.40	IMSIN	112
8.1.5.41	IMSINH	113
8.1.5.42	IMSQRT	113
8.1.5.43	IMSUB	113

## Manuale di Calligra Sheets

	8.1.5.44 IMSUM . . . . .	114
	8.1.5.45 IMTAN . . . . .	114
	8.1.5.46 IMTANH . . . . .	114
	8.1.5.47 OCT2BIN . . . . .	115
	8.1.5.48 OCT2DEC . . . . .	115
	8.1.5.49 OCT2HEX . . . . .	115
8.1.6	Finanza . . . . .	116
	8.1.6.1 ACCRINT . . . . .	116
	8.1.6.2 ACCRINTM . . . . .	116
	8.1.6.3 AMORDEGRC . . . . .	117
	8.1.6.4 AMORLINC . . . . .	117
	8.1.6.5 COMPOUND . . . . .	118
	8.1.6.6 CONTINUOUS . . . . .	118
	8.1.6.7 COUPNUM . . . . .	118
	8.1.6.8 CUMIPMT . . . . .	119
	8.1.6.9 CUMPRINC . . . . .	119
	8.1.6.10 DB . . . . .	119
	8.1.6.11 DDB . . . . .	120
	8.1.6.12 DISC . . . . .	120
	8.1.6.13 DOLLARDE . . . . .	121
	8.1.6.14 DOLLARFR . . . . .	121
	8.1.6.15 DURATION . . . . .	122
	8.1.6.16 DURATION_ADD . . . . .	122
	8.1.6.17 EFFECT . . . . .	122
	8.1.6.18 EFFECTIVE . . . . .	123
	8.1.6.19 EURO . . . . .	123
	8.1.6.20 EUROCONVERT . . . . .	124
	8.1.6.21 FV . . . . .	124
	8.1.6.22 FV_ANNUITY . . . . .	124
	8.1.6.23 INTRATE . . . . .	125
	8.1.6.24 IPMT . . . . .	125
	8.1.6.25 IRR . . . . .	126
	8.1.6.26 ISPMT . . . . .	126
	8.1.6.27 LEVEL_COUPON . . . . .	127
	8.1.6.28 MDURATION . . . . .	127
	8.1.6.29 MIRR . . . . .	128
	8.1.6.30 NOMINAL . . . . .	128
	8.1.6.31 NPER . . . . .	128
	8.1.6.32 NPV . . . . .	129
	8.1.6.33 ODDLPRICE . . . . .	129
	8.1.6.34 ODDLYIELD . . . . .	130
	8.1.6.35 PMT . . . . .	130
	8.1.6.36 PPMT . . . . .	131
	8.1.6.37 PRICEMAT . . . . .	132
	8.1.6.38 PV . . . . .	132
	8.1.6.39 PV_ANNUITY . . . . .	133

## Manuale di Calligra Sheets

8.1.6.40	RATE	133
8.1.6.41	RECEIVED	133
8.1.6.42	RRI	134
8.1.6.43	SLN	134
8.1.6.44	SYD	135
8.1.6.45	TBILLEQ	135
8.1.6.46	TBILLPRICE	136
8.1.6.47	TBILLYIELD	136
8.1.6.48	VDB	136
8.1.6.49	XIRR	137
8.1.6.50	XNPV	137
8.1.6.51	YIELDDISC	138
8.1.6.52	YIELDMAT	138
8.1.6.53	ZERO_COUPON	138
8.1.7	Informazione	139
8.1.7.1	ERRORTYPE	139
8.1.7.2	FILENAME	139
8.1.7.3	FORMULA	139
8.1.7.4	INFO	140
8.1.7.5	ISBLANK	140
8.1.7.6	ISDATE	140
8.1.7.7	ISERR	141
8.1.7.8	ISERROR	141
8.1.7.9	ISEVEN	141
8.1.7.10	ISFORMULA	142
8.1.7.11	ISLOGICAL	142
8.1.7.12	ISNA	142
8.1.7.13	ISNONTEXT	143
8.1.7.14	ISNOTTEXT	143
8.1.7.15	ISNUM	143
8.1.7.16	ISNUMBER	144
8.1.7.17	ISODD	144
8.1.7.18	ISREF	145
8.1.7.19	ISTEXT	145
8.1.7.20	ISTIME	145
8.1.7.21	N	146
8.1.7.22	NA	146
8.1.7.23	TYPE	146
8.1.8	Logiche	147
8.1.8.1	AND	147
8.1.8.2	FALSE	147
8.1.8.3	IF	147
8.1.8.4	IFERROR	148
8.1.8.5	IFNA	148
8.1.8.6	NAND	148
8.1.8.7	NOR	149

## Manuale di Calligra Sheets

8.1.8.8	NOT . . . . .	149
8.1.8.9	OR . . . . .	149
8.1.8.10	TRUE . . . . .	150
8.1.8.11	XOR . . . . .	150
8.1.9	Ricerca e riferimenti . . . . .	150
8.1.9.1	ADDRESS . . . . .	150
8.1.9.2	AREAS . . . . .	151
8.1.9.3	CELL . . . . .	151
8.1.9.4	CHOOSE . . . . .	152
8.1.9.5	COLUMN . . . . .	152
8.1.9.6	COLUMNS . . . . .	153
8.1.9.7	HLOOKUP . . . . .	153
8.1.9.8	INDEX . . . . .	153
8.1.9.9	INDIRECT . . . . .	154
8.1.9.10	LOOKUP . . . . .	154
8.1.9.11	MATCH . . . . .	155
8.1.9.12	MULTIPLE.OPERATIONS . . . . .	155
8.1.9.13	OFFSET . . . . .	155
8.1.9.14	ROW . . . . .	156
8.1.9.15	ROWS . . . . .	156
8.1.9.16	SHEET . . . . .	156
8.1.9.17	SHEETS . . . . .	157
8.1.9.18	VLOOKUP . . . . .	157
8.1.10	Matematica . . . . .	157
8.1.10.1	ABS . . . . .	157
8.1.10.2	CEIL . . . . .	158
8.1.10.3	CEILING . . . . .	158
8.1.10.4	COUNT . . . . .	159
8.1.10.5	COUNTA . . . . .	159
8.1.10.6	COUNTBLANK . . . . .	160
8.1.10.7	COUNTIF . . . . .	160
8.1.10.8	CUR . . . . .	161
8.1.10.9	DIV . . . . .	161
8.1.10.10	EPS . . . . .	161
8.1.10.11	EVEN . . . . .	162
8.1.10.12	EXP . . . . .	162
8.1.10.13	FACT . . . . .	163
8.1.10.14	FACTDOUBLE . . . . .	163
8.1.10.15	FIB . . . . .	163
8.1.10.16	FLOOR . . . . .	164
8.1.10.17	GAMMA . . . . .	164
8.1.10.18	GCD . . . . .	165
8.1.10.19	G_PRODUCT . . . . .	165
8.1.10.20	INT . . . . .	165
8.1.10.21	INV . . . . .	166
8.1.10.22	KPRODUCT . . . . .	166

## Manuale di Calligra Sheets

8.1.10.23 LCM . . . . .	167
8.1.10.24 LN . . . . .	167
8.1.10.25 LOG . . . . .	168
8.1.10.26 LOG10 . . . . .	168
8.1.10.27 LOG2 . . . . .	169
8.1.10.28 LOGN . . . . .	169
8.1.10.29 MAX . . . . .	170
8.1.10.30 MAXA . . . . .	170
8.1.10.31 MDETERM . . . . .	171
8.1.10.32 MIN . . . . .	171
8.1.10.33 MINA . . . . .	172
8.1.10.34 MINVERSE . . . . .	172
8.1.10.35 MMULT . . . . .	173
8.1.10.36 MOD . . . . .	173
8.1.10.37 MROUND . . . . .	173
8.1.10.38 MULTINOMIAL . . . . .	174
8.1.10.39 MULTIPLY . . . . .	174
8.1.10.40 MUNIT . . . . .	175
8.1.10.41 ODD . . . . .	175
8.1.10.42 POW . . . . .	175
8.1.10.43 POWER . . . . .	176
8.1.10.44 PRODUCT . . . . .	176
8.1.10.45 QUOTIENT . . . . .	177
8.1.10.46 RAND . . . . .	177
8.1.10.47 RANDBERNOULLI . . . . .	177
8.1.10.48 RANDBETWEEN . . . . .	178
8.1.10.49 RANDBINOM . . . . .	178
8.1.10.50 RANDEXP . . . . .	179
8.1.10.51 RANDNEGBINOM . . . . .	179
8.1.10.52 RANDNORM . . . . .	179
8.1.10.53 RANDPOISSON . . . . .	180
8.1.10.54 ROOTN . . . . .	180
8.1.10.55 ROUND . . . . .	181
8.1.10.56 ROUNDDOWN . . . . .	181
8.1.10.57 ROUNDUP . . . . .	182
8.1.10.58 SERIESSUM . . . . .	182
8.1.10.59 SIGN . . . . .	183
8.1.10.60 SQRT . . . . .	183
8.1.10.61 SQRTPI . . . . .	184
8.1.10.62 SUBTOTAL . . . . .	184
8.1.10.63 SUM . . . . .	185
8.1.10.64 SUMA . . . . .	185
8.1.10.65 SUMIF . . . . .	186
8.1.10.66 SUMSQ . . . . .	186
8.1.10.67 TRANSPOSE . . . . .	187
8.1.10.68 TRUNC . . . . .	187

## Manuale di Calligra Sheets

8.1.11	Statistica	187
8.1.11.1	AVEDEV	187
8.1.11.2	AVERAGE	188
8.1.11.3	AVERAGEA	188
8.1.11.4	BETADIST	189
8.1.11.5	BETAINV	189
8.1.11.6	BINO	190
8.1.11.7	CHIDIST	190
8.1.11.8	COMBIN	190
8.1.11.9	COMBINA	191
8.1.11.10	CONFIDENCE	191
8.1.11.11	CORREL	192
8.1.11.12	COVAR	192
8.1.11.13	DEVSQ	192
8.1.11.14	EXPONDIST	193
8.1.11.15	FDIST	193
8.1.11.16	FINV	193
8.1.11.17	FISHER	194
8.1.11.18	FISHERINV	194
8.1.11.19	FREQUENCY	194
8.1.11.20	GAMMADIST	195
8.1.11.21	GAMMAINV	195
8.1.11.22	GAMMALN	195
8.1.11.23	GAUSS	196
8.1.11.24	GEOMEAN	196
8.1.11.25	HARMEAN	196
8.1.11.26	HYPGEOMDIST	197
8.1.11.27	INTERCEPT	197
8.1.11.28	INVBINO	198
8.1.11.29	KURT	198
8.1.11.30	KURTP	198
8.1.11.31	LARGE	199
8.1.11.32	LEGACYFDIST	199
8.1.11.33	LOGINV	200
8.1.11.34	LOGNORMDIST	200
8.1.11.35	MEDIAN	200
8.1.11.36	MODE	201
8.1.11.37	NEGBINOMDIST	201
8.1.11.38	NORMDIST	202
8.1.11.39	NORMINV	202
8.1.11.40	NORMSDIST	203
8.1.11.41	NORMSINV	203
8.1.11.42	PEARSON	203
8.1.11.43	PERCENTILE	204
8.1.11.44	PERMUT	204
8.1.11.45	PERMUTATIONA	204

## Manuale di Calligra Sheets

8.1.11.46	PHI	205
8.1.11.47	POISSON	205
8.1.11.48	RANK	206
8.1.11.49	RSQ	206
8.1.11.50	SKEW	206
8.1.11.51	SKEWP	207
8.1.11.52	SLOPE	207
8.1.11.53	SMALL	207
8.1.11.54	STANDARDIZE	208
8.1.11.55	STDEV	208
8.1.11.56	STDEVA	208
8.1.11.57	STDEVP	209
8.1.11.58	STDEVPA	209
8.1.11.59	STEYX	210
8.1.11.60	SUM2XMY	210
8.1.11.61	SUMPRODUCT	211
8.1.11.62	SUMX2MY2	211
8.1.11.63	SUMX2PY2	211
8.1.11.64	SUMXMY2	212
8.1.11.65	TDIST	212
8.1.11.66	TREND	212
8.1.11.67	TRIMMEAN	213
8.1.11.68	TTEST	213
8.1.11.69	VAR	213
8.1.11.70	VARA	214
8.1.11.71	VARIANCE	214
8.1.11.72	VARP	215
8.1.11.73	VARPA	216
8.1.11.74	WEIBULL	216
8.1.11.75	ZTEST	217
8.1.12	Testo	217
8.1.12.1	ASC	217
8.1.12.2	BAHTTEXT	218
8.1.12.3	CHAR	218
8.1.12.4	CLEAN	218
8.1.12.5	CODE	219
8.1.12.6	COMPARE	219
8.1.12.7	CONCATENATE	219
8.1.12.8	DOLLAR	220
8.1.12.9	EXACT	220
8.1.12.10	FIND	221
8.1.12.11	FINDB	221
8.1.12.12	FIXED	222
8.1.12.13	JIS	222
8.1.12.14	LEFT	223
8.1.12.15	LEFTB	223

## Manuale di Calligra Sheets

8.1.12.16	LEN	224
8.1.12.17	LENB	224
8.1.12.18	LOWER	224
8.1.12.19	MID	225
8.1.12.20	MIDB	225
8.1.12.21	PROPER	226
8.1.12.22	REGEXP	226
8.1.12.23	REGEXPRE	226
8.1.12.24	REPLACE	227
8.1.12.25	REPLACEB	227
8.1.12.26	REPT	228
8.1.12.27	RIGHT	228
8.1.12.28	RIGHTB	229
8.1.12.29	ROT13	229
8.1.12.30	SEARCH	229
8.1.12.31	SEARCHB	230
8.1.12.32	SLEEK	230
8.1.12.33	SUBSTITUTE	231
8.1.12.34	T	231
8.1.12.35	TEXT	232
8.1.12.36	TOGGLE	232
8.1.12.37	TRIM	233
8.1.12.38	UNICHAR	233
8.1.12.39	UNICODE	233
8.1.12.40	UPPER	234
8.1.12.41	VALUE	234
8.1.13	Trigonometria	234
8.1.13.1	ACOS	234
8.1.13.2	ACOSH	235
8.1.13.3	ACOT	235
8.1.13.4	ASIN	235
8.1.13.5	ASINH	236
8.1.13.6	ATAN	236
8.1.13.7	ATAN2	236
8.1.13.8	ATANH	237
8.1.13.9	COS	237
8.1.13.10	COSH	238
8.1.13.11	CSC	238
8.1.13.12	CSCH	238
8.1.13.13	DEGREES	239
8.1.13.14	PI	239
8.1.13.15	RADIANS	239
8.1.13.16	SEC	240
8.1.13.17	SECH	240
8.1.13.18	SIN	240
8.1.13.19	SINH	241
8.1.13.20	TAN	241
8.1.13.21	TANH	241

## **Sommario**

Calligra Sheets è un foglio elettronico completo di tutte le funzioni.

# Capitolo 1

## Introduzione

Questo manuale è dedicato alla memoria di [Visicalc](#).

**IMPORTANTE**

Verifica la presenza di versioni aggiornate di questo documento su <http://docs.kde.org>.

Calligra Sheets è un foglio elettronico completo di tutte le funzioni. Fa parte della suite di produttività Calligra per KDE.

Tra le altre applicazioni di Calligra ci sono Calligra Words (per elaborare testi), Calligra Stage (per creare diapositive per presentazioni).

Dovresti visitare <http://www.kde.org> per maggiori informazioni su KDE in generale, o il sito web di Calligra all'indirizzo <http://www.calligra.org>

## Capitolo 2

# Fondamenti di Calligra Sheets

Pamela Robert  
Traduzione italiana: Andrea Celli  
Traduzione italiana: Vincenzo Reale

### NOTA

Come tutto KDE, Calligra Sheets è estremamente configurabile. Ciò può provocare dei problemi ad un lettore che cerchi di confrontare quello che trova in un manuale come questo con quello che viene mostrato dalla versione di Calligra Sheets in esecuzione sul suo desktop. Per eliminare sul nascere alcune possibili cause di confusione quando si inizia ad usare Calligra Sheets, suggeriamo di configurare le impostazioni predefinite in tutte le schede della finestra di configurazione di Calligra Sheets (che si apre selezionando **Impostazioni** → **Configura Sheets...**).

## 2.1 Fogli elettronici per principianti

Questa sezione cerca di spiegare tramite esempi cosa fa realmente un foglio elettronico come Calligra Sheets e perché sia uno strumento tanto utile tutte le volte che ti trovi a maneggiare dei numeri. Se hai già usato un foglio elettronico puoi tranquillamente saltare alla prossima sezione.

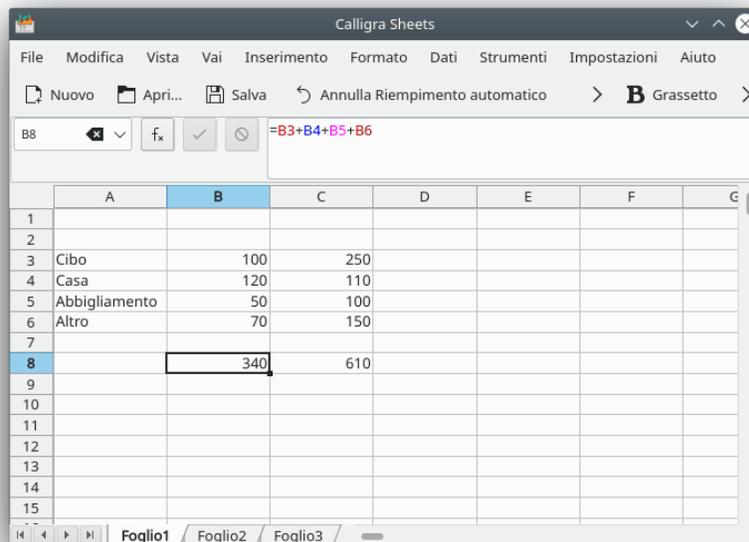
La prima cosa da fare è avviare Calligra Sheets. Puoi farlo premendo il pulsante sinistro del mouse sull'icona di Calligra Sheets, se è presente sul tuo desktop o sul pannello. Altrimenti, puoi selezionare dal menu **K Ufficio** → **Calligra Sheets**.

## Manuale di Calligra Sheets



Quando parte il programma ti viene proposta la scelta tra riaprire un documento recente, crearne uno nuovo usando uno dei modelli (suddivisi in categorie) o riaprire un vecchio documento. Seleziona la categoria **Generale**, che trovi a sinistra, e scegli **Foglio vuoto**. Poi premi il tasto **Usa questo modello**.

Se guardi Calligra Sheets subito dopo che è partito, vedrai un foglio riempito da celle distribuite in righe numerate e colonne contrassegnate da lettere. È dove potrai immettere i tuoi dati, formule, testi e diagrammi.



Adesso, prova a immettere i testi e i numeri mostrati nelle prime 5 righe della schermata qui sopra nelle corrispondenti celle del tuo foglio elettronico. Per il momento, ignora la riga 7. Per immettere qualcosa in una cella, prima fai clic su di essa con il tasto sinistro del mouse, poi scrivi quello che vuoi, premi il tasto **Invio** o usa le frecce per spostare la selezione su un'altra cella.

Quello che abbiamo appena immesso potrebbe essere un semplice preventivo per i prossimi due mesi, in cui elenchiamo quanto pensiamo di spendere per il vitto, la casa, l'abbigliamento e spese

varie. Ora seleziona la cella B7 (colonna B, riga 7) e digita **=B2+B3+B4+B5** e premi **Invio**. Poiché inizia con il segno =, Calligra Sheets lo interpreta come una formula, qualcosa da calcolare, in questo caso sommando i valori contenuti nelle quattro celle da B2 a B5. Quello che verrà mostrato nella cella B7 sarà il risultato di questo calcolo.

A questo punto potresti voler inserire una formula simile in C7, che questa volta dovrebbe essere **=C2+C3+C4+C5**. C'è un modo più semplice per farlo: basta fare un «copia» della cella B7, seguito da un «incolla» sulla cella C7. Calligra Sheets aggiusterà automaticamente i riferimenti alle celle (da B a C) quando viene eseguito l'incolla.

A questo punto, potresti pensare che Calligra Sheets non ha fatto niente di più di quanto tu potresti fare con carta, penna e calcolatrice. Non avresti del tutto torto, ma ricordati che questo è solo un piccolo esempio di foglio elettronico, in cui si fanno conti semplicissimi su pochi numeri. Con una tabella contenente una quantità consistente di numeri o di dati usare un foglio elettronico per fare i conti è molto più veloce ed accurato che farli a mano.

Inoltre, con un foglio elettronico puoi giocare a 'Cosa succede se?'. Poiché ogni formula è ricalcolata automaticamente non appena uno dei valori interessati viene cambiato, puoi rapidamente vedere cosa succede se ne modifichi uno. Nel nostro esempio, basterà sostituire il valore in C2 per vedere l'effetto di una riduzione delle spese per il vitto in dicembre. Se tu avessi un foglio che modella accuratamente l'effetto serra, probabilmente potresti vedere l'effetto di una riduzione del 50 per cento delle immissioni di metano nell'atmosfera.

## 2.2 Selezionare delle celle

Puoi selezionare una singola cella o un'area rettangolare di celle del foglio. Le celle selezionate verranno evidenziate con uno spesso bordo nero.

PER SELEZIONARE UNA CELLA PUOI USARE UNO DI QUESTI METODI:

- premere il tasto sinistro del mouse su di essa
- digitare il riferimento alla cella (ad es. **B5**) nella casella all'estremità sinistra delle opzioni dello strumento **Editor delle celle** e premi **Invio**
- usa l'opzione di menu **Vai** → **Vai alla cella...**

Puoi girovagare su tutto il foglio usando i tasti **freccia**. Mentre, premendo il tasto **Invio**, ti sposterai di una posizione in su, in giù, a destra o a sinistra, a seconda di ciò che hai impostato nella pagina **Interfaccia** della **finestra di configurazione** di Calligra Sheets.

Se tieni premuto il tasto **Shift** mentre usi le **freccie**, la selezione si sposterà alla prima o all'ultima delle celle attualmente occupate.

Per selezionare un'area di celle contigue trascina il cursore del mouse da un'estremità all'altra del rettangolo desiderato, tenendo premuto il tasto sinistro. Oppure, scrivi i riferimenti della cella in alto a sinistra e di quella in basso a destra, separati da ":", nella casella dei riferimenti di cella dell'**Editor delle celle** (ad esempio **B7:C14**) e premi **Invio**. O, ancora, inserisci i riferimenti di quelle celle, con un formato simile, nella finestra di dialogo che si apre richiamando la voce di menu **Vai** → **Vai alla cella...**

Puoi anche selezionare un'area selezionando una prima cella posta in un angolo del rettangolo desiderato e poi premere contemporaneamente **Shift** e il tasto sinistro del mouse sulla cella situata nell'angolo diametralmente opposto.

Per selezionare delle celle non contigue devi fare clic sulla prima e poi, tenendo premuto il tasto **Ctrl** selezionare tutte le altre.

Per selezionare un'intera riga o colonna di celle dovrai premere il tasto sinistro del mouse sul numero che identifica la riga (sulla sinistra del foglio di lavoro) o sulla lettera che indica la colonna (in alto). Per selezionare più righe o colonne adiacenti trascina il cursore del mouse, sempre con il tasto sinistro pigiato, sui relativi numeri o lettere, a seconda che si tratti di righe o colonne.

Per selezionare delle righe o colonne di celle non contigue, devi fare clic sul primo numero di riga o lettera di colonna e poi, tenendo premuto il tasto **Ctrl** selezionare tutte le altre.

## 2.3 Immettere dei dati

Immettere dei dati in una cella è semplicissimo. Non richiede altro che selezionare la cella, digitare i dati sulla tastiera e poi premere **Invio** o spostare la selezione su un'altra cella, ad esempio usando una **freccia**. A seconda di come inserisci i dati, Calligra Sheets li interpreterà come numeri, date, orari o testo:

- I numeri vengono inseriti nel modo più ovvio; **123**, **-123**, **456.7** o in notazione scientifica **-1.2E-5**.
- Le date vanno inserite nel formato scelto per tutto il 'Sistema' e che è stato definito in Impostazioni di sistema nella pagina **Localizzazione** → **Lingua e paese** → **Data e ora**. Se, ad esempio, stai usando il formato DD/MM/YYYY dovrai immettere **30/03/2012** per 30 marzo 2012. Puoi tralasciare gli zeri iniziali per il giorno e il mese. Per gli anni di questo secolo basta indicare una o due cifre finali, ad esempio **9/1/9** per il 9 gennaio 2009.
- Gli orari vanno anch'essi indicati nel formato del 'Sistema'. Se, per esempio, stai usando il formato "12 ore", allora dovrai scrivere l'ora nella forma "HH:MIN am | pm" o "HH:MIN:SS am | pm", ossia **9:42 am** o **10:30:52 pm**.
- Calligra Sheets considererà un qualsiasi dato immesso come 'testo' se non riesce a riconoscerlo come numero, data od orario.

### NOTA

In modo predefinito, Calligra Sheets allinea a destra della cella i numeri, le date e gli orari, mentre allinea a sinistra tutto il resto. Questa è una utile indicazione per capire se hai immesso correttamente un numero o una data. Ma ricordati che il modo di incolonnare i dati può essere modificato cambiando il [formato della cella](#).

La casella per l'immissione di testo più grande che si trova nelle opzioni dello strumento **Editor delle celle** fornisce un facile modo per modificare il contenuto di una cella selezionata. Dopo aver cambiato qualcosa, se sei soddisfatto delle modifiche puoi premere **Invio** o il tasto sinistro del mouse sulla "V" verde a fianco della casella. Se, invece, vuoi annullare le modifiche fatte, puoi fare clic sulla "X" rossa.

### 2.3.1 Formato generale per le celle

In modo predefinito, Calligra Sheets utilizza il formato di cella 'Generico'. Quando questo formato è in funzione, Calligra Sheets rileva automaticamente il tipo di dati corrispondente al contenuto attuale della cella. Ad esempio, se digiti del testo in una cella e poi lo sostituisci con un numero, Calligra Sheets interpreterà automaticamente il nuovo dato come numero. Se vuoi specificare il tipo di dato, puoi impostarlo esplicitamente con [Formato cella](#). Potrai tornare al formato 'Generico' in qualsiasi momento.

## 2.4 Copiare, tagliare e incollare

A prima vista, i **Taglia**, **Copia** e **Incolla** di Calligra Sheets sembrano molto simili a quelli delle altre applicazioni di KDE. Dopo aver selezionato una o più celle, puoi scegliere **Copia** o **Taglia** dal menu **Modifica** posto in alto o dal menu a comparsa che compare tenendo premuto il tasto destro del mouse su una delle celle selezionate. Puoi usare anche le scorciatoie **Ctrl+C** e **Ctrl+X**. Adesso puoi spostarti per selezionare la cella di destinazione e scegliere **Incolla** da uno dei due menu o premere **Ctrl+V**. Comunque ci sono alcune particolarità nell'uso di queste funzioni in Calligra Sheets che ora esamineremo.

Se una cella contiene una formula, verrà copiata la formula e non il risultato mostrato. Inoltre, se la formula contiene un riferimento ad una cella, questo riferimento viene modificato dall'operazione di **Taglia/Copia e Incolla** in modo che punti alla cella che è nella stessa posizione relativa. Per esempio, se la cella A2 contiene la formula **=B3** e viene copiata in C4, la cella C4 conterrà **=D5**.

Questo può sembrare un modo abbastanza strampalato per fare una copia, ma è esattamente quello che serve nel 99% dei casi. Se non è questo quello che vuoi, vedi la sezione relativa ai [riferimenti assoluti a celle](#). Ad esempio, nella semplice lista della spesa qui sotto, la cella D2 deve contenere **=B2 \* C2**, D3 deve essere **=B3 \* C3**, D4 **=B4 \* C4** e così via. Invece di inserire una diversa formula in ogni cella, ti basterà scrivere la prima formula in D2 e poi copiarla nelle altre celle. Ci penserà Calligra Sheets ad aggiustare i riferimenti alle celle nel modo opportuno.

	A	B	C	D	E	F
1	Articolo	Prezzo unitario	Quantità	Totale		
2	Mele (kg)	2,25	1	2,25		
3	Pane (kg)	0,65	1	0,65		
4	Latte (l)	0,92	2	1,84		
5	Cibo per gatti	0,38	5	1,9		
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						
13						
14						
15						

### 2.4.1 Copiare ed incollare blocchi di celle

Nell'esempio precedente avremmo potuto copiare D2 in un colpo solo sulle tre celle D3, D4 e D5. Basta selezionare tutta l'area D3:D5 prima di dare "Incolla".

Un blocco rettangolare di celle può essere tagliato o copiato in un solo colpo. Basta selezionarlo tutto prima di copiare o tagliare. Poi dovrai selezionare l'angolo superiore sinistro dell'area su cui vuoi incollarlo e, infine, dare il comando di incolla.

Se copi o tagli un blocco rettangolare di celle, diciamo B2:C3, e lo incolli su un'area più grande, ad es. A10:D13, la disposizione delle celle originali sarà ripetuta fino a completare la nuova area.

Calligra Sheets fornisce anche un metodo di "Trascinamento e copia" per copiare delle celle su altre celle poste immediatamente sotto o a destra delle prime. Per usare questo metodo, seleziona le celle che vuoi copiare, poi posiziona il cursore del mouse sul quadratino che appare nell'angolo inferiore destro del blocco di celle. Il cursore prenderà la forma di una doppia freccia. A questo punto, tenendo premuto il tasto sinistro del mouse potrai trascinare le celle selezionate fin dove vuoi. Tieni conto che nelle eventuali formule i riferimenti ad altre celle saranno incrementati in base al cambiamento di posizione relativa. I riferimenti assoluti non vengono modificati.

## 2.4.2 Modalità speciali per Incolla

Una cella può contenere del testo, un valore o una formula ma può anche contenere [informazioni per la formattazione](#) di un carattere speciale, dei bordi o di uno sfondo. Calligra Sheets ha delle versioni speciali di Incolla che ti permettono di gestire queste informazioni in diversi modi.

**Modifica** → **Incolla speciale...** attiva la finestra di dialogo **Incolla speciale**. Selezionando la voce appropriata nella parte alta di questa finestra, puoi scegliere di incollare **Tutto**, solo il **Testo**, il **Formato** della cella, qualsiasi **Commento** nelle celle o **Tutto tranne i bordi**. Le voci nella parte destra di questa finestra ti permettono di eseguire delle semplici [operazioni su un blocco di celle](#).

**Incolla inserendo...** inserisce le celle copiate nel foglio di calcolo spostando le celle che verrebbero sovrascritte di un opportuno numero di righe o colonne verso il basso o verso destra. Può essere usato anche per inserire nel foglio di lavoro intere righe o colonne precedentemente copiate.

## 2.5 Inserire e rimuovere

Puoi usare il tasto **Canc** o **Modifica** → **Pulisci** → **Contenuto** per rimuovere testo, valori o formule dalle celle/righe/colonne selezionate senza modificare nient'altro.

Per eliminare tutto dalle celle, righe o colonne selezionate, inclusi i commenti e le formattazioni speciali, scegli l'opzione **Tutto** dal menu **Modifica** → **Pulisci** o dal menu a comparsa che appare premendo il tasto destro del mouse su una selezione.

Per rimuovere completamente le righe o colonne selezionate, puoi usare le voci **Elimina righe** o **Elimina colonne** dal menu a scomparsa collegato al tasto destro del mouse.

Se selezioni una o più celle e scegli **Rimuovi celle...** dal menu a scomparsa collegato al tasto destro del mouse, potrai scegliere se spostare in su o a sinistra le altre celle del foglio per riempire lo spazio lasciato vuoto.

Se vuoi inserire nel foglio delle nuove righe o colonne vuote, seleziona la riga o colonna dove vuoi inserirle e scegli l'opzione **Inserisci righe** o **Inserisci colonne** dal menu a scomparsa collegato al tasto destro del mouse.

Puoi inserire delle nuove celle nel foglio di lavoro. Basta selezionare l'area dove vuoi che appaiono e attivare l'opzione **Inserisci celle...** dal menu a scomparsa collegato al tasto destro del mouse. Ti verrà chiesto dove vuoi spostare le celle attualmente presenti nell'area (a destra o in basso) per fare posto alle nuove celle.

## 2.6 Semplici calcoli

Se il primo carattere in una cella è il segno uguale (=) Calligra Sheets considererà il contenuto della cella come una formula da calcolare. Il risultato sarà visualizzato nella cella al posto della formula che l'ha generato. Ad esempio, se digiti **=2+3** in una cella, vedrai apparire 5.

L'aspetto più interessante è che una formula può contenere riferimenti ad altre celle. Così, ad esempio, **=B4+A3** calcherà la somma dei valori contenuti nelle celle B4 e A3 e il risultato cambierà se verranno modificati le celle B4 o A3.

Oltre che addizioni, una formula può contenere i simboli - per la sottrazione, \* per la moltiplicazione e / per la divisione. Le parentesi tonde, ( e ), possono essere usate come nella normale algebra. Quindi puoi costruire formule più complesse come **=(B10 + C3) \*5 - F11) / 2**

Le celle che contengono una formula vengono segnate con un triangolino blu nell'angolo inferiore sinistro se è attivata l'opzione **Mostra indicatore formula** nella scheda **Formato** → **Foglio** → **Proprietà del foglio**.

Calligra Sheets include anche un gran numero di funzioni per le applicazioni, ad es. per calcoli statistici, trigonometrici e finanziari. Il loro utilizzo verrà esaminato più in dettaglio nella [successiva sezione](#) di questo manuale, ma se sei curioso di vedere subito cosa c'è, scegli **Funzione...** dal menu **Inserisci** e dai un'occhiata alla finestra di dialogo **Funzione** che si aprirà.

Per ora, limitiamoci a notare che la funzione **SUM** può essere comoda perché calcola la somma di tutti i valori in un blocco di celle specificato. Per esempio **=SUM(B4:C10)** calcola la somma di tutti i valori delle celle comprese nel rettangolo tra B4 e C10.

Se Calligra Sheets visualizza **#VALORE!** quando inserisci una formula, di solito significa che non è in grado di interpretare ciò che hai digitato. Se la fila di simboli termina con una freccetta rossa, allora significa semplicemente che la cella non è abbastanza grande per mostrare tutto il risultato. In tal caso, devi allargare la cella o cambiare il suo **formato**, in modo che il risultato si adatti correttamente.

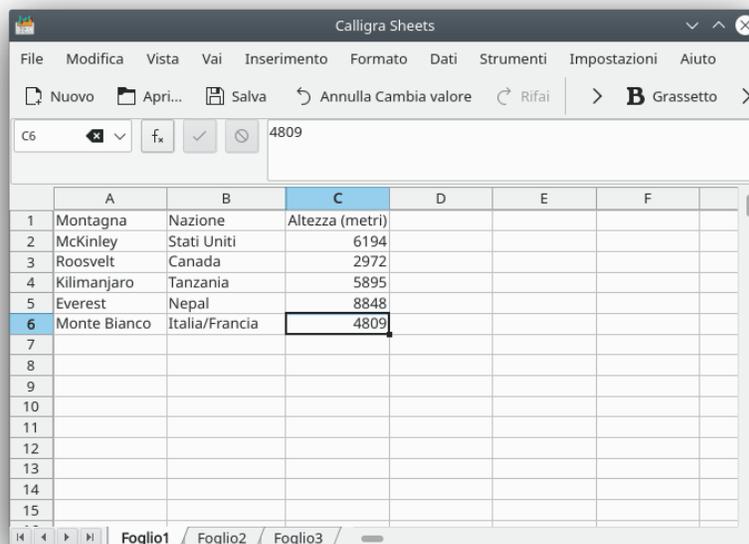
### 2.6.1 Ricalcolo

Se la casella **Ricalcolo automatico** nella scheda **Formato** → **Foglio** → **Proprietà del foglio** è marcata, Calligra Sheets ricalcolerà i valori delle celle ogni volta che nel foglio viene modificato qualcosa da cui esse dipendono.

Quando **Ricalcolo automatico** non è attivo nel foglio su cui lavori, puoi chiedere a Calligra Sheets di effettuare, in qualsiasi momento, un ricalcolo utilizzando l'opzione **Ricalcola foglio** o l'opzione **Ricalcola documento** del menu **Strumenti**. Puoi anche usare le relative scorciatoie **Shift+F9** o **F9**.

## 2.7 Ordinare i dati

In questo semplice esempio, i dati sono i nomi, lo stato di appartenenza di alcune montagne e la loro altezza sul livello del mare. Calligra Sheets può ordinare questi dati in diversi modi.



Potresti volere che i dati siano messi in ordine alfabetico. Per farlo basta selezionare l'area che contiene i dati (in questo caso A2:C7) e scegliere **Ordina...** dal menu **Dati**. Verrà così aperta la finestra **Ordinamento**.

Se non cambi nulla, i dati vengono ordinati in modo alfanumerico, distinguendo maiuscole da minuscole; i numeri precedono le lettere maiuscole che, a loro volta, precedono le minuscole. Quindi, delle celle che contengano **Como, bari, 77 e Bari** saranno poste nel seguente ordine: *77 Bari Como bari*.

Nell'area **Direzione** di questo riquadro, seleziona l'ordinamento in righe e colonne. Se marchi la casella **La prima riga contiene le intestazioni di colonna** o **La prima colonna contiene le intestazioni di riga** la prima riga o colonna saranno escluse dall'ordinamento.

Le righe e le colonne sono ordinate nell'ordine specificato, che può essere cambiato utilizzando i pulsanti **Sposta su** e **Sposta giù**. Utilizzando l'esempio nella schermata precedente, la scelta della colonna B come chiave primaria e della colonna C come secondaria ordinerà i dati per paese e, per ogni paese, per altezza.

Deseleziona l'opzione **Distingui le maiuscole** per ottenere un ordinamento che non tenga conto della differenza tra maiuscole e minuscole e cambiare l'ordinamento da **Crescente** a **Decrescente** facendo clic sulle celle nella colonna **Ordinamento**.

L'estensione **Dettagli >>** di questa finestra ti permette di ordinare i dati usando l'ordine degli elementi in un elenco personalizzato (ad es. gennaio, febbraio,...), invece che alfanumerico. Il formato della cella sarà spostato insieme ai dati. Se selezioni **Copia formattazione di cella (bordi, colori, stile del testo)**.

## 2.8 Il calcolatore nella barra di stato

L'estremità sinistra della barra di stato mostra in modo predefinito un riepilogo dei valori presenti nelle celle selezionate. A seconda di cosa hai scelto nella casella combinata **Funzione mostrata nella barra di stato** della scheda **Interfaccia** della finestra di dialogo per la configurazione di Calligra Sheets, il riepilogo può essere:

### **Nessuno**

Non si effettua nessun calcolo.

### **Media**

Il valore mostrato è la media dei valori presenti nelle celle selezionate.

### **Conteggio**

Il valore mostrato è il numero di celle selezionate che contiene un valore numerico.

### **ConteggioA**

Il valore visualizzato è il numero di celle non vuote.

### **Massimo**

Il valore mostrato è il maggiore tra i valori presenti nelle celle selezionate.

### **Minimo**

Il valore mostrato è il minore tra i valori presenti nelle celle selezionate.

### **Somma**

Il valore mostrato è la somma dei valori presenti nelle celle selezionate.

Il metodo di calcolo può essere cambiato premendo il tasto destro del mouse sulla casella che contiene il risultato del calcolatore e scegliendo una delle operazioni proposte dal menu a comparsa.

## 2.9 Salvare il proprio lavoro

Calligra Sheets salva tutto il documento, che può comprendere diversi fogli di lavoro, come un unico file.

Se hai creato un nuovo documento, o vuoi salvarne uno vecchio con un nome diverso, utilizza **File** → **Salva come...** Si aprirà la finestra di dialogo tipica di KDE **Salva documento come**. Scegli la cartella in cui vuoi salvare il documento e assegnagli un nome opportuno scrivendolo nella casella **Nome**. I documenti prodotti da Calligra Sheets vengono normalmente registrati automaticamente con l'estensione `.ods` e, quindi, non hai bisogno di aggiungerla al nome del file. Comunque, assicurati che sia selezionato **Foglio di calcolo OpenDocument** come **Filtro**.

Per salvare il tuo documento senza cambiargli nome, utilizza semplicemente **File** → **Salva**.

Puoi anche salvare un documento di Calligra Sheets in un formato diverso selezionando il formato dalla casella combinata **Filtro**.

Quando salvi una versione modificata di un documento esistente, Calligra Sheets conserverà la versione precedente come copia di sicurezza. Per distinguerla aggiungerà il simbolo `~` alla fine del nome del file.

Calligra Sheets cerca di proteggerti dalla perdita del lavoro fatto quando, ad esempio, il computer si blocca o tu chiudi Calligra Sheets senza salvare il documento aperto. A tal fine, ogni tanto, salva automaticamente l'ultima versione del documento su cui stai lavorando, utilizzando un nome modificato del file. La versione salvata automaticamente viene di solito distrutta quando salvi il tuo documento. In questo modo essa esiste solo se è più aggiornata della versione che hai salvato manualmente. Quando apri un documento, Calligra Sheets verifica per te se esiste una versione salvata automaticamente. Se la trova, ti proporrà di usarla.

I documenti salvati automaticamente vengono registrati con un nome della forma `.nome_tuo_file.autosave` (nota il punto all'inizio del nome). Così che `foglio1.ods` sarà salvato automaticamente come `.foglio1.ods.autosave`. Questa funzionalità può essere personalizzata nella [finestra di configurazione](#).

### 2.9.1 Modelli

Se pensi di dover creare diversi documenti simili, puoi risparmiare tempo e fatica creando subito un modello che poi utilizzerai come base per i singoli documenti.

Per farlo, basta creare un documento che contiene solo gli elementi comuni e poi salvarlo scegliendo **File** → **Creazione modello da documento**. Questo farà aprire la finestra di dialogo **Crea un modello**. Digita un nome per il nuovo modello nel riquadro di testo **Nome**: e premi il pulsante **OK**. La prossima volta che inizierai un nuovo documento selezionando **File** → **Nuovo** o lancerai Calligra Sheets, la finestra di avvio ti presenterà la possibilità di creare il nuovo documento sulla base del tuo modello.

La finestra di dialogo **Crea un modello** ti permette anche di scegliere un'icona diversa da associare al nome del modello nella finestra di avvio. Inoltre, ti consente di salvare i tuoi modelli sotto gruppi con nomi diversi, che appariranno in schede separate nella finestra di dialogo.

I modelli sono salvati come file `.kst` in `~/kde/share/apps/tables/templates/`.

## 2.10 Stampare un foglio elettronico

Sostanzialmente, per stampare un foglio elettronico basta selezionare **File** → **Stampa...** che fa apparire la finestra di dialogo **Stampa** di KDE, dove potrai scegliere tra l'altro la stampante da utilizzare, il numero di copie e se stampare tutto o solo le pagine selezionate.

In modo predefinito, Calligra Sheets stamperà tutti gli elementi del documento aperto, ma puoi delimitare la stampa selezionando prima la zona che vuoi stampare e poi scegliere **Definisci intervallo di stampa** dal sottomenu **Formato** → **Intervallo di stampa**.

Calligra Sheets stamperà tutti i fogli necessari per includere tutti gli elementi del documento. Puoi rapidamente vedere come un foglio sarà suddiviso in pagine di stampa, marcando la casella **Visualizza** → **Delimitazioni pagina**. I bordi di ogni pagina di stampa saranno segnati da linee colorate sul foglio di lavoro.

Per vedere più dettagliatamente cosa verrà inviato alla stampante, compreso tutto quello che hai chiesto di inserire come intestazioni e piè di pagina (vedi più avanti), seleziona **File** → **Anteprima di stampa...**

Per migliorare l'aspetto del documento stampato, puoi cambiare i font, i colori, i bordi e la dimensione delle celle del foglio. Vedi la sezione [Formattazione del documento](#) per maggiori dettagli.

Puoi anche utilizzare la finestra di dialogo **Aspetto pagina**, che si richiama selezionando **Formato** → **Aspetto pagina...**, per cambiare l'orientazione e la dimensione delle pagine stampate (quest'ultima è legata ai fogli che hai nella stampante) e lo spessore dei margini.

Il **Foglio** fornisce altre opzioni. La sezione **Impostazioni di stampa** ti permette di selezionare se stampare o meno la griglia, gli indicatori dei commenti e delle formule, oggetti e grafici. La sezione **Ripetizioni su ogni pagina** consente di ripetere le colonne o le righe selezionate su ogni pagina stampata. Nella sezione **Ridimensionamento** puoi impostare un fattore di scala o limitare il numero di pagine da stampare.

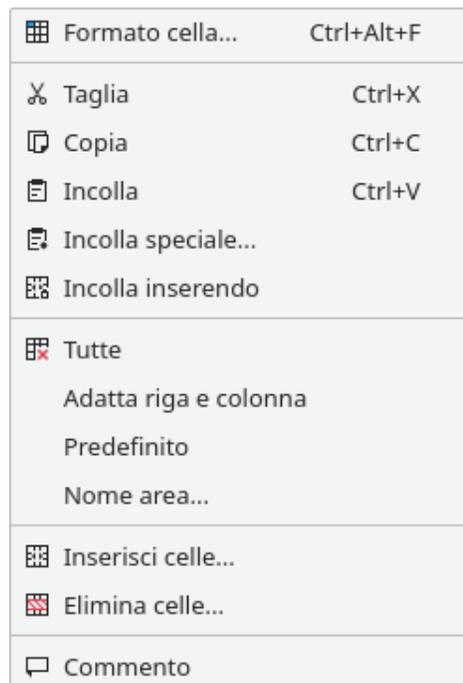
## Capitolo 3

# Formattazione del documento

Pamela Robert  
Raphael Langerhorst  
Anne-Marie Mahfouf  
Traduzione italiana: Andrea Celli  
Traduzione italiana: Vincenzo Reale

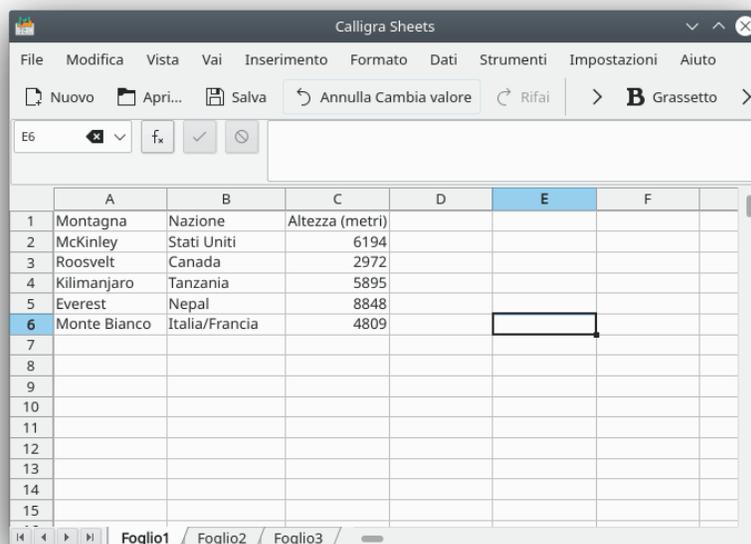
### 3.1 Formato cella

Per cambiare il formato e l'aspetto di celle, righe o colonne selezionate utilizza l'opzione **Formato cella...** del menu **Formato** o del menu contestuale del tasto destro del mouse.



Provoca l'apertura della finestra di dialogo **Formato cella** che contiene queste schede:

### 3.1.1 Formato e rappresentazione dei dati



La scheda **Formato dati** della finestra di dialogo **Formato cella** ti permette di controllare come appariranno i valori contenuti nelle celle.

La parte superiore della scheda ti permette di selezionare il formato da utilizzare per mostrare valori numerici, date od orari. Una finestra di **Anteprima** ti permette di vedere l'effetto della nuova formattazione.

Puoi impostare lo stesso formato per tutti i dati contenuti in una riga o colonna. Basta selezionarla e richiamare il modulo **Formato cella** associato al tasto destro del mouse.

**NOTA**

Puoi aumentare la precisione decimale di un qualsiasi numero scritto in formato **generico, numerico, percentuale, valuta** o **scientifico** utilizzando l'icona **Aumenta precisione** presente nella barra degli strumenti **Formato**:



Puoi ridurre la precisione decimale di un qualsiasi numero scritto in formato **generico, numerico, percentuale, valuta** o **scientifico** utilizzando l'icona **Riduci precisione** presente nella barra degli strumenti **Formato**.



