Deze documentatie is geconverteerd uit de pagina in de KDE UserBase K3b pagina op 2011-01-20. Bijgewerkt tot 2.0 door het KDE-documentatieteam Vertaler/Nalezer: Rinse de Vries Vertaler/Nalezer: Antoon Tolboom



# Inhoudsopgave

1	Inleiding	5			
2	Voorinstellingen				
3	Gebruikersinterface configureren				
4	De internals instellen				
5	Het branden van een schijf voorbereiden				
6	Laatste stappen				
7	Een audio-cd branden				
	7.1 Een audio-cd-project starten	13			
	7.1.1 De bestanden selecteren	13			
	7.1.2 Bewerk de titelinformatie	13			
	7.1.3 Brand de cd	13			
8	Dankbetuigingen en licentie	14			

Samenvatting

## Hoofdstuk 1

# Inleiding

Als u een brandprogramma zoals Nero onder Windows hebt gebruikt, dan zal K3b heel bekend aanvoelen.

Met een eenvoudig maar krachtig gebruikersinterface levert K3b verschillende opties voor het branden van een cd, dvd of bd (blue-ray schijf). Verschillende optische projecten worden ondersteund inclusief, maar niet beperkt tot, audio en gegevens, video projecten voor dvd en vcd, evenals het vermogen om herschrijfbare media te wissen en meer gecompliceerde taken zoals audiovisuele codering en decodering.

## Voorinstellingen

Wanneer u K3b voor de eerste keer uitvoert, kan K3b u informeren dat er geen optische stuurprogramma's voor schrijven zijn gevonden, wat betekent dat u geen optische schijven kunt beschrijven. Geen paniek want K3b zal het tabblad **Rechten** openen op de pagina **Programma's** van de instellingendialoog, waar rechten nu gewijzigd kunnen worden. In alle moderne systemen behoren optische apparaten tot een bepaalde gebruikersgroep (bijv. 'cdrom'). Als de huidige gebruiker niet bij deze group behoort, dan wordt op dit tabblad aangeboden zichzelf aan die groep toe te voegen.



## Gebruikersinterface configureren

Bij het starten van K3b krijgt u het snelle starten naar de drie meest populaire processen

- Nieuw gegevens-project
- Nieuw audio-cd-project
- Medium kopiëren

K3b kan echter veel meer dan deze taken, zodat u zou kunnen ontdekken dat sommige van de andere mogelijkheden voor u net zo bruikbaar zijn. Neem een kijkje in deze lijst om de smaak van de andere beschikbare functies te proeven:



Misschien dat een snelle start voor een of meer van deze andere taken bruikbaar voor u zou kunnen zijn en dus biedt K3b u dat ook. klik eenvoudig rechts in het venster van het programma en u zult een menu zien voor het toevoegen van knoppen:



## De internals instellen

De meeste van de standaard instellingen kunnen eenvoudig onaangeroerd blijven. Het is echter aanbevolen dat u een kijkje neemt op de pagina **Geavanceerde instellingen**. Hier kunt u, indien gewenst, verschillende belangrijke instellingen aanbrengen.

🙆 🛞 🛎	Settings – K3b	$\odot$ $\odot$ $\odot$	×
	Advanced Settings	e e e e e e e e e e e e e e e e e e e	2
Misc	Burning		
	✓ Use Burnfree		
Devices	✓ — — ✓ A <u>l</u> low overburning		
- Co-	<u> </u>		
Programs	<u>Manual writing buffer size:</u> 4 MB		
•	Show <u>a</u> dvanced GUI elements		
Notifications	Miscellaneous		
	Do not eject medium after write process		
Plugins	$\bigcirc$ Automatically erase CD- <u>R</u> Ws and DVD-RWs		
Themes			
D CDDB			
Advanced			
	<b>~</b>	<u>O</u> K Ø Canc	el

- **Burnfree gebruiken** zou ingesteld moeten zijn het bestuurt het branden en verzekert dat de buffer nooit gevaarlijk laag wordt (wat het aantal keren fout branden vermindert).
- U zou kunnen wensen dat herschrijfbare schijven automatisch worden gewist.
- De optie **Medium niet uitwerpen na het schrijfproces** is waardevol als uw apparaat er een is die niet snel genoeg kan worden gesloten voor **Verifiëren** kan gebeuren.

# Het branden van een schijf voorbereiden

Bij het starten van een nieuw project zou u zich ervan moeten verzekeren dat K3b het juiste optische medium, zoals een cd of dvd heeft gedetecteerd. Op de statusregel onderaan het scherm zou u de grootte van de schijf, zoals die nu is ingesteld, moeten kunnen zien. Als deze niet juist is, of u vereist een andere grootte, klik er dan eenvoudig rechts op en stel de gewenste grootte in uit de gegeven lijst:



Kies nu wat er gebrand moet worden.

De bovenste helft van het scherm is het *bronpaneel*; het functioneert als een bestandsbeheerder. U kunt er gewone bestanden kiezen van aangekoppelde volumes of geluidstracks van ingevoerde audio-discs. Namen van geluidstracks worden automatisch gelezen uit CD-Text-gegevens, als uw cd-apparaat het lezen ervan ondersteunt of gegenereerd met CDDB; het exacte formaat wordt gecontroleerd door een knop onderaan het paneel. Als de namen onjuist zijn of eenvoudig niet overeenkomen met de beschrijving van de disc, dan kunt u ze bewerken met de knop op de werkbalk. Uw wijzigingen zullen lokaal in de cache gezet worden en ingebracht worden in het hoofdregister op FreeDB.

