

Het handboek van Remote Desktop Connection

Brad Hards

Urs Wolfer

Vertaler/Nalezer: Freek de Kruijf



Het handboek van Remote Desktop Connection

Inhoudsopgave

1	Inleiding	5
2	Het Remote Frame Buffer-protocol	6
3	Remote Desktop Connection gebruiken	7
3.1	Remote Desktop Connection verbinden met compatibele servers	7
3.1.1	Servernaam invoer	8
3.1.2	Een uitnodiging gebruiken	8
3.2	Wat gebeurt er wanneer u verbinding maakt	8
3.3	Besturen van de verbinding met het bureaublad op afstand	10
3.3.1	Venstermodus gebruiken	10
3.3.2	Volledig schermmodus gebruiken	10
3.4	Bladwijzers	11
3.4.1	Bladwijzers van de geschiedenis	11
3.5	De Remote Desktop Connection-instellingen beheren	11
4	Vragen en antwoorden	14
5	Dankbetuiging en licentie	15

Samenvatting

Remote Desktop Connection is een client-toepassing die u in staat stelt om de bureaublad-sessie op een andere machine, waarop een compatibele server draait, te bekijken en zelfs te besturen. VNC en RDP worden ondersteund.

Hoofdstuk 1

Inleiding

Remote Desktop Connection is een client-toepassing die u in staat stelt om de bureaubladsessie op een andere machine, waarop een compatibele server draait, te bekijken en zelfs te besturen.

Typisch gebruik van Remote Desktop Connection is met de KDE VNC-server (Desktop Sharing), die bekend staat als Krfb, omdat het dicht overeenkomt met de speciale mogelijkheden van Remote Desktop Connection.

Als u Remote Desktop Connection vanaf de Konsole wilt starten, dan is het commando **krdc**.

Rapporteer problemen of verzoeken om extra functies voor KDE aan e-maillijsten of rapporteer een bug op <http://bugs.kde.org>.

Hoofdstuk 2

Het Remote Frame Buffer-protocol

Dit hoofdstuk biedt een beknopte beschrijving van het Remote Frame Buffer-protocol dat wordt gebruikt door Remote Desktop Connection en door andere compatibele systemen. Als u al bekend bent met 'Remote Frame Buffer', dan kunt u dit hoofdstuk veilig overslaan.

De hoog niveau implementatie van een systeem die gebruik maakt van het Remote Frame Buffer-protocol is bekend als Virtual Network Computer of vaker gewoon als VNC.

Remote Frame Buffer (of afgekort RFB) is een eenvoudig protocol voor toegang op afstand tot grafische gebruikersinterfaces. Het werkt op het niveau van frame-buffers, die ruwweg overeenkomen met de opgebouwde schermafbeelding, wat betekent dat het kan worden toegepast op alle venstersystemen (inclusief X11, Mac[®] OS en Microsoft[®] Windows[®]). Toepassingen voor frame-buffers op afstand bestaan er voor vele platforms en kunnen vaak opnieuw vrij worden gedistribueerd.