#### Generico

Questo è il formato predefinito. Quando lo usi Calligra Sheets rileva automaticamente il tipo dei dati basandosi su cosa è presente nella cella al momento. Se non si modifica nulla, Calligra Sheets allinea a destra i numeri, le date e le ore e allinea a sinistra tutto il resto.

Se il formato **generico** non ti soddisfa, puoi passare ad uno dei formati specifici presenti in questo elenco.

#### Numero

Il formato "Numero" utilizza la rappresentazione che hai impostato globalmente in Impostazioni di sistema nella scheda **Localizzazione** → **Lingua e paese** → **Numeri**. L'allineamento predefinito per i numeri è a destra.

### Percentuale

Se nella cella attiva c'è un numero e tu passi dal formato **generico** a quello **percentuale**, il numero nella cella verrà moltiplicato per 100.

Per esempio, se hai scritto 2 e applichi il formato **percentuale**, il valore diventerà 200%. Ritornando al formato **generico** il valore tornerà 2.



Puoi anche utilizzare l'icona **Percentuale** nella barra degli strumenti **Formato**:

### Valuta

Il formato **Valuta** converte il formato dei numeri nella notazione determinata dalle impostazioni specificate globalmente in Impostazioni di sistema, nella scheda **Localizzazione** → **Lingua e paese** → **Valuta**. Saranno utilizzati il simbolo della moneta e la precisione stabiliti in Impostazioni di sistema.

Puoi anche utilizzare l'icona **Formato valuta** presente nella barra degli strumenti di

**Formato** per far assumere alla cella l'aspetto adatto per la valuta che stai utilizzando:

### Scientifico

Il formato **Scientifico** rappresenta i numeri nella notazione esponenziale. Per esempio, 0,0012 assumerà la forma 1,2E-03. Tornando al formato **Generico**, riapparirà 0,0012. Il formato **generico** non conserva questo tipo di notazione. Quindi, se vuoi utilizzarla, devi specificarla usando questa voce di menu.

### Frazione

Il formato **Frazione** rappresenta i numeri in forma frazionaria. Per esempio, 0,1 può essere rappresentato come 1/8, 2/16, 1/10 ecc.. Il tipo di frazione viene definito scegliendolo nell'elenco che compare sulla destra. Se non è possibile una rappresentazione esatta, viene usata la migliore approssimazione possibile. Ad esempio, se abbiamo il numero 1,5 e scegliamo **Frazione** e **Sedicesimi 1/16**, nella cella apparirà "1 8/16", che è una sua rappresentazione frazionaria esatta. Se nella cella abbiamo il numero 1,4 e scegliamo ancora **Frazione** e **Sedicesimi 1/16**, nella cella apparirà "1 6/16" che è la migliore approssimazione possibile in sedicesimi.

### Data

Per immettere una data bisogna utilizzare uno dei formati stabiliti in Impostazioni di sistema, nella scheda **Localizzazione** → **Lingua e paese** → **Data e ora**. Qui possono essere scelti due formati: quello normale e quello breve.

Un qualsiasi numero naturale NN sarà trasformato nella data successiva al 30 dicembre 1899 (che è il giorno 0) aggiungendo NN giorni a tale data. Ad esempio, se hai una cella che contiene 100 e imposti **Data**, nella cella apparirà "9/4/1900", che cade 100 giorni dopo il 30 dicembre 1899. Questa data di partenza è stata anticipata di due giorni per via di un errore in Lotus 123. Poi Excel ha usato questo trucco per mantenere la compatibilità. Pochissime persone devono calcolare date a cavallo del 1 gennaio 1900, mentre se, ad esempio, sommi 9 giorni al 1 novembre 2000 ottieni 10 novembre 2000. In questo modo, tutti i normali calcoli sulle date sono esatti.

#### NOTA

Quando una cella adotta il formato **Data**, puoi trascinarla esattamente come faresti con celle contenenti dei numeri. Le celle vicine saranno riempite con date, ognuna aumentata di un giorno.

### Ora

Questo rappresenta il contenuto della cella come un orario. Per inserire un orario devi usare il **Formato ora** impostato in Impostazioni di sistema, nella scheda **Localizzazione** → **Lingua e paese** → **Data e ora**. Nel modulo **Formato cella** puoi scegliere come rappresentare l'orario, scegliendo una delle opzioni disponibili. Se non specifichi nulla, sarà usato

il formato fissato in Impostazioni di sistema. Quando non si può interpretare il numero contenuto nella cella come un orario, Calligra Sheets mostra 00:00 nel formato specificato in Impostazioni di sistema.

### Data e ora

Formatta il contenuto della cella come un valore data/ora. Per inserire una data e un orario devi usare il **Formato ora** impostato in Impostazioni di sistema, nella scheda **Localizzazione** → **Lingua e paese** → **Data e ora**. Nel modulo **Formato cella** puoi scegliere come rappresentare data e orario, scegliendo una delle opzioni disponibili. Se non specifichi nulla, sarà usato il formato fissato in Impostazioni di sistema. Quando non si può interpretare il numero contenuto nella cella come una data e un'ora, Calligra Sheets mostra 00:00 nel formato specificato in Impostazioni di sistema.

### Testo

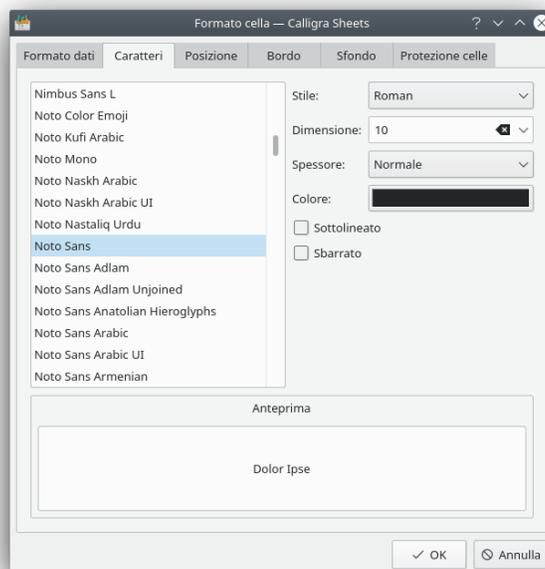
Questo fa rappresentare il contenuto della cella in formato testo. Può essere utile quando vuoi che un numero sia trattato come un testo, invece che come numero, per esempio per un codice CAP. Se imposti il formato testo per un numero, verrà allineato a sinistra. Quando dei numeri sono in formato testo non possono essere utilizzati per calcoli o formule. Verrà cambiata anche la giustificazione della cella.

### Personalizzato

Per il momento non funziona. Sarà implementato nella prossima versione.

La parte inferiore della scheda **Formato dati** permette di aggiungere un **Prefisso**: (come il simbolo \$) davanti a ogni elemento o un **Suffisso**: (come \$HK) alla fine. Puoi anche controllare con quante cifre decimali vengono mostrati numeri, se i valori positivi debbano essere preceduti dal segno + e se i valori negativi debbano essere scritti in rosso.

## 3.1.2 Impostazioni per testo e caratteri



La scheda **Caratteri** ti permette di selezionare per la cella attiva la famiglia, lo **stile**, la **dimensione** e il **colore** dei caratteri, comprese alcune opzioni speciali come sottolineare o sbarrare il testo. La parte inferiore della scheda fornisce un'anteprima di come apparirà il testo.

Il tipo di carattere predefinito per tutte le celle viene impostato tramite la voce di menu **Formato** → **Gestione stili** prendendo quello usato attualmente.

**Stile:**

Permette di scegliere lo stile per i caratteri presenti nelle celle selezionate. Se selezioni più celle, con diversi stili, al posto del nome dello stile appare **Vario (nessuna modifica)** e, se non lo modifichi, ogni cella manterrà il suo stile attuale. Se invece lo cambi, ad esempio in **Roman**, tutte le celle selezionate acquisiranno lo stile **Roman**.

**Dimensione:**

Qui puoi selezionare la dimensione dei caratteri per le celle attualmente selezionate. Se selezioni più celle, con diverse dimensioni, viene mostrata la dimensione (nessun numero) e, se non modifichi nulla, i caratteri presenti in ogni cella manterranno la loro dimensione attuale. Se invece lo cambi, ad esempio in **14**, in tutte le celle selezionate i caratteri assumeranno la dimensione **14**.

**Spessore:**

Permette di scegliere lo spessore per i caratteri presenti nelle celle selezionate. Se selezioni più celle, con diversi spessori, come spessore apparirà **Vario (nessuna modifica)** e, se non lo modifichi, i caratteri in ogni cella manterranno il loro spessore stile attuale. Se invece lo cambi, ad esempio in **Grassetto**, tutte le celle selezionate acquisiranno lo stile **Grassetto**.

**Colore:**

Permette di scegliere il colore del testo nella cella selezionata. Con un clic sulla barra dei colori ti apparirà il classico modulo KDE **Scegli il colore**, da cui potrai scegliere il nuovo colore.

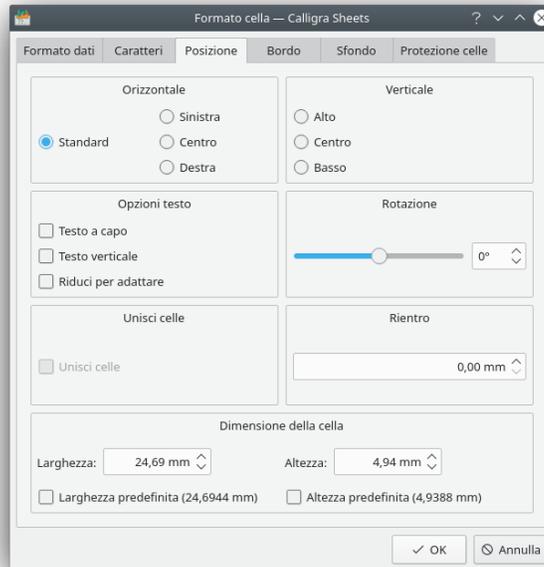
**Sottolineato**

Se è attivato, il testo delle celle attualmente selezionate viene sottolineato. L'impostazione predefinita è che non sia attivo.

**Sbarrato**

Se è attivato, il testo delle celle attualmente selezionate viene sbarrato. L'impostazione predefinita è che non sia attivo.

### 3.1.3 Posizione e rotazione del testo



Dalla scheda **Posizione**, puoi decidere come disporre il testo all'interno di una cella attivando opportunamente le opzioni contenute nelle zone **Orizzontale** e **Verticale** o regolando lo spostamento dal bordo con **Rientra**. Puoi anche fare in modo che il testo venga scritto in verticale, o ruotato di un certo angolo, invece che in orizzontale.

#### Orizzontale

Fissa la centratura orizzontale del contenuto della cella. **Standard** è quella predefinita dal formato generale che hai impostato. Puoi scegliere tra: **Sinistra**, il contenuto sarà mostrato nella parte sinistra della cella; **Centro**, il contenuto sarà mostrato al centro orizzontale della cella; **Destra**, il contenuto sarà mostrato nella parte destra della cella.

#### Verticale

Fissa la centratura verticale del contenuto della cella. **Alto** significa che il contenuto sarà mostrato nella parte superiore della cella. **Mezzo** che il contenuto sarà mostrato al centro verticale della cella. **Basso** che il contenuto sarà mostrato nella parte inferiore della cella.

#### Opzioni testo

È disponibile solo quando la rotazione è 0. **Testo a capo** spezza il testo su più righe in modo che si adatti alla larghezza della cella. Se non è attivato, il testo sarà su un'unica riga.

**Testo verticale** dispone il testo verticalmente.

#### Rotazione

Il testo apparirà con un'inclinazione pari all'angolo fissato qui. Valori positivi lo ruotano in senso antiorario, valori negativi in senso orario.

#### Raggruppare celle

Se selezionata, ha lo stesso effetto di **Formato** → **Unisci celle**. Occorre che siano state selezionate almeno due celle contigue. Queste celle verranno fuse in un'unica cella più grande.

Se selezioni una cella unita e disattivi questa opzione, tutte le celle che la compongono ritorneranno alla dimensione che avevano prima di essere unite. È come se usassi il menu **Formato** → **Separa celle**.

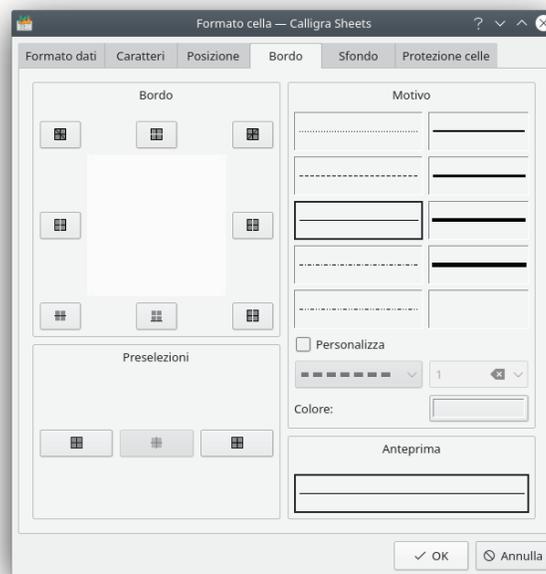
### Rientra

Imposta la quantità di rientro che sarà utilizzata nella cella quando scegli le azioni **Aumenta rientro**/**Riduci rientro** dalla barra degli strumenti. Queste azioni non sono abilitate in modo predefinito nella barra.

### Dimensione della cella

Qui puoi fissare la grandezza della cella, sia stabilendo liberamente l'altezza e la larghezza sia decidendo di utilizzare quelle predefinite.

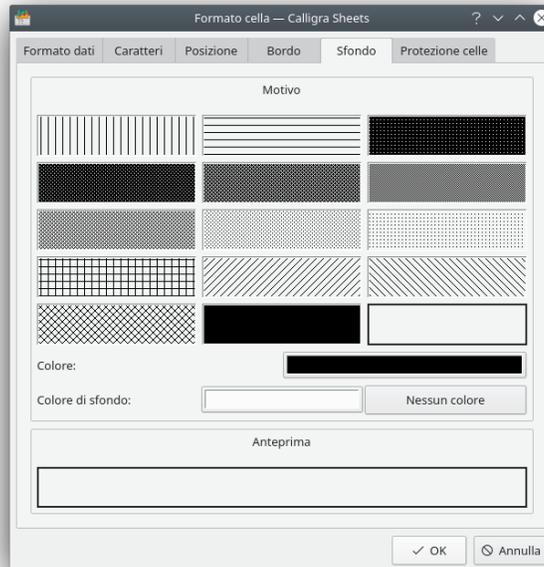
## 3.1.4 Bordi delle celle



La scheda **Bordo** ti permette di stabilire l'aspetto dei bordi della cella. Se hai selezionato più di una cella, puoi applicare uno stile differente ai bordi tra le celle rispetto a quello che segna il perimetro della zona selezionata.

Per prima cosa, seleziona il motivo e il colore nella sezione **Motivo** della scheda **Bordo**, poi applicali alle varie parti del bordo facendo clic sul relativo pulsante della sezione **Bordo**, o su uno dei pulsanti delle **Preselezioni**. Il pulsante sinistro della sezione **Preselezioni** rimuove tutti i bordi precedentemente applicati. Nota che puoi anche aggiungere una barra diagonale alle celle.

### 3.1.5 Sfondo delle celle

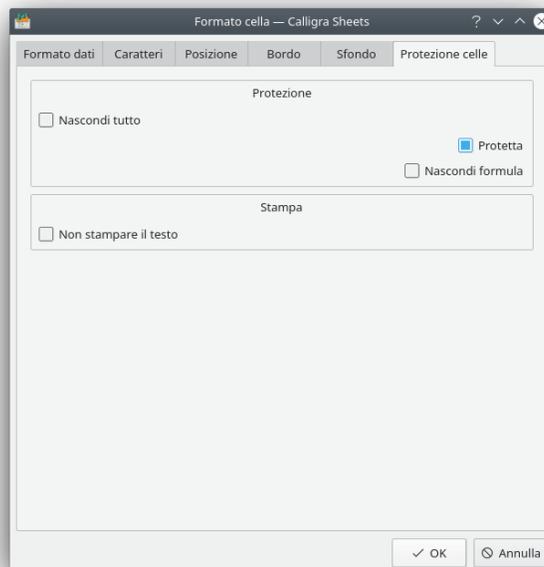


Il motivo grafico e il colore per lo sfondo delle celle possono essere selezionati tramite la scheda **Sfondo**.

Basta scegliere il **motivo** grafico desiderato, il suo **colore** e il **colore dello sfondo**.

Nella parte inferiore di questa scheda è visibile una **anteprima** dello sfondo che stai configurando.

### 3.1.6 Protezione celle



La scheda **Protezione celle** ti permette di modificare il modo in cui è protetto il contenuto di una cella.

In modo predefinito, le celle sono protette (è impossibile modificarne il contenuto) e, affinché tale protezione sia attiva, dovrai proteggere anche tutto il foglio usando il menu **Strumenti** → **Proteggi foglio...** e assegnare una password. Puoi inoltre nascondere la formula contenuta in una cella per non mostrare come effettui un calcolo. Anche in questo caso devi aver protetto tutto il foglio perché funzioni. Puoi nascondere il contenuto di una cella con **Nascondi tutto**, ma anche questo richiede che sia stato protetto tutto il foglio. Puoi trovare maggiori informazioni su queste impostazioni nel [capitolo Calligra Sheets avanzato, sezione Protezione](#).

#### **Nascondi tutto**

Nasconde il contenuto della cella e funziona solo se il foglio è protetto. Ciò significa che modificare l'attributo **Nascondi tutto** non ha alcun effetto se il foglio non è protetto. Non importa se la cella è protetta o no.

Quando l'opzione **Nascondi tutto** è attivata, le opzioni **Protetta** e **Nascondi formula** non sono utilizzabili. Infatti, quando il foglio viene protetto, l'opzione **Nascondi tutto** ha l'effetto di nascondere il contenuto e la formula presenti nella cella. Così il contenuto della cella è mascherato e protetto.

#### **Protetta**

Se attivato, provoca la protezione della cella. Questo è il comportamento predefinito. La protezione della singola cella funziona davvero solo se hai attivato la protezione di tutto il foglio usando il menu **Strumenti** → **Proteggi il foglio...** Quando una cella è protetta, è impossibile modificarne il contenuto.

#### **Nascondi formula**

Quando è attivato, la cella resta visibile. Però, il suo contenuto non appare nella barra delle **formule**. Si può nascondere la formula solo per le celle che ne contengono una, se si vuole che l'utilizzatore non la veda. Anche in questo caso, funziona solo se il foglio è protetto.

#### **Non stampare il testo**

Se attivi l'opzione **Non stampare il testo**, il testo presente nella cella non sarà stampato. L'impostazione predefinita è che questa opzione non sia attiva. Ciò significa che, se non cambi nulla, tutti i testi presenti nelle celle verranno stampati.

## **3.2 Attributi condizionali per le celle**

Puoi far cambiare l'aspetto di una cella a seconda del valore che contiene. Può essere utile se, ad esempio, utilizzi Calligra Sheets per tenere una contabilità delle tue spese personali e vuoi evidenziare ogni voce superiore a mille euro.

Per farlo basta selezionare le celle e poi scegliere **Stili condizionali...** dal menu **Formato**. Verrà aperta la finestra di dialogo **Stili condizionali** dove puoi specificare il colore e il tipo di carattere che sarà utilizzato per le celle il cui valore soddisfa una o più condizioni. Nota che la seconda e la terza condizione vengono applicate solo se le precedenti non sono verificate.

Utilizza **Cancella** → **Stili condizionali** del menu **Modifica** per rimuovere gli eventuali attributi condizionali associati alle celle selezionate.

## **3.3 Cambiare la dimensione delle celle**

La pagina **Posizione** nella finestra di dialogo **Formato cella** ti permette di modificare anche la dimensione delle celle selezionate. Tieni conto che se cambi l'altezza di una cella, cambieranno

anche le altezze di tutte le celle sulla stessa riga. Allo stesso modo, se cambi la larghezza di una cella, la cambi a tutta la colonna.

Puoi anche selezionare le righe o colonne da modificare e poi selezionare **Ridimensiona riga...** o **Ridimensiona colonna...** dal menu contestuale associato al tasto destro del mouse o dal menu **Formato** → **Riga** o **Formato** → **Colonna**.

Se sposti il puntatore del mouse sulla sinistra della finestra di Calligra Sheets, in modo da porlo sulla linea di separazione tra due delle caselle che contengono i numeri di riga, il puntatore prenderà la forma di una freccia a doppia punta. Quando il puntatore ha questa forma, tenendo premuto il tasto sinistro del mouse, puoi trascinare la linea di separazione tra le due righe per far variare l'altezza della riga superiore. Una tecnica del tutto simile ti permette di cambiare la larghezza di una colonna.

Per impostare l'altezza di una riga o la larghezza di una colonna alla dimensione minima che permette di mostrarne il contenuto, occorre selezionare la riga (o colonna) e premere il tasto destro del mouse sulla sua etichetta. Nel menu che apparirà basta selezionare **Adatta riga** o **Adatta colonna**. Puoi anche selezionare una singola cella o un gruppo di celle e azionare **Adatta righe e colonne** dal menu **Formato** o dal menu associato al tasto destro del mouse.

Puoi assegnare la stessa dimensione a diverse righe o colonne adiacenti selezionando **Formato** → **Riga** → **Rendi uguali le righe** o **Formato** → **Colonna** → **Rendi uguali le colonne**.

### 3.4 Raggruppare celle

Spesso è utile che una cella si estenda su due o più righe o colonne. Puoi ottenere questo effetto raggruppando due o più celle in una. Seleziona le celle da raggruppare, poi scegli **Formato** → **Unisci celle**.

Per annullare un raggruppamento, basta selezionare la cella unita e scegliere **Separa celle** dal menu **Formato**.

### 3.5 Nascondere righe e colonne

Per ottenere una tabella più chiara e comprensibile è spesso opportuno nascondere le celle che contengono conti intermedi in modo che vengano mostrati solo i dati significativi in ingresso e i risultati finali.

In Calligra Sheets, puoi nascondere righe o colonne selezionate utilizzando le opzioni **Nascondi righe** e **Nascondi colonne** del menu **Formato** → **Riga**, **Formato** → **Colonna** o del menu contestuale associato al tasto destro del mouse. Le righe (colonne) nascoste non vengono mostrate sullo schermo, né incluse nelle pagine stampate.

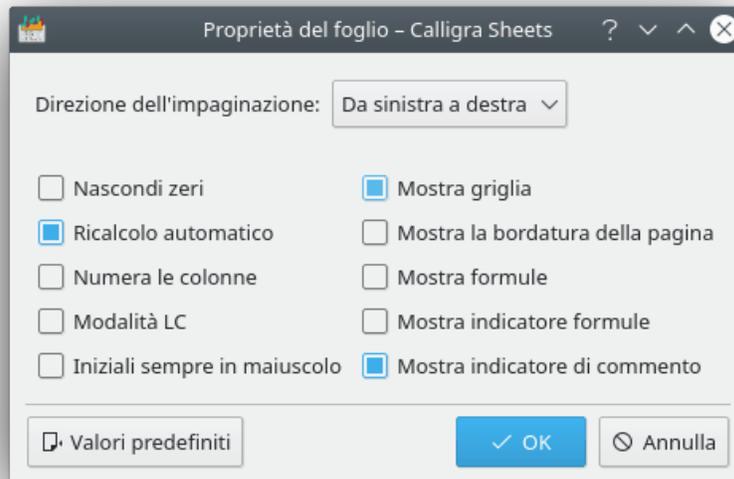
Nascondere delle celle in questo modo serve anche a proteggerle un po' da modifiche accidentali.

Per far apparire nuovamente una riga o una colonna nascosta, seleziona **Riga** → **Mostra righe...** o **Colonna** → **Mostra colonne...** dal menu **Formato**. Nella finestra di dialogo che apparirà, potrai scegliere un qualsiasi numero di righe o colonne da mostrare.

### 3.6 Proprietà del foglio

Puoi controllare le proprietà del foglio attivo o facendo clic sulla linguetta del foglio (poi devi scegliere **Proprietà del foglio**) o attivando il menu **Formato** → **Foglio** → **Proprietà del foglio**. Ricordati che puoi accedere a questo menu solo quando il né il documento né il foglio sono protetti.

Puoi modificare diverse proprietà per il foglio attualmente attivo. Facendo clic sul pulsante **OK** confermerai le tue scelte mentre, premendo **Valori predefiniti**, ritornerai alle impostazioni predefinite.



### Direzione dell'impaginazione:

Ti permette di scegliere la direzione dei fogli. Se non modifichi nulla, la prima colonna del foglio è alla tua sinistra. Se scegli **Da destra a sinistra**, la prima colonna sarà a destra e le altre verranno contate da destra a sinistra.

### Nascondi zeri

Se metti un segno di spunta a questa casella le celle contenenti il valore zero appariranno come vuote.

### Ricalcolo automatico

Questa opzione permette di far ricalcolare automaticamente le formule quando cambia il valore di una delle celle da cui dipendono.

### Numera le colonne

Se questa casella è spuntata, l'intestazione delle colonne mostrerà dei numeri invece che delle lettere, che è l'impostazione predefinita.

### Modalità LC

Se questa casella è spuntata, il riferimento alla cella che appare all'estremità sinistra della barra delle formule sarà della forma LC (per es. L2C3), piuttosto che nella forma usuale (B3). Al momento questa non sembra un'opzione molto utile.

### Iniziali sempre in maiuscolo

Se metti un segno di spunta a questa casella la prima lettera di qualsiasi testo tu immetta in una cella diventerà automaticamente maiuscola.

### Mostra griglia

Se è attivo, verrà mostrata la griglia (bordi delle celle). Questa è l'impostazione predefinita. Se lo disattivi, la griglia scomparirà dalla vista.

**Mostra divisione in pagine**

Se attivi questa opzione, verranno mostrate sul foglio le delimitazioni delle pagine. L'impostazione predefinita è che non vengano mostrate. È utile vedere queste delimitazioni se vuoi stampare il foglio.

**Mostra formule**

Se marchi questa casella, Calligra Sheets mostrerà le formule contenute nelle celle e non il loro risultato.

**Mostra indicatore formule**

Se marchi questa casella Calligra Sheets mostrerà un triangolino blu nell'angolo in basso a sinistra delle celle che contengono formule. È comodo quando vuoi proteggere questo tipo di celle.

**Mostra indicatore di commento**

Se questa casella è spuntata, le celle che contengono un commento vengono contrassegnate con un triangolino rosso in alto a destra.

## Capitolo 4

# Calligra Sheets avanzato

Pamela Robert  
Anne-Marie Mahfouf  
Traduzione italiana: Andrea Celli  
Traduzione italiana: Vincenzo Reale

### 4.1 Serie

Quando crei un foglio elettronico avrai spesso bisogno di includere una serie di valori come 10, 11, 12... allineati o incolonnati. In Calligra Sheets ci sono diversi modi per farlo.

Per una serie breve e semplice come 5, 6, 7, 8... il metodo 'Trascina e copia' è il più semplice. Immetti il valore iniziale nella prima cella e il valore successivo nella cella vicina. Poi seleziona le due celle e posiziona il puntatore del mouse sul quadratino nell'angolo in basso a destra della cella. Il cursore si trasformerà in una freccia a due punte orientata in diagonale. Mantieni premuto il tasto sinistro del mouse mentre trascini le celle come ti serve (in verticale o in orizzontale).

Viene utilizzato l'incremento calcolato come differenza tra i due valori di partenza che hai fornito. Per esempio, se hai inserito **4** nella cella A1 e **3, 5** nella cella A2, selezioni le due celle e trascini verso il basso, l'incremento sarà il valore di A2 meno A1, -0,5. Quindi otterrai la serie 4 ; 3,5 ; 3 ; 2,5 ; 2...

Il metodo 'Trascina e copia' funziona anche con delle serie in cui l'incremento non è un valore costante, ma è esso stesso una serie. Così, se parti con 1 ; 3 ; 4 ; 6, un "trascina e copia" lo espanderà in 1 ; 3 ; 4 ; 6 ; 7 ; 9 ; 10 ; 12 ; ... Infatti, in questo esempio, l'incremento è dato dalla serie 2 ; 1 ; 2 ; 1 ; ...

Calligra Sheets riconosce anche alcune 'serie' speciali, come i giorni della settimana. Prova a scrivere **venerdì** in una cella (se lavori in inglese, dovrà essere scritto maiuscolo: Friday), poi fai «trascina e copia» verso il basso. Per vedere quali serie speciali sono disponibili e, magari, crearne una tua, seleziona il menu **Strumenti** → **Liste personalizzate...**

Se selezioni una cella e scegli **Serie...** dal menu **Inserisci**, apparirà la finestra di dialogo **Serie**. Serve per creare delle serie che sono troppo lunghe per essere facilmente costruite con il metodo precedente, o per creare delle serie geometriche come 1; 1,5; 2,25; 3,375... dove il valore del passo, in questo caso 1,5, è usato come moltiplicatore.

Se il tipo di serie che vuoi costruire è troppo complicato per tutti questi metodi, puoi utilizzare una formula e fare un "Trascina e copia". Per esempio, per creare una serie con i valori 2, 4, 16, 256... metti **2** in A1, **=A1\*A1** in A2, e "Trascina e copia" la cella A2 verso il basso.

## 4.2 Formule

### 4.2.1 Funzioni integrate

Calligra Sheets fornisce un'enorme quantità di **funzioni** matematiche e di altro tipo, che possono essere utilizzate in una cella con formula. Si possono vedere ed utilizzare selezionando una cella e scegliendo **Funzione...** dal menu **Inserisci**. In questo modo si apre la finestra di dialogo **Funzione**.

Seleziona la funzione che vuoi utilizzare dalla lista scorrevole sul lato sinistro della finestra di dialogo. La scheda **Aiuto** mostrerà alcune informazioni sulla funzione scelta: descrizione, tipo restituito, sintassi, parametri, e alcuni esempi. In più, verranno spesso forniti dei collegamenti a funzioni logicamente associabili. Infine aziona il pulsante con la freccia verso il basso per trasferirla nel riquadro di modifica che si trova nella parte bassa della finestra.

Apparirà una scheda **Parametri** che ti permette di inserire i parametri richiesti dalla funzione che hai appena selezionato. Se vuoi fornire il valore effettivo di un parametro, basta scriverlo nel riquadro appropriato della scheda **Parametri**. Per fornire il riferimento a una cella invece che un valore, premi il tasto sinistro del mouse prima sul relativo riquadro della scheda **Parametri** e poi sulla cella obiettivo nella tabella.

Invece di utilizzare la scheda **Parametri**, i riferimenti alle celle come **B6** possono essere forniti scrivendoli direttamente nel riquadro di testo in basso nella finestra di dialogo **Funzione**. Se una funzione richiede più parametri, questi vanno separati con un punto e virgola (;).

Premendo il pulsante **OK** la funzione verrà inserita nella cella attiva e il modulo **Funzione** verrà chiuso.

Ovviamente, puoi fare a meno della finestra di dialogo **Funzione** e scrivere direttamente l'espressione completa nel riquadro di immissione delle formule delle opzioni dello strumento **Editor delle celle**, posta nella barra degli strumenti. I nomi delle funzioni possono essere scritti in maiuscolo o minuscolo. Non dimenticare che tutte le espressioni devono iniziare con un segno =.

### 4.2.2 Confronti logici

Le funzioni logiche come IF(), AND(), OR() richiedono dei parametri che assumono i valori logici (booleani) True o False (NdT vanno sempre scritti in inglese). Questo tipo di valore può essere prodotto da altre funzioni logiche, come ISEVEN(), o dal confronto tra valori in celle della tabella tramite le funzioni di confronto elencate nella tabella seguente.

Espressione	Descrizione	Esempio
==	È uguale a	<b>A2==B3</b> è True se il valore in A2 è uguale al valore in B3
!=	Non è uguale a	<b>A2!=B3</b> è True se il valore in A2 è diverso dal valore in B3
<>	Non è uguale a	Come <b>A2!=B3</b>
<	È minore di	<b>A2&lt;B3</b> è True se il valore in A2 è minore del il valore in B3
<=	È minore o uguale di	<b>A2&lt;=B3</b> è True se il valore in A2 è minore o uguale del valore in B3
>	È maggiore di	<b>A2&gt;B3</b> è True se il valore in A2 è maggiore del valore in B3

>=	È maggiore o uguale di	<b>A2&gt;=B3</b> è True se il valore in A2 è maggiore o uguale del valore in B3
----	------------------------	---

Per esempio, se inserisci **=IF (B3>B1; "MAGGIORE"; "")** in una cella, comparirà la scritta "MAGGIORE" se il valore in B3 è più grande di quello in B1, in caso contrario non verrà scritto nulla nella cella.

### 4.2.3 Riferimenti assoluti a celle

Se una formula contiene un riferimento a una cella, questo riferimento sarà normalmente cambiato quando la cella viene copiata o spostata in un altro punto del foglio di lavoro. Per impedire questo comportamento, basta aggiungere un segno \$ davanti alla lettera di colonna e/o davanti al numero di riga.

- Se A1 contiene la formula **=D5**, una copia sulla cella B2 la trasformerà in **=E6** (comportamento normale).
- Se A1 contiene la formula **=\$D5**, una copia sulla cella B2 la trasformerà in **=\$D6** (la lettera di colonna non cambia).
- Se A1 contiene la formula **=D\$5**, una copia sulla cella B2 la trasformerà in **=E\$5** (il numero di riga non cambia).
- Se A1 contiene la formula **=\$D\$5**, dopo una copia sulla cella B2 resterà **=\$D\$5** (non cambia né la lettera di colonna né il numero di riga).

Quando inserisci o modifichi un riferimento di cella in una formula, il tasto F4 può essere utilizzato per passare dall'uno all'altro di questi quattro tipi di riferimento.

**Celle con nome** può essere utilizzato in modo abbastanza simile per inserire in una formula un riferimento ad una cella fissata.

## 4.3 Fare calcoli con Incolla speciale

A volte, potresti voler sommare una stessa quantità ai valori contenuti in diverse celle o sottrarla, o usarla per moltiplicare o dividere i valori di tutte le celle. L'opzione **Incolla speciale...** ti permette di farlo in modo facile e veloce.

Per prima cosa scrivi il valore del modificatore in una qualsiasi cella del tuo foglio e **Copialo**. Poi, seleziona il gruppo di celle che vuoi modificare, scegli **Incolla speciale...** dal menu **Modifica** o dal menu contestuale e seleziona **Addizione**, **Sottrazione**, **Moltiplicazione** o **Divisione** dalla sezione **Operazioni** della finestra di dialogo.

Puoi anche usare modificatori diversi per le varie righe o colonne del gruppo di celle di destinazione. Basta copiare tutto un blocco di celle con i modificatori prima di selezionare il gruppo di celle di destinazione e poi fare **Incolla speciale...** Ad esempio, se scrivi **5** nella cella A1 e **10** in B1, selezioni le due celle, fai **Copia** e poi **Incolla speciale...Addizione** sulle celle da A10 a D15, 5 viene sommato a A10:A15 e C10:C15, e 10 a B10:B15 e D10:D15.

Nota che un modificatore può essere una formula così come un semplice numero. Se si tratta di una formula, Calligra Sheets modificherà i riferimenti alle celle esattamente come se fosse un normale **Incolla**.

## 4.4 Formule matrice

Calligra Sheets ti consente di utilizzare formule il cui risultato è una matrice o un intervallo di valori. Di solito, in una cella viene visualizzato solo il primo valore. Se vuoi visualizzare l'intera matrice, utilizza semplicemente **Ctrl-Alt-Invio** quando modifichi una formula, e la formula sarà convertita in una formula matrice, occupando le celle adiacenti.

Le celle che sono parte di una formula matrice non possono essere modificate.

## 4.5 Ricerca obiettivo

Calligra Sheets può essere utilizzato per risolvere delle espressioni algebriche come  $x+x^2=4$ , ossia *Per quale valore di  $x$ ,  $x+x$  al quadrato fa 4?*

In questo esempio, potresti scrivere **=A2+A2\*A2** in A1, poi provare a mettere diversi valori in A2 finché il risultato approssima 4 quanto tu desideri. Però è preferibile utilizzare la funzione **Ricerca obiettivo....** di Calligra Sheets che modifica automaticamente il valore in una cella per cercare di rendere il valore di un'altra cella il più simile possibile ad un valore obiettivo.

Puoi attivare questa funzione selezionando **Ricerca obiettivo** dal menu **Dati**. Verrà aperta una finestra di dialogo nella quale dovrai immettere il riferimento alla cella che dovrà assumere il valore assegnato (in questo caso **A1**), nel riquadro **Imposta cella:**, il valore obiettivo (**4**) nel riquadro **Al valore:** e il riferimento alla cella variabile (**A2**) nel riquadro **Cambiando la cella:**. Tieni presente che occorre assegnare un valore di partenza nella cella variabile prima di far partire la **Ricerca obiettivo**.

La pressione del pulsante **OK** avvierà il calcolo. Una volta terminato e se avrà trovato una soluzione, potrai premere il pulsante **OK** per accettare il risultato o **Annulla** per conservare il valore di partenza.

## 4.6 Tabelle pivot

Calligra Sheets può essere utilizzato per generare **tabelle pivot** utilizzando i dati della tabella attuale.

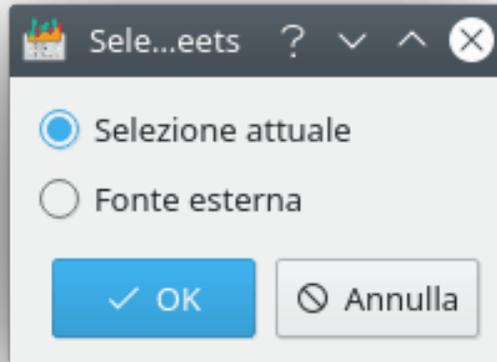
Questa operazione può essere richiamata selezionando **Pivot...** dal menu **Dati**. Segue un esempio della creazione di una tabella pivot.

Supponiamo di aver i dati seguenti.

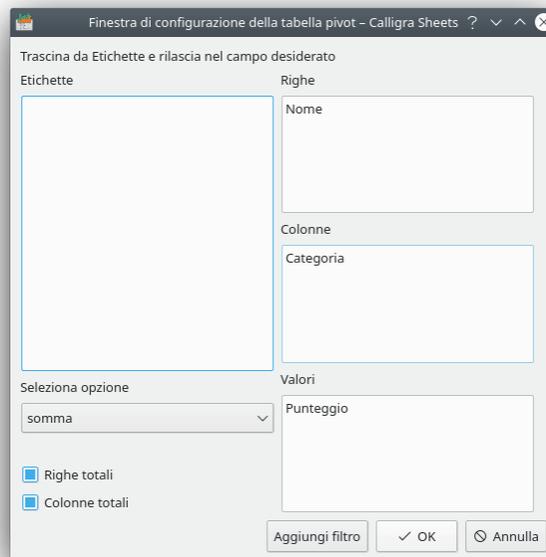
	A	B	C
1	Nome	Categoria	Punteggio
2	Rossi	Scienze	90
3	Verdi	Matematica	80
4	Neri	Scienze	95
5	Bianchi	Matematica	50
6	Viola	Matematica	81

Vogliamo creare una tabella pivot che soddisfi le nostre esigenze. Scegliamo quindi **Dati** → **Pivot...**

La finestra che apparirà consente all'utente di selezionare la sorgente di dati. I dati possono essere ottenuti dal foglio di lavoro attuale o da una sorgente esterna come un database o un file ODS.



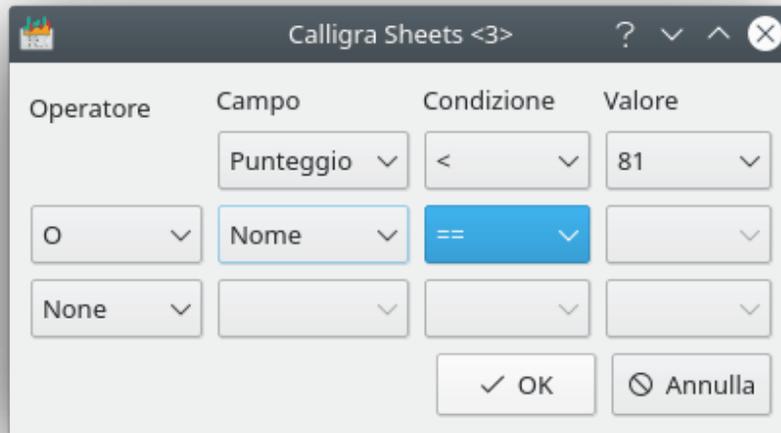
Questa è la finestra che consente all'utente di personalizzare la tabella pivot. Le etichette delle colonne nei dati di origine sono convertite in etichette che servono da campi di ricerca. Le etichette possono essere trascinate e rilasciate in una delle tre aree (**Righe**, **Colonne** o **Valori**) per generare la tabella pivot. È possibile ripristinare le proprie scelte utilizzando il pulsante **Ripristina trascinamento**



Nel nostro esempio, *Nome* è trascinato su **Righe**, *Categoria* su **Colonne**, *Punteggio* su **Valori**. Le funzioni definite dall'utente come *somma*, *media*, *massimo*, *minimo*, *conteggio*, ecc. possono essere selezionate dall'elenco **Seleziona opzione**.

Il pulsante **Aggiungi filtro** può essere utilizzato per aprire la finestra per filtrare i dati desiderati. Utilizzando questa finestra, sarà possibile specificare diversi filtri basati sull'etichetta della

colonna e la relazione tra di essi (**E** o **O**). Ciò consente un'ampia libertà di personalizzazione del risultato.



**Righe totali** e **Colonne totali**: marcando queste opzioni consente di sommare automaticamente le righe e colonne corrispondenti nella tabella pivot.

## 4.7 Utilizzare più fogli di lavoro

Quando apri un nuovo documento vuoto con Calligra Sheets, esso creerà un certo numero di fogli vuoti. Il numero dei fogli creati è specificato dal modello selezionato.

**Inserisci** → **Foglio** aggiungerà un nuovo foglio al documento.

Puoi passare da un foglio all'altro anche utilizzando **Ctrl+Pag Giù** per passare al foglio successivo e **Ctrl+Pag Su** per tornare al precedente.

I nomi predefiniti per i fogli sono *Foglio1*, *Foglio2*,... Puoi cambiare il nome di un foglio con un clic del tasto destro del mouse sulla sua linguetta e selezionando **Rinomina foglio...**

Per rimuovere un foglio dal documento puoi utilizzare l'opzione **Rimuovi foglio** dal menu contestuale che appare quando premi il tasto destro del mouse sulla linguetta del foglio che vuoi rimuovere.

Le altre voci del menu **Formato** → **foglio** permettono di nascondere o mostrare un foglio in modo del tutto analogo a come si fa con righe e colonne.

Se vuoi che una formula in un foglio utilizzi una cella di un altro foglio, il riferimento alla cella deve incominciare con il nome del foglio seguito da un punto esclamativo (!). Per esempio, se scrivi **=Foglio2!A2** in una cella di Foglio1, questa assumerà il valore contenuto in A2 del Foglio2. Attenzione: i nomi dei fogli tengono conto della differenza tra maiuscole e minuscole.

### 4.7.1 Consolidamento dei dati

Potresti aver costruito un documento composto da diversi fogli che contengono dei dati simili, diciamo diversi mesi dell'anno, e vorresti avere un foglio di riepilogo che contenga i valori consolidati (ad es. somme o medie) dei corrispondenti elementi presenti negli altri fogli.

Questa operazione è molto facilitata dall'utilizzo dell'opzione **Consolida...** del menu **Dati**.

Quando selezioni questa opzione si apre la finestra di dialogo **Consolida**.

Per ognuno dei fogli sorgente scrivi nel riquadro **Riferimento:** della finestra di dialogo **Consolida** il riferimento al gruppo di dati da utilizzare. Poi premi **Aggiungi** per trasferirlo nel riquadro **Riferimenti inseriti:**. Il riferimento deve comprendere il nome del foglio che contiene i dati sorgente (ad es. **gennaio!A1:A10** e può essere inserito automaticamente selezionando le celle nel relativo foglio).

Dopo aver inserito i riferimenti per tutti i fogli da cui prelevare i dati, seleziona nel foglio riassuntivo la cella in cui deve comparire l'angolo superiore sinistro dell'area con i dati consolidati. Scegli la funzione che desideri dalla finestra **Funzione:** e premi il pulsante **OK**.

Se fai clic su **Dettagli >>** nella finestra e marchi la casella **Copia data** i valori risultanti dal consolidamento saranno posizionati nelle celle di destinazione al posto delle formule che servono a calcolarli.

## 4.8 Inserire un grafico

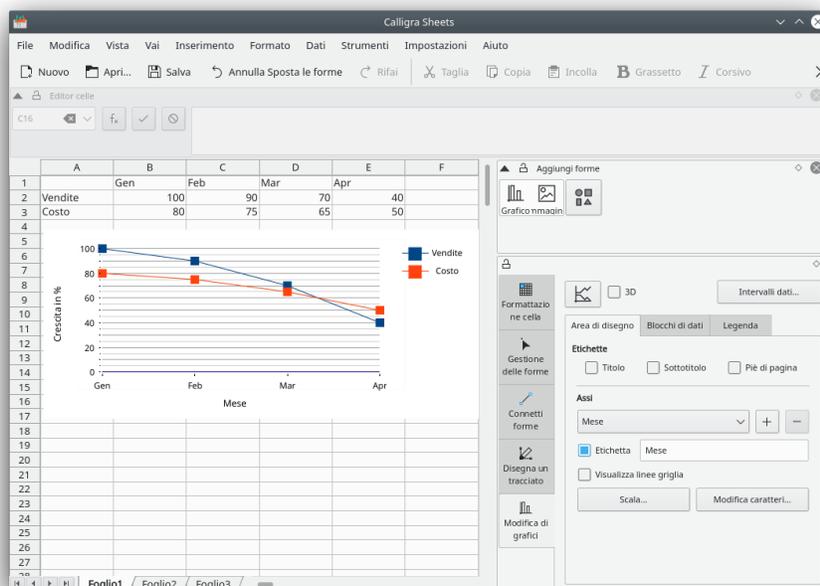
Puoi inserire un grafico in un foglio per dare una rappresentazione visiva dei tuoi dati.

Abilita prima il gancio **Aggiungi forma** utilizzando la voce di menu **Impostazioni** → **Aree di aggancio**.

Seleziona poi il blocco di celle che contiene i dati e scegli **Grafico** in **Aggiungi forma**. Trascina il cursore sul foglio tenendo premuto il tasto sinistro del mouse per definire l'area dove vuoi che appaia il grafico. Per il momento non c'è bisogno di essere troppo precisi, visto che la dimensione del grafico può essere modificata facilmente in qualunque momento. Quando rilascerai il tasto del mouse, apparirà la finestra di dialogo **Opzioni grafico**.

L'area dei dati è già popolata con l'intervallo di celle selezionato. Seleziona la prima riga e la prima colonna come etichette, marca **Blocchi di dati su righe** e fai clic sul pulsante **OK**. La finestra scomparirà e potrai vedere il grafico inserito nel foglio.

Ora selezionare **Strumento di modifica grafici** dall'area di aggancio **Strumenti** e modifica le proprietà del grafico come il tipo, le etichette e gli assi in **Modifica grafico**.



Per spostare, ridimensionare o addirittura eliminare un grafico integrato, passa allo strumento **Manipolazione semplice forma** e fai clic in un punto qualsiasi dell'area del grafico. Apparirà un contorno verde con un quadratino giallo a ogni angolo e al centro di ogni bordo.

Se sposti il cursore su uno qualsiasi dei quadratini neri, esso dovrebbe trasformarsi in una freccia a due punte. Puoi ridimensionare il grafico trascinando uno di questi quadratini con il tasto sinistro del mouse premuto. Per eliminare il grafico, fai clic con il tasto destro su uno dei quadratini e seleziona **Elimina**.

Per spostare il grafico, posiziona il cursore sul grafico stesso. Il cursore prenderà la forma di una croce. Tieni premuto il tasto sinistro del mouse e potrai trascinare il grafico ovunque tu voglia.

Per restituire al grafico il suo aspetto normale basta un clic in un qualsiasi punto fuori dalla sua area.

