Orville Bennett Vertaler/Nalezer: Natalie Koning



Inhoudsopgave

1	Inleiding	5
2	KNetAttach gebruiken	6
	2.1 Netwerkmappen toevoegen	6
3	Rondleiding door KNetAttach	9
4	Dankbetuigingen en licentie	12

Samenvatting

KNetAttach is een assistent die het gemakkelijker maakt om netwerkbronnen met het KDEbureaublad te integreren.

Hoofdstuk 1

Inleiding

De assistent KNetAttach, hierna de Netwerkmap-assistent genoemd, maakt het gemakkelijk om diverse netwerkmappen aan het KDE-bureaublad toe te voegen en ermee te integreren. Problemen of vragen kunt u naar de website van KDE-bugs sturen.

Hoofdstuk 2

KNetAttach gebruiken

Zoals u op de schermafdruk hieronder te zien is, kunt u met de Netwerkmap-assistent vier typen netwerkmappen toevoegen: WebDav, FTP, Microsoft[®] Windows[®] (Samba) netwerkschijven en SSH. Bovendien kunt u een recente verbindingen selecteren voor de vak met de lijst.

📑 🛪	Network Folder Wizard — KDE Network Wizard	?	\sim	^ 😣	
Add Network Folder					
Select the type of network fold	er you wish to connect to and press the Next button.				
O WebFolder (webdav)					
FTP					
○ Microsoft® Windows® ne	twork drive				
 Secure shell (ssh) 					
Recent connection:				\sim	
Help	< Back Next >	(Cance	el	

Het hoofdvenster van de Netwerkmap-assistent

2.1 Netwerkmappen toevoegen

Netwerkmappen worden weergegeven in een speciale locatie van Konqueror en Dolphin, een *virtuele map* genaamd. U krijgt toegang tot deze virtuele map door **remote:/** in de Locatiebalk te typen of door **Netwerk** te selecteren uit het **Plaatsen**-paneel. U kunt dan de mappen zien die al eerder werden toegevoegd of met behulp van de assistent nieuwe mappen toevoegen.

, 🚬	*			remote -	/ – Dolphin		~ ^ 😣		
<			믭	Q Find	Preview	+ Split	₀ Control		
	🖹 remote:/						≪ ~		
			<u>—</u>		<u> </u>				
٨	ATP Devices		Netwo	ork	Samba Shares	Add Ne Fol	etwork der		
3 Fol	ders, 1 File (0 E	3)				0			

De virtuele mappen met de Networkmap-assistent

Het is de bedoeling dat de Netwerkmap-assistent gemakkelijk te gebruiken is.Nadat de assistent gestart is, moet u kiezen tot welk type netwerkmap u toegang wilt hebben. Wanneer u verdergaat met de volgende stap moet u de gevraagde informatie invullen, het ergste is dan achter de rug. Bij de laatste stap vult u uw gebruikersnaam en wachtwoord voor het netwerk in.

Hieronder staat een lijst met de informatie die de assistent nodig heeft om de netwerkmappen te creëren. Als een optie niet beschikbaar is voor een bepaalde map, dan hoeft deze ook niet ingevuld te worden. De Samba-mappen hebben bijvoorbeeld geen **Poort** nodig.

Naam:

Hier vult u een naam in voor de netwerkverbinding.

Gebruiker:

Dit is de gebruikersnaam die nodig is om de verbinding op te zetten.

Server:

Dit is het adres van de server die u wilt toevoegen. Het kan een IP-adres of een domeinnaam zijn.

Poort:

Hier vult u het poortnummer in waarmee u een verbinding wilt maken. In het algemeen hoeft u de standaardwaarden niet te veranderen.

OPMERKING

Niet beschikbaar voor Microsoft[®] Windows[®] (Samba) mappen.

Map:

Hier vult u het pad naar de map in waarmee u verbinding wilt maken.

Codering:

De items in het vak met de lijst gebruiken om een codering te selecteren voor FTP- en sshverbindingen.

Maak een pictogram aan voor deze externe map

Als dit keuzevakje gemarkeerd is, wordt er een pictogram gemaakt zodat u toegang krijgt door middel van de virtuele map remote:/. Als het keuzevakje niet gemarkeerd is, is een verbinding wel mogelijk, maar niet toegankelijk via remote:/

OPMERKING

Met de optie **Recente verbinding:** kunt u opnieuw verbinding maken met het aankoppelpunt op het netwerk dat u het laatst in de assistent gebruikt hebt, ongeacht of er een pictogram gemaakt is of niet.

Versleuteling gebruiken

Als dit keuzevakje gemarkeerd is, wordt het mogelijk om een veilige (secure) verbinding te maken.

OPMERKING

Alleen beschikbaar voor WebDav-mappen.

Hoofdstuk 3

Rondleiding door KNetAttach

Dit wordt een korte rondleiding door de Netwerkmap-assistent.

Hieronder ziet u het hoofdvenster van de Netwerkmap-assistent. Hier kiezen we het type map waarmee we verbinding willen maken. In dit geval gebruiken we FTP, dit type bevat de meeste opties die u in de assistent kunt tegenkomen.

📑 🛪	Network Folder Wizard — KDE Network Wizard	?	\sim	\sim	⊗
Add Network Folder					
Select the type of network folde	er you wish to connect to and press the Next button.				
WebFolder (webdav)					
Microsoft® Windows® ne	twork drive				
O Secure shell (ssh)					
Recent connection:				\sim	
					_
Help	< Back Next >		Canc	el	

We hebben dus gekozen om een FTP-map toe te voegen. Hieronder ziet u een voorbeeld van de informatie die u voor een FTP-server moet invullen. Nadat alles ingevuld is, klikt u op de knop **Opslaan & verbinden**. Als de server validatie vereist, wordt erom gevraagd voordat de verbinding gemaakt kan worden.

齸 🗶	Network Folder Wizard — KDE Network Wizard 🤉 🗸 🔨 🗙						
Network Folder Information							
Enter a nan the Save &	ne for this <i>File Transfer Protocol connection</i> as well as a server address and folder path to use and press Connect button.						
Name:							
User:							
Server:	ftp.kde.org						
Port:	21 🗘						
Folder:	/pub/kde						
Encoding:	Unicode (UTF-8)						
	Create an icon for this remote folder						
Help	< Back Save & Connect Cancel						

De verbinding is nu gemaakt en we kunnen door de nieuwe mappen navigeren.



Om weer toegang te krijgen tot de netwerkmappen hoeven we alleen remote:/ in de Locatie-balk van Konqueror of Dolphin te typen of **Netwerk** uit het **Plaatsen**-paneel te selecteren.



U kunt zelfs nieuwe mappen van dezelfde locatie toevoegen via de koppeling **Netwerkmap toevoegen**. Dit is het einde van de rondleiding (ik had toch gezegd dat het een korte rondleiding was). Veel geluk met uw avontuien met netwerkmappen ;-)

Hoofdstuk 4

Dankbetuigingen en licentie

KNetAttach

Programma copyright 2004 George Staikos staikos@kde.org

Documentatie Copyright (c) 2005 Orville Bennett obennett@hartford.edu

Op- of aanmerkingen over de vertalingen van de toepassing en haar documentatie kunt u melden op http://www.kde.nl/bugs.

Dit document is vertaald in het Nederlands door Natalie Koning nat@switch.demon.nl.

Deze documentatie valt onder de bepalingen van de GNU vrije-documentatie-licentie.

Deze toepassing valt onder de bepalingen van de GNU General Public License.