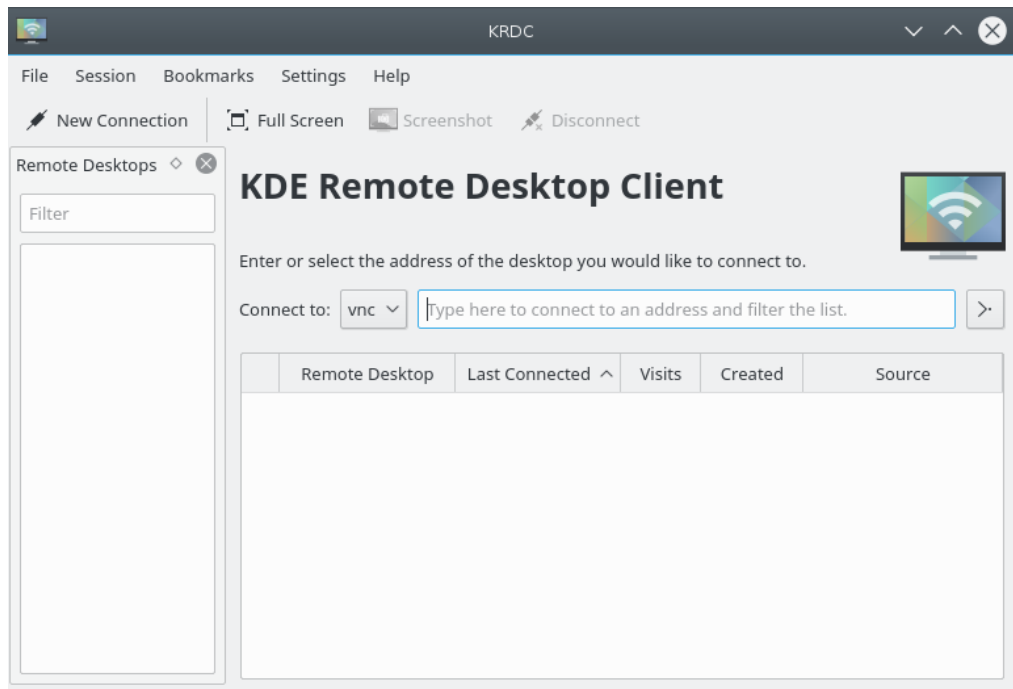
In het Remote-Frame-Buffer-protocol, wordt de toepassing die draait op de machine waar de gebruiker zit (met het scherm, toetsenbord en muis) de client genoemd. De toepassing die draait op de machine waar de framebuffer zich bevindt (die draait op het systeem met vensters en toepassingen die de gebruiker op afstand bestuurt) wordt de server genoemd. Remote Desktop Connection is de KDE-client voor het Remote-Frame-Buffer-protocol. Desktop Sharing is de KDE-server voor het Remote-Frame-Buffer-protocol.

Het kost een behoorlijke hoeveelheid netwerkverkeer om een afbeelding van de framebuffer te verzenden, zodat Remote-Frame-Buffer het beste werkt over hoge bandbreedte verbindingen, zoals een 'local area network'. Het is nog steeds mogelijk om Remote Desktop Connection te gebruiken over andere verbindingen, het is echter onwaarschijnlijk dat de prestaties even goed zijn.

Hoofdstuk 3

Remote Desktop Connection gebruiken

Het is erg gemakkelijk om Remote Desktop Connection te gebruiken - het heeft een eenvoudig interface, zoals in de onderstaande schermafbeelding wordt getoond.



3.1 Remote Desktop Connection verbinden met compatibele servers

Remote Desktop Connection is een client en het moet worden gebruikt met compatibele servers. Er zijn verschillende manieren om met die servers een verbinding te maken:

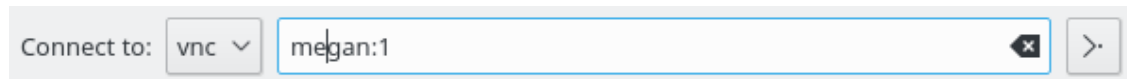
- Direct de servernaam (of IP-adres) invoeren in de invoer **Verbinden met:**.
- Door een uitnodiging te gebruiken die u hebt ontvangen. Desktop Sharing gebruikt uitnodigingen en kan deze verzenden per e-mail.

Laten we elk van hen op hun beurt bekijken.

3.1.1 Servernaam invoer

Als u de hostnaam (of IP-adres) kent van de server waarmee u wilt verbinden, dan kunt u deze direct invoeren in de invoer **Verbinden met:**

Als u wilt verbinden met een machine genaamd *megan*, waarop een VNC-server draait op scherm 1 (5901), dan kunt u **megan:1** of **megan:5901** invoeren en **vnc** als protocol kiezen in het afrolvak.