Per cambiare il formato del grafico stesso, fare clic due volte con il tasto sinistro del mouse nell'area del grafico. La **Modifica del grafico** dovrebbe apparire nell'area di aggancio. A questo punto, puoi utilizzare questi strumenti per modificare il grafico.

## 4.9 Inserire dati esterni

Puoi inserire in un foglio elettronico dei dati presi da file di testo o dagli appunti. Devi prima selezionare la cella nell'angolo in alto a sinistra dell'area in cui dovranno essere inseriti i dati, poi scegliere **Da file di testo...** o **Dagli appunti...** nel sottomenu **Inserisci** → **Dati esterni**.

In entrambi i casi, Calligra Sheets supporrà che i dati siano in formato CSV e aprirà una finestra di dialogo che permette di controllare come i dati vengono estratti dal file o dagli appunti e inseriti nelle celle del foglio di lavoro.

Se il relativo supporto è stato incluso nel tuo sistema, Calligra Sheets può anche prelevare dei dati da un database SQL per metterli in una tabella. Questo si ottiene utilizzando l'opzione **Inserisci** → **Dati esterni** → **Da un database...**

## 4.10 Celle con collegamento

Una cella di una tabella può essere collegata ad una azione in modo tale che un clic del tasto sinistro su di essa apra, per esempio, il tuo navigatore. Affinché una cella agisca in questo modo, bisogna selezionarla e scegliere **Inserisci** → **Collegamento...** Così si aprirà la finestra di dialogo **Creare un collegamento** che ti permette di scegliere tra quattro tipi di collegamenti:

- Un collegamento **Internet**, quando farai clic su di esso, tenterà di aprire il tuo navigatore predefinito all'URL che hai inserito nel riquadro **Indirizzo Internet**: della finestra di dialogo **Inserisci collegamento**. Per esempio, potrebbe essere `http://www.calligra.org`.
- Se fai clic su una cella che contiene un collegamento **Posta**, si aprirà il compositore di messaggi con l'indirizzo che avevi inserito nella casella **Posta elettronica**: già impostato come indirizzo del destinatario (A:). Per esempio, `anon@example.com`.
- Una cella di collegamento **File** contiene il path di un file o di una cartella, scritto nella casella di testo **Indirizzo file**; e tenterà di aprirlo con una applicazione adatta non appena si fa un clic su di essa.
- Una cella con un collegamento di tipo **Cella** contiene un riferimento ad una cella di Calligra Sheets, digitato nella casella di testo **Cella o area con nome**. Un clic del tasto sinistro su questo tipo di cella-collegamento fa spostare il focus di Calligra Sheets sulla cella collegata.

Per tutti e quattro i tipi di collegamento occorre inserire un testo opportuno nel campo **Testo da visualizzare** della finestra di dialogo **Inserisci collegamento**. Questo sarà il testo che comparirà nella cella.

## 4.11 Verifiche di validità

Calligra Sheets può verificare automaticamente la validità formale, rispetto ad un certo numero di criteri, dei dati inseriti e, se un dato non è corretto, far apparire una finestra con un messaggio.

Per attivare questa funzionalità, seleziona le celle da verificare e scegli **Dati** → **Validità....** Si aprirà così la finestra di dialogo **Validità** di Calligra Sheets contiene tre schede.

Nella scheda **Criteri**, seleziona quale tipo di dati deve essere considerato valido, scegliendolo dalla finestra **Permetti**; poi definisci l'intervallo di valori accettabili scegliendo una delle opzioni dalla finestra **Dati**; e scrivendo i valori appropriati in una o entrambe le apposite caselle.

Quando hai finito, passa alla scheda **Messaggio di errore**. Qui, puoi decidere il tipo messaggio (**Interrompi**, **Avvertimento** o **Informazioni**) che apparirà quando un valore non accettabile sarà inserito e definire il titolo e il testo della finestra di segnalazione.

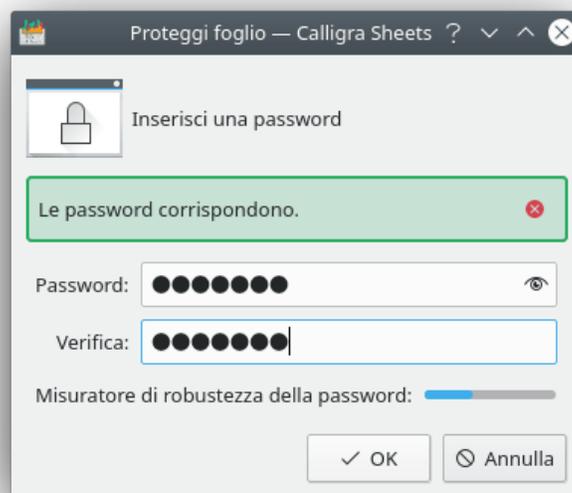
Tieni presente che questa funzione verifica solo i dati che tu scrivi direttamente nella cella. Puoi trovare un modo per verificare i risultati di formule nella sezione [Attributi condizionali per le celle](#) di questo manuale.

## 4.12 Protezioni

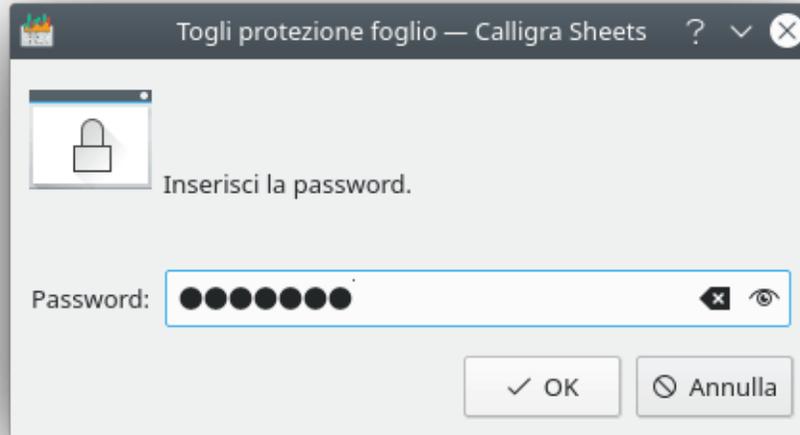
### 4.12.1 Protezione del documento

Proteggere un documento significa che nessun utente potrà aggiungere o rimuovere dei fogli senza fornire la password. La protezione al documento non protegge le singole celle.

Seleziona **Strumenti** → **Proteggi documento....** Apparirà una finestra con la richiesta di una password. L'indicatore di sicurezza **Password:** indica se la password è abbastanza sicura. Quanto più lungo è l'indicatore, tanto più sicura è la password.



D'ora in poi, sarà richiesta questa password per togliere la protezione al documento.



Quando un documento è protetto, non è possibile:

- Cambiare nome a un foglio
- Inserire un foglio
- Rimuovere un foglio
- Nascondere un foglio
- Mostrare un foglio nascosto
- Vedere le proprietà di un foglio
- Unire o separare celle

#### 4.12.2 Proteggere un foglio

Proteggere un foglio significa proteggere il contenuto di ogni cella od oggetto protetti contenuti nel foglio. All'interno di un foglio protetto si può togliere la protezione a singole celle o gruppi di celle, vedi la [prossima sezione](#).

Per proteggere un foglio seleziona **Strumenti** → **Proteggi il foglio**. Apparirà una finestra con la richiesta di stabilire una password. L'indicatore di sicurezza delle **password** indica se la tua password è abbastanza sicura. Quanto più lungo è l'indicatore, tanto più sicura è la password.

D'ora in poi, sarà richiesta questa password per togliere la protezione al foglio.

Quando un foglio è protetto, non è possibile:

- Inserire un oggetto o un grafico
- Cambiare il formato di qualsiasi cella
- Inserire una riga o una colonna
- Modificare il contenuto delle celle

- Cambiare qualsiasi contenuto del foglio

**NOTA**

Un caso in cui è molto utile proteggere un foglio è quando si vogliono evitare cancellazioni accidentali di formule.

### 4.12.3 Proteggere celle o gruppi di celle

**ATTENZIONE**

Come impostazione predefinita tutte le celle sono protette, questa protezione diventa effettiva solo nel momento in cui abiliti la protezione del foglio. Quindi, se non cambi le impostazioni e abiliti la protezione del foglio, tutte le celle saranno protette.

Se vuoi che solo alcune celle siano protette, devi disattivare la protezione predefinita di tutte le altre. Per esempio, potresti desiderare che la maggior parte delle celle possano accettare dei dati forniti dall'utente. Dovrai allora togliere il segno di spunta a **Protetta** per quelle celle e lasciare la protezione alle celle che vuoi che restino immutate (ad es. i titoli). Quindi, per proteggere solo alcune celle, dovrai compiere tre passi: togliere la protezione a tutte le celle, selezionare le celle da proteggere e attivare la protezione prima per loro e poi per l'intero foglio.

Togliere la protezione a tutte le celle:

- Seleziona l'intero foglio con il mouse.
- Seleziona nella barra degli strumenti **Formato** → **Formato cella...**
- Vai alla scheda **Protezione celle** del modulo che apparirà.
- Per togliere la protezione a tutte le celle, metti un segno di spunta a **Nascondi tutto** e togliilo a **Protetta**. Ora tutte le celle sono non protette.

Proteggere un gruppo di celle selezionate, contigue o sparse:

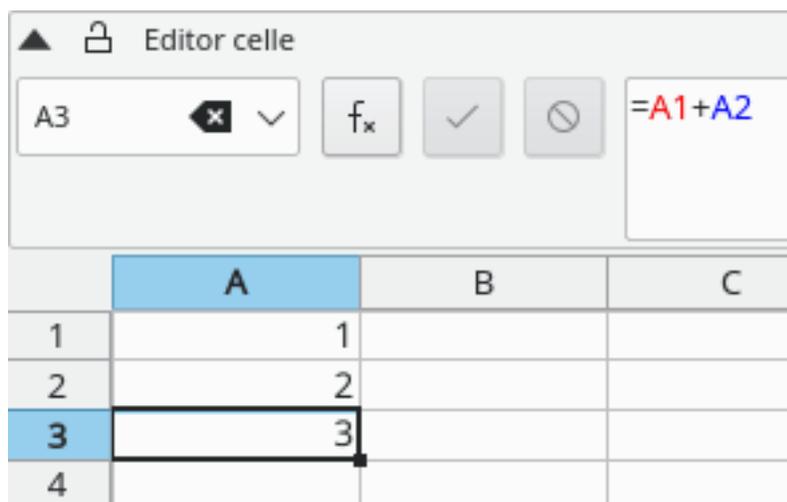
- Evidenzia con il mouse il rettangolo di celle da proteggere o utilizza anche il tasto **Ctrl** per selezionare celle non adiacenti.
- Quando hai selezionato tutte le celle che vuoi, entra nel menu **Formato** → **Formato cella...**
- Vai alla scheda **Protezione celle** del modulo che apparirà.
- Metti un segno di spunta alla casella vicina a **Protetta** e poi premi il pulsante **OK**.

Una volta che hai predisposto la protezione per le celle, dovrai attivarla a livello di foglio. Ossia devi proteggere l'intero foglio affinché le singole celle vengano effettivamente protette:

- Seleziona **Strumenti** → **Proteggi il foglio**.
- Inserisci una password sicura nella finestra che apparirà. Poi confermarla scrivendola di nuovo. Infine, premi il pulsante **OK**.
- Le celle protette presenti in un foglio protetto non possono essere modificate se prima non si toglie la protezione all'intero foglio. Anche qualsiasi modifica al foglio è inibita. Per esempio, non si possono inserire righe o colonne, cambiare l'ampiezza delle colonne o inserire nuovi grafici.

#### 4.12.4 Nascondere le formule nelle celle

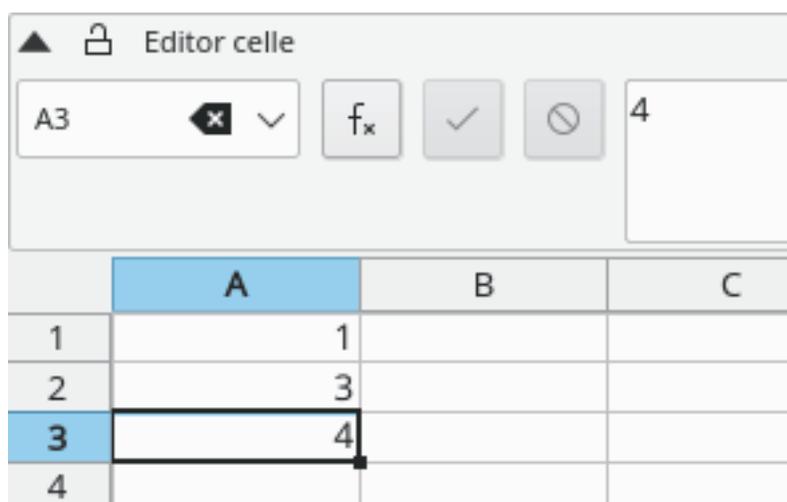
Potresti desiderare di nascondere le formule in modo che nessuno possa vederle. Come impostazione predefinita, ogni cella è protetta ma non nasconde i contenuti. Ma è importante ricordarsi che questi attributi non hanno effetto se il foglio non è protetto.



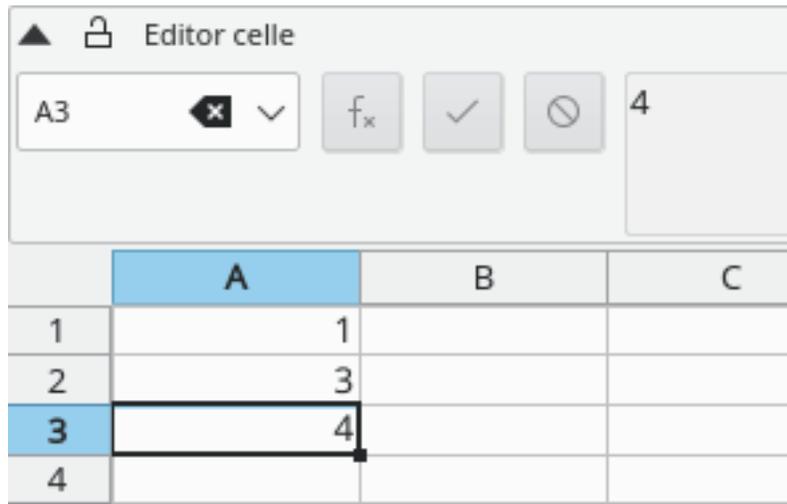
Per nascondere le formule contenute nelle celle, seleziona la cella che ti interessa (o l'intervallo di celle o le celle non contigue usando **Ctrl**) e poi scegli la voce di menu **Formato** → **Formato cella...** Nella finestra di dialogo che ti apparirà scegli la scheda **Protezione cella** e seleziona **Nascondi formula**. Dopo che avrai protetto il foglio, rimarranno visibili i risultati delle formule, ma non le formule.

Adesso devi proteggere il foglio. Seleziona quindi **Strumenti** → **Proteggi il foglio...** per far apparire il modulo **Proteggi foglio**. Poi inserisci due volte una password sicura che serve per impedire ad altri di togliere la protezione al foglio.

Quando **Nascondi formula** è attivato e **Protetta** è disattivato, dopo aver protetto il foglio la formula non potrà essere letta, ma il contenuto della cella potrà essere cambiato.



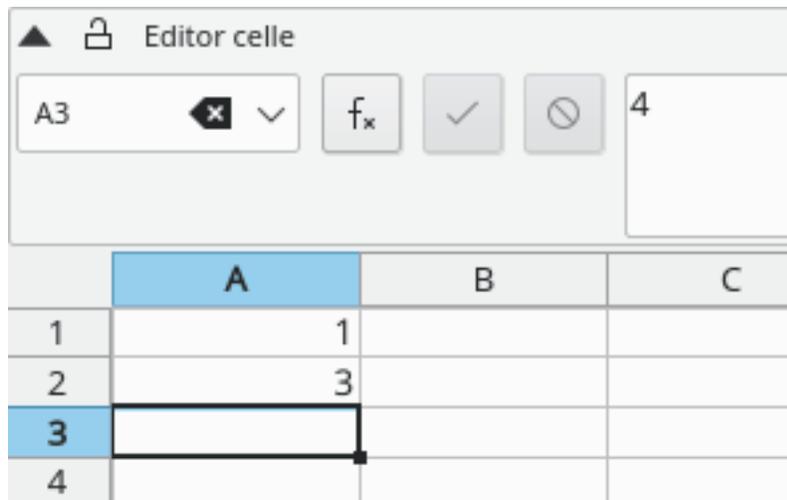
Quando **Nascondi formula** e **Protetta** sono attivi, dopo aver protetto anche il foglio, la formula non può essere vista e il contenuto della cella non può essere modificato.



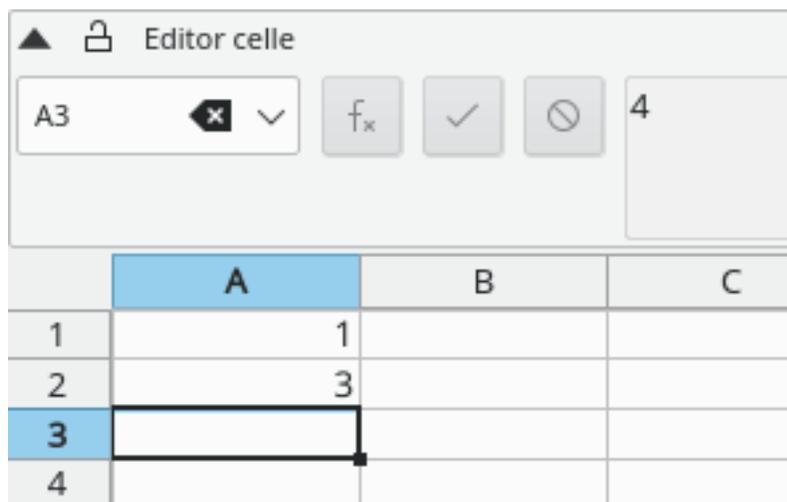
Ricordati che è molto facile forzare la password di un foglio protetto. Quindi, se cerchi una reale sicurezza, questa non è la soluzione migliore.

#### 4.12.5 Nascondere tutto in una cella

Puoi nascondere sia la formula che il contenuto di una cella attivando **Nascondi tutto** nella scheda "Protezione Cella" del menu **Formato** → **Formato cella...**. Nella schermata sottostante la cella non è protetta (non c'è il segno di spunta su **Protetta**), quindi il contenuto della cella può essere modificato.



Qui anche la cella è protetta. Quindi non può essere riscritta.



## 4.13 Altre funzionalità

### 4.13.1 Dare un nome a celle ed aree

Puoi assegnare un nome come **pippo** ad una qualsiasi cella o area del tuo foglio. Basta selezionarla e poi attivare **Nome area...** dal menu associato al tasto destro del mouse. Ciò farà aprire la finestra di dialogo **Nome area** in cui potrai scrivere qualsiasi nome tu voglia.

Per dare un nome ad una cella o ad un'area puoi anche selezionarla e poi scriverne il nome nella casella di testo all'estremità sinistra della barra delle formule, al posto del riferimento cella che vi appare normalmente.

Se scrivi in questa casella un nome che è già stato utilizzato, la selezione di Calligra Sheets si sposterà per mostrare le celle con quel nome.

L'opzione **Dati** → **Aree con nome...** ti darà un elenco dei nomi già assegnati e ti permetterà di rimuoverne uno o di spostare il focus di Calligra Sheets sull'area corrispondente.

Le celle con nome sono particolarmente utili nelle formule come alternativa ai **riferimenti assoluti a celle**. Infatti, i nomi possono utilizzati al posto dei normali riferimenti a celle e non cambiano quando la cella che contiene la formula viene copiata altrove. Quando utilizzi un nome in questo modo, devi racchiuderlo tra apici semplici.

Per esempio, se la cella A1 è stata chiamata **fred**, puoi scrivere una formula del tipo **= 'fred' + 2** in un'altra cella, che dovrà dare sempre il risultato che si ottiene sommando 2 al valore della cella A1, indipendentemente da dove viene spostata.

Nota che i nomi di celle e di aree vengono trattati come se fossero scritti in minuscolo.

### 4.13.2 Commenti per le celle

Una cella può contenere messaggio di commento che può essere visto solo mentre si lavora sulla tabella, ma che non viene inserito nella stampa e, se ci si limita a guardare il foglio, neppure mostrato.

Per aggiungere un commento, seleziona la cella e scegli **Commento...** dal menu associato al tasto destro del mouse o dal menu **Inserisci** e scrivi il tuo commento nella finestra di dialogo **Commento cella** che viene aperta.

Per vedere il commento, passa il puntatore del mouse sulla cella. Il commento apparirà come se fosse un suggerimento.

Se sbarri la casella **Mostra indicatore di commento** nella scheda **Proprietà del foglio**, le celle che contengono dei commenti saranno evidenziate da un triangolino rosso nell'angolo superiore destro.

Per aprire questo modulo, premi il tasto destro del mouse sulla linguetta del foglio visibile in fondo alla finestra principale e seleziona **Proprietà del foglio** nel menu che comparirà. Oppure seleziona questa voce dal menu **Formato** → **Foglio**.

Per rimuovere un commento da una cella, seleziona **Rimuovi commento** del menu associato al tasto destro del mouse o scegli **Modifica** → **Pulisci** → **Commento**.

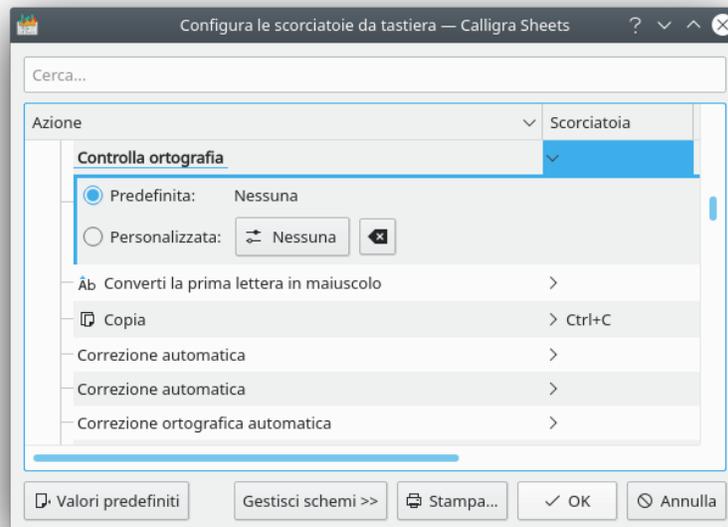
## Capitolo 5

# Configurazione di Calligra Sheets: scorciatoie e barre degli strumenti

Pamela Robert  
Traduzione italiana: Andrea Celli  
Traduzione italiana: Vincenzo Reale

### 5.1 Scorciatoie

Per cambiare le combinazioni di tasti (o scorciatoie da tastiera) utilizzate da Calligra Sheets, seleziona **Impostazioni** → **Configura le scorciatoie...** Si aprirà una finestra di dialogo simile a questa:



Cerca nell'elenco l'azione a cui vuoi cambiare o associare una scorciatoia da tastiera e selezionala con un clic del tasto sinistro del mouse sul nome. Puoi trovare rapidamente l'azione che cerchi scrivendone il nome nella barra di ricerca che vedi in alto. Ora, potrai cambiare la scorciatoia associata all'azione selezionando il pulsante **Nessuna**, **Predefinita** o **Personalizzata**.

Ora basta premere la combinazione di tasti che vuoi utilizzare come scorciatoia, ad esempio **Ctrl+Shift+S**.

## 5.2 Barre degli strumenti

Calligra Sheets ha sei barre degli strumenti: **File**, **Modifica**, **Navigazione**, **Formato**, **Caratteri e Colori/Bordi**, ciascuna delle quali può essere visibile o no, a seconda delle scelte fatte nel menu **Impostazioni**.

Se le barre sono sbloccate, puoi scegliere se una barra degli strumenti debba apparire **In alto**, **A sinistra**, **A destra** o **In basso** nella finestra di Calligra Sheets con un clic destro sulla barra stessa che aprirà il **menu della barra degli strumenti** e ti permetterà di fare una selezione nel sottomenu **Orientazione**. Il **Menu della barra degli strumenti** ha degli altri sottomenu per scegliere se la barra degli strumenti debba mostrare le icone, il testo o entrambe, nonché la dimensione delle icone.

Un altro modo per spostare barra degli strumenti è quello di posizionare il puntatore del mouse su una delle due barrette verticali poste all'estremità sinistra di ogni barra degli strumenti e, tenendo premuto il tasto sinistro, trascinare la barra nella posizione desiderata. Quando trascini in questo modo la barra degli strumenti, puoi rilasciare il tasto del mouse quando è ancora ad una certa distanza dai bordi della finestra di Calligra Sheets, otterrai così una barra fluttuante, che non è fissata a nessun particolare punto della finestra di Calligra Sheets, e che può essere spostata anche fuori dalla finestra. Se vuoi riportare una barra fluttuante in una delle posizioni tradizionali, basta un clic del tasto destro sulla sua barra dei titoli per aprire il **Menu della barra degli strumenti** e scegliere una delle opzioni del sottomenu **Orientazione**.

Selezionando **Configura le barre degli strumenti...** dal menu **Impostazioni**, appare una finestra di dialogo che ti permette di aggiungere o togliere dei pulsanti dalle barre degli strumenti di Calligra Sheets.

Per utilizzare la finestra di dialogo **Configura le barre degli strumenti**, seleziona prima una delle barre elencata nella casella a scelta multipla **Barre degli strumenti**. La finestra a destra **Azioni attuali** mostra i pulsanti attualmente presenti in quella barra degli strumenti. Puoi rimuovere un pulsante selezionandolo in questa finestra e poi azionando la freccia diretta a sinistra o spostarlo utilizzando le frecce rivolte in su o in giù. Per aggiungere un nuovo pulsante alla barra degli strumenti, selezionalo nella lista **Azioni disponibili** e poi utilizza la freccia verso destra.

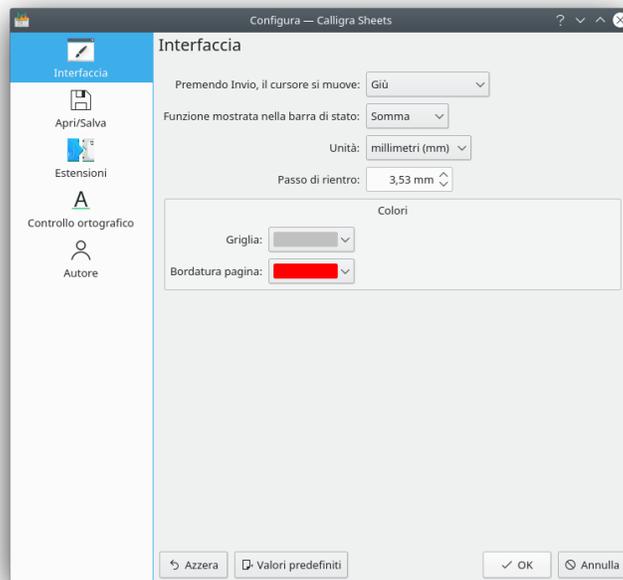
## Capitolo 6

# Calligra Sheets: finestra di configurazione

Pamela Robert  
Traduzione italiana: Andrea Celli  
Traduzione italiana: Vincenzo Reale

Selezionando **Impostazioni** → **Configura Calligra Sheets...** si apre una finestra di dialogo contenente diverse pagine, selezionabili tramite le icone poste a sinistra, che ti permettono di modificare molti aspetti operativi di Calligra Sheets.

### 6.1 Interfaccia



**Movimento del cursore dopo la pressione del tasto Invio:**

Scegli se la pressione del tasto **Invio** deve far spostare il cursore **in basso, in alto, a destra, a sinistra, in basso, prima colonna** o **nessuno** come specificato dall'impostazione della casella di selezione a tendina.

**Funzione mostrata nella barra di stato:**

Questo menu a discesa può essere usato per scegliere il tipo di calcolo effettuato dal [calcolatore della barra di stato](#).

**Unità:**

Scegli l'unità predefinita che sarà utilizzata nei fogli.

**Passo di rientro:**

Imposta la quantità di rientro che sarà utilizzata nella cella quando scegli le azioni **Aumenta rientro/Riduci rientro** dalla barra degli strumenti. Queste azioni non sono abilitate in modo predefinito nella barra.

**Cattura i tasti di navigazione durante la modifica**

Cattura i tasti di navigazione, cioè i tasti direzionali, pagina su/giù, tabulatore e tabulatore a ritroso, durante la modifica di una cella nell'editor integrato. L'editor integrato è quello che appare direttamente nella cella. Se catturati, i tasti sono utilizzati per navigare nell'editor. Altrimenti, sono utilizzati per la navigazione delle celle.

La sezione **Colori** ti permette di scegliere il colore della griglia che separa le celle di un foglio. Se vuoi che la griglia non appaia affatto, toglila dalla casella **Mostra griglia** nella scheda **Formato** → **Proprietà foglio**.

Questa sezione permette anche di selezionare il colore delle linee usate per indicare i bordi delle pagine di stampa quando è attiva l'opzione **Delimitazioni pagina** del menu **Visualizza**.

Seleziona **Personalizzato** sul colore attuale per visualizzare la finestra classica di **Scegli il colore** di KDE.

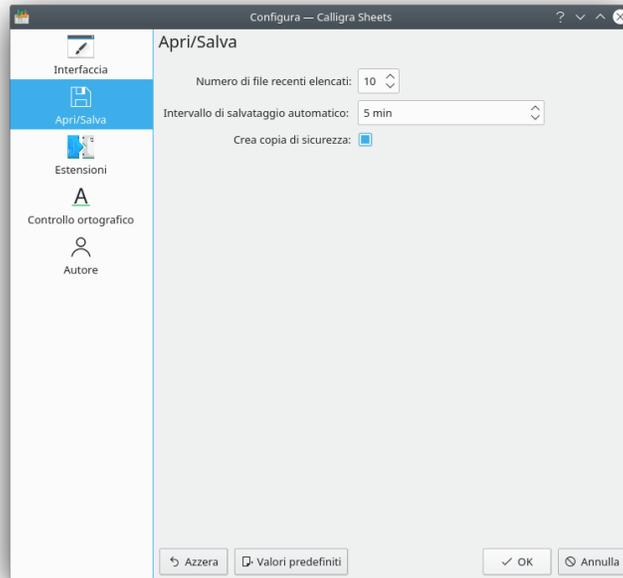
**Griglia**

Premi qui per cambiare il colore della griglia, ossia il colore dei bordi di tutte le celle.

**Bordo della pagina:**

Quando è attiva l'opzione **Vista** → **Mostra divisione in pagine** vengono mostrate le linee che delimitano le pagine. Premi qui per scegliere un colore per le linee diverso dal rosso (predefinito).

## 6.2 Apri/Salva



### **Numero di voci nell'elenco dei documenti recenti:**

Stabilisce il numero massimo di file che appaiono quando selezioni **File** → **Apri recenti**.

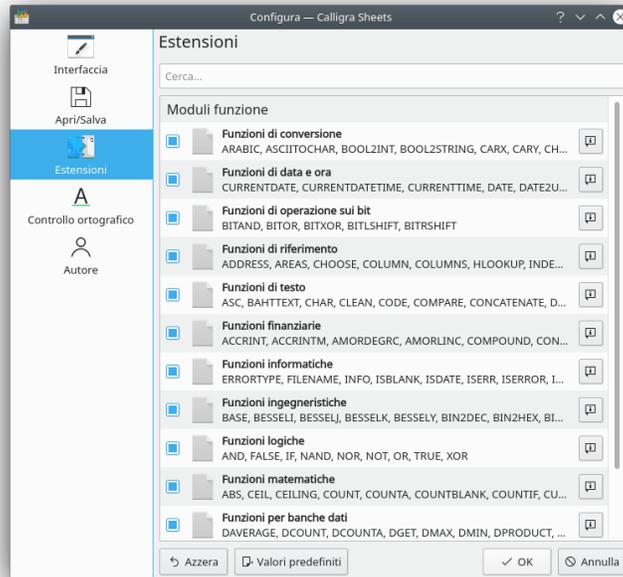
### **Intervallo di salvataggio automatico:**

Qui puoi decidere il tempo che intercorre tra due salvataggi automatici. Puoi anche disabilitare questa funzionalità scegliendo **Non salvare automaticamente** (selezionando il valore minimo).

### **Creare un file di backup:**

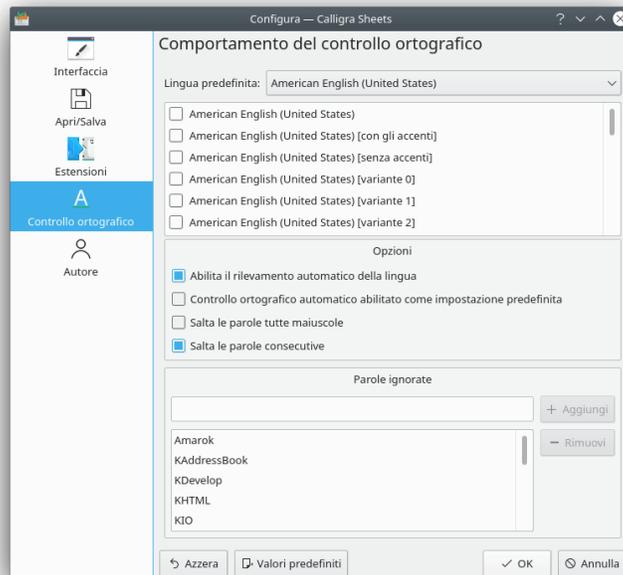
Spunta questa casella se vuoi che vengano creati dei file di backup. Se non hai fatto modifiche, è già attivata.

## 6.3 Estensioni



Marcare un'estensione nell'elenco per abilitarla. Visualizzare la finestra **Informazioni** facendo clic sul pulsante Informazioni a destra dell'elenco.

## 6.4 Controllo ortografico

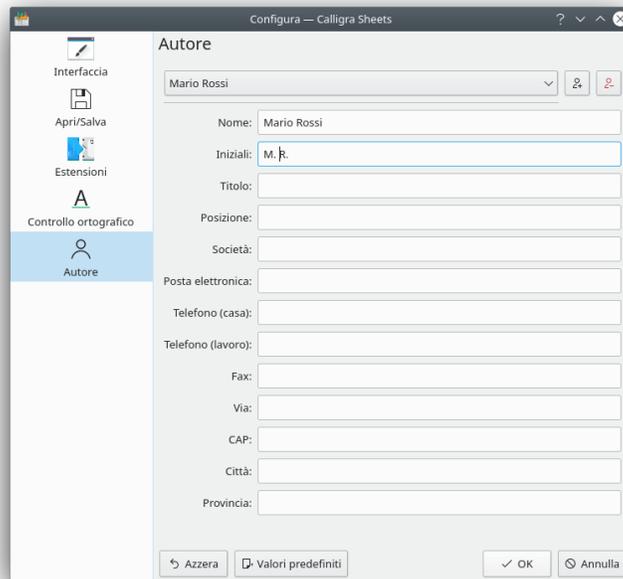


## Manuale di Calligra Sheets

Questa pagina permette di configurare il comportamento del controllore ortografico di Calligra Sheets.

Per ulteriori informazioni, fare riferimento alla documentazione di [Controllo ortografico](#).

### 6.5 Autore



Scegli un profilo autore per il tuo documento.

È possibile aggiungere un nuovo profilo o eliminare il profilo attuale utilizzando i pulsanti a destra dell'elenco a tendina dei profili.

## Capitolo 7

# Descrizione dei comandi

Pamela Robert  
Traduzione italiana: Andrea Celli  
Traduzione italiana: Vincenzo Reale

### 7.1 Il menu File

**File** → **Nuovo (Ctrl+N)**

Crea un nuovo documento.

**File** → **Apri... (Ctrl+O)**

Apri un documento già esistente.

**File** → **Apri recenti**

Apri un documento recente selezionato dalla finestra con la lista dei file aperti di recente.

**File** → **Salva (Ctrl+S)**

Salva il documento.

**File** → **Salva come...**

Salva e cambia il documento corrente con un nuovo nome o formato. Se desideri mantenere il nome e il formato del documento, utilizza **Esporta...**

**File** → **Ricarica**

Carica di nuovo il documento.

**File** → **Importa...**

Importa altri documenti.

Le tabelle di dati sono spesso contenute in file di testo con i valori disposti su una riga e separati da virgole, spazi, tabulazioni o altri caratteri, ad esempio *123, 456, 789, abcd, efgh*. Tali file sono chiamati comunemente 'CSV' (valori separati da virgole), anche se il carattere di separazione potrebbe non essere una virgola.

Se apri un file di testo, Calligra Sheets assumerà che tale file sia in formato CSV e aprirà una finestra che consente di specificare il delimitatore (carattere di separazione) utilizzato nel file e che mostrerà come gli elementi dei dati saranno posizionati nelle celle del foglio di calcolo.

Le altre opzioni in questa finestra ti consentono di specificare il **Formato** delle celle del foglio elettronico, se rimuovere i caratteri di citazione del testo e se ignorare le prime righe del file.

**File → Esporta...**

Salva un documento in un formato supportato. Il documento non diventa il file esportato.

**File → Spedisci...**

Invia il file come allegato ad una email.

**File → Creazione modello dal documento...**

Crea un [modello](#) per Calligra Sheets basato su questo documento.

**File → Stampa... (Ctrl+P)**

Stampa il documento.

**File → Anteprima di stampa...**

Mostra come verrà stampato il documento.

**File → Informazioni sul documento**

Permette di vedere o inserire informazioni sul documento e sull'autore.

**File → Chiudi (Ctrl+W)**

Chiude il documento corrente ma lascia Calligra Sheets in esecuzione.

**File → Esci (Ctrl+Q)**

Esci da Calligra Sheets.

## 7.2 Il menu Modifica

**Modifica → Annulla (Ctrl+Z)**

Annulla l'ultima azione.

**Modifica → Rifai (Ctrl+Shift+Z)**

Rifai l'azione che è stata annullata.

**Modifica → Taglia (Ctrl+X)**

Sposta negli appunti gli elementi selezionati e li rimuove dalla posizione attuale. Al prossimo comando **Incolla** gli elementi saranno copiati nella nuova posizione.

**Modifica → Copia (Ctrl+C)**

Copia negli appunti gli elementi selezionati.

**Modifica → Incolla (Ctrl+V)**

Incolla nelle celle selezionate gli elementi presenti negli appunti.

**Modifica → Incolla speciale...**

Incolla in modo particolare. Vedi le sezioni [Modalità speciali per Incolla](#) e [Fare calcoli con Incolla speciale](#) per maggiori dettagli.

**Modifica → Incolla inserendo**

Sposta a destra o in basso il contenuto dell'area su cui vuoi incollare e incolla nelle celle selezionate gli elementi presenti negli appunti.

**Modifica → Riempi**

Riempe la zona selezionata con i valori contenuti nel primo insieme di elementi. Funziona in tutte e quattro le direzioni. Nota che per «insieme di elementi» si intende il primo gruppo di valori incontrato nella direzione di riempimento. Se si sta riempiendo verso destra, il primo insieme di elementi è l'ultima colonna della selezione.

**Modifica → Trova... (Ctrl+F)**

Cerca una cella che contiene un particolare testo.

**Modifica → Trova successivo (F3)**

Cerca la cella successiva che contiene il testo cercato.

**Modifica → Trova precedente (Shift+F3)**

Cerca la cella precedente che contiene il testo cercato.

**Modifica → Sostituisci... (Ctrl+R)**

Cerca e sostituisci un testo in una o più celle.

**Modifica → Pulisci**

Cancella **tutto** o i **contenuti**, **commenti**, **stili condizionali**, **collegamenti** o **validità** dalle celle selezionate.

**Modifica → Elimina**

Elimina **celle**, **colonne**, **righe** o **fogli**.

**Modifica → Modifica cella (F2)**

Per modificare "in situ" la cella selezionata.

## 7.3 Il menu Visualizza

**Visualizza → Nuova vista**

Apri una nuova istanza di Calligra Sheets con lo stesso documento.

**Visualizza → Delimitazioni pagina**

Mostra o nasconde sul foglio le righe rosse che delimitano le pagine di stampa.

**Visualizza → Zoom**

Aumenta o diminuisce l'ingrandimento utilizzato per mostrare la tabella. Può essere variato dal 33% al 500%.

## 7.4 Il menu Vai

In questo menu trovi le azioni per navigare tra i fogli aperti e **Vai alla cella** per portarti su una singola cella o su un intervallo di celle selezionato.

## 7.5 Il menu Inserisci

**Inserisci → Commento**

Aggiungi o modifica un commento

**Inserisci → Funzione...**

Inserisce una funzione matematica. Vedi la sezione [Formule](#) per maggiori dettagli.

**Inserisci → Serie...**

Inserisce una serie. Vedi la sezione [Serie](#) per maggiori dettagli.

**Inserisci → Collegamento...**

Inserisce un collegamento nella cella selezionata. Vedi la sezione [Celle con collegamento](#) per maggiori dettagli.

**Inserisci → Carattere speciale...**

Aggiunge un carattere speciale nella cella selezionata.

**Inserisci → Dati esterni**

Inserisce dei dati presi **da un database...**, **da un file...** o **dagli appunti...** Vedi la sezione [Inserire dati esterni](#) per maggiori dettagli.

## 7.6 Il menu Formato

**Formato → Formato cella... (Alt+Ctrl+F)**

Formatta le celle selezionate. Vedi la sezione [Formattazione del documento](#) per avere maggiori dettagli.

**Formato → Gestione stili**

Crea, modifica o cancella gli stili di formattazione delle celle.

**Formato → Stile**

Applica uno stile alle celle selezionate. Per gestire gli stili devi utilizzare **Formato → Gestione stili...**

**Formato → Crea uno stile dalle celle...**

Crea un nuovo stile basandosi sul formato della cella selezionata. Per gestire gli stili devi utilizzare **Formato → Gestione stili...**

**Formato → Formattazione automatica...**

Formatta automaticamente le celle selezionate: appare un menu che ti permette di scegliere tra due formati proposti.

**Formato → Unisci celle**

Unisce le celle selezionate.

**Formato → Separa celle**

Separa delle celle precedentemente unite.

**Formato → Adatta riga e colonna**

Adatta le dimensioni di riga e colonna per visualizzare meglio le celle selezionate.

**Formato → Riga**

Ridimensiona, uniforma, nasconde o mostra delle righe.

**Formato → Colonna**

Ridimensiona, uniforma, nasconde o mostra delle colonne.

**Formato → Foglio**

Nascondi o mostra un foglio di lavoro. Oppure configura le proprietà avanzate di un foglio.

**Formato → Aspetto pagina...**

Imposta l'aspetto della pagina di stampa.

**Formato → Intervallo di stampa**

Definisce o ripristina la parte di documento da stampare.

## 7.7 Il menu Dati

### Dati → Ordina...

Ordina i dati nelle celle selezionate. Vedi la sezione [Ordinare i dati](#) per maggiori dettagli.

### Dati → Testo in più colonne...

Questa opzione tenta di interpretare il testo nelle celle selezionate come dei dati CSV e di sistemare ogni elemento in una diversa cella della riga.

### Dati → Aree con nome... (Ctrl+Shift+G)

Apri la finestra **Aree con nome** per selezionare, aggiungere, modificare e rimuovere aree con nome. Vedi la sezione [Celle ed aree con nome](#) per ulteriori dettagli.

### Dati+Consolida...

Consolida i dati. Vedi la sezione [Consolidamento dei dati](#) per maggiori dettagli.

### Dati → Subtotali...

Calcola diversi tipi di subtotali su un insieme di dati.

### Dati → Validità...

Per determinare o modificare i criteri di verifica degli errori e i messaggi d'allarme per le celle selezionate. Vedi [Verifiche di validità](#) per maggiori dettagli.

### Dati → Ricerca obiettivo...

Apri la finestra di dialogo di Ricerca obiettivo. Vedi la sezione [Ricerca obiettivo](#) per maggiori dettagli.

### Dati → Pivot...

Apri la finestra di configurazione Tabella pivot. Vedere [Tabella pivot](#) per ulteriori dettagli.

## 7.8 Il menu Strumenti

### Strumenti → Ortografia...

Verifica l'ortografia delle parole contenute nel foglio.

### Strumenti → Liste personalizzate...

Visualizza o modifica le serie speciali di parole riconosciute da Calligra Sheets. Questo elenco può essere utilizzato per inserire [serie](#) speciali nel foglio di lavoro.

### Strumenti → Proteggi il foglio...

Protegge il foglio con una password. Apparirà una finestra in cui ti viene chiesto di inserire una password. Se disattivi questa opzione ti verrà chiesta la password per togliere la protezione al foglio. Proteggere un foglio significa proteggere tutte le celle del foglio. In un foglio protetto le celle non possono essere modificate né come formato, né come contenuto.

### Strumenti → Proteggi il documento...

Protegge l'intero documento con una password. Apparirà una finestra in cui ti viene chiesto di inserire una password. Se disattivi questa opzione ti verrà chiesta la password per togliere la protezione al documento. In un documento protetto non si possono cancellare o rinominare i fogli. Il fatto che un documento è protetto non significa che ogni singolo foglio lo sia.

**Strumenti** → **Ricalcola foglio (Shift+F9)**

Ricalcola le formule nel foglio su cui lavori.

**Strumenti** → **Ricalcola il documento (F9)**

Ricalcola tutti i fogli.

**Strumenti** → **Esegui file di script...**

Eseguire lo script esterno selezionato in Calligra Sheets. Calligra Sheets supporta la creazione di script in JavaScript, Python e Ruby. Esempi predefiniti di script sono disponibili nel sottomenu **Strumenti** → **Script**

**Strumenti** → **Script**

Qui è possibile eseguire lo script per esportare o importare dati in vari formati, salvare i log di Calligra Sheets in un file, utilizzare [Orca speech](#) per l'accessibilità, fare il debug di script Python e Ruby o aggiungere funzioni per visualizzare valori delle azioni o delle condizioni meteo. È inoltre possibile utilizzare alcune [funzioni R](#) (il [modulo RPy](#) deve essere installato).

**Strumenti** → **Gestione degli script...**

Apri la finestra di dialogo **Gestione degli script** per eseguire, caricare, togliere, installare, disinstallare e compiere altre operazioni con gli script.

**Strumenti** → **Ottimizzatore di funzione...**

Apri la finestra **Ottimizzatore di funzione** dove è possibile scegliere una cella con funzione di destinazione, il tipo di ottimizzazione (**Massimizza**, **Minimizza** o inserire il **Valore**) e un insieme di celle dei parametri decisionali.

## 7.9 Il menu Impostazioni

**Impostazioni** → **Barre mostrate**

Mostra o nascondi le barre degli strumenti: **File**, **Modifica**, **Navigazione**, **Carattere Formato** e **Colore/Bordo**.

**Impostazioni** → **Barra di stato**

Mostra o nasconde la barra di stato. Questa barra mostra informazioni aggiuntive sulle parti selezionate e dei calcoli istantanei sul contenuto delle celle selezionate.

**Impostazioni** → **Barra delle linguette**

Mostra o nasconde la barra delle linguette Tutti i fogli del documento su cui lavori possono essere raggiunti tramite la barra delle linguette.

**Impostazioni** → **Configura le scorciatoie...**

Configura le scorciatoie da tastiera utilizzate in Calligra Sheets. Vedi la sezione [configurare le scorciatoie](#) per maggiori dettagli.

**Impostazioni** → **Configura le barre degli strumenti...**

Configura le barre degli strumenti. La sezione sulla [configurazione delle barre degli strumenti](#) contiene ulteriori informazioni.

**Impostazioni** → **Temi**

Scegliere il tema di colori per la finestra di Calligra Sheets. Puoi scegliere uno degli schemi di colori predefiniti o selezionare **Configurazione...** per aprire il [modulo di selezione dei colori di Impostazioni di sistema](#).

#### **Impostazioni → Profilo autore attivo**

Configura il profilo autore per il documento attuale. Puoi scegliere uno dei profili definiti utilizzando la [finestra di configurazione di Calligra Sheets](#), **Profilo autore predefinito** come specificato nei dati di Impostazioni di sistema o il profilo vuoto **Anonimo** che assicura la riservatezza.

#### **Impostazioni → Configura le notifiche...**

Configura il sistema di notifiche di Calligra Sheets. Non ci sono azioni per le quali ricevere notifiche nella versione attuale di Calligra Sheets.