#### TIP

Als de gehele opname is uitgevoerd door dezelfde artiest, laat dan het item trackartiest leeg, en vul de **Albumartiest** in, sla op naar CDDB en vraag opnieuw op.

Nu u alle bronnen bij de hand hebt, kunt u gewoon bestanden en mappen, die u wilt branden, slepen en laten vallen vallen in het grote paneel rechtsonder; dit is het *modelpaneel*. Links ziet u een boomstructuur gemaakt worden van de gekozen bestanden. Zouden er enkele bestanden of mappen zijn die u niet wilt branden, dan kunnen deze gemakkelijk uit het project worden verwijderd door ze eenvoudig uit het onderste paneel te verwijderen. Selecteer het te verwijderen bestand (u kunt control-klikken om er meerdere te selecteren), klik rechts en selecteer **Verwijderen uit** het contextmenu.

#### TIP

Als het nodig is om geluid te comprimeren, maak dan een nieuw audio-cd-project aan, voeg de te converteren bestanden toe en druk op de knop **Tracks converteren**. Dit zal de inhoud van de cd niet wijzigen als u besluit om het te branden; u zult echter in staat zijn om de gecomprimeerde bestanden elders te gebruiken. Controleer of de originele bestanden (*wav* of *FLAC*) zonder verlies zijn, anders zal het resultaat onbevredigend zijn.

De bovenste regel zal de titel van de schijf worden. In veel gevallen is dit OK, maar als u het wilt wijzigen in iets anders, gebruik dan eenvoudig het contextmenu.

### Hoofdstuk 6

## Laatste stappen

U bent nu klaar om de knop **Branden** in te drukken.

🍪 💿 Data Project -	K3b		$\odot \odot \oslash$	×				
💽 o Dat	a Project Size: 73.4 MiB		K3	B				
Burn Medium								
Please insert an e	empty or appendable medium 🗸	Speed: Vriting a	app: Auto	~				
Writing Image Filesystem Misc								
Writing Mode		Settings						
Auto 🗸	Simulate							
	Create image							
	Only create image							
	🗹 Remove image							
	🗸 Verify written data							
Copies								
<u>s</u>		🖌 Burn 🔞 Clos	e 🕜 Canc	el				

Op de schermafdruk ziet u dat er geen schijf aanwezig was. Als u de juiste schijf hebt ingevoerd dan zult u een beschrijving ervan zien op die regel.

Er moeten nog steeds een of twee keuzes gemaakt worden. *Aanbevolen* is dat u **Geschreven gegevens verifiëren** activeert en dan op de knop **Opslaan**, onderaan het scherm, klikt, zodat het uw persoonlijke standaard wordt. Voor de meeste moderne apparaten is het veilig om modus en snelheid op **Auto** te laten staan. Als u een later nog een kopie van de schijf wilt maken, selecteer dan **Image aanmaken**, die voorkomt dat u alles opnieuw moet instellen om opnieuw te branden. Stel het aantal kopieën in dat u wilt branden, daarna, wanneer u tevreden bent, klikt u op **Branden**.

## Een audio-cd branden

#### 7.1 Een audio-cd-project starten

K3b ondersteunt veel audio-formats en kan ze automatisch voor u converteren.

#### **OPMERKING**

Sommige distributies splitsen deze mogelijkheden van K3b in een separaat pakket, bijv. in Debian en Ubuntu distributies dient u het pakket libk3b6-extracodecs te installeren, in openSUSE is de naam van het pakket k3b-codecs. In sommige distributies (bijv. Mandriva) ins het niet nodig om enige additionele pakketten te installeren.

#### 7.1.1 De bestanden selecteren

Er zijn twee manieren om audio-bestanden, die u op een audio-cd wilt branden, te selecteren:

#### K3b gebruiken

Klik aan de onderkant van het K3b venster op **Nieuw audio-cd-project** en selecteer de bestanden die u wilt branden.

Navigeer anders in het mappenpaneel naar de locatie van de audio-bestanden. Dubbelklik op een audio-bestand of sleep en laat de geselecteerde audio-bestanden vallen in het onderste gedeelte van het venster van K3b, dit start automatisch een **Nieuw audio-cd-project** met deze bestanden.

#### De bestandsbeheerder gebruiken

Ga naar de map met de muziekbestanden in Dolphin of Konqueror

Kies de te branden bestanden en selecteer uit het contextmen<br/>u $Acties \rightarrow Audio-cd$ aanmaken met K3b.

#### 7.1.2 Bewerk de titelinformatie

U kunt de tracks titels geven of deze importeren uit CDDB (een online-service voor track-namen). Om dat te doen dubbelklik op de track (onderste helft van het venster).

#### 7.1.3 Brand de cd

Voer een blanco CD-R of CD-RW schijf in in uw cd-apparaat en klik op **Branden**. In de opkomende controledialoog, als u akkoord bent met de instellingen, en wanneer u klaar bent, klikt u op **Branden**. De cd zal nu voor u worden gebrand.

## Dankbetuigingen en licentie

Documentatie Copyright zie de UserBase K3b-paginageschiedenis

Op- of aanmerkingen over de vertalingen van de toepassing en haar documentatie kunt u melden op http://www.kde.nl/bugs.

Dit document is vertaald in het Nederlands door Rinse de Vries rinsedevries@kde.nl. De vertaling werd nagelezen door Antoon Tolboom atolboo@casema.nl.

Dit document is vertaald in het Nederlands door Freek de Kruijf freekdekruijf@kde.nl.

Deze documentatie valt onder de bepalingen van de GNU vrije-documentatie-licentie.