Evenzo, als u een RDP-server op die machine gebruikt, dan kunt u **megan** invoeren. Kies **rdp** als het protocol. RDP heeft geen schermnummer nodig. Als de RDP-server niet draait op de standaard poort, dan kunt u het specificeren op de volgende manier **megan:3910**

U moet een URL invoeren in procentcoderings syntaxis, d.w.z. @ als %40, bijvoorbeeld **gebruikersnaam%40ad.domein.voorbeeld**

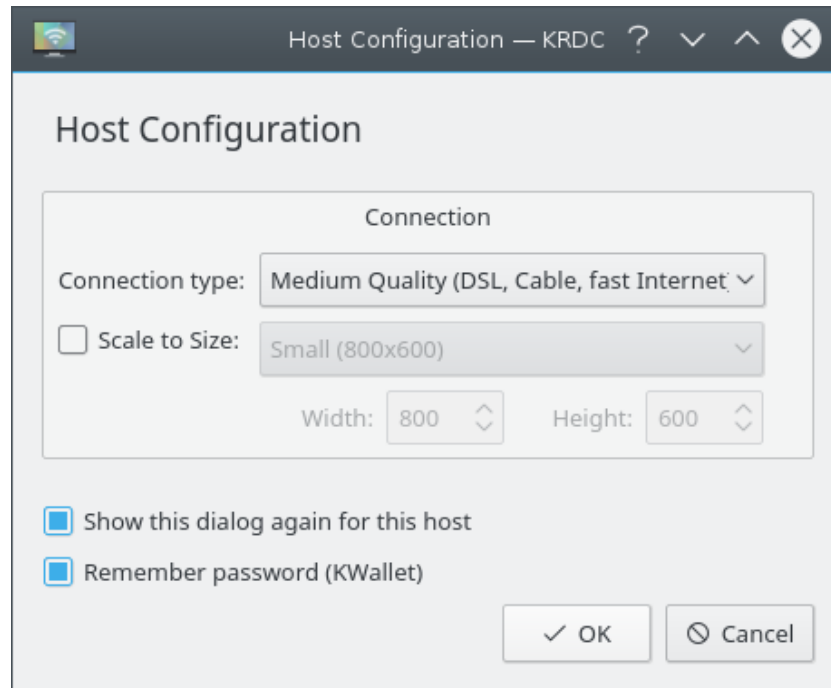
3.1.2 Een uitnodiging gebruiken

In de servertoepassing Desktop Sharing is het mogelijk om via e-mail uitnodigingen te verzenden (en op andere manieren, hoewel e-mail de meest bruikbare is). Als u dit type nodiging per e-mail uit ontvangt, dan klikt u gewoon op de koppeling in het bericht. Dit zal Remote Desktop Connection starten als het nog niet draait, en met de server verbinden die is gespecificeerd in de uitnodiging.

3.2 Wat gebeurt er wanneer u verbinding maakt

Opmerking: Alvorens te verbinden, kijk of de doelcomputer (server) beschikbaar is in het netwerk en, indien nodig, dat zijn firewall juist is ingesteld of uitgeschakeld.

Ongeacht hoe u de server selecteert om mee te verbinden, het volgende is dat Remote Desktop Connection u vraagt naar de netwerkverbinding met de server, zoals hieronder getoond:



Er zijn drie snelheidsinstellingen voor het VNC-protocol:

- Hoge kwaliteit (LAN, directe verbinding), wat de standaard is en u dient na te gaan hoe goed deze instelling zich gedraagt alvorens een optie met een lagere prestatie selecteert die minder bandbreedte gebruikt.
- Gemiddelde kwaliteit ((A)DSL, kabel, breedband internet).
- Lage kwaliteit (modem, ISDN, trage internetverbinding).