#### **Impostazioni → Configura Calligra Sheets...**

Configurazione generale di Calligra Sheets. Vedi la sezione sulla [configurazione di Calligra Sheets](#) per avere ulteriori dettagli.

## **7.10 Il menu Aiuto**

#### **Aiuto → Manuale di Calligra Sheets (F1)**

Invoca il sistema di aiuto di KDE andando alle pagine del manuale di Calligra Sheets (questo documento).

#### **Aiuto → Che cos'è? (Shift+F1)**

Cambia il cursore del mouse in una freccia e un punto di domanda. Se fai clic su un oggetto all'interno di Calligra Sheets si aprirà una finestra di aiuto (se ne esiste una per quel particolare oggetto) che ne spiega la funzione.

#### **Aiuto → Segnala un bug...**

Apri la finestra di segnalazione dei bug dove puoi segnalare un bug oppure esprimere un 'desiderio'.

#### **Aiuto → Informazioni su Calligra Sheets**

Mostra informazioni sulla versione e sull'autore.

#### **Aiuto → Informazioni su KDE**

Mostra la versione di KDE e altre informazioni di base.

## **7.11 Il menu associato al tasto destro del mouse**

Questa sezione descrive gli elementi del menu contestuale che appare con un clic del tasto destro su delle celle, righe o colonne che hai selezionato.

#### **Formato cella... (Ctrl+Alt+F)**

Formatta le celle selezionate. Vedi la sezione [Formattazione del documento](#) per avere maggiori dettagli.

#### **Taglia (Ctrl+X)**

Sposta negli appunti gli elementi selezionati. Se dopo fai un **Incolla**, l'effetto finale sarà di spostare gli elementi dal posto di origine in quello nuovo.

#### **Copia (Ctrl+C)**

Copia gli elementi selezionati negli appunti.

**Incolla (Ctrl+V)**

Incolla nelle celle selezionate gli elementi presenti negli appunti.

**Incolla speciale...**

Incolla in modo particolare. Vedi le sezioni [Modalità speciali per Incolla](#) e [Fare calcoli con Incolla speciale](#) per maggiori dettagli.

**Incolla inserendo**

Incolla dagli appunti nelle celle selezionate, spostando le celle esistenti per creare lo spazio necessario.

**Tutto**

Cancella il contenuto delle celle selezionate.

**Adatta riga e colonna**

Cambiare la dimensione delle righe e delle colonne per mostrare completamente il contenuto delle celle selezionate.

**Predefinito**

Imposta i formati predefiniti per le celle selezionate.

**Nome area...**

Assegna un nome all'area selezionata. Vedi la sezione [Dare un nome a celle ed aree](#) per maggiori dettagli.

**Ridimensiona riga...**

Cambia l'altezza della riga selezionata.

**Sistema riga**

Cambia l'altezza della riga selezionata per mostrare completamente il contenuto delle celle.

**Ridimensiona colonna...**

Cambia la larghezza della colonna selezionata.

**Sistema colonna**

Cambia la larghezza della colonna selezionata per mostrare completamente il contenuto delle celle.

**Inserisci celle...**

Inserisci delle nuove celle nel punto selezionato. Le celle esistenti vengono spostate per fare spazio.

**Elimina celle...**

Elimina le celle selezionate. Le altre celle vengono spostate per occupare lo spazio lasciato libero dalle celle soppresse.

**Inserisci righe**

Inserisci delle nuove righe sopra le righe selezionate.

**Elimina righe**

Elimina le righe selezionate.

**Nascondi righe**

Nasconde le righe selezionate.

**Mostra righe**

Mostra le righe selezionate. Per far riapparire delle righe nascoste dovrai selezionare un gruppo di righe che le comprende.

**Inserisci colonne**

Inserisci delle nuove colonne a sinistra delle colonne selezionate.

**Elimina colonne**

Elimina le colonne selezionate.

**Nascondi colonne**

Nasconde le colonne selezionate.

**Mostra colonne**

Mostra le colonne selezionate. Per far riapparire delle colonne nascoste dovrai selezionare un gruppo di righe che le comprende.

**Commento...**

Aggiunge o modifica un commento per le celle selezionate.

**Lista di selezione...**

Ti permette di incollare nella cella selezionata del testo preso da qualsiasi cella della attuale selezione di celle.

## 7.12 Altre scorciatoie

Questa sezione descrive le combinazioni di tasti di Calligra Sheets associate alle operazioni che non appaiono in alcun menu.

**Ctrl+H**

Commuta la visualizzazione delle aree di aggancio.

**Ctrl+Frecce direzionali**

Se la cella selezionata è occupata, sposta il cursore al primo o all'ultimo blocco di celle occupate nella riga o colonna corrente. Se la cella selezionata non è occupata, sposta il cursore al primo o all'ultimo blocco di celle libere nella riga o colonna corrente.

**Ctrl+Shift+Frecce direzionali**

Se la cella selezionata è occupata, seleziona tutte le celle occupate sulla stessa riga o colonna fino alla prima o all'ultima dello stesso blocco di celle occupate. Se la cella selezionata non è occupata, seleziona tutte le celle libere sulla stessa riga o colonna fino all'inizio (compreso) di un blocco di celle occupate.

**Pagina giù**

Sposta il cursore di 10 celle verso il basso.

**Pagina su**

Sposta il cursore di 10 celle verso l'alto.

**Ctrl+Pagina giù**

Si sposta nel foglio seguente.

**Ctrl+Pagina su**

Si sposta nel foglio precedente.

**F4**

Cambia il riferimento di cella tra il tipo normale e i vari tipi di [riferimento assoluto](#).

## Capitolo 8

# Funzioni

Calligra Sheets ha una vasta gamma di funzioni interne matematiche e di altro tipo che possono essere utilizzate in una cella con formula.

### 8.1 Funzioni supportate

Questo capitolo contiene un breve riepilogo di tutte le funzioni supportate nei seguenti gruppi:

- Operazioni su bit
- Conversione
- Database
- Data e ora
- Ingegneria
- Finanza
- Informazione
- Logica
- Ricerca e riferimenti
- Matematica
- Statistica
- Testo
- Trigonometria

#### 8.1.1 Operazioni sui bit

##### 8.1.1.1 BITAND

La funzione BITAND() esegue un'operazione AND bit per bit su due parametri interi.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Sintassi

BITAND(valore;valore)

##### Parametri

*Commento:* Primo numero, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* Secondo numero, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

### Esempi

BITAND(12;10) restituisce 8 (poiché passando da decimale a binario, 12 diventa 1100 e 10 diventa 1010; poi, applicando AND ai bit di 1100 e 1010, si ottiene 1000, che è l'intero decimale 8).

### Funzioni collegate

[BITOR](#)  
[BITXOR](#)

#### 8.1.1.2 BITLSHIFT

La funzione BITLSHIFT() esegue uno spostamento a sinistra, bit per bit, del primo parametro. Il numero di bit di cui spostare è specificato dal secondo parametro. Nota che se il secondo parametro è negativo, lo spostamento diventerà verso destra.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

### Sintassi

BITLSHIFT(valore; dimensione spostamento)

### Parametri

*Commento:* Primo numero, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* Posizioni di cui spostare verso sinistra, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

### Funzioni collegate

[BITLSHIFT](#)

#### 8.1.1.3 BITOR

La funzione BITOR() esegue un'operazione OR bit per bit su due parametri interi.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

### Sintassi

BITOR(valore;valore)

### Parametri

*Commento:* Primo numero, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* Secondo numero, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

### Esempi

BITOR(12;10) restituisce 14 (poiché passando da decimale a binario, 12 diventa 1100 e 10 diventa 1010; poi, applicando OR ai bit di 1100 e 1010, si ottiene 1110, che è l'intero decimale 14).

### Funzioni collegate

[BITAND](#)  
[BITXOR](#)

#### 8.1.1.4 BITRSHIFT

La funzione BITRSHIFT() esegue uno spostamento a destra, bit per bit, del primo parametro. Il numero di bit di cui spostare è specificato dal secondo parametro. Nota che se il secondo parametro è negativo, lo spostamento diventerà verso sinistra.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Sintassi

BITRSHIFT(valore; dimensione spostamento)

##### Parametri

*Commento:* Primo numero, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* Posizioni di cui spostare verso destra, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Funzioni collegate

[BITLSHIFT](#)

#### 8.1.1.5 BITXOR

La funzione BITXOR() esegue un'operazione XOR (OR esclusivo) bit per bit su due parametri interi.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Sintassi

BITXOR(valore; valore)

##### Parametri

*Commento:* Primo numero, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* Secondo numero, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Esempi

BITXOR(12;10) restituisce 6 poiché, passando da decimale a binario, 12 diventa 1100 e 10 diventa 1010; poi, applicando XOR ai bit di 1100 e 1010, si ottiene 1000, che è l'intero decimale 6.

##### Funzioni collegate

[BITAND](#)

[BITOR](#)

### 8.1.2 Conversione

#### 8.1.2.1 ARABIC

La funzione ARABIC() converte un numero romano in un numero.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Sintassi

ARABIC(Numero romano)

##### Parametri

*Commento:* Numero, *Tipo:* Testo

**Esempi**

ARABIC("IV") restituisce 4

**Esempi**

ARABIC("XCIX") restituisce 99

**Funzioni collegate**

[ROMAN](#)

**8.1.2.2 ASCIITOCHAR**

La funzione ASCIITOCHAR() restituisce il carattere per ogni dato codice ASCII

*Tipo restituito:* Testo

**Sintassi**

ASCIITOCHAR(valore)

**Parametri**

*Commento:* Il valore ASCII da convertire, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

**Esempi**

ASCIITOCHAR(118) restituisce "v"

**Esempi**

ASCIITOCHAR(75; 68; 69) restituisce "KDE"

**8.1.2.3 BOOL2INT**

La funzione BOOL2INT() restituisce un valore intero per un dato valore booleano. Questo metodo è inteso per utilizzare un valore booleano nei metodi che richiedono un intero.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

**Sintassi**

BOOL2INT(valore)

**Parametri**

*Commento:* Valore booleano da convertire, *Tipo:* Un valore di verità (TRUE o FALSE)

**Esempi**

BOOL2INT(True) restituisce 1

**Esempi**

BOOL2INT(False) restituisce 0

**Funzioni collegate**

[INT2BOOL](#)

#### 8.1.2.4 BOOL2STRING

La funzione BOOL2STRING() restituisce un valore stringa per ogni dato valore booleano. Questo metodo è inteso per l'utilizzo di un booleano nei metodi che richiedono una stringa

*Tipo restituito:* Testo

##### Sintassi

BOOL2STRING(valore)

##### Parametri

*Commento:* Valore booleano da convertire, *Tipo:* Un valore di verità (TRUE o FALSE)

##### Esempi

BOOL2STRING(true) restituisce "True"

##### Esempi

BOOL2STRING(false) restituisce "False"

##### Esempi

upper(BOOL2STRING(find("nan";"banana"))) restituisce TRUE

#### 8.1.2.5 CARX

La funzione CARX() restituisce l'ascissa di un punto espresso in coordinate polari.

*Tipo restituito:* Doppio

##### Sintassi

CARX(raggio;angolo)

##### Parametri

*Commento:* Raggio, *Tipo:* Doppio

*Commento:* Angolo (radianti), *Tipo:* Doppio

##### Esempi

CARX(12;1,5707) restituisce 0,00115592

##### Esempi

CARX(12;0) restituisce 12

##### Funzioni collegate

CARY  
POLA  
POLR

#### 8.1.2.6 CARY

La funzione CARY() restituisce l'ordinata di un punto espresso in coordinate polari.

*Tipo restituito:* Doppio

##### Sintassi

CARY(raggio;angolo)

**Parametri**

*Commento:* Raggio, *Tipo:* Doppio

*Commento:* Angolo (radianti), *Tipo:* Doppio

**Esempi**

CARY(12;1,5707) restituisce 12

**Esempi**

CARY(12;0) restituisce 0

**Funzioni collegate**

CARX

POLA

POLR

**8.1.2.7 CHARTOASCII**

La funzione CHARTOASCII() restituisce il codice ASCII per un dato carattere.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

**Sintassi**

CHARTOASCII(valore)

**Parametri**

*Commento:* Una stringa di un carattere da convertire, *Tipo:* Testo

**Esempi**

CHARTOASCII("v") restituisce 118

**Esempi**

CHARTOASCII(r) è un errore. Il carattere deve essere tra virgolette.

**8.1.2.8 DECSEX**

La funzione DECSEX() converte un valore decimale in uno temporale.

*Tipo restituito:* Doppio

**Sintassi**

DECSEX(double)

**Parametri**

*Commento:* Valore, *Tipo:* Doppio

**Esempi**

DECSEX(1,6668) restituisce 1:40

**Esempi**

DECSEX(7,8) restituisce 7:47

### 8.1.2.9 INT2BOOL

La funzione INT2BOOL() restituisce un valore booleano per un dato numero intero. Questo metodo è inteso per l'utilizzo di un intero nei metodi che richiedono un booleano. Accetta 0 o 1. Se qualsiasi altro valore è passato sarà restituito 'false'.

*Tipo restituito:* Un valore di verità (TRUE o FALSE)

#### Sintassi

INT2BOOL(valore)

#### Parametri

*Commento:* Valore intero da convertire, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

#### Esempi

INT2BOOL(1) restituisce 'true'

#### Esempi

INT2BOOL(0) restituisce 'false'

#### Esempi

OR(INT2BOOL(1); false) restituisce 'true'

#### Funzioni collegate

[BOOL2INT](#)

### 8.1.2.10 NUM2STRING

La funzione NUM2STRING() ritorna un valore stringa per un dato numero. Nota che Calligra Sheets converte automaticamente i numeri in stringhe quando serve. Quindi questa funzione si usa raramente.

*Tipo restituito:* Testo

#### Sintassi

NUM2STRING(valore)

#### Parametri

*Commento:* Numero da convertire in stringa, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Esempi

NUM2STRING(10) restituisce "10"

#### Esempi

NUM2STRING(2,05) restituisce "2,05"

#### Esempi

=find("101";NUM2STRING(A1)) (A1 = 2,010102) restituisce 'True'

#### Funzioni collegate

[STRING](#)

### 8.1.2.11 POLA

La funzione POLA() restituisce l'angolo (in radianti) di un punto espresso in coordinate cartesiane.

*Tipo restituito:* Doppio

#### Sintassi

POLA(X;Y)

#### Parametri

*Commento:* Ascissa, *Tipo:* Doppio

*Commento:* Ordinata, *Tipo:* Doppio

#### Esempi

POLA(12;12) restituisce 0,78539816

#### Esempi

POLA(12;0) restituisce 0

#### Esempi

POLA(0;12) restituisce 1,5707

#### Funzioni collegate

POLR

CARX

CARY

### 8.1.2.12 POLR

La funzione POLR() restituisce il raggio di un punto espresso in coordinate cartesiane.

*Tipo restituito:* Doppio

#### Sintassi

POLR(X;Y)

#### Parametri

*Commento:* Ascissa, *Tipo:* Doppio

*Commento:* Ordinata, *Tipo:* Doppio

#### Esempi

POLR(12;12) restituisce 16,9705

#### Esempi

POLR(12;0) restituisce 12

#### Funzioni collegate

POLA

CARX

CARY

### 8.1.2.13 ROMAN

La funzione ROMAN() restituisce il numero in cifre romane. Il numero deve essere un intero positivo. Il parametro opzionale 'Formato' specifica il livello di concisione, predefinito uguale a 0.

*Tipo restituito:* Testo

#### Sintassi

ROMAN(Numero)

#### Parametri

*Commento:* Numero, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* Formato, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

#### Esempi

ROMAN(99) restituisce "XCIX"

#### Esempi

ROMAN(-55) restituisce "Err"

#### Funzioni collegate

[ARABIC](#)

### 8.1.2.14 SEXDEC

La funzione SEXDEC() restituisce un valore decimale. È anche possibile specificare un valore temporale.

*Tipo restituito:* Doppio

#### Sintassi

SEXDEC(valore tempo) o SEXDEC(ore;minuti;secondi)

#### Parametri

*Commento:* Ore, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* Minuti, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* Secondi, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

#### Esempi

SEXDEC(1;5;7) restituisce 1,0852778

#### Esempi

DECSEX("8:05") restituisce 8,08333333

### 8.1.2.15 STRING

La funzione STRING() ritorna un valore stringa per un dato numero. È identica alla funzione NUM2STRING.

*Tipo restituito:* Testo

#### Sintassi

#### Parametri

*Commento:* Numero da convertire in stringa, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Funzioni collegate

[NUM2STRING](#)

### 8.1.3 Database

#### 8.1.3.1 DAVERAGE

Calcola la media dei valori numerici contenuti in una colonna di un database specificata da condizioni.

*Tipo restituito:* FLOAT

##### Sintassi

DAVERAGE(Database; "Intestazione"; Condizioni)

##### Parametri

*Commento:* Campo di variazione per il database, *Tipo:* Un intervallo di stringhe

*Commento:* Stringa che indica la colonna nel database, *Tipo:* Testo

*Commento:* Campo di variazione per le condizioni, *Tipo:* Un intervallo di stringhe

##### Esempi

DAVERAGE(A1:C5; "Salario"; A9:A11)

#### 8.1.3.2 DCOUNT

Conta le celle con valori numerici in una colonna di un database specificata da condizioni.

*Tipo restituito:* FLOAT

##### Sintassi

DCOUNT(Database; "Intestazione"; Condizioni)

##### Parametri

*Commento:* Campo di variazione per il database, *Tipo:* Un intervallo di stringhe

*Commento:* Stringa che indica la colonna nel database, *Tipo:* Testo

*Commento:* Campo di variazione per le condizioni, *Tipo:* Un intervallo di stringhe

##### Esempi

DCOUNT(A1:C5; "Salario"; A9:A11)

##### Funzioni collegate

[DCOUNTA](#)

#### 8.1.3.3 DCOUNTA

Conta le celle contenenti numeri o valori alfanumerici in una colonna di un database specificata da condizioni.

*Tipo restituito:* FLOAT

##### Sintassi

DCOUNTA(Database; "Intestazione"; Condizioni)

##### Parametri

*Commento:* Campo di variazione per il database, *Tipo:* Un intervallo di stringhe

*Commento:* Stringa che indica la colonna nel database, *Tipo:* Testo

*Commento:* Campo di variazione per le condizioni, *Tipo:* Un intervallo di stringhe

##### Esempi

DCOUNTA(A1:C5; "Salario"; A9:A11)

##### Funzioni collegate

[DCOUNT](#)

#### 8.1.3.4 DGET

Ricava un unico valore da una colonna di un database specificata da alcune condizioni. Questa funzione segnala errore se non trova alcun valore o ne trova più di uno.

*Tipo restituito:* FLOAT

##### Sintassi

DGET(Database; "Intestazione"; Condizioni)

##### Parametri

*Commento:* Campo di variazione per il database, *Tipo:* Un intervallo di stringhe

*Commento:* Stringa che indica la colonna nel database, *Tipo:* Testo

*Commento:* Campo di variazione per le condizioni, *Tipo:* Un intervallo di stringhe

##### Esempi

DGET(A1:C5; "Salario"; A9:A11)

#### 8.1.3.5 DMAX

Ricava il valore massimo in una colonna di un database specificata da alcune condizioni.

*Tipo restituito:* FLOAT

##### Sintassi

DMAX(Database; "Intestazione"; Condizioni)

##### Parametri

*Commento:* Campo di variazione per il database, *Tipo:* Un intervallo di stringhe

*Commento:* Stringa che indica la colonna nel database, *Tipo:* Testo

*Commento:* Campo di variazione per le condizioni, *Tipo:* Un intervallo di stringhe

##### Esempi

DMAX(A1:C5; "Salario"; A9:A11)

##### Funzioni collegate

[DMIN](#)

#### 8.1.3.6 DMIN

Ricava il valore minimo in una colonna di un database specificata da alcune condizioni.

*Tipo restituito:* FLOAT

##### Sintassi

DMIN(Database; "Intestazione"; Condizioni)

##### Parametri

*Commento:* Campo di variazione per il database, *Tipo:* Un intervallo di stringhe

*Commento:* Stringa che indica la colonna nel database, *Tipo:* Testo

*Commento:* Campo di variazione per le condizioni, *Tipo:* Un intervallo di stringhe

##### Esempi

DMIN(A1:C5; "Salario"; A9:A11)

##### Funzioni collegate

[DMAX](#)

### 8.1.3.7 DPRODUCT

Restituisce il prodotto di tutti i valori numerici in una colonna di un database specificata da alcune condizioni.

*Tipo restituito:* FLOAT

#### Sintassi

DPRODUCT(Database; "Intestazione"; Condizioni)

#### Parametri

*Commento:* Campo di variazione per il database, *Tipo:* Un intervallo di stringhe

*Commento:* Stringa che indica la colonna nel database, *Tipo:* Testo

*Commento:* Campo di variazione per le condizioni, *Tipo:* Un intervallo di stringhe

#### Esempi

DPRODUCT(A1:C5; "Salario"; A9:A11)

### 8.1.3.8 DSTDEV

Restituisce la stima della deviazione standard per una popolazione basandosi su un campione. Si usano tutti i valori numerici in una colonna di un database specificata da alcune condizioni.

*Tipo restituito:* FLOAT

#### Sintassi

DSTDEV(Database; "Intestazione"; Condizioni)

#### Parametri

*Commento:* Campo di variazione per il database, *Tipo:* Un intervallo di stringhe

*Commento:* Stringa che indica la colonna nel database, *Tipo:* Testo

*Commento:* Campo di variazione per le condizioni, *Tipo:* Un intervallo di stringhe

#### Esempi

DSTDEV(A1:C5; "Salario"; A9:A11)

#### Funzioni collegate

[DSTDEVP](#)

### 8.1.3.9 DSTDEVP

Restituisce la deviazione standard di popolazione basandosi su tutta la popolazione. Si usano tutti i valori numerici contenuti nella colonna di un database specificata da alcune condizioni.

*Tipo restituito:* FLOAT

#### Sintassi

DSTDEVP(Database; "Intestazione"; Condizioni)

#### Parametri

*Commento:* Campo di variazione per il database, *Tipo:* Un intervallo di stringhe

*Commento:* Stringa che indica la colonna nel database, *Tipo:* Testo

*Commento:* Campo di variazione per le condizioni, *Tipo:* Un intervallo di stringhe

#### Esempi

DSTDEVP(A1:C5; "Salario"; A9:A11)

#### Funzioni collegate

[DSTDEV](#)

#### 8.1.3.10 DSUM

Somma i numeri di una colonna di un database specificata da condizioni.

*Tipo restituito:* FLOAT

##### Sintassi

DSUM(Database; "Intestazione"; Condizioni)

##### Parametri

*Commento:* Campo di variazione per il database, *Tipo:* Un intervallo di stringhe

*Commento:* Stringa che indica la colonna nel database, *Tipo:* Testo

*Commento:* Campo di variazione per le condizioni, *Tipo:* Un intervallo di stringhe

##### Esempi

DSUM(A1:C5; "Salario"; A9:A11)

#### 8.1.3.11 DVAR

Restituisce la stima della varianza di una popolazione basandosi su un campione. Si usano tutti i valori numerici in una colonna di un database specificata da alcune condizioni.

*Tipo restituito:* FLOAT

##### Sintassi

DVAR(Database; "Intestazione"; Condizioni)

##### Parametri

*Commento:* Campo di variazione per il database, *Tipo:* Un intervallo di stringhe

*Commento:* Stringa che indica la colonna nel database, *Tipo:* Testo

*Commento:* Campo di variazione per le condizioni, *Tipo:* Un intervallo di stringhe

##### Esempi

DVAR(A1:C5; "Salario"; A9:A11)

##### Funzioni collegate

[DVARP](#)

#### 8.1.3.12 DVARP

Restituisce la varianza di una popolazione basandosi su tutta la popolazione. Si usano tutti i valori numerici in una colonna di un database specificata da alcune condizioni.

*Tipo restituito:* FLOAT

##### Sintassi

DVARP(Database; "Intestazione"; Condizioni)

##### Parametri

*Commento:* Campo di variazione per il database, *Tipo:* Un intervallo di stringhe

*Commento:* Stringa che indica la colonna nel database, *Tipo:* Testo

*Commento:* Campo di variazione per le condizioni, *Tipo:* Un intervallo di stringhe

##### Esempi

DVARP(A1:C5; "Salario"; A9:A11)

##### Funzioni collegate

[DVAR](#)

### 8.1.3.13 GETPIVOTDATA

Recupera i dati riassuntivi della tabella pivot.

*Tipo restituito:* FLOAT

#### Sintassi

GETPIVOTDATA(Database; "Vendite")

#### Parametri

*Commento:* Campo di variazione contenente la tabella pivot, *Tipo:* Un intervallo di stringhe

*Commento:* Nome del campo di cui desideri i dati riassuntivi, *Tipo:* Testo

## 8.1.4 Data & ora

### 8.1.4.1 CURRENTDATE

La funzione CURRENTDATE() restituisce la data corrente. È equivalente alla funzione TODAY.

*Tipo restituito:* Data

#### Sintassi

CURRENTDATE()

#### Parametri

#### Esempi

CURRENTDATE() restituisce "sabato 13 aprile 2002"

#### Funzioni collegate

CURRENTTIME  
TODAY

### 8.1.4.2 CURRENTDATETIME

La funzione CURRENTDATETIME() restituisce la data corrente e l'ora.

*Tipo restituito:* Data

#### Sintassi

CURRENTDATETIME()

#### Parametri

#### Esempi

CURRENTDATETIME() restituisce "19:12, sabato 13 aprile 2002"

### 8.1.4.3 CURRENTTIME

La funzione CURRENTTIME() restituisce l'orario attuale nel formato locale.

*Tipo restituito:* Data

#### Sintassi

CURRENTTIME()

#### Parametri

#### Esempi

CURRENTTIME() restituisce "19:12:01"

#### 8.1.4.4 DATE

La funzione DATE() restituisce la data formattata con i parametri locali.

*Tipo restituito:* Testo

##### Sintassi

DATE(anno;mese;data)

##### Parametri

*Commento:* Anno, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* Mese, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* Giorno, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Esempi

DATE(2000;5;5) restituisce venerdì 5 maggio 2000

#### 8.1.4.5 DATE2UNIX

La funzione DATE2UNIX() converte un valore espresso come data e ora in tempo unix.

Il tempo unix è il numero di secondi trascorsi dalla mezzanotte del 1 gennaio 1970.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Sintassi

DATE2UNIX(data)

##### Parametri

*Commento:* Data, *Tipo:* Testo

##### Esempi

DATE2UNIX("01/01/2000") restituisce 946.684.800

#### 8.1.4.6 DATEDIF

La funzione DATEDIF() restituisce la differenza tra due date.

Il tipo di intervallo deve essere uno dei seguenti: "m": mesi; "d": giorni; "y": anni completi; "ym": mesi senza anni; "yd": giorni senza anni; "md": giorni senza mesi e anni.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Sintassi

DATEDIF(prima data; seconda data; tipo-intervallo)

##### Parametri

*Commento:* Prima data, *Tipo:* Testo

*Commento:* Seconda data, *Tipo:* Testo

*Commento:* intervallo, *Tipo:* Testo

##### Esempi

DATEDIF(A1;A2;"d") restituisce 1626 giorni se A1 è "1 gennaio 1995" e A2 è "15 giugno 1999"

##### Esempi

DATEDIF(A1;A2;"m") restituisce 53 mesi se A1 è "1 gennaio 1995" e A2 è "15 giugno 1999"

#### 8.1.4.7 DATEVALUE

La funzione DATEVALUE restituisce un numero che rappresenta il giorno, cioè il numero di giorni trascorsi dal 31 dicembre 1899.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Sintassi

DATEVALUE(data)

##### Parametri

*Commento:* Data, *Tipo:* Testo

##### Esempi

DATEVALUE("22/2/2002") restituisce 37309

##### Funzioni collegate

[TIMEVALUE](#)

#### 8.1.4.8 DAY

La funzione DAY restituisce il giorno di una data. Se non vengono specificati parametri, viene restituito il giorno corrente.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Sintassi

Giorno(data)

##### Parametri

*Commento:* Data, *Tipo:* Testo

##### Esempi

DAY("22/2/2002") restituisce 22

##### Esempi

DAY(2323,1285) restituisce 11

##### Funzioni collegate

[MONTH](#)  
[YEAR](#)

#### 8.1.4.9 DAYNAME

La funzione DAY() restituisce il nome del giorno della settimana (1..7). In alcuni paesi il primo giorno della settimana è il lunedì, mentre in altri il primo giorno della settimana è la domenica.

*Tipo restituito:* Testo

##### Sintassi

DAYNAME(giorno\_settimana)

##### Parametri

*Commento:* Numero del giorno della settimana (1..7), *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

### Esempi

DAYNAME(1) restituisce lunedì (se la settimana parte con lunedì)

### Funzioni collegate

WEEKDAY

#### 8.1.4.10 DAYOFYEAR

La funzione DAYOFYEAR() restituisce il numero di giorni nell'anno (1...365).

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

### Sintassi

DAYOFYEAR(anno;mese;data)

### Parametri

*Commento:* Anno, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* Mese, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* Giorno, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

### Esempi

DAYOFYEAR(2000;12;1) restituisce 336

### Esempi

DAYOFYEAR(2000;2;29) restituisce 60

#### 8.1.4.11 DAYS

La funzione DAYS() restituisce la differenza tra due date in giorni.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

### Sintassi

DAYS(data2; data1)

### Parametri

*Commento:* Primo valore data (precedente), *Tipo:* Testo

*Commento:* Secondo valore data, *Tipo:* Testo

### Esempi

DAYS("2002-02-22"; "2002-02-26") restituisce 4

#### 8.1.4.12 DAYS360

La funzione DAYS360() calcola il numero di giorni tra data1 e data2 usando un calendario di 360 giorni, in cui tutti i mesi hanno 30 giorni. Se metodo è False (predefinito) viene usato il sistema americano, altrimenti quello europeo.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

### Sintassi

DAYS360(data1; data2; metodo)

### Parametri

*Commento:* Data1, *Tipo:* Testo

*Commento:* Data2, *Tipo:* Testo

*Commento:* Metodo, *Tipo:* Un valore di verità (TRUE o FALSE)

### Esempi

DAYS360("22/2/2002"; "21/4/2002"; FALSE) restituisce 59

### Funzioni collegate

DAYS

MONTHS

WEEKS

YEARS

#### 8.1.4.13 DAYSINMONTH

La funzione DAYSINMONTH() restituisce il numero di giorni in un dato mese di un dato anno.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

### Sintassi

DAYSINMONTH(anno;mese)

### Parametri

*Commento:* Anno, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* Mese, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

### Esempi

DAYSINMONTH(2000;2) restituisce 29

#### 8.1.4.14 DAYSINYEAR

La funzione DAYSINYEAR() restituisce il numero di giorni in un dato anno.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

### Sintassi

DAYSINYEAR(anno)

### Parametri

*Commento:* Anno, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

### Esempi

DAYSINYEAR(2000) restituisce 366

#### 8.1.4.15 EASTERSUNDAY

La funzione EASTERSUNDAY() restituisce la data in cui cadrà la Pasqua dell'anno fornito come parametro.

*Tipo restituito:* Data

### Sintassi

EASTERSUNDAY(anno)

**Parametri**

*Commento:* Anno, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

**Esempi**

EASTERSUNDAY(2003) restituisce "20 aprile 2003"

**8.1.4.16 EDATE**

La funzione EDATE restituisce la data calcolata sommando o sottraendo un certo numero di mesi ad un giorno assegnato.

*Tipo restituito:* Data

**Sintassi**

EDATE(data;mesi)

**Parametri**

*Commento:* Data, *Tipo:* Testo

*Commento:* Mesi, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

**Esempi**

EDATE("22/2/2002"; 3) restituisce "22/5/2002"

**Esempi**

EDATE("31/3/2002"; -1) restituisce "28/2/2002"

**Funzioni collegate**

[DATE](#)  
[EOMONTH](#)

**8.1.4.17 EOMONTH**

La funzione EOMONTH restituisce l'ultimo giorno del mese specificato aggiungendo il numero dei mesi alla data.

*Tipo restituito:* Data

**Sintassi**

EOMONTH(data; mesi)

**Parametri**

*Commento:* Data, *Tipo:* Testo

*Commento:* Mesi, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

**Esempi**

EOMONTH("22/2/2002"; 3) restituisce "31/5/2002"

**Esempi**

EOMONTH("12/3/2002"; -1) restituisce "28/2/2002"

**Esempi**

EOMONTH("12/3/2002"; 0) restituisce "31/3/2002"

**Funzioni collegate**

[EDATE](#)  
[MONTH](#)

#### 8.1.4.18 HOUR

La funzione HOUR restituisce l'ora di un orario. Se non vengono specificati parametri, viene restituita l'ora attuale.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Sintassi

HOURS(orario)

##### Parametri

*Commento:* Ora, *Tipo:* Testo

##### Esempi

HOUR("22:5:2") restituisce 22

##### Esempi

HOUR(0,1285) restituisce 3

##### Funzioni collegate

[MINUTE](#)  
[SECOND](#)

#### 8.1.4.19 HOURS

La funzione HOURS() restituisce il valore delle ore in un'espressione di tempo.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Sintassi

HOURS(tempo)

##### Parametri

*Commento:* Ora, *Tipo:* Testo

##### Esempi

HOURS("10:5:2") restituisce 10

#### 8.1.4.20 ISLEAPYEAR

La funzione ISLEAPYEAR() restituisce True se l'anno dato è bisestile.

*Tipo restituito:* Un valore di verità (TRUE o FALSE)

##### Sintassi

ISLEAPYEAR(anno)

##### Parametri

*Commento:* Anno, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Esempi

ISLEAPYEAR(2000) restituisce True

#### 8.1.4.21 ISOWEEKNUM

La funzione ISOWEEKNUM() restituisce il numero della settimana in cui cade la data assegnata. Si noti che questa funzione è conforme allo standard ISO8601: una settimana inizia sempre di lunedì e finisce di domenica. La prima settimana dell'anno è quella che contiene il primo martedì dell'anno.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Sintassi

ISOWEEKNUM(data)

##### Parametri

*Commento:* Data, *Tipo:* Testo

##### Esempi

ISOWEEKNUM(A1) restituisce 51 se A1 è "21 dic".

##### Funzioni collegate

[WEEKNUM](#)

#### 8.1.4.22 MINUTE

La funzione MINUTE restituisce i minuti di un orario. Se non vengono specificati parametri, vengono restituiti i minuti attuali.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Sintassi

MINUTE(orario)

##### Parametri

*Commento:* Ora, *Tipo:* Testo

##### Esempi

MINUTE("22:10:12") restituisce 10

##### Esempi

MINUTE(0,1234) restituisce 57

##### Funzioni collegate

[HOUR](#)  
[SECOND](#)

#### 8.1.4.23 MINUTES

La funzione MINUTES() restituisce il valore dei minuti in un orario.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Sintassi

MINUTES(orario)

##### Parametri

*Commento:* Ora, *Tipo:* Testo

##### Esempi

MINUTES("10:5:2") restituisce 5

#### 8.1.4.24 MONTH

La funzione MONTH restituisce il mese di una data. Se non vengono specificati parametri, viene restituito il mese corrente.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Sintassi

MONTH(data)

##### Parametri

*Commento:* Data, *Tipo:* Testo

##### Esempi

MONTH("2/22/2002") restituisce 2

##### Esempi

MONTH(2323,1285) restituisce 5

##### Funzioni collegate

DAY  
YEAR

#### 8.1.4.25 MONTHNAME

La funzione MONTHNAME() restituisce il nome del mese (1...12).

*Tipo restituito:* Testo

##### Sintassi

MONTHNAME(numero)

##### Parametri

*Commento:* Numero del mese (1..12), *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Esempi

MONTHNAME(5) restituisce maggio

#### 8.1.4.26 MONTHS

La funzione MONTHS() restituisce la differenza tra due date in mesi. Il terzo parametro indica la modalità di calcolo: se la modalità è 0, MONTHS() restituisce il numero massimo possibile di mesi tra le date. Se la modalità è 1, è restituito il numero dei mesi completi nell'intervallo.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Sintassi

MONTHS(data2; data1; modalità)

##### Parametri

*Commento:* Primo valore data (precedente), *Tipo:* Testo

*Commento:* Secondo valore data, *Tipo:* Testo

*Commento:* Modalità calcolo, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Esempi

MONTHS("2002-01-18"; "2002-02-26"; 0) restituisce 1, perché c'è un mese e 8 giorni nell'intervallo

##### Esempi

MONTHS("2002-01-19!"; "2002-02-26"; 1) restituisce 0, perché non c'è un mese intero nell'intervallo a partire dal primo giorno del mese

#### 8.1.4.27 NETWORKDAY

La funzione NETWORKDAY() restituisce il numero di giorni lavorativi tra la data iniziale e quella finale.

Festività deve essere: un numero (=giorni da aggiungere), una singola data o un intervallo di date.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Sintassi

NETWORKDAY(data iniziale; data finale; festività)

##### Parametri

*Commento:* Data di inizio, *Tipo:* Testo

*Commento:* Data finale, *Tipo:* Testo

*Commento:* Festività, *Tipo:* Testo

##### Esempi

NETWORKDAY("01/01/2001";"08/01/2001") restituisce 5 giorni lavorativi.

##### Esempi

NETWORKDAY("01/01/2001";"08/01/2001";2) restituisce 3 giorni lavorativi.

#### 8.1.4.28 NOW

La funzione NOW() restituisce la data corrente e l'ora. È identica a CURRENTDATETIME ed è fornita solo per compatibilità con altre applicazioni.

*Tipo restituito:* Data

##### Sintassi

NOW()

##### Parametri

##### Esempi

NOW() restituisce "19:12, sabato 13 aprile 2002"

##### Funzioni collegate

CURRENTTIME

TODAY

#### 8.1.4.29 SECOND

La funzione SECOND restituisce i secondi di un orario. Se non vengono specificati parametri, vengono restituiti i secondi attuali.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Sintassi

SECOND(orario)

##### Parametri

*Commento:* Ora, *Tipo:* Testo

**Esempi**

SECOND("22:10:12") restituisce 12

**Esempi**

SECOND(0,1234) restituisce 42

**Funzioni collegate**

HOUR  
MINUTE

**8.1.4.30 SECONDS**

La funzione SECONDS() restituisce il valore dei secondi in un orario.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

**Sintassi**

SECONDS(orario)

**Parametri**

*Commento:* Ora, *Tipo:* Testo

**Esempi**

SECONDS("10:5:2") restituisce 2

**8.1.4.31 TIME**

La funzione TIME() restituisce l'orario nel formato locale.

*Tipo restituito:* Testo

**Sintassi**

TIME(ore;minuti;secondi)

**Parametri**

*Commento:* Ore, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* Minuti, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* Secondi, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

**Esempi**

TIME(10;2;2) restituisce 10:02:02

**Esempi**

TIME(10;70;0) restituisce 11:10:0

**Esempi**

TIME(10;-40;0) restituisce 9:20:0

#### 8.1.4.32 TIMEVALUE

La funzione TIMEVALUE() restituisce un numero tra 0 e 1 che rappresenta il momento della giornata.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

TIMEVALUE(orario)

##### Parametri

*Commento:* Ora, *Tipo:* Testo

##### Esempi

TIMEVALUE("10:05:02") restituisce 0,42

##### Funzioni collegate

[DATEVALUE](#)

#### 8.1.4.33 TODAY

La funzione TODAY() restituisce la data corrente.

*Tipo restituito:* Data

##### Sintassi

TODAY()

##### Parametri

##### Esempi

TODAY() restituisce "sabato 13 aprile 2002"

##### Funzioni collegate

[CURRENTTIME](#)  
[NOW](#)

#### 8.1.4.34 UNIX2DATE

La funzione UNIX2DATE() converte un valore espresso come tempo unix nel formato data e ora.

Il tempo unix è il numero di secondi trascorsi dalla mezzanotte del 1 gennaio 1970.

*Tipo restituito:* Data

##### Sintassi

UNIX2DATE(TempoUnix)

##### Parametri

*Commento:* Tempo, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Esempi

UNIX2DATE(0) restituisce 1970-01-01

#### 8.1.4.35 WEEKDAY

La funzione WEEKDAY() fornisce il giorno della settimana di una data assegnata. Se il metodo è 1 (predefinito), WEEKDAY() restituisce 1 per la domenica, 2 per lunedì,... Se il metodo è 2, lunedì è 1, martedì 2,... Infine, se metodo è 3, WEEKDAY() restituisce 0 per lunedì, 1 per martedì,...

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Sintassi

WEEKDAY(data; metodo)

##### Parametri

*Commento:* Data, *Tipo:* Testo

*Commento:* Metodo (facoltativo), *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Esempi

WEEKDAY("2002-02-22"; 2) restituisce 5

##### Funzioni collegate

[DAYNAME](#)

#### 8.1.4.36 WEEKNUM

La funzione WEEKNUM() restituisce il numero della settimana in cui cade un giorno, senza seguire gli standard ISO.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Sintassi

WEEKNUM(data; metodo)

##### Parametri

*Commento:* Data, *Tipo:* Testo

*Commento:* Metodo (facoltativo), *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Esempi

WEEKNUM(A1; 1) restituisce 11 se A1 è "9 marzo 2008". Il numero della settimana nell'anno, considerando come primo giorno della settimana. la domenica(1, che è il valore predefinito per 'metodo').

##### Esempi

WEEKNUM(A1; 2) restituisce 10 se A1 è "9 marzo 2008". Il numero della settimana nell'anno, considerando il lunedì (2) come primo giorno della settimana.

##### Funzioni collegate

[ISOWEEKNUM](#)

#### 8.1.4.37 WEEKS

La funzione WEEKS() restituisce le settimane che passano tra due date. Il terzo parametro indica la modalità di calcolo: se la modalità è 0, WEEKS() restituisce il numero massimo possibile di settimane tra questi giorni. Se la modalità è 1, è restituito solo il numero delle settimane intere.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

### Sintassi

WEEKS(data2; data1; modalità)

### Parametri

*Commento:* Primo valore data (precedente), *Tipo:* Testo

*Commento:* Secondo valore data, *Tipo:* Testo

*Commento:* Modalità calcolo, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

### Esempi

WEEKS("2002-02-18"; "2002-02-26"; 0) restituisce 1, perché c'è una settimana e un giorno nell'intervallo

### Esempi

WEEKS("2002-19-02"; "2002-19-02"; 1) restituisce 0, perché non c'è un'intera settimana nell'intervallo, partendo dal primo giorno della settimana (lunedì o domenica, a seconda delle proprie impostazioni internazionali)

#### 8.1.4.38 WEEKSINYEAR

La funzione WEEKSINYEAR() restituisce il numero di settimane in un dato anno.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

### Sintassi

WEEKSINYEAR(anno)

### Parametri

*Commento:* Anno, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

### Esempi

WEEKSINYEAR(2000) restituisce 52

#### 8.1.4.39 WORKDAY

La funzione WORKDAY() restituisce la data che segue di tot giorni lavorativi la data iniziale.

Festività deve essere: un numero (=giorni da aggiungere), una singola data o un intervallo di date.

*Tipo restituito:* Data

### Sintassi

WORKDAY(data iniziale; giorni; festività)

### Parametri

*Commento:* Data di inizio, *Tipo:* Testo

*Commento:* Giorni lavorativi, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* Festività, *Tipo:* Testo

### Esempi

WORKDAY(B9;2;D3:D4) restituisce "Ven 5 gen. 2001" se B9 è "01/01/2001", D3 è "03/01/2001" e D4 è "04/01/2001"

#### 8.1.4.40 YEAR

La funzione YEAR restituisce l'anno di una data. Se non vengono specificati parametri, viene restituito l'anno corrente.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Sintassi

YEAR(data)

##### Parametri

*Commento:* Data, *Tipo:* Testo

##### Esempi

YEAR("22/2/2002") restituisce 2002

##### Esempi

YEAR(2323,1285) restituisce 1906

##### Funzioni collegate

DAY  
MONTH

#### 8.1.4.41 YEARFRAC

La funzione YEARFRAC() restituisce il numero di giorni completi tra la data iniziale e quella finale, calcolati con la base assegnata.

La base deve essere una tra: 0 = 30/360 US, 1 = Effettivo/effettivo, 2 = Effettivo/360, 3 = Effettivo/365, 4 = Europeo 30/360

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Sintassi

YEARFRAC(data iniziale; data finale; base)

##### Parametri

*Commento:* Prima data, *Tipo:* Testo

*Commento:* Seconda data, *Tipo:* Testo

*Commento:* intervallo, *Tipo:* Testo

#### 8.1.4.42 YEARS

La funzione YEARS() restituisce la differenza tra due date in anni. Il terzo parametro indica la modalità di calcolo: se la modalità è 0, ANNO() restituisce il numero massimo possibile di anni tra questi giorni. Se la modalità è 1, verranno restituiti gli interi anni, partendo dal 1 gennaio e terminando al 31 dicembre.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Sintassi

YEARS(data2; data1; modalità)

##### Parametri

*Commento:* Primo valore data (precedente), *Tipo:* Testo

*Commento:* Secondo valore data, *Tipo:* Testo

*Commento:* Modalità calcolo, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

### Esempi

YEARS("2001-02-19"; "2002-02-26"; 0) restituisce 1, perché c'è un anno e 7 giorni nell'intervallo

### Esempi

YEARS("2002-02-19"; "2002-02-26"; 1) restituisce 0, perché non c'è un intero anno, partendo dal primo giorno dell'anno.

## 8.1.5 Ingegneria

### 8.1.5.1 BASE

La funzione BASE() converte un numero da base 10 a un valore stringa in una base da 2 a 36.

*Tipo restituito:* Testo

### Sintassi

BASE(numero;base;precisione)

### Parametri

*Commento:* Numero, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Base, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* Lung.minima, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

### Esempi

BASE(128;8) restituisce "200"

### 8.1.5.2 BESSELI

La funzione BESSELI() restituisce la funzione di Bessel modificata In(x).

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Sintassi

BESSELI(X;N)

### Parametri

*Commento:* Dove la funzione è valutata, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Ordine della funzione, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

### Esempi

BESSELI(0.7;3) restituisce 0.007367374

### Funzioni collegate

[BESSELJ](#)  
[BESSELK](#)  
[BESSELY](#)

### 8.1.5.3 BESSELJ

La funzione BESSELJ() restituisce la funzione di Bessel.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Sintassi

BESSELJ(X;N)

#### Parametri

*Commento:* Dove la funzione è valutata, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Ordine della funzione, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

#### Esempi

BESSELJ(0,89;3) restituisce 0,013974004

#### Funzioni collegate

[BESSELI](#)  
[BESSELK](#)  
[BESSELY](#)

### 8.1.5.4 BESSELK

La funzione BESSELKI() restituisce la funzione di Bessel modificata che è equivalente alla funzione di Bessel valutata su argomenti immaginari puri.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Sintassi

BESSELK(X;N)

#### Parametri

*Commento:* Dove la funzione è valutata, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Ordine della funzione, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

#### Esempi

BESSELK(3;9) restituisce 397,95880

#### Funzioni collegate

[BESSELI](#)  
[BESSELJ](#)  
[BESSELY](#)

### 8.1.5.5 BESSELY

La funzione BESSELY() restituisce la funzione di Bessel, chiamata anche funzione di Weber o di Neumann.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Sintassi

BESSELY(X;N)

**Parametri**

*Commento:* Dove la funzione è valutata, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Ordine della funzione, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

**Esempi**

BESSELY(4;2) è uguale a 0,215903595

**Funzioni collegate**

BESSELI  
BESSELJ  
BESSELK

**8.1.5.6 BIN2DEC**

La funzione BIN2DEC() restituisce in formato decimale il valore binario dato.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

**Sintassi**

BIN2DEC(valore)

**Parametri**

*Commento:* Il valore da convertire, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

**Esempi**

BIN2DEC("1010") restituisce 10

**Esempi**

BIN2DEC("11111") restituisce 31

**8.1.5.7 BIN2HEX**

La funzione BIN2HEX() restituisce in formato esadecimale il valore binario dato.

*Tipo restituito:* Testo

**Sintassi**

BIN2HEX(valore)

**Parametri**

*Commento:* Il valore da convertire, *Tipo:* Testo

*Commento:* La lunghezza minima del risultato, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

**Esempi**

BIN2HEX("1010") restituisce "a"

**Esempi**

BIN2HEX("11111") restituisce "1f"

#### 8.1.5.8 BIN2OCT

La funzione BIN2OCT restituisce in formato ottale il valore binario dato.

*Tipo restituito:* Testo

##### Sintassi

BIN2OCT(valore)

##### Parametri

*Commento:* Il valore da convertire, *Tipo:* Testo

*Commento:* La lunghezza minima del risultato, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Esempi

BIN2OCT("1010") restituisce "12"

##### Esempi

BIN2OCT("11111") restituisce "37"

#### 8.1.5.9 COMPLEX

La funzione COMPLEX(X;Y) restituisce un numero complesso della forma X+Yi.

*Tipo restituito:* Testo

##### Sintassi

COMPLEX(reale;immaginario)

##### Parametri

*Commento:* Coefficiente reale, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Coefficiente immaginario, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Esempi

COMPLEX(1,2;3,4) restituisce "1,2+3,4i"

##### Esempi

COMPLEX(0;-1) restituisce "-i"

#### 8.1.5.10 CONVERT

La funzione CONVERT() calcola la conversione da un sistema di misura ad un altro.

Unità di massa supportate: g (grammo), sg (pieces), lbm (libbra), u (massa atomica), ozm (oncia), stone, ton, grain, pweight (pennyweight), hweight (hundredweight).

Unità di distanza supportate: m (metro), in (pollice), ft (piede), mi (miglio), Nmi (miglio nautico), ang (ångström), parsec, lightyear (anno luce).

Unità di pressione supportate: Pa (pascal), atm (atmosfera), mmHg (mm di mercurio), psi (libbre per pollice quadrato), Torr.

Unità di forza supportate: N (newton), dyn, pound (libbra).

Unità di energia supportate: J (joule), e (erg), c (caloria termodinamica), cal (caloria IT), eV (elettronvolt), HPh (cavalli vapore britannici-ora), Wh (watt-ora), flb (piedi-libbra), BTU.

Unità di potenza supportate: W (watt), HP (cavalli vapore britannici), PS (cavalli vapore europei, CV).

## Manuale di Calligra Sheets

Unità magnetiche supportate: T (tesla), ga (gauss).

Unità di temperatura supportate: C (Celsius), F (Fahrenheit), K (kelvin).

Unità di volume supportate: l (litro), tsp (cucchiaino), tbs (cucchiaino), oz (oncia liquida), cup (tazza), pt (pinta), qt (quarto), gal (gallone), barrel (barile), m3 (metro cubo), mi3 (miglio cubo), Nmi3 (miglio nautico cubo), in3 (pollice cubo), ft3 (piede cubo), yd3 (iarda cuba), GRT o regton (gross register ton).

Unità di superficie supportate: m2 (metro quadro), mi2 (miglio quadro), Nmi2 (miglio nautico quadro), in2 (pollice quadro), ft2 (piede quadro), yd2 (iarda quadra), acre (acro), ha (ettaro).

Unità di velocità supportate: m/s (metri al secondo), m/h (metri all'ora), mph (miglia all'ora), kn (nodi).

Per le unità metriche può essere usato qualunque di questi prefissi: E (exa, 1E+18), P (peta, 1E+15), T (tera, 1E+12), G (giga, 1E+09), M (mega, 1E+06), k (kilo, 1E+03), h (etto, 1E+02), e (deca, 1E+01), d (deci, 1E-01), c (centi, 1E-02), m (milli, 1E-03), u (micro, 1E-06), n (nano, 1E-09), p (pico, 1E-12), f (femto, 1E-15), a (atto, 1E-18).

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Sintassi

CONVERT(Número; Dall'unità; All'unità)

### Parametri

*Commento:* Número, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Dall'unità, *Tipo:* Testo

*Commento:* All'unità, *Tipo:* Testo

### Esempi

CONVERT(32;"C";"F") dà 89,6

### Esempi

CONVERT(3;"lbm";"kg") dà 1,3608

### Esempi

CONVERT(7,9;"cal";"J") dà 33,0757

### 8.1.5.11 DEC2BIN

La funzione DEC2BIN() restituisce in formato binario il valore dato.

*Tipo restituito:* Testo

### Sintassi

DEC2BIN(valore)

### Parametri

*Commento:* Il valore da convertire, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* La lunghezza minima del risultato, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

### Esempi

DEC2BIN(12) restituisce "1100"

### Esempi

DEC2BIN(55) restituisce "110111"

#### 8.1.5.12 DEC2HEX

La funzione DEC2HEX() restituisce in formato esadecimale il valore dato.

*Tipo restituito:* Testo

##### Sintassi

DEC2HEX(valore)

##### Parametri

*Commento:* Il valore da convertire, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* La lunghezza minima del risultato, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Esempi

DEC2HEX(12) restituisce "c"

##### Esempi

DEC2HEX(55) restituisce "37"

#### 8.1.5.13 DEC2OCT

La funzione DEC2OCT() restituisce in formato ottale il valore dato.

*Tipo restituito:* Testo

##### Sintassi

DEC2OCT(valore)

##### Parametri

*Commento:* Il valore da convertire, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* La lunghezza minima del risultato, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Esempi

DEC2OCT(12) restituisce "14"

##### Esempi

DEC2OCT(55) restituisce "67"

#### 8.1.5.14 DELTA

La funzione DELTA() restituisce 1 se x è uguale a y, altrimenti restituisce 0. Se non è specificato, si pone y=0.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

DELTA(x; y)

##### Parametri

*Commento:* Valore in virgola mobile, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Valore in virgola mobile, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Esempi

DELTA(1,2; 3,4) restituisce 0

**Esempi**

DELTA(3;3) restituisce 1

**Esempi**

DELTA(1; TRUE) restituisce 1

**8.1.5.15 ERF**

La funzione ERF() restituisce la funzione di errore. Con un solo argomento ERF() calcola la funzione di errore tra 0 e l'argomento dato.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

**Sintassi**

ERF(Limite inferiore; limite superiore)

**Parametri**

*Commento:* Limite inferiore, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Limite superiore, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

**Esempi**

ERF(0,4) dà 0,42839236

**Funzioni collegate**

[ERFC](#)

**8.1.5.16 ERFC**

La funzione ERFC() restituisce la funzione d'errore complementare.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

**Sintassi**

ERFC(limite inferiore; limite superiore)

**Parametri**

*Commento:* Limite inferiore, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Limite superiore, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

**Esempi**

ERFC(0,4) dà 0,57160764

**Funzioni collegate**

[ERF](#)

**8.1.5.17 GESTEP**

La funzione GESTEP() restituisce 1 se x è maggiore/uguale di y, altrimenti restituisce 0. Se non è specificato, si pone y=0.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

**Sintassi**

GESTEP(x; y)

**Parametri**

*Commento:* Valore in virgola mobile, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Valore in virgola mobile, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

**Esempi**

GESTEP(1,2; 3,4) restituisce 0

**Esempi**

GESTEP(3; 3) restituisce 1

**Esempi**

GESTEP(0,4; TRUE) restituisce 0

**Esempi**

GESTEP(4; 3) restituisce 1

**8.1.5.18 HEX2BIN**

La funzione HEX2BIN() restituisce in formato binario il valore esadecimale dato.

*Tipo restituito:* Testo

**Sintassi**

HEX2BIN(valore)

**Parametri**

*Commento:* Il valore da convertire, *Tipo:* Testo

**Esempi**

HEX2BIN("a") restituisce "1010"

**Esempi**

HEX2BIN("37") restituisce "110111"

**8.1.5.19 HEX2DEC**

La funzione HEX2DEC() restituisce in formato decimale il valore esadecimale dato.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

**Sintassi**

HEX2DEC(valore)

**Parametri**

*Commento:* Il valore da convertire, *Tipo:* Testo

**Esempi**

HEX2DEC("a") restituisce 10

**Esempi**

HEX2DEC("37") restituisce 55

#### 8.1.5.20 HEX2OCT

La funzione HEX2OCT() restituisce in formato ottale il valore esadecimale dato.

*Tipo restituito:* Testo

##### Sintassi

HEX2OCT(valore)

##### Parametri

*Commento:* Il valore da convertire, *Tipo:* Testo

##### Esempi

HEX2OCT("a") restituisce "12"

##### Esempi

HEX2OCT("37") restituisce "67"

#### 8.1.5.21 IMABS

La funzione IMABS(numero complesso) restituisce la norma di un numero complesso della forma  $x+yi$ .

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

IMABS(numero complesso)

##### Parametri

*Commento:* Numero complesso, *Tipo:* Testo

##### Esempi

IMABS("1,2+5i") restituisce 5,1419

##### Esempi

IMABS("-i") restituisce 1

##### Esempi

IMABS("12") restituisce 12

#### 8.1.5.22 IMAGINARY

La funzione IMAGINARY(stringa) restituisce il coefficiente immaginario di un numero complesso.

*Tipo restituito:* Doppio

##### Sintassi

IMAGINARY(stringa)

##### Parametri

*Commento:* Numero complesso, *Tipo:* Testo

##### Esempi

IMAGINARY("1,2+3,4i") restituisce 3,4

##### Esempi

IMAGINARY("1,2") restituisce 0

#### 8.1.5.23 IMARGUMENT

La funzione IMARGUMENT(numero complesso) restituisce l'argomento di un numero complesso della forma  $x+yi$ .

*Tipo restituito:* Testo

##### Sintassi

IMARGUMENT(numero complesso)

##### Parametri

*Commento:* Numero complesso, *Tipo:* Testo

##### Esempi

IMARGUMENT("1,2+5i") restituisce 0,6072

##### Esempi

IMARGUMENT("-i") restituisce -1,57079633

##### Esempi

IMARGUMENT("12") restituisce "#Div/0"

#### 8.1.5.24 IMCONJUGATE

La funzione IMCONJUGATE(numero complesso) restituisce il coniugato di un numero complesso della forma  $x+yi$ .

*Tipo restituito:* Testo

##### Sintassi

IMCONJUGATE(numero complesso)

##### Parametri

*Commento:* Numero complesso, *Tipo:* Testo

##### Esempi

IMCONJUGATE("1,2+5i") restituisce "1,2-5i"

##### Esempi

IMCONJUGATE("-i") restituisce "i"

##### Esempi

IMCONJUGATE("12") restituisce "12"

#### 8.1.5.25 IMCOS

La funzione IMCOS(stringa) restituisce il coseno di un numero complesso.

*Tipo restituito:* Testo

##### Sintassi

IMCOS(stringa)

##### Parametri

*Commento:* Numero complesso, *Tipo:* Testo

##### Esempi

IMCOS("1+i") restituisce "0,83373-0,988898i"

##### Esempi

IMCOS("12i") restituisce 81 377,4

#### 8.1.5.26 IMCOSH

La funzione IMCOSH(stringa) restituisce il coseno iperbolico di un numero complesso.

*Tipo restituito:* Testo

##### Sintassi

IMCOSH(stringa)

##### Parametri

*Commento:* Numero complesso, *Tipo:* Testo

##### Esempi

IMCOSH("1+i") restituisce "0,83373+0,988898i"

##### Esempi

IMCOS("12i") restituisce 0,84358

#### 8.1.5.27 IMCOT

La funzione IMCOT(stringa) restituisce la cotangente di un numero complesso.

*Tipo restituito:* Testo

##### Sintassi

IMCOT(string)

##### Parametri

*Commento:* Numero complesso, *Tipo:* Testo

##### Esempi

IMCOST("1+i") restituisce "0,21762-0,86801i"

#### 8.1.5.28 IMCSC

La funzione IMCSC(stringa) restituisce la cosecante di un numero complesso.

*Tipo restituito:* Testo

##### Sintassi

IMCSC(string)

##### Parametri

*Commento:* Numero complesso, *Tipo:* Testo

##### Esempi

IMCSC("1+i") restituisce "0,62151-0,30393i"

#### 8.1.5.29 IMCSCH

La funzione IMCSCH(stringa) restituisce la cosecante iperbolica di un numero complesso.

*Tipo restituito:* Testo

##### Sintassi

IMCSCH(string)

##### Parametri

*Commento:* Numero complesso, *Tipo:* Testo

##### Esempi

IMCSCH("1+i") restituisce "0,30393-i0,62151"

#### 8.1.5.30 IMDIV

La funzione IMDIV() restituisce la divisione di vari numeri complessi della forma x+yi.

*Tipo restituito:* Testo

##### Sintassi

IMDIV(valore;valore;...)

##### Parametri

*Commento:* Numero complesso, *Tipo:* Un intervallo di stringhe  
*Commento:* Numero complesso, *Tipo:* Un intervallo di stringhe

##### Esempi

IMDIV(1,2;"3,4+5i") restituisce "0,111597-0,164114i"

##### Esempi

IMDIV("12+i";"12-i") restituisce "0,986207+0,16551i"

#### 8.1.5.31 IMEXP

La funzione IMEXP(stringa) restituisce l'esponenziale di un numero complesso.

*Tipo restituito:* Testo

##### Sintassi

IMEXP(stringa)

##### Parametri

*Commento:* Numero complesso, *Tipo:* Testo

##### Esempi

IMEXP("2-i") restituisce "3,99232-6,21768i"

##### Esempi

IMEXP("12i") restituisce "0,843854-0,536573i"

#### 8.1.5.32 IMLN

La funzione IMLN(stringa) restituisce il logaritmo naturale di un numero complesso.

*Tipo restituito:* Testo

##### Sintassi

IMLN(stringa)

##### Parametri

*Commento:* Numero complesso, *Tipo:* Testo

##### Esempi

IMLN("3-i") restituisce "1,15129-0,321751i"

##### Esempi

IMLN("12") restituisce 2,48491

#### 8.1.5.33 IMLOG10

La funzione IMLOG10(stringa) restituisce il logaritmo in base 10 di un numero complesso.

*Tipo restituito:* Testo

##### Sintassi

IMLOG10(stringa)

##### Parametri

*Commento:* Numero complesso, *Tipo:* Testo

##### Esempi

IMLOG10("3+4i") restituisce "0,69897+0,402719i"

#### 8.1.5.34 IMLOG2

La funzione IMLOG2(stringa) restituisce il logaritmo in base 2 di un numero complesso.

*Tipo restituito:* Testo

##### Sintassi

IMLOG2(stringa)

##### Parametri

*Commento:* Numero complesso, *Tipo:* Testo

##### Esempi

IMLOG2("3+4i") restituisce "2,321928+1,337804i"

#### 8.1.5.35 IMPOWER

La funzione IMPOWER(stringa) restituisce un numero complesso elevato ad una potenza.

*Tipo restituito:* Testo

##### Sintassi

IMPOWER(stringa)

##### Parametri

*Commento:* Numero complesso, *Tipo:* Testo

*Commento:* Potenza, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Esempi

IMPOWER("4-i";2) restituisce "15-8i"

##### Esempi

IMPOWER("1,2";2) restituisce 1,44

#### 8.1.5.36 IMPRODUCT

La funzione IMPRODUCT() restituisce il prodotto di vari numeri complessi della forma  $x+yi$ .

*Tipo restituito:* Testo

##### Sintassi

IMPRODUCT(valore;valore;...)

##### Parametri

*Commento:* Numero complesso, *Tipo:* Un intervallo di stringhe

##### Esempi

IMPRODUCT(1,2;"3,4+5i") restituisce "4,08+6i"

##### Esempi

IMPRODUCT(1,2;"1i") restituisce "+1,2i"

#### 8.1.5.37 IMREAL

La funzione IMREAL(stringa) restituisce il coefficiente reale di un numero complesso.

*Tipo restituito:* Doppio

##### Sintassi

IMREAL(stringa)

##### Parametri

*Commento:* Numero complesso, *Tipo:* Testo

##### Esempi

IMREAL("1,2+3,4i") restituisce 1,2

##### Esempi

IMREAL("1,2i") restituisce 0

#### 8.1.5.38 IMSEC

La funzione IMSEC(stringa) restituisce la secante di un numero complesso.

*Tipo restituito:* Testo

##### Sintassi

IMSEC(string)

##### Parametri

*Commento:* Numero complesso, *Tipo:* Testo

##### Esempi

IMSEC("1+i") restituisce "0,49833+i0,59108"

#### 8.1.5.39 IMSECH

La funzione IMSECH(stringa) restituisce la secante iperbolica di un numero complesso.

*Tipo restituito:* Testo

##### Sintassi

IMSECH(string)

##### Parametri

*Commento:* Numero complesso, *Tipo:* Testo

##### Esempi

IMSECH("1+i") restituisce "0,49833-i0,59108"

#### 8.1.5.40 IMSIN

La funzione IMSIN(stringa) restituisce il seno di un numero complesso.

*Tipo restituito:* Testo

##### Sintassi

IMSIN(stringa)

##### Parametri

*Commento:* Numero complesso, *Tipo:* Testo

##### Esempi

IMSIN("1+i") restituisce "1,29846+0,634964i"

##### Esempi

IMSIN("1,2") restituisce -0,536573

#### 8.1.5.41 IMSINH

La funzione IMSINH(stringa) restituisce il seno iperbolico di un numero complesso.

*Tipo restituito:* Testo

##### Sintassi

IMSINH(stringa)

##### Parametri

*Commento:* Numero complesso, *Tipo:* Testo

##### Esempi

IMSINH("1+i") restituisce "0,63496+1,29846i"

##### Esempi

IMSINH("1.2") restituisce 1,50946

#### 8.1.5.42 IMSQRT

La funzione IMSQRT(stringa) restituisce la radice quadrata di un numero complesso.

*Tipo restituito:* Testo

##### Sintassi

IMSQRT(stringa)

##### Parametri

*Commento:* Numero complesso, *Tipo:* Testo

##### Esempi

IMSQRT("1+i") restituisce "1,09868+0,45509i"

##### Esempi

IMSQRT("1,2i") restituisce "0,774597+0,774597i"

#### 8.1.5.43 IMSUB

La funzione IMSUB() restituisce la differenza di vari numeri complessi della forma  $x+yi$ .

*Tipo restituito:* Testo

##### Sintassi

IMSUB(valore;valore;...)

##### Parametri

*Commento:* Numero complesso, *Tipo:* Un intervallo di stringhe

##### Esempi

IMSUB(1,2;"3,4+5i") restituisce "-2,2-5i"

##### Esempi

IMSUB(1,2;"1i") restituisce "1,2-i"

#### 8.1.5.44 IMSUM

La funzione IMSUM() restituisce la somma di molti numeri complessi della forma  $x+yi$ .

*Tipo restituito:* Testo

##### Sintassi

IMSUM(valore;valore;...)

##### Parametri

*Commento:* Numero complesso, *Tipo:* Un intervallo di stringhe

##### Esempi

IMSUM(1,2;"3,4+5i") restituisce "4,6+5i"

##### Esempi

IMSUM(1,2;"1i") restituisce "1,2+i"

#### 8.1.5.45 IMTAN

La funzione IMTAN(stringa) restituisce la tangente di un numero complesso.

*Tipo restituito:* Testo

##### Sintassi

IMTAN(stringa)

##### Parametri

*Commento:* Numero complesso, *Tipo:* Testo

##### Esempi

IMTAN("1+i") restituisce "0,27175+1,08392i"

##### Esempi

IMTAN("1.2") restituisce 2,57215

#### 8.1.5.46 IMTANH

La funzione IMTANH(stringa) restituisce la tangente iperbolica di un numero complesso.

*Tipo restituito:* Testo

##### Sintassi

IMTANH(stringa)

##### Parametri

*Commento:* Numero complesso, *Tipo:* Testo

##### Esempi

IMTANH("1+i") restituisce "1,08392+0,27175i"

##### Esempi

IMTANH("1.2") restituisce 0,83365

#### 8.1.5.47 OCT2BIN

La funzione OCT2BIN() restituisce in formato binario il valore ottale dato.

*Tipo restituito:* Testo

##### Sintassi

OCT2BIN(valore)

##### Parametri

*Commento:* Il valore da convertire, *Tipo:* Testo

*Commento:* La lunghezza minima del risultato, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Esempi

OCT2BIN("12") restituisce "1010"

##### Esempi

OCT2BIN("55") restituisce "101101"

#### 8.1.5.48 OCT2DEC

La funzione OCT2DEC() restituisce in formato decimale il valore ottale dato.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Sintassi

OCT2DEC(valore)

##### Parametri

*Commento:* Il valore da convertire, *Tipo:* Testo

##### Esempi

OCT2DEC("12") restituisce 10

##### Esempi

OCT2DEC("55") restituisce 45

#### 8.1.5.49 OCT2HEX

La funzione OCT2HEX() restituisce in formato esadecimale il valore ottale dato.

*Tipo restituito:* Testo

##### Sintassi

OCT2HEX(valore)

##### Parametri

*Commento:* Il valore da convertire, *Tipo:* Testo

*Commento:* La lunghezza minima del risultato, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Esempi

OCT2HEX("12") restituisce "A"

##### Esempi

OCT2HEX("55") restituisce "2D"

## 8.1.6 Finanza

### 8.1.6.1 ACCRINT

La funzione ACCRINT calcola gli interessi maturati da un titolo che paga cedole periodiche. Le frequenze previste sono 1 - annuale, 2 - semestrale e 4 - trimestrale. Base è il modo scelto per contare i giorni: 0: USA 30/360 (predefinito), 1: giorni effettivi, 2: giorni effettivi/360, 3: giorni effettivi/365 o 4: Europeo 30/365.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Sintassi

ACCRINT(emissione; prima cedola; liquidazione; interesse; val. nominale; frequenza; base)

#### Parametri

*Commento:* Data emissione, *Tipo:* Data

*Commento:* Primo interesse, *Tipo:* Data

*Commento:* Liquidazione, *Tipo:* Data

*Commento:* Interesse annuo del titolo, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Valore nominale, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Numero di pagamenti per anno, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Modo di contare i giorni, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

#### Esempi

ACCRINT("28/2/2001"; "31/8/2001"; "1/5/2001"; 0,1; 1000; 2; 0) restituisce 16944

#### Funzioni collegate

[ACCRINTM](#)

### 8.1.6.2 ACCRINTM

La funzione ACCRINTM calcola gli interessi accumulati da un titolo che paga gli interessi alla data di scadenza. Base è il modo scelto per contare i giorni: 0: USA 30/360 (predefinito), 1: giorni effettivi, 2: giorni effettivi/360, 3: giorni effettivi/365 o 4: Europeo 30/365.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Sintassi

ACCRINT(emissione; liquidazione; interesse; val. nominale; base)

#### Parametri

*Commento:* Data emissione, *Tipo:* Data

*Commento:* Liquidazione, *Tipo:* Data

*Commento:* Interesse annuo del titolo, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Valore nominale, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Modo di contare i giorni, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

#### Esempi

ACCRINTM("28/2/2001"; "31/8/2001"; 0,1; 100) restituisce 5,0278

#### Funzioni collegate

[ACCRINT](#)

### 8.1.6.3 AMORDEGRC

La funzione AMORDEGRC calcola il valore di ammortamento per il sistema di contabilità francese, utilizzando un deprezzamento degressivo.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Sintassi

AMORDEGRC(Costo; Data acquisto; Termine primo periodo; Valore residuo; Periodo; Tasso; Base)

#### Parametri

*Commento: Costi, Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento: Pv, Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento: Fv, Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Esempi

AMORDEGRC( 1000; "01-02- 2006", "31-12-2006"; 10; 0; 0,1; 1 ) restituisce 228

#### Funzioni collegate

AMORLINC  
DB  
DDB  
YEARFRAC

### 8.1.6.4 AMORLINC

La funzione AMORLINC calcola il valore di ammortamento per il sistema di contabilità francese, utilizzando un deprezzamento lineare.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Sintassi

AMORLINC(Costo; Data acquisto; Termine primo periodo; Valore residuo; Periodo; Tasso; Base)

#### Parametri

*Commento: P, Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento: Pv, Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento: Fv, Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Esempi

AMORLINC( 1000; "01-02- 2004", "31-12-2004"; 10; 0; 0,1; 1 ) restituisce 91,256831

#### Funzioni collegate

AMORDEGRC  
DB  
DDB  
YEARFRAC

#### 8.1.6.5 COMPOUND

La funzione COMPOUND() restituisce il valore di un investimento, dato il capitale, il tasso di interesse nominale, la frequenza e il tempo. Per esempio: €5000 al 12% di interesse, calcolato ogni 3 mesi, per i prossimi 5 anni &#8233;diventeranno COMPOUND(5000;0,12;4;5) ossia €9030,56.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

COMPOUND(inizio;interesse;periodi;periodi\_per\_anno)

##### Parametri

*Commento:* Capitale, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Tasso di interesse, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Periodi in un anno, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Anni, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Esempi

COMPOUND(5000;0,12;4;5) è uguale a 9030,56

#### 8.1.6.6 CONTINUOUS

La funzione CONTINUOUS() calcola il ritorno di interessi composti continui, sulla base di capitale, interesse nominale e tempo in anni. Per esempio: €1000 con un guadagno del 10% per 1 anno diventa CONTINUOUS(1000; 0,1; 1) che ritorna €1105,17.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

CONTINUOUS(capitale\_iniziale;interesse;anni)

##### Parametri

*Commento:* Capitale, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Tasso di interesse, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Anni, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Esempi

CONTINUOUS(1000;0,1;1) è uguale a 1105,17

#### 8.1.6.7 COUPNUM

La funzione COUPNUM calcola il numero di cedole previste tra la data di pagamento e quella di scadenza. Base è il modo scelto per contare i giorni: 0: USA 30/360 (predefinito), 1: giorni effettivi, 2: giorni effettivi/360, 3: giorni effettivi/365 o 4: Europeo 30/365.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

COUPNUM(liquidazione; scadenza; frequenza; base)

##### Parametri

*Commento:* Liquidazione, *Tipo:* Data

*Commento:* Scadenza, *Tipo:* Data

*Commento:* Frequenza, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Modo di contare i giorni, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Esempi

COUPNUM("28/2/2001"; "31/8/2001"; 2; 0) restituisce 1

### 8.1.6.8 CUMIPMT

Calcola l'interesse cumulativo corrisposto.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Sintassi

CUMIPMT(tasso, periodi, valore, inizio, fine, tipo)

#### Parametri

*Commento:* tasso, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* periodi, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* valore, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* inizio, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* fine, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* tipo, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

#### Esempi

CUMIPMT( 0,06/12; 5\*12; 100000; 5; 12; 0 ) è uguale a -3562,187023

#### Funzioni collegate

IPMT  
CUMPRINC

### 8.1.6.9 CUMPRINC

Calcola il capitale accumulato che verrà corrisposto.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Sintassi

CUMPRINC(tasso, periodi, valore, inizio, fine, tipo)

#### Parametri

*Commento:* tasso, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* periodi, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* valore, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* inizio, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* fine, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* tipo, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

#### Esempi

CUMPRINC( 0,06/12; 5\*12; 100000; 5; 12; 0 ) dà -11904,054201

#### Funzioni collegate

PPMT  
CUMIPMT

### 8.1.6.10 DB

La funzione DB() calcola il deprezzamento di un bene per un periodo fissato usando il metodo a quote fisse proporzionali (fixed-declining). Il parametro mese è opzionale (ndt. rappresenta i mesi nel primo anno), se è omissso si assume pari a 12.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Sintassi

DB(costo; valore residuo; vita; periodo [;mese])

### Parametri

*Commento: Costi, Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento: Valore residuo, Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento: Vita, Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento: Periodo, Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento: Mese, Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Esempi

DB(8000;400;6;3) è uguale a 1158,40

### Esempi

DB(8000;400;6;3;2) è uguale a 1783,41

### Funzioni collegate

DDB

SLN

#### 8.1.6.11 DDB

La funzione DDB() calcola il deprezzamento di un'attività per un periodo fissato usando il metodo a quote proporzionali ai valori residui (arithmetic-declining). Il fattore è opzionale, se è omesso si assume pari a 2. Tutti gli altri parametri devono essere maggiori di zero.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Sintassi

DDB(costo; valore residuo, vita; periodo [;fattore])

### Parametri

*Commento: Costi, Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento: Valore residuo, Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento: Vita, Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento: Periodo, Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento: Fattore, Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Esempi

DDB(75000;1;60;12;2) restituisce 1721,81

### Funzioni collegate

SLN

#### 8.1.6.12 DISC

La funzione DISC calcola il tasso di interesse per un titolo. Base è il modo scelto per contare i giorni: 0: USA 30/360 (predefinito), 1: giorni effettivi, 2: giorni effettivi/360, 3: giorni effettivi/365 o 4: Europeo 30/365.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Sintassi

DISC(liquidazione; scadenza; valore nominale; rimborso[; base])

### Parametri

*Commento:* Liquidazione, *Tipo:* Data

*Commento:* Scadenza, *Tipo:* Data

*Commento:* Prezzo per 100€ di valore nominale, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Rimborso, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Modo di contare i giorni, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

### Esempi

DISC("28/2/2001"; "31/8/2001"; 12; 14) restituisce 0,2841

### Funzioni collegate

[YEARFRAC](#)

#### 8.1.6.13 DOLLARDE

La funzione DOLLARDE() trasforma dei dollari dal formato frazionario a quello decimale. ImportoFrazionario è il numero da convertire e Frazione è il denominatore della frazione.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Sintassi

DOLLARDE(ImportoFrazionario; Frazione)

### Parametri

*Commento:* Dollaro frazionario, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Frazione, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

### Esempi

DOLLARDE(1,02; 16) - sta per 1 e 2/16 - restituisce 1,125

### Funzioni collegate

[DOLLARFR](#)

[TRUNC](#)

#### 8.1.6.14 DOLLARFR

La funzione DOLLARFR() trasforma dei dollari dal formato decimale a quello frazionario. ImportoDecimale è il numero da convertire e Frazione è il denominatore della frazione.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Sintassi

DOLLARFR(ImportoDecimale; Frazione)

### Parametri

*Commento:* Dollaro decimale, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Frazione, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

### Esempi

DOLLARFR(1.125; 16) restituisce 1,02. (1 + 2/16)

### Funzioni collegate

[DOLLARDE](#)

[TRUNC](#)

#### 8.1.6.15 DURATION

Calcola il numero di periodi necessari affinché un investimento raggiunga un valore prefissato.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

DURATION(interesse; pv; fv)

##### Parametri

*Commento:* Tasso, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Valore attuale (PV), *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Valore futuro (FV), *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Esempi

DURATION(0,1; 1000; 2000) restituisce 7,27

##### Funzioni collegate

[FV](#)

[PV](#)

#### 8.1.6.16 DURATION\_ADD

Restituisce la durata Macauley in anni di un titolo a tasso fisso.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

DURATION\_ADD(liquidazione; scadenza; cedola, rendimento; frequenza; base)

##### Parametri

*Commento:* Liquidazione, *Tipo:* Data

*Commento:* Scadenza, *Tipo:* Data

*Commento:* Cedola, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Rendimento, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Frequenza, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Base, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Esempi

DURATION\_ADD("1998-01-01"; "2006-01-01"; 0,08; 0,09; 2; 1 ) restituisce 5,9937749555

##### Funzioni collegate

[MDURATION](#)

#### 8.1.6.17 EFFECT

La funzione EFFECT() calcola il rendimento effettivo di un titolo, dato il tasso di interesse nominale (tasso annuale o APR). Per esempio: un interesse composto mensile dell'8% produce un tasso effettivo pari a EFFECTIVE(0,08;12) o 8,3%.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

EFFECT(nominale;periodi)

### Parametri

*Commento:* Tasso di interesse nominale, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Periodi, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Esempi

EFFECT(0,08;12) è uguale a 0,083

### Funzioni collegate

[EFFECTIVE](#)  
[NOMINAL](#)

#### 8.1.6.18 EFFECTIVE

La funzione EFFECTIVE() calcola il rendimento effettivo di un titolo, dato il tasso di interesse nominale (tasso annuale o APR). È identica alla funzione EFFECT.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Sintassi

EFFECTIVE(nominale;periodi)

### Parametri

*Commento:* Tasso di interesse nominale, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Periodi, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Funzioni collegate

[EFFECT](#)

#### 8.1.6.19 EURO

La funzione EURO() converte un Euro nella valuta nazionale assegnata tra quelle dell'Unione Monetaria Europea. La valuta è una delle seguenti: ATS (Austria), BEF (Belgio), DEM (Germania), ESP (Spagna), EUR (Euro), FIM (Finlandia), FRF (Francia), GRD (Grecia), IEP (Irlanda), ITL (Italia), LUF (Lussemburgo), NLG (Paesi bassi) e PTE (Portogallo).

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Sintassi

EURO(Valuta)

### Parametri

*Commento:* Valuta, *Tipo:* Testo

### Esempi

EURO("DEM") è uguale a 1,95583

### Funzioni collegate

[EUROCONVERT](#)

### 8.1.6.20 EUROCONVERT

La funzione EUROCONVERT() converte un Euro in una valuta nazionale assegnata tra quelle dell'Unione Monetaria Europea. La valuta è una delle seguenti: ATS (Austria), BEF (Belgio), DEM (Germania), ESP (Spagna), EUR (Euro), FIM (Finlandia), FRF (Francia), GRD (Grecia), IEP (Irlanda), ITL (Italia), LUF (Lussemburgo), NLG (Paesi Bassi) e PTE (Portogallo).

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Sintassi

EUROCONVERT(numero; valuta origine; valuta finale)

#### Parametri

*Commento:* Numero, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Valuta origine, *Tipo:* Testo

*Commento:* Valuta destinazione, *Tipo:* Testo

#### Esempi

EUROCONVERT(1; "EUR"; "DEM") è uguale a 1,95583

#### Funzioni collegate

[EURO](#)

### 8.1.6.21 FV

La funzione FV() restituisce il valore futuro (montante) di un investimento, dato il rendimento ed il tempo trascorso. Se hai €1000 in una banca che dà 8% di interesse, dopo due anni avrai FV(1000;0,08;2) o €1166,40.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Sintassi

FV(valore attuale;rendimento;periodi)

#### Parametri

*Commento:* Valore attuale, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Tasso, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Periodi, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Esempi

FV(1000;0,08;2) è uguale a 1166,40

#### Funzioni collegate

[PV](#)  
[NPER](#)  
[PMT](#)  
[RATE](#)

### 8.1.6.22 FV\_ANNUIITY

La funzione FV\_ANNUIITY() restituisce il valore futuro di una serie di pagamenti dato il totale dei pagamenti, il tasso d'interesse ed il numero di periodi. Per esempio: se ricevi €500 l'anno per 20 anni e li investi all'8%, il totale dopo 20 anni sarà FV\_ANNUIITY(500;0,08;20) ossia €22.880,98. Questa funzione assume che i pagamenti siano effettuati alla fine di ogni periodo.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Sintassi

FV\_ANNUIITY(totale;interesse;periodi)

### Parametri

*Commento:* Pagamento per periodo, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Tasso di interesse, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Periodi, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Esempi

FV\_ANNUIITY(1000 ; 0,05 ; 5) è uguale a 5525,63

#### 8.1.6.23 INTRATE

La funzione INTRATE calcola il tasso di interesse per un titolo "fully invested" (ndt. non paga cedole ma dà un premio di rimborso). Base è il modo scelto per contare i giorni: 0: USA 30/360 (predefinito), 1: giorni effettivi, 2: giorni effettivi/360, 3: giorni effettivi/365 o 4: Europeo 30/365.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Sintassi

INTRATE(liquidazione; scadenza; investimento; rimborso; base)

### Parametri

*Commento:* Liquidazione, *Tipo:* Data

*Commento:* Scadenza, *Tipo:* Data

*Commento:* Investimento, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Rimborso, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Modo di contare i giorni, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

### Esempi

INTRATE("28/2/2001"; "31/8/2001"; 1000000; 2000000; 1) restituisce 1,98

#### 8.1.6.24 IPMT

IPMT calcola l'importo pagato in un anno per un investimento in quota interessi.

Tasso è il tasso di interesse per un periodo.

Periodo è il periodo di ammortamento: 1 il primo e NPER l'ultimo.

NPER è il numero totale di volte in cui le rate vengono pagate.

PV è il valore attuale in seguito ai pagamenti.

FV (opzionale) è il valore (futuro) previsto. È predefinito uguale a 0.

Tipo (opzionale) definisce i tempi dei versamenti: 1, se effettuati all'inizio del periodo, o 0 (predefinito), se alla fine.

L'esempio mostra l'interesse da pagare nell'ultimo anno di un prestito triennale. Il tasso di interesse è del 10 per cento.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Sintassi

IPMT(Tasso; Periodo; NPer; PV; FV; Tipo)

### Parametri

*Commento:* Tasso, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Periodo, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Numero di periodi, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Valori attuali, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Valore futuro (opzionale), *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Tipo (opzionale), *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

### Esempi

IPMT(0,1;3;3;8000) vale -292,45

### Funzioni collegate

PPMT

PV

PMT

#### 8.1.6.25 IRR

La funzione IRR calcola il tasso interno di rendimento per una serie di flussi di cassa.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Sintassi

IRR( Valori[; Ipotesi = 0,1 ] )

### Parametri

*Commento:* Valori, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Ipotesi, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Funzioni collegate

XIRR

#### 8.1.6.26 ISPMT

Calcola l'interesse pagato da un investimento in un periodo assegnato.

Tasso è il tasso di interesse per un periodo.

Periodo è il periodo di ammortamento: 1 il primo e NPER l'ultimo.

NPER è il numero totale di volte in cui le rate vengono pagate.

PV è il valore attuale in seguito ai pagamenti.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Sintassi

ISPMT(Tasso; Periodo; NPer; PV)

### Parametri

*Commento:* Tasso, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Periodo, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* Numero di periodi, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* Valore attuale (PV), *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Esempi

ISPMT(0,1; 1; 3; 8000000) è uguale a -533333

### Funzioni collegate

PV  
FV  
NPER  
PMT  
RATE

#### 8.1.6.27 LEVEL\_COUPON

La funzione LEVEL\_COUPON() calcola il valore di un titolo level-coupon. Per esempio: se il tasso d'interesse è del 10%, un titolo di €1000 con cedola semestrale con un tasso del 13% che matura in 4 anni ha una resa di LEVEL\_COUPON(1000,,13;4,,1) o €1096,95.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Sintassi

LEVEL\_COUPON(valore nominale;tasso cedola;cedole per anno;anni;tasso d'interesse di mercato)

### Parametri

*Commento:* Valore nominale, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Indice della cedola, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Cedole per anno, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Anni, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Tasso d'interesse di mercato, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Esempi

LEVEL\_COUPON(1000,,13;2;4,,1) è uguale a 1096,95

#### 8.1.6.28 MDURATION

La funzione MDURATION() calcola a quanti anni ammonta la durata Macauley modificata di un titolo a tasso d'interesse fisso.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Sintassi

MDURATION(liquidazione; scadenza; cedola; rendimento; frequenza; [ Base=0 ])

### Parametri

*Commento:* Liquidazione, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Scadenza, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Cedola, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Rendimento, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Frequenza, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Base, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

### Esempi

MDURATION("1/2/2004"; "31/5/2004"; 0,08; 0,09; 2; 0) restituisce 0,316321106

### Funzioni collegate

DURATION

#### 8.1.6.29 MIRR

La funzione MIRR() calcola il tasso di rendimento interno(IRR) modificato per una serie di investimenti periodici.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

MIRR(valori; investimento; reinvestimento)

##### Parametri

*Commento:* Valori, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Investimento, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Reinvestimento, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Esempi

MIRR({100;200;-50;300;-200}, 5%, 6%) è uguale a 34.2823387842%

##### Funzioni collegate

[IRR](#)

#### 8.1.6.30 NOMINAL

La funzione NOMINAL() calcola il tasso di interesse nominale che rende un tasso di interesse effettivo (annuale) composto ad intervalli dati. Per esempio: per guadagnare l'8% su un conto ad interessi mensili composti, c'è bisogno di un ritorno di NOMINAL(,08;12) o 7,72%.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

NOMINAL(effettivo;periodi)

##### Parametri

*Commento:* Tasso di interesse effettivo, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Periodi, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Esempi

NOMINAL(0,08;12) è uguale a 0,0772

##### Funzioni collegate

[EFFECT](#)

#### 8.1.6.31 NPER

Calcola il numero di periodi di un investimento.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

NPER(tasso;rata;pv;fv;tipo)

### Parametri

*Commento:* Tasso, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Rata, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Valore attuale (PV), *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Valore futuro (FV - opzionale), *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Tipo (opzionale), *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

### Esempi

$\text{NPER}(0,1; -100; 1000)$  è uguale a 11

### Esempi

$\text{NPER}(0,06; 0; -10000; 20000 ;0)$  restituisce 11,906

### Funzioni collegate

FV  
RATE  
PMT  
PV

#### 8.1.6.32 NPV

Valore attuale netto (NPV) per una serie di flussi di cassa periodici.

Calcola il valore attuale netto (NPV) per una serie di flussi di cassa periodici con tasso di interesse assegnato. Gli importi saranno positivi se incassati e negativi se spesi.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Sintassi

$\text{NPV}(\text{tasso}; \text{importi})$

### Parametri

*Commento:* Tasso, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Valori (vettore), *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Esempi

$\text{NPV}(100\%;4;5;7) = 4,125$

### Funzioni collegate

FV  
IRR  
NPER  
PMT  
PV

#### 8.1.6.33 ODDLPRICE

La funzione ODDLPRICE calcola il valore di un titolo con valore nominale 100. Il titolo può avere una data irregolare per l'ultima cedola di interessi.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Sintassi

$\text{ODDLPRICE}(\text{liquidazione}; \text{scadenza}; \text{ultima-cedola}, \text{interesse}; \text{Rend. Annuo}; \text{rimborso}; \text{Frequenza } [; \text{Base} = 0 ] )$

### Parametri

*Commento:* Liquidazione, *Tipo:* Data

*Commento:* Scadenza, *Tipo:* Data

*Commento:* Ultimo, *Tipo:* Data

*Commento:* Tasso, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* RendimentoAnnuo, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Rimborso, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Frequenza, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Base, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

### Esempi

ODDLPRICE(DATE(1990;6;1);DATE(1995;12;31);DATE(1990;1;1);3%;5%;100;2) restituisce  
90,991042345

#### 8.1.6.34 ODDLYIELD

La funzione ODDLYIELD calcola il rendimento di un titolo con una data irregolare per l'ultima cedola di interessi.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Sintassi

ODDLYIELD(pagamento; scadenza; ultima-cedola; interesse; prezzo; rimborso; frequenza  
[; base =0])

### Parametri

*Commento:* Liquidazione, *Tipo:* Data

*Commento:* Scadenza, *Tipo:* Data

*Commento:* Ultimo, *Tipo:* Data

*Commento:* Tasso, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Prezzo, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Rimborso, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Frequenza, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Base, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

### Esempi

ODDLYIELD(DATE(1990;6;1);DATE(1995;12;31);DATE(1990;1;1);3%;91;100;2) restituisce  
4,997775351

### Funzioni collegate

[ODDLPRICE](#)

#### 8.1.6.35 PMT

PMT restituisce il montante da pagare a fronte di un prestito basato su un tasso di interesse costante e rate costanti (tutte le rate sono uguali).

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Sintassi

PMT(tasso; nper ; pv [; fv=0 [; tipo=0 ]])

### Parametri

*Commento:* Tasso, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Numero di rate (NPer), *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Valore attuale (PV), *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Valore futuro (FV - opzionale), *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Tipo (opzionale), *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

### Esempi

PMT(0,1; 4; 10000) è uguale a -3154,71

### Funzioni collegate

NPER

IPMT

PPMT

PV

#### 8.1.6.36 PPMT

PPMT calcola l'importo pagato in un anno in quota capitale per un investimento.

Tasso è il tasso di interesse per un periodo.

Periodo è il periodo di ammortamento: 1 il primo e NPER l'ultimo.

NPER è il numero totale di volte in cui le rate vengono pagate.

PV è il valore attuale in seguito ai pagamenti.

FV (opzionale) è il valore (futuro) previsto. È predefinito uguale a 0.

Tipo (opzionale) definisce i tempi dei versamenti: 1, se effettuati all'inizio del periodo, o 0 (predefinito), se alla fine.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Sintassi

PPMT(Tasso; Periodo; NPer; PV [; FV=9 [; Tipo=0]])

### Parametri

*Commento:* Tasso, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Periodo, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Numero di periodi, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Valore attuale, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Valore futuro (opzionale), *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Tipo (opzionale), *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

### Esempi

PPMT(0,0875;1;36;5000;8000;1) vale -18,48

### Funzioni collegate

IPMT

PMT

PV

### 8.1.6.37 PRICEMAT

PRICEMAT calcola il prezzo di un titolo con valore nominale 100 che paga l'interesse alla data di scadenza.

Base Metodo di calcolo

0 Metodo USA, 12 mesi, ogni mese ha 30 giorni

1 Numero effettivo di giorni nell'anno e nel mese

2 360 giorni nell'anno, numero effettivo di giorni nel mese

4 365 giorni nell'anno, numero effettivo di giorni nel mese

5 Metodo Europeo, 12 mesi, ogni mese ha 30 giorni

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Sintassi

PRICEMAT(liquidazione; maturità; emissione; tasso; rendimento [; Base=0 ])

#### Parametri

*Commento:* Liquidazione, *Tipo:* Data

*Commento:* Scadenza, *Tipo:* Data

*Commento:* Emissione, *Tipo:* Data

*Commento:* Tasso di sconto, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Rendimento, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Base, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

#### Esempi

PRICEMAT(DATE(1990;6;1);DATE(1995;12;31);DATE(1990;1;1);6%;5%)  
restituisce103,819218241

### 8.1.6.38 PV

La funzione PV() restituisce il valore attuale di un investimento -- il valore odierno di una somma di denaro in futuro, dato il tasso di interesse o di inflazione. Per esempio, se hai bisogno di €1166,40 per il tuo nuovo computer e vuoi comprarlo tra due anni (durante i quali ricevi l'8% di interessi), devi partire con PV(1166,4;0,08;2) ossia €1000.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Sintassi

PV(valore futuro;interesse;periodi)

#### Parametri

*Commento:* Valore futuro, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Tasso di interesse, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Periodi, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Esempi

PV(1166,4;0,08;2) è uguale a 1000

### 8.1.6.39 PV\_ANNUIITY

La funzione PV\_ANNUIITY() restituisce il valore attuale di una rendita annua o di una serie di pagamenti. Per esempio: un biglietto di una lotteria da un " milione di euro" che paga €50.000 l'anno per 20 anni, con un interesse del 5%, vale attualmente PV\_ANNUIITY(50000;0,05;20) ossia €623.111. Questa funzione assume che i pagamenti siano fatti alla fine di ogni periodo.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Sintassi

PV\_ANNUIITY(totale;interesse;periodi)

#### Parametri

*Commento:* Pagamento per periodo, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Tasso di interesse, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Periodi, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Esempi

PV\_ANNUIITY(1000;0,05;5) è uguale a 4329,48

### 8.1.6.40 RATE

La funzione RATE() calcola il tasso d'interesse costante periodale di un investimento.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Sintassi

RATE(nper;pmt;pv;fv;tipo;stima)

#### Parametri

*Commento:* Periodo di pagamento, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Pagamenti regolari, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Valore attuale, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Valore futuro, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Tipo, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Ipotesi, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Esempi

RATE(4\*12;-200;8000) è uguale a 0,007701472

### 8.1.6.41 RECEIVED

La funzione RECEIVED calcola l'importo che si riceverà alla scadenza di un titolo d'investimento. La base rappresenta il modo di contare i giorni: 0: USA 30/360 (predefinito), 1: giorni effettivi, 2: giorni effettivi/360, 3: giorni effettivi/365 o 4: Europeo 30/365. La data di pagamento deve essere anteriore a quella di scadenza.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Sintassi

RECEIVED(liquidazione; scadenza; investimento; tasso; base)

### Parametri

*Commento:* Liquidazione, *Tipo:* Data

*Commento:* Scadenza, *Tipo:* Data

*Commento:* Investimento, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Tasso di sconto, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Base, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

### Esempi

RECEIVED("28/2/2001"; "31/8/2001"; 1000; 0,05; 0) restituisce 1.025,787

#### 8.1.6.42 RRI

La funzione RRI calcola il tasso d'interesse risultante dal profitto (rendimento) di un investimento.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Sintassi

RRI(P; Pv; Fv)

### Parametri

*Commento:* P, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* Pv, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Fv, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Esempi

RRI(1;100;200) restituisce 1

### Funzioni collegate

FV  
NPER  
PMT  
PV  
RATE

#### 8.1.6.43 SLN

La funzione SLN() determina l'ammortamento costante di un bene in un singolo periodo. Costo è l'ammontare pagato per il bene. Il valore residuo è il valore del bene alla fine dell'ultimo periodo. Vita è il numero di periodi nel corso dei quali il bene viene ammortizzato. SLN suddivide uniformemente il costo lungo tutta la vita del bene.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Sintassi

SLN(costo; valore residuo; vita)

### Parametri

*Commento:* Costi, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Valore residuo, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Vita, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Esempi

SLN(10000;700;10) è uguale a 930

### Funzioni collegate

SYD  
DDB

#### 8.1.6.44 SYD

La funzione SYD() calcola l'indice di deprezzamento totale pluriennale per un bene in base al suo costo, valore residuo, vita anticipata e un periodo particolare. Questo metodo accelera il tasso di deprezzamento, così questo costo di deprezzamento peserà più sui primi periodi che sugli ultimi. Il costo deprezzato è il costo attuale meno il valore residuo. La vita utile è il numero di periodi (solitamente anni) lungo la quale il bene verrà deprezzato.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

SYD(costo; valore residuo; vita; periodo)

##### Parametri

*Commento:* Costi, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Valore residuo, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Vita, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Periodo, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Esempi

SYD(5000; 200; 5; 2) è uguale a 1280

##### Funzioni collegate

[SLN](#)

[DDB](#)

#### 8.1.6.45 TBILLEQ

La funzione TBILLEQ trova il bond (ndt. titolo a cedole) equivalente a un TreasuryBill (ndt. titolo zero-coupon, a breve durata). La data di scadenza deve essere successiva a quella di pagamento, ma entro 365 giorni.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

TBILLEQ(liquidazione; scadenza; interesse)

##### Parametri

*Commento:* Liquidazione, *Tipo:* Data

*Commento:* Scadenza, *Tipo:* Data

*Commento:* Tasso di sconto, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Esempi

TBILLEQ("28/2/2001"; "31/8/2001"; 0,1) restituisce 0,1068

##### Funzioni collegate

[TBILLPRICE](#)

[TBILLYIELD](#)

#### 8.1.6.46 TBILLPRICE

La funzione TBILLPRICE dà il prezzo di un TreasuryBill (ndt. titolo zero-coupon, a breve durata) da €100. La data di scadenza deve essere successiva a quella di pagamento, ma entro 365 giorni. Il tasso di interesse deve essere positivo.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

TBILLPRICE(liquidazione; scadenza; interesse)

##### Parametri

*Commento:* Liquidazione, *Tipo:* Data

*Commento:* Scadenza, *Tipo:* Data

*Commento:* Tasso di sconto, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Esempi

TBILLPRICE("28/8/2001"; "31/8/2001"; 0,05) restituisce 97,4444

##### Funzioni collegate

[TBILLEQ](#)  
[TBILLYIELD](#)

#### 8.1.6.47 TBILLYIELD

La funzione TBILLYIELD calcola il rendimento di un TreasuryBill (ndt. titolo zero-coupon, a breve durata). La data di scadenza deve essere successiva a quella di pagamento, ma entro 365 giorni. Il prezzo deve essere positivo.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

TBILLYIELD(liquidazione; scadenza; prezzo)

##### Parametri

*Commento:* Liquidazione, *Tipo:* Data

*Commento:* Scadenza, *Tipo:* Data

*Commento:* Prezzo per 100€ di valore nominale, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Esempi

TBILLYIELD("28/2/2001"; "31/8/2001"; 96,82) restituisce 0,06321785

##### Funzioni collegate

[TBILLEQ](#)  
[TBILLPRICE](#)

#### 8.1.6.48 VDB

VDB calcola il margine di deprezzamento per un titolo di cui è dato il valore iniziale, la durata utile attesa ed il valore residuo finale dopo un periodo specificato, usando il metodo a quote proporzionali con tasso variabile (variable-rate declining balance).