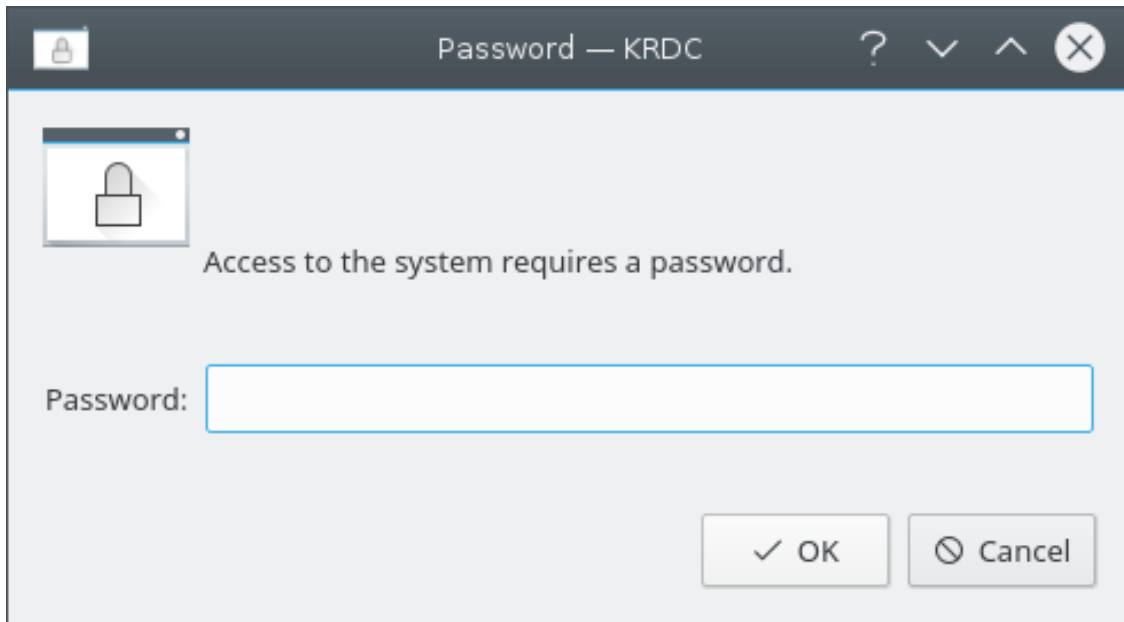
Als u altijd over hetzelfde type koppeling werkt, dan kunt u het keuzevakje gelabeld **Deze dialoog voor deze host opnieuw tonen** deactiveren, wat betekent dat u geen vraag het type verbinding voor deze host meer krijgt, ten minste als u het op dezelfde manier identificeert. Bijvoorbeeld, als een host twee namen heeft en het keuzevakje deactiveert wanneer de verbinding maakt met de ene naam, dan wordt u niet gevraagd als u de verbinding maakt met diezelfde naam, maar wel zal worden gevraagd als u de andere naam gebruikt of het IP-adres.

U selecteert de van toepassing zijnde snelheid en selecteert de knop **OK** om door te gaan.

U kunt de verbindingstatus zien in het pictogram in het tabblad.

Afhankelijk van de instelling van de server, moet u (bijna zeker) een wachtwoord leveren om toegelaten te worden tot de server. Remote Desktop Connection zal een dialoog voor het invoeren van het wachtwoord laten zien vergelijkbaar met wat hieronder wordt getoond.

Remote Desktop Connection heeft de mogelijkheid om het wachtwoord voor volgende verbindingen naar dezelfde host op te slaan. Het gebruikt hiervoor KWallet. Het is nodig om het keuzevakje **Wachtwoord herinneren (KWallet)** te activeren als u deze mogelijkheid wilt gebruiken.



Na authenticatie, wordt u verbonden met de server op afstand en kunt u beginnen met Remote Desktop Connection gebruiken om te kijken of het bureaublad op afstand te besturen.

3.3 Besturen van de verbinding met het bureaublad op afstand

Nadat u met de server op afstand een verbinding hebt gemaakt, gebruikt u normaal het toetsenbord en muis om het systeem met vensters en toepassingen op die machine op afstand te besturen.

U kunt het bureaublad op afstand ofwel als een volledig scherm of als een venster op het lokale bureaublad bekijken. U kunt tussen deze modi wisselen met de onderstaand getoonde pictogrammen.