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Sintassi

VDB(costo; valore residuo; vita; periodo-inizio; periodo-fine; [; fattore-deprezzamento = 2  
[; switch = false ]])

### Parametri

*Commento:* Liquidazione, *Tipo:* Data

*Commento:* Scadenza, *Tipo:* Data

*Commento:* Prezzo, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Rimborso, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Base, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

### Esempi

VDB(10000;600;10;0;0,875;1,5) restituisce 1312,5

### 8.1.6.49 XIRR

La funzione IRR calcola il tasso interno di rendimento per una serie non-periodica di flussi di cassa.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Sintassi

XIRR( Valori; Date[; Ipotesi = 0,1 ] )

### Parametri

*Commento:* Valori, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Date, *Tipo:* Data

*Commento:* Ipotesi, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Esempi

XIRR(B1:B4;C1:C4) restituisce 0,2115964, se B1:B4 contiene -20000, 4000, 12000, 8000 e C1:C4 contiene "=DATE(2000;1;1)", "=DATE(2000;6;1)", "=DATE(2000;12;30)", "=DATE(2001;3;1)"

### Funzioni collegate

[IRR](#)

### 8.1.6.50 XNPV

La funzione XNPV calcola il valore netto attuale di una serie di flussi di cassa.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Sintassi

XNPV( Tasso; Valori; Date )

### Parametri

*Commento:* Tasso, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Valori, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Date, *Tipo:* Data

### Esempi

XNPV(5%;B1:B4;C1:C4) restituisce 2907,83187 se B1:B4 contiene -20000, 4000, 12000, 8000 e C1:C4 contiene "=DATE(2000;1;1)", "=DATE(2000;6;1)", "=DATE(2000;12;30)", "=DATE(2001;3;1)"

### Funzioni collegate

[NPV](#)

### 8.1.6.51 YIELDDISC

YIELDDISC calcola il rendimento di un titolo scontato con valore nominale 100.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Sintassi

YIELDDISC(data-pagamento; scadenza; prezzo; rimborso; base)

#### Parametri

*Commento:* Liquidazione, *Tipo:* Data

*Commento:* Scadenza, *Tipo:* Data

*Commento:* Prezzo, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Rimborso, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Base, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

#### Esempi

YIELDDISC(DATE(1990;6;1);DATE(1990;12;31);941.66667;1000) restituisce 0,106194684

### 8.1.6.52 YIELDMAT

La funzione YIELDMAT calcola il rendimento di un titolo che paga gli interessi alla data di scadenza.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Sintassi

YIELDMAT(pagamento; scadenza; emissione; tasso; prezzo; base)

#### Parametri

*Commento:* Liquidazione, *Tipo:* Data

*Commento:* Scadenza, *Tipo:* Data

*Commento:* Emissione, *Tipo:* Data

*Commento:* Tasso di sconto, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Prezzo, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Base, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

#### Esempi

YIELDMAT(DATE(1990;6;1);DATE(1995;12;31);DATE(1990; 1; 1); 6%;103,819218241) restituisce 0,050000000

#### Funzioni collegate

[YIELDDISC](#)

### 8.1.6.53 ZERO\_COUPON

La funzione ZERO\_COUPON() calcola il valore di un titolo zero\_coupon (sconto puro). Per esempio: se il tasso di interesse è del 10%, un titolo di €1000 che matura tra 20 anni vale ZERO\_COUPON(1000;1;20) o €148,64.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Sintassi

ZERO\_COUPON(valore nominale;tasso;anni)

### Parametri

*Commento:* Valore nominale, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Tasso di interesse, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Anni, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Esempi

ZERO\_COUPON(1000;1;20) è uguale a 148,64

## 8.1.7 Informazione

### 8.1.7.1 ERRORTYPE

La funzione ERRORTYPE() converte un messaggio d'errore in un numero. Se l'argomento non è un errore, viene restituito un errore. Altrimenti, viene reso un codice numerico. I codici di errore sono basati su quelli di Excel.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

### Sintassi

ERRORTYPE(valore)

### Parametri

*Commento:* Errore, *Tipo:* Qualsiasi tipo di valore

### Esempi

ERRORTYPE(NA()) restituisce 7

### Esempi

ERRORTYPE(0) dà errore

### 8.1.7.2 FILENAME

Restituisce il nome del file corrente. Se il documento corrente non è salvato, è restituita una stringa vuota.

*Tipo restituito:* Testo

### Sintassi

FILENAME()

### Parametri

### 8.1.7.3 FORMULA

La funzione FORMULA() restituisce una stringa con la formula contenuta nella cella.

*Tipo restituito:* Testo

### Sintassi

FORMULA(x)

### Parametri

*Commento:* Riferimento, *Tipo:* Riferimento

### Esempi

FORMULA(A1) restituisce "=SUM(1+2)" se la cella A1 contiene questa formula.

#### 8.1.7.4 INFO

La funzione INFO() restituisce informazioni sull'ambiente operativo corrente. Il tipo di parametro specifica che tipo di informazione si desidera ottenere. È uno dei seguenti: "directory" restituisce il percorso della directory corrente, "numfile" restituisce il numero dei documenti attivi, "release" restituisce la versione di Calligra Sheets come testo, "recalc" restituisce la modalità corrente di ricalcolo: "Automatic" o "Manual", "system" restituisce il nome dell'ambiente operativo, "osversion" restituisce il nome del sistema operativo corrente.

*Tipo restituito:* Testo

##### Sintassi

INFO(tipo)

##### Parametri

*Commento:* Tipo di informazione, *Tipo:* Testo

#### 8.1.7.5 ISBLANK

La funzione ISBLANK() restituisce 'True' se il parametro è vuoto. Altrimenti restituisce 'False'.

*Tipo restituito:* Un valore di verità (TRUE o FALSE)

##### Sintassi

ISBLANK(x)

##### Parametri

*Commento:* Qualsiasi valore, *Tipo:* Qualsiasi tipo di valore

##### Esempi

ISBLANK(A1) restituisce 'True' se A1 è vuoto

##### Esempi

ISBLANK(A1) restituisce 'False' se A1 contiene un valore

#### 8.1.7.6 ISDATE

La funzione ISDATE() restituisce True se il parametro è un'espressione di una data. Altrimenti restituisce False.

*Tipo restituito:* Un valore di verità (TRUE o FALSE)

##### Sintassi

ISDATE(x)

##### Parametri

*Commento:* Qualsiasi valore, *Tipo:* Qualsiasi tipo di valore

##### Esempi

ISDATE("2/2/2000") restituisce True

##### Esempi

ISDATE("ciao") restituisce 'False'

#### 8.1.7.7 ISERR

La funzione ISERR() restituisce True se il parametro è un errore diverso da N/A. Altrimenti restituisce False. Puoi usare ISERROR() se vuoi includere anche gli errori di tipo N/A.

*Tipo restituito:* Un valore di verità (TRUE o FALSE)

##### Sintassi

ISERR(x)

##### Parametri

*Commento:* Qualsiasi valore, *Tipo:* Qualsiasi tipo di valore

##### Funzioni collegate

[ISERROR](#)

[ISNA](#)

#### 8.1.7.8 ISERROR

La funzione ISERROR() restituisce True se il parametro è un errore di qualsiasi tipo. Altrimenti restituisce False.

*Tipo restituito:* Un valore di verità (TRUE o FALSE)

##### Sintassi

ISERROR(x)

##### Parametri

*Commento:* Qualsiasi valore, *Tipo:* Qualsiasi tipo di valore

##### Funzioni collegate

[ISERR](#)

[ISNA](#)

#### 8.1.7.9 ISEVEN

La funzione ISEVEN() restituisce True se il numero è pari. Altrimenti restituisce False.

*Tipo restituito:* Un valore di verità (TRUE o FALSE)

##### Sintassi

ISEVEN(x)

##### Parametri

*Commento:* Qualsiasi valore, *Tipo:* Qualsiasi tipo di valore

##### Esempi

ISEVEN(12) restituisce True

##### Esempi

ISEVEN(-7) restituisce False

#### 8.1.7.10 ISFORMULA

La funzione ISFORMULA() restituisce 'True' se la cella contiene una formula. Altrimenti restituisce 'False'.

*Tipo restituito:* Un valore di verità (TRUE o FALSE)

##### Sintassi

ISFORMULA(x)

##### Parametri

*Commento:* Riferimento, *Tipo:* Riferimento

#### 8.1.7.11 ISLOGICAL

La funzione ISLOGICAL() restituisce 'True' se il parametro è un valore booleano. Altrimenti è restituito 'False'.

*Tipo restituito:* Un valore di verità (TRUE o FALSE)

##### Sintassi

ISLOGICAL(x)

##### Parametri

*Commento:* Qualsiasi valore, *Tipo:* Qualsiasi tipo di valore

##### Esempi

ISLOGICAL(A1 >A2) restituisce 'True'

##### Esempi

ISLOGICAL(12) restituisce 'False'

#### 8.1.7.12 ISNA

La funzione ISNA() restituisce True se il parametro è un errore di tipo N/A. Altrimenti restituisce False.

*Tipo restituito:* Un valore di verità (TRUE o FALSE)

##### Sintassi

ISNA(x)

##### Parametri

*Commento:* Qualsiasi valore, *Tipo:* Qualsiasi tipo di valore

##### Funzioni collegate

[ISERR](#)  
[ISERROR](#)

#### 8.1.7.13 ISNONTEXT

La funzione ISNONTEXT() restituisce True se il parametro non è una stringa. Altrimenti restituisce False. È identica alla funzione ISNOTTEXT.

*Tipo restituito:* Un valore di verità (TRUE o FALSE)

##### Sintassi

ISNONTEXT(x)

##### Parametri

*Commento:* Qualsiasi valore, *Tipo:* Qualsiasi tipo di valore

##### Esempi

ISNONTEXT(12) restituisce True

##### Esempi

ISNONTEXT("ciao") restituisce False

##### Funzioni collegate

[ISNOTTEXT](#)

#### 8.1.7.14 ISNOTTEXT

La funzione ISNOTTEXT() restituisce True se il parametro non è una stringa. Altrimenti restituisce False. È identica alla funzione ISNONTEXT.

*Tipo restituito:* Un valore di verità (TRUE o FALSE)

##### Sintassi

ISNOTTEXT(x)

##### Parametri

*Commento:* Qualsiasi valore, *Tipo:* Qualsiasi tipo di valore

##### Esempi

ISNOTTEXT(12) restituisce True

##### Esempi

ISNOTTEXT("ciao") restituisce False

##### Funzioni collegate

[ISNONTEXT](#)

#### 8.1.7.15 ISNUM

La funzione ISNUM() restituisce True se il parametro è un valore numerico. Altrimenti restituisce False. È identica alla funzione ISNUMBER.

*Tipo restituito:* Un valore di verità (TRUE o FALSE)

##### Sintassi

ISNUM(x)

**Parametri**

*Commento:* Qualsiasi valore, *Tipo:* Qualsiasi tipo di valore

**Esempi**

ISNUM(12) restituisce True

**Esempi**

ISNUM(ciao) restituisce False

**Funzioni collegate**

[ISNUMBER](#)

**8.1.7.16 ISNUMBER**

La funzione ISNUMBER() restituisce True se il parametro è un valore numerico. Altrimenti restituisce False.

*Tipo restituito:* Un valore di verità (TRUE o FALSE)

**Sintassi**

ISNUMBER(x)

**Parametri**

*Commento:* Qualsiasi valore, *Tipo:* Qualsiasi tipo di valore

**Esempi**

ISNUMBER(12) restituisce True

**Esempi**

ISNUMBER(ciao) restituisce False

**Funzioni collegate**

[ISNUM](#)

**8.1.7.17 ISODD**

La funzione ISODD() restituisce True se il numero è dispari. Altrimenti restituisce False.

*Tipo restituito:* Un valore di verità (TRUE o FALSE)

**Sintassi**

ISODD(x)

**Parametri**

*Commento:* Qualsiasi valore, *Tipo:* Qualsiasi tipo di valore

**Esempi**

ISODD(12) restituisce False

**Esempi**

ISODD(-7) restituisce True

#### 8.1.7.18 ISREF

La funzione ISREF() restituisce True se il parametro è un riferimento. Altrimenti restituisce False.

*Tipo restituito:* Un valore di verità (TRUE o FALSE)

##### Sintassi

ISREF(x)

##### Parametri

*Commento:* Qualsiasi valore, *Tipo:* Qualsiasi tipo di valore

##### Esempi

ISREF(A12) restituisce True

##### Esempi

ISREF("ciao") restituisce 'False'

#### 8.1.7.19 ISTEEXT

La funzione ISTEEXT() restituisce True se il parametro è una stringa. Altrimenti restituisce False.

*Tipo restituito:* Un valore di verità (TRUE o FALSE)

##### Sintassi

ISTEEXT(x)

##### Parametri

*Commento:* Qualsiasi valore, *Tipo:* Qualsiasi tipo di valore

##### Esempi

ISTEEXT(12) restituisce False

##### Esempi

ISTEEXT("ciao") restituisce True

#### 8.1.7.20 ISTITUTE

La funzione ISTITUTE() restituisce True se il parametro è un'espressione di tempo. Altrimenti restituisce False.

*Tipo restituito:* Un valore di verità (TRUE o FALSE)

##### Sintassi

ISTUTE(x)

##### Parametri

*Commento:* Qualsiasi valore, *Tipo:* Qualsiasi tipo di valore

##### Esempi

ISTUTE("12:05") restituisce True

##### Esempi

ISTUTE("ciao") restituisce False

#### 8.1.7.21 N

La funzione N() converte un valore in un numero. Se il valore è o fa riferimento a un numero, la funzione restituisce il numero. Se il valore è "True", questa funzione restituisce 1. Se un valore è una data, questa funzione restituisce il numero seriale di quella data. Qualsiasi altra cosa porterà la funzione a restituire il valore 0.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Sintassi

N(valore)

##### Parametri

*Commento:* Valore, *Tipo:* Qualsiasi tipo di valore

##### Esempi

N(3,14) restituisce 3,14

##### Esempi

N("7") restituisce 0 (perché "7" è testo)

#### 8.1.7.22 NA

La funzione NA() restituisce codice d'errore permanente, N/A.

*Tipo restituito:* Errore

##### Sintassi

NA()

##### Parametri

##### Funzioni collegate

ISNA  
ISERR  
ISERROR

#### 8.1.7.23 TYPE

La funzione TYPE() restituisce 1 se il valore è un numero, 2 se è un testo, 4 se è un valore logico, 16 se è un errore o 64 se è un array. Se l'argomento è una cella che contiene una formula, sarà restituito numero corrispondente al tipo del risultato della formula.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Sintassi

TYPE(x)

##### Parametri

*Commento:* Qualsiasi valore, *Tipo:* Qualsiasi tipo di valore

##### Esempi

TYPE(A1) restituisce 2, se A1 contiene "Testo"

##### Esempi

TYPE(-7) restituisce 1

##### Esempi

TYPE(A2) restituisce 1, se A2 contiene "=CURRENTDATE()"

## 8.1.8 Logiche

### 8.1.8.1 AND

La funzione AND() restituisce True se tutti i valori sono veri. Altrimenti restituisce False, a meno che uno dei valori non sia un errore. In tal caso dà errore.

*Tipo restituito:* Un valore di verità (TRUE o FALSE)

#### Sintassi

AND(valore;valore;...)

#### Parametri

*Commento:* Valori booleani, *Tipo:* Un intervallo di valori di verità (TRUE o FALSE)

*Commento:* Valori booleani, *Tipo:* Un intervallo di valori di verità (TRUE o FALSE)

*Commento:* Valori booleani, *Tipo:* Un intervallo di valori di verità (TRUE o FALSE)

*Commento:* Valori booleani, *Tipo:* Un intervallo di valori di verità (TRUE o FALSE)

*Commento:* Valori booleani, *Tipo:* Un intervallo di valori di verità (TRUE o FALSE)

#### Esempi

AND(true;true;true) restituisce True

#### Esempi

AND(true;false) restituisce False

### 8.1.8.2 FALSE

La funzione FALSE() restituisce il valore booleano FALSE.

*Tipo restituito:* Un valore di verità (TRUE o FALSE)

#### Sintassi

FALSE()

#### Parametri

#### Esempi

FALSE() restituisce FALSE

### 8.1.8.3 IF

La funzione IF() è una funzione condizionale. Questa funzione restituisce il secondo parametro se la condizione è vera. Altrimenti restituisce il terzo parametro (che è predefinito per False).

*Tipo restituito:* Qualsiasi tipo di valore

#### Sintassi

IF(condizione;se\_vero;se\_falso)

#### Parametri

*Commento:* Condizione, *Tipo:* Un valore di verità (TRUE o FALSE)

*Commento:* Se vero, *Tipo:* Qualsiasi tipo di valore

*Commento:* Se falso, *Tipo:* Qualsiasi tipo di valore

#### Esempi

A1=4;A2=6;IF(A1 >A2;5;3) restituisce 3

#### 8.1.8.4 IFERROR

Restituisci X a meno che non sia un errore, in tal caso restituisci un valore alternativo.

*Tipo restituito:* Qualsiasi tipo di valore

##### Sintassi

IFERROR(QualsiasiX;QualsiasiAlternativa)

##### Parametri

*Commento:* Qualsiasi X, *Tipo:* Qualsiasi tipo di valore

*Commento:* Qualsiasi alternativa, *Tipo:* Qualsiasi tipo di valore

##### Esempi

IFERROR(A1;A2) restituisce il contenuto di A1 se tale contenuto non è un valore errato, altrimenti viene restituito il contenuto di A2.

#### 8.1.8.5 IFNA

Restituisci X a meno che non sia un valore ND, in tal caso restituisci un valore alternativo.

*Tipo restituito:* Qualsiasi tipo di valore

##### Sintassi

IFNA(QualsiasiX;QualsiasiAlternativa)

##### Parametri

*Commento:* Qualsiasi X, *Tipo:* Qualsiasi tipo di valore

*Commento:* Qualsiasi alternativa, *Tipo:* Qualsiasi tipo di valore

##### Esempi

IFNA(A1;A2) restituisce il contenuto di A1 se tale contenuto non è un valore #N/D, altrimenti viene restituito il contenuto di A2.

#### 8.1.8.6 NAND

La funzione NAND() restituisce True se almeno un valore non è vero. Altrimenti restituisce False.

*Tipo restituito:* Un valore di verità (TRUE o FALSE)

##### Sintassi

NAND(valore;valore;...)

##### Parametri

*Commento:* Valori booleani, *Tipo:* Un intervallo di valori di verità (TRUE o FALSE)

*Commento:* Valori booleani, *Tipo:* Un intervallo di valori di verità (TRUE o FALSE)

*Commento:* Valori booleani, *Tipo:* Un intervallo di valori di verità (TRUE o FALSE)

*Commento:* Valori booleani, *Tipo:* Un intervallo di valori di verità (TRUE o FALSE)

*Commento:* Valori booleani, *Tipo:* Un intervallo di valori di verità (TRUE o FALSE)

##### Esempi

NAND(true;false;false) restituisce True

##### Esempi

NAND(true>true) restituisce False

### 8.1.8.7 NOR

La funzione NOR() restituisce True se tutti i valori dati come parametri sono di tipo booleano e hanno valore "false". Altrimenti restituisce False.

*Tipo restituito:* Un valore di verità (TRUE o FALSE)

#### Sintassi

NOR(valore;valore;...)

#### Parametri

*Commento:* Valori booleani, *Tipo:* Un intervallo di valori di verità (TRUE o FALSE)

*Commento:* Valori booleani, *Tipo:* Un intervallo di valori di verità (TRUE o FALSE)

*Commento:* Valori booleani, *Tipo:* Un intervallo di valori di verità (TRUE o FALSE)

*Commento:* Valori booleani, *Tipo:* Un intervallo di valori di verità (TRUE o FALSE)

*Commento:* Valori booleani, *Tipo:* Un intervallo di valori di verità (TRUE o FALSE)

#### Esempi

NOR(true;false;false) restituisce False

#### Esempi

NOR(false;false) restituisce True

### 8.1.8.8 NOT

La funzione NOT() restituisce True se il valore è False e restituisce False se il valore è True. Se il valore fornito è un errore, dà errore.

*Tipo restituito:* Un valore di verità (TRUE o FALSE)

#### Sintassi

NOT(booleano)

#### Parametri

*Commento:* Valore booleano, *Tipo:* Un valore di verità (TRUE o FALSE)

#### Esempi

NOT(false) restituisce True

#### Esempi

NOT(true) restituisce False

### 8.1.8.9 OR

La funzione OR() restituisce True se almeno un valore è vero. Altrimenti restituisce False, a meno che uno dei valori non sia un errore. In tal caso dà errore.

*Tipo restituito:* Un valore di verità (TRUE o FALSE)

#### Sintassi

OR(valore;valore;...)

#### Parametri

*Commento:* Valori booleani, *Tipo:* Un intervallo di valori di verità (TRUE o FALSE)

*Commento:* Valori booleani, *Tipo:* Un intervallo di valori di verità (TRUE o FALSE)

*Commento:* Valori booleani, *Tipo:* Un intervallo di valori di verità (TRUE o FALSE)

*Commento:* Valori booleani, *Tipo:* Un intervallo di valori di verità (TRUE o FALSE)

*Commento:* Valori booleani, *Tipo:* Un intervallo di valori di verità (TRUE o FALSE)

### Esempi

OR(false;false;false) restituisce False

### Esempi

OR(true;false) restituisce True

#### 8.1.8.10 TRUE

La funzione TRUE() restituisce il valore booleano TRUE.

*Tipo restituito:* Un valore di verità (TRUE o FALSE)

### Sintassi

TRUE()

### Parametri

### Esempi

TRUE() restituisce TRUE

#### 8.1.8.11 XOR

La funzione XOR() restituisce 'False' se il numero di valori True è pari. Altrimenti restituisce 'True'. Dà errore se uno dei valori è un errore.

*Tipo restituito:* Un valore di verità (TRUE o FALSE)

### Sintassi

XOR(valore;valore;...)

### Parametri

*Commento:* Valori booleani, *Tipo:* Un intervallo di valori di verità (TRUE o FALSE)

*Commento:* Valori booleani, *Tipo:* Un intervallo di valori di verità (TRUE o FALSE)

*Commento:* Valori booleani, *Tipo:* Un intervallo di valori di verità (TRUE o FALSE)

*Commento:* Valori booleani, *Tipo:* Un intervallo di valori di verità (TRUE o FALSE)

*Commento:* Valori booleani, *Tipo:* Un intervallo di valori di verità (TRUE o FALSE)

### Esempi

XOR(false;false;false) restituisce True

### Esempi

XOR(true;false) restituisce True

## 8.1.9 Ricerca e riferimenti

### 8.1.9.1 ADDRESS

ADDRESS costruisce l'indirizzo di una cella. I parametri sono: il numero della Riga e il numero della Colonna.

"Assoluto" è un numero che indica il tipo di riferimento (1 o nulla= assoluto, 2=riga assoluta e colonna relativa, 3=riga relativa e colonna assoluta, 4=relativo).

Stile A1 specifica lo stile con cui restituire l'indirizzo. Se A1 è posto TRUE (predefinito) l'indirizzo è restituito nella forma di A1, se è FALSE nella forma R1C1.

Nome\_foglio è la scritta che definisce il nome del foglio.

*Tipo restituito:* Testo

### Sintassi

ADDRESS(riga; colonna; assoluto; stile; nome\_foglio)

### Parametri

*Commento:* Numero riga, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* Numero colonna, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* Numero assoluto (opzionale), *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* Stile A1 (opzionale), *Tipo:* Un valore di verità (TRUE o FALSE)

*Commento:* Nome del foglio, *Tipo:* Testo

### Esempi

ADDRESS(6; 4) restituisce \$D\$6

### Esempi

ADDRESS(6; 4; 2) restituisce D\$6

### Esempi

ADDRESS(6; 4; 2; FALSE; "Foglio1") restituisce Foglio1!R6C[4]

### Esempi

ADDRESS(6; 4; 1; FALSE; "Foglio1") restituisce Foglio1!R6C4

### Esempi

ADDRESS(6; 4; 4; TRUE; "Foglio1") restituisce Foglio1!D6

## 8.1.9.2 AREAS

Restituisce il numero di aree nella stringa del riferimento. Un'area può essere una cella singola o un insieme di celle.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

### Sintassi

AREAS(riferimento)

### Parametri

*Commento:* Riferimento, *Tipo:* Un intervallo di stringhe

### Esempi

AREAS(A1) restituisce 1

### Esempi

AREAS((A1; A2:A4)) restituisce 2

## 8.1.9.3 CELL

Restituisce le informazioni circa la posizione, la formattazione e il contenuto di un riferimento.

*Tipo restituito:* Qualsiasi tipo di valore

### Sintassi

CELL(tipo; riferimento)

### Parametri

*Commento:* Tipo, *Tipo:* Testo

*Commento:* Riferimento, *Tipo:* Riferimento

**Esempi**

CELL("COL", C7) restituisce 3

**Esempi**

CELL("ROW", C7) restituisce 7

**Esempi**

CELL("ADDRESS", C7) restituisce \$C\$7

**8.1.9.4 CHOOSE**

Restituisce il parametro specificato dall'indice.

*Tipo restituito:* Qualsiasi tipo di valore

**Sintassi**

CHOOSE(indice; parametro1; parametro2;...)

**Parametri**

*Commento:* Indice, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* Argomenti, *Tipo:*

**Esempi**

CHOOSE(1; "Primo"; "Secondo") restituisce "Primo"

**Esempi**

CHOOSE(2; 3; 2; 4) restituisce 2

**8.1.9.5 COLUMN**

La funzione COLUMN restituisce la colonna della cella di cui si dà il riferimento. Se non si specificano parametri viene restituita la colonna della cella attuale.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

**Sintassi**

COLUMN(riferimento)

**Parametri**

*Commento:* Riferimento, *Tipo:* Testo

**Esempi**

COLUMN(A1) restituisce 1

**Esempi**

COLUMN(D2) restituisce 4

**Funzioni collegate**

COLUMNS  
ROW

### 8.1.9.6 COLUMNS

La funzione COLUMNS restituisce il numero di colonne nel riferimento.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

#### Sintassi

COLUMNS(riferimento)

#### Parametri

*Commento:* Riferimento, *Tipo:* Testo

#### Esempi

COLUMNS(A1:C3) restituisce 3

#### Esempi

COLUMNS(D2) restituisce 1

#### Funzioni collegate

[COLUMN](#)  
[ROWS](#)

### 8.1.9.7 HLOOKUP

Cerca un valore corrispondente nella prima riga della tabella assegnata e restituisce la riga indicata.

Verifica se il 'valore da cercare' è presente nella prima riga della 'sorgente dati'. Se lo trova, restituisce il valore nella 'riga' e la colonna in cui il valore è stato trovato. Se 'ordinato' è TRUE (predefinito), si assume che la 'riga' sia ordinata. La ricerca viene interrotta se il 'valore da cercare' è minore del valore che si sta confrontando.

*Tipo restituito:* Stringa/Numerico

#### Sintassi

HLOOKUP(Valore da cercare; Sorgente di dati; Riga; Ordinato)

#### Parametri

*Commento:* Valore da cercare, *Tipo:* Stringa/Numerico

*Commento:* Sorgente dati, *Tipo:* Array

*Commento:* Riga, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* Ordinamento (opzionale), *Tipo:* Un valore di verità (TRUE o FALSE)

### 8.1.9.8 INDEX

Se viene assegnato un insieme di celle, restituisce il valore immagazzinato in una data riga/-colonna. Se viene assegnata una cella che contiene un array, viene restituito un elemento dell'array.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

#### Sintassi

INDEX(cella; riga; colonna)

#### Parametri

*Commento:* Riferimento, *Tipo:* Testo

*Commento:* Riga, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* Colonna, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

### Esempi

INDEX(A1:C3; 2; 2), restituisce il contenuto di B2

### Esempi

INDEX(A1; 2; 2), se A1 è il risultato di un calcolo su un array, ritorna l'elemento (2,2) dell'array.

### 8.1.9.9 INDIRECT

Restituisce il contenuto della cella specificata nel riferimento testuale. Il secondo parametro è opzionale.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

### Sintassi

INDIRECT(riferimento\_testuale; stile a1)

### Parametri

*Commento:* Riferimento, *Tipo:* Testo

*Commento:* Stile A1 (opzionale), *Tipo:* Un valore di verità (TRUE o FALSE)

### Esempi

INDIRECT(A1), A1 contiene "B1", e B1 1 = > restituisce 1

### Esempi

INDIRECT("A1"), restituisce il contenuto di A1

### 8.1.9.10 LOOKUP

La funzione LOOKUP cerca il primo parametro nel vettore di ricerca. Essa restituisce il valore che si trova nel vettore-risultati allo stesso indice in cui è situato il valore trovato nel vettore di ricerca. Se il valore non è presente nel vettore di ricerca, si prende quello immediatamente più basso. Se nessun valore corrisponde, viene ritornato un errore. Il vettore di ricerca deve essere ordinato in modo crescente e il vettore dei risultati deve aver la stessa dimensione. Si possono utilizzare valori numerici, stringhe e valori booleani. Il confronto tra stringhe non tiene conto della differenza tra maiuscole e minuscole.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

### Sintassi

LOOKUP(valore; vettore-ricerca ; vettore-risultati)

### Parametri

*Commento:* Valore da cercare, *Tipo:* Stringa/Numerico

*Commento:* Vettore da cercare, *Tipo:* Stringa/Numerico

*Commento:* Vettore risultati, *Tipo:* Stringa/Numerico

### Esempi

LOOKUP(1,232; A1:A6; B1:B6) se A1 = 1 e A2 = 2 restituisce il valore di B1.

#### 8.1.9.11 MATCH

Trova il valore cercato nella regione di ricerca e restituisce la sua posizione (a partire da 1). Il tipo di corrispondenza può essere -1, 0 o 1 e determina cosa cercare per quel valore. Se il tipo di corrispondenza è 0, viene restituito l'indice del primo valore che è uguale a quello cercato. Se il tipo di corrispondenza è 1 (o non specificato), si ottiene l'indice del primo valore che è minore o uguale a quello cercato e i valori nella zona di ricerca devono essere ordinati in modo crescente. Se il tipo di corrispondenza è -1, si ottiene l'indice del primo valore che è maggiore o uguale a quello cercato e i valori nella zona di ricerca devono essere ordinati in modo decrescente.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Sintassi

MATCH(Valore cercato; regione di ricerca; tipo corrispondenza)

##### Parametri

*Commento:* Valore cercato, *Tipo:* Stringa/Numerico

*Commento:* Regione di ricerca, *Tipo:* Riferimento/Vettore

*Commento:* Tipo di corrispondenza (opzionale), *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

#### 8.1.9.12 MULTIPLE.OPERATIONS

MULTIPLE.OPERATIONS esegue l'espressione della formula individuata da CellaFormula e tutte le formule da cui questa dipende, sostituendo tutti i riferimenti a CellaRiga (rispettivamente CellaColonna) con riferimenti a RigaSostituto (risp. a ColonnaSostituto). Questa funzione può essere usata per creare facilmente tabelle di funzioni che dipendono da due parametri d'ingresso.

*Tipo restituito:* Stringa/Numerico

##### Sintassi

MULTIPLE.OPERATIONS(CellaFormula; CellaRiga; RigaSostituto; CellaColonna; ColonnaSostituto)

##### Parametri

*Commento:* Cella della formula, *Tipo:* Riferimento

*Commento:* Cella della riga, *Tipo:* Riferimento

*Commento:* Sostituzione riga, *Tipo:* Riferimento

*Commento:* Cella della colonna (opzionale), *Tipo:* Riferimento

*Commento:* Sostituzione colonna (opzionale), *Tipo:* Riferimento

#### 8.1.9.13 OFFSET

Modifica posizione e dimensioni di un riferimento.

*Tipo restituito:* Riferimento

##### Sintassi

OFFSET(Riferimento riferimento; Intero posizioneRiga; Intero posizioneColonna; Intero nuovaAltezza; Intero nuovaLarghezza)

##### Parametri

*Commento:* Riferimento o intervallo, *Tipo:* Riferimento

*Commento:* Numero di righe di scostamento, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* Numero di colonne di scostamento, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* Altezza dell'intervallo di scostamento (opzionale), *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* Larghezza dell'intervallo di scostamento (opzionale), *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

#### 8.1.9.14 ROW

La funzione ROW restituisce la riga della cella di cui si dà il riferimento. Se non si specificano parametri viene restituita la riga della cella attuale.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Sintassi

ROW(riferimento)

##### Parametri

*Commento:* Riferimento, *Tipo:* Testo

##### Esempi

ROW(A1) restituisce 1

##### Esempi

ROW(D2) restituisce 2

##### Funzioni collegate

[ROWS](#)  
[COLUMN](#)

#### 8.1.9.15 ROWS

La funzione ROWS restituisce il numero di righe nel riferimento.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Sintassi

ROWS(riferimento)

##### Parametri

*Commento:* Riferimento, *Tipo:* Testo

##### Esempi

ROWS(A1:C3) restituisce 3

##### Esempi

ROWS(D2) restituisce 1

##### Funzioni collegate

[ROW](#)  
[COLUMNS](#)

#### 8.1.9.16 SHEET

Restituisce il numero del foglio o la stringa che rappresenta il nome di un foglio.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Sintassi

SHEET(riferimento)

### Parametri

*Commento:* Riferimento, *Tipo:* Riferimento

### Esempi

SHEET(Foglio1!C7) restituisce 1

### Esempi

SHEET(Foglio2!C7) restituisce 2

## 8.1.9.17 SHEETS

Restituisce il numero di fogli in questo documento o in un altro inndicato.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

### Sintassi

SHEETS(riferimento)

### Parametri

*Commento:* Riferimento, *Tipo:* Riferimento

## 8.1.9.18 VLOOKUP

Cerca un valore corrispondente nella prima colonna della tabella assegnata e restituisce la colonna indicata.

Verifica se il 'valore da cercare' è presente nella prima colonna della 'sorgente dati'. Se lo trova, restituisce il valore nella 'colonna' e la colonna in cui il valore è stato trovato. Se 'ordinato' è TRUE (predefinito), si assume che la 'colonna' sia ordinata. La ricerca viene interrotta se il 'valore da cercare' è minore del valore che si sta confrontando.

*Tipo restituito:* Stringa/Numerico

### Sintassi

VLOOKUP(Valore da cercare; Sorgente di dati; Colonna; Ordinato)

### Parametri

*Commento:* Valore da cercare, *Tipo:* Stringa/Numerico

*Commento:* Sorgente dati, *Tipo:* Array

*Commento:* Colonna, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* Ordinamento (opzionale), *Tipo:* Un valore di verità (TRUE o FALSE)

## 8.1.10 Matematica

### 8.1.10.1 ABS

La funzione ABS() restituisce il valore assoluto del numero a virgola mobile x.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Sintassi

ABS(x)

### Parametri

*Commento:* Un valore in virgola mobile, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

**Esempi**

ABS(12,5) è uguale a 12,5

**Esempi**

ABS(-12,5) è uguale a 12,5

**8.1.10.2 CEIL**

La funzione CEIL() arrotonda x per eccesso con il più prossimo numero intero del valore inserito, restituendo tale valore come double.

*Tipo restituito:* Un intero (come 0, -5, 14)

**Sintassi**

CEIL(x)

**Parametri**

*Commento:* Un valore in virgola mobile, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

**Esempi**

CEIL(12,5) è uguale a 13

**Esempi**

CEIL(-12,5) è uguale a -12

**Funzioni collegate**

CEILING  
FLOOR  
ROUND  
ROUNDUP

**8.1.10.3 CEILING**

La funzione CEILING() arrotonda per eccesso x (a partire da zero) al più prossimo multiplo del coefficiente di significatività del valore inserito. Il valore predefinito di Significatività è 1 (o -1 se il valore è negativo), questo corrisponde ad un arrotondamento all'intero superiore più vicino. Se il parametro Modalità è diverso da zero, la funzione arrotonda a partire da zero, invece che verso l'infinito positivo.

*Tipo restituito:* Un intero (come 0, -5, 14)

**Sintassi**

CEILING(x)

**Parametri**

*Commento:* Un valore in virgola mobile, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Significatività (opzionale), *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Tipo (opzionale), *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

**Esempi**

CEILING(12,5) è uguale a 13

**Esempi**

CEILING(6,43; 4) è uguale a 8

**Esempi**

CEILING(-6,43; -4;1) è uguale a -8

**Esempi**

CEILING(-6,43; -4; 0) è uguale a -4

**Funzioni collegate**

CEIL  
FLOOR  
ROUND  
ROUNDUP

**8.1.10.4 COUNT**

Questa funzione restituisce il numero di argomenti interi o a virgola mobile passati. Puoi contare utilizzando un intervallo: COUNT(A1:B5) o una lista di valori come COUNT(12;5;12,5).

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

**Sintassi**

COUNT(valore;valore;valore...)

**Parametri**

*Commento:* Valori, *Tipo:* FLOAT

**Esempi**

COUNT(-5;"KSpread";2) restituisce 2

**Esempi**

COUNT(5) restituisce 1

**Funzioni collegate**

COUNTA  
COUNTIF  
SUM

**8.1.10.5 COUNTA**

Questa funzione restituisce il numero degli argomenti non vuoti che gli sono stati passati. Puoi contare utilizzando un intervallo: COUNTA(A1:B5) o utilizzare una lista di valori come COUNTA(12;5;12,5).

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

**Sintassi**

COUNTA(valore;valore;valore...)

**Parametri**

*Commento:* Valori, *Tipo:* FLOAT

**Esempi**

COUNTA(-5;"KSpread";2) restituisce 3

**Esempi**

COUNTA(5) restituisce 1

**Funzioni collegate**

COUNT  
COUNTIF

**8.1.10.6 COUNTBLANK**

Questa funzione fornisce il numero di celle vuote in un intervallo.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

**Sintassi**

COUNTBLANK(intervallo)

**Parametri**

*Commento:* Intervallo di celle, *Tipo:* Intervallo

**Esempi**

COUNTBLANK(A1:B5)

**Funzioni collegate**

COUNT  
COUNTA  
COUNTIF

**8.1.10.7 COUNTIF**

La funzione COUNTIF() restituisce il numero di celle nel dato intervallo che soddisfano i criteri richiesti.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

**Sintassi**

COUNTIF(intervallo;criterio)

**Parametri**

*Commento:* Intervallo, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

*Commento:* Criteri, *Tipo:* Testo

**Esempi**

COUNTIF(A2:A3;"14") restituisce 1 se A2 è -4 e A3 è 14

**Funzioni collegate**

COUNT  
SUMIF

#### 8.1.10.8 CUR

La funzione CUR() restituisce la radice cubica non negativa di x.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

CUR(x)

##### Parametri

*Commento:* Un valore in virgola mobile, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Esempi

CUR(27) è uguale a 3

##### Funzioni collegate

[SQRT](#)

#### 8.1.10.9 DIV

La funzione DIV() divide successivamente il primo valore per tutti i successivi.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

DIV(valore;valore;...)

##### Parametri

*Commento:* Valori, *Tipo:* FLOAT

##### Esempi

DIV(20;2;2) restituisce 5

##### Esempi

DIV(25;2,5) restituisce 10

##### Funzioni collegate

[MULTIPLY](#)

[MOD](#)

#### 8.1.10.10 EPS

EPS() restituisce l'epsilon (o precisione) della macchina; questo è la differenza tra 1 e il numero rappresentabile in virgola mobile immediatamente più grande. Per via del fatto che i computer utilizzano un numero finito di cifre, l'errore di arrotondamento è sempre presente (ma generalmente insignificante) nei calcoli.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

EPS()

##### Parametri

### Esempi

Su molti sistemi, questo restituisce  $2^{-52}=2,2204460492503131e-16$

### Esempi

$0,5*EPS()$  fornisce lo "zero macchina" ("unit round"); questo valore è interessante perché è il numero  $x$  più grande per cui  $(1+x)-1=0$  (a seguito degli errori di arrotondamento).

### Esempi

$EPS()$  è talmente piccolo che Calligra Sheets visualizza  $1+eps()$  come 1

### Esempi

Prendi un numero  $x$  tra 0 e  $EPS()$ . Osserva come  $1+x$  arrotonda  $x$  con 0 o  $EPS()$ , valutando l'espressione  $(1+x)-1$

### 8.1.10.11 EVEN

La funzione  $EVEN()$  restituisce il più vicino intero pari superiore al numero dato.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Sintassi

$EVEN(\text{valore})$

#### Parametri

*Commento:* Valore in virgola mobile, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Esempi

$EVEN(1,2)$  restituisce 2

#### Esempi

$EVEN(2)$  restituisce 2

#### Funzioni collegate

[ODD](#)

### 8.1.10.12 EXP

La funzione  $EXP()$  restituisce il valore di  $e$  (la base dei logaritmi naturali) elevata alla potenza di  $x$ .

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Sintassi

$EXP(x)$

#### Parametri

*Commento:* Un valore in virgola mobile, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Esempi

$EXP(9)$  è uguale a 8.103,08392758

#### Esempi

$EXP(-9)$  è uguale a 0,00012341

#### Funzioni collegate

[LN](#)

#### 8.1.10.13 FACT

La funzione FACT() calcola il fattoriale del parametro. L'espressione matematica è (valore)!.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

FACT(numero)

##### Parametri

*Commento:* Un valore in virgola mobile, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Esempi

FACT(10) restituisce 3628800

##### Esempi

FACT(0) restituisce 1

#### 8.1.10.14 FACTDOUBLE

La funzione FACTDOUBLE() calcola il fattoriale doppio di un numero, ovvero x!!.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

FACTDOUBLE(Numero)

##### Parametri

*Commento:* Un valore in virgola mobile, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Esempi

FACTDOUBLE(6) restituisce 48

##### Esempi

FACTDOUBLE(7) restituisce 105

#### 8.1.10.15 FIB

La funzione FIB calcola N-esimo termine della sequenza Fibonacci (1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21...), nella quale ogni numero, dopo i primi due, è la somma dei due numeri immediatamente precedenti. FIB(0) è definito come 0.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

FIB(n)

##### Parametri

*Commento:* N-esimo termine, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Esempi

FIB(9) restituisce 34

##### Esempi

FIB(26) restituisce 121393

#### 8.1.10.16 FLOOR

La funzione CEILING() arrotonda per eccesso un numero  $x$  al più prossimo multiplo del secondo parametro, la significatività.

La funzione FLOOR() arrotonda per difetto  $x$  (verso zero) al più prossimo multiplo del coefficiente di significatività del valore inserito. Il valore predefinito per la significatività è 1 se  $x$  è positivo e -1 se  $x$  è negativo, questo corrisponde ad un arrotondamento all'intero più vicino. Se viene assegnata una modalità e non è nulla, il valore di  $x$  è arrotondato verso zero ad un multiplo del coefficiente di significatività e poi si applica il segno. Altrimenti, lo si arrotonda a meno infinito. Se uno dei due parametri ( $x$  o significatività) è zero, il risultato è zero.

*Tipo restituito:* Un intero (come 0, -5, 14)

##### Sintassi

FLOOR( $x$ )

##### Parametri

*Commento:* Un valore in virgola mobile, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Significatività (opzionale), *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Tipo (opzionale), *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Esempi

FLOOR(12,5) è uguale a 12

##### Esempi

FLOOR(-12,5) è uguale a -13

##### Esempi

FLOOR(5; 2) è uguale a 4

##### Esempi

FLOOR(5; 2,2) è uguale a 4,4

##### Funzioni collegate

CEIL  
CEILING  
ROUND  
ROUNDDOWN

#### 8.1.10.17 GAMMA

La funzione GAMMA() restituisce il valore della funzione gamma.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

GAMMA(valore)

##### Parametri

*Commento:* Valore in virgola mobile, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Esempi

GAMMA(1) restituisce 1

##### Funzioni collegate

FACT

#### 8.1.10.18 GCD

La funzione GCD() restituisce il massimo comune denominatore tra due o più valori interi.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Sintassi

GCD(valore;valore)

##### Parametri

*Commento:* Primo numero, *Tipo:* Un intervallo di numeri interi (come 1, 132, 2344)

*Commento:* Secondo numero, *Tipo:* Un intervallo di numeri interi (come 1, 132, 2344)

*Commento:* Terzo numero, *Tipo:* Un intervallo di numeri interi (come 1, 132, 2344)

##### Esempi

GCD(6;4) restituisce 2

##### Esempi

GCD(10;20) restituisce 10

##### Esempi

GCD(20;15;10) restituisce 5

##### Funzioni collegate

[LCM](#)

#### 8.1.10.19 G\_PRODUCT

La funzione G\_PRODUCT() è identica a KPRODUCT. Viene fornita per compatibilità con Gnumeric.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

G\_PRODUCT(valore;valore;...)