DE modus volledig scherm is normaal beter wanneer u een gebruiker op afstand helpt, omdat u dan alles kan zien wat deze kan zien. Venstermodus is het meest bruikbaar wanneer u zowel lokaal als op afstand werkt - mogelijk gebruik makend van lokale documentatie en deze dan op de machine op afstand gebruiken.

3.3.1 Venstermodus gebruiken

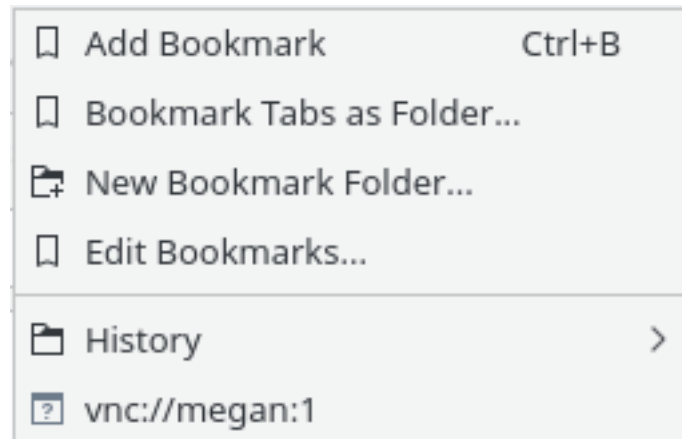
In venstermodus kunt u de verbinding verbreken door het venster te sluiten door op de knop Afmelden te drukken.

3.3.2 Volledig schermmodus gebruiken

In de modus volledig scherm kunt u het uiterlijk van de werkbalk wijzigen. De transparantie ervan kan gewijzigd worden met het muiswiel.

3.4 Bladwijzers

Remote Desktop Connection heeft de mogelijkheid bladwijzers te beheren. Als het nodig is om vaak naar hetzelfde bureaublad te verbinden, dan kunt u een item voor deze verbinding aan de lijst met bladwijzers toevoegen. U kunt dat doen met een klik op **Bladwijzers** → **Bladwijzer toevoegen**.



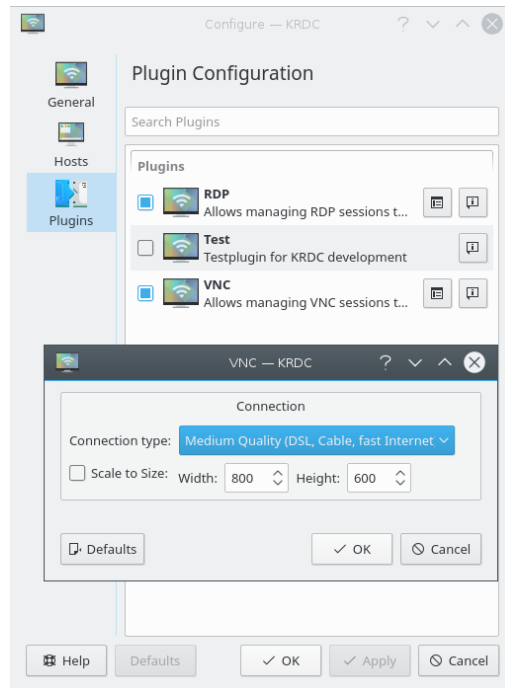
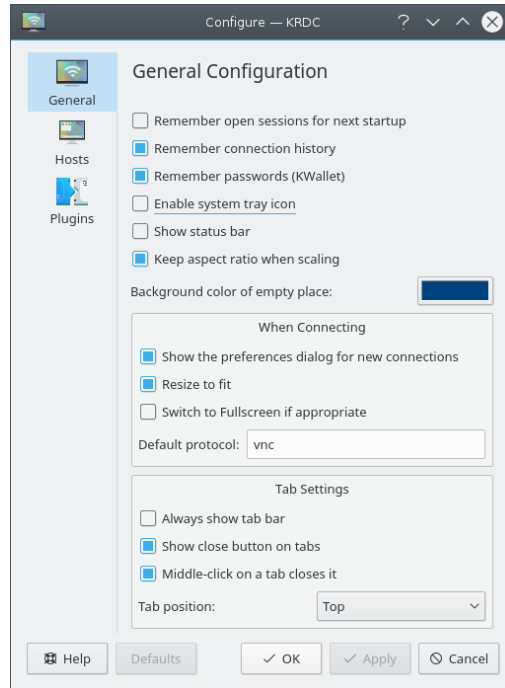
3.4.1 Bladwijzers van de geschiedenis