##### Parametri

*Commento:* Valori, *Tipo:* FLOAT

##### Funzioni collegate

[KPRODUCT](#)

#### 8.1.10.20 INT

La funzione INT() restituisce la parte intera del valore.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Sintassi

INT(x)

##### Parametri

*Commento:* Un valore in virgola mobile, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

**Esempi**

INT(12,55) è uguale a 12

**Esempi**

INT(15) è uguale a 15

**Funzioni collegate**

FLOOR  
QUOTIENT

**8.1.10.21 INV**

Questa funzione moltiplica ogni valore per -1.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

**Sintassi**

INV(valore)

**Parametri**

*Commento:* Valore in virgola mobile, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

**Esempi**

INV(-5) è uguale a 5

**Esempi**

INV(5) è uguale a -5

**Esempi**

INV(0) è uguale a 0

**8.1.10.22 KPRODUCT**

La funzione KPRODUCT() calcola il prodotto di tutti i valori dati come parametri. Puoi calcolare il prodotto di un intervallo: KPRODUCT(A1:B5) o una lista di valori come KPRODUCT(12;5;12,5). Se non vengono dati valori numerici, viene restituito 1.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

**Sintassi**

KPRODUCT(valore;valore;...)

**Parametri**

*Commento:* Valori, *Tipo:* FLOAT

**Esempi**

KPRODUCT(3;5;7) è uguale a 105

**Esempi**

KPRODUCT(12,5;2) è uguale a 25

**Funzioni collegate**

G\_PRODUCT  
MULTIPLY  
PRODUCT

### 8.1.10.23 LCM

La funzione LCM() restituisce il minimo comune multiplo di due o più valori a virgola mobile

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Sintassi

LCM(valore; valore)

#### Parametri

*Commento:* Primo numero, *Tipo:* FLOAT

*Commento:* Secondo numero, *Tipo:* FLOAT

#### Esempi

LCM(6;4) restituisce 12

#### Esempi

LCM(1,5;2,25) restituisce 4.5

#### Esempi

LCM(2;3;4) restituisce 12

#### Funzioni collegate

GCD

### 8.1.10.24 LN

La funzione LN() restituisce il logaritmo naturale di x.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Sintassi

LN(x)

#### Parametri

*Commento:* Un valore in virgola mobile, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Esempi

LN(0,8) è uguale a -0,22314355

#### Esempi

LN(0) è uguale a -inf

#### Funzioni collegate

LOG

LOG10

LOG2

#### 8.1.10.25 LOG

La funzione LOG() restituisce il logaritmo in base 10 di x.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

LOG(x)

##### Parametri

*Commento:* Un valore in virgola mobile, maggiore di zero, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Esempi

LOG(0,8) è uguale a -0,09691001

##### Esempi

LOG(0) dà errore.

##### Funzioni collegate

LN  
LOGN  
LOG10  
LOG2

#### 8.1.10.26 LOG10

La funzione LOG10() restituisce il logaritmo in base 10 dell'argomento.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

LOG10(x)

##### Parametri

*Commento:* Un valore positivo in virgola mobile, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Esempi

LOG10(10) è uguale a 1.

##### Esempi

LOG10(0) dà errore.

##### Funzioni collegate

LN  
LOGN  
LOG  
LOG2

### 8.1.10.27 LOG2

La funzione LOG2() restituisce il logaritmo in base 2 di x.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Sintassi

LOG2(x)

#### Parametri

*Commento:* Un valore in virgola mobile, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Esempi

LOG2(0,8) è uguale a -0,32192809

#### Esempi

LOG2(0) è uguale a -inf.

#### Funzioni collegate

LN  
LOGN  
LOG  
LOG10

### 8.1.10.28 LOGN

La funzione LOGN() restituisce il logaritmo in base n di x.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Sintassi

LOGN(valore;base)

#### Parametri

*Commento:* Un valore in virgola mobile, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Base, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Esempi

LOGN(12;10) è uguale a 1,07918125

#### Esempi

LOGN(12;2) è uguale a 3,5849625

#### Funzioni collegate

LOG  
LN  
LOG10  
LOG2

### 8.1.10.29 MAX

La funzione MAX() restituisce il valore maggiore tra i parametri dati. Le stringhe e i valori logici vengono ignorati.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Sintassi

MAX(valore;valore;...)

#### Parametri

*Commento:* Valori, *Tipo:* FLOAT

#### Esempi

MAX(12;5;7) restituisce 12

#### Esempi

MAX(12,5;2) restituisce 12,5

#### Esempi

MAX(0,5; 0,4; TRUE; 0,2) restituisce 0,5

#### Funzioni collegate

COUNT  
COUNTA  
MAXA  
MIN  
MINA

### 8.1.10.30 MAXA

La funzione MAXA() restituisce il valore maggiore tra i parametri dati. TRUE viene considerato uguale a 1 e FALSE a 0. Le stringhe vengono ignorate.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Sintassi

MAXA(valore;valore;...)

#### Parametri

*Commento:* Valori, *Tipo:* FLOAT

#### Esempi

MAXA(12; 5; 7) restituisce 12

#### Esempi

MAXA(12,5; 2) restituisce 12,5

#### Esempi

MAXA(0,5; 0,4; TRUE; 0,2) restituisce 1

#### Funzioni collegate

COUNT  
COUNTA  
MAX  
MIN  
MINA

### 8.1.10.31 MDETERM

La funzione MDETERM ritorna il determinante di una matrice. La matrice deve essere di tipo n x n.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Sintassi

MDETERM(matrice)

#### Parametri

*Commento:* Intervallo, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

#### Esempi

MDETERM(A1:C3)

#### Funzioni collegate

[MMULT](#)

### 8.1.10.32 MIN

La funzione MIN() restituisce il valore minore tra i parametri dati. Vengono ignorati i valori logici e le stringhe.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Sintassi

MIN(valore;valore;...)

#### Parametri

*Commento:* Valori, *Tipo:* FLOAT

#### Esempi

MIN(12;5;7) restituisce 5

#### Esempi

MIN(12,5;2) restituisce 2

#### Esempi

MIN(0,4; 2; FALSE; 0,7) restituisce 0,4

#### Funzioni collegate

[COUNT](#)  
[COUNTA](#)  
[MAX](#)  
[MAXA](#)  
[MINA](#)

### 8.1.10.33 MINA

La funzione MINA() restituisce il valore minore tra i parametri dati. TRUE viene considerato uguale a 1 e FALSE a 0. Vengono ignorate le stringhe.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Sintassi

MINA(valore;valore;...)

#### Parametri

*Commento:* Valori, *Tipo:* FLOAT

#### Esempi

MINA(12;5; 7) restituisce 5

#### Esempi

MINA(12,5; 2) restituisce 2

#### Esempi

MINA(0,4; 2; FALSE; 0,7) restituisce 0

#### Funzioni collegate

COUNT  
COUNTA  
MAX  
MAXA  
MIN

### 8.1.10.34 MINVERSE

Calcola l'inversa della matrice.

Moltiplicando una matrice per la sua inversa si ottiene la matrice unitaria della stessa dimensione.

Le matrici invertibili hanno determinante non nullo.

*Tipo restituito:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

#### Sintassi

MINVERSE(matrice)

#### Parametri

*Commento:* Matrice, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

#### Esempi

MINVERSE(A1:C3)

#### Funzioni collegate

MDETERM  
MUNIT

#### 8.1.10.35 MMULT

La funzione MMULT moltiplica due matrici. Il numero di colonne della prima matrice deve essere uguale al numero di righe della seconda. Il risultato è una matrice.

*Tipo restituito:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

##### Sintassi

MMULT(matrice1;matrice2)

##### Parametri

*Commento:* Prima matrice, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

*Commento:* Seconda matrice, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

##### Esempi

MMULT(A1:C3)

##### Funzioni collegate

[MDETERM](#)

#### 8.1.10.36 MOD

La funzione MOD() restituisce il resto della divisione. Se il secondo parametro è zero la funzione restituisce #DIV/0.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Sintassi

MOD(valore;valore)

##### Parametri

*Commento:* Valore in virgola mobile, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* Valore in virgola mobile, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Esempi

MOD(12;5) restituisce 2

##### Esempi

MOD(5;5) restituisce 0

##### Funzioni collegate

[DIV](#)

#### 8.1.10.37 MROUND

La funzione MROUND() restituisce l'arrotondamento con un multiplo della base fissata. Il valore e la base devono avere lo stesso segno.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

MROUND(valore;base)

**Parametri**

*Commento:* Valore in virgola mobile, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Multiplo, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

**Esempi**

MROUND(1,252; 0,5) è uguale a 1,5

**Esempi**

MROUND(-1,252; -0,5) è uguale a -1,5

**Funzioni collegate**

ROUND

**8.1.10.38 MULTINOMIAL**

La funzione MULTINOMIAL() restituisce il coefficiente multinomiale dei numeri forniti come parametri. MULTINOMIAL(a;b;c) è dato dalla formula:

$(a+b+c)! / a!b!c!$

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

**Sintassi**

MULTINOMIAL(valore;valore;...)

**Parametri**

*Commento:* Valori, *Tipo:* FLOAT

**Esempi**

MULTINOMIAL(3;4;5) è uguale a 27720

**8.1.10.39 MULTIPLY**

La funzione MULTIPLY() moltiplica tutti i valori dati come parametri. Puoi moltiplicare i valori contenuti in un'area MULTIPLY(A1:B5) o una lista di valori come MULTIPLY(12;5;12,5). È equivalente a PRODUCT.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

**Sintassi**

MULTIPLY(valore;valore;...)

**Parametri**

*Commento:* Valori, *Tipo:* FLOAT

**Esempi**

MULTIPLY(12;5;7) è uguale a 420

**Esempi**

MULTIPLY(12,5;2) è uguale a 25

**Funzioni collegate**

DIV  
PRODUCT  
KPRODUCT

#### 8.1.10.40 MUNIT

Crea la matrice unitaria di dimensione assegnata.

*Tipo restituito:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

##### Sintassi

MUNIT(dimensione)

##### Parametri

*Commento:* Dimensione, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Esempi

MUNIT(3) crea una matrice unitaria 3x3

##### Funzioni collegate

[MINVERSE](#)

#### 8.1.10.41 ODD

La funzione ODD() restituisce il più vicino intero dispari superiore (o inferiore, se il dato è negativo) al numero dato. Per definizione, ODD(0) è 1.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

ODD(valore)

##### Parametri

*Commento:* Valore in virgola mobile, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Esempi

ODD(1,2) restituisce 3

##### Esempi

ODD(2) restituisce 3

##### Esempi

ODD(-2) restituisce -3

##### Funzioni collegate

[EVEN](#)

#### 8.1.10.42 POW

La funzione POW(x;y) restituisce il valore di x elevato alla potenza y. È identica alla funzione POWER.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

POW(valore;valore)

### Parametri

*Commento:* Valore in virgola mobile, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Valore in virgola mobile, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Esempi

POW(1,2;3,4) è uguale a 1,8572

### Esempi

POW(2;3) è uguale a 8

### Funzioni collegate

[POWER](#)

#### 8.1.10.43 POWER

La funzione POWER(x;y) restituisce il valore di x elevato alla potenza y.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Sintassi

POWER(valore;valore)

### Parametri

*Commento:* Valore in virgola mobile, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Valore in virgola mobile, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Esempi

POWER(1,2;3,4) è uguale a 1,8572

### Esempi

POWER(2;3) è uguale a 8

### Funzioni collegate

[POW](#)

#### 8.1.10.44 PRODUCT

La funzione PRODUCT() calcola il prodotto di tutti i valori dati come parametri. Puoi calcolare il prodotto di un intervallo: PRODUCT(A1:B5) o una lista di valori come PRODUCT(12;5;12,5). Se non vengono dati valori numerici, viene restituito 0.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Sintassi

PRODUCT(valore;valore;...)

### Parametri

*Commento:* Valori, *Tipo:* FLOAT

### Esempi

PRODUCT(3;5;7) è uguale a 105

**Esempi**

PRODUCT(12,5;2) è uguale a 25

**Funzioni collegate**

MULTIPLY  
KPRODUCT

**8.1.10.45 QUOTIENT**

La funzione QUOTIENT restituisce la parte intera di numeratore/denominatore.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

**Sintassi**

QUOTIENT(numeratore;denominatore)

**Parametri**

*Commento:* Numeratore, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Denominatore, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

**Esempi**

QUOTIENT(21;4) restituisce 5

**Funzioni collegate**

INT

**8.1.10.46 RAND**

La funzione RAND() restituisce un numero pseudo-casuale tra 0 e 1.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

**Sintassi**

RAND()

**Parametri**

**Esempi**

RAND() potrebbe essere 0,78309922...

**Funzioni collegate**

RANDBETWEEN  
RANDEXP

**8.1.10.47 RANDBERNOULLI**

La funzione RAND() restituisce un numero pseudo-casuale, con distribuzione di Bernoulli, e compreso tra 0 e 1.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

**Sintassi**

RANDBERNOULLI(x)

### Parametri

*Commento:* Un valore in virgola mobile (tra 0 e 1), *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Un valore in virgola mobile, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Esempi

RANDBERNOULLI(0,45)

### Funzioni collegate

[RAND](#)

#### 8.1.10.48 RANDBETWEEN

La funzione RANDBETWEEN() restituisce un numero pseudo casuale tra il valore inferiore e superiore. Se inferiore > superiore, la funzione restituisce Err.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Sintassi

RANDBETWEEN(inferiore;superiore)

### Parametri

*Commento:* Valore inferiore, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* Valore superiore, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

### Esempi

RANDBETWEEN(12;78) è uguale per esempio a 61,0811...

### Funzioni collegate

[RAND](#)

#### 8.1.10.49 RANDBINOM

La funzione RAND() restituisce un numero pseudo-casuale, con distribuzione binomiale, e compreso tra 0 e 1.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Sintassi

RANDBINOM(x)

### Parametri

*Commento:* Un valore in virgola mobile (tra 0 e 1), *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Tentativi (più di 0), *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

### Esempi

RANDBINOM(4)

### Funzioni collegate

[RAND](#)

[RANDNEGBINOM](#)

#### 8.1.10.50 RANDEXP

La funzione RANDEXP() restituisce un numero pseudo-casuale, distribuito esponenzialmente e compreso tra 0 e 1.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

RANDEXP(x)

##### Parametri

*Commento:* Un valore in virgola mobile (maggiore di 0), *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Esempi

RANDEXP(0,88)

##### Funzioni collegate

[RAND](#)

#### 8.1.10.51 RANDNEGBINOM

La funzione RANDNEGBINOM() restituisce un numero pseudo-casuale negativo con distribuzione binomiale.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

RANDNEGBINOM(x)

##### Parametri

*Commento:* Un valore in virgola mobile (tra 0 e 1), *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Fallimenti (più di 0), *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Esempi

RANDNEGBINOM(4)

##### Funzioni collegate

[RAND](#)

[RANDBINOM](#)

#### 8.1.10.52 RANDNORM

La funzione RANDNORM() restituisce un numero pseudo-casuale, con distribuzione normale (Gaussiana).

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

RANDNORM(mu; sigma)

##### Parametri

*Commento:* Valore medio della distribuzione normale, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Dispersione della distribuzione normale, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

**Esempi**

RANDNORM(0; 1)

**Funzioni collegate**

[RAND](#)

**8.1.10.53 RANDPOISSON**

La funzione RANDPOISSON() restituisce un numero pseudo-casuale, con distribuzione poissoniana, e compreso tra 0 e 1.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

**Sintassi**

RANDPOISSON()

**Parametri**

*Commento:* Un valore in virgola mobile (maggiore di 0), *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Un valore in virgola mobile, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

**Esempi**

RANDPOISSON(4)

**Funzioni collegate**

[RAND](#)

**8.1.10.54 ROOTN**

La funzione ROOTN() restituisce la radice n-esima non negativa di x.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

**Sintassi**

ROOTN(x;n)

**Parametri**

*Commento:* Un valore in virgola mobile, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Valore, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

**Esempi**

ROOTN(9;2) è uguale a 3

**Funzioni collegate**

[SQRT](#)

### 8.1.10.55 ROUND

La funzione ROUND(valore;[cifre]) restituisce valori arrotondati. Le "cifre" sono il numero di cifre al quale vuoi arrotondare il numero. Se "cifre" è zero o manca, il valore è arrotondato al più vicino intero. Se "cifre" è minore di zero, la corrispondente parte intera del numero è arrotondata.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Sintassi

ROUND(valore;[cifre])

#### Parametri

*Commento:* Valore in virgola mobile, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Cifre, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

#### Esempi

ROUND(1,252;2) è uguale a 1,25

#### Esempi

ROUND(-1,252;2) è uguale a -1,25

#### Esempi

ROUND(1,258;2) è uguale a 1,26

#### Esempi

ROUND(-12,25;-1) è uguale a -10

#### Esempi

ROUND(-1,252;0) è uguale a -1

#### Funzioni collegate

MROUND  
ROUND<sup>DOWN</sup>  
ROUND<sup>UP</sup>

### 8.1.10.56 ROUNDDOWN

La funzione ROUNDDOWN(valore;[cifre]) restituisce l'arrotondamento del valore con un numero inferiore in valore assoluto. Cifre è il numero di cifre a cui vuoi arrotondare il valore. Se cifre è zero o viene omissa, la parte decimale del valore viene troncata.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Sintassi

ROUNDDOWN(valore;[cifre])

#### Parametri

*Commento:* Valore in virgola mobile, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Cifre, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

#### Esempi

ROUNDDOWN(1,252) è uguale a 1

#### Esempi

ROUNDDOWN(1,252;2) è uguale a 1,25

**Esempi**

ROUNDDOWN(-1,252;2) è uguale a -1,25

**Esempi**

ROUNDDOWN(-1,252) è uguale a -1

**Funzioni collegate**

ROUND  
ROUNDUP

**8.1.10.57 ROUNDUP**

La funzione ROUNDUP(valore;[cifre]) restituisce l'arrotondamento del valore con un numero superiore in valore assoluto. Cifre è il numero di cifre con cui vuoi arrotondare il numero. Se cifre è zero, o omesso, il valore viene approssimato con un intero.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

**Sintassi**

ROUNDUP(valore;[cifre])

**Parametri**

*Commento:* Valore in virgola mobile, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Cifre, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

**Esempi**

ROUNDUP(1,252) è uguale a 2

**Esempi**

ROUNDUP(1,252;2) è uguale a 1,26

**Esempi**

ROUNDUP(-1,252;2) è uguale a -1,26

**Esempi**

ROUNDUP(-1,252) è uguale a -2

**Funzioni collegate**

ROUND  
ROUNDDOWN

**8.1.10.58 SERIESSUM**

La funzione SERIESSUM() restituisce la somma di una serie di potenze.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

**Sintassi**

SERIESSUM(X; N; M; Coefficienti)

### Parametri

*Commento:* X, la variabile indipendente della serie di potenze, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* N, la potenza iniziale a cui viene elevato X, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* M, l'incremento dato a N per ogni termine successivo della serie, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Coefficienti, un insieme di valori per i quali verranno moltiplicate le successive potenze della variabile X, *Tipo:* FLOAT

### Esempi

SERIESSUM(2;0;2;{1;2}) restituisce 9

### 8.1.10.59 SIGN

Questa funzione restituisce -1 se il numero è negativo, 0 se il numero è zero e 1 se il numero è positivo.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

### Sintassi

SIGN(valore)

### Parametri

*Commento:* Valore in virgola mobile, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Esempi

SIGN(5) è uguale a 1

### Esempi

SIGN(0) è uguale a 0

### Esempi

SIGN(-5) è uguale a -1

### 8.1.10.60 SQRT

La funzione SQRT() restituisce la radice quadrata non negativa dell'argomento. Se questo è negativo, viene segnalato errore.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Sintassi

SQRT(x)

### Parametri

*Commento:* Un valore in virgola mobile, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Esempi

SQRT(9) è uguale a 3

### Esempi

SQRT(-9) dà errore

### Funzioni collegate

[IMSQRT](#)

#### 8.1.10.61 SQRTPI

La funzione SQRTPI() restituisce la radice quadrata non negativa di x\*PI. Se x è negativo, viene restituito errore.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

SQRTPI(x)

##### Parametri

*Commento:* Un valore in virgola mobile, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Esempi

SQRTPI(2) è uguale a 2,506628

#### 8.1.10.62 SUBTOTAL

La funzione SUBTOTAL() restituisce il sottototale (ndt: risultato di una funzione) di una lista di argomenti, ignorando i risultati di altri sottototali inclusi. La funzione deve essere indicata con uno dei seguenti numeri: 1 - Average, 2 - Count, 3 - CountA, 4 - Max, 5 - Min, 6 - Product, 7 - StDev, 8 - StDevP, 9 - Sum, 10 - Var, 11 - VarP.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

SUBTOTAL(funzione; valore)

##### Parametri

*Commento:* Funzione, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* Valori, *Tipo:* FLOAT

##### Esempi

Se A1:A5 contengono 7, 24, 23, 56 e 9:

##### Esempi

SUBTOTAL(1; A1:A5) restituisce 23,8

##### Esempi

SUBTOTAL(4; A1:A5) restituisce 56

##### Esempi

SUBTOTAL(9; A1:A5) restituisce 119

##### Esempi

SUBTOTAL(11; A1:A5) restituisce 307,76

##### Funzioni collegate

AVERAGE  
COUNT  
COUNTA  
MAX  
MIN  
PRODUCT  
STDEV  
STDEVP  
SUM  
VAR  
VARP

### 8.1.10.63 SUM

La funzione SUM() calcola la somma di tutti i valori dati come parametri. Puoi calcolare la somma di un campo di variazione SUM(A1:B5) o una lista di valori come SUM(12;5;12,5).

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Sintassi

SUM(valore;valore;...)

#### Parametri

*Commento:* Valori, *Tipo:* FLOAT

#### Esempi

SUM(12;5;7) è uguale a 24

#### Esempi

SUM(12,5;2) è uguale a 14,5

#### Funzioni collegate

SUMA  
SUMSQ  
SUMIF

### 8.1.10.64 SUMA

La funzione SUMA() calcola la somma di tutti i valori dati come parametri. Puoi calcolare la somma di un campo di variazione SUMA(A1:B5) o una lista di valori come SUM(12;5;12,5). Se un parametro contiene del testo o il valore booleano FALSE è contato 0, se un parametro viene valutato TRUE sarà contato come 1.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Sintassi

SUM(valore;valore;...)

#### Parametri

*Commento:* Valori, *Tipo:* FLOAT

#### Esempi

SUMA(12;5;7) è uguale a 24

#### Esempi

SUMA(12,5; 2; TRUE) è uguale a 15,5

#### Funzioni collegate

SUM  
SUMSQ

#### 8.1.10.65 SUMIF

La funzione SUMIF() calcola la somma di tutti i valori passati come parametro se essi soddisfano ai criteri assegnati. Il parametro "intervallo di somma" è opzionale. Se non viene fornito, vengono sommati i valori dell'intervallo di verifica. L'ampiezza dell'intervallo di verifica deve essere inferiore od uguale a quella dell'intervallo di somma.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

SUMIF(intervallo verifica; criteri; intervallo somma)

##### Parametri

*Commento:* Check range, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

*Commento:* Criteri, *Tipo:* Testo

*Commento:* Intervallo di somma, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

##### Esempi

SUMIF(A1:A4;">1") somma tutti i valori maggiori di presenti nell'intervallo A1:A4

##### Esempi

SUMIF(A1:A4;"=0"; B1:B4) somma tutti i valori dell'intervallo B1:B4 i cui corrispondenti nell'intervallo A1:A4 sono uguali a zero.

##### Funzioni collegate

SUM  
COUNTIF

#### 8.1.10.66 SUMSQ

La funzione SUMSQ() calcola la somma del quadrato di tutti i valori dati come parametri. Puoi calcolare questa somma per un intervallo SUMSQ(A1:B5) o per una lista di valori come SUMSQ(12;5;12,5).

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

SUMSQ(valore;valore;...)

##### Parametri

*Commento:* Valori, *Tipo:* FLOAT

##### Esempi

SUMSQ(12;5;7) è uguale a 218

##### Esempi

SUMSQ(12,5;2) è uguale a 173

##### Funzioni collegate

SUM

### 8.1.10.67 TRANSPOSE

Restituisce la matrice trasposta. Cioè, righe e colonne vengono scambiate.

*Tipo restituito:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

#### Sintassi

TRANSPOSE(matrice)

#### Parametri

*Commento:* Matrice, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

#### Esempi

TRANSPOSE(A1:C3)

### 8.1.10.68 TRUNC

La funzione TRUNC() tronca un numero ad una certa precisione. Se non la si indica, la precisione sarà 0.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Sintassi

TRUNC(valore, precisione)

#### Parametri

*Commento:* Valore in virgola mobile, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Precisione, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

#### Esempi

TRUNC(1,2) restituisce 1

#### Esempi

TRUNC(213,232; 2) restituisce 213,23

#### Funzioni collegate

ROUND  
ROUNDDOWN  
ROUNDUP

## 8.1.11 Statistica

### 8.1.11.1 AVEDEV

La funzione AVEDEV() calcola la media delle deviazioni medie di un insieme di dati dalla loro media.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Sintassi

AVEDEV(valore;valore;...)

### Parametri

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

### Esempi

AVEDEV(11,4;17,3;21,3;25,9;40,1) restituisce 7,84

### Esempi

AVEDEV(A1:A5)...

## 8.1.11.2 AVERAGE

La funzione AVERAGE() calcola la media di tutti i valori dati come parametri. Puoi calcolare la media di un intervallo AVERAGE(A1:B5) o una lista di valori come AVERAGE(12;5;12,5).

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Sintassi

AVERAGE(valore;valore;...)

### Parametri

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

### Esempi

AVERAGE(12;5;7) è uguale a 8

### Esempi

AVERAGE(12,5;2) è uguale a 7,25

## 8.1.11.3 AVERAGEA

La funzione AVERAGEA() calcola la media di dati argomenti. Numeri, testo e valori logici sono inclusi anche nel calcolo. Se la cella contiene testo o argomenti uguali a FALSE, è contato come zero (0). Se l'argomento valutato è TRUE, è contato come uno (1). Nota che le celle vuote non sono contate.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Sintassi

AVERAGEA(valore;valore;...)

### Parametri

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

*Commento:* Stringa di valori, *Tipo:* Testo

### Esempi

AVERAGEA(11,4;17,3;"testo";25,9;40,1) è uguale a 18,94

#### 8.1.11.4 BETADIST

La funzione BETADIST() restituisce la funzione di densità della probabilità beta cumulata.

Il terzo e quarto parametro sono opzionali. Essi impostano il livello inferiore e superiore, che sono predefiniti rispettivamente come 0,0 e 1,0.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Sintassi

BETADIST(numero;alfa;beta;inizio;fine;[cumulativo=TRUE])

### Parametri

*Commento:* Numero, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Parametro alfa, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Parametro beta, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Inizia, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Fine, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Cumulativo, *Tipo:* Un valore di verità (TRUE o FALSE)

### Esempi

BETADIST(0,2859;0,2606;0,8105) è uguale a 0,675444

### Esempi

BETADIST(0,2859;0,2606;0,8105;0,2;0,9) è uguale a 0,537856

#### 8.1.11.5 BETAINV

La funzione BETAINV() restituisce l'inversa di BETADIST(x;alfa;beta;a;b;TRUE()).

Il primo e l'ultimo parametro sono opzionali. Essi impostano il livello inferiore e superiore, che sono predefiniti rispettivamente come 0,0 e 1,0.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Sintassi

BETAINV(numero;alfa;beta [; inizio=0 [; fine=1]])

### Parametri

*Commento:* Numero, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Parametro alfa, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Parametro beta, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Inizia, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Fine, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Esempi

BETADIST(BETAINV(0,1;3;4);3;4) dà 0,1

### Esempi

BETADIST(BETAINV(0,3;3;4);3;4) dà 0,3

#### 8.1.11.6 BINO

La funzione BINO() restituisce la distribuzione binomiale.

Il primo parametro è il numero di tentativi, il secondo parametro è il numero di successi e il terzo è la probabilità di successo. Il numero di tentativi deve essere maggiore del numero di successi e la probabilità deve essere minore o uguale ad 1.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

BINO(tentativi;successi;probabilità\_di\_successo)

##### Parametri

*Commento:* Numero di tentativi, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* Numero di casi favorevoli, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* Probabilità di successo, *Tipo:* Doppio

##### Esempi

BINO(12;9;0,8) restituisce 0,236223201

#### 8.1.11.7 CHIDIST

La funzione CHIDIST() restituisce il valore di probabilità da un indicato Chi quadro che un'ipotesi sia confermata.

CHIDIST confronta il valore Chi quadro come dato da un campione casuale che è calcolato dalla somma dei valori  $(\text{osservati}-\text{attesi})^2/\text{attesi}$  per tutti i valori con la distribuzione teorica di Chi quadro e determina da questa la probabilità di errore per l'ipotesi da provare.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

CHIDIST(numero;gradi\_di\_libertà)

##### Parametri

*Commento:* Numero, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Gradi di libertà, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Esempi

CHIDIST(13,27;5) restituisce 0,021

#### 8.1.11.8 COMBIN

La funzione COMBIN() calcola il numero delle possibili combinazioni. Il primo parametro è il numero totale degli elementi. Il secondo parametro è il numero degli elementi da scegliere. Entrambi i parametri devono essere positivi ed il primo non deve essere minore del secondo. Altrimenti la funzione restituisce un errore.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Sintassi

COMBIN(totali;scelti)

##### Parametri

*Commento:* Numero totale di elementi, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* Numero di elementi da scegliere, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

**Esempi**

COMBIN(12;5) restituisce 792

**Esempi**

COMBIN(5;5) restituisce 1

**8.1.11.9 COMBINA**

La funzione COMBINA() calcola il numero delle possibili combinazioni. Il primo parametro è il numero totale degli elementi. Il secondo parametro è il numero degli elementi da scegliere. Entrambi i parametri devono essere positivi ed il primo non deve essere minore del secondo. Altrimenti la funzione restituisce un errore.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

**Sintassi**

COMBIN(totali;scelti)

**Parametri**

*Commento:* Numero totale di elementi, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* Numero di elementi da scegliere, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

**Esempi**

COMBIN(12;5) restituisce 792

**Esempi**

COMBIN(5;5) restituisce 1

**8.1.11.10 CONFIDENCE**

La funzione CONFIDENCE() restituisce l'intervallo di confidenza per la media della popolazione.

Il parametro alfa deve essere tra 0 e 1 (non inclusi), stddev deve essere positiva e la dimensione deve essere maggiore o uguale a 1.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

**Sintassi**

CONFIDENCE(alfa;stddev;dimensione)

**Parametri**

*Commento:* Livello dell'intervallo di confidenza, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Deviazione standard per la popolazione totale, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Dimensione della popolazione totale, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

**Esempi**

CONFIDENCE(0,05;1,5;100) è uguale a 0,294059

#### 8.1.11.11 CORREL

La funzione CORREL() calcola la correlazione tra due gruppi di celle.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

CORREL(intervallo1; intervallo2)

##### Parametri

*Commento:* Intervallo di celle con valori, *Tipo:* Doppio

*Commento:* Secondo intervallo di celle con valori, *Tipo:* Doppio

##### Esempi

CORREL(A1:A3; B1:B3)

##### Funzioni collegate

[PEARSON](#)

#### 8.1.11.12 COVAR

La funzione COVAR() calcola la covarianza tra due gruppi di celle.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

COVAR(intervallo1; intervallo2)

##### Parametri

*Commento:* Intervallo di celle con valori, *Tipo:* Doppio

*Commento:* Secondo intervallo di celle con valori, *Tipo:* Doppio

##### Esempi

COVAR(A1:A3; B1:B3)

#### 8.1.11.13 DEVSQ

La funzione DEVSQ() calcola la somma dei quadrati delle deviazioni.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

DEVSQ(valore;valore;...)

##### Parametri

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Doppio

##### Esempi

DEVSQ(A1:A5)

##### Esempi

DEVSQ(21; 33; 54; 23) restituisce 684,75

#### 8.1.11.14 EXPONDIST

La funzione EXPONDIST() restituisce la distribuzione esponenziale.

Il parametro lambda deve essere positivo.

Cumulativo = 0 calcola la funzione di densità; cumulativo = 1 calcola la distribuzione.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

EXPONDIST(numero;lambda;cumulativo)

##### Parametri

*Commento:* Numero, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Parametro lambda, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* 0 = densità, 1 = distribuzione, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Esempi

EXPONDIST(3;0,5;0) è uguale a 0,111565

##### Esempi

EXPONDIST(3;0,5;1) è uguale a 0,776870

#### 8.1.11.15 FDIST

La funzione FDIST() restituisce la distribuzione f.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

FDIST(numero; gradi\_di\_libertà\_1; gradi\_di\_libertà\_2)

##### Parametri

*Commento:* Numero, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* gradi di libertà 1, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* gradi di libertà 2, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Esempi

FDIST(0,8;8;12) vale 0,61

#### 8.1.11.16 FINV

La funzione FINV() restituisce l'unico numero non negativo per cui  $FDIST(x;r1;r2) = p$ .

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

FINV(numero; r1; r2)

##### Parametri

*Commento:* Numero, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Numero r1, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* Numero r2, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Esempi

FDIST(FINV(0,1;3;4);3;4) dà 0,1

#### 8.1.11.17 FISHER

La funzione FISHER() restituisce la trasformazione di Fisher per x e crea una funzione simile alla distribuzione normale.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

FISHER(numero)

##### Parametri

*Commento:* Numero, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Esempi

FISHER(0,2859) è uguale a 0,294096

##### Esempi

FISHER(0,8105) è uguale a 1,128485

#### 8.1.11.18 FISHERINV

La funzione FISHERINV() restituisce l'inversa della trasformazione di Fisher per x e crea una funzione simile alla distribuzione normale.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

FISHERINV(numero)

##### Parametri

*Commento:* Numero, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Esempi

FISHERINV(0,2859) è uguale a 0,278357

##### Esempi

FISHERINV(0,8105) è uguale a 0,669866

#### 8.1.11.19 FREQUENCY

Conta il numero di valori in ogni intervallo definito dagli estremi indicati dal secondo parametro.

I valori del secondo parametro fissano gli estremi superiori degli intervalli. Gli intervalli includono gli estremi superiori. Il vettore restituito è un vettore colonna e ha un elemento in più del secondo parametro; l'ultimo elemento rappresenta il numero di tutti gli elementi maggiori dell'ultimo valore del secondo parametro. Se il secondo parametro è vuoto, tutti i valori contenuti nel primo parametro vengono contati.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

FREQUENCY(Campo dei dati; Campo dei binari)

##### Parametri

*Commento:* Valori a virgola mobile che devono essere contati., *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

*Commento:* Valori a virgola mobile che indicano gli estremi superiori degli intervalli., *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

#### 8.1.11.20 GAMMADIST

La funzione GAMMADIST() restituisce la distribuzione gamma.

Se l'ultimo parametro (cumulativo) è 0, essa calcola la funzione di densità; se è 1, restituisce la distribuzione.

I primi tre parametri devono essere positivi.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

GAMMADIST(numero;alfa;beta;cumulativo)

##### Parametri

*Commento:* Numero, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Parametro alfa, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Parametro beta, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Contrassegno cumulato, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Esempi

GAMMADIST(0,758;0,1;0,35;1) è uguale a 0,995450

##### Esempi

GAMMADIST(0,758;0,1;0,35;0) è uguale a 0,017179

#### 8.1.11.21 GAMMAINV

La funzione GAMMAINV() restituisce l'unico numero  $x \geq 0$  tale che  $GAMMAINV(x;alfa;beta;TRUE()) = p$ .

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

GAMMAINV(numero;alfa;beta)

##### Parametri

*Commento:* Numero, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Parametro alfa, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Parametro beta, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Esempi

GAMMADIST(GAMMAINV(0,1;3;4);3;4) è uguale a 0,1

##### Esempi

GAMMADIST(GAMMAINV(0,3;3;4);3;4) è uguale a 0,3

#### 8.1.11.22 GAMMALN

La funzione GAMMALN() restituisce il logaritmo naturale della funzione gamma:  $G(x)$ . Il parametro Numero deve essere positivo.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

GAMMALN(Numero)

##### Parametri

*Commento:* Numero, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Esempi

GAMMALN(2) restituisce 0

### 8.1.11.23 GAUSS

La funzione GAUSS() restituisce il valore integrale per una distribuzione normale standard cumulativa.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Sintassi

GAUSS(valore)

#### Parametri

*Commento:* Il numero per il quale il valore integrale di una distribuzione normale è calcolato., *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Esempi

GAUSS(0,25) è uguale a 0,098706

### 8.1.11.24 GEOMEAN

La funzione GEOMEAN() restituisce la media geometrica degli argomenti. Questa è data dalla radice N-sima del prodotto dei termini.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Sintassi

GEOMEAN(valore;valore;...)

#### Parametri

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Doppio

#### Esempi

GEOMEAN(A1:A5)

#### Esempi

GEOMEAN(21; 33; 54; 23) restituisce 30,45886

#### Funzioni collegate

[HARMEAN](#)

### 8.1.11.25 HARMEAN

La funzione HARMEAN() restituisce la media armonica degli N punti assegnati, pari a N diviso per la somma degli inversi dei dati.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Sintassi

HARMEAN(valore;valore;...)

### Parametri

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Doppio

### Esempi

HARMEAN(A1:A5)

### Esempi

HARMEAN(21; 33; 54; 23) restituisce 28,588

### Funzioni collegate

[GEOMEAN](#)

#### 8.1.11.26 HYPGEOMDIST

La funzione HYPGEOMDIST() restituisce la distribuzione ipergeometrica.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Sintassi

HYPGEOMDIST(x; n; M; N)

### Parametri

*Commento:* Numero di casi favorevoli nel campione, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* Numero di tentativi, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* Numero globale di casi favorevoli, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* Dimensione della popolazione, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

### Esempi

HYPGEOMDIST(2; 5; 6; 20) restituisce 0,3522

#### 8.1.11.27 INTERCEPT

La funzione INTERCEPT() calcola il punto di intersezione tra la retta di regressione lineare e l'asse delle y

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Sintassi

INTERCEPT(y;x)

### Parametri

*Commento:* Valori delle y (vettore), *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Valori delle x (vettore), *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### 8.1.11.28 INVBINO

La funzione INVBINO() restituisce la distribuzione binomiale negativa. Il primo parametro è il numero di tentativi, il secondo parametro è il numero di insuccessi ed il terzo è la probabilità di fallire. Il numero di tentativi dovrebbe essere maggiore del numero di insuccessi e la probabilità dovrebbe essere minore o uguale di 1.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

INVBINO(tentativi;insuccessi;probabilità\_di\_fallire)

##### Parametri

*Commento:* Numero di tentativi, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* Numero di fallimenti, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* Probabilità di insuccesso, *Tipo:* Doppio

##### Esempi

INVBINO(12;3;0,2) restituisce 0,236223201

#### 8.1.11.29 KURT

La funzione KURT() calcola la stima non distorta di Curtosi per un insieme di dati. È necessario indicare almeno 4 valori, altrimenti sarà segnalato un errore.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

KURT(valore;valore;...)

##### Parametri

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Doppio

##### Esempi

KURT(A1:A5)

##### Esempi

KURT(21; 33; 54; 23) restituisce 1,344239

##### Funzioni collegate

[KURTP](#)

#### 8.1.11.30 KURTP

La funzione KURTP() calcola la Curtosi di una popolazione per un insieme di dati. È necessario indicare almeno 4 valori, altrimenti sarà segnalato un errore.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

KURTP(valore; valore;...)

### Parametri

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Doppio

### Esempi

KURTP(A1:A5)

### Esempi

KURTP(21; 33; 54; 23) restituisce -1,021

### Funzioni collegate

[KURT](#)

#### 8.1.11.31 LARGE

La funzione LARGE() restituisce il k-esimo valore più grande di un insieme di dati.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Sintassi

LARGE(intervallo; k)

### Parametri

*Commento:* Intervallo di celle con valori, *Tipo:* Doppio

*Commento:* Posizione (dal più grande), *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

### Esempi

A1: 3, A2: 1, A3: 5 => LARGE(A1:A3; 2) restituisce 3

#### 8.1.11.32 LEGACYFDIST

La funzione LEGACYFDIST() restituisce la distribuzione f.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Sintassi

LEGACYFDIST(numero; gradi\_di\_libertà\_1; gradi\_di\_libertà\_2)

### Parametri

*Commento:* Numero, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* gradi di libertà 1, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* gradi di libertà 2, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

### Esempi

LEGACYFDIST(0,8;8;12) vale 0,61

### 8.1.11.33 LOGINV

La funzione LOGINV() restituisce il valore inverso della distribuzione log-normale cumulativa.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Sintassi

LOGINV(probabilità; media; stdev)

#### Parametri

*Commento:* Probabilità, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Valore medio della distribuzione standard logaritmica, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Deviazione standard della distribuzione standard logaritmica, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Esempi

LOGINV(0.1;0;1) è uguale a 0.2776

### 8.1.11.34 LOGNORMDIST

La funzione LOGNORMDIST() restituisce la distribuzione lognormale cumulativa.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Sintassi

LOGNORMDIST(Numero;MV;STD)

#### Parametri

*Commento:* Valore di probabilità per il quale la distribuzione standard logaritmica dovrà essere calcolata, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Valore medio della distribuzione standard logaritmica, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Deviazione standard della distribuzione standard logaritmica, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Esempi

LOGNORMDIST(0,1;0;1) è uguale a 0,01

### 8.1.11.35 MEDIAN

La funzione MEDIAN() calcola la mediana di tutti i valori dati come parametri. Puoi calcolare la mediana di un intervallo come MEDIAN(A1:B5) o una lista di valori come MEDIAN(12; 5; 12,5). Le celle vuote saranno considerate come zero, e le celle con testo saranno ignorate.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Sintassi

MEDIAN(valore;valore;...)

#### Parametri

*Commento:* Valori a virgola mobile o intervalli di valori, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

*Commento:* Valori a virgola mobile o intervalli di valori, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

*Commento:* Valori a virgola mobile o intervalli di valori, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola

mobile (come 1,3, 0,343, 253)

*Commento:* Valori a virgola mobile o intervalli di valori, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

*Commento:* Valori a virgola mobile o intervalli di valori, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

### **Esempi**

MEDIAN(12; 5; 5,5) è uguale a 5,5

### **Esempi**

MEDIAN(12; 7; 8;2) è uguale a 7,5

### **8.1.11.36 MODE**

La funzione MODE() restituisce il valore che ricorre più frequentemente nell'insieme dei dati.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### **Sintassi**

MODE(numero; numero2;...)

### **Parametri**

*Commento:* Virgola mobile, *Tipo:* Doppio

### **Esempi**

MODE(12; 14; 12; 15) restituisce 12

### **8.1.11.37 NEGBINOMDIST**

La funzione NEGBINOMDIST() restituisce la distribuzione binomiale negativa.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### **Sintassi**

NEGBINOMDIST(insuccessi;successi;probabilità\_di\_successo)

### **Parametri**

*Commento:* Numero di fallimenti, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* Numero di casi favorevoli, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* Probabilità di successo, *Tipo:* Doppio

### **Esempi**

NEGBINOMDIST(2;5;0,55) restituisce 0,152872629

### 8.1.11.38 NORMDIST

La funzione NORMDIST() restituisce la distribuzione normale cumulativa.

Numero è il valore della distribuzione basandosi sul quale viene calcolata la distribuzione normale.

LMV è il centro lineare della distribuzione.

STD è la deviazione standard della distribuzione.

Per K = 0 calcola la funzione densità; per K = 1 la distribuzione.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Sintassi

NORMDIST(Numero;MV;STD;K)

#### Parametri

*Commento:* Numero, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Centro lineare della distribuzione, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Deviazione standard della distribuzione, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* 0 = densità, 1 = distribuzione, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

#### Esempi

NORMDIST(0,859;0,6;0,258;0) è uguale a 0,934236

#### Esempi

NORMDIST(0.859;0,6;0,258;1) è uguale a 0,842281

### 8.1.11.39 NORMINV

La funzione NORMINV() restituisce l'inversa della distribuzione normale cumulativa. Il numero deve essere tra 0 e 1 (non inclusi) e STD deve essere positivo.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Sintassi

NORMINV(numero;MV;STD)

#### Parametri

*Commento:* Valore di probabilità per il quale la distribuzione standard logaritmica dovrà essere calcolata, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Valore centrale nella distribuzione normale, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Deviazione standard della distribuzione normale, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Esempi

NORMINV(0,9;63;5) è uguale a 69,41

#### 8.1.11.40 NORMSDIST

La funzione NORMSDIST() restituisce la distribuzione normale standard.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

NORMDIST(Numero)

##### Parametri

*Commento:* Valore per il quale la distribuzione normale standard è calcolata, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Esempi

NORMSDIST(1) è uguale a 0,84

#### 8.1.11.41 NORMSINV

La funzione NORMSINV() restituisce l'inversa della distribuzione normale standard cumulativa. Il numero deve essere tra 0 e 1 (non inclusi).

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

NORMSINV(Numero)

##### Parametri

*Commento:* Numero, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Esempi

NORMSINV(0,908789) restituisce 1,3333

#### 8.1.11.42 PEARSON

La funzione PEARSON() calcola il coefficiente di correlazione tra due gruppi di celle. È uguale alla funzione CORREL.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

PEARSON(intervallo1; intervallo2)

##### Parametri

*Commento:* Intervallo di celle con valori, *Tipo:* Doppio

*Commento:* Secondo intervallo di celle con valori, *Tipo:* Doppio

##### Esempi

PEARSON(A1:A3; B1:B3)

##### Funzioni collegate

[CORREL](#)

#### 8.1.11.43 PERCENTILE

La funzione PERCENTILE() restituisce l' $x$ -simo percentile dei valori «Dati». Un percentile è il valore di scala per il gruppo di dati compresi tra il più piccolo (alfa=0) il più grande (alfa=1) di una serie di dati. Per alfa=25%, il percentile è il primo quartile; per alfa=50% è la MEDIANA. Alle celle vuote viene assegnato il valore zero e le celle contenenti testo vengono ignorate.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

PERCENTILE(dati;alfa)

##### Parametri

*Commento:* Intervallo di valori, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

*Commento:* Il valore percentile compreso tra 0 e 1 inclusi., *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Funzioni collegate

[MEDIAN](#)

#### 8.1.11.44 PERMUT

La funzione PERMUT() restituisce il numero delle permutazioni. Il primo parametro è il numero di elementi ed il secondo è il numero di elementi usati nella permutazione.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Sintassi

PERMUT(totali;permutati)

##### Parametri

*Commento:* Numero totale di elementi, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* Numero di elementi da permutare, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Esempi

PERMUT(8;5) è uguale a 6720

##### Esempi

PERMUT(1;1) è uguale a 1

#### 8.1.11.45 PERMUTATIONA

La funzione PERMUTATIONA() restituisce il numero delle permutazioni ordinate quando sono permesse ripetizioni. Il primo parametro è il numero di elementi ed il secondo è il numero di elementi usati nella permutazione. Entrambi i parametri devono essere positivi.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Sintassi

PERMUTATIONA(totali;scelti)

##### Parametri

*Commento:* Numero totale di elementi, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* Numero di elementi da scegliere, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

**Esempi**

PERMUTATIONA(2,3) restituisce 8

**Esempi**

PERMUTATIONA(0,0) restituisce 1

**8.1.11.46 PHI**

La funzione PHI() restituisce il valore della funzione di distribuzione per una distribuzione normale standard.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

**Sintassi**

PHI(valore)

**Parametri**

*Commento:* Il numero per il quale la distribuzione normale standard deve essere calcolata.,

*Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

**Esempi**

PHI(0,25) è uguale a 0,386668

**8.1.11.47 POISSON**

La funzione POISSON() restituisce la distribuzione di Poisson.

Il numero e lambda devono essere positivi.

Cumulativo = 0 calcola la funzione di densità; cumulativo = 1 calcola la distribuzione.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

**Sintassi**

POISSON(numero;lambda;cumulativo)

**Parametri**

*Commento:* Numero, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Parametro lambda (il valore centrale), *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* 0 = densità, 1 = distribuzione, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

**Esempi**

POISSON(60;50;0) è uguale a 0,020105

**Esempi**

POISSON(60;50;1) è uguale a 0,927840

#### 8.1.11.48 RANK

La funzione RANK() restituisce la posizione di un numero in un elenco di numeri.

Ordinamento specifica come ordinare i numeri:

Se 0 o mancante, i dati sono messi in ordine decrescente.

Se non è 0, i dati sono messi in ordine crescente.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

RSQ(Valore; Dati; Ordinamento)

##### Parametri

*Commento:* Valore, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Dati (vettore), *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Ordinamento, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Esempi

RANK (2;{1;2;3}) dà 2

#### 8.1.11.49 RSQ

La funzione RSQ() restituisce il quadrato del coefficiente di momento di correlazione di Pearson per un insieme di valori y noti e x noti.

Se "vettoreY" e "vettoreX" sono vuoti o hanno un diverso numero di punti, viene restituito #N/A.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

RSQ(dati Y; dati X)

##### Parametri

*Commento:* Y note (vettore), *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* X note (vettore), *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### 8.1.11.50 SKEW

La funzione SKEW() restituisce una stima dell'asimmetria di una distribuzione

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

SKEW(numero; numero2;...)

##### Parametri

*Commento:* Virgola mobile, *Tipo:* Doppio

##### Esempi

SKEW(11,4; 17,3; 21,3; 25,9; 40,1) restituisce 0,9768

##### Funzioni collegate

[SKEWP](#)

#### 8.1.11.51 SKEWP

La funzione SKEWP() restituisce l'asimmetria di una distribuzione per una popolazione

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

SKEWP(numero; numero2;...)

##### Parametri

*Commento:* Virgola mobile, *Tipo:* Doppio

##### Esempi

SKEWP(11,4; 17,3; 21,3; 25,9; 40,1) restituisce 0,6552

##### Funzioni collegate

[SKEW](#)

#### 8.1.11.52 SLOPE

La funzione SLOPE() calcola la pendenza della retta di regressione lineare.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

SLOPE(y;x)

##### Parametri

*Commento:* Valori delle y (vettore), *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Valori delle x (vettore), *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### 8.1.11.53 SMALL

La funzione SMALL() restituisce il k-esimo valore più piccolo dell'insieme dei dati.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

SMALL(intervallo; k)

##### Parametri

*Commento:* Intervallo di celle con valori, *Tipo:* Doppio

*Commento:* Posizione (dal più piccolo), *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Esempi

A1: 3, A2: 1, A3: 5 => SMALL(A1:A3; 1) restituisce 1

#### 8.1.11.54 STANDARDIZE

La funzione STANDARDIZE() calcola un valore normalizzato.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

STANDARDIZE(x; media; stdev)

##### Parametri

*Commento:* Numero da normalizzare, *Tipo:* Doppio

*Commento:* Media della distribuzione, *Tipo:* Doppio

*Commento:* Deviazione standard, *Tipo:* Doppio

##### Esempi

STANDARDIZE(4; 3; 7) restituisce 0,1429

#### 8.1.11.55 STDEV

La funzione STDEV() calcola la stima della deviazione standard basata su un campione. La deviazione standard è una misura di come si disperdono i valori attorno al valore medio.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

STDEV(valore;valore;...)

##### Parametri

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

##### Esempi

STDEV(6;7;8) è uguale a 1

##### Funzioni collegate

[STDEVP](#)

#### 8.1.11.56 STDEVA

La funzione STDEVA() calcola la stima della deviazione standard basata su un campione. La deviazione standard è una misura che indica la dispersione dei valori attorno al valore medio. Se una cella di riferimento contiene testo o un valore booleano FALSE, sono interpretati come 0. Se il valore booleano è TRUE è interpretato come 1.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

STDEVA(valore;valore;...)

### Parametri

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

### Esempi

STDEVA(6; 7; A1; 8) è uguale a 1, se A1 è vuoto

### Esempi

STDEVA(6; 7; A1; 8) è uguale a 1, se A1 è TRUE

### Funzioni collegate

[STDEV](#)  
[STDEVP](#)

#### 8.1.11.57 STDEVP

La funzione STDEVP() calcola la deviazione standard basata su una intera popolazione.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Sintassi

STDEVP(valore;valore;...)

### Parametri

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

### Esempi

STDEVP(6;7;8) è uguale a 0,816497...

### Funzioni collegate

[STDEV](#)

#### 8.1.11.58 STDEVPA

La funzione STDEVPA() calcola la deviazione standard per un'intera popolazione. Se una cella di riferimento contiene testo o un valore booleano FALSE, sarà interpretato come 0. Se il valore booleano è TRUE sarà interpretato come 1.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Sintassi

STDEVPA(valore;valore;...)

### Parametri

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

### Esempi

STDEVPA(6; 7; A1; 8) è uguale 0,816497..., se A1 è vuoto

### Esempi

STDEVPA(6; 7; A1; 8) è uguale a 2,69..., se A1 è TRUE

### Esempi

STDEVPA(6; 7; A1; 8) è uguale a 3,11..., se A1 è FALSE

### Funzioni collegate

[STDEV](#)

[STDEVP](#)

#### 8.1.11.59 STEYX

La funzione STEYX() calcola l'errore standard del valore previsto y per ogni x della regressione.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Sintassi

SLOPE(y;x)

### Parametri

*Commento:* Valori delle y (vettore), *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Valori delle x (vettore), *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### 8.1.11.60 SUM2XMY

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Sintassi

SLOPE(y;x)

### Parametri

#### 8.1.11.61 SUMPRODUCT

La funzione SUMPRODUCT() (SUM(X\*Y)) restituisce la somma dei prodotti elemento per elemento. Il numero di elementi nei due vettori deve essere uguale. Altrimenti la funzione restituisce Err.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

SUMPRODUCT(vettore1;vettore2)

##### Parametri

*Commento:* Valore (vettore), *Tipo:* Doppio

*Commento:* Valore (vettore), *Tipo:* Doppio

##### Esempi

SUMPRODUCT(A1:A2;B1:B2) con A1=2, A2=5, B1=3 e B2=5, restituisce 31

#### 8.1.11.62 SUMX2MY2

La funzione SUMX2MY2() (SUM(X<sup>2</sup>-Y<sup>2</sup>)) restituisce la somma delle differenze dei quadrati degli elementi. Il numero di elementi nei due vettori deve essere uguale. Altrimenti la funzione restituisce Err.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

SUMX2MY2(vettore1;vettore2)

##### Parametri

*Commento:* Valore (vettore), *Tipo:* Doppio

*Commento:* Valore (vettore), *Tipo:* Doppio

##### Esempi

SUMX2MY2(A1:A2;B1:B2) con A1=2, A2=5, B1=3 e B2=5, restituisce -5

#### 8.1.11.63 SUMX2PY2

La funzione SUMX2PY2() (SUM(X<sup>2</sup>+Y<sup>2</sup>)) restituisce la somma dei quadrati di tutti gli elementi. Il numero di elementi nei due vettori deve essere uguale. Altrimenti la funzione restituisce Err.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

SUMX2PY2(vettore1;vettore2)

##### Parametri

*Commento:* Valore (vettore), *Tipo:* Doppio

*Commento:* Valore (vettore), *Tipo:* Doppio

##### Esempi

SUMX2PY2(A1:A2;B1:B2) con A1=2, A2=5, B1=3 e B2=5, restituisce 63

#### 8.1.11.64 SUMXMY2

La funzione SUM2XMY() (=SUM((X-Y)^2)) restituisce il quadrato della differenza di questi valori. Il numero di valori nei due vettori deve essere uguale. Altrimenti la funzione restituisce Err.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

SUMXMY2(vettore1;vettore2)

##### Parametri

*Commento:* Valore (vettore), *Tipo:* Doppio

*Commento:* Valore (vettore), *Tipo:* Doppio

##### Esempi

SUM2XMY2(A1:A2;B1:B2) con A1=2, A2=5, B1=3 e B2=5, restituisce 1

#### 8.1.11.65 TDIST

La funzione TDIST() restituisce la distribuzione t.

Modalità = 1 restituisce il test ad una sola coda, Modalità = 2 restituisce il test a due code.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

TDIST(numero;gradi\_di\_libertà;modalità)

##### Parametri

*Commento:* Numero, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Gradi di libertà per la distribuzione t, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* Modalità (1 o 2), *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Esempi

TDIST(12;5;1) restituisce 0,000035

#### 8.1.11.66 TREND

La funzione TREND() calcola una sequenza di valori basandosi sulla regressione lineare di coppie di valori noti.

Vincoli: COUNT(Y-dati) = COUNT(X-dati).

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

TREND(Y-dati[X-dati[;nuovi-X[;permettiOffset = TRUE]]])

##### Parametri

*Commento:* Y-dati, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* X-dati, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Numero-sequenza del nuovo-X, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* permettiOffset, *Tipo:* Un valore di verità (TRUE o FALSE)

#### 8.1.11.67 TRIMMEAN

La funzione TRIMMEAN() calcola la media di una frazione dell'insieme di dati.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

TRIMMEAN(Insieme-dati; cutOffFraction)

##### Parametri

*Commento:* Insieme-dati, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* cutOffFraction, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### 8.1.11.68 TTEST

La funzione TTEST() calcola la probabilità di un t-test.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

TTEST(x; y; tipo; modalità)

##### Parametri

*Commento:* x (vettore), *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* y (vettore), *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* tipo, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* modalità, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

#### 8.1.11.69 VAR

La funzione VAR() stima la varianza basandosi su di un campione.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

VAR(valore;valore;...)

##### Parametri

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

##### Esempi

VAR(12;5;7) è uguale a 13

##### Esempi

VAR(15;80;3) è uguale a 1716.333...

### Esempi

VAR(6;7;8) è uguale a 1

### Funzioni collegate

VARIANCE  
VARA  
VARP  
VARPA

#### 8.1.11.70 VARA

La funzione VARA() calcola la varianza basata su un campione.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Sintassi

VARA(valore;valore;...)

### Parametri

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

### Esempi

VARA(12;5;7) è uguale a 13

### Esempi

VARA(15;80;3) è uguale a 1716,333...

### Esempi

VARA(6;7;8) è uguale a 1

### Funzioni collegate

VAR  
VARP  
VARPA

#### 8.1.11.71 VARIANCE

La funzione VARIANCE() calcola la varianza basandosi su di un campione. È uguale alla funzione VARA.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Sintassi

VARIANCE(valore;valore;...)

### Parametri

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

### Esempi

VARIANCE(12;5;7) è uguale a 13

### Esempi

VARIANCE(15;80;3) è uguale a 1716,333...

### Esempi

VARIANCE(6;7;8) è uguale a 1

### Funzioni collegate

VAR  
VARA  
VARP  
VARPA

#### 8.1.11.72 VARP

La funzione VARP() calcola la varianza su un'intera popolazione.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Sintassi

VARP(valore;valore;...)

### Parametri

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

### Esempi

VARP(12;5;7) è uguale a 8,666...

### Esempi

VARP(15;80;3) è uguale a 1144,22...

### Esempi

VARP(6;7;8) è uguale a 0,6666667...

## Funzioni collegate

VAR  
VARA  
VARPA

### 8.1.11.73 VARPA

La funzione VARPA() calcola la varianza sulla base dell'intera popolazione. Le variabili booleane valutate FALSE e i testi vengono considerati come 0, le variabili booleane valutate TRUE sono considerate come 1.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Sintassi

VARPA(valore;valore;...)

#### Parametri

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

*Commento:* Valori in virgola mobile, *Tipo:* Un insieme di valori in virgola mobile (come 1,3, 0,343, 253)

#### Esempi

VARPA(12;5;7) è uguale a 8,666...

#### Esempi

VARPA(15;80;3) è uguale a 1144,22...

#### Esempi

VARPA(6;7;8) è uguale a 0,6666667...

## Funzioni collegate

VAR  
VARA  
VARP

### 8.1.11.74 WEIBULL

La funzione WEIBULL() restituisce la distribuzione di Weibull.

I parametri alfa e beta devono essere positivi, il numero (primo parametro) non negativo.

Cumulativo = 0 calcola la funzione di densità; cumulativo = 1 calcola la distribuzione.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Sintassi

WEIBULL(numero;alfa;beta;cumulativo)

### Parametri

*Commento:* Numero, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Parametro alfa, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Parametro beta, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* 0 = densità, 1 = distribuzione, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

### Esempi

WEIBULL(2;1;1;0) è uguale a 0,135335

### Esempi

WEIBULL(2;1;1;1) è uguale a 0,864665

### 8.1.11.75 ZTEST

La funzione ZTEST() calcola la probabilità a due code di un z-test con distribuzione normale.

Esegue un test di ipotesi nulla, dove il campione è un campionamento di una variabile aleatoria distribuita normalmente con media "media" e deviazione standard "sigma". Se restituisce 1, significa che l'ipotesi nulla è rifiutata, ossia che il campione non è un esempio di distribuzione normale. Se sigma è omissso, viene stimato su un campione, usando STDEV.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Sintassi

ZTEST(x; media, deviazione-standard)

### Parametri

*Commento:* x (vettore), *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* media, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Deviazione standard, *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### 8.1.12 Testo

#### 8.1.12.1 ASC

La funzione ASC() dimezza la dimensione dei caratteri a grande formato contenuti nell'argomento.

*Tipo restituito:* Testo

### Sintassi

ASC(testo)

### Parametri

*Commento:* Caratteri grande formato, *Tipo:* Testo

### Funzioni collegate

[JIS](#)

### 8.1.12.2 BAHTTEXT

La funzione BAHTTEXT() converte un numero in un testo scritto in caratteri Thai (baht).

*Tipo restituito:* Testo

#### Sintassi

BAHTTEXT(numero)

#### Parametri

*Commento:* Numero, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

#### Esempi

BAHTTEXT(23) restituisce "๒๓"

### 8.1.12.3 CHAR

La funzione CHAR() restituisce il carattere indicato da un numero.

*Tipo restituito:* Testo

#### Sintassi

CHAR(codice)

#### Parametri

*Commento:* Codice carattere, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

#### Esempi

CHAR(65) restituisce "A"

#### Funzioni collegate

[CODE](#)

### 8.1.12.4 CLEAN

La funzione CLEAN() rimuove ogni carattere non stampabile dalla stringa.

*Tipo restituito:* Testo

#### Sintassi

CLEAN(testo)

#### Parametri

*Commento:* Stringa di partenza, *Tipo:* Testo

#### Esempi

CLEAN(AsciiToChar(7) + "HELLO") restituisce "HELLO"

#### 8.1.12.5 CODE

La funzione CODE() restituisce un codice numerico per il primo carattere in una stringa di testo.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Sintassi

CODE(testo)

##### Parametri

*Commento:* Testo, *Tipo:* Testo

##### Esempi

CODE("KDE") restituisce 75

##### Funzioni collegate

[CHAR](#)

#### 8.1.12.6 COMPARE

La funzione COMPARE() restituisce 0 se le due stringhe sono uguali; -1 se il primo è più piccolo del secondo; altrimenti 1.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Sintassi

COMPARE(stringa1; stringa2; true | false)

##### Parametri

*Commento:* Prima stringa, *Tipo:* Testo

*Commento:* Stringa da confrontare con, *Tipo:* Testo

*Commento:* Confronto sensibile alle maiuscole (si/no), *Tipo:* Un valore di verità (TRUE o FALSE)

##### Esempi

COMPARE("Calligra"; "Calligra"; true) restituisce 0

##### Esempi

COMPARE("calligra"; "Calligra"; true) restituisce 1

##### Esempi

COMPARE("kspread"; "Calligra"; false) restituisce 1

##### Funzioni collegate

[EXACT](#)

#### 8.1.12.7 CONCATENATE

La funzione CONCATENATE() restituisce una stringa che è la concatenazione delle stringhe passate come parametri.

*Tipo restituito:* Testo

##### Sintassi

CONCATENATE(valore;valore;...)

### Parametri

*Commento:* Stringa di valori, *Tipo:* Un intervallo di stringhe

*Commento:* Stringa di valori, *Tipo:* Un intervallo di stringhe

*Commento:* Stringa di valori, *Tipo:* Un intervallo di stringhe

*Commento:* Stringa di valori, *Tipo:* Un intervallo di stringhe

*Commento:* Stringa di valori, *Tipo:* Un intervallo di stringhe

### Esempi

CONCATENATE("Sheets";"Calligra";"KDE") restituisce "SheetsCalligraKDE"

### 8.1.12.8 DOLLAR

La funzione DOLLAR() converte un numero in testo utilizzando il formato valuta, con i decimali arrotondati al posto indicato. Anche se il nome è DOLLAR, questa funzione convertirà secondo le impostazioni correnti.

*Tipo restituito:* Testo

### Sintassi

DOLLAR(numero;decimali)

### Parametri

*Commento:* Numero, *Tipo:* Doppio

*Commento:* Decimali, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

### Esempi

DOLLAR(1403,77) restituisce "€ 1,403,77"

### Esempi

DOLLAR(-0,123;4) restituisce "€ -0,1230"

### 8.1.12.9 EXACT

La funzione EXACT() restituisce True se le due stringhe specificate sono uguali. Altrimenti restituisce False.

*Tipo restituito:* Un valore di verità (TRUE o FALSE)

### Sintassi

EXACT(stringa1;stringa2)

### Parametri

*Commento:* Stringa, *Tipo:* Testo

*Commento:* Stringa, *Tipo:* Testo

### Esempi

EXACT("Calligra";"Calligra") restituisce True

### Esempi

EXACT("KSpread";"Calligra") restituisce False

### Funzioni collegate

[COMPARE](#)

#### 8.1.12.10 FIND

La funzione FIND() trova una stringa di testo (testo\_cercato) all'interno di altro testo (in\_testo) e restituisce il numero del punto iniziale di testo\_cercato, dal carattere più a sinistra di in\_testo.

Il parametro num\_avvio specifica il carattere dal quale iniziare la ricerca. Il primo della sequenza è il carattere 1. Se num\_avvio è omissso, sarà utilizzato 1 in maniera predefinita.

Puoi utilizzare la funzione SEARCH, ma FIND è indifferente allo stato (minuscolo/maiuscolo) e non permette caratteri wildcard.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Sintassi

FIND(testo\_cercato;in\_testo;num\_avvio)

##### Parametri

*Commento:* Il testo che vuoi trovare, *Tipo:* Testo

*Commento:* Il testo che dovrebbe contenere il testo cercato, *Tipo:* Testo

*Commento:* Specifica un indice per avviare la ricerca, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Esempi

FIND("Cal";"Calligra") restituisce 1

##### Esempi

FIND("i";"Calligra") restituisce 5

##### Esempi

FIND("a";"Sheets in Calligra";4) restituisce 12

##### Funzioni collegate

[FINDB](#)  
[SEARCH](#)  
[REPLACE](#)  
[SEARCHB](#)  
[REPLACEB](#)

#### 8.1.12.11 FINDB

La funzione FINDB() trova una stringa di testo (testo\_cercato) all'interno di altro testo (in\_testo) e restituisce il numero del punto iniziale di testo\_cercato, dal carattere più a sinistra di in\_testo utilizzando le posizioni in byte.

Il parametro PosizioneByte specifica il carattere dal quale iniziare la ricerca. Il primo carattere ha il numero 2. Se num\_avvio è omissso, si assume che valga 2.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Sintassi

FINDB(testo\_cercato;in\_testo;PosizioneByte\_avvio)

##### Parametri

*Commento:* Il testo che vuoi trovare, *Tipo:* Testo

*Commento:* Il testo che dovrebbe contenere il testo cercato, *Tipo:* Testo

*Commento:* Specifica la posizione di un byte da cui avviare la ricerca, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

### Funzioni collegate

FIND  
SEARCH  
REPLACE  
SEARCHB  
REPLACEB

#### 8.1.12.12 FIXED

La funzione FIXED() arrotonda un numero ad un numero specifico di decimali, formatta il numero in una stringa di formato decimale e restituisce il risultato come testo. Se i decimali sono negativi, il numero è arrotondato a sinistra della virgola dei decimali. Se ometti decimali, è assunto in maniera predefinita 2. Se il parametro opzionale senza\_punti è 'True', il separatore di migliaia non sarà mostrato.

*Tipo restituito:* Testo

#### Sintassi

FIXED(numero;decimali;senza\_punti)

#### Parametri

*Commento:* Numero, *Tipo:* Doppio

*Commento:* Decimali, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* Niente\_virgola, *Tipo:* Un valore di verità (TRUE o FALSE)

#### Esempi

FIXED(1234,567;1) restituisce "1.234,6"

#### Esempi

FIXED(1234,567;1;TRUE) restituisce "1234,6"

#### Esempi

FIXED(44,332) restituisce "44,33"

#### 8.1.12.13 JIS

La funzione JIS() raddoppia la dimensione dei caratteri di piccolo formato contenuti nell'argomento.

*Tipo restituito:* Testo

#### Sintassi

JIS(testo)

#### Parametri

*Commento:* Caratteri a piccolo formato, *Tipo:* Testo

### Funzioni collegate

ASC

#### 8.1.12.14 LEFT

La funzione LEFT() restituisce una sottostringa della "lunghezza" richiesta che contiene i caratteri più a sinistra della stringa. Se "lunghezza" eccede la lunghezza della stringa, viene restituita l'intera stringa. Viene segnalato un errore se il numero dei caratteri è minore di zero.

*Tipo restituito:* Testo

##### Sintassi

LEFT(testo; lunghezza)

##### Parametri

*Commento:* Stringa di partenza, *Tipo:* Testo

*Commento:* Numero di caratteri, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Esempi

LEFT("ciao";2) restituisce "ci"

##### Esempi

LEFT("KSpread";10) restituisce "KSpread"

##### Esempi

LEFT("KSpread") restituisce "K"

##### Funzioni collegate

RIGHT  
MID  
RIGHTB  
MIDB

#### 8.1.12.15 LEFTB

La funzione LEFTB() restituisce una sottostringa della "lunghezza" richiesta che contiene i caratteri più a sinistra della stringa utilizzando le posizioni dei byte. Se "lunghezza" eccede la lunghezza della stringa, viene restituita l'intera stringa. Viene segnalato un errore se il numero dei caratteri è minore di zero.

*Tipo restituito:* Testo

##### Sintassi

LEFTB(testo; LunghezzaByte)

##### Parametri

*Commento:* Stringa di partenza, *Tipo:* Testo

*Commento:* Lunghezza in byte, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Funzioni collegate

RIGHT  
MID  
RIGHTB  
MIDB

#### 8.1.12.16 LEN

La funzione LEN() restituisce la lunghezza di una stringa.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Sintassi

LEN(testo)

##### Parametri

*Commento:* Stringa, *Tipo:* Testo

##### Esempi

LEN("ciao") restituisce 4

##### Esempi

LEN("KSpread") restituisce 7

##### Funzioni collegate

[LENB](#)

#### 8.1.12.17 LENB

La funzione LENB() restituisce la lunghezza in byte di una stringa.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Sintassi

LENB(testo)

##### Parametri

*Commento:* Stringa, *Tipo:* Testo

#### 8.1.12.18 LOWER

La funzione LOWER() converte una stringa in minuscolo.

*Tipo restituito:* Testo

##### Sintassi

LOWER(testo)

##### Parametri

*Commento:* Stringa di partenza, *Tipo:* Testo

##### Esempi

LOWER("ciao") restituisce "ciao"

##### Esempi

LOWER("CIAO") restituisce "ciao"

##### Funzioni collegate

[UPPER](#)  
[TOGGLE](#)

#### 8.1.12.19 MID

La funzione MID() restituisce una sottostringa che contiene 'lunghezza' caratteri di una stringa, a partire dalla 'posizione' indicata.

*Tipo restituito:* Testo

##### Sintassi

MID(testo;posizione;lunghezza)

##### Parametri

*Commento:* Stringa di partenza, *Tipo:* Testo

*Commento:* Posizione, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* Lunghezza, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Esempi

MID("Calligra";2;3) restituisce "all"

##### Esempi

MID("Calligra";2) restituisce "alligra"

##### Funzioni collegate

LEFT  
RIGHT  
LEFTB  
RIGHTB  
MIDB

#### 8.1.12.20 MIDB

La funzione MIDB() restituisce una sottostringa che contiene 'lunghezza' caratteri di una stringa, a partire dalla 'posizione' indicata tramite il byte.

*Tipo restituito:* Testo

##### Sintassi

MID(testo;PosizioneByte\_avvio;LunghezzaByte)

##### Parametri

*Commento:* Stringa di partenza, *Tipo:* Testo

*Commento:* Posizione byte, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* Lunghezza in byte, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Funzioni collegate

LEFT  
RIGHT  
LEFTB  
RIGHTB  
MID

#### 8.1.12.21 PROPER

La funzione PROPER() converte la prima lettera di ogni parola in maiuscolo e il resto delle lettere in minuscolo.

*Tipo restituito:* Testo

##### Sintassi

PROPER(stringa)

##### Parametri

*Commento:* Stringa, *Tipo:* Testo

##### Esempi

PROPER("questo è un titolo") restituisce "Questo È Un Titolo"

#### 8.1.12.22 REGEXP

Restituisce la parte della stringa individuata dall'espressione regolare. Se l'espressione regolare non è soddisfatta dalla stringa, verrà restituito il valore predefinito.

Se è stato assegnato un riferimento all'indietro, ne viene restituito il valore.

Se non viene assegnato un valore predefinito, viene restituita una stringa vuota. Se non è assegnato un riferimento all'indietro, viene posto uguale a 0 e viene restituita tutta la parte trovata.

*Tipo restituito:* Testo

##### Sintassi

REGEXP(testo, espr-regolare, predef, rif-indietro)

##### Parametri

*Commento:* Testo cercato, *Tipo:* Testo

*Commento:* Espressione regolare, *Tipo:* Testo

*Commento:* Valore predefinito (opzionale), *Tipo:* Testo

*Commento:* Riferimento all'indietro (opzionale), *Tipo:* Numero

##### Esempi

REGEXP("Il numero è 15."; "[0-9]+") = "15"

##### Esempi

REGEXP("15, 20, 26, 41"; "([0-9]+), \*[0-9]+\$"; ""; 1) = "26"

#### 8.1.12.23 REGEXPRE

Sostituisce tutte le stringhe che soddisfano un'espressione regolare con il nuovo testo.

*Tipo restituito:* Testo

##### Sintassi

REGEXPRE(testo; espr\_regolare; nuovo\_testo)

##### Parametri

*Commento:* Testo cercato, *Tipo:* Testo

*Commento:* Espressione regolare, *Tipo:* Testo

*Commento:* Sostituzione, *Tipo:* Testo

##### Esempi

REGEXPRE("14 e 15 e 16" ; "[0-9]+"; "num") restituisce "num e num e num"

#### 8.1.12.24 REPLACE

La funzione REPLACE() sostituisce parte di una stringa di testo con una differente stringa di testo.

*Tipo restituito:* Testo

##### Sintassi

REPLACE(testo;posizione;lunghezza;nuovo\_testo)

##### Parametri

*Commento:* Testo con il quale vuoi sostituire dei caratteri, *Tipo:* Testo

*Commento:* Posizione dei caratteri da sostituire, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* Numero di caratteri da sostituire, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* Il testo che sostituirà i caratteri nel testo originale, *Tipo:* Testo

##### Esempi

REPLACE("abcdefghijk";6;5;"-") restituisce "abcde-k"

##### Esempi

REPLACE("2002";3;2;"03") restituisce "2003"

##### Funzioni collegate

[FIND](#)

[MID](#)

[FINDB](#)

[MIDB](#)

#### 8.1.12.25 REPLACEB

La funzione REPLACEB() sostituisce parte di una stringa di testo con una differente stringa di testo utilizzando le posizione dei byte.

*Tipo restituito:* Testo

##### Sintassi

REPLACEB(testo;PosizioneByte;LunghezzaByte;nuovo\_testo)

##### Parametri

*Commento:* Testo con il quale vuoi sostituire dei caratteri specificando la posizione dei loro byte, *Tipo:* Testo

*Commento:* Posizione dei byte dei caratteri da sostituire, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* Numero di byte occupati dai caratteri da sostituire, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

*Commento:* Il testo che sostituirà i caratteri nel testo originale, *Tipo:* Testo

##### Funzioni collegate

[FINDB](#)

[MIDB](#)

[FIND](#)

[MID](#)

#### 8.1.12.26 REPT

La funzione REPT() ripete il primo parametro tante volte quante sono indicate dal secondo parametro. Questo non deve essere negativo. La funzione restituisce una stringa vuota se il secondo parametro è zero (o viene arrotondato a zero).

*Tipo restituito:* Testo

##### Sintassi

REPT(testo;numero)

##### Parametri

*Commento:* Stringa di partenza, *Tipo:* Testo

*Commento:* Numero di ripetizioni, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Esempi

REPT("KSpread";3) restituisce "KSpreadKSpreadKSpread"

##### Esempi

REPT("KSpread";0) restituisce ""

#### 8.1.12.27 RIGHT

La funzione RIGHT() restituisce una sottostringa della "lunghezza" richiesta che contiene i caratteri più a destra della stringa. Se "lunghezza" eccede la lunghezza della stringa, viene restituita l'intera stringa.

*Tipo restituito:* Testo

##### Sintassi

RIGHT(testo; lunghezza)

##### Parametri

*Commento:* Stringa di partenza, *Tipo:* Testo

*Commento:* Numero di caratteri, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Esempi

RIGHT("ciao";2) restituisce "ao"

##### Esempi

RIGHT("KSpread";10) restituisce "KSpread"

##### Esempi

RIGHT("KSpread") restituisce "d"

##### Funzioni collegate

LEFT  
MID  
LEFTB  
MIDB

#### 8.1.12.28 RIGHTB

La funzione RIGHTB() restituisce una sottostringa della "lunghezza" richiesta che contiene i caratteri più a destra della stringa utilizzando le posizioni dei byte. Se "lunghezza" eccede la lunghezza della stringa, viene restituita l'intera stringa.

*Tipo restituito:* Testo

##### Sintassi

RIGHTB(testo; LunghezzaByte)

##### Parametri

*Commento:* Stringa di partenza, *Tipo:* Testo

*Commento:* Lunghezza in byte, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Funzioni collegate

LEFT  
MID  
LEFTB  
MIDB

#### 8.1.12.29 ROT13

La funzione ROT13() cifra il testo sostituendo ogni lettera con la lettera che la segue di 13 posizioni nell'ordine alfabetico. Se la 13-esima posizione va oltre la lettera Z, si ricomincia dalla lettera A (rotazione).

Riapplicando la funzione di cifratura al testo risultante, puoi decifrare il testo.

*Tipo restituito:* Testo

##### Sintassi

ROT13(Testo)

##### Parametri

*Commento:* Testo, *Tipo:* Testo

##### Esempi

ROT13("KSpread") restituisce "XFcernq"

##### Esempi

ROT13("XFcernq") restituisce "KSpread"

#### 8.1.12.30 SEARCH

La funzione SEARCH() trova una stringa di testo (testo\_cercato) all'interno di altro testo (in\_testo) e restituisce il numero del punto iniziale di testo\_cercato, dal carattere più a sinistra di in\_testo.

Puoi utilizzare caratteri jolly, il punto interrogativo (?) e un asterisco (\*). Un punto interrogativo corrisponde ad un singolo carattere, un asterisco corrisponde ad ogni sequenza di caratteri.

Il parametro num\_avvio specifica il carattere dal quale partire con la ricerca. Il primo carattere è il numero 1. Se num\_avvio è omissso, è assunto in maniera predefinita 1. SEARCH non fa distinzione tra lettere maiuscole e minuscole.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

### Sintassi

SEARCH(testo\_cercato;in\_testo;num\_avvio)

### Parametri

*Commento:* Il testo che vuoi trovare, *Tipo:* Testo

*Commento:* Il testo che dovrebbe contenere il testo cercato, *Tipo:* Testo

*Commento:* Indice specificato per iniziare la ricerca, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

### Esempi

SEARCH("e";"Statements";6) restituisce 7

### Esempi

SEARCH("margin";"Profit Margin") restituisce 8

### Funzioni collegate

[FIND](#)  
[FINDB](#)  
[SEARCHB](#)

#### 8.1.12.31 SEARCHB

La funzione SEARCHB() trova una stringa di testo (cerca\_testo) all'interno di altro testo (in\_testo) e restituisce il numero del punto iniziale di testo\_cercato, dal carattere più a sinistra di in\_testo utilizzando le posizioni in byte.

Puoi utilizzare caratteri jolly, il punto interrogativo (?) e un asterisco (\*). Un punto interrogativo corrisponde ad un singolo carattere, un asterisco corrisponde ad ogni sequenza di caratteri.

Il parametro PosizioneByte specifica il carattere dal quale avviare la ricerca. Il primo carattere è il numero 2. Se PosizioneByte è omissso, si assume che sia 1. SEARCHB non fa distinzione tra lettere maiuscole e minuscole.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

### Sintassi

SEARCHB(testo\_cercato;in\_testo;PosizioneByte\_avvio)

### Parametri

*Commento:* Il testo che vuoi trovare, *Tipo:* Testo

*Commento:* Il testo che dovrebbe contenere il testo cercato, *Tipo:* Testo

*Commento:* Posizione specificata del byte da cui avviare la ricerca, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

### Funzioni collegate

[FINDB](#)  
[FIND](#)  
[SEARCH](#)

#### 8.1.12.32 SLEEK

La funzione SLEEK() rimuove tutti gli spazi dalla stringa.

*Tipo restituito:* Testo

### Sintassi

SLEEK(testo)

### Parametri

*Commento:* Stringa di partenza, *Tipo:* Testo

### Esempi

SLEEK("Nel mezzo del cammin ") restituisce "Nelmezzodelcammin"

### Funzioni collegate

TRIM

#### 8.1.12.33 SUBSTITUTE

La funzione SUBSTITUTE() sostituisce nuovo\_testo a vecchio\_testo in una stringa di testo. Se specifichi num\_istanza, viene sostituita solo questa istanza del vecchio\_testo. Altrimenti, ogni sua occorrenza viene sostituita con nuovo\_testo. Utilizza SUBSTITUTE quando vuoi sostituire un testo specifico, utilizza REPLACE quando vuoi sostituire qualsiasi testo che appare in una precisa posizione.

*Tipo restituito:* Testo

### Sintassi

SUBSTITUTE(testo; vecchio\_testo; nuovo\_testo; num\_istanza)

### Parametri

*Commento:* Testo che vuoi sostituire, *Tipo:* Testo

*Commento:* Parte di testo che vuoi sostituire, *Tipo:* Testo

*Commento:* Nuovo testo che sarà sostituito, *Tipo:* Testo

*Commento:* Occorrenza da sostituire, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

### Esempi

SUBSTITUTE("Dati costi";"costi";"vendite") restituisce "Dati vendite"

### Esempi

SUBSTITUTE("Qtr 1, 2001";"1";"3";1) restituisce "Qtr 3, 2001"

### Esempi

SUBSTITUTE("Qtr 1, 2001";"1";"3";4) restituisce "Qtr 3, 2003"

### Funzioni collegate

REPLACE

REPLACEB

FIND

FINDB

#### 8.1.12.34 T

La funzione T() restituisce il riferimento testo per valore. Se il valore è testo o fa semplicemente riferimento a questo, sarà restituito un valore. Se il valore non fa riferimento al testo allora T restituisce un testo vuoto.

*Tipo restituito:* Testo

### Sintassi

T(valore)

### Parametri

*Commento:* Valore, *Tipo:* Qualsiasi tipo di valore

**Esempi**

T("Calligra") restituisce "Calligra"

**Esempi**

T(1,2) restituisce "" (testo vuoto)

**8.1.12.35 TEXT**

La funzione TEXT() converte un valore in testo.

*Tipo restituito:* Testo

**Sintassi**

TEXT(valore)

**Parametri**

*Commento:* Valore, *Tipo:* Qualsiasi tipo di valore

**Esempi**

TEXT(1234,56) restituisce "1234,56"

**Esempi**

TEXT("KSpread") restituisce "KSpread"

**8.1.12.36 TOGGLE**

La funzione TOGGLE() cambia i caratteri minuscoli in caratteri maiuscoli e i caratteri maiuscoli in caratteri minuscoli.

*Tipo restituito:* Testo

**Sintassi**

TOGGLE(testo)

**Parametri**

*Commento:* Stringa di partenza, *Tipo:* Testo

**Esempi**

TOGGLE("ciao") restituisce "CIAO"

**Esempi**

TOGGLE("CIAO") restituisce "ciao"

**Esempi**

TOGGLE("CiAo") restituisce "cIaO"

**Funzioni collegate**

UPPER

LOWER

#### 8.1.12.37 TRIM

La funzione TRIM() restituisce testo con spazi singoli tra le parole.

*Tipo restituito:* Testo

##### Sintassi

TRIM(testo)

##### Parametri

*Commento:* Stringa, *Tipo:* Testo

##### Esempi

TRIM(" ciao KSpread ") restituisce "ciao KSpread"

#### 8.1.12.38 UNICHAR

La funzione UNICHAR() restituisce il carattere individuato da un codice unicode.

*Tipo restituito:* Testo

##### Sintassi

UNICHAR(codice)

##### Parametri

*Commento:* Codice carattere, *Tipo:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Esempi

UNICHAR(65) restituisce "A"

##### Funzioni collegate

[UNICODE](#)  
[CHAR](#)

#### 8.1.12.39 UNICODE

La funzione UNICODE() restituisce un codice Unicode del primo carattere di una stringa di testo.

*Tipo restituito:* Un numero intero (come 1, 132, 2344)

##### Sintassi

UNICODE(testo)

##### Parametri

*Commento:* Testo, *Tipo:* Testo

##### Esempi

UNICODE("KDE") restituisce 75

##### Funzioni collegate

[UNICHAR](#)  
[CODE](#)

#### 8.1.12.40 UPPER

La funzione UPPER() converte una stringa in maiuscolo.

*Tipo restituito:* Testo

##### Sintassi

UPPER(testo)

##### Parametri

*Commento:* Stringa di partenza, *Tipo:* Testo

##### Esempi

UPPER("ciao") restituisce "CIAO"

##### Esempi

UPPER("CIAO") restituisce "CIAO"

##### Funzioni collegate

[LOWER](#)  
[TOGGLE](#)

#### 8.1.12.41 VALUE

Converte la stringa di testo che rappresenta un numero nel valore reale.

*Tipo restituito:* Doppio

##### Sintassi

VALUE(testo)

##### Parametri

*Commento:* Testo, *Tipo:* Testo

##### Esempi

VALUE("14,03") restituisce 14,03

### 8.1.13 Trigonometria

#### 8.1.13.1 ACOS

La funzione ACOS() restituisce l'arcoseno in radianti e il valore è matematicamente definito da 0 a PI (incluso).

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

ACOS(Float)

##### Parametri

*Commento:* Angolo (radianti), *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Esempi

ACOS(0,8) è uguale a 0,6435011

##### Esempi

ACOS(0) è uguale a 1,57079633

##### Funzioni collegate

[COS](#)

### 8.1.13.2 ACOSH

La funzione ACOSH() calcola il coseno inverso iperbolico di  $x$ , cioè il numero il cui coseno iperbolico è  $x$ . Se  $x$  è minore di 1,0, ACOSH() restituisce NaN (non un numero) e imposta errno.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Sintassi

ACOSH(Float)

#### Parametri

*Commento:* Angolo (radianti), *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Esempi

ACOSH(5) è uguale a 2,29243167

#### Esempi

ACOSH(0) è uguale a NaN

#### Funzioni collegate

[COSH](#)

### 8.1.13.3 ACOT

La funzione ACOT() restituisce l'arcocotangente di un numero.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Sintassi

ACOT(Float)

#### Parametri

*Commento:* Angolo (radianti), *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Esempi

ACOT(0) è uguale a 1,57079633

### 8.1.13.4 ASIN

La funzione ASIN() restituisce l'arccoseno in radianti e il valore è matematicamente compreso tra  $-\pi/2$  e  $\pi/2$  (incluso).

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Sintassi

ASIN(Float)

#### Parametri

*Commento:* Angolo (radianti), *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

#### Esempi

ASIN(0,8) è uguale a 0,92729522

#### Esempi

ASIN(0) è uguale a 0

#### Funzioni collegate

[SIN](#)

#### 8.1.13.5 ASINH

La funzione ASINH() calcola il seno iperbolico inverso di  $x$ , cioè il numero il cui seno iperbolico è  $x$ .

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

ASINH(Float)

##### Parametri

*Commento:* Angolo (radianti), *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Esempi

ASINH(0,8) è uguale a 0,73266826

##### Esempi

ASINH(0) è uguale a 0

##### Funzioni collegate

[SINH](#)

#### 8.1.13.6 ATAN

La funzione ATAN() restituisce l'arcotangente in radianti e il valore è matematicamente definito da  $-\pi/2$  a  $\pi/2$  (incluso).

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

ATAN(Float)

##### Parametri

*Commento:* Angolo (radianti), *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Esempi

ATAN(0,8) è uguale a 0,67474094

##### Esempi

ATAN(0) è uguale a 0

##### Funzioni collegate

[TAN](#)  
[ATAN2](#)

#### 8.1.13.7 ATAN2

Questa funzione calcola l'arcotangente delle due variabili  $x$  e  $y$ . Ciò è simile a calcolare l'arcotangente di  $y/x$ , tranne per il fatto che i segni di entrambi gli argomenti sono usati per determinare il quadrante del risultato.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

ATAN2(valore;valore)

### Parametri

*Commento:* Angolo (radianti), *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

*Commento:* Angolo (radianti), *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Esempi

ATAN2(0,5;1,0) è uguale a 1,107149

### Esempi

ATAN2(-0,5;2,0) è uguale a 1,815775

### Funzioni collegate

ATAN

### 8.1.13.8 ATANH

La funzione ATANH() calcola la tangente iperbolica inversa di x, cioè il numero la cui tangente iperbolica è x. Se il valore assoluto di x è più grande di 1,0, ATANH() restituisce NaN (non un numero).

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Sintassi

ATANH(Float)

### Parametri

*Commento:* Angolo (radianti), *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Esempi

ATANH(0,8) è uguale a 1,09861229

### Esempi

ATANH(0) è uguale a 0

### Funzioni collegate

TANH

### 8.1.13.9 COS

La funzione COS() restituisce il coseno di x, dove x è espresso in radianti.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Sintassi

COS(Float)

### Parametri

*Commento:* Angolo (radianti), *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

### Esempi

COS(0) è uguale a 1,0

### Esempi

COS(PI()/2) è uguale a 0

### Funzioni collegate

SIN

ACOS

#### 8.1.13.10 COSH

La funzione COSH() restituisce il coseno iperbolico di  $x$ , che è definito matematicamente come  $(\text{EXP}(x) + \text{EXP}(-x)) / 2$ .

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

COSH(Float)

##### Parametri

*Commento:* Angolo (radianti), *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Esempi

COSH(0,8) è uguale a 1,33743495

##### Esempi

COSH(0) è uguale a 1

##### Funzioni collegate

[ACOSH](#)

#### 8.1.13.11 CSC

La funzione CSC() restituisce la cosecante di  $x$ , dove  $x$  è espresso in radianti.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

CSC(Float)

##### Parametri

*Commento:* Angolo (radianti), *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Esempi

CSC(PI()/2) è uguale a 1

#### 8.1.13.12 CSCH

La funzione CSCH() restituisce la cosecante iperbolica di  $x$ , dove  $x$  è espresso in radianti.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

CSCH(Float)

##### Parametri

*Commento:* Angolo (radianti), *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Esempi

COSH(PI()/2) è uguale a 0,434537208...

#### 8.1.13.13 DEGREES

Questa funzione trasforma un angolo in radianti in un angolo in gradi.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

DEGREES(Float)

##### Parametri

*Commento:* Angolo (radianti), *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Esempi

DEGREES(0,78) è uguale a 44,69

##### Esempi

DEGREES(1) è uguale a 57,29

##### Funzioni collegate

[RADIANS](#)

#### 8.1.13.14 PI

La funzione PI() restituisce il valore di pi greco.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

PI()

##### Parametri

##### Esempi

PI() è uguale a 3,141592654...

#### 8.1.13.15 RADIANS

Questa funzione trasforma un angolo in gradi in un angolo in radianti.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

RADIANS(Float)

##### Parametri

*Commento:* Angolo (gradi), *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Esempi

RADIANS(75) è uguale a 1,308

##### Esempi

RADIANS(90) è uguale a 1,5707

##### Funzioni collegate

[DEGREES](#)

#### 8.1.13.16 SEC

La funzione SEC() restituisce la secante di  $x$ , dove  $x$  è espresso in radianti.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

SEC(Float)

##### Parametri

*Commento:* Angolo (radianti), *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Esempi

SEC(0) è uguale a 1

#### 8.1.13.17 SECH

La funzione SECH() restituisce la secante iperbolica di  $x$ , dove  $x$  è espresso in radianti.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

SECH(Float)

##### Parametri

*Commento:* Angolo (radianti), *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Esempi

SECH(0) è uguale a 1

#### 8.1.13.18 SIN

La funzione SIN() restituisce il seno di  $x$ , dove  $x$  è espresso in radianti.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

SIN(Float)

##### Parametri

*Commento:* Angolo (radianti), *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Esempi

SIN(0) è uguale a 0

##### Esempi

SIN(PI()/2) è uguale a 1

##### Funzioni collegate

COS  
ASIN

#### 8.1.13.19 SINH

La funzione SINH() restituisce il seno iperbolico di  $x$ , che è definito matematicamente come  $(\text{EXP}(x) - \text{EXP}(-x)) / 2$ .

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

SINH(Float)

##### Parametri

*Commento:* Angolo (radianti), *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Esempi

SINH(0,8) è uguale a 0,88810598

##### Esempi

SINH(0) è uguale a 0

##### Funzioni collegate

[ASINH](#)

#### 8.1.13.20 TAN

La funzione TAN() restituisce la tangente di  $x$ , dove  $x$  è espresso in radianti.

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

TAN(Float)

##### Parametri

*Commento:* Angolo (radianti), *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Esempi

TAN(0,7) è uguale a 0,84228838

##### Esempi

TAN(0) è uguale a 0

##### Funzioni collegate

[ATAN](#)

#### 8.1.13.21 TANH

La funzione TANH() restituisce la tangente iperbolica di  $x$ , che è definita matematicamente come  $\text{SINH}(x)/\text{COSH}(x)$ .

*Tipo restituito:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

##### Sintassi

TANH(Float)

##### Parametri

*Commento:* Angolo (radianti), *Tipo:* Un valore in virgola mobile (come 1,3 o 0,343 o 253)

**Esempi**

TANH(0,8) è uguale a 0,66403677

**Esempi**

TANH(0) è uguale 0

**Funzioni collegate**

[ATANH](#)

## Capitolo 9

# Riconoscimenti e licenza

Calligra Sheets

Copyright del programma 1998-2019 La squadra di Calligra Sheets:

- Torben Weis [weis@kde.org](mailto:weis@kde.org)
- Laurent Montel [lmontel@mandrakesoft.com](mailto:lmontel@mandrakesoft.com)
- David Faure [faure@kde.org](mailto:faure@kde.org)
- John Dailey [dailey@vt.edu](mailto:dailey@vt.edu)
- Philipp Müller [philipp.mueller@gmx.de](mailto:philipp.mueller@gmx.de)
- Ariya Hidayat [ariya@kde.org](mailto:ariya@kde.org)
- Norbert Andres [nandres@web.de](mailto:nandres@web.de)
- Shaheed Haque [srhaque@iee.org](mailto:srhaque@iee.org)
- Werner Trobin [trobin@kde.org](mailto:trobin@kde.org)
- Nikolas Zimmermann [wildfox@kde.org](mailto:wildfox@kde.org)
- Helge Deller [deller@kde.org](mailto:deller@kde.org)
- Percy Leonhart [percy@eris23.org](mailto:percy@eris23.org)
- Eva Brucherseifer [eva@kde.org](mailto:eva@kde.org)
- Phillip Ezolt [phillipezolt@hotmail.com](mailto:phillipezolt@hotmail.com)
- Enno Bartels [ebartels@nwn.de](mailto:ebartels@nwn.de)
- Graham Short [grahshrt@netscape.net](mailto:grahshrt@netscape.net)

Copyright 2002 sulla documentazione di Pamela Roberts [pamroberts@blueyonder.co.uk](mailto:pamroberts@blueyonder.co.uk)

Philip Rodrigues [phil@kde.org](mailto:phil@kde.org) ha apportato alcuni aggiornamenti alla documentazione per KOffice 1.3.

Aggiornamenti delle schermate per Calligra 3.1 di Carl Schwan [carl@carlschwan.eu](mailto:carl@carlschwan.eu)

Traduzione: Vincenzo Reale [smart2128vr@gmail.com](mailto:smart2128vr@gmail.com)

Questa documentazione è concessa in licenza sotto i termini della [GNU Free Documentation License](#).

Questo programma è concesso in licenza sotto i termini della [GNU General Public License](#).