Remote Desktop Connection slaat de laatst gebruikte verbindingen met een bureaublad op afstand op. U kunt toegang tot deze speciale bladwijzers krijgen op **Bladwijzers** → **Geschiedenis**. Natuurlijk kunt u ook een bladwijzer uit deze lijst verwijderen wanneer u deze niet meer nodig hebt. Klik eenvoudig op **Bladwijzer verwijderen** die verschijnt na een klik met de rechter muisknop op de bladwijzer die u wilt verwijderen.

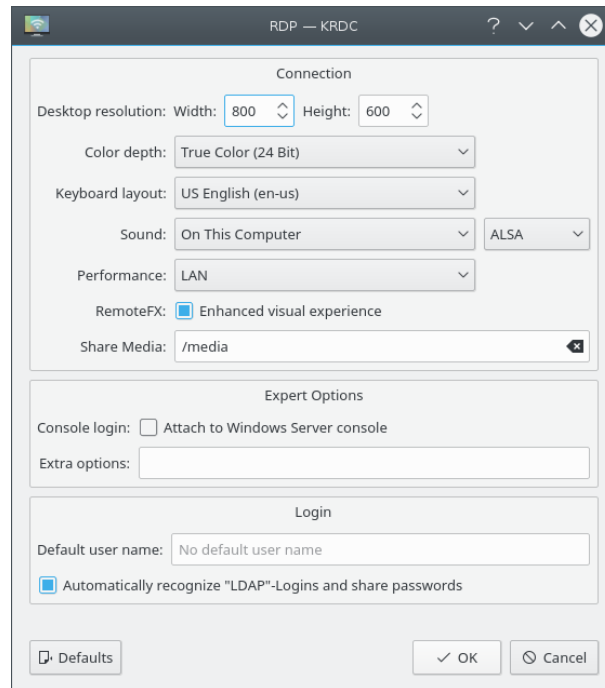
3.5 De Remote Desktop Connection-instellingen beheren

Met **Instellingen** → **KRDC instellen...**, kunt u een dialoog openen om het gedrag van Remote Desktop Connection te wijzigen. Die knop selecteren brengt een venster zoals onderstaand getoond:

Het handboek van Remote Desktop Connection



Het handboek van Remote Desktop Connection



Hoofdstuk 4

Vragen en antwoorden

1. *Waarom werkt de ondersteuning van RDP niet?*

Ondersteuning van RDP in Remote Desktop Connection is afhankelijk van xfreerdp (FreeRDP). Ga na dat u dit pakket hebt geïnstalleerd.

Hoofdstuk 5

Dankbetuiging en licentie

Remote Desktop Connection

Het Remote Desktop Connection-project is gestart door Tim Jansen tim@tjansen.de. Als een Google Summer of Code 2007 project, heeft Urs Wolfer uwolfer@kde.org Remote Desktop Connection volledig herschreven. Dank aan Google om dit mogelijk te maken en dank aan de fantastische mentor van dit Summer of Code project, Brad Hards bradh@frogmouth.net.

Documentatie Copyright (c) 2003 Brad Hards bradh@frogmouth.net Documentatie Copyright (c) 2007 Urs Wolfer uwolfer@kde.org

Op- of aanmerkingen over de vertalingen van de toepassing en haar documentatie kunt u melden op <http://www.kde.nl/bugs>.

Dit document is vertaald in het Nederlands door Freek de Kruijf freekdekruijf@kde.nl.

Deze documentatie valt onder de bepalingen van de [GNU vrije-documentatie-licentie](#).

Deze toepassing valt onder de bepalingen van de [GNU General Public License](#).